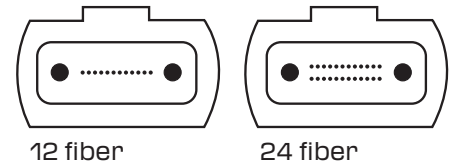




MPO

MPO er en flerfiber kontakt med 12 eller 24 fiber. MTP er en variant av denne kontakten, og er US Conec sitt varemerke.



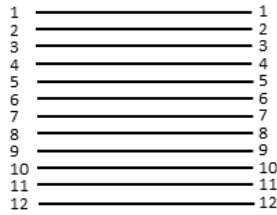
POLARITET

METODE A:

Gir 1 til 1 kobling gjennom systemet.

Fordel:

Enkel planlegging før utstyr tilkobles, all tilpassing/ kryssing gjøres etter hvert som utstyr kobles til noe som gir fleksibilitet mht. hva slags utstyr som skal kobles til og antall fiber som brukes i en link (f.eks. 3 fiber til video).

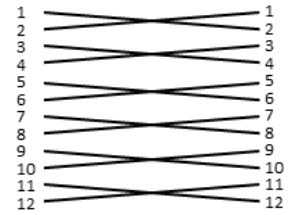


METODE B:

Krysser 2 og 2 fiber gjennom systemet (gjøres i en av modulene).

Fordel:

Der det alltid er dupleks-signaler (Tx/Rx) som ved kobling mot elektronikk, kan man bruke samme type dobbelsnor på begge sider.



Ulempe:

Ved kobling mot elektronikk (Tx mot Rx) må ende-snorene på den ene siden krysses motsatt av den andre siden (kryss/rett).

Ulempe:

Mindre egnet hvis ikke alle fibre brukes til dupleks-signaler.

Bruker følgende komponenter:

12-fiber: Panel/modul m polaritet A på begge sider, kabel m polaritet A i mellom.

24-fiber: Panel/modul m polaritet A1 på en side og A2 på den andre, kabel m polaritet A i mellom.

Bruker følgende komponenter:

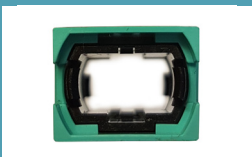
12- og 24-fiber: Panel/modul m polaritet B1 på en side og B2 på den andre, kabel m polaritet B i mellom.

GENERELT

Hann eller hunn: Hann har styrepinner, hunn har ikke. Et kontaktpar må alltid bestå av 1 hann og 1 hunn. Normalt brukes hann i fastmontert utstyr (panel, bokser, faste kabler) og hunn i koblingssnorer.

Adapter - Leveres i 2 versjoner (normalt brukes type A - opposed):

Type A (Opposed) - ett styrespor oppe og ett nede.
Type B (Aligned) - begge styrespor oppe.



Forlenging av kabel:

For å kunne forlenge en kabel - eller viderekoble i et panel - uten at det endrer polaritet i systemet kan man bruke en opposed adapter sammen med MPO-kabel med polaritet A.

Direkte kabel mellom elektronikk (Tx til Rx):

100GBASE-SR10 (10x10G):
Bruk MPO-24 kabel med polaritet A

100GBASE-SR4 (4x25G) og 40GBASE-SR4 (4x10G):
Bruk MPO-12 kabel med polaritet B.