

UX/UI Design from zero to hero kurs

Opšte informacije o kursu:

O predavaču:

Amar Sijerčić se već duži niz godina bavi web dizajnom i UX/UI Designom. Suvlasnik je kompanije Plantech Industries gdje najviše radi na razvoju enterprise aplikacija u raznim poljima. Pored web dizajna i UX/UI dizajna, Amar voli praviti animacije i kratke crtane filmove. Alati koje najčešće koristi su: Adobe Creative Suit (Photoshop, Illustrator, XD, Premiere Pro, InDesign), HTML+CSS, PHP, MySQL, Wordpress, Figma, Sketch. U ACADEMY387 predaje više od 9 godina.

O UX/UI dizajnu

Na internetu se danas nalazi preko 2 miliona aplikacija i taj broj svakodnevno raste. Najbolji uspjeh imaju aplikacije koje su dobro dizajnirane u smislu da su luke za koristiti i vizuelno privlačne. Iz tog razloga je bitno da Vaša aplikacija bude logički smislena i lijepa, kako bi joj se korisnici stalno vraćali.

Opis kursa

Na kursu će se govoriti o alatima koji se koriste u istraživanju i planiranju dizajna aplikacije, načinima testiranja dizajna, ali i o nekim aksiomima i nepisanim pravilima, odnosno iskustvima iz industrije i pozitivnoj praksi. Naučit ćemo šta je User Experience a šta User Interface, koje su razlike i zašto su dio iste oblasti. Nakon toga ćemo pojedinačno obraditi oba ova pojma i pričati o tehnikama i alatima koji se koriste za jedan, odnosno drugi.

Alati koje ćemo koristiti:

Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Figma

Lekcije:

| Sedmica | Tema Predavanja | Vježba |
|---------|--|---|
| 1 | Upoznavanje sa svjetom UX/UI Designa i Designa općenito | |
| 1 | Upoznavanje sa Photoshopom | Photoshop – Marque Tools Photoshop – Pen Tool |
| 2 | Upoznavanje sa Illustratorom | Illustrator – Kreiranje Logotipa Illustrator – Icon font for development |
| 2 | UX-Kreiranje User Persona i User Journey-a | |
| 3 | Upoznavanje sa Business Problemom i User Research-a analysis | |
| 3 | Nacīni vođenja projekta i komunikacija sa klijentom | |

| | | |
|---|---|--|
| | Upoznavanje sa Figma alatom | |
| 4 | Rezolucije ekrana i varijacije u designu | |
| 4 | Figma – Wireframing aplikacije | |
| 5 | Figma – Kreiranje Home Page-a mobilne aplikacije | |
| 5 | Kreiranje Fly Opnut Menija i Call to Action Button-a | |
| 5 | Kreiranje osnovnih elemenata (Dropdowni, Kalendar, Input Field, Checkbox, Radio Button) | |
| 5 | Figma – Kreiranje i animiranje Galerije Fotografija | |
| 6 | Figma – Kreiranje kontaktne stranice | Osnovni UI Elementi (Button, Checkbox, Input Form) |
| 6 | Figma – Kreiranje Subscription/Sign in Flow-a | |

| | | |
|---|--|--|
| 6 | Figma – Prototyping aplikacije | |
| 6 | Rezolucije ekrana i varijacije u designu | |
| 6 | Freelance stranice i načini kako što prije doći do angažmana | |