Offre de stage

Développement d’un logiciel dans le cadre de la traduction de graphiques pour des compétitions sportives

La Société

DigitArena est une société spécialisée dans le domaine du broadcast vidéo et de la Computer vision. Basée au Bouveret en Suisse, elle vise à proposer sur les événements sportifs du contenu personnalisé par pays de réception à travers les habillages graphiques et les publicités (e.g. la Chine pourra voir les tableaux de résultats en chinois alors que l’Allemagne pourra les voir en allemand) tout en changeant le sponsor.

Soumise à des contraintes externes très importantes, à des environnements de production déjà existants, auquel se rajoute la problématique de temps réel, DigitArena fait appel à de nombreuses compétences aussi bien en termes de développement logiciel qu’en optimisation de code.

De plus, DigitArena est en étroite collaboration avec des centres de recherches tels que l’institut de recherche IDIAP en Suisse ou IRIS (École Centrale) à Lyon afin de développer des algorithmes et des techniques avancées dans le domaine de la Computer vision.

Le stage

Dans le cadre du projet «Remote graphic» cherchant à proposer du contenu personnalisé par pays, nous recherchons un élève ingénieur afin de :

- Participer au développement du produit commercial en concevant, développant et testant de nouveaux modules
- Aider à l'intégration graphique en développant de nouveaux outils pour les graphistes et/ou les interfaces de connexion simples pour les développeurs
- Contribuer au protocole de tests et mettre en place des outils de tests automatiques
- Mettre en place de nouveaux algorithmes en se basant sur la Computer vision, le traitement d'image et la Machine learning

Durant le stage, vous pourrez accéder aux infrastructures de production, communiquer avec les clients et aller sur des compétitions pour valider vos développements. Vous évoluerez dans un environnement international et pourrez voir l'envers du décor de la production Télé. Intégré dans une équipe jeune et dynamique, vous aurez la possibilité d'exprimer vos opinions et votre point de vue afin qu'ils puissent être pris en compte dans les décisions.

Les compétences recherchées sont les suivantes :

- Langage : C/C++, CUDA, Python, LUA
- Libraire : OpenCV, STL, Boost, …
- Autre: Unreal, Unity
- Divers : Anglais courant, faculté de rédaction, rigueur et autonomie sont un atout.

Date d'entrée en stage : Dès que possible
Durée : entre 3 et 6 mois
Rémunération : CHF 1500CHF/mois

Contact:

Guillaume Villette
gvillette@digitarena.tv

Véronique Haluszka
vhaluszka@digitarena.tv