

Agile & Scrum Developer trening - Zenica

Informacije o instruktoru/ci

Instruktor/ica

1. dr. Nermina Durmić, dipl.ing.el.

Email

durmic.n@gmail.com

Biografija instruktora/ice (Linkedin link)

<https://www.linkedin.com/in/nerminadurmic/>

Nermina je Agile trener i praktičar. Zadnjih 10+ godina radi kao product development konsultant na razvoju novih softverskih proizvoda, sa internacionalnim i domaćim klijentima iz različitih industrija i konteksta, prateći agilne principe. Vodila je i vodi mnoge timove i organizacije kroz agilne tranzicije.

Suosnivač je Bosnia Agile organizacije, još od novembra 2013. godine, i od tada je održala niz javnih i in-house predavanja i treniga, koje je dizajnirala prema potrebama projektno-orjentisanih organizacija.

Nermina je doktorirala u aprilu 2014. godine, te je kao doktor tehničkih nauka u oblasti informacionih tehnologija i univerzitetski profesor, te aktivni član akademske zajednice. Objavila je niz naučnih radova u internacionalnim časopisima, i autor je knjige "A Model for Improved Project Performance".

Opšte informacije o kursu

Opis kursa

U sklopu ovog kursa ćemo se upoznati sa konceptima, principima i praksama agilnog pristupa razvoju proizvoda, sa fokusom na Scrum, kao najčešće korištenoj praksi u svijetu agilnog menadžmenta. Za razliku od tradicionalnog pristupa, Scrum insistira na samoorganizaciji i krosfunkcionalnosti projektnih timova, sa specifičnim ulogama Product Ownera i Scrum Mastera, te na stalnoj kolaboraciji sa klijentima. Proizvod koji zadovoljava očekivanja svojih korisnika je jedina mjera uspjeha.

Ovaj kurs je namijenjen svima koji su već dio razvojnog procesa softverskog ili nekog drugog proizvoda, onima koji tek žele započeti karijeru kao Scrum Masteri, Product Owneri ili Scrum Developeri; kao i onima koji direktno ili indirektno saraduju sa projektnim timovima u bilo kojem industrijskom segmentu.

Očekivanja i ciljevi

- Razumjeti Scrum kao kulturu rada, upoznavajući se sa Agile i Scrum vrijednostima i principima
- Upoznati se sa Scrum ulogama, aktivnostima, artefaktima i pravilima koja ih povezuju
- Naučiti kako kreirati i prilagoditi razvojni proces proizvodu kojeg razvijamo, našem projektnom timu, klijentu i drugim faktorima u našem projektnom okruženju, prateći preporuke i pravila iz Scrum okvira

Materijali/oprema potrebna za kurs

Neophodni materijali/oprema

Notes i olovka. Sve ostale materijale će obezbijediti instruktor. Laptop nije potreban za pohađanje kursa.

Trajanje kursa

Broj sati/časova: 8h

Teme / prvi dio:

- Generički agilni pristup, agile manifesto i principi
- Tradicionalni vs. agilni pristup
- Detaljno o Scrumu kroz teoriju
- Scrum terminologija
- Scrum tim i uloge
- Detaljno o Developerima kao jednoj Scrum ulozi
- Detaljno o Scrum Masteru
- Detaljno o Product Owneru
- Iterativni pristup razvoju proizvoda
- Inkrementalna i kontinuirana isporuka vrijednosti
- Product Backlog kao Scrum artefakt
- Rafiniranje Product Backloga

Teme / drugi dio:

- Vježba - Kreiranje i rafiniranje Product Backloga sa svim koracima
- Definition of Ready - prihvaćeno iz prakse

Teme / treći dio:

- Scrum događaji
- Sprint kao jedna razvojna iteracija
- Sprint planiranje
- Izvršavanje sprinta
- Dnevni Scrum
- Definition of Done
- Pregled sprinta
- Retrospektiva sprinta
- Sprint burndown chart
- Scrum ulogama u agilnom razvoju o kojem smo naučili i njihovoj međusobnoj saradnji
- Primjeri iz prakse detaljno