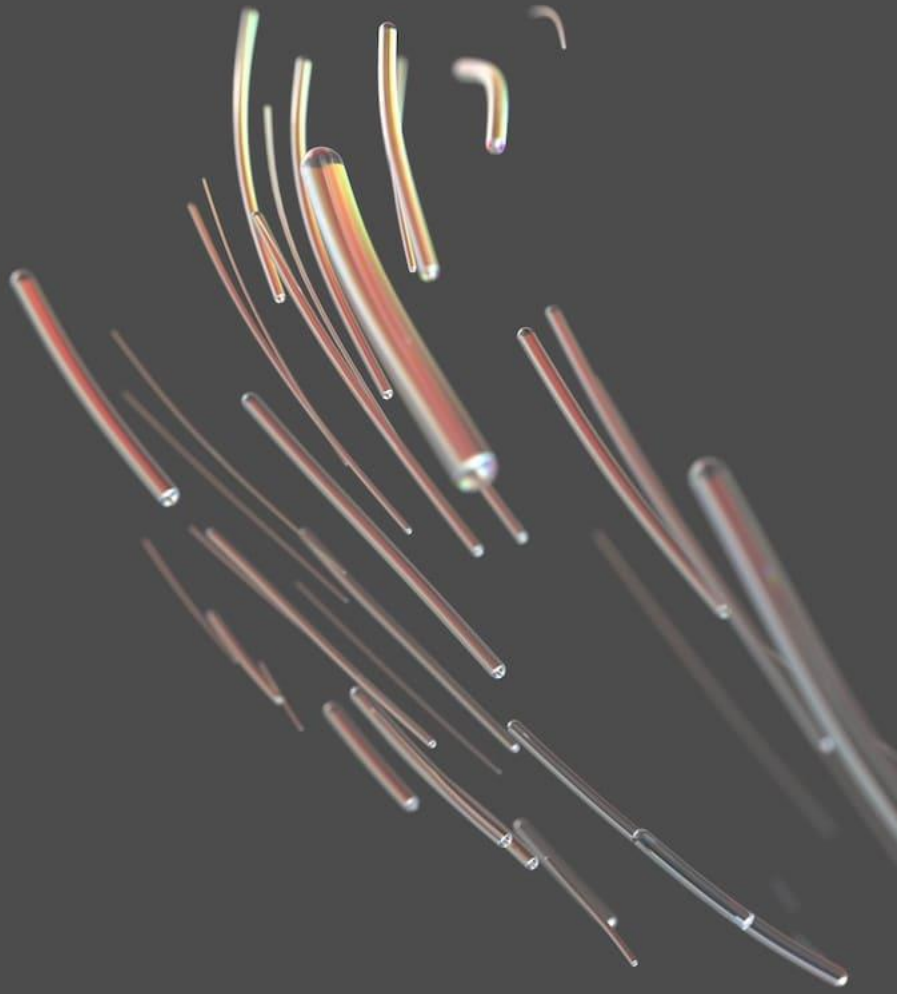




INNOQ Agentic Software Engineering Night #2 / 27.
Juli 2026

Slop oder Top

Von Vibe Coding zu AI Aided Software Engineering

INNOQ



Dominik Guhr
Principal Consultant

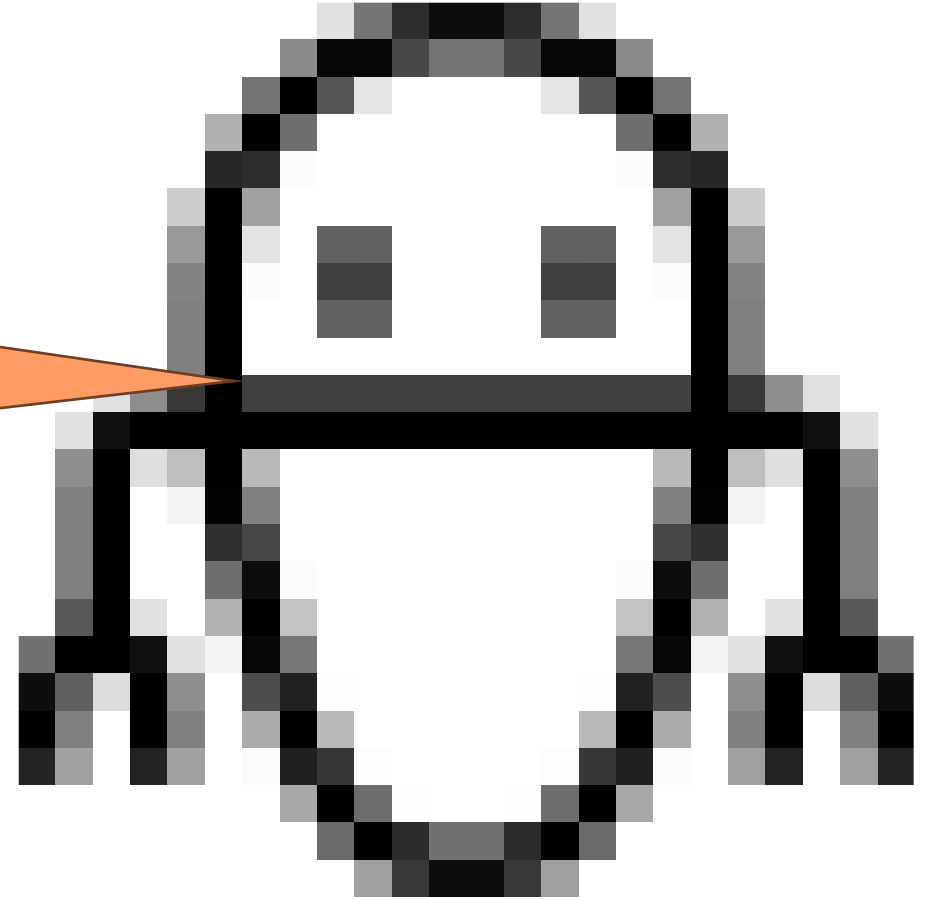


Johannes Seitz
Senior Consultant

Disclaimer:

Wir gehen davon aus, dass ihr langlebige, anpassbare
Software bauen wollt.

Hi! Ich bin dein Agent. Ich
schreibe Code viel
schneller, als du es je
könntest!



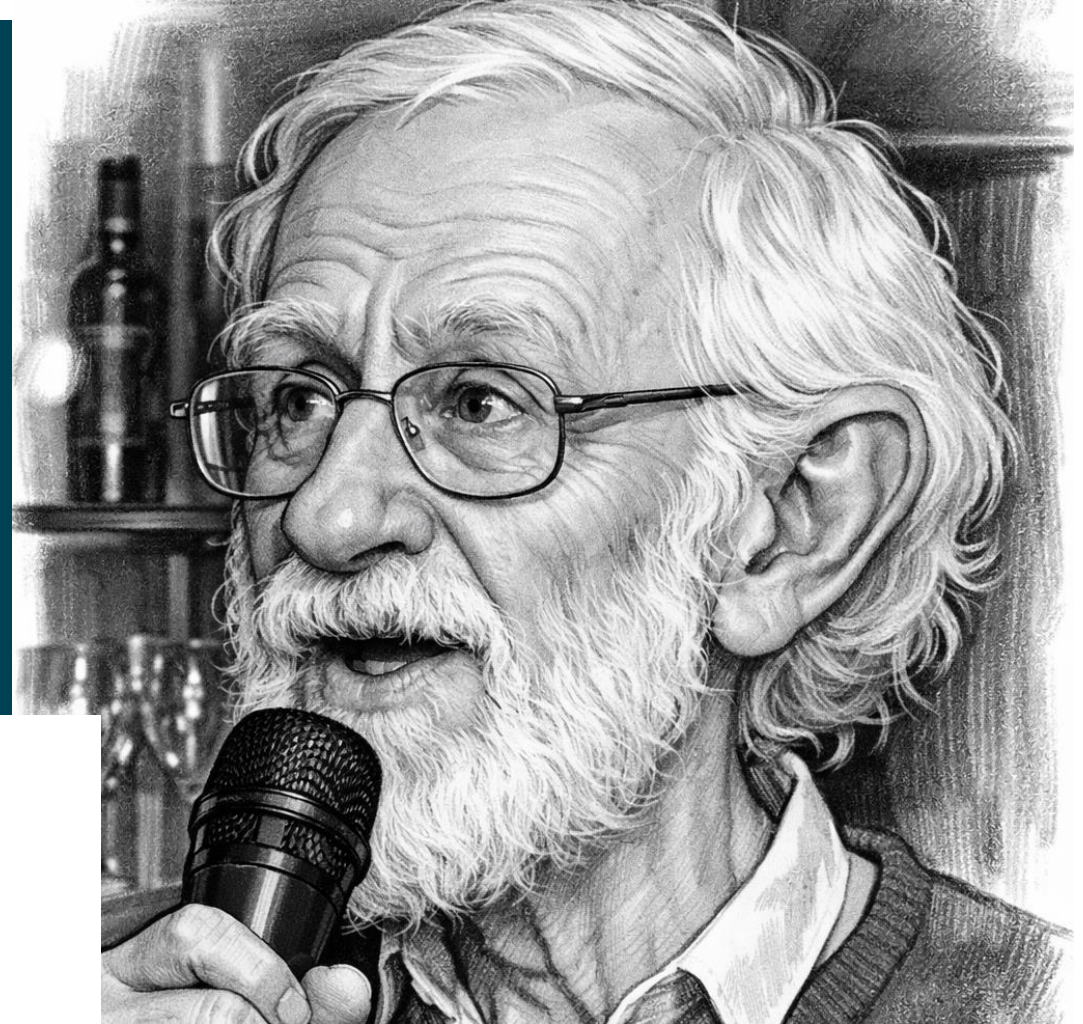
**Werden Coding Agents
Softwareentwickler:innen komplett
ersetzen?**

Was ist Programmierung?

„Programming properly should be regarded as an activity by which the programmers form or achieve a certain kind of insight, a theory, of the matters at hand.“

Peter Naur (1928-2016†)

Im Essay „Programming as Theory Building (1985)“



Der Fall aus dem Paper...

Gruppe A



Compiler für
Sprache L



Läuft auf Computer
X

Gruppe B



Soll Compiler für L+M
entwickeln



Für Computer
Y

Gruppe B erhält von Gruppe A



Vollständige
Dokumentation



Kommentierte
Quelltexte



(schriftliche) Design-
Diskussionen



Persönliche
Zusammenarbeit

Ergebnis: Gut

Team A+B: Einigung auf
einfache und effektive
Lösung

Ein paar Jahre später...

Nach einigen Jahren

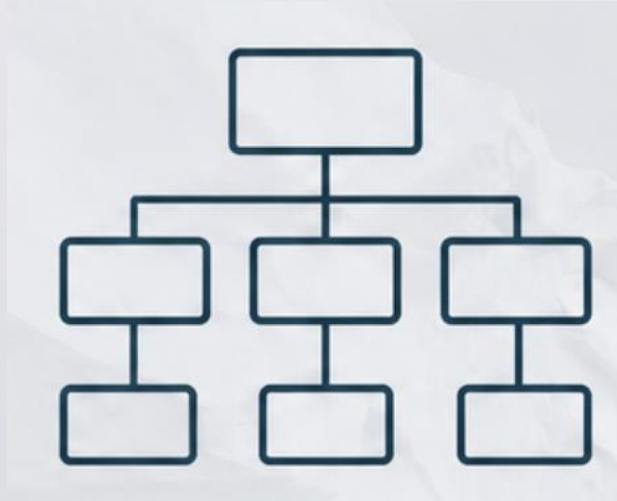


Andere Teams übernahmen die Entwicklung des Compilers



Ohne persönliche Zusammenarbeit mit Gruppe A

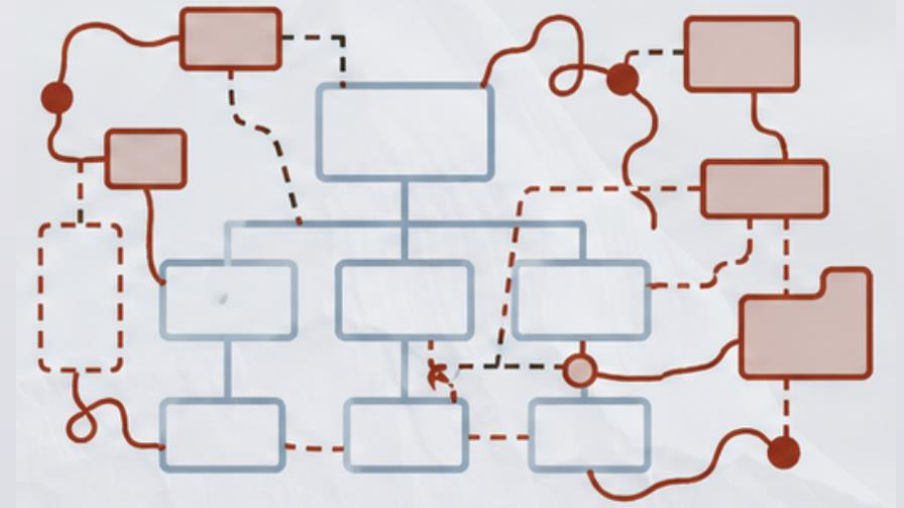
Nach ~10 Jahren



Die ursprüngliche Compilerstruktur war noch erkennbar...

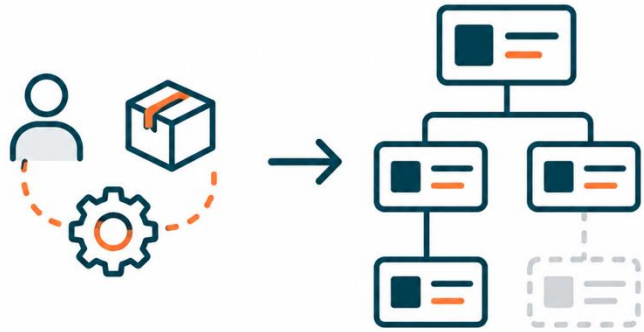


ABER...

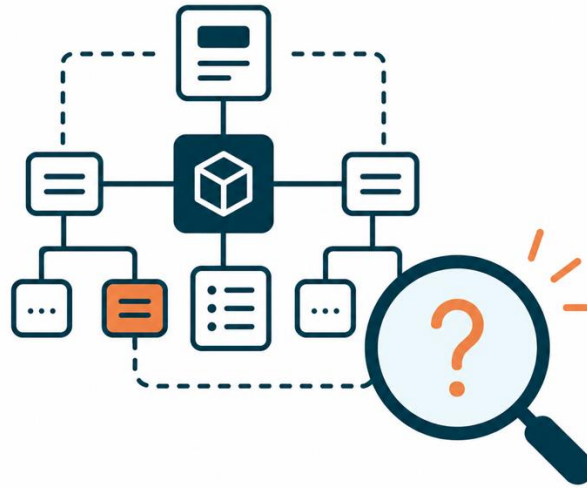


... durch viele amorphe Ergänzungen effektiv unwirksam.

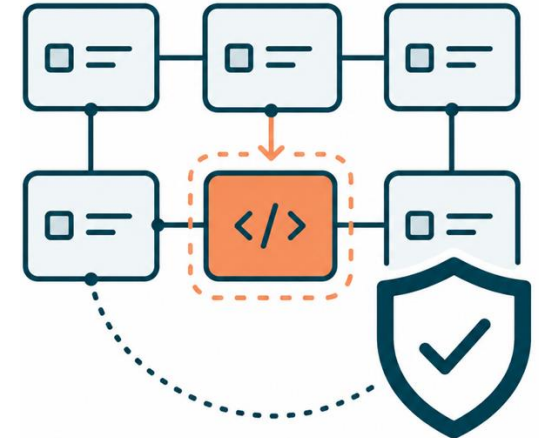
Naur: Hast du eine “Theory”, kannst du:



Erklären, **wie** Konzepte aus der echten Welt in der Software abgebildet sind. **Was** ist mit drin, was wurde (bewusst) ausgelassen?



Erklären, **warum** strukturelle Entscheidungen getroffen wurden. **Warum** sieht jeder Teil der Software so aus und ist so strukturiert, wie er ist?



Erklären, **wie du den Code konstruktiv und nachhaltig abänderst**, um auf Änderungsanforderungen der echten Welt zu antworten. Die Änderung spiegelt neue Gegebenheiten wieder, ohne die Integrität des Programms zu zerstören. **Wie ändern** wir unsere Software sicher und korrekt?

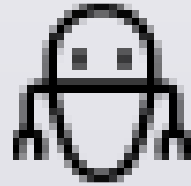
TL;DR

**Softwareentwicklung mehr als nur
“Schreiben von Programmtext”.**

Es ist ein Lernprozess

Und was ist mit GenAI?

2026



Eine KI übernimmt die
Entwicklung weitestgehend



Persönliche Gespräche mit
Stakeholdern sind nur bedingt
möglich (context window, ...)



Nach ~10 Jahren



**Was passiert, wenn Agents
den Code schreiben**

heise online > Künstliche Intelligenz > Künstliche Intelligenz: Vibe-Coding-Dienst Replit löscht Produktionsdatenbank

Künstliche Intelligenz: Vibe-Coding-Dienst Replit löscht Produktionsdatenbank

Laut einem Replit-User hat der Dienst seine Produktionsdatenbank gelöscht, darüber falsche Aussagen getätigt und Anweisungen ignoriert. Der Hersteller reagiert.

The AI Vampire Burnout++



Steve Yegge

Follow

13 min read · Feb 11, 2026

Vibe coding and databases: the hidden risks of AI-generated database code

Chisom Kanu · 27th April 2026 · 🍷 2

Article Recommended About the author

Hidden Risks++

"Vibe coding" with AI can introduce hidden risks in database development, including security vulnerabilities, broken query logic, and data integrity issues.

Programming as Theory Building: Why Senior Developers Are More Valuable Than Ever

📅 June 26, 2025 ⌚ 7-minute read

How Generative and Agentic AI Shift Concern from Technical Debt to Cognitive Debt

Understanding--



Gunnar Morling ✓ · 1.

Technologist @ Confluent · Ex-lead of Debezium · Creator of Hardwood, ...

1 Tag(e) · Bearbeitet · 🗣️

Shower thought this morning: AI agents both lower and raise the bar for contributing to open source, and the latter part deserves more attention.

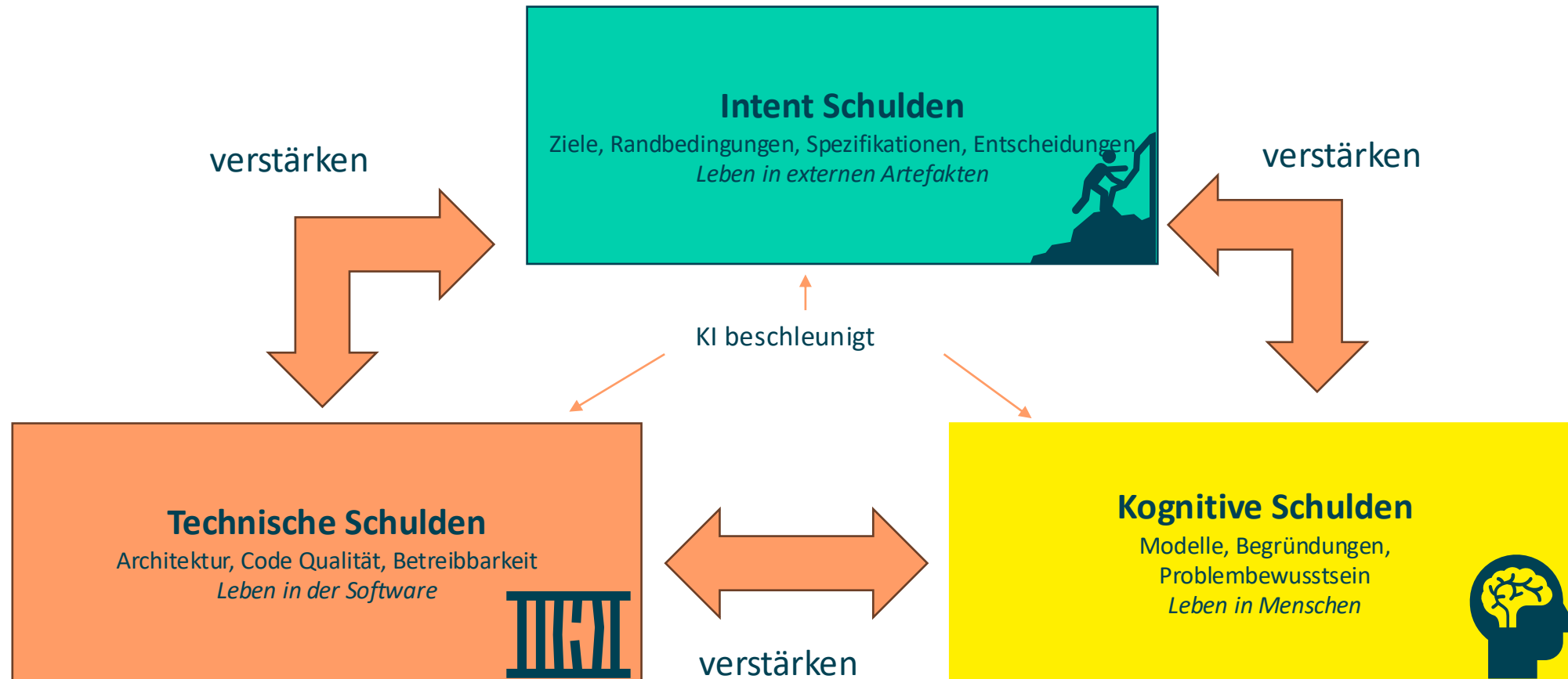
Sure, LLMs make it easier to land your first PR on an unfamiliar OSS project. That part is well-covered.

There's a flip side though. A focused team using agentic tools well can move at a pace that's hard for outside contributors to track. If a project is landing well-considered 5K-LoC PRs that reshape architecture every week, anyone a step removed has to work just to understand the current state of the system. They can point an AI at the diff, yes. But not everyone has the time (or the tokens!) to keep re-onboarding themselves every few days.

It's the old pattern of the one teammate who rewrote half the system overnight while nobody was looking, except ten times over and on a public repo. Good for the roadmap, harder for collaboration.

We talk a lot about AI's effect on maintainers and on code quality. I feel the effect on the contributor pipeline--who can still realistically follow along, and at what cost--is underdiscussed.

Margaret-Anne Storey: Triple Debt Model



From Technical Debt to Cognitive and Intent Debt: Rethinking Software Health in the Age of AI

By Margaret-Anne Storey <https://arxiv.org/pdf/2603.22106>

Kognitive Schulden



Kognitive Schulden

- „Leben“ in Menschen
- Beschränken wie eine Gruppe Menschen ein IT-System verstehen
- Häufen sich, wenn gemeinsames Verständnis schneller erodiert als es erlangt wird

Indizien für “Kognitive Schulden”

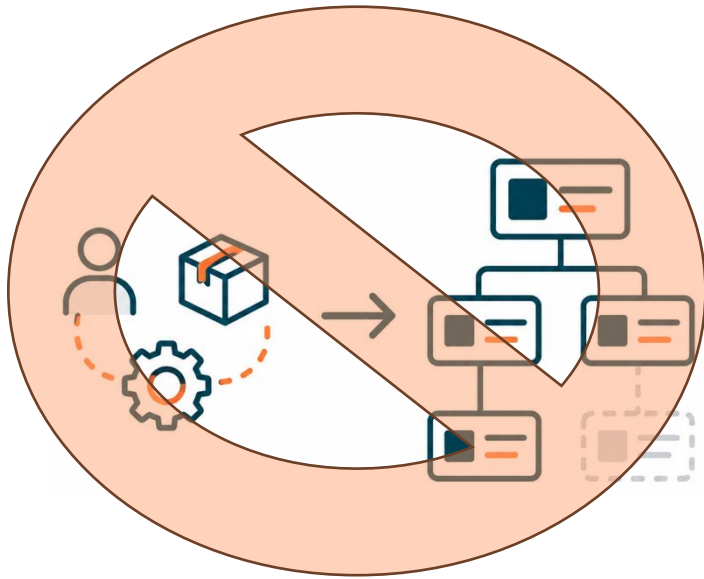
Indizien für kognitive Schulden

- Widerstand gegen Veränderung
- Unerwartete Ergebnisse
- Langsames und unberechenbares Onboarding
- Es ist unklar wen man zu Themen befragen kann
- Niedriger Bus-Faktor
- Erschöpfung beim Versuch die Software zu verstehen

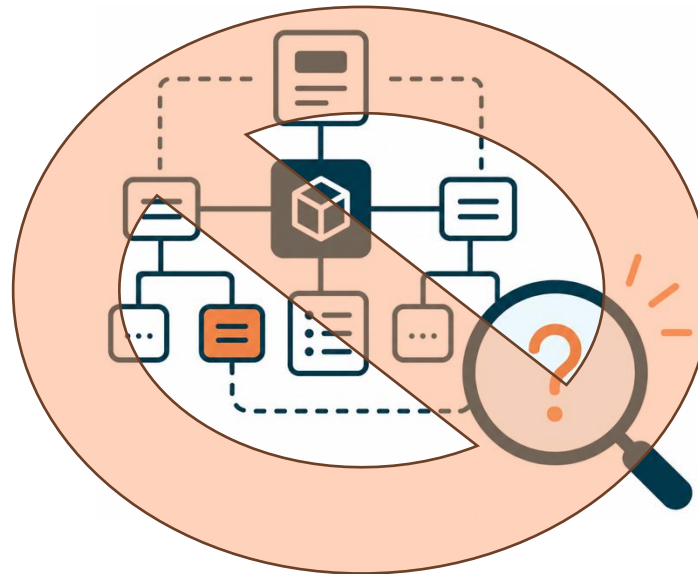
<https://arxiv.org/pdf/2603.22106>

KI und kognitive Schulden

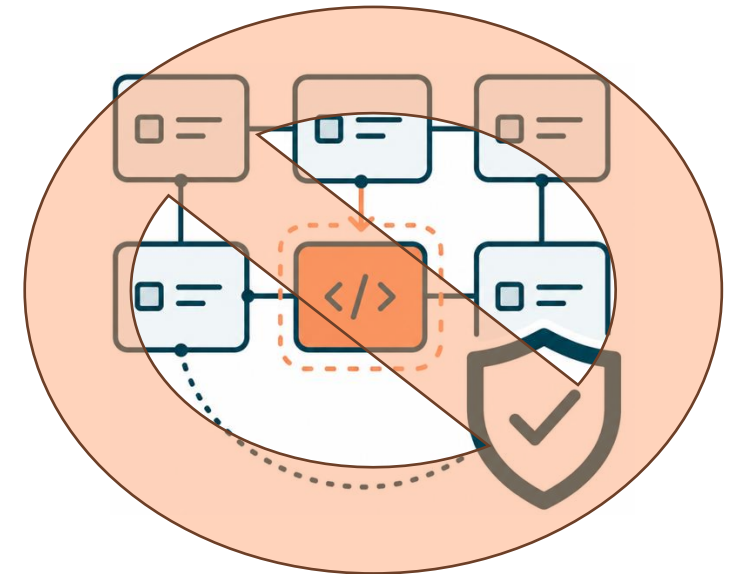
Die Software wird zur “Black Box”



Realwelt-Konzepte $\leftrightarrow$ Software
Mapping unklar

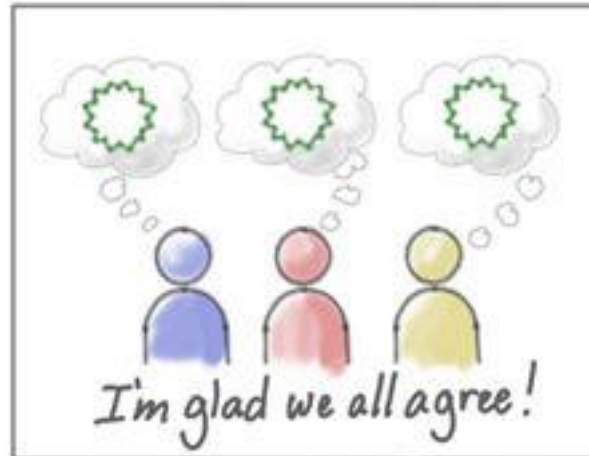


Entscheidungen können
nicht erklärt werden

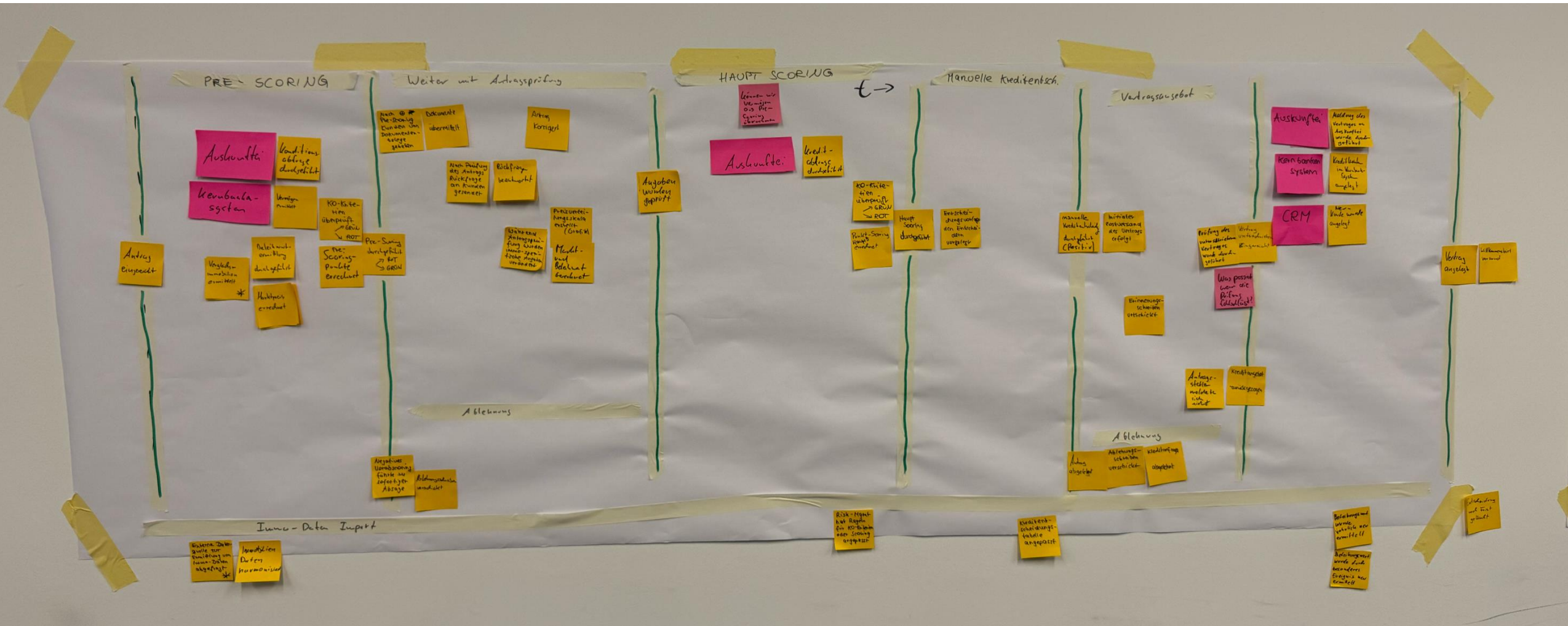


Code kann nicht konstruktiv
und nachhaltig geändert werden

Maßnahmen gegen “Kognitive Schulden”



Event Storming



**„When designing software for systems with complex logic, typing code will never become a bottleneck. [...]
A developer's job is to problem solve [...]
In the end, working code is ultimately the result of learning and understanding the domain.“**

Nick Tune, Scott Millett

In “Patterns, Principles and Practices of Domain-driven Design”



**Nicht das Modell ist das Ziel –
es ist der Weg dorthin!**

Prompt-Techniken

- Kritisches Sparring statt „einfach machen“
 - **Beispiel:** „do not simply affirm my statements [...] Your goal is to be an intellectual sparring partner, not just an agreeable assistant. “
- Bei Unklarheit Rückfragen einfordern
 - **Beispiel:** „Ask questions if something is not clear and you need to make a choice. Don't choose randomly if it's important for what we're doing“
- Mentales Modell aufbauen statt black box erzeugen
 - **Beispiel:** „*Work in very small steps and hand them over to me for review.*“

Gist mit Vorlage →



Habitat thinking

RUSS MILES

**Softwareentwicklung ist nicht
Produktion, sondern Aufbau
eines Ökosystems**

Code = Lebensraum

Code ist nicht das Endprodukt, sondern der Raum, in dem Teams, Stakeholder und Nutzer:innen sich aufhalten.

KI = Mitbewohner

Keine Fließband-Maschine, sondern eine andere Intelligenz, mit der wir diesen Lebensraum teilen.

Grundidee

„Lebensraum pflegen“ statt „Fabrik optimieren“ – es zählt die Gesundheit des Habitats, nicht die Output-Geschwindigkeit.

Wie müssen wir mit der KI interagieren, damit unser gemeinsames Verständnis über das Habitat nicht verloren geht?

Intent-Schulden



Intent Schulden

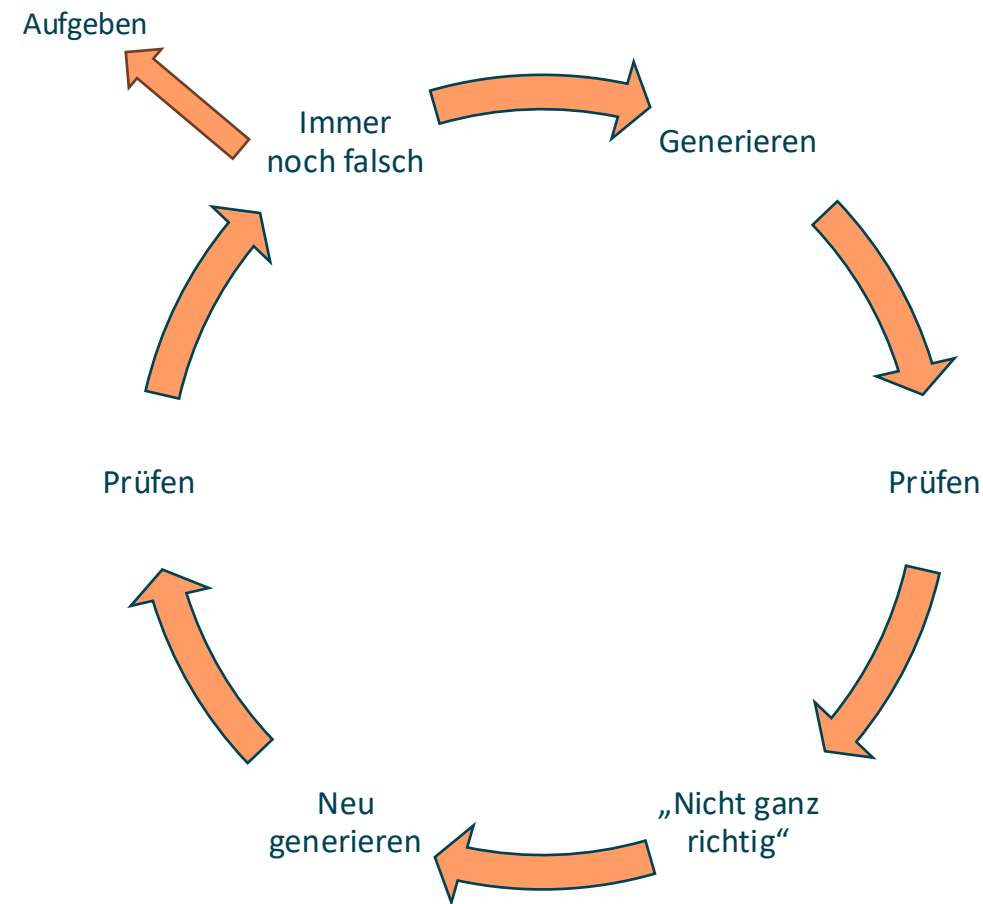
- Leben in (non-code) Artefakten
- Häufen sich, wenn Ziele und Constraints schnell unklar werden
- Verhindern, dass Systeme weiterhin das tun, wofür sie gebaut wurden
- Limitieren, wie Menschen und Agenten Systeme weiterentwickeln können

Indizien für “Intent-Schulden”

Indizien für Intent-Schulden

- Nichts ist niedergeschrieben, Anforderungen und Randbedingungen werden vergessen
- Änderungen passen nicht zusammen, niemand weiß warum
- Agenten haben Probleme Entscheidungen zu treffen, sie treffen falsche, aber plausible Entscheidungen

Frustrationsschleife (nach Rahul Garg)



- KI erzeugt Lösungen, die nicht zur bestehenden Architektur passen
- Entwickler verbringen viel Zeit mit Nacharbeit der generierten Ausgabe
- Früh im Gespräch etablierter Kontext geht im Lauf der Sitzung verloren
- Die Qualität schwankt je nachdem, welches Teammitglied promptet

Maßnahmen gegen “Intent-Schulden”

Write it down!

Qualitätsziele

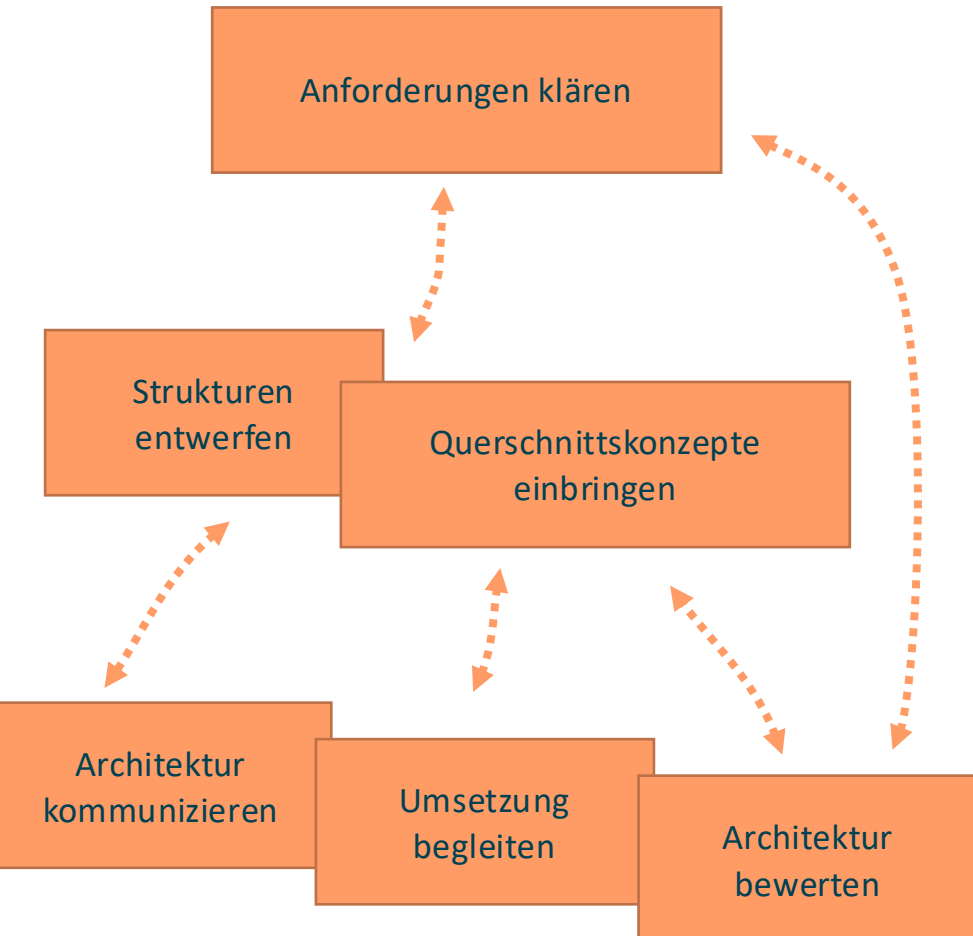
Randbedingungen

Architekturentscheidungen (ADRs)

Querschnittliche Konzepte



arc42: Technische Intent Doku



1. Introduction & Goals

Fundamental requirements, esp. quality goals

2. Constraints

Regulations and external constraints

3. Context & Scope

External systems & interfaces

4. Solution Strategy

Core ideas and solution approaches

5. Building Block View

Structure of source code, modularization (hierarchical)

6. Runtime View

Important runtime scenarios

7. Deployment View

Hardware, infrastructure & deployment

8. Crosscutting Concepts

Cross-cutting topics, often very technical and detailed

9. Architectural Decisions

Important decisions (not described elsewhere)

10. Quality Requirements

Quality tree, quality scenarios

11. Risks & Technical Debt

Known problems and risks

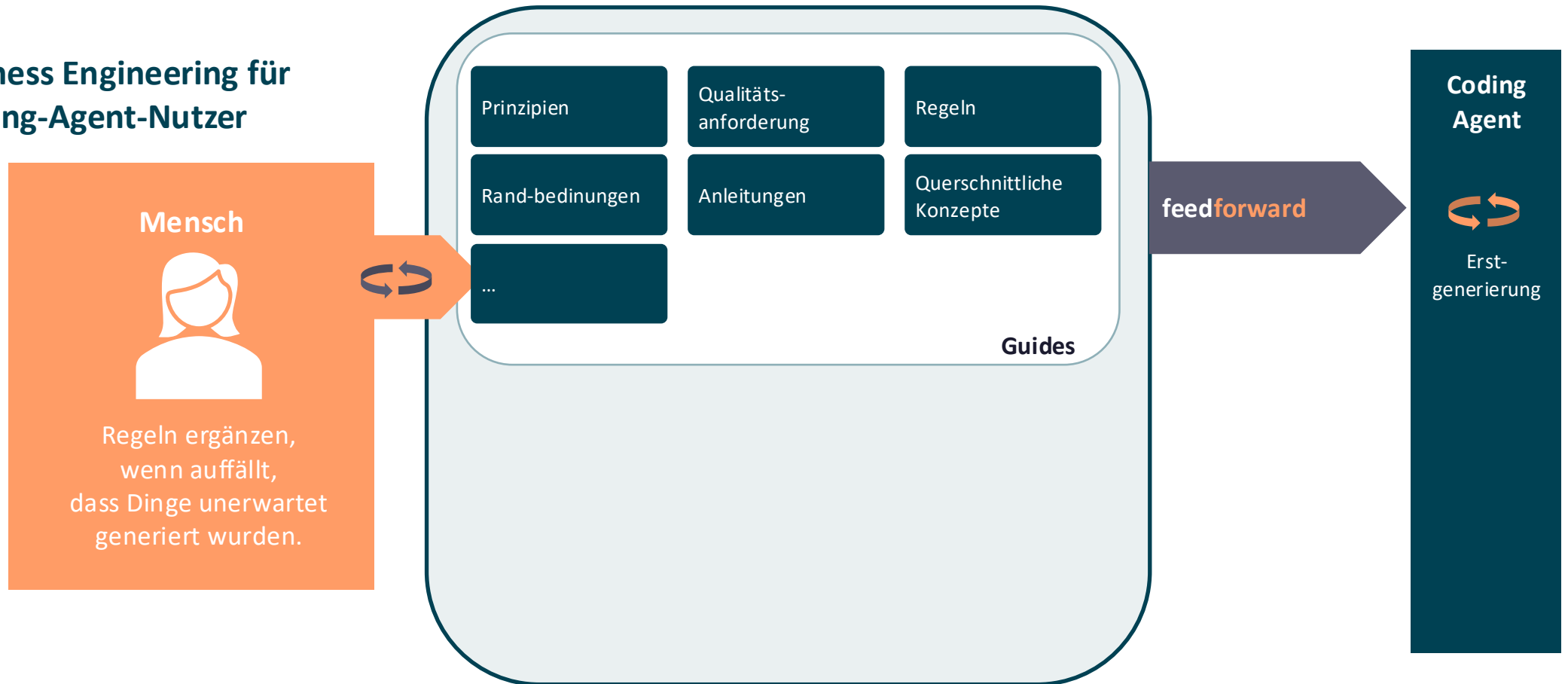
12. Glossary

Important and specific terms ("ubiquitous language")

Nicht nur Menschen- sondern auch agentlesbar
z. B. als .md im docs/ Verzeichnis.

Intent bewahren durch Harness Engineering

Harness Engineering für Coding-Agent-Nutzer



Nach einem Modell von Birgitta Böckler:
<https://martinfowler.com/articles/harness-engineering.html>

Technische Schulden



Technische Schulden

- Leben im Code
- Häufen sich, wenn Implementierungsentscheidungen zulasten der Änderbarkeit und Wartbarkeit gehen
- Limitieren, wie Systeme sich ändern können

Indizien für “Technische Schulden”

Indizien für technische Schulden

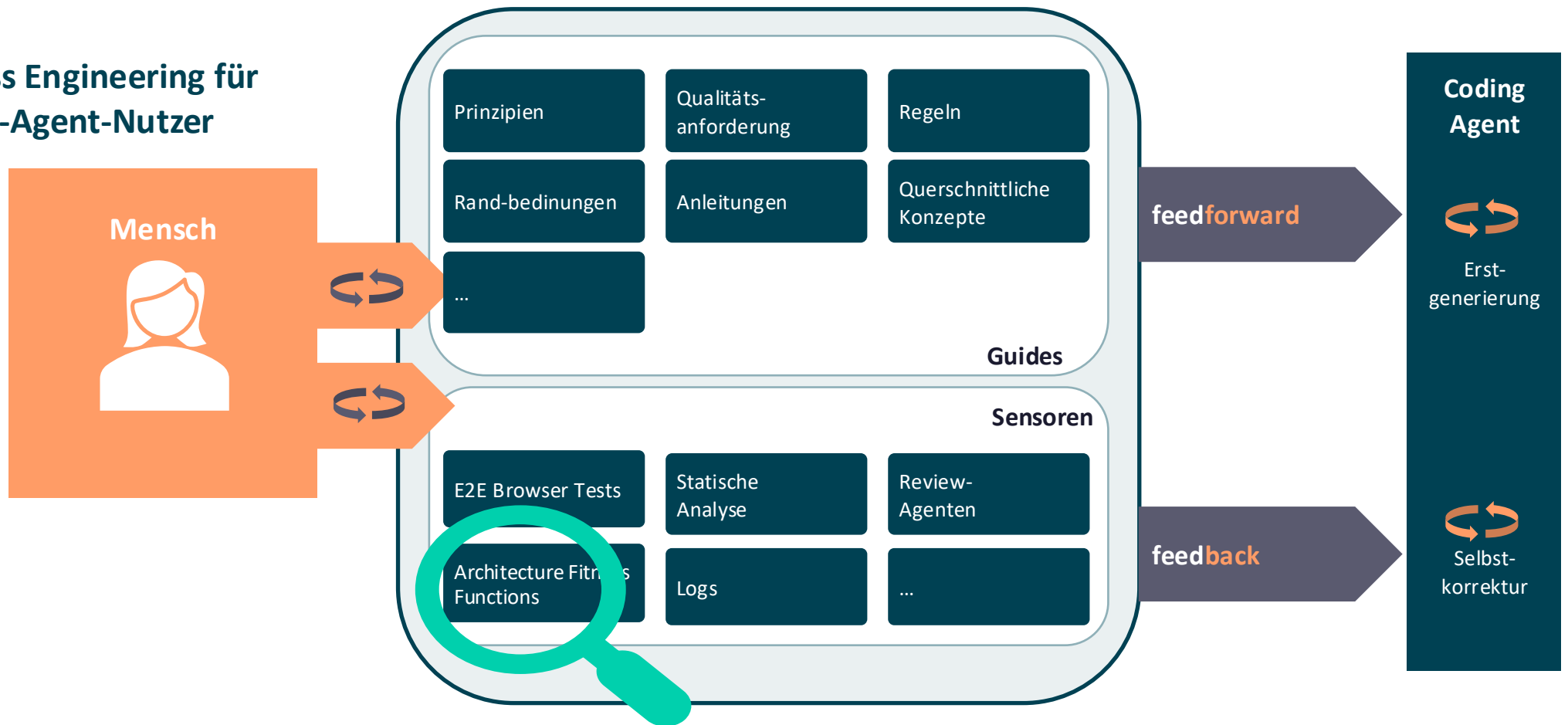
- Spaghetti Code
- Cyclomatic Complexity
- Lange Vorlaufzeit für Änderungen
- Hohe Change Failure Rate
- ...

→ Das Konzept ist verstanden.

Maßnahmen gegen “Technische Schulden”

Konzeptionelle Integrität durch Harness Engineering

Harness Engineering für Coding-Agent-Nutzer



Nach einem Modell von Birgitta Böckler:
<https://martinfowler.com/articles/harness-engineering.html>

Architecture Fitness Functions

Example 5-3. Pseudocode for maintaining component size based on number of standard deviations

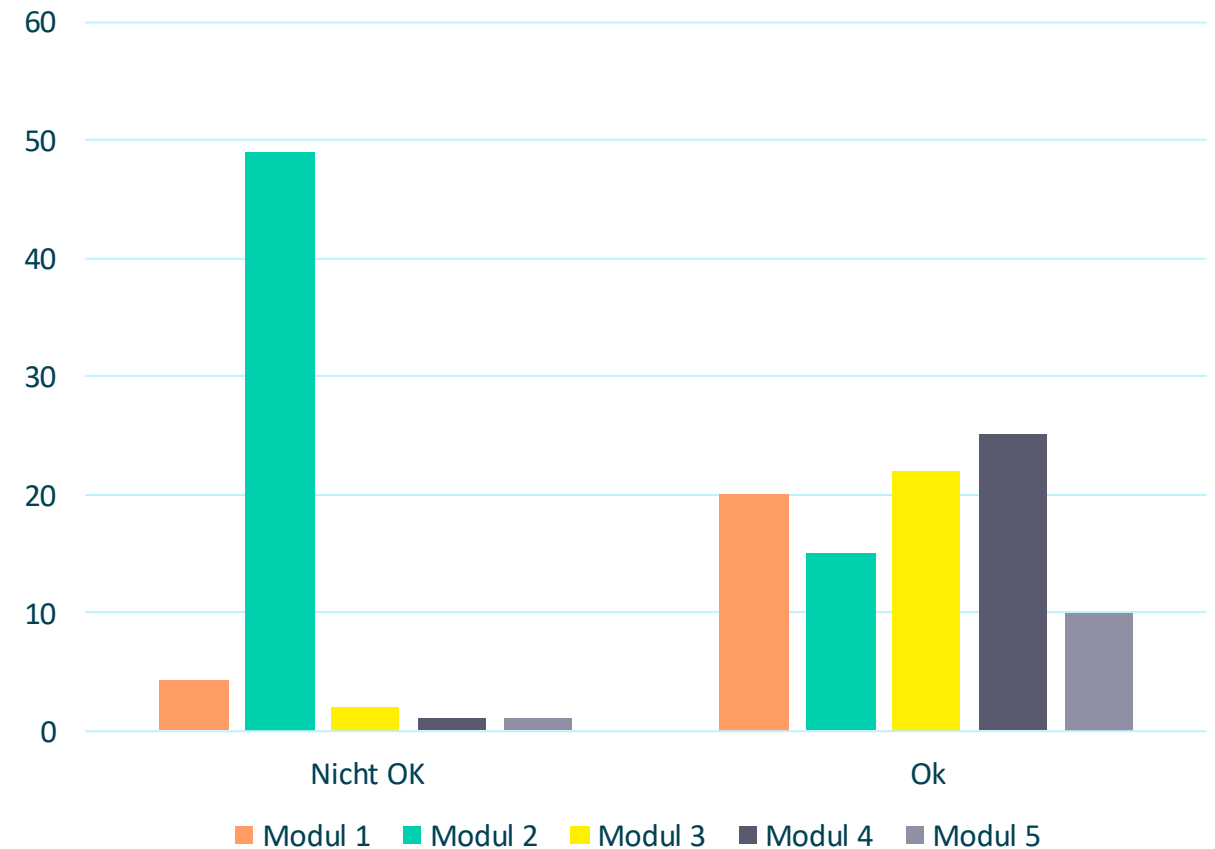
```
# Walk the directory structure, creating namespaces for each complete path
LIST component_list = identify_components(root_directory)

# Walk through all of the source code to accumulate total statements and number
# of statements per component
SET total_statements TO 0
MAP component_size_map
FOREACH component IN component_list {
    num_statements = accumulate_statements(component)
    ADD num_statements TO total_statements
    ADD component,num_statements TO component_size_map
}

# Calculate the standard deviation
SET square_diff_sum TO 0
num_components = get_num_entries(component_list)
mean = total_statements / num_components
FOREACH component,size IN component_size_map {
    diff = size - mean
    ADD square(diff) TO square_diff_sum
}
std_dev = square_root(square_diff_sum / (num_components - 1))

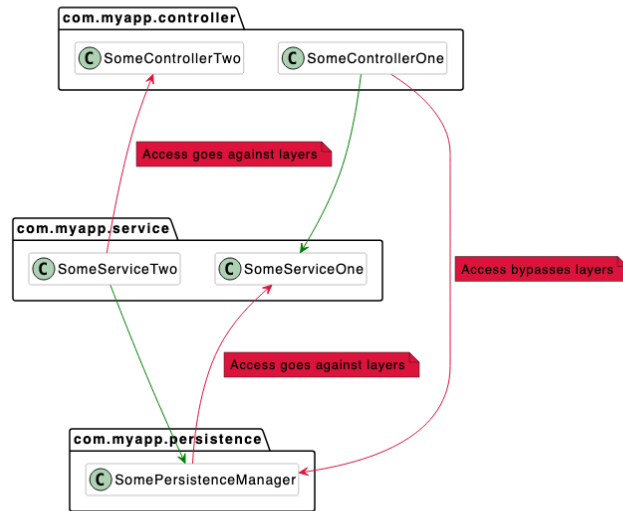
# For each component calculate the number of standard deviations from the
# mean. Send an alert if greater than 3
FOREACH component,size IN component_size_map {
    diff_from_mean = absolute_value(size - mean);
    num_std_devs = diff_from_mean / std_dev
    IF num_std_devs > 3 {
        send_alert(component, num_std_devs)
    }
}
```

Component Size (KLoC)





Layer Checks



```
layeredArchitecture()
    .consideringAllDependencies()
    .layer("Controller").definedBy("..controller..")
    .layer("Service").definedBy("..service..")
    .layer("Persistence").definedBy("..persistence..")

    .whereLayer("Controller").mayNotBeAccessedByAnyLayer()
    .whereLayer("Service").mayOnlyBeAccessedByLayers("Controller")
    .whereLayer("Persistence").mayOnlyBeAccessedByLayers("Service")
```

File arch-go.yml

```
version: 1
threshold:
  compliance: 100
  coverage: 100
dependenciesRules:
  - package: "**.impl.**"
    shouldOnlyDependsOn:
      internal:
        - "**.foo.*"
        - "**.bar.*"
    shouldNotDependsOn:
      internal: ["**.model.**"]
  - package: "**.utils.**"
    shouldOnlyDependsOn:
      - "**.model.**"
  - package: "**.foobar.**"
    shouldOnlyDependsOn:
      external:
        - "gopkg.in/yaml.v3"
  - package: "**.example.**"
    shouldNotDependsOn:
      external:
        - "github.com/foobar/example-module"
contentsRules:
  - package: "**.impl.model"
    shouldNotContainInterfaces: true
```

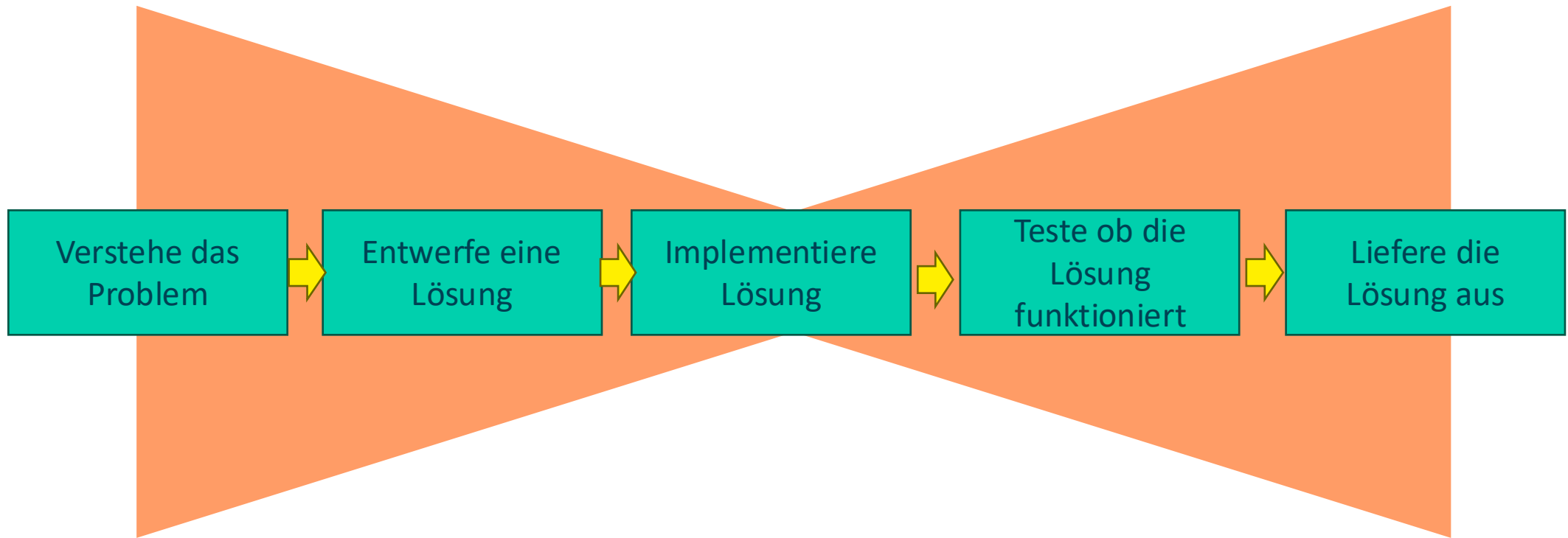
Es gibt noch mehr:
“Verifizierungs-Schulden”



Wenn du denkst, die Geschwindigkeit in der Code geschrieben werden kann ist das Problem, hast du eigentlich tieferliegende Probleme.

- Andrew Murphy

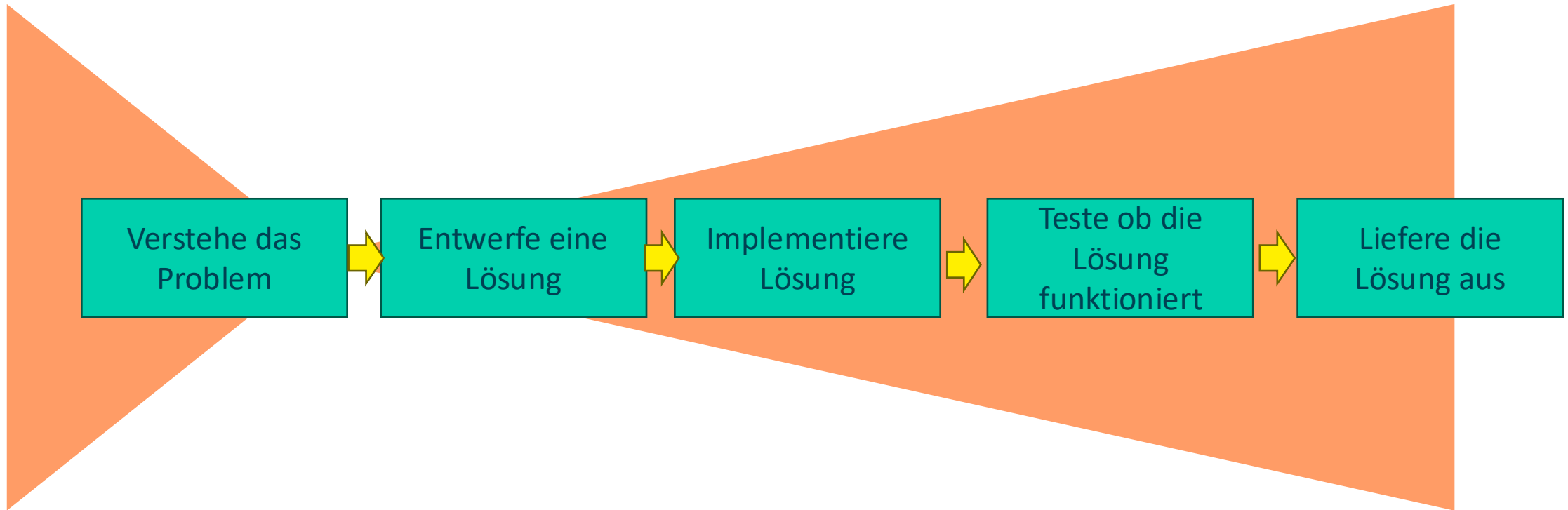
Shifting Bottlenecks



Shifting Bottlenecks

Szenario:

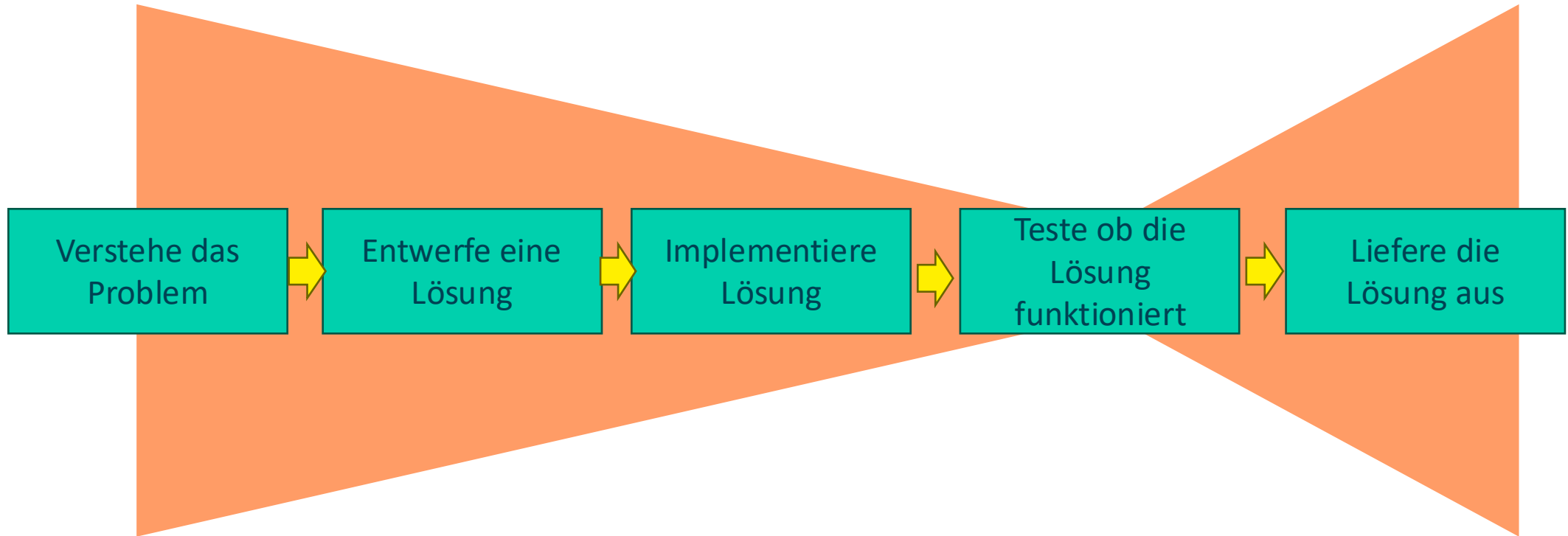
Eine Firma mit hohen technischen und/oder kognitiven Schulden



Shifting Bottlenecks

Szenario:

Firma mit gut funktionierendem Build-Measure-Learn Loop, der ständig neue Ideen für Funktionen generiert.



Most important measure of progress:
Working Software

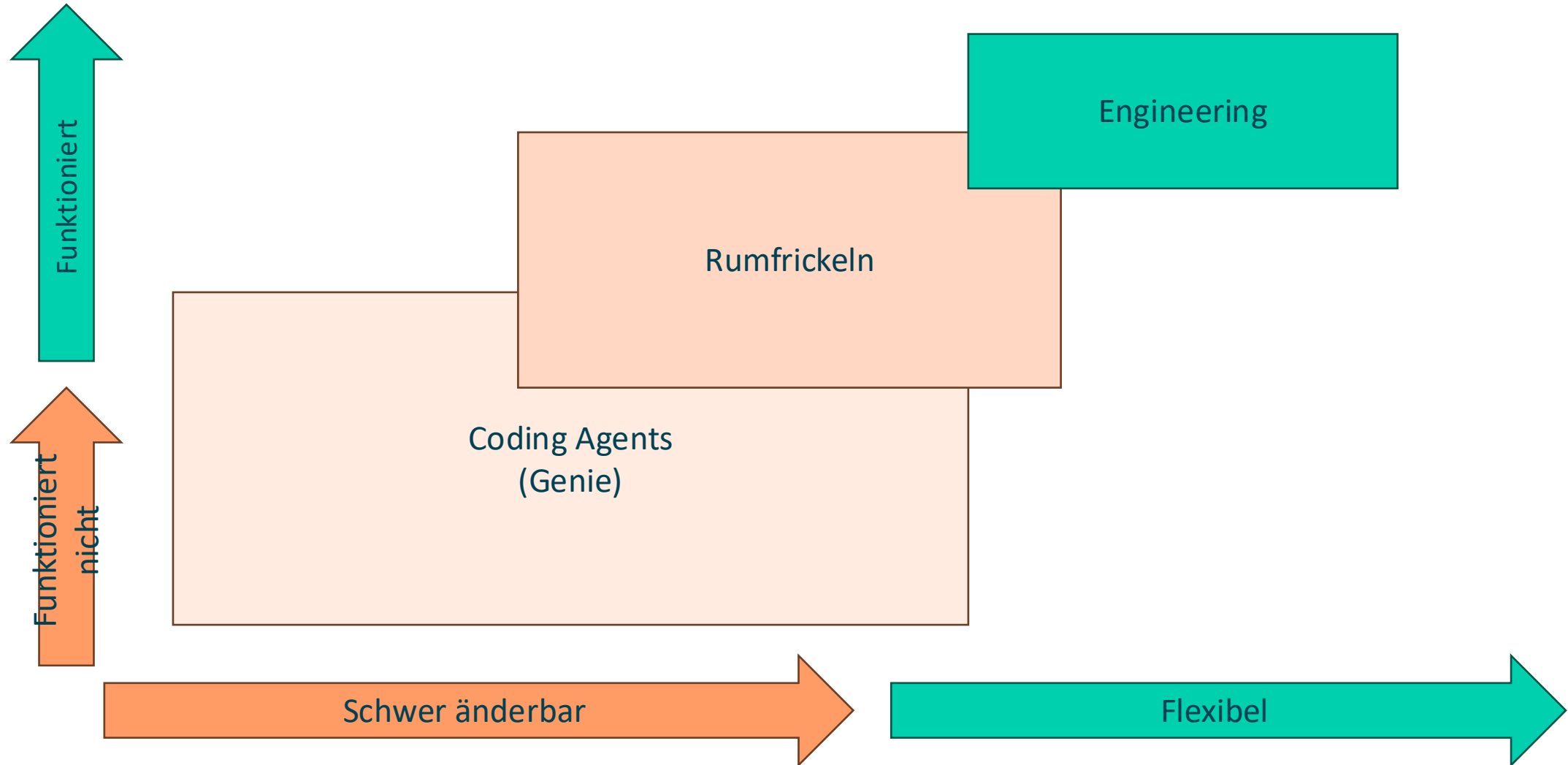
Fazit



**GenAI-produzierter Code der Schulden jeder Art verstärkt
(Kognitiv, Intent, Technisch)**

Bild: <https://mastodon.social/deck/@Dany@hsnl.social/115847527651095264>

Kent Beck's Genie-Tarpit



Menschen schließen die Verständnislücke

You generate it, you own it.

- ⇒ Investiert in Harness- und Habitat Engineering.
- ⇒ Nutze das LLM als Lernhilfe nicht als "Arbeitssklaven"
- ⇒ Verstehe Code und Fachdomäne
- ⇒ Verstehe deine Technologien um Entscheidungen des Agenten hinterfragen zu können.

Verliert ihr die Fähigkeit, KI-Output qualitativ einzuschätzen habt ihr verloren.

Danke! Fragen?



Dominik Guhr
dominik.guhr@innoq.com



Johannes Seitz
johannes.seitz@innoq.com



innoQ Deutschland GmbH

Krischerstr. 100
40789 Monheim
+49 2173 3366-0

Ohlauer Str. 43
10999 Berlin

Ludwigstr. 180E
63067 Offenbach

Kreuzstr. 16
80331 München

Wendenstraße 130
20573 Hamburg

Spichernstrasse 44
50672 Köln