## Willkommen in der «Pixelwelt»



Von Gianin Rageth Fotograf, Grafiker & Illustrator 9100 Herisau

## Wir unterscheiden:



Vektoren =	Welt der Geometrie
Dots =	dpi
Pixel =	ррі



## Am Anfang steht der Sensor





Hat eine Kamera z.B. eine Auflösung von 24,7 Millionen, errechnet die Kamera-Elektronik-Bilder mit 6 000 × 4 000 Pixeln.

Multipliziert man diese Zahlen, dann erhalten Sie 24 Millionen Pixel.

Die Kamera hat also 24 Megapixel (MP).

## Die digitale Belichtung



Funktionsprinzip einer digitalen Kamera:

Im Grunde ist eine digitale Kamera ein Messgerät. Dort wo in einer analogen Kamera der Film sitzt, befindet sich ein elektronisches Bauteil. Dieses leitet das digitale Bild auf einen Speicherchip.



## Hohe ISO-Werte für den Notfall

Hohe ISO-Zahlen eignen sich für Fotos unter schlechten Lichtverhältnissen.

Allerdings müssen Sie dann Rauschen in Kauf nehmen (bei Digitalbildern und Filmen).

Bei diesem Bild spielt zusätzlich eine zu starke JPEG-Kompression zu sichtbaren Artefarkten.

# **RAW contra JPEG**









- Grössere Farbtiefe
- Grösserer Kontrastumfang
- Weissabgleich am Computer
- Kontra RAW : Dateigrösse

## **Destruktive Bildbearbeitung** = **Sackgasse**



Alle Bearbeitungsschritte über Menü → Korrekturen sind Destruktiv!

Mit dem Klick auf → OK werden die Einstellungen direkt auf die Pixel eingerechnet.

Bild.	Ebene S	Schrift A	uswahl	Filter	3D	Ansich	nt Fens
Mo	dus		•				
Kor	rekturen		> H	elligkeit/	Kontr	ast	-
Aut Aut Aut	o-Farbton o-Kontrast o-Farbe	合第 て	L Gi L Bi B	nwertko radation elichtung	orrektu skurv g	Jr en	₩L ₩M
Bild Arb Bild	lgröße eitsfläche Idrehung	7# 7#		ynamik arbton/S arbbalan chwarzw	ättigu ice /eiß	ing ר	業U 業B 2分業B

## **Destruktive Bildbearbeitung** = **Sackgasse 2**



Filter	3D	Ansicht	Fenster	Hilfe	e	
Letz	ter Fill	ter			親臣	
Für :	Smart	filter konve	ertieren			
Filte	rgaleri	ie				
Ada	otive \	Veitwinkell	korrektur	T.	<b>企業A</b>	
Cam	iera R	aw-Filter			<b>☆</b> ₩A	
Obje	ktivko	prrektur			<b>ŵ</b> ЖR	
Verfl	üssige	en			<b>☆</b> ₩X	
Fluc	htpun	kt			Z#A	
3D						
Raus	schfilt	er				
Rend	derfilte	er				
Scha	arfzeic	hnungsfilt	er		•	Konture
Stilis	sierung	gsfilter				Scharfze
Verg	röberu	ungsfilter				Selektiv
Verz	errung	sfilter				Stärker :

Konturen scharfzeichnen Scharfzeichnen Selektiver Scharfzeichner... Stärker scharfzeichnen



Alle Bearbeitungsschritte über Menü → Filter sind Destruktiv!

Mit dem Klick auf → OK wird der Filter direkt auf die Pixel eingerechnet.

# Also: Finger weg vom Schredder ...



## Nichtdestruktive Alternativen

→ Tochterdatei erstellen



Sichern unter: GR Tazzacorte\_2.psd



## Nichtdestruktive Alternativen

→ Duplizieren der Ebene





## Nichtdestruktive Alternativen



#### → Einstellungsebene verwenden



## Nichtdestruktive Alternativen



#### → Smart-Objekt-Ebenen verwenden





## Nichtdestruktive Alternativen



#### → Mit Masken arbeiten





## Nichtdestruktive Alternativen



-ade Umriss	Neuer Pfad Pfad duplizieren Pfad löschen
	Arbeitspfad erstellen
	Auswahl erstellen Pfadfläche füllen Pfadkontur füllen
	Beschneidungspfad
TURIDAL	Bedienfeldoptionen
	Schließen Registerkartengruppe schließen

## **RGB contra CMYK** = **Einbahnstrasse**



**Grund:** Der Farbumfang von CMYK ist kleiner als der von RGB.

**RGB-Farbraum** (Aditiv) Unsere Augen sind mit Empfängern für Rot, Grün und Blau ausgestattet.

**CMYK-Farbraum** (Subtraktiv)

Anders sieht es bei der gedruckten Bildwiedergabe aus. Druckfarben sind lasierend.

Der Farbumfang von CMYK ist kleiner als RGB!

## **Hochgerechnete Bilder** = Interpolation

Interpolation: Pixel werden neu berechnet.

**Bei Ebenentransformationen berechnet** Photoshop die Bildpixel neu, um sie der neuen Grösse oder Position anzupassen.

Ahnlich wie beim Skalieren von Bildern wie hier mit dem Befehl Bild  $\rightarrow$  Bildgrösse.

Bildgröße:	16 Byte	0.04	φ.
Einpassen:	Originalg	röße	÷
- Breite:	2	Pixel	*
L-Höhe:	2	Pixel	+
Auflösung:	72	Pixel/Zoll	÷
Neu berechnen:	Automatis	sch	*

	Bildgröße:	64 Byte		Q.
	Maße:	E 4 Px	× 4 Px	
	Einpassen:	Original	größe	-
	Breite:	4	Pixel	-
	Höhe:	4	Pixel	-
	Auflösung:	72	Pixel/Zoll	=
Image: A start of the start	Neu berechnen:	Automat	isch	:

Meine Buchempfehlungen: Verlag: Rheinwerk Verlag GmbH











Creative Atelier Rageth Grafik • Werbung • Fotografie • Illustrationen 9100 Herisau Meine Videoempfehlungen: Verlag: Rheinwerk Verlag GmbH





# Willkommen bei «Lightroom»





Von Gianin Rageth Fotograf, Grafiker & Illustrator 8268 Salenstein/TG

# **Erst «digitale Bilder»**



Nur mit der richtigen Einstellung in der Kamera werden alle Optionen ausgeschöpft.

Was der Sensor sehen kann, möchte ich «unbearbeitet» nutzen können!



## Organisieren statt suchen



Viele Fotografen machen das immer noch per Hand im Browser, besser noch in Bridge.

Der beste Weg führt aber über ...

## ... Lightroom



#### **Vorbereitung vor dem Start:**

- Lightroom installieren
- Lightroom starten
- Speicherort für die Kataloge wählen
- Speicherort für die Fotos wählen

# **Das «Prinzip Lightroom»**



Coby Gianin Rageth • Creative Atelier Rageth • 8268 Salenstein/TG

# Die Katalogoberfläche vor dem Import



# **Bilder importieren**



#### Simpel und einfach:

- Klick auf  $\rightarrow$  Importieren
- Wahl der Fotos
- Voreinstellungen
- Als DNG kopieren, Kopie, Verschieben oder Hinzufügen wählen →

Als DNG kop. Kopie Versch. Hinzufügen Fotos dem Katalog hinzufügen, ohne sie zu verschieben

# Importoptionen

#### • Als DNG kopieren

= sorgt dafür, dass RAW-Dateien in das DNG-Format umgewandelt werden.

#### • Als Kopie

= es wird eine Kopie der Originaldatei erstellt.

Als DNG kop. **Kopie** Versch. Hinzufüger Fotos an neuen Speicherort kop. und zu Katalog hinzuf.

Als DNG kop. Kopie Versch. Hinzufügen

#### • Verschieben

Die RAW-Daten werden in der ursprünglichen Fassung komplett an einen neuen Speicherplatz verschoben.

Als DNG kop. Kopie **Versch.** Hinzufügen Fotos an neuen Speicherort versch. und zu Katalog hinzuf.

#### • Hinzufügen

Diese Option bietet sich dann an, wenn die Bilder bereits in einer Ordnerstruktur sortiert sind.

Diese Struktur soll auch zukünftig beibehalten werden.

Als DNG kop. Kopie Versch. **Hinzufügen** Fotos dem Katalog hinzufügen, ohne sie zu verschieben

## Die Oberfläche nach dem Import



# **Bearbeiten und Verwalten**





Azoren San Miguel.Ircat



- Arbeiten mit Katalogen
- Fotos werden (eigentlich) nicht nicht importiert.
- Verwalten in **Bibliotheken**
- Alle Bearbeitungsschritte sind «nicht destruktiv»!

# **Alles auf einen Blick!**



# **Das Modul Bibliothek**



# **Bibliothek und Bildorganisation**



# **Das Modul Entwickeln**



# **Die Entwicklungsoptionen**



Folgenden Regler stehen zur Verfügung:

- **1 WA** (für Weissabgleich)
- **2** Belichtung
- **3** Kontrast
- **4** Lichter
- **5** Tiefen
- 6 Weiss
- 7 Schwarz

8 Klarheit

(Anhebung der Mitteltöne)

#### 9 Dynamik

(hebt weniger gesättigte Farben stärker an)

#### **10** Sättigung

(sättigt oder entsättigt das gesamte Bild)

# **Das Modul Karte**



DIGICOMP

Filmstreifen

# Kartenmodul anwenden





#### **Einfacher geht's nimmer:**

- Karten-Modul wählen
- Adresse ins Eingabefeld eintragen
- Bilder im Filmstreifen auswählen
- Auf die gewünschte Position ziehen.



# **Das Modul Buch**



DIGICOMP

**PDF-Export**
# **Das Modul Diashow**



erstellen.

## Diashow speichern und exportieren

#### Diashow erstellen und speichern

PDF exportieren.

#### So funktioniert der Export:

- Zuerst speichern der Diashow für den Fall einer Weiterbearbeitung mit Klick auf
  - → Diashow erstellen und speichern
- Exportieren als PDF (ohne Musik)
- Exportieren als JPEG (Datei pro Bild)
- Exportieren als **MP4-Video-Diashow** (mit Musik).

Diashow	Abspielen	Ansicht	Fenster
Diashow	v erstellen ur	nd speiche	rn #S
Neue Vo Neuer V	orlage 'orlagenordn	er	光N 企業N
PDF-Dia	show export	lieren	жJ
JPEG-Di	ashow expor	tieren	ΰжJ
Video-F	liashow eyno	rtieren	77 921

# **Das Modul Drucken**



# **Die Druckenoptionen**



# Das Modul Web



# Aufbau der Webgalerie



Gianin Rageth

Vorgehen im Web-Modul:

- **1** Auswahl Fotos
- 2 Anordnung der Fotos
- **3** Vorlage wählen
- **4** Beschreibung und Farbe
- **5** Erscheinungsbild festlegen
- 6 Ausgabeeinstellungen festlegen
- 7 Vorschau anzeigen
- 8 Fotogalerie exportieren
- 9 Webgalerie hochladen



Lightroom 6 und CC

#### **Meine Buch- und Video-Empfehlungen:** Verlag: Rheinwerk Verlag GmbH

Schritt für Schritt zu perfekten Fotos Maike Jarsetz ISBN: 978-3-8362-3494-8

Das umfassende Video-Training Maike Jarsetz ISBN: 978-3-8362-3733-8

Das umfassende Handbuch István Velsz 978-3-8362-3488-7

Lightroom und Photoshop für Fotografen Jürgen Wolf ISBN: 978-3-8362-3770-3







Creative Atelier Rageth Grafik • Werbung • Fotografie • Illustrationen 8268 Salenstein/TG

## Das Zusammenspiel von Lightroom & Photoshop





Von Gianin Rageth Fotograf, Grafiker & Illustrator 8268 Salenstein/TG





## Einstellung in Lightroom



In den Lightroom-Voreinstellungen, im Reiter → Externe Bearbeitung (1) festlegen der Standardvorgaben für die weitere Bearbeitung in Photoshop (2) sowie auch die Optionen für weitere Ausgabeziele (3).

# **Dateiformat festlegen**

Allgeme	in \	/orgaben	Externe Bea	arbeitung
Bearbeitung in Adobe Pho	otost	TIFE		
Dateifo	rma 🗸	PSD		
Farbr	aum:	ProPhoto	RGB	0
Bit	tiefe:	16 Bit/Ko	mponente	0
Auflösung:		300		

DIGICOMP

Allgemein V	orgaben	Externe Bearbeitung
Searbeitung in Adobe Photoshop	CC 2014	
Dateiformat:	PSD	0
Farbraun 🗸	ProPhoto	RGB
Bittief	Adobe Ri sRGB	GB (1998) -2
Auflösung:	300	+

Allgemein	Vorgaben	Externe Beärbeitung
Bearbeitung in Adobe Photosh	op CC 2014	
Dateiformat	PSD	0
Farbraum	: ProPhoto	RGB 🔁
Bittief	✓ 16 Bit/Ko 8 Bit/Kon	mponente3
Auflösung	1000	ile arrente

- Dateiformat festlegen (1): PSD oder TIFF
- Farbraum (2):

#### Adobe RGB (1998), ProPhoto RGB

wenn das Bild in Photoshop noch einmal in einen anderen Farbraum, wie zum Beispiel ECI-RGB, konvertiert wird.

#### Farbtiefe definieren (3): 16 oder 8-Bit

• Relative Auflösung angeben (4):

**= 300 ppi** Richtigen Auflösung der Bildgrösse für den Druck.

## Der Weg von Lightroom zu Photoshop



©by Gianin Rageth • Creative Atelier Rageth • 8268 Salenstein/TG

## **Auswahl der Bilder**



## Wahl des Bildbearbeitungs Programms



Oby Gianin Rageth • Creative Atelier Rageth • 8268 Salenstein/TG

# Zum Beispiel Montage





#### **Genial einfach:**

• Auswahl der Bilder in Lightroom (1)

Rechte Maustaste → «Bearbeiten in» oder Menü Foto → «Bearbeiten in»

z.B → In Photoshop als Ebenen öffnen... (2)

# **Freistellen in Photoshop**



- Auswahl erstellen (1)
- Modul → Kanten verbessern (2)
- Mit Ebenenmaske erstellen (3)
- Maske bearbeiten (falls nötig) (4)

# **Montage in Photoshop**





• Ebenen-Hierarchie korrigieren

Die Montage ist perfekt!

• Speichern in Photoshop (1)

Photoshop	Datei	Bearbeiten	Bild	Ebene	Schrift
	Neu.				ЖN
Rev	Öffne	en			жo
4 1 121	In Br	idge suchen	6		180
× Adobe Photo	Als S	martobjekt öf	fnen		
5	Letzt	e Dateien öffr	nen		
	Schli	eßen			₩W
	Alles	schließen			X#W
	Schli	eßen und zu l	Bridge	gehen	0°%W
- ((1))	- Spei	chern			#S

# Zurück in Lightroom



 Die Originalbilder sind natürlich nicht ersetzt oder gar überschrieben worden, sondern die Montage ist neu in Lightroom eingefügt (1).

# Fall 2 $\rightarrow$ Panorama erstellen



# Fall 2 $\rightarrow$ Panorama erstellen

 Bearbeiten in
 → In Photoshop zu Panoramabild zusammenfügen (1)



# Fall 2 → Panorama erstellen



Ein Klick im Fenster

 → Photomerge auf → OK
 und Photoshop rechnet die Fotos
 auf entsprechenden Ebenen
 zusammen.

# Fall 2 $\rightarrow$ Panorama erstellen



- Bild freistellen (1)
- Menü Datei → Speichern (2)



 Wechsel zu Lightroom
 Das Panoramabild ist automatisch eingefügt worden.

## Fall 3 → HDR-Bilder





- Bilder mit Shift-Taste auswählen (1)
- Bearbeiten in
  - → In Photoshop zu HDR Pro zusammenfügen (2)

## Fall 3 → HDR-Bilder



DIGICOMP



- Im HDR Pro-Fenster auf
   → In «ACR tonen» klicken (1)
- Im Camera Raw
  - → korrigiert man die Entwicklung
- Klick auf  $\rightarrow$  OK.

• Eventuell ist etwas Geduld gefordert!



## Fall 3 → HDR-Bilder



- Speicherformat wählen:
   → TIFF (1)
- Wechseln zu Lightroom
   → die Tiff-Datei wurde geladen (2).





## Fall 4 → Überblenden mit Masken



- Bilder mit Shift-Taste auswählen (1)
- Bearbeiten in
   → In Photoshop als Ebenen öffnen (2).

 Bearbeiten in
 In Adobe Photoshop CC 2014 bearbeiten...

 Markierung festlegen
 In Adobe Photoshop Elements 13.app bearbeiten...

 Bewertung festlegen
 In Photoshop als Smart Objekt öffnen...

 Farbmarkierung festlegen
 In Photoshop zu Panoramabild zusammenfügen....

 In Photoshop zu HDR Pro zusammenfügen....
 In Photoshop als Ebenen öffnen....

 Stapolo
 In Photoshop als Ebenen öffnen....

## Fall 4 → Überblenden mit Masken





2

- Bilder stehen in Ebenen bereit (1)
- Auswahlen erstellen
- Masken zuweisen (2)
- Datei speichern (3)



## Fall 4 → Überblenden mit Masken



Wechseln zu Lightroom
 → die Datei wurde geladen (1).





Creative Atelier Rageth Grafik • Werbung • Fotografie • Illustrationen 8268 Salenstein/TG



Meine Buch- und Video-Empfehlungen: Verlag: Rheinwerk Verlag GmbH

Schritt für Schritt zu perfekten Fotos Maike Jarsetz ISBN: 978-3-8362-3494-8

Das umfassende Video-Training Maike Jarsetz ISBN: 978-3-8362-3733-8

Das umfassende Handbuch István Velsz 978-3-8362-3488-7

Lightroom und Photoshop für Fotografen Jürgen Wolf ISBN: 978-3-8362-3770-3







# Lightroom unterwegs



# **Vorbereitung in Lightroom**



# Lightroom mobile synchronisieren



# Lightroom mobile anwenden





Bearbeitungen sind sowohl auf Apple und Android möglich.

Wer jedoch ein grösseres Gerät, wie zum Beispiel ein iPad besitzt, ist für Anpassungen an Fotos besser bedient.

# Lightroom mobile starten



Starten Sie die Lightroom-App, und tippen Sie beim Eröffnungsfenster auf Anmelden.

Lightroom mobile informiert Sie jetzt, dass es für diesen Account noch keine freigegebenen Sammlungen gibt.

# Sammlungen freigeben



Ein Klick in diese Checkbox auf Ihrem Rechner gibt die jeweilige Sammlung für die Synchronisation mit Lightroom mobile frei. Durch ein kleines Icon wird die Verbindung angezeigt.

# **Bildauswahl unterwegs**

	Record		Gianins iPad	
	••••• Swisscom 📚	19:36 Ordnen	<b>1 ⊑</b> % 79 % <b>■</b> 0	
	Lightroom Fotos			
	SAMMLINGEN (2) Früchte 15	••• Azoren San Miguel		5A.
				52 J
0			÷.	E Looke
				1 10.75%
				Um alle Fotos zu sehen, tippen Sie auf die gewünschte Sammlung.
		Fotos hirozulügen		
# **Bildauswahl unterwegs**



Tippen Sie auf eines der Fotos, dann wird das Bild vergrössert dargestellt.

### **Bildkorrektur unterwegs**



Hier als Beispiel: das Foto mit dem Hund muss noch gedreht werden.

## **Bild drehen**



Dazu tippe ich auf → Freistellen.

# **Bild drehen**



Dazu tippe ich auf  $\rightarrow +90^{\circ}$ .

## **Bild drehen**



Bestätigung mit einem Tipp auf das Häckchen ✔

# Weitere Bearbeitungen



Filmstreifen einblenden



# Weitere Bearbeitungen



Bildbereich anpassen: Seitenverhältnis → Gesperrt antippen = Frei.



# Weitere Bearbeitungen



Dann die seitlichen Elemente verschieben.



# **Rubrik Vorgaben**



Umfärben mit Kreativ



# **Rubrik Vorgaben**



Anpassen mit Farbe



# **Rubrik Vorgaben**



# **Rubrik Vorgaben**



«Puschen» mit Details

# **Rubrik Vorgaben**



«Puschen» mit Effekt

# **Rubrik Vorgaben**



«Puschen» mit Kamera

### **Rubrik Anpassen**



### **Rubrik Anpassen**



Anpassen mit Weissabgleich

### **Rubrik Anpassen**



Anpassen mit Temperatur

### **Rubrik Anpassen**



**Anpassen mit Tönung** 

### **Rubrik Anpassen**



Anpassen mit Belichtung

### **Rubrik Anpassen**



Anpassen mit Kontrast

### **Rubrik Bewerten**



### **Und nun das Finale ...**



# In Lightroom aktualisiert!





Creative Atelier Rageth Grafik • Werbung • Fotografie • Illustrationen 8268 Salenstein/TG

Oder – noch besser: Besuchen Sie einen unserer Kurse bei Digicomp Academy AG





Meine Buch- und Video-Empfehlungen: Verlag: Rheinwerk Verlag GmbH

Schritt für Schritt zu perfekten Fotos Maike Jarsetz ISBN: 978-3-8362-3494-8

Das umfassende Video-Training Maike Jarsetz ISBN: 978-3-8362-3733-8

Das umfassende Handbuch István Velsz 978-3-8362-3488-7

Lightroom und Photoshop für Fotografen Jürgen Wolf ISBN: 978-3-8362-3770-3



