**El Búnquer**

| **Resum** | Entre totes hauran de decidir quins personatges mereixen salvar-se i quines moren en cas d’apocalipsis. | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Característiques** | □ Competitiu □ Cooperatiu □ Fer equips □ Confiança □ Coneixença  □ Orientació x Estàtic □ Tocar i parar □ Foc de camp □ De més d’un dia | | |
| **Branca** | □ Colònia □ Estol x Secció x Unitat x Clan x Consell □ Famílies | | |
| **Durada** | 30 min | | |
| **Participants** | Entre 5 i 30 persones | **Espai** | Qualsevol |
| **Material** | * Papers amb els personatges | | |
| **Objectiu del joc** | Salvar el teu personatge. | | |
| **Disposició a l’espai** | En rotllana, o en una posició on el diàleg sigui fluid. | | |
| **Normativa** | Tothom té un personatge. Se’ls explica que s’han de posar en la pell d’aquest personatge. Se’ls explica que estem en una situació catastròfica (guerra, desastre climàtic, atac d’aliens…) i que tenim un búnquer on es poden refugiar. En aquest búnquer, però, no hi cap tothom. Només una part. Aquí se’ls ha de dir que hi caben la meitat o una mica més de les persones.  Entre totes, han de decidir quines persones han d’entrar, d’acord amb els personatges de cadascú. | | |
| **Perspectiva ecosocial** | Aquí és interessant les reflexions que es donin sobre entorn de la utilitat social de les diferents persones, o fins i tot si el criteri ha de ser per utilitat social o per un altre. | | |
| **Variants** | * Es pot afegir personatges amb poder de decisió, tipo reis, nombles, empresaris, dictadors o presidents. Així, es faran dues rondes. A la primera la decisió les pendran les persones amb poder i a la segona, l’assemblea. Serà interessant veure com les decisions difereixen segons si la pressa de decisions segueix un esquema horitzontal o vertical. | | |

****