



**SLAP!**

Braining  
for play.

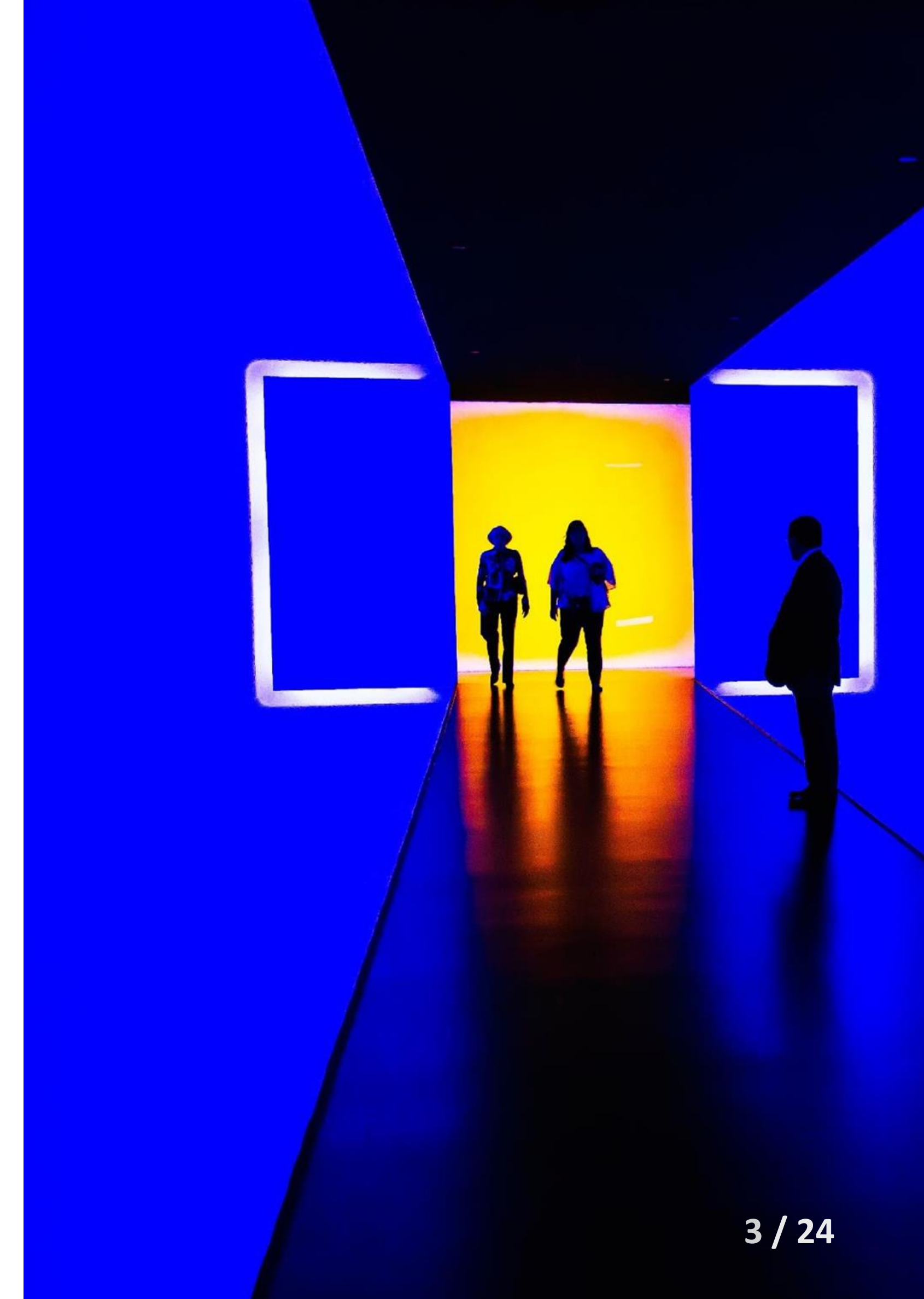
MPL® PLAYER INTERNATIONAL CERTIFICATION  
Dossier Informativo

Aprende a crear tus propias metodologías  
para **transformar** el cambio **jugando**

# ¿Y cómo llegamos aquí?

Son ya más de 7 los años que hemos dedicado en **Coach and Play** a la investigación, creación, validación y sistematización del método científico **MPL POSITIVIDAD LANZADA**. Un método que permite **crear tus propias metodologías** para afrontar retos o resolver problemas en las organizaciones con un claro resultado: **transformar el cambio jugando**.

¿Y por qué jugando? Porque el juego facilita el pensamiento creativo; porque nos permite trabajar sobre ideas, percepciones y escenarios de manera nivelada y compartida; porque conectamos con nuestra mente intuitiva y eso nos hace realizar interpretaciones que se convierten en verdaderos aprendizajes; y porque jugar, **siempre es seguro**.



SLAP!

# ¿Qué es?

Slap! Braining for play, es una **PLATAFORMA**, es un espacio flexible que te sujeta y te eleva. Un espacio para la **FORMACIÓN** y **CAPACITACIÓN** (en formatos on line y presencial).

Un espacio para la **INNOVACIÓN**, la **INVESTIGACIÓN** y la **COLABORACIÓN** entre diferentes.



SLAP!

# ¿Qué es?

## TransFormación

Esencia del cambio. Un cambio bidireccional: la formación te va a capacitar para gestionar el cambio de manera diferente y que tu acción tenga impacto en el resultado del cambio.

Enseñanza para la capacitación, para aprender a **HACER y a ESTAR** en la dinamización de espacios. Capacitándote para **CREAR e INVENTAR** metodologías que posibiliten una acción transformadora.

SLAP!

# ¿Cómo?

**Re-conectamos con el valor del juego y lo posicionamos como herramienta de formación, creación y transformación en diferentes ámbitos y sectores.**

SLAP!

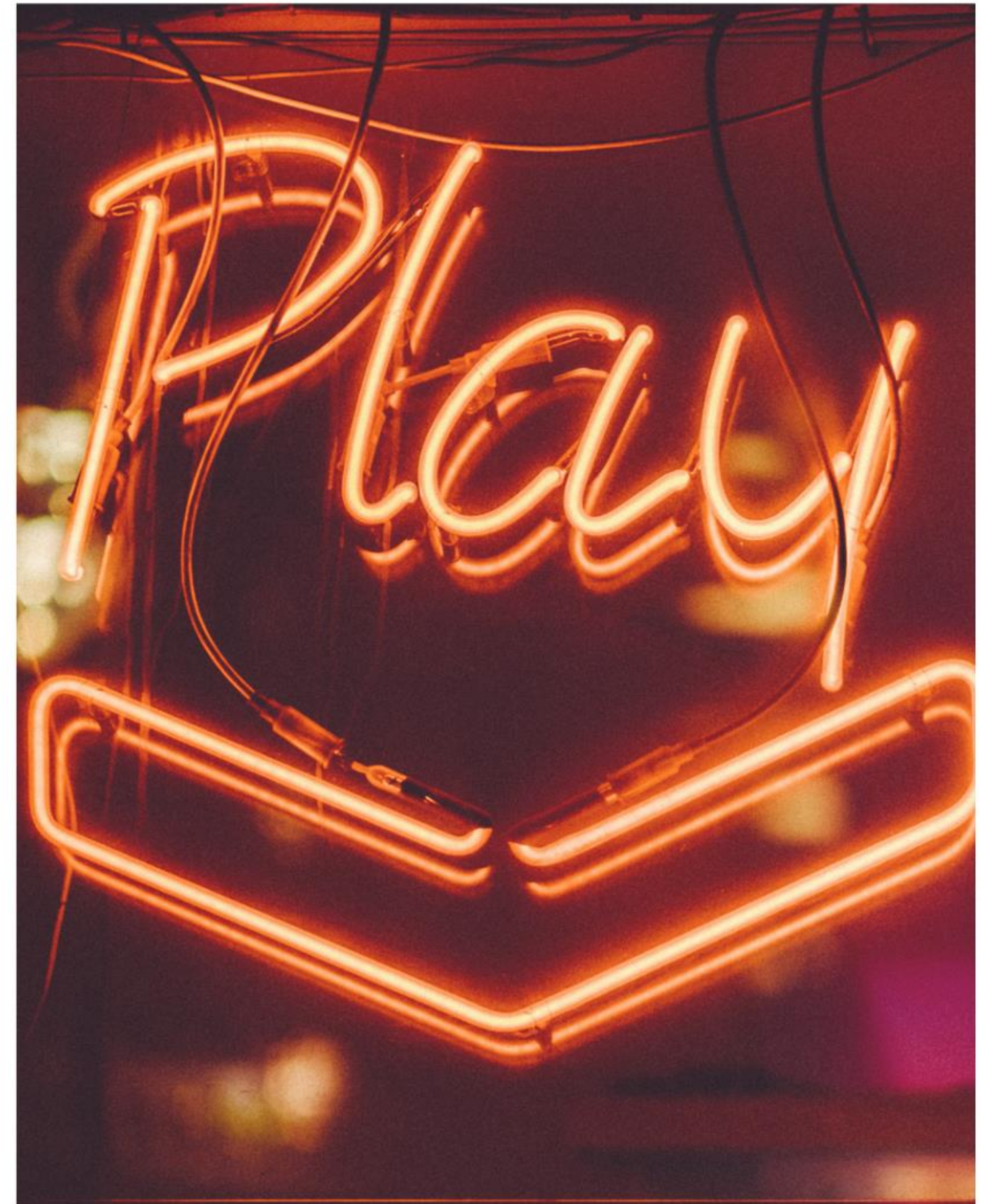
## ¿Cómo?

# Jugando

**CON** el juego: enseñamos a través del juego. Actividades “lúdicas” e innovadoras que permitan formarte además.

**PARA** el juego: te instruimos a usar dinámicas de juego para reconectar con el valor del juego y poner en valor que jugando somos capaces de provocar que sucedan cosas extraordinarias.

**DESDE** el juego: ser capaz de inventar y crear metodologías desde el juego. Unas metodologías que serán el impulsor para la transformación profesional y de negocio.



SLAP Y MPL®

# MPL®: Play for the Change

Las **MPL**® son dinámicas experienciales en las que, a través del juego, alcanzamos objetivos reales de organizaciones de cualquier tipo.

Unas metodologías en las que, en su fase inicial, detectamos e identificamos los obstáculos, y definimos tanto el problema como el objetivo. Posteriormente promovemos, incentivamos y diseñamos la toma de decisiones para finalmente proyectar y construir las acciones definitivas para alcanzar los logros deseados.





# MPL: 3 pilares

coaching

## MÉTODO MPL

aprendizaje

### EXPERIENCIAL

GENERAR ESPACIOS QUE POSIBILITEN LA **VIVENCIA** Y QUE POSIBILITEN MOMENTOS DE REFLEXIÓN Y TOMA DE DECISIÓN ORIENTADOS A GENERAR EXPERIENCIAS.

juego

### GAMIFICACIÓN

LA GAMIFICACIÓN ES UN MÉTODO QUE INTEGRA DIFERENTES ESTRATEGIAS DE JUEGO ENCAMINADAS A **CONSTRUIR** DESDE LAS EMOCIONES Y GENERANDO EXPERIENCIAS QUE FACILITAN EL APRENDIZAJE NATURAL.

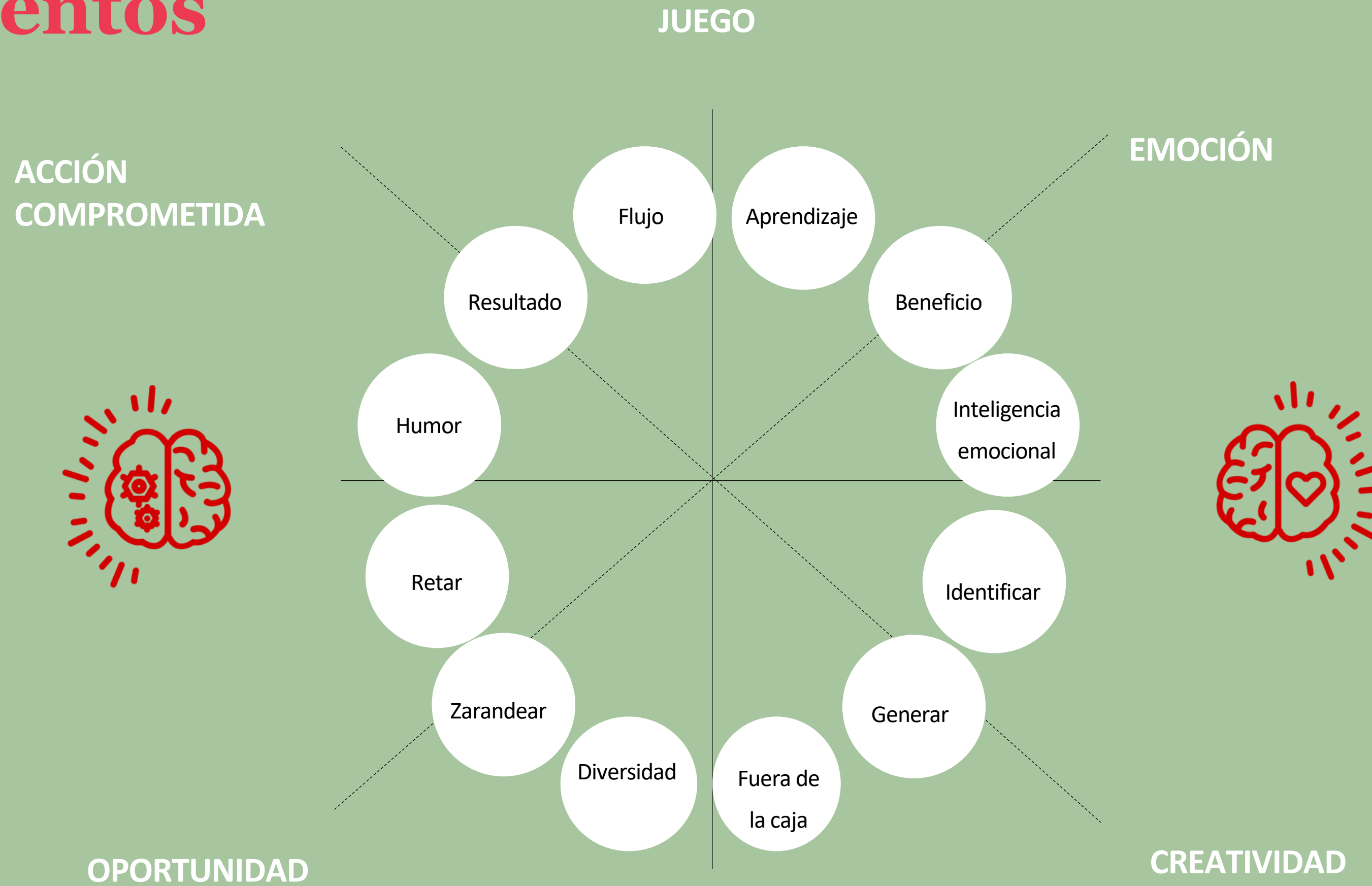
UN MÉTODO BASADO EN TÉCNICAS COGNITIVO-CONDUCTISTAS DE COACHING Y EN APROXIMACIONES POSITIVAS AL **CAMBIO**.

INGENIERIA DE EMOCIONES:  
IDENTIFICAR EL QUÉ

GESTORÍA DE POSITIVIDAD:  
PROMOVER DIVERSOS CÓMO

ARQUITECTURA DE LOGROS:  
ACCIÓN HACIA EL OBJETIVO

# 5 Elementos





TRANSFORMACIONES AD-HOC

# La creación de las MPL no tiene un proceso natural.

No existe una fórmula, ni hay unos pasos concretos a seguir. **Todo depende del objetivo y por dónde se comience.**

# Contenidos

## 01 semana

### Aproximación a la MPL

T1: El método científico

T2: La escenografía

T3: Crear Valor

C.1: Cuaderno de Bitácora

## 02 semana

### Pilares de la MPL

T4: Aprendizaje Experiencial

T5: Coaching

T6: Juego

C.2: Cuaderno de Bitácora

## 03 semana

### Elemento MPL: Emoción

T7: Emoción y ciencia

T8: Valor de la emoción en la MPL (Checklist)

M.1: Metodología MPL: Check and Change

C.3: Cuaderno de Bitácora

## 04 semana

### Elemento MPL: Juego

T9: Juego y ciencia

T10: Valor del juego en la MPL (Checklist)

M.2: Metodología MPL: Lego Serious Play

C.4: Cuaderno de Bitácora

## **05** semana

### **Elemento MPL: Creatividad**

**T11:** Creatividad y ciencia

**T12:** Valor de la creatividad en la MPL (Checklist)

**M.3:** Metodología MPL: Cook and Team

**C.5:** Cuaderno de Bitácora

## **06** semana

### **Elemento MPL: Oportunidad**

**T13:** Oportunidad y ciencia

**T14:** Valor de la Oportunidad en la MPL (Checklist)

**M.4:** Metodología MPL: Storyword

**C.6:** Cuaderno de Bitácora

## **07** semana

### **Elemento MPL: Acción Comprometida**

**T15:** Acción comprometida y ciencia

**T16:** Valor de la Acción en la MPL (Checklist)

**M.5:** Metodología MPL: Go&Up

**C.7:** Cuaderno de Bitácora

## **08** semana

### **Ser, Estar y Hacer en la MPL**

**T17:** Ser, Estar y Hacer

**T18:** Resumen MPL Player

**C.8:** Cuaderno de Bitácora

**T.F:** Trabajo final

MPL® PLAYER

# Entregables

Certificado Oficial de Slap  
**MPL®PLAYER**

Dossier pedagógico,  
manual para la facilitación  
y aplicación

Videos explicativos

Material de apoyo  
descargable

**Checklist** para la creación de  
tus propias metodologías

Acceso a la Comunidad  
internacional de **TE ATREVES  
A JUGAR**

# Aplicaciones

**RRHH Y ESTRATEGIA:** idea el futuro de la Organización de una manera retadora e innovadora.

**TRANSFORMACIÓN CULTURAL:** define y redefine los valores de la organización para garantizar un gran impacto en la misma.

**GESTION DE PROYECTOS Y PROCESOS:** identifica limitaciones y potencia las fortalezas para el alcance de resultados.

**DESARROLLO PERSONAL Y PROFESIONAL:** pon en marcha tus MPL® para acompañar a las personas y/o equipos a superar bloqueos, a poner las emociones al servicio de la Organización.

**CREATIVIDAD E INNOVACIÓN:** idea, sistematiza, prototipa y comunica tus proyectos de una manera diferente

**FORMACIÓN, WORKSHOPS:** jugando el interés está asegurado.

# ¿PARA QUÉ QUIERO SER MPL® PLAYER?

**RECONECTAR Y CALIBRAR:** reconectar con el valor del juego. Desarrollar la capacidad de calibrar y generar metodología de juego orientadas a resultados.

**GENERAR CONTEXTOS:** generar contextos y escenografías y soluciones únicas. Contextos diferentes e innovadores.

**APORTAR VALOR:** ser capaz de generar valor y oportunidades. Una nueva oportunidad en el mercado.

**PROVOCAR QUE LAS COSAS PASEN:** promover y activar la transformación del cambio. Nuevas formas de hacer y estar.



# SER, ESTAR Y HACER

---

**TOMA DE DECISIONES:** Nútrete de la diversidad de miradas, tus decisiones serán mas eficaces y alcanzarás resultados transformadores.

**IMPACTA EN LA COMUNICACIÓN Y TRABAJO EN EQUIPO:** trabaja de una manera diferente, da la vuelta a los proyectos y alcanza agilidad en los equipos.

**DESARROLLA Y ACOMPAÑA EN EL DESARROLLO DE LA EMPATÍA:** vivir y poner en marcha MPL®, facilita conocer-te mas y mejor, y así llegar a una comprensión mayor de tus colaboradorxs, clientes...

**PRACTICA EL PENSAMIENTO LATERAL:** jugando podrás generar nuevas ideas, muchas veces disruptivas que te ayudarán a la resolución de problemas

MPL® TRAINER

# Bea Lafarga

Soy una profesional del ámbito del coaching, con amplia experiencia pedagógica. Ambas disciplinas han permitido la alineación de mi estilo de vida y mi verdadera vocación.

Mi principal objetivo es el de acompañar a las personas en la creación de nuevas oportunidades, y en el desarrollo integral.

Aporto valor a las organizaciones mediante el empoderamiento de las personas como motor del cambio.

A través del acompañamiento para la acción, equipos y personas logran procesos de reflexión, definición y desarrollo de áreas de mejora.

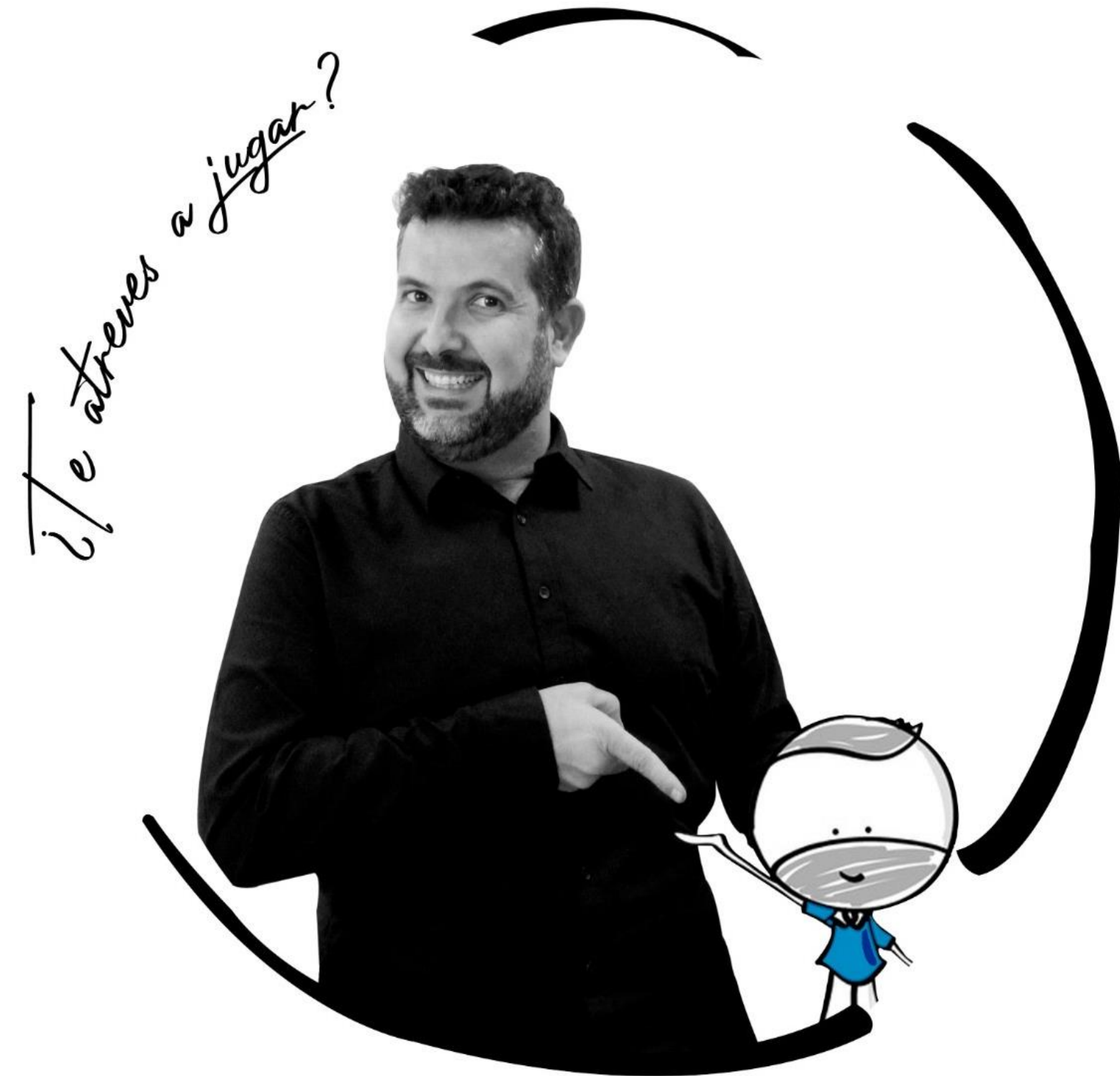


# Danel Alberdi

En mi vida profesional me enfrento con verdadera pasión a los diferentes proyectos y colaboraciones; por vivencia y trayectoria personal me gusta hacerlo desde la mirada del humor y provocando “zarandeo” para crear y aportar el máximo valor.

Mi formación y mi experiencia con equipos de trabajo, hace que me enfrente a cualquier proyecto con ilusión y compromiso incluso antes de interiorizar todo su potencial.

Si algo tengo claro es que quiero seguir divirtiéndome trabajando en equipo, porque creo en sumar, porque creo en las personas y en su capacidad ilimitada para el crecimiento personal y grupal, y porque estoy completamente convencido de que son el motor del cambio, y por tanto de la mejora del mundo.



# Jorge Ortiz de Urtaran

Gestor de Positividad, inicio mi andadura profesional como profesor. Impulsado por un gran afán de superación personal, decido dejarlo todo y empezar una nueva vida como emprendedor.

En 2006 creo la primera de las seis empresas que he fundado en los últimos diez años de sectores diversos como el educativo, sociocultural y turismo.

En el año 2012 descubro el coaching cuando deseaba alinear mi estilo de vida con mi verdadera vocación impulsando varios proyectos empresariales y sociales en este ámbito.

En la actualidad, soy experto en liderazgo y emprendizaje ejerciendo como coach y mentor tanto en el ámbito educativo y ejecutivo como en el emergente mundo del emprendimiento.



**SLAP!**

Braining  
for play.



MPL® PLAYER

# Detalles del programa

## Taller 100% ONLINE

## Programa Certificación MPL® PLAYER 297,00€

### Precio Lanzamiento

- 8 SEMANAS COMPUESTAS POR:
  - ✓ 4h VIDEOS CORTOS EXPLICATIVOS
  - ✓ 20h PARA ATENDER EL MATERIAL DESCARGABLE
  - ✓ 16h DE PUESTA EN PRÁCTICA TODO LO APRENDIDO
- APRENDE Y AVANZA A TU RITMO
- CERTIFICADO OFICIAL DE SLAP®
- ARRANCAMOS el 1 Febrero 2021



JUEGA CON EL **CAMBIO**  
ANTES DE QUE EL CAMBIO  
TE LA **JUEGUE**



**SLAP!**

Braining  
for play.

MPL® PLAYER INTERNATIONAL CERTIFICATION  
Dossier Informativo