

Offre d'emploi :

Développeur Pipeline – H/F

24/02/2020

ZEILT productions est une société de production créée en 2007 par Laurent Witz, récompensé par l'Oscar du Meilleur Court-Métrage d'Animation pour « Mr Hublot ». **Implantée au Luxembourg**, cette société est spécialisée dans la production de **programmes d'animation 3D** pour le **cinéma, la télévision, internet, la téléphonie mobile et les jeux vidéo**. Elle a pour ambition de produire des programmes innovants, distrayants et enrichissants, puisant dans le savoir-faire et la créativité nationale et européenne.

Afin de produire ces projets, ZEILT studio recherche un **Développeur Pipeline** pour compléter son équipe. Le rôle du développeur pipeline est d'étudier, de créer et de suivre les outils d'animation utilisés au quotidien par les artistes pour la fabrication des projets d'animation.

Profil recherché

Nous recherchons une personne motivée pour travailler au quotidien avec les artistes, et qui :

- Soit est junior ou ne vient pas nécessairement du milieu de l'animation mais qui possède un bagage technique 3D et qui est désireuse de découvrir le milieu.
- Soit avec de l'expérience dans le domaine de la 3D et/ou le pipeline ; les compétences techniques peuvent être développer durant la mission.

Responsabilités / Missions

- Développer les outils qui s'intègrent au processus de fabrication des artistes, en assurant les bonnes pratiques de développement logiciel.
- Discuter avec les artistes pour comprendre leurs besoins et par la suite améliorer les outils déjà existants et en développer des nouveaux.
- Établir des normes et standards de fabrication pour améliorer le travail au quotidien ainsi que former les personnes aux bonnes pratiques.
- Suivre l'avancée des productions et pouvoir apporter des correctifs ou changements de méthodes en cours de fabrication.
- Répondre au quotidien aux requêtes des artistes pour corriger les scènes de travail et les problèmes plus généraux.
- Étudier et proposer des changements dans les méthodes de fabrication pour améliorer, optimiser et faciliter le travail des artistes.

Compétences techniques exigées

- Expertise en langage Python, connaissances dans d'autres langages utilisés en 3D appréciés (C++, C#, etc...)
- Connaissances en Interface Homme/Machine

- Connaissances en génie logiciel (design pattern, etc...)
- Connaissances des logiciels 3D (Maya, Nuke, ...), des moteurs de rendu 3D
- Connaissances de Git
- Connaissances d'autres logiciels (Unity, Blender, ...) est un plus

Qualités recherchées

- Esprit d'équipe
- Très bon sens de la communication
- Capacité d'analyse
- Forte capacité d'apprentissage
- Rigoureux et organisé
- Force de proposition et réactivité
- Appétence pour la 3D, le cinéma d'animation ou le jeu vidéo
- Anglais opérationnel

Conditions d'embauche

Type d'emploi : Temps plein (40h/semaine).

Durée : CDD pour commencer, CDI en perspective

Démarrage : Dès que possible

Salaire : A négocier selon profil

Poste à pourvoir au Luxembourg (véhicule conseillé)

Nous pourrions vous accompagner dans votre installation dans la région si nécessaire.

Nous vous proposons un environnement de travail challengeant dans un contexte technologique international passionnant, au sein d'une société reconnue mondialement, où vous pourrez vous épanouir personnellement et professionnellement.

Sur le plan humain, nous favorisons une atmosphère conviviale permettant de partager plus que le travail, et encourageant à préserver une ambiance de travail positive.

A fournir pour postuler

CV, lettre de motivation, site Web, et tout autre document exemple de votre travail.

A l'attention de : Marie Garré, chargée du recrutement (job@zeilt.com)

Merci de vous inscrire en même temps sur <https://team.zeilt.com/login>

L'équipe de ZEILT productions.

<https://www.zeiltproductions.com>