

[Interaktivno Python programiranje] Syllabus

Informacije o instruktoru

Instruktor(i)

1. Mahir Kaljanac

Email

mahir.kaljanac@gmail.com

Opšte informacije o kursu

Opis kursa

Ovaj kurs je namijenjen svima koji žele zakoračiti u svijet programiranja, bilo da su apsolutni početnici, bilo da već znaju ponešto o osnovama programiranja. Polaznici će kroz kurs naučiti pisati programe u Python programskom jeziku, od najjednostavnijih pa do rada sa datotekama.

Python je programski jezik opće namjene, interpreterski i visokog nivoa kojeg je kreirao Guido van Rossum 1990. godine, ime je dobio po televizijskoj seriji Monty Python's Flying Circus. Po automatskoj memorijskoj alokaciji, Python je sličan programskim jezicima kao što su Perl, Ruby, Smalltalk itd. Python dopušta programerima korištenje nekoliko stilova programiranja. Objektno orijentisano, strukturno i aspektno orijentirano programiranje stilovi su dopušteni korištenjem Pythona te ova fleksibilnost čini Python programski jezik sve popularnijim. Ne znate o čemu pričamo? Ne brinite tu je kurs da sve ovo naučite.

Očekivanja i ciljevi

Od polaznika se očekuje da savladaju osnove programiranja u Python programskom jeziku, od osnovnih modela pa do kompleksnijih tipa rada sa datotekama i objektno orijentisanog programiranja.

Materijali/oprema potrebna za kurs

Neophodni materijali/oprema

- Na kurs je potrebno ponijeti vlastiti laptop

Lekcije

- Uvod
- Instalacija Python programskog jezika
- Python IDLE
- Varijable
- Blokovi koda
- Tipovi podataka
- Cjelobrojne vrijednosti (int), brojevi sa pomičnim zarezom (float), karakteri (char), stringovi (uvod)
- Naredbe uslovnog grananja i petlje (if, else, for, while, do while)
- Funkcije
- Stringovi
- Liste

- Dictionary
- Rad sa datotekama (čitanje iz datoteka, pisanje u datoteke)
- Objektno orijentisano programiranje
- Klase, konstruktori, objekti