

C++ za srednjoškolce drugi nivo

Semestar, Godina

Informacije o instruktoru

Instruktor(i)

1. Sena Bajraktarević

Email

bajraktarevic.sena@gmail.com

Lokacija i dostupnost

Sarajevo, dostupna svaki radni dan

Biografija instruktora

Sena Bajraktarevic je diplomirani inženjer Kompjuterskih nauka, diplomirala 2016 godine na fakultetu SSST odsjek Kompjuterskih nauka. Studij informatike započela u Pragu kao stipendista vlade Republike Češke na fakultetu 2012. Trenutno radi kao profesor u Drugoj gimnaziji u Sarajevu i asistent je na fakultetu SSST na predmetima Kompjuterska grafika i Data mining, Pored toga radi kao developer a najveće interesovanje je pokazala u programiranju kompjuterskih igrica. Dobitnik je druge nagrade na FIT Univerzitetu u Mostaru 2016 godine za kompjutersku igricu Kockica. Objavila je i nekoliko naučnih radova u časopisu kao što je Springer. Ima iskustvo u radu sa web i mobilnim tehnologijama uključujući JavaScript, C#, AngularJS, PHP, Java, Unity 3D, kao rad sa MySQL bazama.

Opšte informacije o kursu

Opis kursa

Kurs je namijenjen srednjoškolcima koji imaju želju da prošire znanje vezano za C++ programiranje. Od polaznika se očekuje da su završili prvi nivo kursa c++ za srednjoškolce ili da već poznaju ovaj jezik dovoljno da nam se mogu pridružiti na drugom nivou.

Očekivanja i ciljevi

Cilj kursa je proširiti znanje polaznika i osposobiti ih za samostalne projekte u ovom programskom jeziku. Kurs će obraditi teme od jednodimenzionalnih i višedimenzionalnih polja, pa do komunikacije sa metodama.

Materijali/oprema potrebna za kurs

Neophodni materijali/oprema

Na kurs je potrebno ponijeti laptop.

Poželjni materijali/oprema

Instaliran neki od editora za C++ poput: Netbeans, Eclipse, Code,Blocks

Raspored

Sedmica	Tema	Literatura
1	Lekcija 1: Jednodimenzionalno polje	Fajlovi sa primjerima kodova I prezentacija
. 1	Lekcija 2: Višedimenzionalno polje	Fajlovi sa primjerima kodova I prezentacija
. 2	Lekcija 3: Generator slučajnih brojeva i korištenje slučajnih brojeva	Fajlovi sa primjerima kodova I prezentacija
. 2	Lekcija 4: Programiranje igrice loto	Fajlovi sa primjerima kodova I prezentacija
. 3	Lekcija 5: Sortiranje podataka u poljima	Fajlovi sa primjerima kodova I prezentacija
. 3	Lekcija 6: Sortiranje podataka u poljima	Fajlovi sa primjerima kodova I prezentacija
. 4	Lekcija 7: jednostavan	Fajlovi sa primjerima

Sedmica	Tema	Literatura
	primjer klase i objekata	kodova I prezentacija
4 Lekcija 8:	komunikacija s metodama	Fajlovi sa primjerima kodova I prezentacija

Dodatne informacije i resursi

Planirano trajanje predavanja 60-90 minuta, vježbe 45-60 minuta, po potrebi polaznika i duže.