

## РЕГЛАМЕНТ ЗА КАТЕГОРИЯ “3D ЛАБИРИНТ”



### Описание:

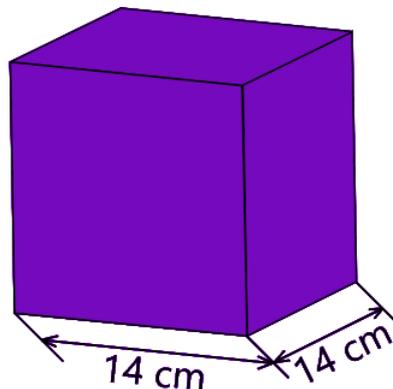
3D Лабиринт е дисциплина, в която автономен робот се опитва да премине през лабиринт. Лабиринтът е изграден от стени с множество кръстовища, като има само един вход и един изход. Победител е роботът, успял да намери изхода и да излезе от лабиринта за най-кратко време.

### Форма за участие:

- 1) **Младша възрастова група** (от 11 до 18 години);
- 2) **Старша възрастова група** (от 19 до 29 години);

### 1. Изисквания към роботите:

- ❖ Роботът трябва да се побира в квадрат 14x14 cm в началото на състезанието. Няма ограничение за височината.



- ❖ Няма ограничение за теглото.
- ❖ Роботът трябва да е напълно автономен.

**2. Забрани:**

- ❖ *Роботът не може да променя размерите си след пускането на таймера.*
- ❖ *Роботът няма право да оставя по терена течности, части или други парчета и материали.*
- ❖ *Участникът не трябва да докосва робота, докато се провежда опита, освен ако не е инструктиран от съдията.*
- ❖ *Роботът няма право да: скача над, лети над, катери по, драска, реже, гори, маркира или наранява стените на лабиринта.*
- ❖ *Роботът няма право да стои на едно място за повече от 30 секунди.*

**3. Изисквания към 3D лабиринта:**

- ❖ *Лабиринтът има само един вход и само един изход.*
- ❖ *Стените на лабиринта са от пенокартон с дебелина - 5 mm, бял цвят.*
- ❖ *Най-малкото разстоянието между две стени е 180 mm.*
- ❖ *Височина на стените е 150 mm.*
- ❖ *Подовата настилка е от MDF, черен цвят.*
- ❖ *Старта и финала на лабиринта трябва да бъдат ясно обозначени.*
- ❖ *На входа на лабиринта трябва да има ясно обозначено място където участникът да постави робота си и от където да стартира*
- ❖ *Трасето се обявява в деня на състезанието.*

**4. Провеждане на рунд:**

- ❖ *Всеки робот има по 3 опита на разположение за 1 рунд.*

- ❖ След даване на сигнал за готовност от съдията, състезателят поставя робота на обозначеното за старт на лабиринта място.
- ❖ Съдията дава стартов сигнал и роботът трябва да тръгне в рамките на 5 секунди от подаване на сигнала.
- ❖ Опитът може да се преиграва, ако отчитащата система не сработи коректно.
- ❖ Опитът може да се преиграва по съдийска преценка.
- ❖ Края на опита е, когато роботът излезе през изходът на лабиринта или бъде дисквалифициран за нарушение на забраните.
- ❖ Ако роботът не е успял да финишира в рамките на 6 минути се прекратява опитът.
- ❖ Започването на отброяването на времето става след пресичане на стартовата линия.
- ❖ За финиширал се приема роботът, който е преминал изцяло през финалната линия.

**5. Записване на резултат:**

- ❖ *За крайното класиране се взимат най-добрите резултати на всеки робот.*
- ❖ *Роботите, които не са финиширали, се нареждат на едно и също последно място и по азбучен ред.*

**6. Отчитане на време:**

- ❖ *Времето се отчита с автоматична система - от момента, в който роботът премине през стартовата линия.*
- ❖ *При позволена намеса от страна на състезател, към времето на работа се добавят 15 секунди.*
- ❖ *При неработоспособност на автоматичната система за отчитане на времето съдията може да отчита времето ръчно.*

**7. Редакция:**

- |   |                 |
|---|-----------------|
| 1) Последна редакция на регламента          | - 20.12.2022 г. |
| 2) Последна редакция по точка 2, 3 и 5      | - 10.03.2023 г. |
| 3) Последна редакция по точка 4             | - 26.04.2023 г. |
| 4) Последна редакция по цялостния регламент | - 25.10.2024 г. |
| 5) Последна редакция по точка 2, 3, 4 и 6   | - 16.11.2025 г. |