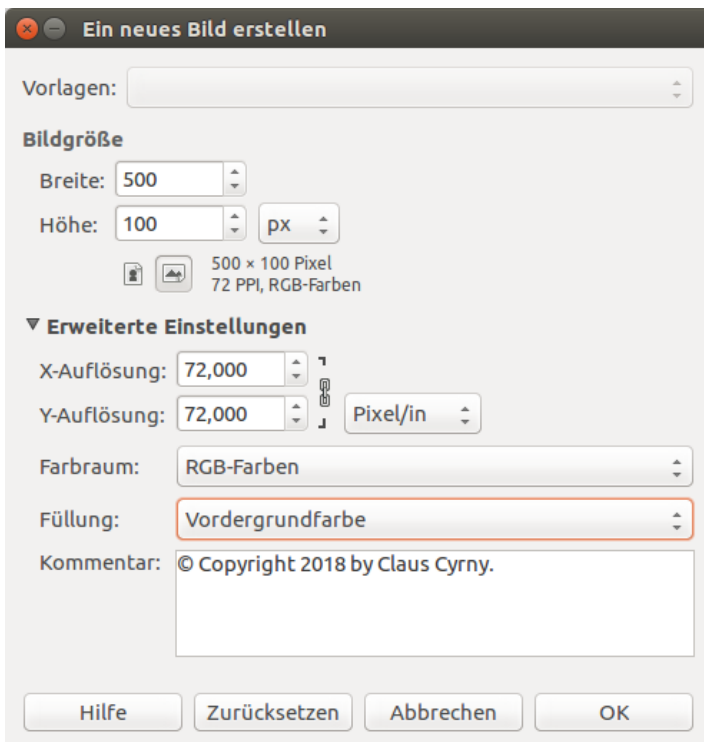
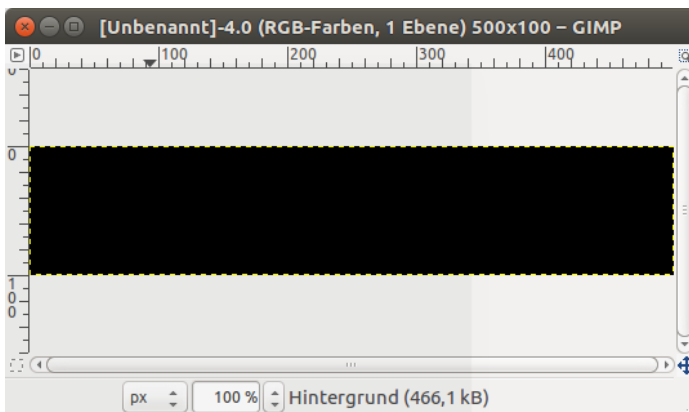


Tutorial: 3D-Text im Gimp 2.8

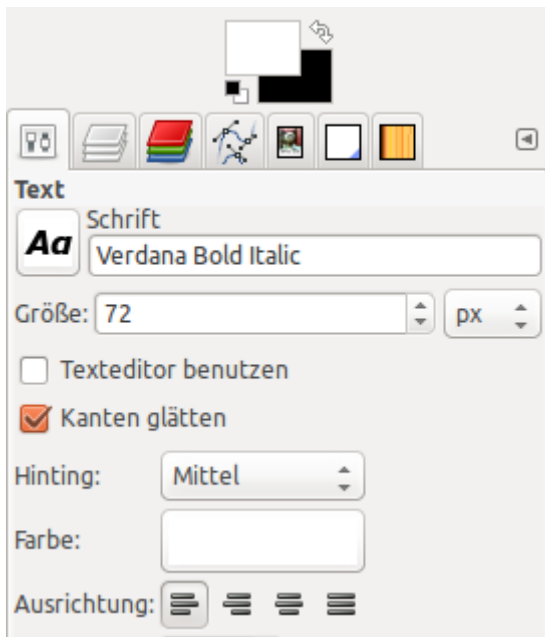
1. Schritt: Eine neue Grafik anlegen:



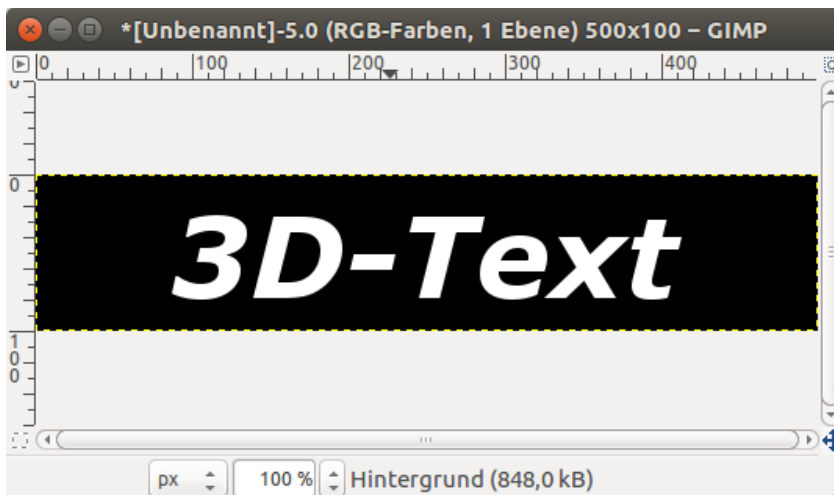
Neue Grafik mit schwarzem Hintergrund:



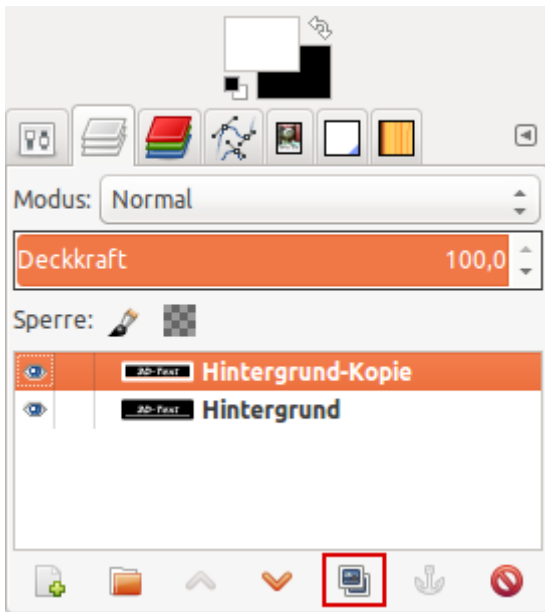
Einstellungen des Textwerkzeuges:



2. Schritt: Text einfügen:



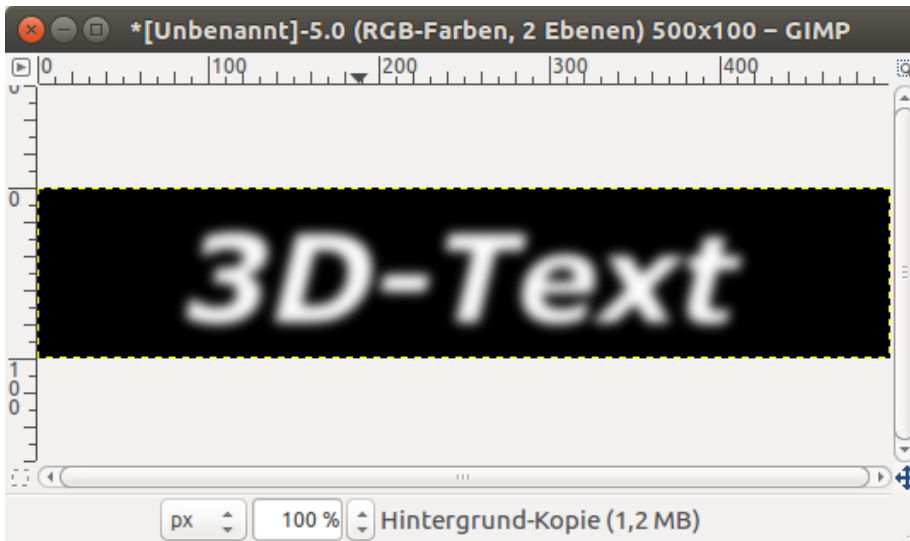
3. Schritt: Textebene duplizieren:



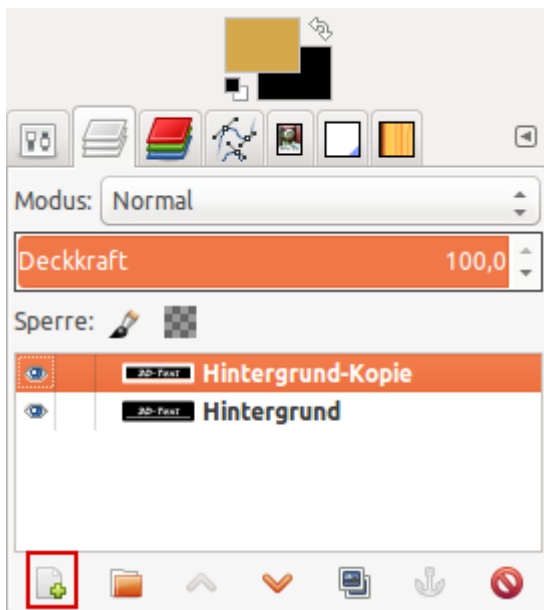
4. Schritt: Die duplizierte Ebene weichzeichnen („Filter > Weichzeichnen > Gaußscher Weichzeichner...“). Weichzeichnerradius: 10 Pixel.



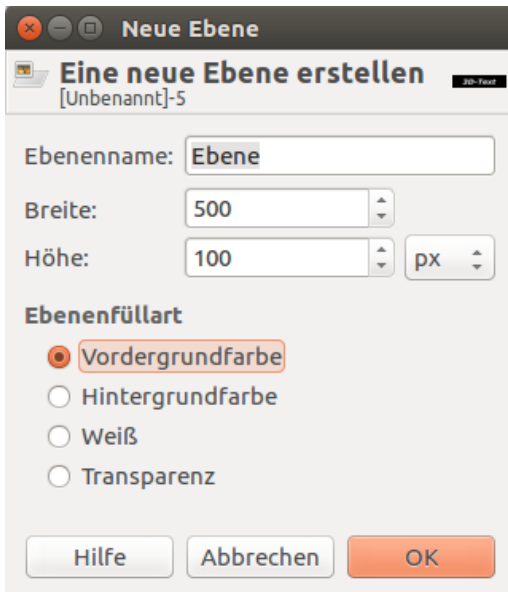
Die weichgezeichnete Textebene:



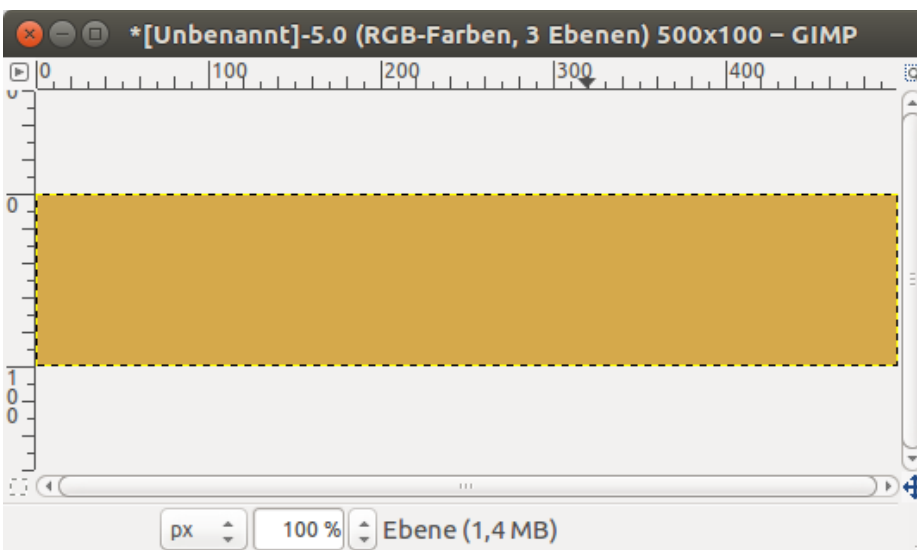
5. Eine neue – dritte – Ebene anlegen und mit der Farbe füllen, die der Text erhalten soll (in diesem Fall Gold):



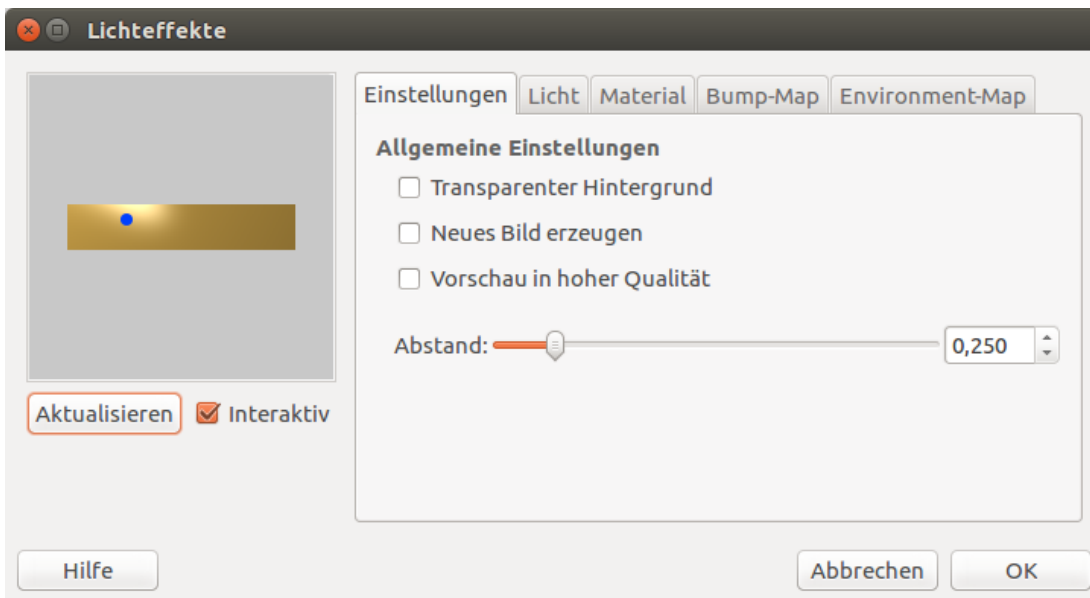
Neue Ebene erstellen:



Die neue Ebene (goldfarbener Hintergrund):

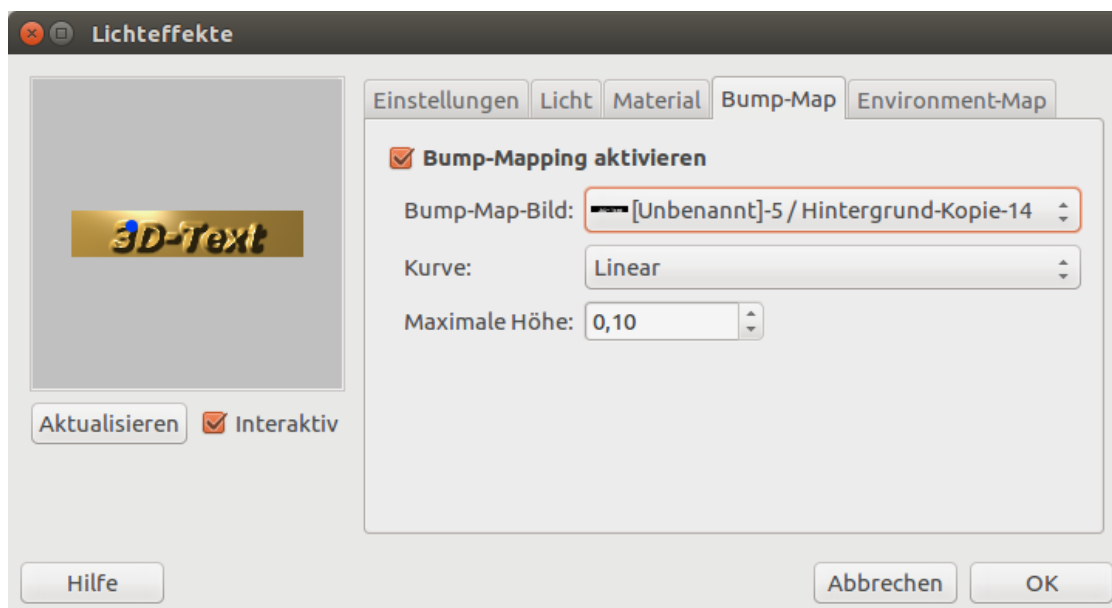


6. Schritt: Auf diese goldfarbene Ebene wird nun der Filter „Filter > Licht und Schatten > Lichteffekte...“ angewandt.



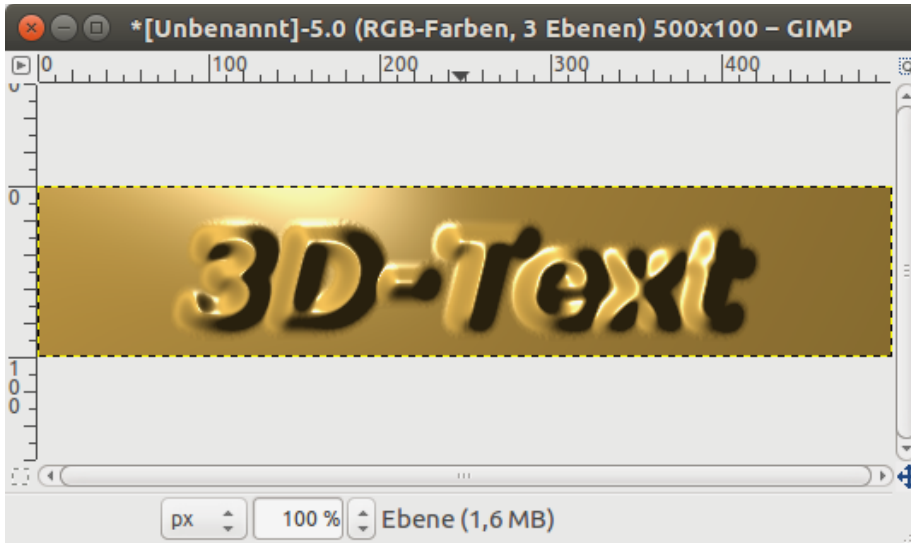
Hierzu die Lichtquelle (blauer Punkt) etwas nach unten ziehen.

Nun wird noch eine Bump-Map definiert:

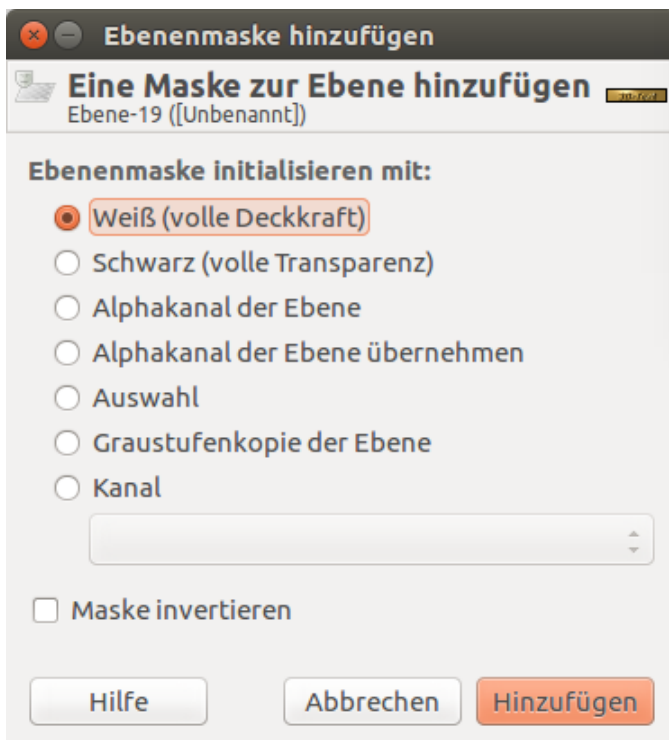


Und zwar wird die 2. Ebene mit dem weichgezeichneten Text als Bump-Map ausgewählt.

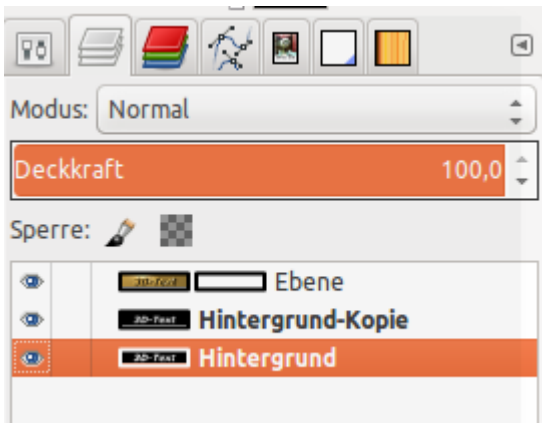
Hier der vorläufige 3D-Text:



7. Schritt: Mit Hilfe einer Ebenenmaske wird der 3D-Text „ausgestanzt“, so dass lediglich der fertige Text mit transparentem Hintergrund übrig bleibt. Wir gehen zu „Ebene > Maske > Ebenenmaske hinzufügen“ und belassen die Einstellungen bei „Weiß (volle Deckkraft)“:

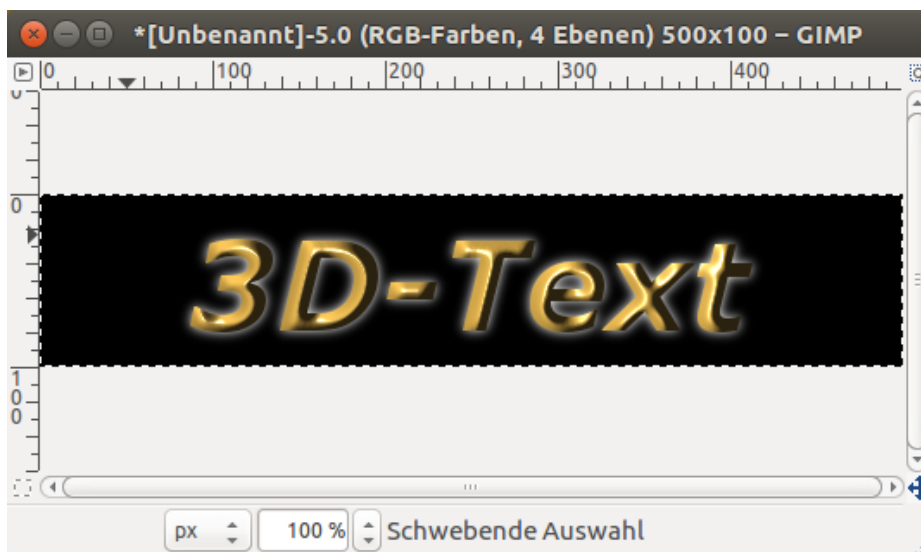


8. Schritt: Wir wählen im Reiter „Ebenen“ die allerunterste Ebene mit dem nicht weichgezeichneten Text aus:



Diese Ebene kopieren wir mit STRG+C in die Zwischenablage.

9. Schritt: Wir wählen wieder Ebene 3 mit dem 3D-Text aus und fügen den Inhalt der Zwischenablage ein. Wir verankern die so erzeugte Ebenenmaske mittels „Ebene > Ebene verankern“. Das sieht dann so aus:

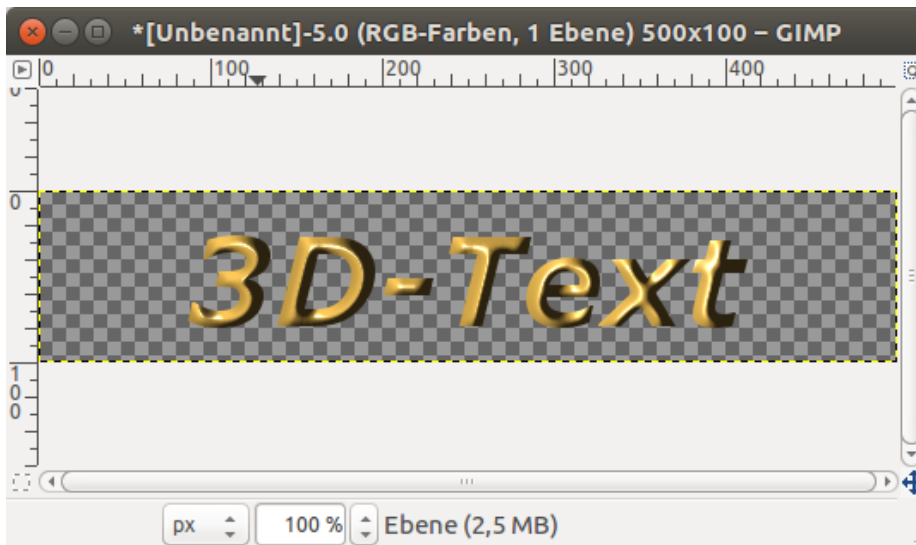


10. Schritt: Wir führen „Ebene > Maske > Ebenemaske anwenden“ aus.

11. Schritt: Wir löschen Ebene 1 und Ebene 2.

Was übrig bleibt, ist der fertige 3D-Text mit transparentem Hintergrund. Wir können diese Grafik dann im letzten Schritt als PNG exportieren, und zwar mittels „Datei > Exportieren“.

Die fertige Grafik:



So, das war's! Das war lediglich eine von mehreren Vorgehensweisen, wobei die einzelnen Parameter variiert werden können.

Hinweis: Dieses Tutorial steht unter einer [Creative-Commons-Lizenz](#). © Copyright 2018 by [Claus Cynry](#).