

Android development
8, 2018

Informacije o instruktoru

Instruktor(i)	Email	Lokacija i dostupnost
1. Ime, prezime 2. Emir, Puška	E-mail adresa emirpuska1988@gmail.com	Lokacija, sat, dan Sarajevo,

Biografija instruktora (link)

www.linkedin.com/in/emir-puska-1290779a

Opšte informacije o kursu

Opis kursa

Trenutno je u svijetu prisutan najveći broj mobilnih uređaja sa Android operativnim sistemom, te je i potreba za razvojem Android aplikacija velika. Zbog prethodno navedenog je potreba za programerima ovog profila jako velika, a u budućnosti će ona biti još i veća prema trendu koji je aktuelan, a koji se odnosi ne samo na povećanje broja mobilnih uređaja nego i povećanje broja drugih uređaja(npr. televizora) sa Android operativnim sistemom.

Očekivanja i ciljevi

Ovaj kurs je namijenjen svima koji posjeduju osnovno znanje o bilo kojem programskom jeziku ali nije nemoguće da i polaznici koji nisu nikada programirali uz malo dodatnog zalaganja isprate kurs i da se uspješno uključe i obrade sve navede koncepte koji će biti obrađeni tokom ovog kursa. Oni koji su prethodno imali dodira sa Javom ili Kotlinom će se svakako bolje i brže uklopiti u teme koje ćemo obraditi na kursu. Ovaj kurs je namijenjen ljudima koji žele ući u svijet pisanja tzv. native android aplikacija. Kroz kurs će biti obrađene teme programiranja i struktuiranja Android aplikacije prvenstveno u Javi, ali će se praviti paralela s Kotlin programskim jezikom koji je trenutno aktuelan kada je u pitanju razvoj Android aplikacija. Međutim, prvenstveno će biti obrađen koncept razvoja Android aplikacija u Javi s osvrtom na podržane koncepte iz Java 8. Prilikom razvoja Android aplikacija će biti korišten Android Studio, kao razvojno okruženje.

Materijali/oprema potrebna za kurs

Neophodni materijali/oprema

- Laptop i pristup internetu, poželjno imati instaliran Android Studio i Android uređaj

Poželjni materijali/oprema

- Uncle Bob(Robert C. Martin) --> Clean code

Raspored

Sedmica	Tema	Literatura	Vježbe
1	Android osnove		Upoznavanje razvojnog okruženja(Android Studio); Kreiranje prve Android aplikacije i upoznavanje sa konceptom tzv. Activity-a i njegovim "životnim ciklusom"; Obrada i upoznavanje same strukture Android projekta; Kreiranje više Activity-a i kretanje kroz Activity-e kroz tzv. Intent-e;
2	Arhitektura android aplikacije		Android manifest; Resource fajlovi; Android content providers, fragments, content providers, broadcast receivers itd.
3	Komponente korisničkog interfejsa u Androidu i obrada događaja		UI layouts, UI kontrole, Obrada događaja, teme i stilovi, custome components
4	Video, Audio, Lokalizacija i korištenje web servisa kroz koncept asinhronih zadataka te korištenje SQLite baze		Video i audio komponente; Korištenje location servisa. Kreiranje web servisa i korištenje istog kreiranjem tzv. async zadatka; Korištenje SQLite baze podataka itd..
4	Web view		Web view kontrola i proces objave aplikacije kreirane tokom kursa