**Ordenar-se sobre un banc**

| **Resum** | Tothom es posa sobre un banc. S'han d'ordenar sense tocar terra. | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Característiques** | □ Competitiu x Cooperatiu □ Fer equips □ Confiança x Coneixença  □ Orientació □ Estàtic □ Tocar i parar □ Foc de camp □ De més d’un dia | | |
| **Branca** | x Colònia x Estol x Secció x Unitat x Clan x Consell x Famílies | | |
| **Durada** | 10 min | | |
| **Participants** | Més de 3 | **Espai** | Indiferent, pla |
| **Material** | * Prou bancs perquè tothom hi pugui estar a sobre | | |
| **Objectiu del joc** | Ordenar-se sobre un banc segons una característica indicada. | | |
| **Disposició a l’espai** | Tothom sobre un o més bancs en fila. | | |
| **Normativa** | Tothom puja al banc. Qui dinamitza diu una característica segons la qual s’han d’ordenar i entre totes s’han de col·locar amb l’ordre indicat. Ningú no pot tocar el terra.  Alguns exemples sobre el que s’han d’ordenar són:   * Alfabètic de nom * Alçada * Dia de l’any en que ha nascut * Temps que porta al cau * Ganes d’anar de campaments | | |
| **Perspectiva ecosocial** | S’ha de cercar que col·laborin, i entendre que si no col·laboren entre totes no es podrà aconseguir l’objectiu.  És un joc de contacte, i hem de vigilar que tothom estigui còmode. | | |
| **Variants** | * - | | |

****