**Avingudes i rambles**

| **Resum** | Es col·loquen els infants en quadrícula i hi ha dos infants que es persegueixen. La quadrícula pot anar canviant i mostrant uns camins o uns altres. | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Característiques** | x Competitiu □ Cooperatiu □ Fer equips □ Confiança □ Coneixença  □ Orientació □ Estàtic x Tocar i parar □ Foc de camp □ De més d’un dia | | |
| **Branca** | x Colònia x Estol x Secció □ Unitat □ Clan □ Consell □ Famílies | | |
| **Durada** | 10 minuts | | |
| **Participants** | Entre 14 i 50 persones | **Espai** | Hi ha de cabre tothom en quadrícula |
| **Material** | * - | | |
| **Objectiu del joc** | El gat vol atrapar la rata i la rata vol que el gat no l’atrapi. | | |
| **Disposició a l’espai** | Hi ha tres personatges: El gat, la rata i la resta de persones que faran de ciutat.  Les persones que fan de ciutats posen en quadrícula, amb els braços estirats i totes mirant cap a un mateix lloc. Han d’estar a una distància on just es puguin tocar amb els dits a les persones dels costats i a les persones del davant i darrere. El gat comença a un vèrtex i la rata a l’altre. | | |
| **Normativa** | El gat ha d’intentar atrapar la rata corrents, però cap dels dos pot atravessar els murs que dibuixen els braços dels que estan fent de ciutat.  Quan qui dinamitza el joc diu canvi, totes les persones fan un quart de volta, de forma que els carrers es redibuixen. Si abans eren horitzontals, ara passen a ser verticals.  Quan el gat atrapa la persona, es fa canvi i dues de les persones que estaven fent de ciutat passen a ser gat i rata. | | |
| **Perspectiva ecosocial** | Intentem que surtin totes, que tothom pugui jugar. | | |
| **Variants** | * Qui diu el canvi, pot ser o bé el gat o bé la rata. * Pot fer el canvi una persona dels que juguen i estan a dins de la ciutat. | | |

****