

Razvoj igrica : GameSalad lab Syllabus

Semestar I, Godina 2016

Informacije o instruktoru

Instruktor(i)	Email	Lokacija i dostupnost
1. Fahrudin, Halilović	fahrudin.halilovic@gmail.com	Svaki radni dan preko skype-a fahrudin.halilovic i svaki dan preko e-mail adrese.

Biografija instruktora (link) <http://tiny.cc/fahro>

Opšte informacije o kursu

Opis kursa

Nakon završenog kursa *Razvoj igrica za djecu* primijetili smo veliko zainteresovanost djece da nastave usavršavati svoje vještine i znanje u razvoju igrica u gamesalad okruženju. Iz tog razloga smo odlučili da organizujemo ove lab-ove na kojima će djeca uz konsultacije sa predavačem da usavršavaju svoje tehnike. Također napredak svakog polaznika će zavisiti od njegovog angažmana, tačnije čim završi jednu igricu dobije drugu bez obzira da li su njegovi vršnjaci stigli da je završe. Zamislili smo da ovo traje jedan duži period, a da se djeca upisuju na mjesečnom nivou.

Očekivanja i ciljevi

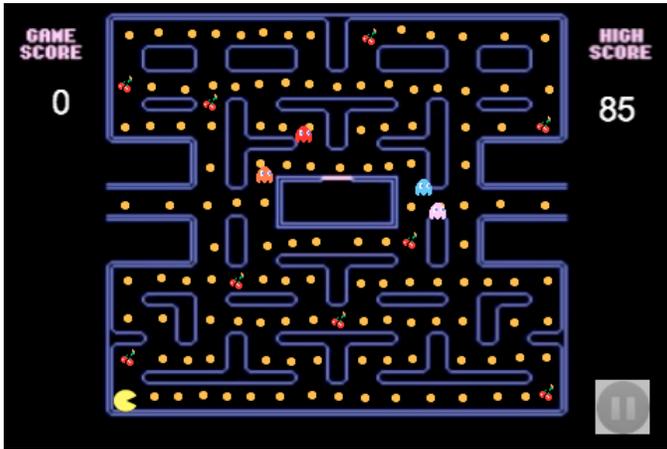
Cilj nam je da djeca steknu kontinuitet u razvoju kako igrica tako i svojih programerskih vještina. Očekujemo da ćemo u nekom dužem periodu imati priliku da dobijemo od njih i profesionalne igrice koje ćemo moći da plasiramo na google play.

Trajanje kursa i raspored

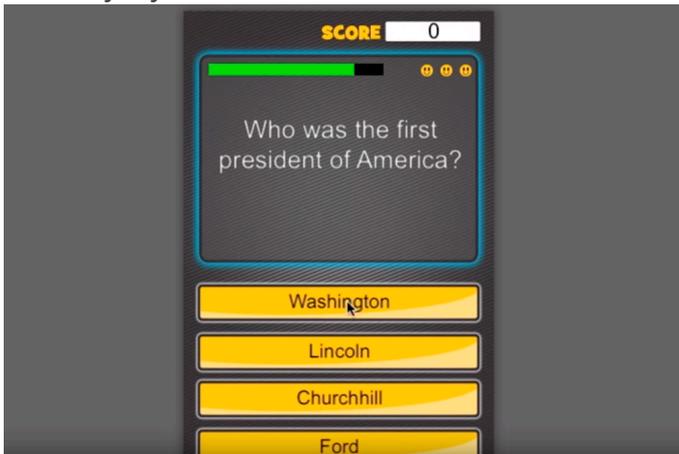
Jedan lab traje jedan mjesec. Odvija se četvrtkom od 19:00 h do 21:00 h. Polaznici se prijavljuju za svaki mjesec na kojem žele prisustvovati.

U nastavku slijedi nekoliko igrica koje planiramo razvijati u sljedećem periodu:

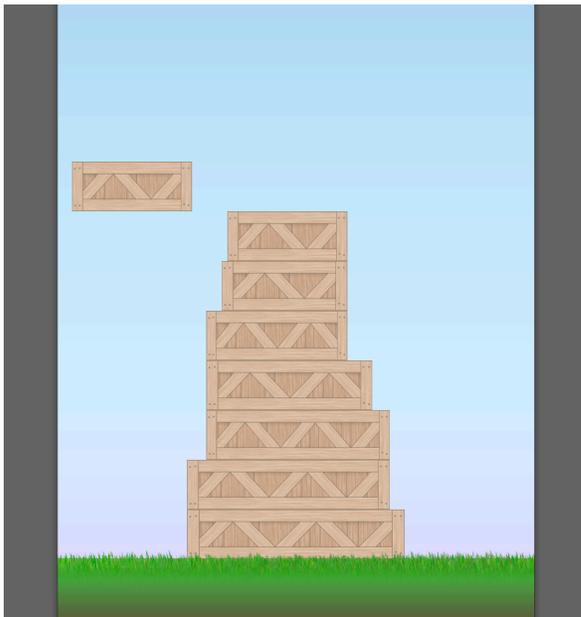
- Pacman



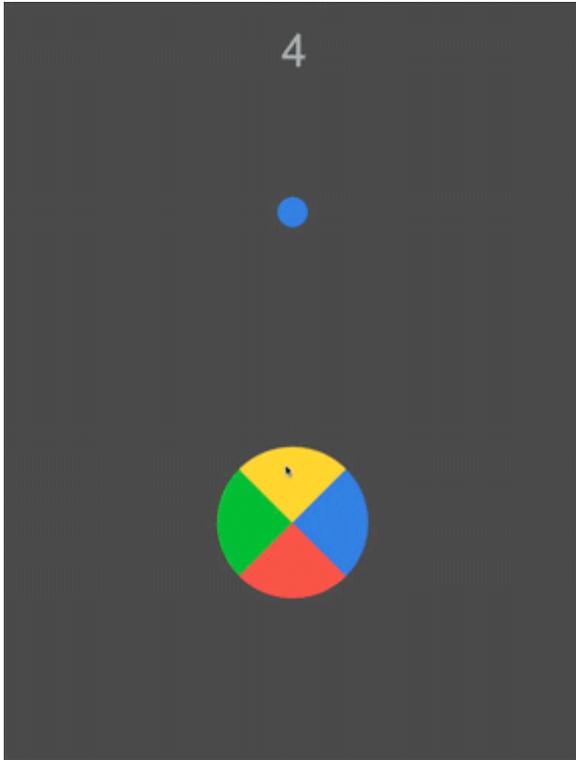
- Kviz znanja



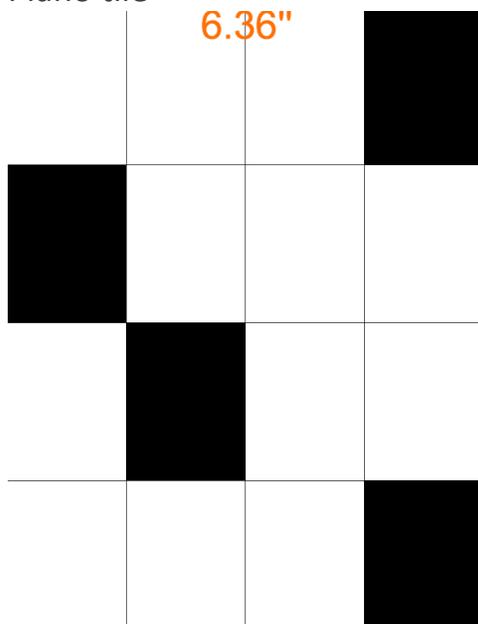
- Kula



- Sakupljač boja



- Piano tile



Završni projekat

Na kraju svakog mjeseca svaki polaznik će prezentovati svoju igricu.

Materijali/oprema potrebna za kurs

Neophodni materijali/oprema

- Laptop

Poželjni materijali/oprema

- Android uređaj

Dodatne informacije i resursi

<https://gamesalad.com>