

cristianquintero316@gmail.com · + 57 304 336 52 58 · <https://cristianqs-dev.vercel.app/> · <https://www.linkedin.com/in/cristianqs> · <https://github.com/cristianqsanchez>

Cristian Quintero Sánchez

Desarrollador Frontend

+1 año de experiencia como desarrollador web. Enfoque en el desarrollo de aplicaciones centrado en la experiencia del usuario final y la comprensión de las necesidades del cliente. Comprometido a dejar una huella positiva y generar impacto en los equipos. Habilidades como autodidacta y capacidad de adaptación.

Experiencia

Desarrollador Frontend Junior - Pragma (Junio 2023 - Diciembre 2023)

Desarrollo de aplicaciones y sitios web, acoplándome al sistema de diseño y en constante comunicación con el dueño del producto

Logros Clave:

- Asegurar un coverage de test unitarios del 85% en cada uno de los microfrontends de la aplicación web
- Encargado de la migración e implementación de características de la aplicación y su paso por ambientes hasta su salida a producción
- Optimización en el rendimiento de la aplicación, métricas de web performance y SEO

Desarrollador Autodidacta (2021 - 2023)

Desarrollo aplicaciones y productos web abordadas como retos personales o como participaciones con comunidades usando las tecnologías Javascript, React, Tailwind y frameworks como Astro

Logros Clave:

- Conseguí un promedio mayor al 90% en métricas de web performance de Google en los productos realizados mediante el uso de buenas prácticas, conceptos de accesibilidad y SEO
- Experimenté cómo es lanzar productos desde cero realizando despliegues a producción en plataformas Cloud y encargándome de su mantenimiento
- Mejoré mis habilidades en testing probando el correcto funcionamiento de componentes web y de APIs aplicando enfoques de testing como TDD
- Aumenté el valor de mis contribuciones y flujos de trabajo en Git mediante buenas prácticas incorporándome a entornos colaborativos y ambientes de integración continua con GitHub Actions

Concurso Nacional de Programación - Fedesoft (2019)

Junto a mi colegio participé en un proyecto de realidad aumentada, donde contribuí en la investigación y me familiaricé con la metodología scrum

Logros Clave:

- Interioricé cómo es trabajar con metodologías ágiles participando como uno de los desarrolladores en un Scrum team
- Lideré un equipo encargado de realizar la documentación y la creación de contenido alusivo al proyecto
- Contribuí en la investigación realizada acerca de las posibles tecnologías e infraestructuras con las que se llevaría a cabo el desarrollo

Habilidades

Autodidacta

TypeScript

JavaScript

Empatía

ReactJS

NodeJS

Pasión por enseñar

NextJS

Linux

Educación

Tecnología en Sistemas - 2021 - 2023

Tecnológico de Antioquia - Medellín

Bachiller técnico en programación - 2020

I.E Gabriela Gomez Carvajal - Medellín

Idiomas

Español e Inglés