

### Sesija 1 (3 sata)

- Programiranje računara: zašto i kako? Elementi računarskih programa.
- Pojmovi vrijednosti i varijable.

### Sesija 2 (3 sata)

- Kako se koriste vrijednosti i varijable u C/C++ programima
- Osnovne operacije za procesiranje vrijednosti i varijabli

### Sesija 3 (3 sata)

- Strukture selekcije omogućavanju donošenje odluka
- Logika donošenja odluka u C/C++ programima

### Sesija 4 (3 sata)

- Kombinovanje struktura selekcije za donošenje komplikovanih odluka
- Savjeti i preporuke za pisanje struktura selekcije u C/C++

### Sesija 5 (3 sata)

- Strukture ponavljanja za modeliranje procesa koji se ponavljaju
- Strukture ponavljanja u C/C++

### Sesija 6 (3 sata)

- Pravila kombinovanja struktura ponavljanja
- Savjeti i preporuke za pisanje struktura ponavljanja u C/C++

### Sesija 7 (3 sata)

- Pojam funkcije u C/C++ i njena struktura
- Kako kreirati funkcije i kako ih koristiti

### Sesija 8 (3 sata)

- Funkcije koje proizvode rezultirajuću vrijednost i one koje to ne čine
- Dostavljanje ulaznih vrijednosti funkcijama: po vrijednosti i po referenci

### Sesija 9 (3 sata)

- Nizovi: prostor za smještanje kolekcija podataka.
- Korištenje struktura ponavljanja i funkcija u procesiranju podataka u nizu

### Sesija 10 (3 sata)

- String: kako predstaviti teks u vašem programu
- C/C++ funkcije za procesiranje tekstualnog sadržaja

### Sesija 11 (3 sata)

- Pojam datoteke u C/C++
- Operacije na datotekama u C/C++

### Sesija 12 (3 sata)

- Objektno-orijentisano programiranje u C++
- Kreiranje klasa i upotreba objekata u C++ programima