

Thomas Gouvrillon

4394 Av. de l'Hôtel-de-Ville
Montréal, QC H2W 2H5
thomas.gouvrillon@gmail.com
(438) 270-6376

[Linkedin](#)
[Portfolio](#)

Développeur Full Stack | 10 ans d'expérience

Développeur web depuis 10 ans, j'ai travaillé aussi bien en freelance qu'au sein d'équipes pluridisciplinaires, en contribuant à des projets allant du prototypage au déploiement. J'ai également occupé le rôle de directeur produit, ce qui m'a permis d'acquérir une forte culture produit et un regard affûté sur l'expérience utilisateur. Récemment installé à Montréal avec une résidence permanente, je cherche un poste de développeur full stack.

Développeur Full Stack

[Technica.Dev](#)

*Montréal - Canada
Mars 2025 - Aujourd'hui*

J'ai conçu et développé l'ensemble de la plateforme Technica.Dev, de l'idée jusqu'à la mise en production. J'ai créé l'interface publique ainsi qu'un back office permettant aux utilisateurs de gérer leur contenu. Le back-end a été conçu avec une architecture modulaire et une API sécurisée pour assurer une gestion fluide des données. L'ensemble du produit, de la réflexion sur le design à la mise en œuvre de la logique fonctionnelle et technique, a été conçu et réalisé de bout en bout par mes soins.

- [HTML](#) - [CSS](#) - [JavaScript](#) - [Node](#) - [React](#) - [Next](#) - [Express](#) - [MongoDB](#) - [Vercel](#) - [Clever Cloud](#)

Développeur Front-end

[Freelance](#)

*Nantes - France
Mars 2024 - Mars 2025*

En tant que freelance, j'ai poursuivi ma collaboration avec Valwin, en me concentrant sur le développement et la maintenance de leurs produits. Sans responsabilités managériales j'ai assuré l'évolution technique de leurs produits intégrant des fonctionnalités clés pour leurs sites de pharmacies comme la prise de rendez-vous, la commande en ligne via e-shop, l'envoi d'ordonnances et la messagerie sécurisée.

- [HTML](#) - [CSS](#) - [JavaScript](#) - [Node](#) - [React](#) - [Next](#) - [Algolia](#)

Directeur Produit

[Valwin](#)

*Nantes - France
Mai 2022 - Mars 2024*

En tant que directeur produit, j'ai géré une équipe produit composée de cinq développeurs, un designer et un product manager, tout en continuant mon travail de lead front-end. J'étais responsable de l'organisation et du suivi de la roadmap, en veillant à l'alignement des priorités stratégiques de l'entreprise avec les objectifs de l'équipe. Je validais également les spécifications fonctionnelles, techniques et design, assurant ainsi la qualité et la cohérence des projets.

- *HTML - CSS - JavaScript - Node - React - Next - Algolia*
-

Lead Développeur Front-end

[Valwin](#)

*Nantes - France
Mai 2021 - Mai 2022*

En tant que lead front-end chez Valwin, j'étais responsable du développement des interfaces utilisateurs. Mon rôle incluait la définition et l'implémentation des meilleures pratiques en matière de code et d'architecture, ainsi que la supervision de la performance, de la scalabilité et de l'expérience utilisateur des applications. En parallèle, je dirigeais et mentorais des développeurs front-end junior, les aidant à monter en compétences et à améliorer la qualité du code.

- *HTML - CSS - JavaScript - Node - React - Algolia*
-

Développeur Front-end

[Valwin](#)

*Nantes - France
Mai 2020 - Mai 2021*

En tant que développeur front-end chez Valwin, sous la direction du directeur technique, j'étais impliqué dans le développement de sites de pharmacies, incluant des fonctionnalités pour les patients et un back office pour les pharmaciens. Nous avons conçu des interfaces permettant aux patients de prendre des rendez-vous, d'acheter des produits en ligne, ainsi que d'échanger des messages et des ordonnances via une messagerie sécurisée.

- *HTML - CSS - JavaScript - Node - React - Algolia*

Développeur Full Stack

Gameshire

Nantes - France
Août 2019 - Mai 2020

J'ai créé Gameshire, un outil permettant aux passionnés de jeux de plateau et de jeux de rôle de se rencontrer, à la manière de "Meetup". En tant que créateur unique du projet, j'ai conçu et développé la plateforme de bout en bout, en prenant en charge la création de l'interface utilisateur, le développement du back-end, ainsi que la gestion de la base de données.

- *HTML - CSS - TypeScript - Node - Angular - Java - Spring - Clever Cloud*
-

Développeur Full Stack Junior

Moffi

Lille - France
Décembre 2017 - Août 2019

En tant que full stack junior chez Moffi, sous la direction d'un directeur technique, j'ai participé au développement d'un outil facilitant le déploiement du flex office dans les entreprises et la réservation de places de coworking. J'étais impliqué dans le développement des fonctionnalités front-end et back-end, en contribuant à l'amélioration de l'interface utilisateur et à la gestion des données pour assurer la fluidité du processus de réservation.

- *HTML - CSS - TypeScript - Node - Angular - Java - Spring*
-

Développeur Full Stack Junior

Tandup

Berlin - Allemagne
Décembre 2016 - Décembre 2017

Tandup est la première application que j'ai créée en autodidacte, dans le but d'apprendre le développement web par la pratique. J'y ai tout fait moi-même, du design à la mise en ligne, en explorant chaque étape du processus pour me former concrètement. Une vraie école à projet unique.

- *HTML - CSS - JavaScript - Jade - Node - Express - MongoDB - Clever Cloud*
-

Langues

Français : Lu et parlé - langue maternelle
Anglais : Lu et parlé - niveau intermédiaire