



Ingénieur Etudes et Développement 3D (H/F)

Entreprise

Société jeune, dynamique et en forte croissance, DIGINEXT, filiale du groupe CS, est reconnue internationalement pour l'excellence de ses produits et de ses activités de R&D. Implantée en France (Aix en Provence, Toulouse et Paris) et très active à l'export, DIGINEXT offre de multiples opportunités de développement, tant professionnel que personnel, pour des talents qui auront l'opportunité de s'épanouir et d'évoluer dans un cadre stimulant et valorisant, au sein de projets passionnants et à la pointe de la technologie. DIGINEXT est une structure à taille humaine (230 personnes) qui mise sur les valeurs de solidarité et d'éthique, la prise d'initiative et l'innovation et s'engage activement en matière d'égalité professionnelle.

<http://www.diginext.fr>

Poste et Missions

Les équipes du pôle Formation & Support aux Opérations de DIGINEXT fournissent aux grands acteurs industriels notamment de l'aéronautique, du ferroviaire, de l'automobile, du naval et de l'énergie, des dispositifs pédagogiques novateurs et motivants, E-Learning 3D, Serious Games, Entraîneurs et Simulateurs, ainsi que des systèmes mobiles d'assistance cognitive accroissant la performance des opérateurs sur les tâches d'assemblage, d'inspection ou de maintenance qui leurs sont confiées.

Ces solutions tirent toutes parti des capacités uniques du produit logiciel Inscape, édité par DIGINEXT et dédié à la création rapide d'expériences de Réalité Virtuelle et de Réalité Augmentée :

<http://www.inscape3d.com>

Pour accompagner la croissance de ses activités de Formation & Support aux Opérations, DIGINEXT recherche un **développeur 3D expérimenté**. À ce poste, vous participerez au développement de projets sur des applications de simulation 3D, ou d'assistance interactive dotés d'interfaces homme-machine innovantes (ex. : réalité augmentée, interactions tactiles, synthèses et commandes vocales, reconnaissance de gestes ...) ainsi qu'aux évolutions du produit Inscape sur lesquels ces projets s'appuient. Vous vous verrez ainsi confier les missions suivantes :

- Rédaction de spécifications et de tests
- Conception et développement de modules 3D
- Conception et développement de composants en C++
- Intégration
- Analyse et corrections de bugs
- Ponctuellement intervention auprès des clients

Profil recherché

De formation ingénieur bac+5 ou doctorale, vous avez **entre 3 et 5 ans d'expérience**. Vous avez une réelle maîtrise de la programmation en C++ et de la conception orientée objet acquise lors de missions professionnelles, notamment dans le cadre du développement de logiciel graphique 3D. Vous avez des capacités rédactionnelles et le sens de la relation client. Vous avez un excellent esprit d'équipe.

Vous êtes autonome, rigoureux, curieux et dynamique.

Compétences techniques requises:

- Maîtrise de la conception orientée objet et d'UML
- Maîtrise du langage C++
- Connaissance avancée d'OpenGL et du langage de shader GLSL
- Solide compréhension des mathématiques et algorithmes liés à la 3D et à l'affichage
- Connaissance de Windows et des outils de développement Microsoft Visual / CMake
- Niveau d'Anglais professionnel écrit et oral
-

Compétences techniques supplémentaires idéalement souhaitées :

- Notions de modélisation 3D (3DS Max , Blender ...)
- Compréhension des algorithmes de programmation parallèles sur GPU
- Connaissances de moteurs d'IA ou de simulation physique
- Connaissance de la plateforme Qt
-

Vous souhaitez aujourd'hui rejoindre une entreprise dynamique et participer à des projets passionnants et à la pointe de la technologie, alors n'hésitez plus, rejoignez-nous !

Merci de nous envoyer CV et lettre de motivation à emploi@diginext.fr et de préciser **impérativement** vos prétentions salariales ainsi que votre délai de disponibilité.

Mots Clés : C++, UML, 3D, OpenGL, Qt

Type de contrat : CDI

Lieu : Toulouse (31)

Niveau d'études : Bac +5

Années d'expérience :

- **Programmation C++ : 3 ans**
- **Programmation graphique : 3 ans**

Nombre de poste ouvert : 1