**Parlar sense parar**

| **Resum** |  | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Característiques** | x Competitiu □ Cooperatiu □ Fer equips □ Confiança □ Coneixença  □ Orientació x Estàtic □ Tocar i parar □ Foc de camp □ De més d’un dia | | |
| **Branca** | □ Colònia □ Estol x Secció x Unitat x Clan x Consell x Famílies | | |
| **Durada** | 2 minuts | | |
| **Participants** | 2 | **Espai** | Indiferent |
| **Material** | * - | | |
| **Objectiu del joc** | Aguantar més temps que l’altra persona parlant sense parar | | |
| **Disposició a l’espai** | Es col·loquen les persones cara a cara. Just abans de començar, se’ls diu un tema. Estaria bé que hi hagués un o més àrbitres | | |
| **Normativa** | Les persones han de parlar sense parar sobre el tema que se’ls ha dit. La primera que parli, repeteixi el que ja s’ha dit o parli de coses que no hi tenen a veure, perd. | | |
| **Perspectiva ecosocial** | Mirem quins temes introduim i pensem si volem fer temes que beneficiïn més a uns col·lectius o a uns altres. | | |
| **Variants** | * - | | |

****