

# MIXX Awards Croatia 2024

**Nacionalno natjecanje za najbolje u digitalnom marketingu i komunikacijama u Hrvatskoj MIXX Awards Croatia 2024** organizirano je prema međunarodnoj licenci Interactive Advertising Bureau (IAB), čiji je nositelj za Hrvatsku IAB Croatia.

U sklopu natjecanja MIXX Awards Croatia, IAB Croatia nagrađuje najbolje agencije, izdavače i oglašivače za najuspješnije digitalne kampanje, alate ili platforme u zadanim kategorijama. Kriteriji za odabir najboljih uključuju kreativnost, strategiju, izvedbu i korištenje medija te postignute rezultate, a na temelju njih žiri odabire pobjednike, nositelje prestižnih statua MIXX Awards Croatia 2024.

## Uvjeti prijave

Na natjecanju MIXX Awards Croatia 2024 mogu se natjecati svi projekti koji su realizirani od 6. veljače 2023. do 25. siječnja 2024. godine. U slučaju da je projekt realiziran ranije, prijava je moguća pod uvjetom da je kampanja trajala i u navedenom razdoblju te da rad nije bio prijavljen na neko od ranijih natjecanja MIXX. Na natjecanje je moguće prijaviti i kampanje koje su trajale kasnije, no uz navođenje isključivo onih rezultata koji se odnose na kvalifikacijski period jer u protivnom rad može biti diskvalificiran.

- Prijavitelji natjecanja MIXX Awards Croatia 2024 mogu biti samo agencije, startupi i slične tvrtke, izuzev u kategoriji M. Best Publisher Project, u kojoj prijavitelji mogu biti isključivo izdavači.
- Prijavitelj mora biti tvrtka registrirana na području Republike Hrvatske, a barem dio kampanje mora biti namijenjen hrvatskom tržištu.
- Prijavljeni projekti ne mogu biti adaptacije inozemnih kampanja, osim ako na njima nije napravljena značajna nadogradnja za potrebe lokalnog tržišta.
- Projekti moraju biti stvarni i realizirani, a ne izmišljeni isključivo za potrebe natjecanja (tzv. *ghost*). Projekti moraju biti naručeni, odobreni i proizvedeni za oglašivača/naručitelja te javno objavljeni o trošku oglašivača/naručitelja u razdoblju označenom u raspisu natječaja na način da, prema kriterijima struke, oblikom i količinom nesumnjivo predstavljaju stvarnu tržišnu aktivnost utemeljenu na poslovnim interesima oglašivača/naručitelja.
- Prijavitelj je odgovoran za ispravnost ispunjene prijave i točnost svih navedenih podataka.
- Redovni prijavni rok bit će otvoren do 21. prosinca 2023. godine.
- Kasni prijavni rok bit će otvoren do 25. siječnja 2024. godine.

Pobjednici će biti proglašeni na dodjeli nagrada u sklopu nacionalnog festivala oglašavanja Dani komunikacija – [www.danikomunikacija.com](http://www.danikomunikacija.com).

Svoje projekte možete prijaviti unutar 15 natjecateljskih kategorija podijeljenih u dvije skupine: I. Kampanje i II. Alati/Platforme. Njihov popis i definicije pročitajte u nastavku:

## **Skupina I: Kampanje (A – E)**

### **A. Brand Awareness Campaign**

Kampanje koje za osnovni cilj imaju podizanje svijesti o brendu i njegovim vrijednostima. Prijavom u ovu kategoriju prijavitelj potvrđuje da je u izvedbi kampanje minimalno 20 % ukupnog budžeta (produkciskog i medijskog) utrošeno na digitalne kanale.

### **B. Direct Response and Lead Generation Campaign**

Kampanje koje za svoj osnovni cilj imaju sljedivu aktivnost korisnika ili generiranja baze kupaca u digitalnim kanalima ili kombinaciji digitalnih (online) i ostalih (offline) kanala.

### **C. Cross-Media Integration Campaign**

Kampanje koje, bez obzira na cilj, uspješno kombiniraju online i offline medije u neodvojivu cjelinu kako bi se ostvario zadani cilj. Vrednuju se integrirane kampanje koje u samoj svojoj ideji i provedbi dovode u međuovisnost online i offline segmente kampanje.

### **D. Campaign Effectiveness**

Digitalne kampanje koje su postigle učinkovitost tako što su ostvarile izvanredne rezultate povećanjem brend metrika (npr. brand awareness, purchase intent) ili prodajnih metrika.

### **E. Corporate Social Responsibility Campaign**

Digitalne kampanje koje su imale pozitivan učinak na ponašanje potrošača i ispunile ciljeve korporativne društvene odgovornosti brenda.

## **Skupina II: Alati/Platforme (F – M)**

### **F. Best Digital Product**

Digitalni proizvodi svih tipova; mobilna, web ili cross-platform rješenja i startupi, koji su svojom izvedbom, učinkom i idejom organizaciji omogućili nov aspekt digitalnog poslovanja ili nov način interakcije s proizvodima, uslugama ili brendovima.

### **G. Best Media Strategy**

Medijska strategija čija je izvedba u onlineu omogućila izniman uspjeh u ostvarivanju ciljeva kampanje. Vrednuju se originalne strategije, inovativni formati i posebne opcije medijskih zakupa.

### **H. Best Branded Content**

Kampanje u kojima je kreiran originalan, zabavan ili informativan sadržaj povezan s osnovnim atributima brenda i plasiran kroz digitalne kanale.

### **I. Best Website**

Cjelovite web-stranice ili web-aplikacije koje podrazumijevaju korporativne i kampanjske stranice, e-trgovine, mikro stranice ili landing page.

### **J. Best Social**

Aplikacije, stranice, profili i oglasne kampanje na društvenim mrežama te instant messaging servisima.

## K. Influencer Marketing

Najbolja kampanja influencer marketinga koja je postigla iznimnu razinu potrošačkog engagementa i ispunila ciljeve brenda.

## L. **NOVO:** Viral

Kampanje koje su postigle izvanredne rezultate i najveću razinu potrošačkog engagementa u digitalnom okruženju objavom slike, videa ili drugog materijala. U prijavnici je potrebno obrazložiti što se objavom htjelo postići te u cijelosti priložiti materijal koji je postao viralan.

## M. **NOVO:** Video Advertising

Nagrađivane će biti one prijave koje su produkcijom i korištenjem video oglašavanja i video formata u i za digitalno okruženje napravile kreativni iskorak iz uobičajene prakse pukog reproduciranja TV oglasa na digitalnim platformama.

## N. Best Tech & Innovation

Digitalni projekti u kojima je tehnologija upotrijebljena na inovativan način za promociju proizvoda/usluge te projekti koji koriste najnovije dostupne tehnologije.

## O. Best Publisher Project (prijavitelji mogu biti samo izdavači/mediji)

Digitalni projekti u kojima izdavači samostalno kreiraju i distribuiraju sadržaj za klijente ili sebe na vlastitim stranicama i platformama.

## Glavna nagrada: Best in Show, MIXX Awards Croatia

Nagrada Best in Show dodjeljuje se prvoplasiranom radu s najvišim prosjekom ocjena iz svih kategorija cjelovitih kampanja Skupine I. – Brand Awareness, Direct Response and Lead Generation, Cross-Media Integration, Campaign Effectiveness i Corporate Social Responsibility Campaign. Dobitnik nagrade Best in Show ne osvaja nagradu u kategoriji u kojoj je konkurirao, već se ona dodjeljuje prvom sljedećem najbolje ocijenjenom radu u toj kategoriji i briše se iz svih drugih kategorija u kojima je prijavljen.

**Napomena:** Svaki prijavitelj može prijaviti **više projekata u više kategorija** i povećati vjerojatnost osvajanja nagrade. Prijavnicu i kreativne materijale potrebno je prilagoditi kategoriji u koju se projekt prijavljuje.

# Upute za prijavu

Prijave za MIXX Awards Croatia 2024 predaju se ispunjavanjem **online prijavnice** dostupne na web-stranici Dana komunikacija: <https://danikomunikacija.com/awards/mixx>.

## Upute za jednostavnu prijavu:

1. potrebno je pripremiti tekstualni opis projekta koji definira poslovni izazov, ilustrira učinkovitost rada i ulogu kreativnosti, koji ćete unijeti u online prijavnicu prema uputi niže i unutar zadanog ograničenja znakova
2. predati kreativne materijale u zadanom formatu i prema uputi sadržanoj u odjeljku **Kreativni materijali**
3. ispuniti općenite podatke o projektu poput trajanja kampanje, dosega, razreda budžeta, komunikacijskih točaka i drugo
4. navesti kontakt-podatke te podatke o priznanjima i zaslugama uz projekt.

U tekstualnim opisima projekta potrebno je objasniti kontekst, poslovno okruženje i ciljeve kampanje te demonstrirati uspješnost, rezultate i ulogu kreativnosti na jasan i koncizan način. Ovaj dio prijave predaje se unutar pet komponenti i s ograničenjem broja znakova: Ciljevi (do 300 znakova), Strategija (800 znakova), Izvedba (800 znakova), Rezultati (800 znakova) i Kreativnost (do 500 znakova).

**Napomena:** Prijavljeni radovi se ocjenjuju u četiri glavne komponente: Strategija, Izvedba, Kreativnost, Rezultati, a svaka prijava mora sadržavati objašnjenje kako slijedi;

## 1) Strategija

Objasnite poslovni, marketinški i komunikacijski izazov. Opišite uvid (insight) u brend, ciljnu skupinu i samu ideju. Opišite kreativnu i medijsku strategiju te samu ideju. Dobar opis strategije podrazumijeva jasno objašnjenje odabira strategije u odnosu na zadane ciljeve. Koristite brojke koje jasno pozicioniraju promovirano i koje ste koristili za evaluaciju rada.

## 2) Izvedba

Opišite posebnost aktivacija i isporuke. Opišite raspodjelu budžeta po kanalima koje ste koristili i naglasite sve jedinstvene i zanimljive komponente u kampanji. Posebno je važno navesti razred udjela budžeta potrošnje na plaćene digitalne medije. Objasnite odnos odabira tehnologije, kanala, medija i taktika unutar odabrane strategije. Za alate/platforme opišite tehnologije i standarde koje ste koristili u tehnološkom rješenju, pristup i metode kojima ste pozitivno utjecali na korisničko iskustvo i ostale komponente vezane za izvedbu kojima ste osigurali kvalitetu projekta.

## 3) Kreativnost

Objasnite kreativno rješenje i kreativni uvid (insight) te kako ste do njega došli, zašto je važan za odabrane kanale, ciljnu skupinu ili brend. Dostavite ključna kreativna rješenja u obliku poveznice na kojoj će ona biti dostupna tijekom čitavog vremena prijave i žiriranja. Ako poveznica ne funkcionira ili se na neki drugi način onemogućiti kvalitetan uvid u producirane materijale, moguća je diskvalifikacija rada.

## 4) Rezultati

Opišite dobivene rezultate. Objasnite kako ste definirali uspjeh obavljenog posla. Koliko ste uspješno ispunili postavljene ciljeve i kakvi su poslovni rezultati ostvareni za klijenta. Navedite konkretne brojeve koji mogu potvrditi rezultate, kao i izvore podataka. Obavezno dokažite da su postignuti rezultati proizašli iz provedene digitalne kampanje, a ne drugih korištenih medija.

## 5) Ciljevi

Navedite svoje zadane ciljeve. Ova komponenta prijave ne ocjenjuje se zasebno, ali je potrebno navesti ciljeve kako bi žiri mogao kvalitetnije evaluirati ostale četiri komponente.

Žiri pažljivo provjerava sve dijelove vaše prijave, stoga je važno da budete konzistentni, vjerodostojni i pojašnjenja stavite u kontekst. Naknadno postavljeni ciljevi, prepravljani rezultati i nelogičnosti u prijavi uočljivi su i mogu rezultirati smanjenjem vaše ocjene.

**Napomene:** Pri pisanju prijave važno je podatke staviti u kontekst jer žiri neće uzimati u obzir one rezultate koje ne može usporediti s konkretnim referentnim vrijednostima. Stoga, kako bi vaša prijava bila uvjerljiva, obratite pažnju na sljedeće:

- Izbjegnite uključivanje irelevantnih metrika poput broja izrađenih formata oglasa.
- Uzmite u obzir sezonalnost i vremenski usporedive periode – rezultate prikazite u odnosu na iste periode prethodnih godina.

- Povežite ciljeve s rezultatima te ih smjestite u tržišni kontekst – upoznajte žiri s trendovima, specifičnostima određene kategorije proizvoda/usluge i sl.
- Pripazite da naglasite one podatke koji najbolje govore u prilog uspješnosti u kategoriji u kojoj prijavljujete svoj projekt (na primjer, ako su korišteni oglasi u projektu, uputno je navesti iznos budžeta za oglašavanje).

## Kreativni materijali

Svoje kreativne materijale učitavate na predviđeno mjesto u prijavnici. Materijali na poveznici moraju biti **objedinjeni u jedan: A) PDF ili PPT dokument ili B) videosažetak** u trajanju od najviše tri (3) minute u zadanom formatu (.mp4, minimalne rezolucije 1280 x 720, veličine do 500 MB).

**Napomena:** Predajete isključivo one kreativne materijale koji su korišteni u kampanji (primjerice, ključni vizuali, videozapisi i slično). Uz navedene kreativne materijale objedinjene u jedan sažetak PDF, PPT ili MP4 formata nemojte predavati i dodatnu prezentaciju svoga rada. Žiri će u obzir uzimati samo materijal propisan Pravilnikom, a nepridržavanje pravila može rezultirati diskvalifikacijom.

Finalisti, koje će organizator obavijestiti o ulasku u finale nakon prvoga kruga žiriranja (29. veljače 2024.), moraju do kraja dana 18. ožujka 2024. godine na e-mail [info@danikomunikacija.com](mailto:info@danikomunikacija.com) predati poveznicu na videosažetak u trajanju od najviše tri (3) minute u zadanom formatu (.mp4, minimalne rezolucije 1280 x 720, veličine do 500 MB) s opcijom preuzimanja/downloada. Iznimka su oni prijavitelji koji su prilikom same prijave na natjecanje kreativne materijale predali u obliku videosažetka; u tom slučaju ponovno slanje videosažetka nije potrebno, nego će se oni koristiti i za ocjenjivanje u drugom krugu. Videosažetak finalista treba sadržavati glavne elemente iz prethodno predane pismene prijave (npr. navedene rezultate).

**Napomena:** Vodite računa da prijavitelj mora posjedovati sva odgovarajuća i važeća autorska prava za korištenje svih elemenata u svim predanim kreativnim materijalima i prijavi općenito. U slučaju bilo kakvog spora koji eventualno proizađe iz prijave, punu odgovornost za sve nepravilnosti, kaznu i eventualnu štetu snosi prijavitelj.

## Zasluge

U prijavi morate navesti naziv kampanje/projekta, agencije i brenda/oglašivača. Ako je u realizaciji rada sudjelovalo više agencija, prijavitelj treba biti agencija koja je obavila najveći dio izvedbe, no jasno naznačite ostale agencije koje su sudjelovale.

## Žiriranje

Žiriranje svih prijavljenih projekata natjecanja MIXX Awards Croatia organizirano je u dva kruga, a svaki nadgleda Organizacijski odbor natjecanja. Od žiriranja se u obje faze suzdržavaju članovi žirija koji su na bilo koji način povezani s radom o kojem se glasuje. Radi dodatnog očuvanja neutralnosti pri ocjenjivanju, iz izračuna bodova za svaki rad isključuju se najviša i najniža ocjena. Ako više sudionika prijavi isti rad u istoj kategoriji, ocjenjivat će se samo ona prijava koja prema mišljenju organizatora ima potpuniju dokumentaciju.

### **Prvi krug žiriranja – selekcija finalista (13. veljače. – 27. veljače 2024.)**

U prvoj selekcijskoj fazi žiri izabire finaliste natjecanja online ocjenjivanjem projekata koje traje od 13. veljače do 27. veljače 2024. godine. U prvoj fazi ocjenjuju se samo pisane prijave i kreativna rješenja dostavljena u obliku poveznice, na kojoj moraju biti dostupna tijekom čitavog vremena prijave i žiriranja. Za prvu, selekcijsku fazu nije potrebno izrađivati videosažetak.

### **Drugi krug žiriranja – selekcija pobjednika (21. ožujka 2024.)**

U drugom krugu žiri zajedničkim žiriranjem, koje će se održati 21. ožujka 2024. godine, odlučuje o pobjednicima u svim kategorijama. Ocjenjuju se pisane prijave, kreativna rješenja, te videosažetak. Finalisti, koji će o ulasku u finale natjecanja biti obaviješteni nakon prvoga kruga žiriranja e-mailom na elektroničku adresu koju su naveli u prijavi, trebaju predati videosažetak do kraja dana 18. ožujka 2024. godine. Kontakt osoba navedena pri prijavi rada treba biti dostupna telefonski na dan žiriranja, 21. ožujka 2024. godine, u svrhu pojašnjenja potencijalnih nedoumica koje žiri može imati.

Organizator, uz suglasnost žirija, zadržava pravo izmjene pravila natjecanja.

### **Bodovanje**

Radovi se ocjenjuju po sljedećim komponentama, a svaka od njih nosi **25 % ukupne ocjene**: 1) Strategija, 2) Izvedba, 3) Kreativnost i 4) Rezultati. Ovisno o pojedinoj kategoriji i njezinim kriterijima, žiri može odlučiti da je neka komponenta važnija pri donošenju ukupne ocjene te će u tom slučaju nositi veći postotak ukupne ocjene određen odlukom žirija.

**U prvom krugu žiriranja**, u kojem se odlučuje o finalistima natjecanja, svaki član žirija ocjenjuje svaki prijavljeni projekt **jednom jedinstvenom ocjenom od 1 do 5**. Pet (5) radova po kategoriji s najvišom ukupnom ocjenom postaju finalisti. **Minimalni je bodovni prag za finalista 3,0**. U slučaju da dva rada imaju istu ocjenu, oba rada idu u finale natjecanja.

**U drugom krugu žiriranja**, u kojem se odlučuje o pobjednicima u svim kategorijama, svaki član žirija ocjenjuje **svaku komponentu prijave (strategija, izvedba, kreativnost, rezultati) ocjenama od 1 do 5**. Prosjek ocjena svih komponenti čini ukupnu ocjenu prijavljenog rada tog člana žirija. Najbolje plasirani rad u pojedinoj kategoriji mora imati **minimalnu prosječnu ocjenu 3,25**, u suprotnom se nagrada za tu kategoriju ne dodjeljuje.

### **Predsjednik i žiri**

Predsjednika i žiri natjecanja MIXX izabire Organizacijski odbor natjecanja. Žiri je sastavljen od stručnjaka koji svojim iskustvom i bogatim znanjem predstavljaju širinu tržišta te garantiraju najbolju selekciju pobjedničkih projekata.

### **Naknadna diskvalifikacija**

Ako se nakon dodjele nagrada ustanovi da je neki od nagrađenih projekata plagijat, *ghost* (projekt osmišljen i realiziran samo za potrebe natjecanja) ili prikazuje nevjerođostojne rezultate, rad s

dokazima ponovo se predočava članovima žirija. Ako oni utvrde da je rad plagijat, rad s dokazima ide na finalno vijećanje Organizacijskom odboru. Ako i Organizacijski odbor utvrdi da je riječ o plagijatu, radu se formalno oduzima nagrada (briše se s popisa nagrađenih radova). Nagrada se u tom slučaju dodjeljuje sljedećem najbolje plasiranom radu u kategoriji.

## Nagrade za pobjednike

U svakoj kategoriji proglašavaju se finalisti i dobitnici. Dobitnici u kategoriji osvajaju nagradu, a finalisti dobivaju certifikat i imaju mogućnost naručiti statuu finalista uz naknadu. Radovi koji su prijavljeni u više kategorija mogu osvojiti nagradu samo u jednoj kategoriji, i to onoj u kojoj su ostvarili najveću ocjenu, te se potom u ostalim kategorijama brišu.

**Svaki pobjednički rad osvaja jednu statuu.** U slučaju više prijavitelja istog rada, dodatnu je statuu moguće naknadno naručiti po cijeni od 135 EUR + PDV. Dodatna statua bit će isporučena nakon izvršene uplate za izradu prema ponudi organizatora.

**Svi finalisti dobivaju certifikat i imaju mogućnost naručiti statuu finalista** po cijeni od 75 EUR + PDV. Statua izgleda isto kao pobjednička, samo je manjih dimenzija uz natpis *finalist* te se naručuje naknadno slanjem maila na [info@danikomunikacija.com](mailto:info@danikomunikacija.com).

Na svakoj MIXX statui navodi se naziv kategorije, ime rada, ime jedne (primarne) agencije prijavitelja i ime jednog (primarnog) klijenta.

## Organizacijski odbor

U Organizacijskom su odboru natjecanja MIXX Awards Croatia 2024: Anđela Buljan Šiber, Dunja Ivana Ballon, Daniel Ackermann, Mario Frančešević, Đuro Korać i Saša Škorić. Organizacijski odbor natjecanja nadležan je za sve odluke i izmjene vezane uz natjecanje.

## Naknada za prijavu radova

Naknadu za prijavu rada potrebno je podmiriti prije početka žiriranja, tj. najkasnije do 26. veljače.

- Redovni prijavni rok (do 21. prosinca 2023.): **190,00 EUR + PDV.**
- Redovni prijavni rok za članove HURA-e i IAB-a Croatia (do 21. prosinca 2023.): **140,00 EUR + PDV.**
- Kasni prijavni rok (do 25. siječnja 2024.): **240,00 EUR + PDV.**
- Kasni prijavni rok za članove HURA-e i IAB-a Croatia (do 25. siječnja 2024.): **190,00 EUR + PDV.\***

Ako se **isti rad prijavljuje u nekoliko kategorija i time povećava mogućnost osvajanja nagrade**, za svaku je kategoriju potrebno izvršiti zasebnu uplatu.

\* MIXX nagrađuje vašu marljivost 4 + 1 ponudom – prijavitelji koji podnesu četiri prijave unutar navedenih prijavnih rokova mogu podnijeti još jednu prijavu **bez naknade!**

## Kontakt i informacije

Za pomoć ili dodatne informacije prilikom prijave obratite nam se e-mailom na [info@danikomunikacija.com](mailto:info@danikomunikacija.com) ili telefonski kontaktirajte voditeljicu natjecanja Evu Trstenjak na e-mail [eva.trstenjak@hura.hr](mailto:eva.trstenjak@hura.hr) ili telefonski na broj +385997245593 ili koordinatoricu natjecanja Moniku Bogdanić na [monika.bogdanic@hura.hr](mailto:monika.bogdanic@hura.hr).

Pravila privatnosti pročitajte na [poveznici](#).

Želimo vam puno uspjeha!

[www.danikomunikacija.com](http://www.danikomunikacija.com)

[www.iab-croatia.com](http://www.iab-croatia.com)