

Razvoj igrica : HTML5 Syllabus

Semestar II, Godina 2015

Informacije o instruktoru

Instruktor(i)	Email	Lokacija i dostupnost
1. Fahrudin, Halilović	fahrudin.halilovic@gmail.com	Svaki radni dan preko skype-a fahrudin.halilovic i svaki dan preko e-mail adrese.

Biografija instruktora (link) <http://tiny.cc/fahro>

Fahrudin Halilović završava master studije na Elektrotehničkom fakultetu u Sarajevu, smjer Računarstvo i informatika. Na istom fakultetu radi i kao asistent. Programiranjem se bavi već dugi niz godina. Posjeduje veliko iskustvo programiranja u programskim jezicima kao što su C++, Python, HTML5 i dr.. Sa predavačkim iskustvom i znanjem koje posjeduje iz mnogih programskih jezika jedan je od rijetkih kojima polazi za rukom da svoje znanje prenese na druge.

Opšte informacije o kursu

Opis kursa

Znate igrati igrice i uživate u tome, želite sami stvarati nove? E pa možete, samo za vas smo osmislili kurs Razvoj igrica: HTML5, koji će vas na jednostavan i praktičan način uvesti u svijet programiranja igrica. Ovo je pravi i najlakši način da uđete u svijet programiranja. Zašto ne biste naučili da sami kreirate svoje junake i njihove neprijatelje kada vam je to sada na dohvat ruke?

Očekivanja i ciljevi

Dragi naši, budući, najmlađi programeri, naš cilj je da vas kroz igru i druženje uvedemo u svijet programiranja. Naš cilj je da nakon tri sedmice kursa svako od vas izađe sa omiljenim junakom kojeg je sam stvorio i njegovim ljutim neprijateljem. :) Ništa nije nemoguće, dovoljna je mašta, želja za učenjem i malo truda, pa da započnete avanturu koja jednog dana može postati i vaš životni izbor, budući posao ili samo hobi. Čekamo vas na kursu.

Materijali/oprema potrebna za kurs

Neophodni materijali/oprema

- Laptop.

Trajanje kursa

Ponedjeljkom, srijedom i petkom od 18 h do 20 h.

Početak kursa (13.07.2015. u 18:00 h) - kraj kursa (31.07.2015. u 20:00 h)

Raspored

Sedmica	Tema	Opis
Sedmica 1(2 časa)	Uvod u HTML 5 I CSS	Jednostavna web stranica
Sedmica 1(2 časa)	HTML i CSS zajedno	Dizajn stranice
Sedmica 1(2 časa)	Uvod u java script programiranje	Varijable, operacije i kontrola toka(if, else)
Sedmica 2(2 časa)	Uvod u java script programiranje	Petlje,nizovi i funkcije
Sedmica 2(2 časa)	Uvod u java script programiranje	Objekti i callbacks
Sedmica 2(2 časa)	Uvod u quintus framework za igrice	Objekti i funkcije quintus framwovrka
Sedmica 3(2 časa)	Razvoj igrice Mario-style igrice	Kreiranje mape I glavnog lika igrice
Sedmica 3(2 časa)	Razvoj igrice Mario-style igrice	Dodavanje neprijatelja
Sedmica 3(2 časa)	Razvoj igrice Mario-style igrice	Dodavanje novčića i života.

Raspored ispita/testova

Na svakom susretu biće kratka provjera znanja, te na kraju kursa glavni test, koji se sastoji od razvoja igrice.

Dodatne informacije i resursi

<http://www.w3schools.com/html/>

<http://www.w3schools.com/css/default.asp>

<http://www.w3schools.com/js/default.asp>

<http://www.html5quintus.com/>