

## Description de la société

Anevia, éditeur de logiciels pour la distribution en OTT et IPTV de la télévision et de la vidéo en direct, en différé et à la demande (VOD), offre un portefeuille complet de solutions de compression vidéo, de têtes de réseaux IPTV multi-écran, de Cloud DVR et de CDN.

Anevia développe des technologies innovantes qui permettent de regarder la télévision partout, à tout moment et sur n'importe quel terminal, y compris en 4K Ultra HD.

Anevia adresse le marché des opérateurs de télécommunications et de télévision payante de renommée mondiale, des diffuseurs de contenus, et les fournisseurs de services vidéo dans les secteurs de l'hôtellerie, de la santé et des entreprises, publiques et privées.

Fondée en 2003, Anevia est une entreprise pionnière dans le développement de solutions logiciel flexibles et évolutives. La société contribue activement à plusieurs associations des domaines de la télévision, de la santé et des entreprises dont elle est membre.

Basée en France, avec des bureaux régionaux aux États-Unis, à Dubaï et à Singapour, Anevia est cotée sur le marché d'Euronext Growth à Paris.

Pour plus d'informations, rendez-vous sur [www.anevia.com](http://www.anevia.com)

Anevia recherche un stagiaire de 3<sup>ème</sup> année d'école d'ingénieurs pour une durée de 5 à 6 mois, le sujet du stage étant **Réseaux de neurones pour l'encodage vidéo High Efficient Video Coding (HEVC)**.

## Missions

Vous rejoignez l'équipe Compression Engine au sein de la R&D d'Anevia en charge du développement des encodeurs vidéos et des algorithmes de prétraitement.

Objectif : **Utiliser les algorithmes de réseaux de neurones pour les choix de mode de l'encodeur HEVC.**

La norme de compression vidéo HEVC est le standard actuel pour le traitement de vidéos de haute résolution.

L'objectif ici est d'étudier l'utilisation d'approches Deep Learning pour effectuer certaines étapes du processus d'encodage afin d'améliorer les performances (vitesse d'encodage/qualité d'encodage). En particulier on s'intéresse à l'étape du choix du mode pour chaque bloc d'une image.

Sous la responsabilité de votre encadrant au sein de l'entreprise, vous serez en charge des missions suivantes :

- Sélectionner un jeu de données représentatif pour générer le réseau de neurones.
- L'entraînement du réseau se fera à l'aide du framework Python Keras / TensorFlow.
- Intégrer et tester le modèle généré au sein de l'encodeur.

## Profil du candidat

- Vous êtes actuellement en 3<sup>ème</sup> année du cycle ingénieur et êtes à la recherche d'un stage.
- Vous avez une forte capacité d'analyse et êtes force de proposition.

- Vous êtes rigoureux(se), autonome et avez le sens du détail.
- Vous êtes curieux(se), débrouillard(e), et aimez résoudre les problèmes.
- Votre communication est claire et synthétique, adaptée à l'interlocuteur.
- Vous savez travailler en équipe et partager votre expérience.

### **Compétences requises**

- Vous avez un bon niveau en anglais technique écrit.
- Vous connaissez le C/C++.
- La connaissance du traitement vidéo est un plus.
- La connaissance des réseaux de neurones est fortement apprécié.

### **Divers**

Vous serez amené à utiliser des outils de gestion de code (Git).

Vous serez amenés à travailler potentiellement sur des plate-forme Windows et/ou Linux.

### **Pourquoi Anevia ?**

Travailler chez Anevia c'est travailler dans un environnement stimulant où la transparence et l'esprit d'équipe sont des fondamentaux.

Anevia innove tous les jours pour révolutionner le monde de la vidéo.

Venez boostez vos talents et votre carrière dans une entreprise impliquée dans le développement personnel de ses collaborateurs.

A très vite !

Pour postuler, merci d'adresser votre candidature à [jobs@anevia.com](mailto:jobs@anevia.com)