**2 veritats i 1 mentida**

| **Resum** | Cadascú diu dues veritats i una mentida. La resta han d’endevinar quina és la mentida. |
| --- | --- |
| **Característiques** | □ Competitiu □ Cooperatiu □ Fer equips □ Confiança x Coneixença□ Orientació x Estàtic □ Tocar i parar □ Foc de camp □ De més d’un dia |
| **Branca** | □ Colònia □ Estol □ Secció x Unitat x Clan x Consell □ Famílies  |
| **Durada** | 3 minuts |
| **Participants** | 2 o més | **Espai** | Indiferent |
| **Material** | * -
 |
| **Objectiu del joc** | Endevinar la mentida de qui diu les tres afirmacions. |
| **Disposició a l’espai** | Indiferent, que ens veiem bastant entre totes. |
| **Normativa** | Una persona ha de dir tres afirmacions sobre ella, de fets que hagi viscut. Dues afirmacions han de ser certes, i una ha de ser falsa. La falsa ha de ser falsa de veritat, no val dir: “Em vaig caure i em van posar 23 punts al cap” i que sigui falsa perquè eren 24 punts. La resta han de provar d’endevinar quina és la frase que és falsa. |
| **Perspectiva ecosocial** | - |
| **Variants** | * Es poden fer dues mentides i una veritat, o alguna altra cosa.
 |

****