

The DICK SITS

Objetivo del juego

En «The Dick Sits», cada jugador adopta el papel de un CULO con el fin de sentarse en el mayor número posible de POLLAS.

Preparación

Todos los jugadores eligen un culo como personaje y un clip para jugar.

Ajustad el nivel de dilatación a 1.

Barajad el mazo de pollas y el mazo de cajón por separado.

Cada jugador recibe 4 cartas de cajón del mazo de cajón.



Inicio del juego

El último jugador que se haya sentado a la mesa roba la primera carta de polla y la coloca boca arriba en la zona de juego. El jugador debe elegir entre «sentarse» o «cagar». «Sentarse» significa que intentará sentarse y llevarse la polla. «Cagar» significa que el culo rechaza la polla (la carta de polla se descarta) y en su lugar va a limpiarse. Independientemente de si el jugador elige «sentarse» o «cagar», repone su mano con las cartas de cajón al final de su turno.

Cómo jugar

En los turnos siguientes, a menos que ya haya una polla a la vista en la zona de juego, los jugadores enseñan la carta superior del mazo de pollas y la colocan en la zona de juego.

Tanto si saca una polla nueva como si la hereda del jugador anterior, debe elegir entre dos acciones: sentarse o cagar.

Sentarse

Introduce el dado por el «glory hole»/«cubilete» sin mostrar el resultado.

Pasa la caja/cubilete al siguiente jugador.

A continuación, todos los jugadores pueden jugar cualquier carta de cajón para mejorar o dificultar el resultado. El jugador en turno jugará cartas de cajón que aumenten el nivel de dilatación de su culo o que sumen puntos a su tirada de dados. Otros jugadores jugarán cartas de cajón que aumenten el nivel de enVERGAdura (haciendo que sea más difícil sentarse en la polla) para intentar que a ese jugador le resulte más difícil sentarse con éxito.

Cuando no se jueguen más cartas de cajón, o se hayan agotado, el siguiente jugador mostrará la puntuación de los dados para el resultado final.



Sentarse: puntuación

Suma el resultado de los dados al nivel de dilatación del jugador y modifícalo con cualquier carta de cajón activa.

Si el resultado es igual o superior a la enVERGAdura, el jugador se sienta con éxito en la polla.

Coge la polla y colócala junto a tu culo para sumar un punto.

Aumenta tu nivel de dilatación en 1.

Si el resultado es inferior, el jugador no logra sentarse en la polla.

Deja la polla donde está, incluidas las cartas de cajón que tenga.

Reduce tu nivel de dilatación en 1.

Si el resultado del dado es un 1, el intento de sentarse siempre es fallido.

Si el resultado del dado es un 6, el jugador sufre un desgarro anal y no puede reponer su mano ese turno.

Esto no te impide sentarte con éxito sobre una polla y sumar durante ese turno.

Mierda

Cuando eliges mierda, descarta todas las pollas que están al descubierto.

Puedes reponer tu mano con un máximo de 5 cartas de cajón en este turno.

Reponer tu mano

Al terminar tu turno, puedes descartar 1 carta de cajón que ya no quieras.

A continuación, puedes reponer tu mano con un máximo de 4 cartas (a menos que se indique otra cosa).

Después, el turno pasa al jugador situado a tu izquierda.



Activo hasta que se cancela o se sustituye



Activo hasta que se retira la polla



Descarta al final del turno

Cartas de cajón

La mayoría de las cartas de cajón pueden jugarse entre la tirada de dados y el momento de mostrarse.

Hay algunas excepciones que se juegan en cualquier momento o después de mostrar los dados.



Fin del juego

El juego termina cuando los jugadores se quedan sin pollas o sin cartas de cajón. El ganador es el jugador que haya conseguido sentarse sobre el mayor número de pollas, resolviendo los posibles empates en función de quién es el que tiene la mayor dilatación.

Si un jugador necesita robar una carta de cajón o de polla y no hay ninguna para robar, la partida termina y se cuentan los puntos.

Preguntas frecuentes

¿Las cartas del «Agujero Negro» cancelan todas las cartas de cajón (y cualquier polla que se haya añadido después)?

Solo cancelan una carta, pero pueden cancelar los efectos posteriores de esa carta (refiriéndose concretamente a la app de citas).

Si hay cartas de cajón colocadas sobre la polla que proceden de la app de citas, también se eliminan retirando la carta de la app de citas.

¿Cómo funcionan las cartas que cambian inmediatamente el nivel de dilatación?

Una carta que diga «aumenta o disminuye inmediatamente tu nivel de dilatación» significa que el jugador debe modificar su nivel de dilatación en el momento en que se juega la carta.

¿Puede cualquier efecto (como un susto repentino) poner a un jugador a cero, o 1 es siempre el nivel de dilatación más bajo?

El 1 es el nivel de dilatación más bajo. Si juegas una carta de susto repentino con un 1, el nivel de dilatación no disminuirá más allá de ese valor.

Lo mismo ocurre con el 9, que es el nivel de dilatación más alto, independientemente de las cartas que se jueguen.

¿Las cartas de cajón se juegan en cualquier orden?

No. Una vez que un jugador juega una carta de cajón, todos los jugadores pueden reaccionar en consecuencia. Cuando a ningún jugador le queden cartas apropiadas para jugar, el siguiente jugador podrá decidir mostrar la tirada de los dados.

Si un jugador no consigue sentarse en una polla y esta pasa al siguiente jugador, ¿se descartan las cartas de cajón?

No. Todas las cartas de cajón permanecen activas. El jugador al que le haya tocado jugar puede reponer la mano con 4 cartas y la partida continúa con el siguiente jugador.

Cuando se juega una carta de la app de citas, ¿cómo se sienta uno en más de una polla?

Para empezar, recibir dos pollas exige mucha paciencia y relajación; y, ahora en serio, ¡el jugador al que le toque jugar tendrá que aumentar su nivel de dilatación con la tirada de los dados para alcanzar el número total de enVERGAdura de todas las cartas de polla que estén en juego!

El jugador sumará todas las pollas participantes en el intento y aumentará su nivel de dilatación en tantas pollas como se haya sentado.

Si el intento de sentarse fracasa, el jugador solo perderá un nivel de dilatación independientemente de cuántas pollas hayan participado.

Cuántas cartas de cajón pueden estar activas?

No hay límite, pero solo puedes tener 1 carta de cajón activa de cualquier tipo que diga "Máx 1".

Échate unas buenas risas, y disfruta de la competición y de los giros inesperados de guion con «The Dick Sits», mientras intentas ser el primero en llegar a la meta.

Diviértete con sus situaciones absurdas y pásalo en grande con esta fantasía de juego tan original.