

REGOLAMENTO TORNEO CALCIO A 6

16° TORNEO DELLA PORKETTA

19 – 20 – 21 – 22 GIUGNO 2025

ART. 1 – FORMULA DEL TORNEO

1) PRIMA FASE (GIRONI ELIMINATORI ALL' ITALIANA)

LE SQUADRE CHE PARTECIPERANNO AL TORNEO NELLA PRIMA FASE SI SFIDERANNO IN GIRONI ALL'ITALIANA, I GIRONI SARANNO COMPOSTI TRAMITE SORTEGGIO, IN BASE AL NUMERO DELLE SQUADRE ISCRITTE I GIRONI POTREBBE ESSERE A 3, 4 O A 5 SQUADRE. OGNI SQUADRA AFFRONTERA' UNA SOLA VOLTA LE ALTRE COMPAGINI DEL GIRONE. AD OGNI PARTITA VERRANNO ASSEGNATI 3 PUNTI ALLA VINCENTE, 0 PUNTI ALLA PERDENTE ED 1 PUNTO CIASCUNO IN CASO DI PAREGGIO. IN CASO DI PARITA' DI PUNTEGGIO AL TERMINE DEL GIRONE ELIMINATORIO, PER DETERMINARE LA CLASSIFICA, SI RICORRERA' AI SEGUENTI CRITERI:

- 1 MAGGIOR NUMERO DI PUNTI NEGLI SCONTRI DIRETTI;**
- 2 MIGLIOR DIFFERENZA RETI GENERALE DEL GIRONE;**
- 3 MAGGIOR NUMERO DI RETI SEGNATE NEL GIRONE;**
- 4 SE UTILIZZANDO I CRITERI DALL' 1 AL 3 DUE O PIU' SQUADRE SARANNO ANCORA PARI, SI UTILIZZERA' IL METODO DELLA CLASSIFICA AVULSA;**
- 5 IN CASO DI ULTERIORE PARITA' SARA' NECESSARIO RICORRERE AL SORTEGGIO.**

2) SECONDA FASE (ELIMINAZIONE DIRETTA)

A QUESTA FASE ACCEDONO 16 SQUADRE (LE MEGLIO PIAZZATE NEI GIRONI DELLA PRIMA FASE) CHE SI SCONTRERANNO IN PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA RISPETTANDO IL TABELLONE PREDEFINITO (TALE TABELLONE VERRA' RESO NOTO ED ILLUSTRATO IL GIORNO DEI SORTEGGI). SE LA MEDIA PUNTI/PARTITE RISULTERA' LA MEDESIMA TRA DUE O PIU' SQUADRE DI GIRONI DIVERSI SARA' NECESSARIO UTILIZZARE GLI STESSI CRITERI DEL PUNTO PRECEDENTE (FATTA ECCEZIONE PER LO SCONTRO DIRETTO (ART. 1, PUNTO 1) E DEL METODO DELLA CLASSIFICA AVULSA (ART. 1, PUNTO 4)).

GLI ACCOPPIAMENTI PER GLI OTTAVI DI FINALE VERRANNO ILLUSTRATI ED ACCOLTI PER MAGGIORANZA DAI PRESENTI DURANTE I SORTEGGI PER LA COMPOSIZIONE DEI GIRONI.

GLI ACCOPPIAMENTI DEI TURNI SUCCESSIVI (QUARTI DI FINALE, SEMIFINALE, FINALI) SONO DETERMINATI IN BASE AL TABELLONE PREDEFINITO, SENZA RICORRERE AD ALCUN ULTERIORE SORTEGGIO.

IN CASO DI PARITA' AL TERMINE DEI TEMPI REGOLAMENTARI NELLE PARTITE DEGLI OTTAVI DI FINALE E DEI QUARTI DI FINALE SI PROCEDERA' DIRETTAMENTE AI CALCI DI RIGORE (5 PER SQUADRA E, SE NECESSARIO, AD OLTRANZA).

NELLE PARTITE DI SEMIFINALE E NELLE FINALI SI DISPUTERA' INVECE UN UNICO TEMPO SUPPLEMENTARE DA 5 MINUTI (SENZA REGOLA DEL GOLDEN GOAL), SE PERMANE ULTERIORMENTE LA PARITA' SI PROCEDERA' AI CALCI DI RIGORE (5 PER SQUADRA E, SE NECESSARIO, AD OLTRANZA).

ART. 2 – REGOLE DI PARTECIPAZIONE

- 1 LE SQUADRE SI DEVONO PRESENTARE IN CAMPO ENTRO E NON OLTRE 10 MINUTI DALL' ORARIO DI INIZIO UFFICIALE DELLA PARTITA, PENA LA SCONFITTA A TAVOLINO (0-3).**
- 2 PER POTER DISPUTARE E CONTINUARE LA PARTITA DEVONO ESSERE PRESENTI IN CAMPO ALMENO 4 COMPONENTI DELLA SQUADRA, PENA LA SCONFITTA A TAVOLINO (0-3).**
- 3 LE SQUADRE DOVRANNO SCHIERARSI IN CAMPO CON AL MASSIMO 6 GIOCATORI (1 PORTIERE + 5 GIOCATORI DI MOVIMENTO) SENZA NESSUN TIPO DI RESTRIZIONE PER QUANTO RIGUARDA I TESSERATI E/O NON TESSERATI.**
- 4 LE SQUADRE SONO TENUTE A PRESENTARSI IN CAMPO CON UNA DIVISA OMOGENEA E RICONOSCIBILE. IN CASO DI POSSIBILE CONFUSIONE VERRANNO FORNITE DELLE PETTORINE CHE VERRANNO INDOSSATE DA UNA DELLE DUE SQUADRE, TRAMITE SORTEGGIO.**
- 5 UN GIOCATORE ESPULSO VIENE AUTOMATICAMENTE SOSPESO PER UN TURNO DA SCONTARSI NELLA PARTITA SUCCESSIVA. NON SONO PREVISTE SQUALIFICHE PER ACCUMULO DI AMMONIZIONI IN PARTITE DIVERSE.**
- 6 LE SQUADRE POTRANNO INSERIRE NELLA LISTA DI PARTECIPAZIONE AL TORNEO UN MASSIMO DI 12 GIOCATORI CHE PARTECIPERANNO AL TORNEO, LA LISTA DI CIASCUNA SQUADRA DOVRA' ESSERE PRESENTATA ALMENO 10 MINUTI PRIMA DELLA PARTITA D' ESORDIO DELLA SQUADRA STESSA.**
- 7 L' ETA' MINIMA PER POTER PARTECIPARE AL TORNEO E' DI 18 ANNI (TUTTI I NATI ANTECEDENTEMENTE L' ANNO 2007, QUESTO COMPRESO), FATTA ECCEZIONE PER CHI PRESENTI IL RELATIVO MODULO DI AUTOCERTIFICAZIONE FIRMATO DAI GENITORI O DA CHI NE FA LE VECI.**

ART. 3 - REGOLAMENTO ARBITRALE

- 1 LE SOSTITUZIONI POSSONO ESSERE CONTINUE ED ILLIMITATE.
- 2 TUTTI I CALCI DI PUNIZIONE SONO DA CONSIDERARSI DIRETTI.
- 3 IL PORTIERE NON PUO' RACCOGLIERE IL RETROPASSAGGIO DI UN PROPRIO COMPAGNO DI SQUADRA SE QUEST' ULTIMO LO EFFETTUA CON QUALSIASI PARTE DEL CORPO DALLA VITA IN GIU' (ESATTAMENTE COME REGOLAMENTATO NEL CALCIO A 11).
- 4 LA RIMESSA DAL FONDO DEVE ESSERE EFFETTUATA ESCLUSIVAMENTE DAL PORTIERE CON LE MANI, IL PALLONE PUO' TRANQUILLAMENTE ESSERE LANCIATO IN QUALSIASI PARTE DEL CAMPO, LA SFERA NON PUO' PERO' FINIRE DIRETTAMENTE NELLA PORTA AVVERSARIA (SENZA, CIOE', NESSUN TOCCO DI UN GIOCATORE, SIA DELLA PROPRIA SQUADRA SIA DELLA SQUADRA AVVERSARIA) INVECE IN CASO DI LANCIO DEL PORTIERE DEVIATO DA UN COMPAGNO O DA UN AVVERSARIO IL GOAL SARA' RITENUTO VALIDO.
- 5 LE RIMESSE LATERALI SONO DA EFFETTUARSI TUTTE CON I PIEDI, A PALLA FERMA E SULLA LINEA LATERALE IN CORRISPONDENZA DI DOVE E' USCITO IL PALLONE, SE NON VIENE RISPETTATA ANCHE UNA SOLA DI QUESTE REGOLE LA RIMESSA DEVE ESSERE INVERTITA.
- 6 NON SI PUO' SEGNARE DIRETTAMENTE DALLE RIMESSE LATERALI E DAL CALCIO D' INIZIO.
- 7 IN CASO DI ESPULSIONE IL GIOCATORE DEVE ABBANDONARE IMMEDIATAMENTE IL CAMPO NON POTENDO PIU' RIENTRARCI FINO ALLA FINE DELLA PARTITA, MA NON DOVRA' SCONTARE NESSUNA GARA DI SQUALIFICA NELLE GARE SUCCESSIVE.
- 8 IN CASO DI DOPPIA AMMONIZIONE NELLA STESSA PARTITA IL GIOCATORE E' DA CONSIDERARSI ESPULSO PER IL RESTANTE MINUTAGGIO DEL MATCH E NON DOVRA' SCONTARE NESSUN TURNO DI SQUALIFICA NELLE GARE SUCCESSIVE.
- 9 IN CASO DI PARTITA' DI UN INCONTRO DEGLI OTTAVI E DEI QUARTI DI FINALE SI PROCEDE DIRETTAMENTE AI CALCI DI RIGORE (5 PER SQUADRA, ED EVENTUALMENTE, AD OLTRANZA).
- 10 IN CASO DI PARTITA' DI UN INCONTRO DI SEMIFINALE E DI FINALE SI PROCEDE AD UN TEMPO SUPPLEMENTARE DI 5 MINUTI (SENZA REGOLA DEL GOLDEN GOAL) ED EVENTUALMENTE AI CALCI DI RIGORE (5 PER SQUADRA, ED EVENTUALMENTE, AD OLTRANZA).
- 11 AL MOMENTO DEI CALCI DI RIGORE, OGNI SQUADRA DEVE SELEZIONARE E COMUNICARE ALL' ARBITRO UNA LISTA DI 5 TIRATORI DIVERSI, SCELTI LIBERAMENTE TRA TUTTI I COMPONENTI DELLA ROSA DEI 12 GIOCATORI N LISTA CHE ESSI SIANO PRESENTI IN CAMPO O IN PANCHINA AL TERMINE DELLA PARTITA. NON E' NECESSARIO CHE IL PORTIERE SIA INSERITO IN QUESTA LISTA, IN CASO DI RIGORI AD OLTRANZA I TIRATORI SARANNO GLI STESSI E NELLO STESSO ORDINE DEI PRIMI 5 RIGORI CALCIATI.
- 12 LE PARTITE DELLA FASE A GIRONI SONO COMPOSTE DA 2 TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO, MENTRE LA FASE AD ELIMINAZIONE DIRETTA I 2 TEMPI DURERANNO 15 MINUTI CIASCUNO.
- 13 TRA UN TEMPO E L' ALTRO (SIA NELLA FASE A GIRONI CHE NELLA FASE AD ELIMINAZIONE DIRETTA) C' E' UN INTERVALLO DI MASSIMO 3 MINUTI NEL QUALE SI PROCEDE ALL' INVERSIONE DI CAMPO TRA LE 2 SQUADRE.
- 14 IL TEMPO DI RECUPERO VIENE VALUTATO E TRASMESSO ESCLUSIVAMENTE DALL' ARBITRO A SUA COMPLETA DISCREZIONE.
- 15 LA REGOLAMENTAZIONE DEL GIOCO FALLOSO E DEI TEMPI DI RIPRESA E RECUPERO E' PIU' ASSIMILABILE AL CALCIO CHE AL CALCETTO.

ART. 4 - DIMENSIONI DELLE PORTE E DEL RETTANGOLO DI GIUOCO

- 1 LE DUE PORTE HANNO DIMENSIONI DI 6,00 METRI DI LARGHEZZA E 2,00 METRI DI ALTEZZA.
- 2 IL RETTANGOLO DI GIUOCO HA DIMENSIONI DI 32 METRI SUI DUE LATI PIU' CORTI E DI 48 METRI SUI DUE LATI PIU' LUNGHI.

N. B. - LA QUOTA D'ISCRIZIONE DI CIASCUNA SQUADRA (150€) VA VERSATA NON OLTRE L'INIZIO DELLA PRIMA PARTITA DELLA SQUADRA STESSA, AGLI ORGANIZZATORI DEL TORNEO.

PER INFORMAZIONI E/O CHIARIMENTI SUL TORNEO CONTATTARE IL SEGUENTE NUMERO:

- 3494930341 - DA GIOZ GIACOMO