**Amaga el número**

| **Resum** | Cadascú té un número al front. Qui s’apropi més a encertar la suma de tots els números, guanya. És un joc d’estratègia. | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Característiques** | x Competitiu □ Cooperatiu □ Fer equips □ Confiança □ Coneixença  □ Orientació □ Estàtic □ Tocar i parar □ Foc de camp □ De més d’un dia | | |
| **Branca** | □ Colònia □ Estol x Secció x Unitat x Clan □ Consell □ Famílies | | |
| **Durada** | 30 minuts | | |
| **Participants** | >4 | **Espai** | Gran espai, on poder-se amagar |
| **Material** | * Retoladors o paper, cel·lo i boli * Tants papers i bolis com participants | | |
| **Objectiu del joc** | Cada jugador ha d’intentar descobrir quina és la suma dels números de tothom. | | |
| **Disposició a l’espai** | A cadascú se li dibuixa o enganxa un número al front, que no pot veure. Comença tothom separat, a una distància on no es pugui veure els números dels altres. | | |
| **Normativa** | Durant 20 minuts, tothom ha d’intentar trobar la suma dels números de tothom, o aproximar-se el màxim possible. De fet, guanyarà qui s’apropi més; per això, els participants han d’intentar que no descobreixin el seu número.  No es pot tapar el número, ha d’estar sempre visible.  Quan s’acabi el temps, es xiula o es crida i cadascú en el lloc on estigui, escriu en el paper quan creu que dona la suma.  Estan permeses les aliances i negociacions per la informació. | | |
| **Perspectiva ecosocial** | - | | |
| **Variants** | * Si es juga de nit, es poden posar llanternes. | | |

****