

# [Osnove grafičkog dizajna] Syllabus

## Informacije o instruktoru

### Instruktor(i)

1. Mirza Kupusović

### Email

mirza.kupusovic@gmail.com

### Lokacija i dostupnost

Academy387 (uživo)  
Svaki dan (putem maila)

## Opšte informacije o kursu

### Opis kursa

U posljednjih 15 godina, grafički dizajn je grana industrije koja je uz IT sektor doživjela nevjerojatnu ekspanziju. Danas je postalo skoro nezamislivo da svaki proizvod, svaka kompanija, svaki događaj ne bude popraćen i vizuelno. Za realizaciju toga najčešće se koriste alati iz Adobe kolekcije, Photoshop, Illustrator i InDesign.

Kroz ovaj kurs će biti objašnjeni osnovni principi i elementi grafičkog dizajna kao što psihologija boja, vizuelni identitet, priprema za štampanje i web, tipografija... Naravno, polaznici kursa će imati priliku da se okušaju i u praktičnom radu kao što je retuširanje fotografija, kreiranje vektorskih elemenata te izrada brošura koristeći alate iz Adobe kolekcije.

Na osnovu nivoa poznavanja rada u spomenutim softverskim alatima i razloga pohađanja kursa, polaznicima će biti dodijeljen praktični zadatak. Ukoliko polaznik ne bude mogao sam definisati zadatak, isti će mu biti dodijeljen od strane predavača. Zadatak se radi samostalno, van termina kursa, uz konsultacije sa predavačem po potrebi. Za uspješno okončanje kursa potrebno je završiti i prezentovati praktični zadatak.

Po završetku kursa, polaznicima koji budu prisustvovali više od pola predavanja i koji uspješno završe praktični zadatak će biti dodijeljeni certifikati o uspješnom pohađanju kursa.

### Očekivanja i ciljevi

Od polaznika se ne očekuje nikakvo prethodno znanje o grafičkom dizajnu. Dovoljna je motivacija i želja za učenjem.

Cilj kursa je osposobiti polaznike za samostalan rad u Adobe alatima, naučiti ih osnovnim principima i praksama grafičkog dizajna te dati im dobru podlogu za dalje napredovanje.

## Materijali/oprema potrebna za kurs

### Neophodni materijali/oprema

- Laptop sa instaliranim alatima Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe InDesign (poželjno sa Windows OS). Ukoliko polaznik nema potrebne programe, bit će mu obezbijedeni od strane predavača.

### Poželjni materijali/oprema

- Notes i olovka za bilješke.

## Trajanje kursa

Početak kursa (dan, mjesec, godina u sat:minuta) - kraj kursa (dan, mjesec, godina, u sat:minuta)

## Raspored

Sedmica		Tema	Literatura	Vježbe
1	Dan 1	Teorija grafičkog dizajna - osnovni principi, elementi, priprema materijala za štampu i web		
	Dan 2	Tipografija, branding, vizuelni identitet, logo		
2	Dan 1	Photoshop - upoznavanje sa programom i layeri (sa primjerima)		
	Dan 2	Photoshop - Maske, alati za selekciju, modifikovanje fotografija, adjustment layeri (sa primjerima)		
3	Dan 1	Photoshop - Alati za retuširanje, filteri, restauracija fotografija (sa primjerima)		
	Dan 2	Illustrator - upoznavanje sa programom, osnovni alati, ilustracije jednostavnih objekata (sa primjerima)		
4	Dan 1	Illustrator - ilustracije kompleksnijih oblika, Pathfinder, vektorizovanje rastera (sa primjerima)		
	Dan 2	Illustrator - Pen Tool (sa primjerima)		
5	Dan 1	InDesign - upoznavanje sa programom, Frames (sa primjerima)		
	Dan 2	InDesign - rad sa slikama, rad sa tekstom, kreiranje jednostavnih fajlova (sa primjerom)		
6	Dan 1	InDesign - kreiranje kompleksnijih fajlova, eksport fajlova iz Adobe programa (sa primjerima)		
	Dan 2	Prezentovanje projekata		