**FITXA D’ACTIVITAT**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom de l’activitat | □ Joc d’interior x Joc d’exterior □ Taller □ Dinàmica □ Altres  Nom: Tocar i parar amb fotografies | | |
| Branca | Estol, Secció, Unitat, Clan, Consell | Nº participants recomanat | 17 |
| Durada | 1:30 | Espai: | Un poble |
| Material | * Telèfon mòbil o càmera de fotos | | |
| Resum de l’activitat | Jugar a tocar i parar. Per atrapar a algú, s’ha de fet foto d’aquesta persona. | | |
| Objectius a assolir | ● Descobrir la població. | | |
| Continguts a treballar | ● Orientació  ● Agilitat  ●Treball en equip | | |
| Desenvolupament de l’activitat | Cal cercar un poble i delimitar uns límits clars. Ha de ser un lloc on hi hagi parets i llocs per amagar-se, on no hi hagi cotxes i no sigui perillós.  Es tria qui la pararà i se li dona la càmera. Aquest infant compta fins a 60 s i la resta s’amaga pel poble.  Un cop han acabat de contar, han de conseguir fotografiar la resta d’infants per atrapa-los. El joc acaba quan ha passat un temps determinat o s’han fotografiat tots els infants.  **Variant 1**  Poden haver més d’un infant amb mòbil, i que competeixin per veure qui és capaç de fer més fotos en un temps determinat.  **Variant 2**  Tothom té un mòbil. Així, tothom ha d’intentar caçar la resta sense ser caçats. Pot ser un bon joc per Consell | | |
| Avaluació de l’activitat | Va anar molt bé i els va agradar molt. Vigilar amb els espais perillosos i determinar límits i vies de comunicació per indicar que el joc s’ha acabat. | | |