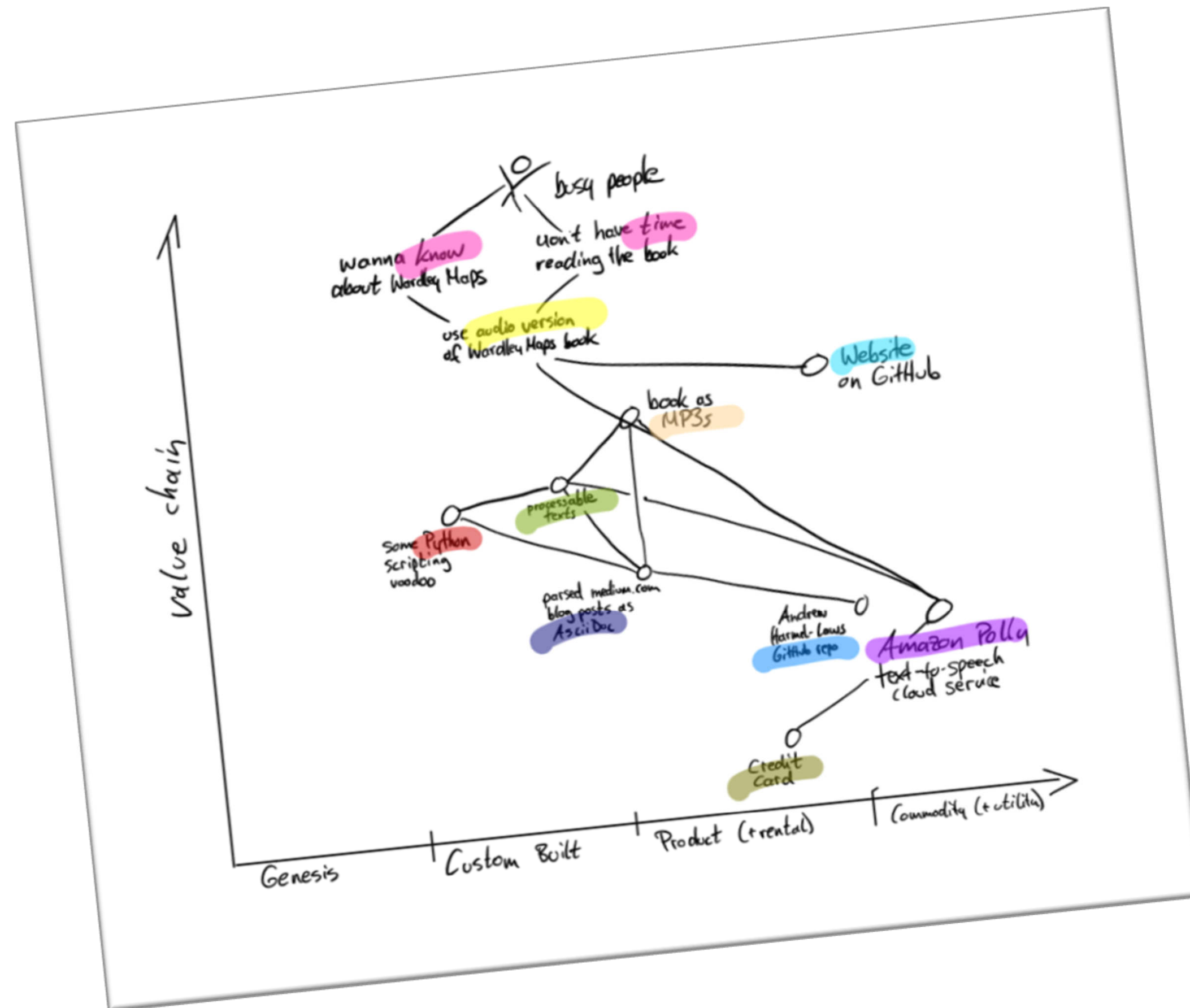


Wardley Maps



Markus Harrer
Software Evolutionist

Contact: markusharrer.de
Company: innoq.com



Wardley Maps in a Nutshell

Der ewige Konflikt in der Softwareentwicklung

Business

Zu teuer.

Zu viele Fehler.

Zu hohe Aufwände.

Zu lange Time-to-Market.

Technik

Zu hohe technische Schuld.

Zu wenig Verbesserung.

Technologie zu schlecht.

Zu wenig Innovation.

Zu wenig Budget.

Zu wenig Zeit.



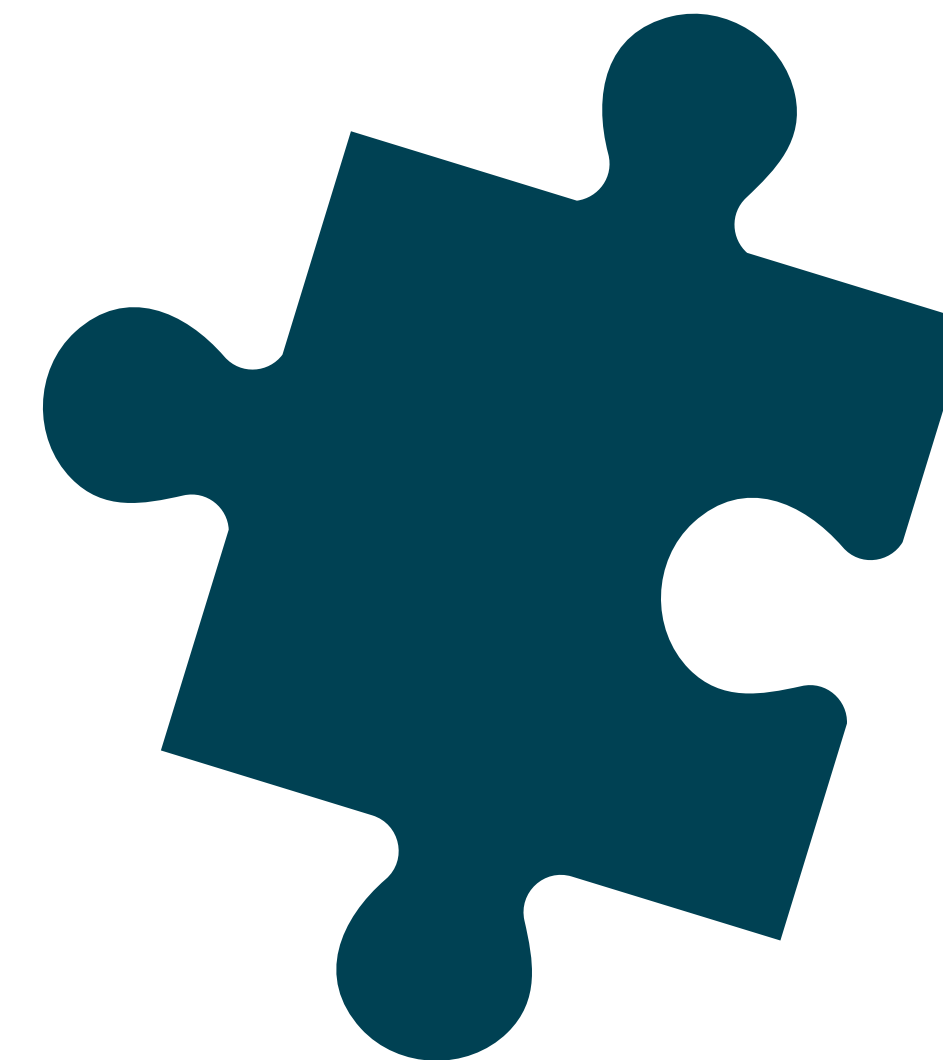
Business

Chancen & Risikoappetit

Kommunikationsbarriere

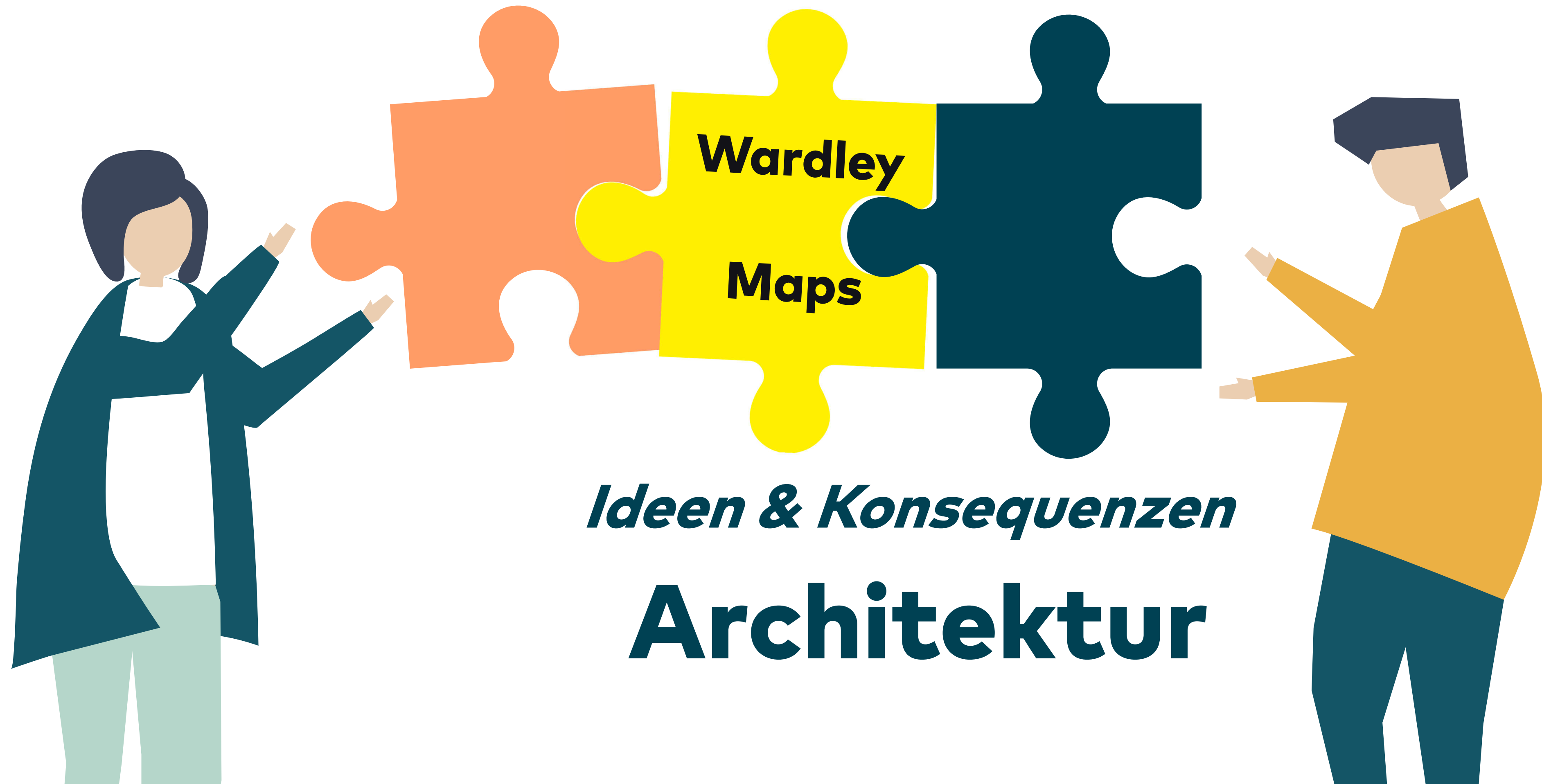
Ideen & Konsequenzen

Architektur



Business

Chancen & Risikoappetit



Ideen & Konsequenzen

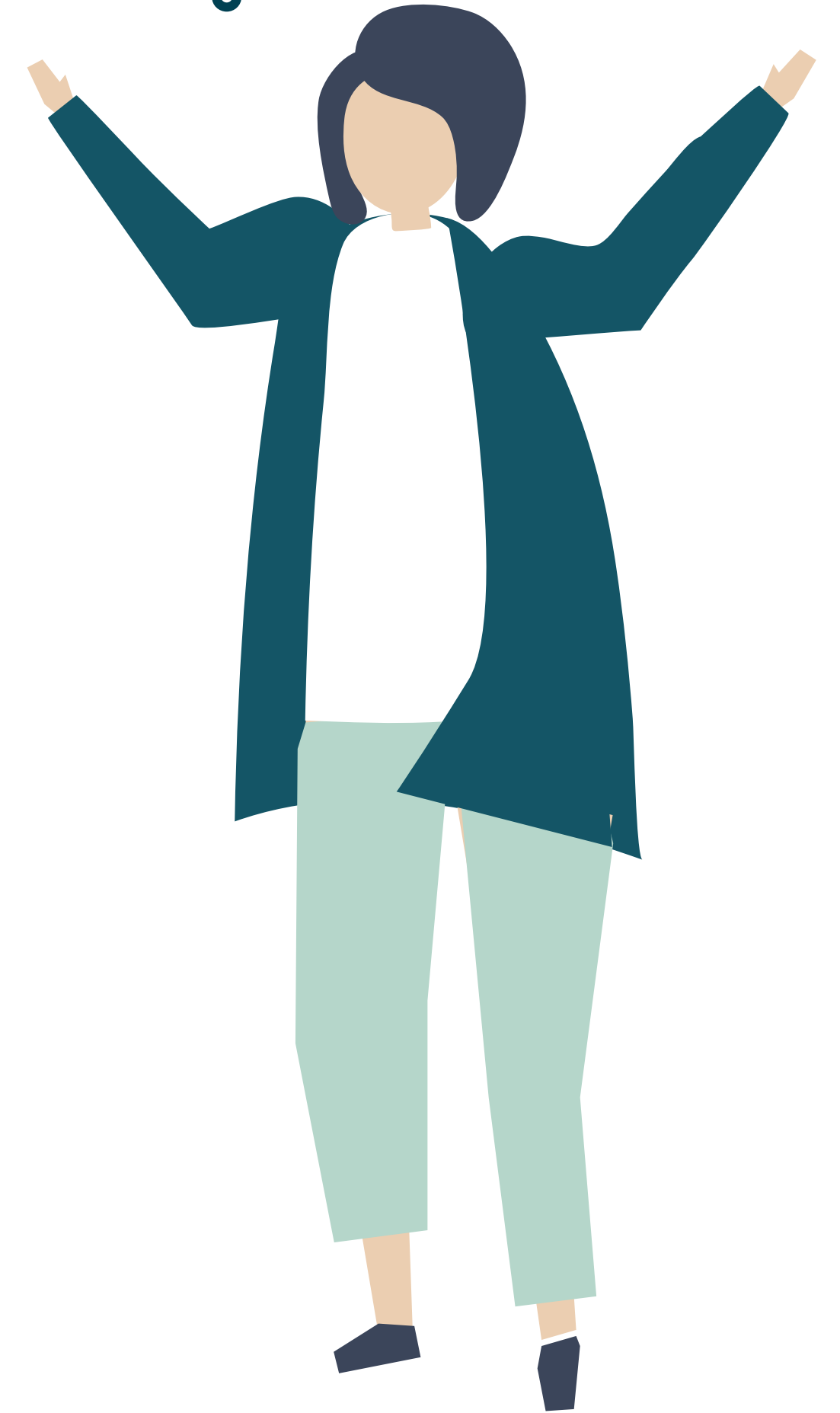
Architektur

Typische Situation



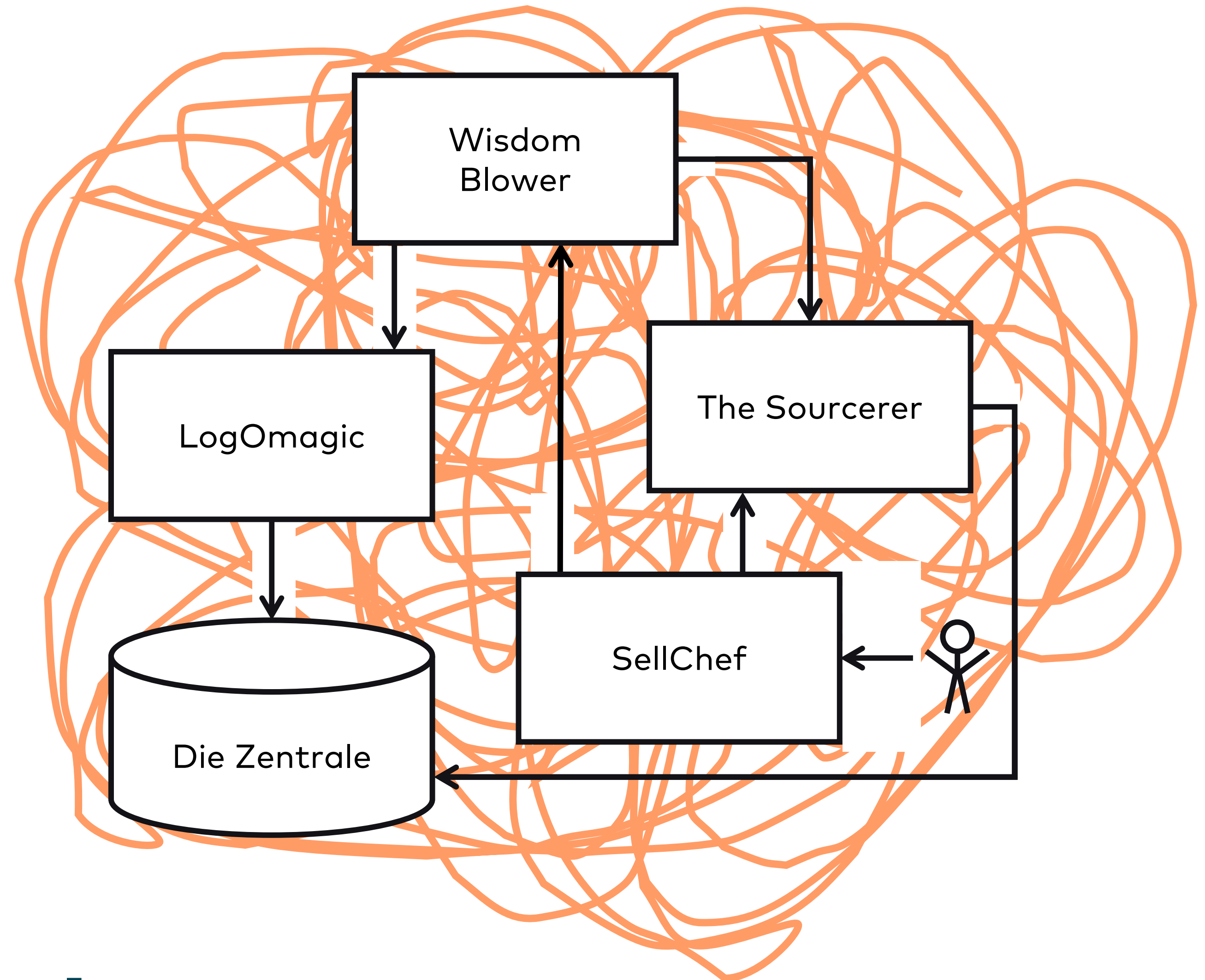
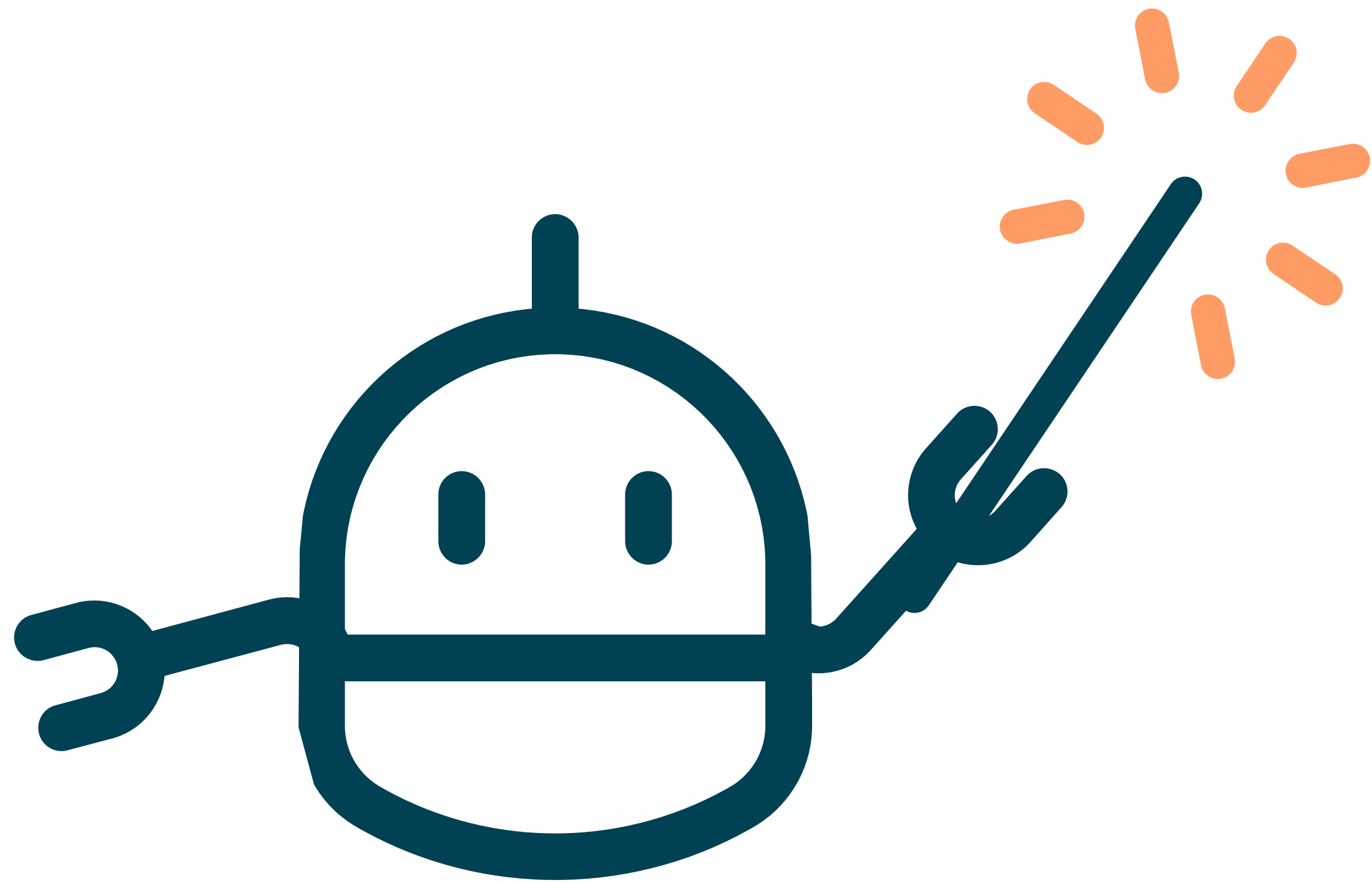
Architekt

Wir sollten
ΛογΟμαγιχ als
Open Source
veröffentlichen!
Bietet sich super
an und wir sparen
uns Arbeit!



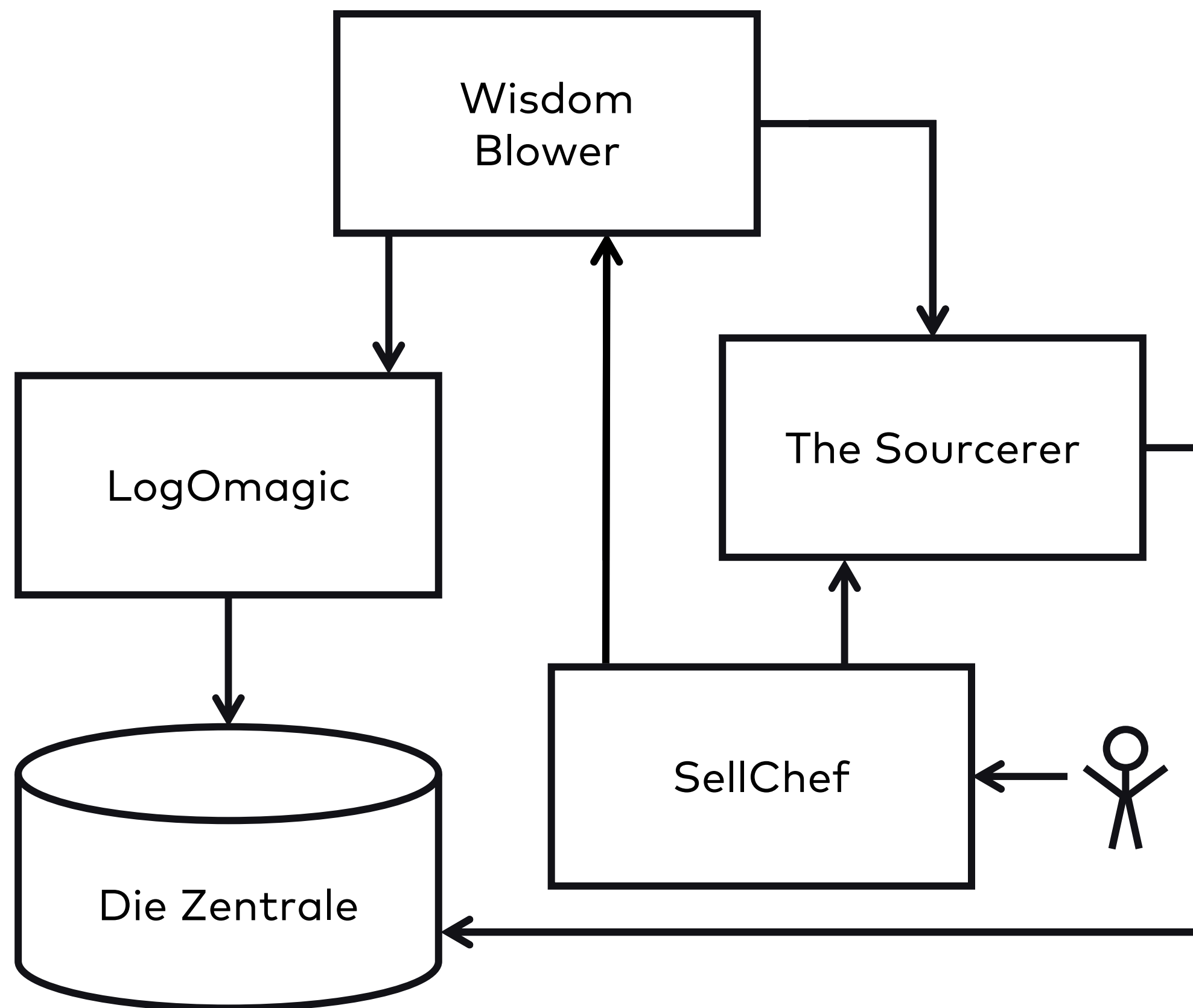
Jemand, der Geld hat

Frage 0: Um was geht es?



Frage 1: Wer braucht was?

Systemüberblick



Legende



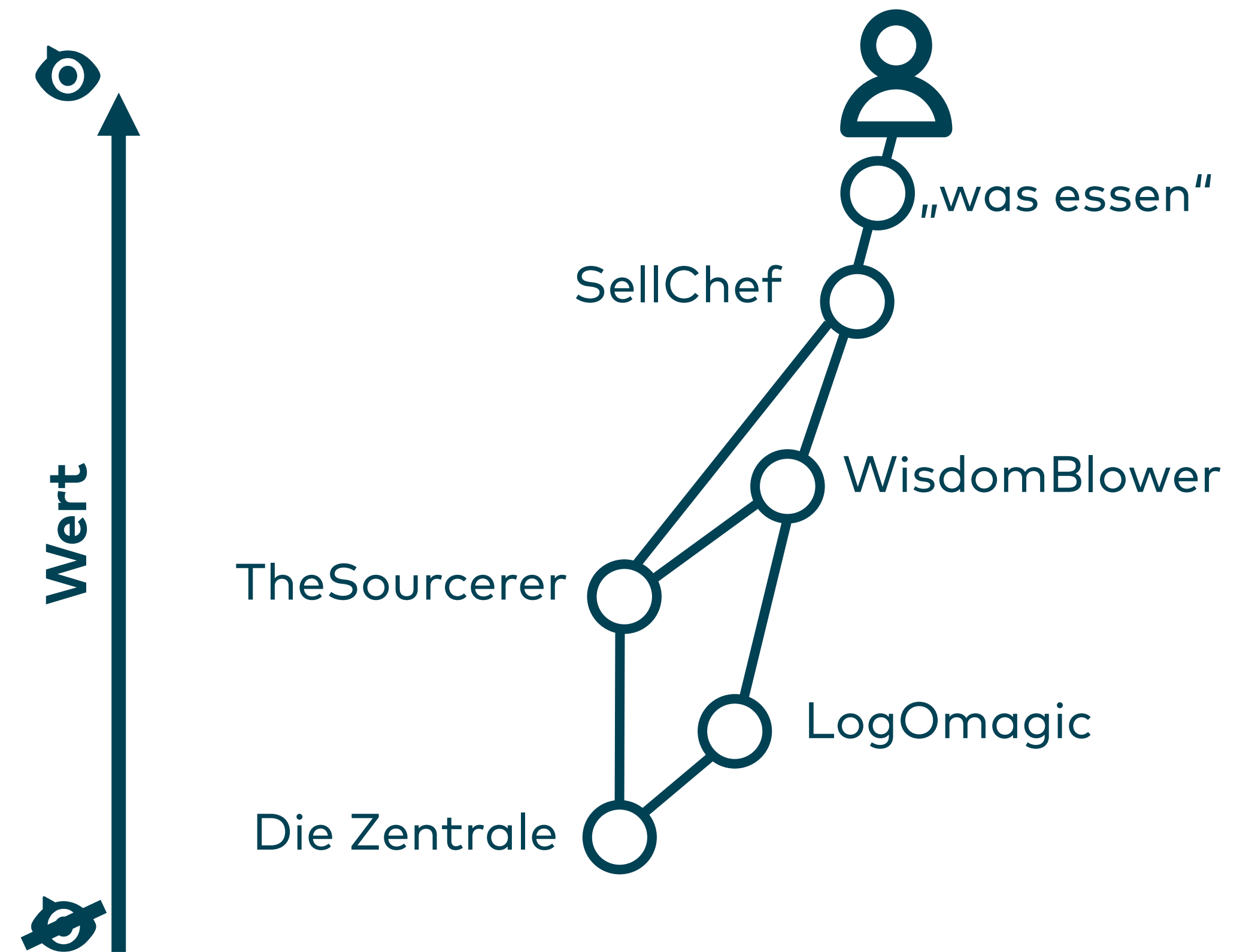
Nutzer



Komponente

→ hängt ab von

Wardley Map



Legende



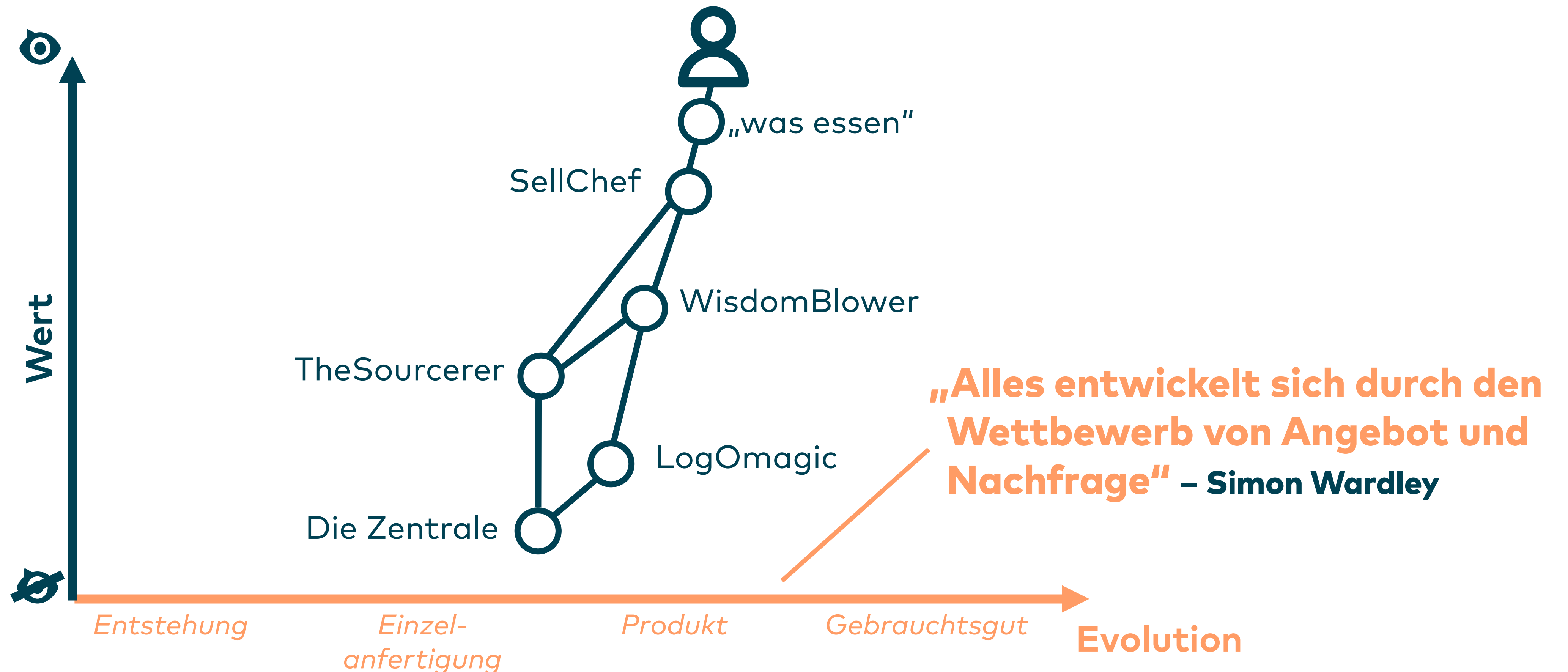
Nutzer



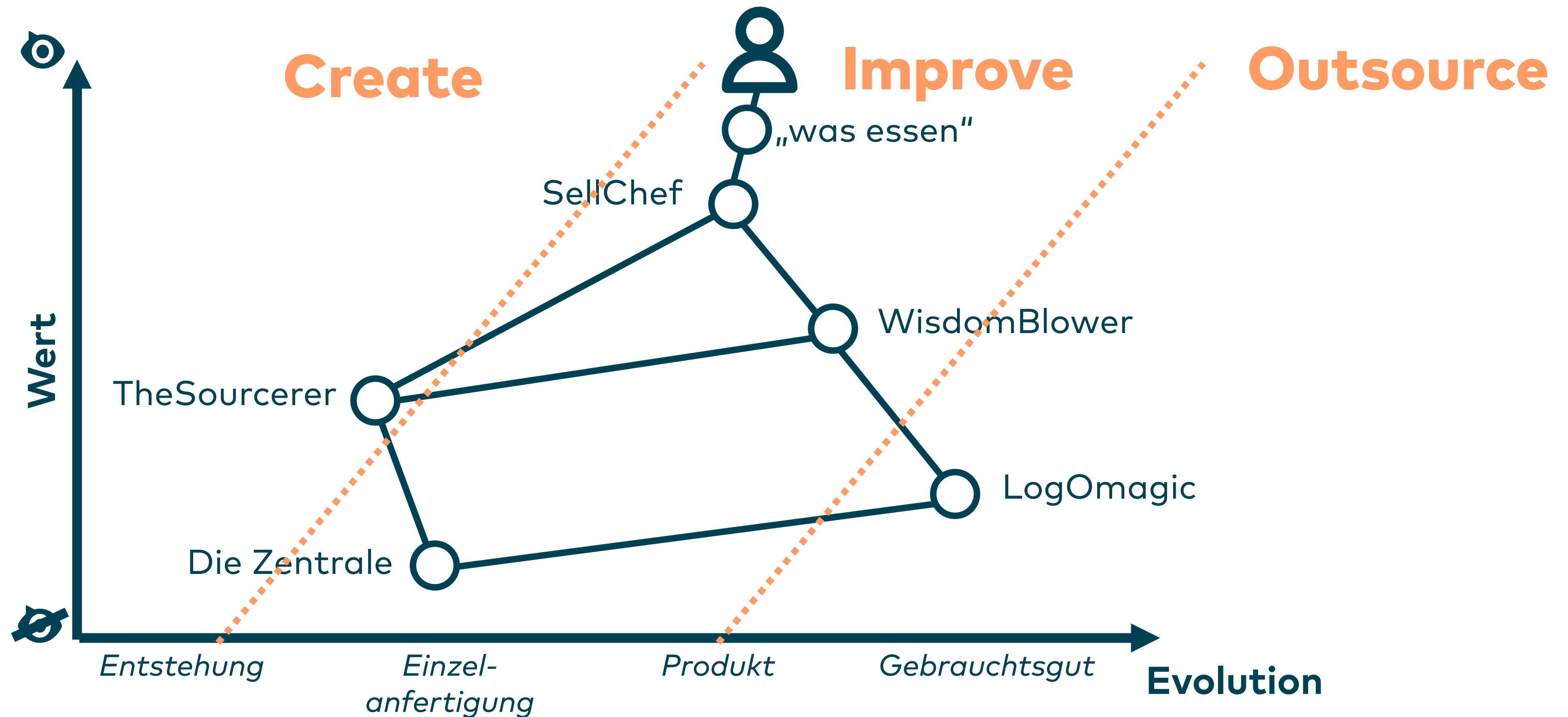
Komponente

/ braucht

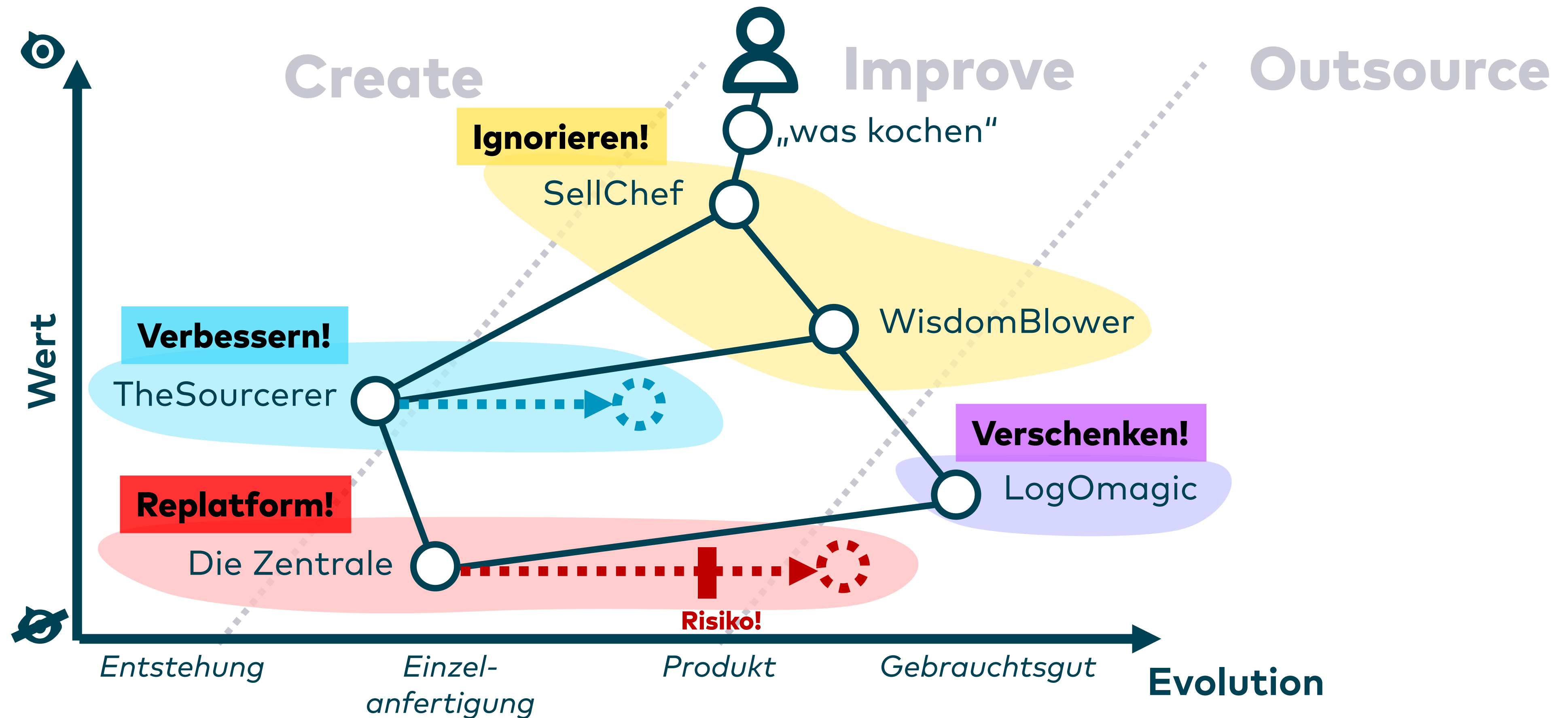
Frage 2: Wie weit sind wir?



Frage 3: Passt das so?



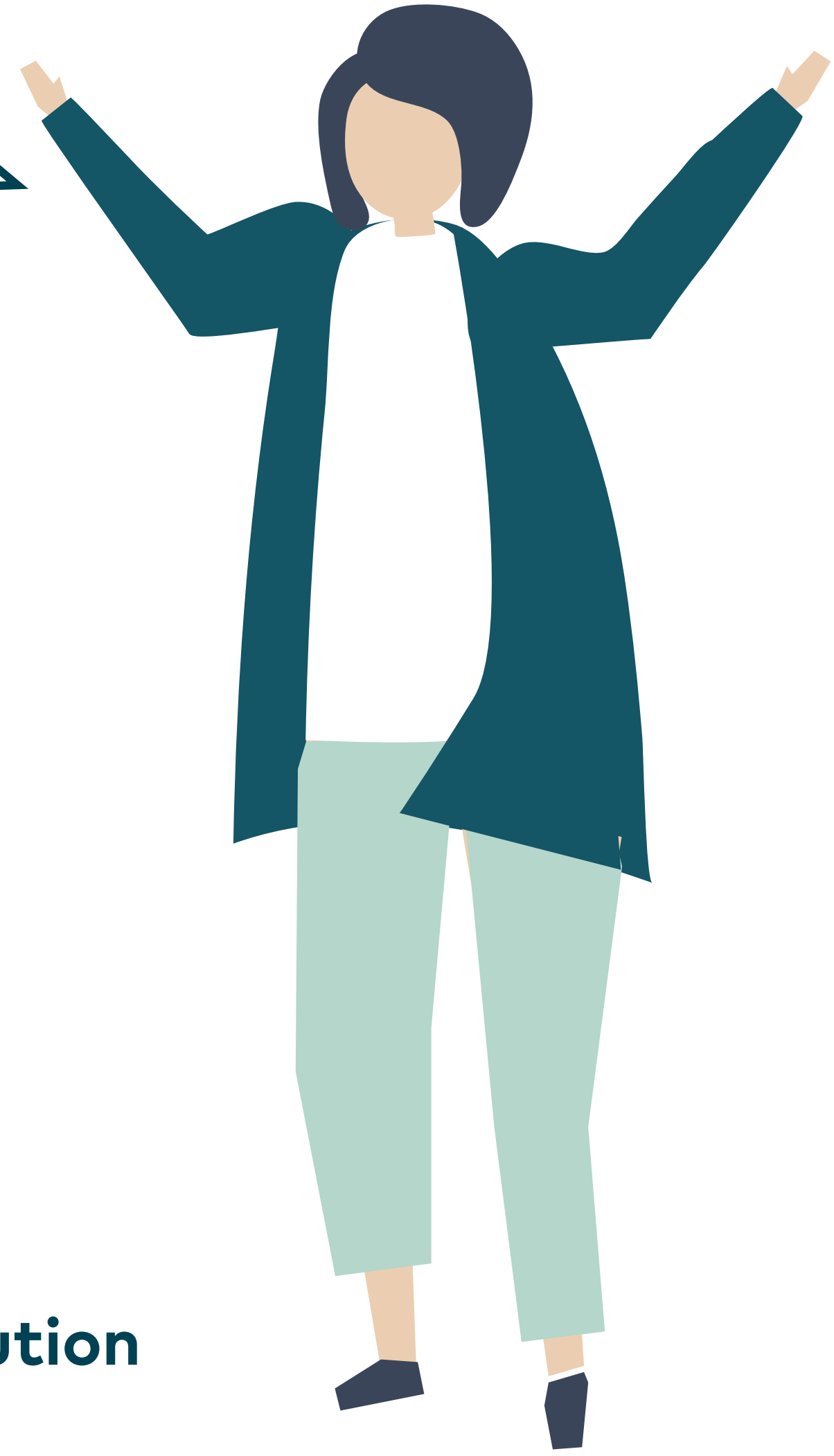
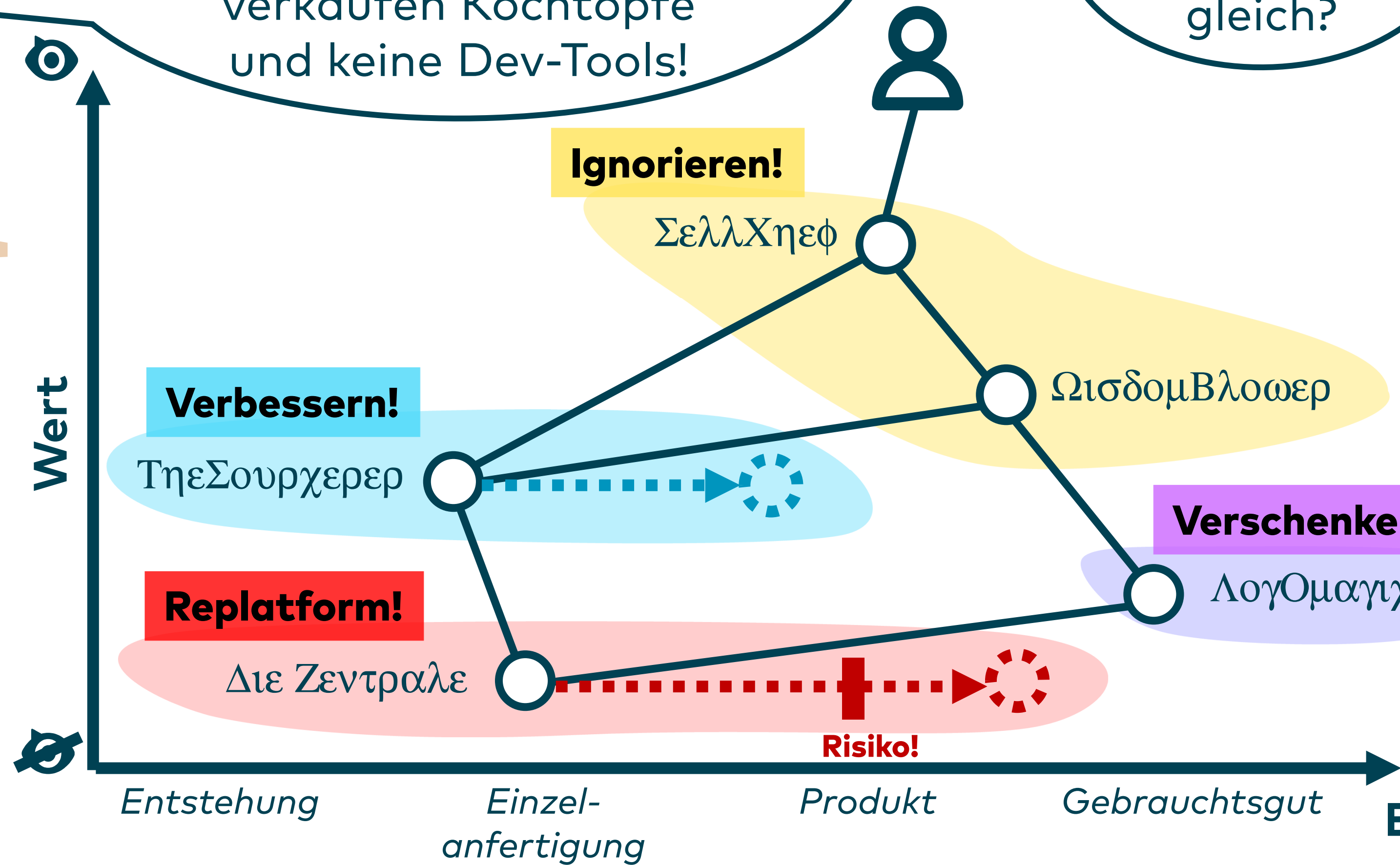
Schritt 4: Wo wollen wir hin?



Schritt 3: Wo wollen wir hin?

Λογομαγία
beizubehalten ergibt
keinen Sinn. Wir
verkaufen Kochtöpfe
und keine Dev-Tools!

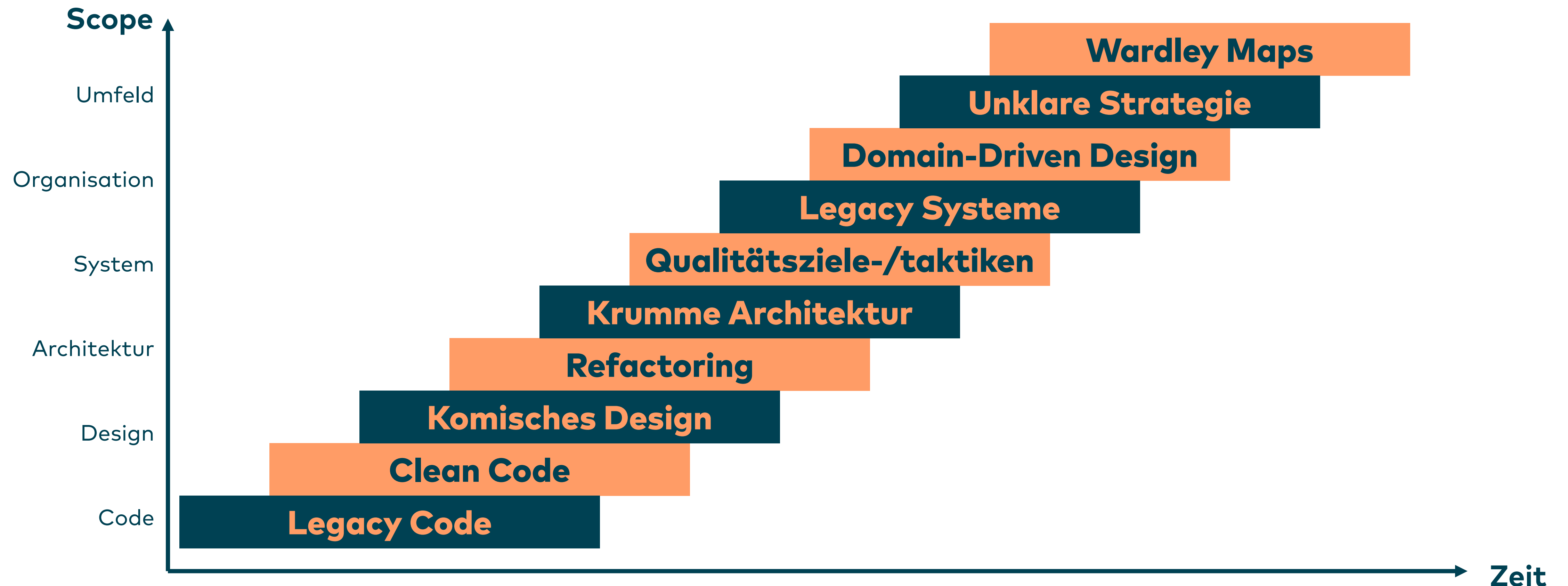
Warum
sagst du
das nicht
gleich?



Mein (langer) Weg zu Wardley Maps

Mein Weg zu diesem Thema ...

Refactor all the things! (aka Zeugs verbessern)



Was ist “Wardley” überhaupt?

Simon Wardley

Thought Lord, Mapper, Junior DevOpper,
Destroyer of undeserved value.
Lawful / Chaotic Evil, often Good.

Quelle: <https://www.linkedin.com/in/simonwardley/>



„Wardley Maps zu lernen ist hart!“

7 es dauert
**Jahre zum
Lernen!**

6 Jahre und
11 Monate, in denen
man sich sagt:

*„Ich muss das
wirklich lernen!“*

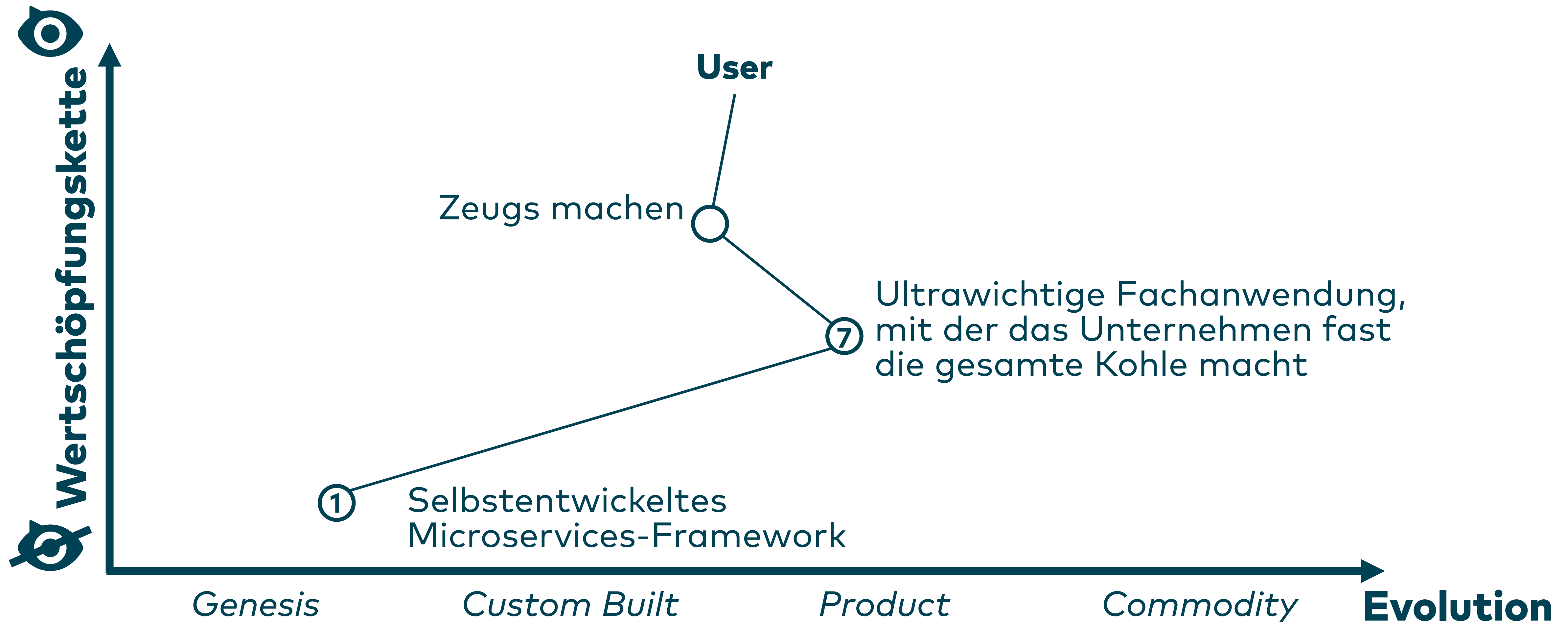
+
1 Monat zum Lernen!

Meine typischen Anwendungsfälle

Meine erste „public“ Wardley Map

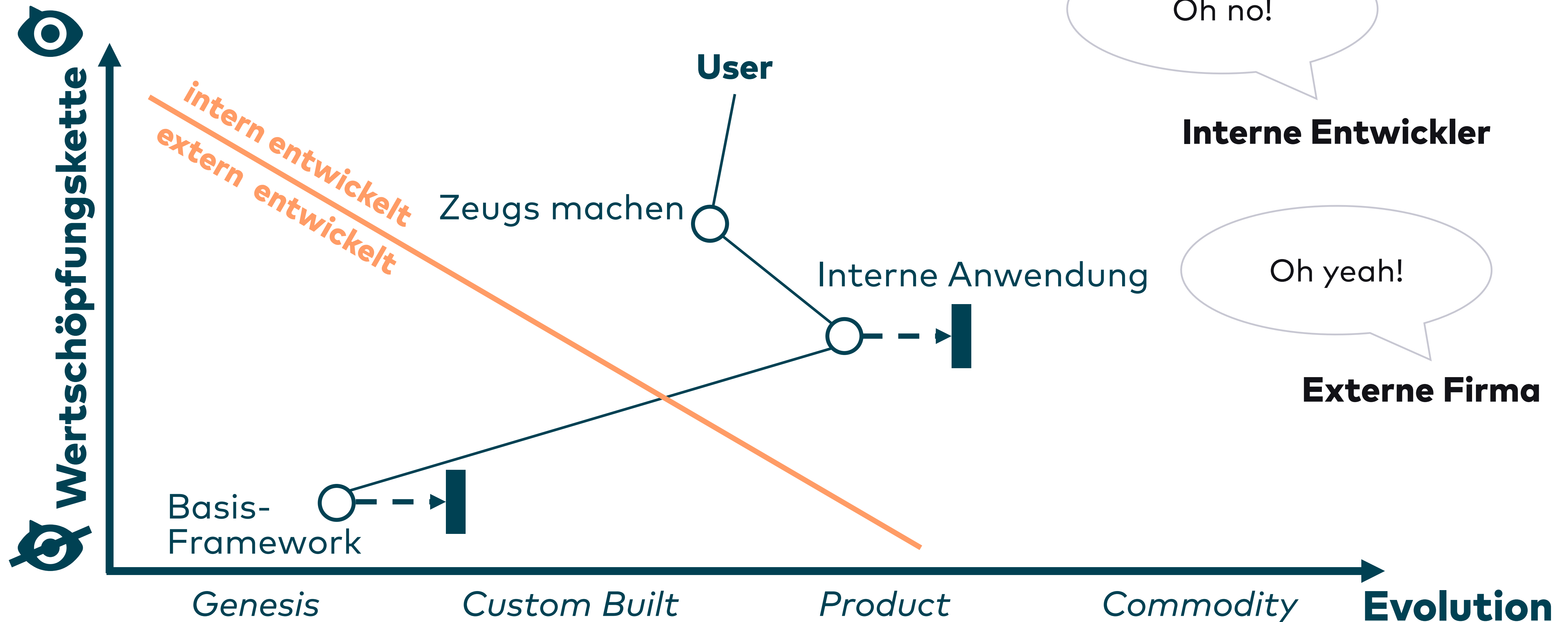
(stark vereinfacht)

Zahlen: Anzahl der Entwickler



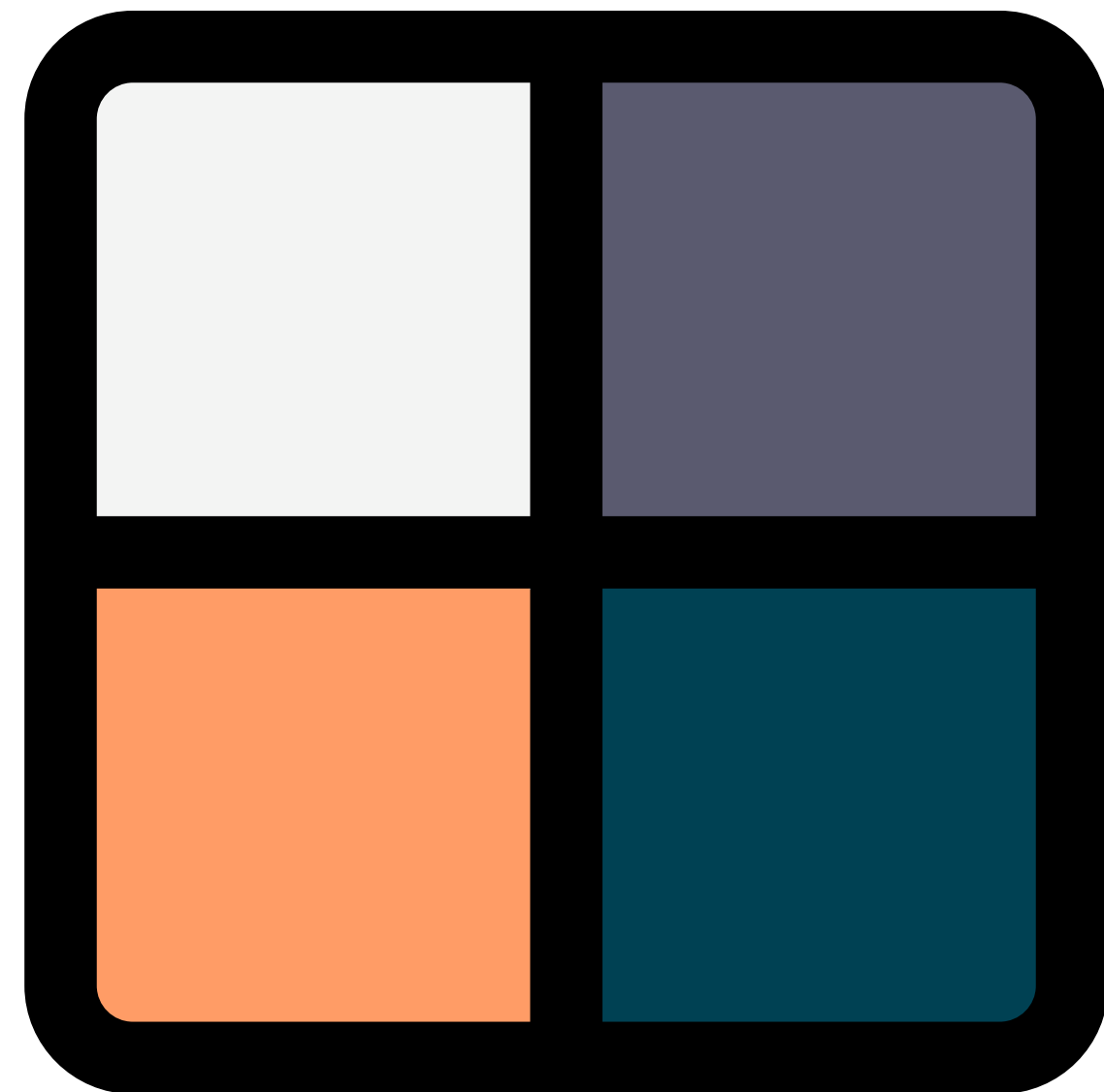
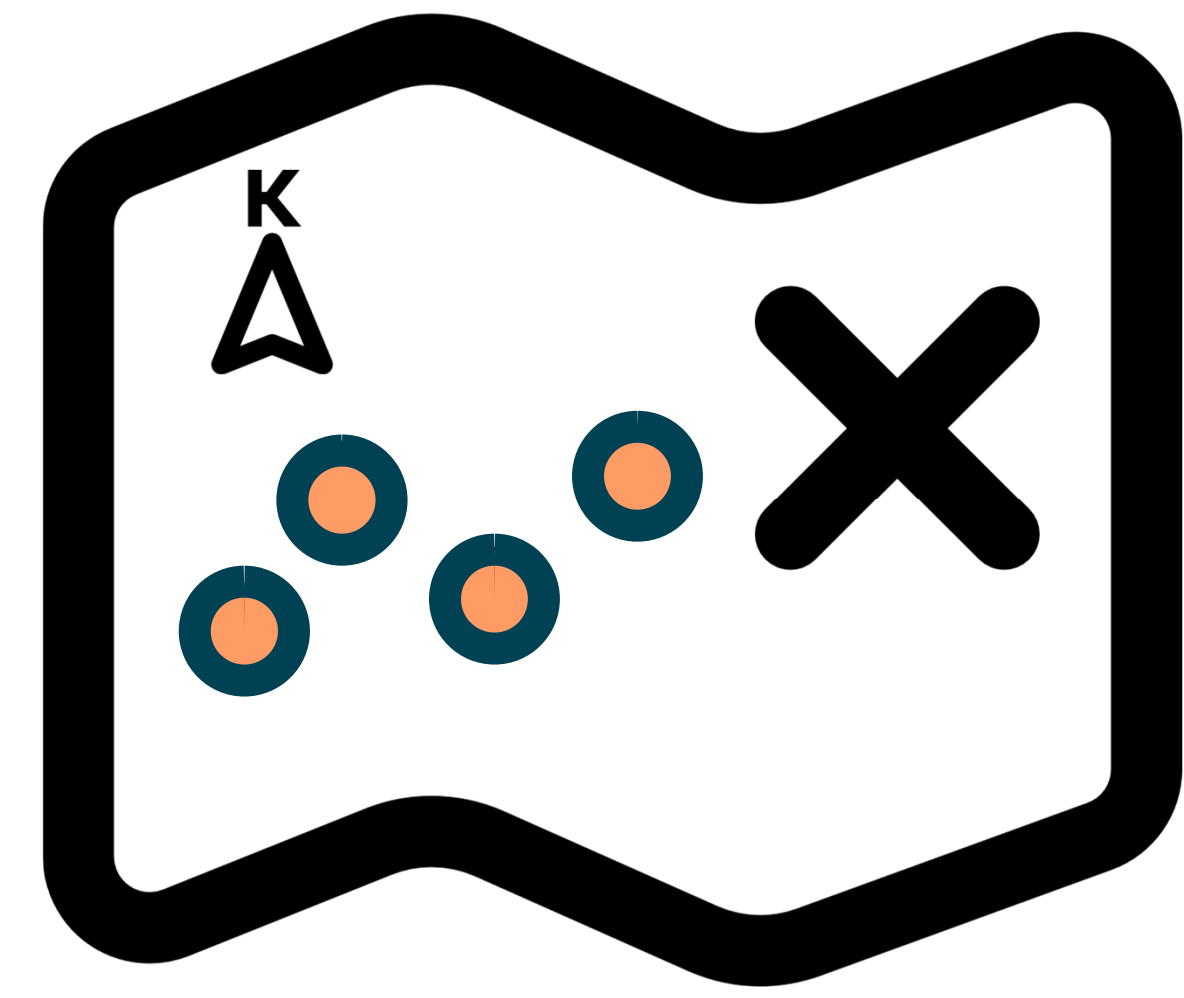
Mensch das ist doch klar, oder?

(stark vereinfacht)

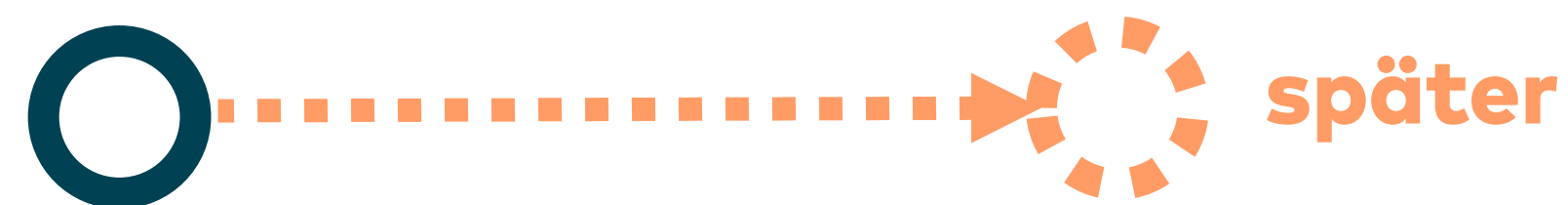


Muster im Wardley Mapping

Die **Landkarte**
ist das eine ...



... **Muster** sind
das andere!



Musterarten



Klima

Climatic Patterns



Trägheit*

Inertia



Maxime

Doctrine



Spielzüge

Gameplay

*Eigentlich ein Teil von Klima

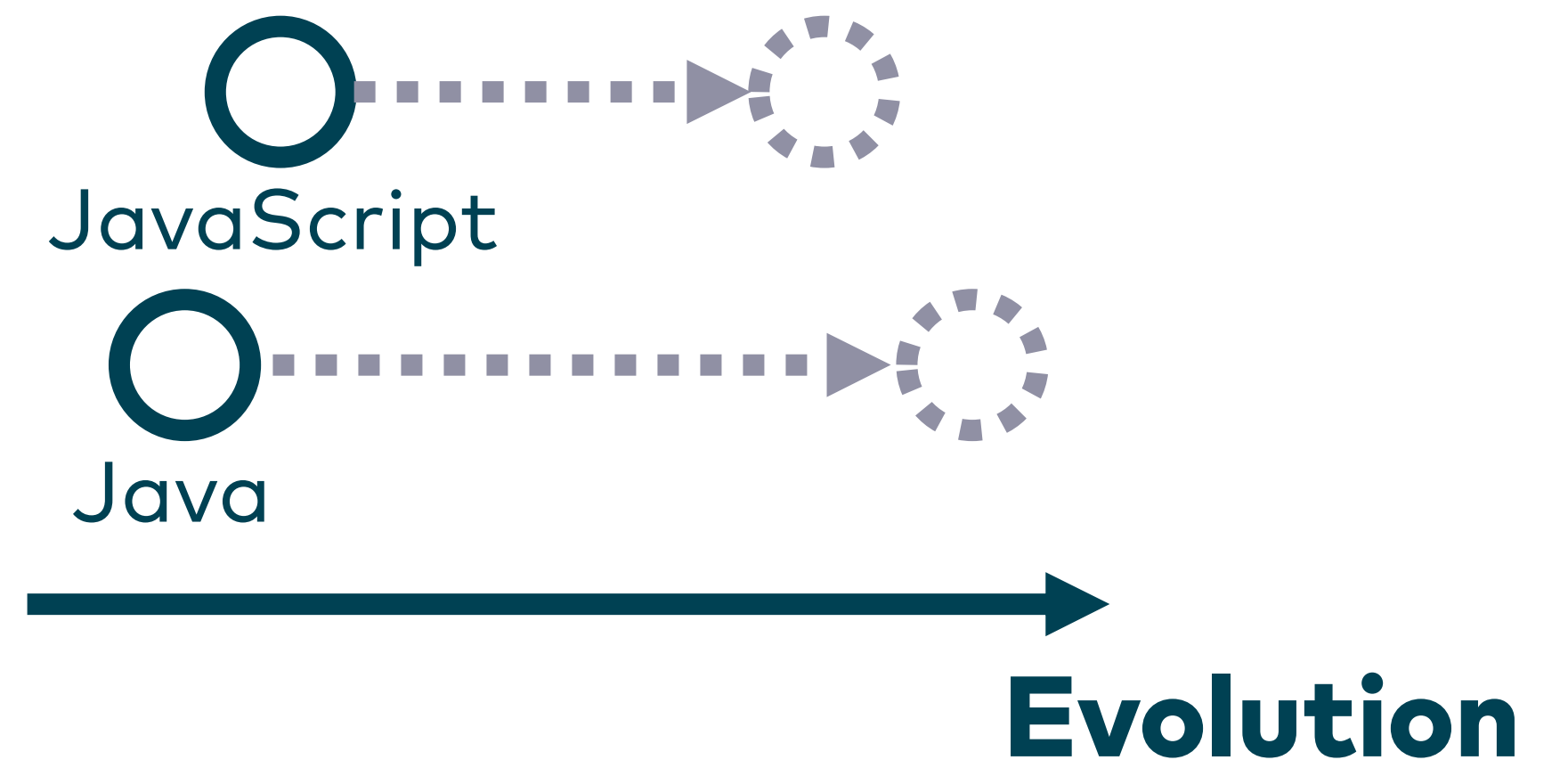
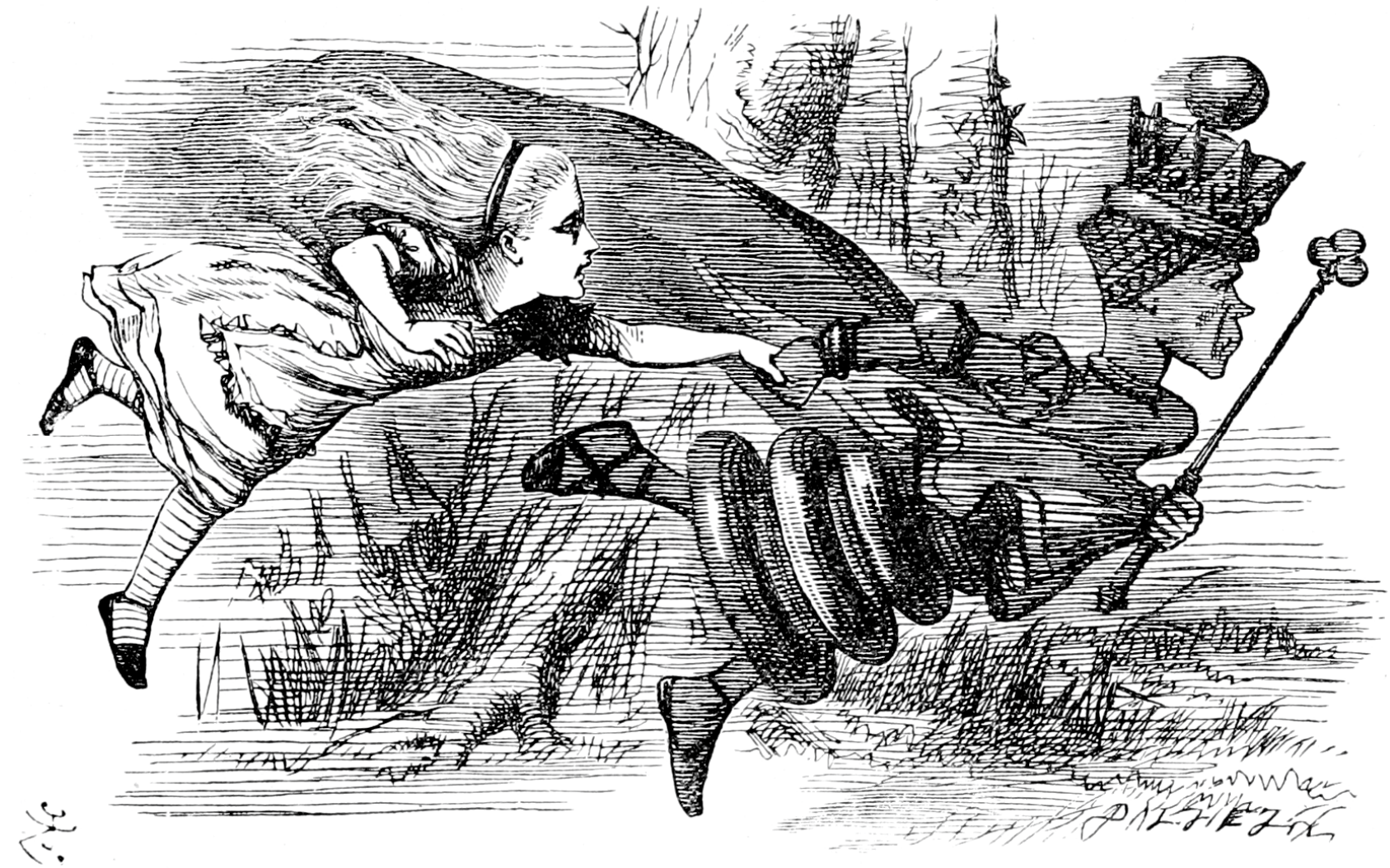
Beispiel: Java-Ökosystem

Klimatische Muster

Red-Queen-Hypothese*

„Hierzulande musst du so schnell rennen, wie du kannst, wenn du am gleichen Fleck bleiben willst.“

Die rote Königin zu Alice
(aus "Alice hinter den Spiegeln" von Lewis Carroll)



* No Choice over Evolution

Strategischer Spielzug*

Bündelung

Verschiedene Produkte oder Dienstleistungen zusammen als Paket vertreiben.



* im Original: Gameplay

Mögliche Spielzüge im Java-Umfeld

Bremser

Preispolitik, Verwirrung,
Ausnutzung von Einschränkungen

Lizenzgebühren,
Verklagen von
Marktmitbegleitern,
Anstrengungen zum
Markenschutz



Beschleuniger

Netzwerkeffekte, Open
Source, Beteiligung

Offene Prozesse (JCP),
offene Standards,
Communities (JUGs),
Konferenzen, ...

Evolution

Focus	Gameplay <input type="checkbox"/> LG <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> LE <input checked="" type="checkbox"/> CE 						
Basic Operations	Focus on user needs	Situational awareness (communication, alignment)	Effective & efficient (methods, silos, bias, rationalisation)	Structure & culture (PST)	Optimising Flow (financial, risk, marketing, operation, profile)	Channel conflicts & disintermediation	
User Perception	Consumer education	Bundling	Creating artificial needs	Creating a confusion of choice	FUD (fear, uncertainty, doubt)	Artificial competition	Lobbying / counter
Accelerators	Market Enablement	Open approaches (data, source etc)	Exploiting network effects	Co-operation	Industrial policy		
De-accelerators	Exploitation of existing constraints	Patents & IPR	Creating constraints (supply chain)	Limitation of competition			
Dealing with toxicity	Disposal of liability	Sweat and dump	Pig in a poke				
Market	Differentiation	Pricing policy	Exploiting buyer / supplier power	Harvesting	Standards game	Signal distortion	
Defensive	Threat acquisition	Raising barriers to entry	Procrastination & timing	Defensive regulation			
Attacking	Directed investment	Experimentation	Creating a centre of gravity	Undermining barriers to entry	Fool's mate (lower orders)		
Ecosystem	Alliances	Co-creation	ILC (sensing engines)	Tower & moat	2 factor	Co-opting & intercession	Embrace & extend
Competitor	Ambush (tech drops)	Fragmentation play	Reinforcing competitor inertia	Sapping (multiple fronts)	Misdirection	Restriction of movement (circling)	Talent raid
Positional	Land grab	First mover (Industrialisation)	Fast follower (Innovation)	Weak signal / horizon			
Poison	Licensing play	Insertion	Designed to fail (community)				

Dungeon & Dragons Alignments :-)

LG: Lawful Good
N: Neutral
LE: Lawful Evil
CE: Chaotic Evil

Zusammenfassung

"All models are wrong,
but some are useful."

George Box

**Wardley Maps als Kommunikationsinstrument
und nicht als goldenen Zauberstab sehen!**

Vielen Dank!

Fragen!?

Diskussionen!?

Feedback!?



Kontaktmöglichkeiten: <https://markusharrer.de>

Kontakt



Markus Harrer

Software Evolutionist

#softwarearchitecture #softwaremodernization #wardleymapping

E-Mail: markus.harrer@innoq.com

„Das Wissen ist das einzige Gut, das sich vermehrt, wenn man es teilt.“ Marie von Ebner-Eschenbach

Diese Folien sind lizenziert unter Creative Commons Plus:
(CC BY-SA 4.0 mit den separat aufgeführten Ausnahmen)



innoQ Deutschland GmbH

Krischerstr. 100
40789 Monheim
+49 2173 3366-0

Ohlauer Str. 43
10999 Berlin

Ludwigstr. 180E
63067 Offenbach

Kreuzstr. 16
80331 München

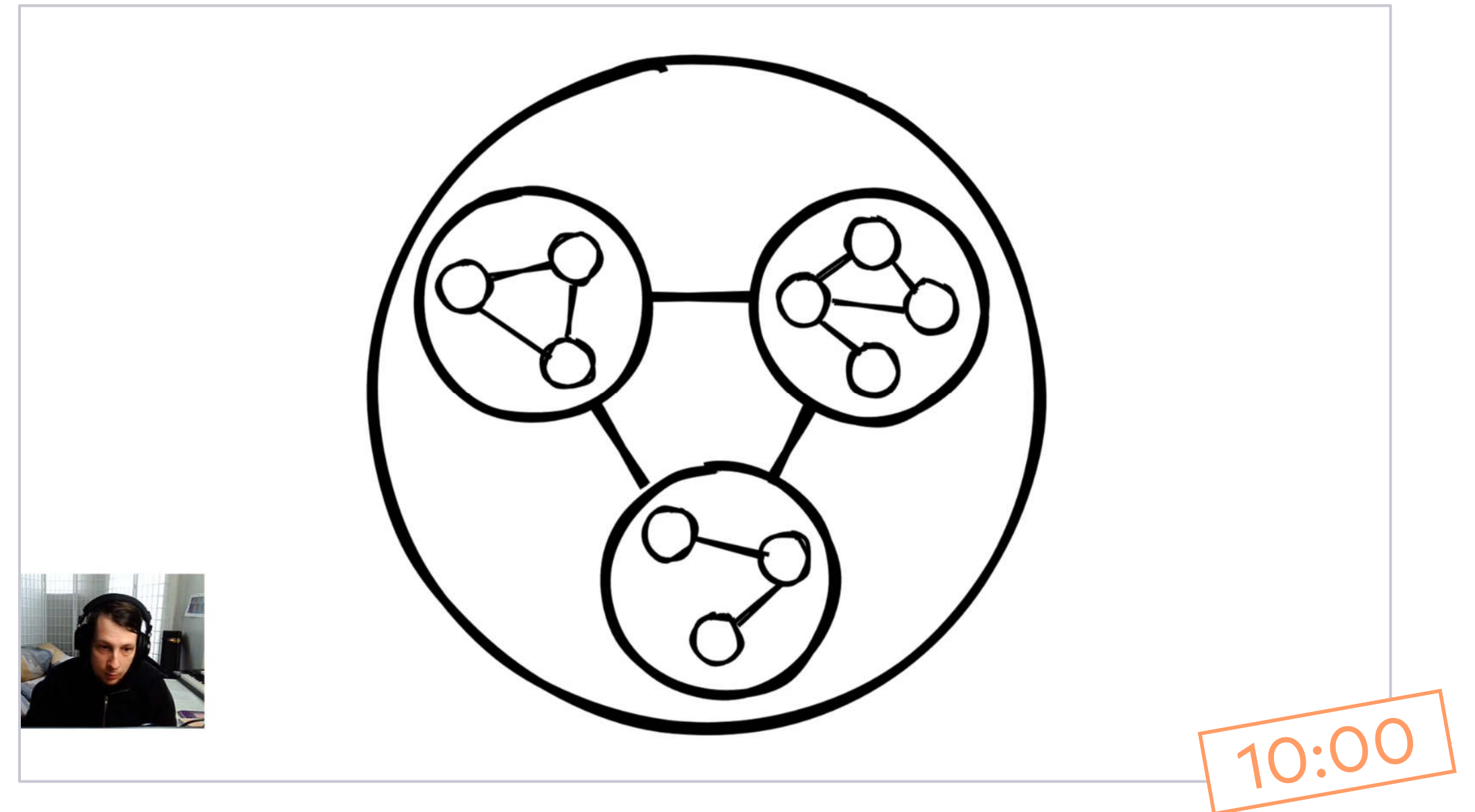
Hermannstrasse 13
20095 Hamburg

Erftr. 15-17
50672 Köln

Anhang

Referenzen und weitere Infos

Wardley Mapping Quick Start



Investing in Innovation: How Situational Awareness Can Put Your Business on the Map
<https://www.youtube.com/watch?v=Gfq3ocmadZo>

Ben Mosier: The Easiest Way to Do Wardley Mapping
<https://www.youtube.com/watch?v=IJcLmoKR6v8>

Einstieg in das Thema

- Einsteigerseite von Ben Mosior
<https://learnwardleymapping.com/>
- Vortrag von Simon Wardley
<https://www.youtube.com/watch?v=Ty6pOVEc3bA>
- Buch „Wardley Maps“ von Simon Wardley
<https://medium.com/wardleymaps>
- Wardley Maps Awesome List (Ressourcen-Sammlung)
<https://list.wardleymaps.com>
- Meine persönlichen TOP 5 zum Einstieg
<https://www.feststelltaste.de/top-5-learning-wardley-maps/>
- Viele Infos auf deutsch:
<https://flowwork.rocks/alles-ueber/wardley-maps/>

Weitere Arbeiten meinerseits

- Some initial thoughts about ERP systems
<https://www.feststelltaste.de/some-initial-thoughts-about-erp-systems/>
- Software quality in the context of value chains and evolution
<https://www.innoq.com/en/blog/quality-value-chain-evolution/>
- Evolving software like an orchardist
<https://www.innoq.com/en/blog/evolving-software-like-an-orchardist/>
- Wardley Maps – Audiobook (AI-generated)
<https://feststelltaste.github.io/wardley-maps-audiobook/>

Mein Buch über strategische Züge



Strategische Spielzüge

Softwaresysteme listig weiterentwickeln

<https://leanpub.com/strategische-spielzuege>

Noch im Entstehen

Kostenlos online zu lesen

Pay what you want



Strategic Moves

Evolving software systems the smart way

<https://leanpub.com/strategic-moves>

(will be translated once the German version is finished)

Zum Buch von Simon Wardley

- Original-Blog-Posts
<https://medium.com/wardleymaps>
- Ebook
<https://github.com/andrewharmellaw/wardley-maps-book>
- Gesprochenes Hörbuch
https://www.youtube.com/playlist?list=PLSY6GMwjDPv7R2e_PvvM4WytTRzjaDx5W
- Generierte Hörbücher
 - EN: <https://feststelltaste.github.io/wardley-maps-audiobook/>
 - DE: <https://feststelltaste.github.io/wardley-maps-hoerbuch/>

Advanced Wardley Mapping

- Simon Wardleys Blog
<https://blog.gardeviance.org/>

Bits or pieces?

A node between the physical and digital.
The rants and raves of Simon Wardley.
Industry and technology mapper, business strategist, destroyer of undeserved value.
"I like ducks, they're fowl but not through choice"

Wednesday, November 27, 2013

A spoiler for the future - Bitcoin

Bitcoin is a marvel of our time, a weapon which exploits social engineering to astonishing effect.
The delivery mechanism is greed, the payload is a laissez faire economic system for the unwary.
I thought rather than go through the details of how it operates or where it impacts (much of which I've mapped and is related to commoditisation of the means of transfer) that I'd just get right to the conclusion of what I think is going to happen.

So be warned, as per [the 3D printing](#), this is a spoiler for the future which I unfortunately expect to play out over the next thirty years (barring some strong intervention e.g. Government) ...

Search This Blog

 Search

About me

I'm a researcher

twitter : [@swardley](#)

[LinkedIn Profile](#)

Mapping

Blog Archive

- ▶ [2021](#) (2)
- ▶ [2020](#) (1)
- ▶ [2019](#) (7)
- ▶ [2018](#) (3)
- ▶ [2017](#) (14)
- ▶ [2016](#) (42)
- ▶ [2015](#) (103)
- ▶ [2014](#) (119)
- ▶ [2013](#) (100)
- ▶ [2012](#) (53)
- ▶ [2011](#) (40)
- ▶ [2010](#) (19)
- ▶ [2009](#) (71)
- ▶ [2008](#) (235)
- ▶ [2007](#) (183)
- ▶ [2006](#) (73)
- ▶ [2005](#) (2)
- ▶ [1971](#) (1)

Konferenzen, Meetups & mehr

- Einstiegsseiten zu Konferenzen
 - https://www.map-camp.com/_pages/events/
 - <https://list.wardleymaps.com/#events>
- Meetups
 - <https://list.wardleymaps.com/#meetups>
- Wardley Mapping Slack-Channel
 - <https://map-camp-slack-invite.herokuapp.com/>
- Aufzeichnungen auf deutsch auf YouTube (z. B. von Oliver Finker und Tom Asel, Markus Andrezak, Holger Gelhausen und andere)

Anhang

Schritt für Schritt Anleitung

Wie Wardley Maps erstellen?

Fight-Club-Regeln

1. Regel: Ihr verliert kein Wort über den Fight Club.
2. Regel: Ihr verliert KEIN WORT über den Fight Club.

Mein Vorgehen: In Gesprächen Informationen sammeln, aus denen später bei Bedarf eine Wardley Maps erstellt werden kann

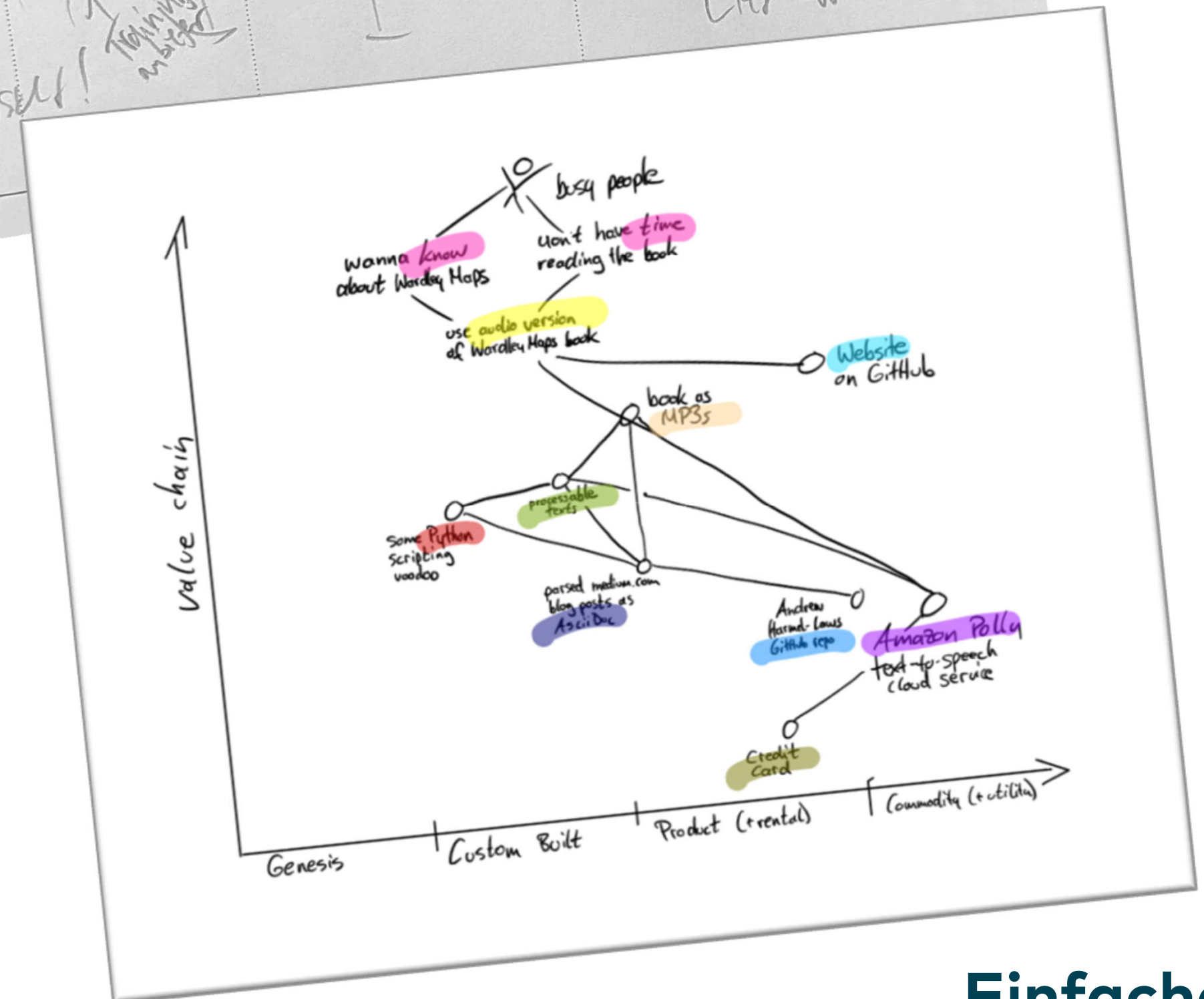
Auch gut, um das Thema am Anfang nicht gleich zu verbrennen

Wann und wie Wardley Maps?

- Gelegenheiten z. B.
 - Im Nachhinein allein
 - Direkt in Gruppe*
- Kopf → (chaotisches) Gekritzelt → Skizze / Diagramm
- Tools
 - Stift und Papier / Tablet
 - Miro, Mural, Conceptboard, ...
 - PowerPoint, Keynote
 - onlinewardleymaps.com

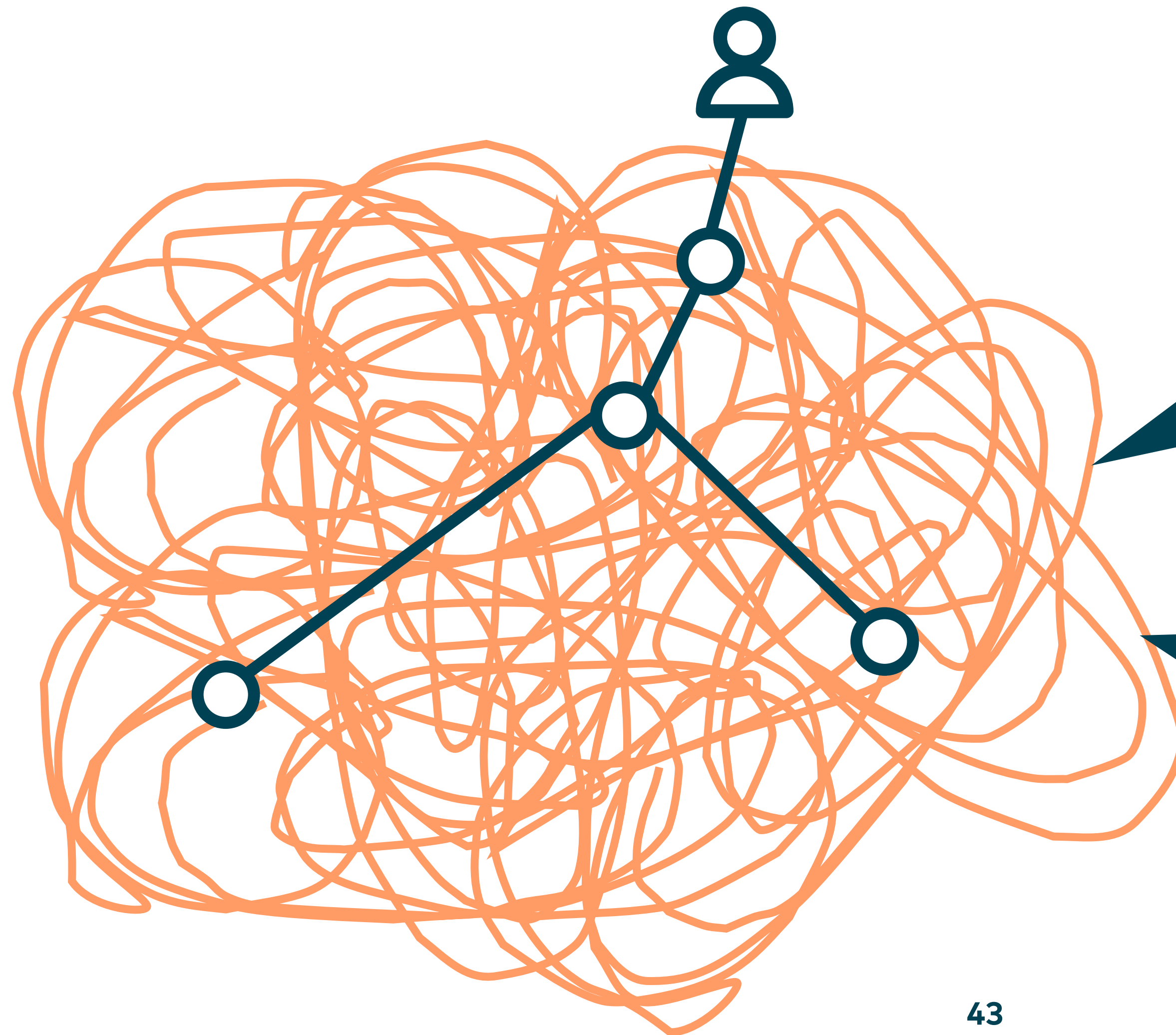


Gekritzelt einer Idee



Einfache Skizze

Halten die Erwartungen realistisch!



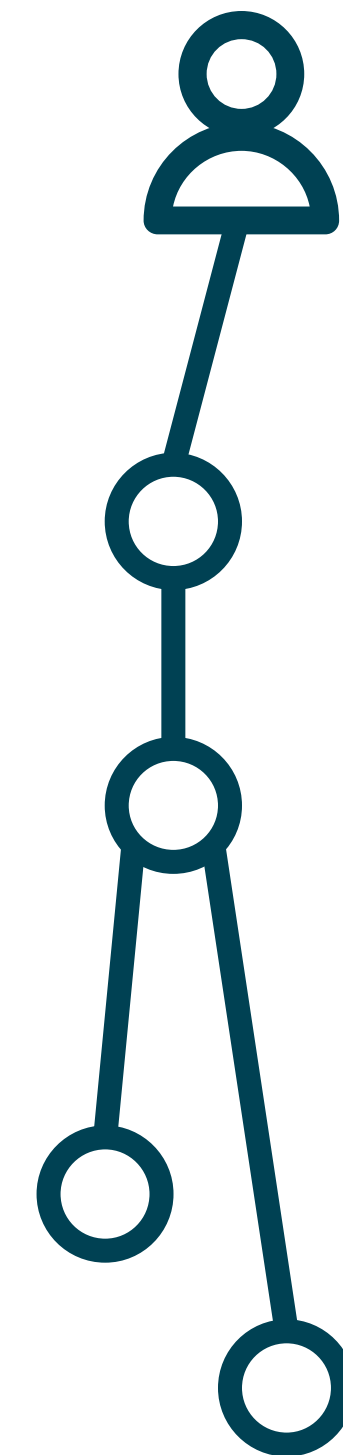
Sieh es ein: Du mappst im totalen Chaos!

Ein klarer Scope ist hier entscheidend!

Gehe Schritt für Schritt vor 1/3

1. Wer sind die Nutzer?
2. Was sind ihre Bedürfnisse?
3. Welche Komponenten erfüllen diese Bedürfnisse?

→ **Wertschöpfungskette!**

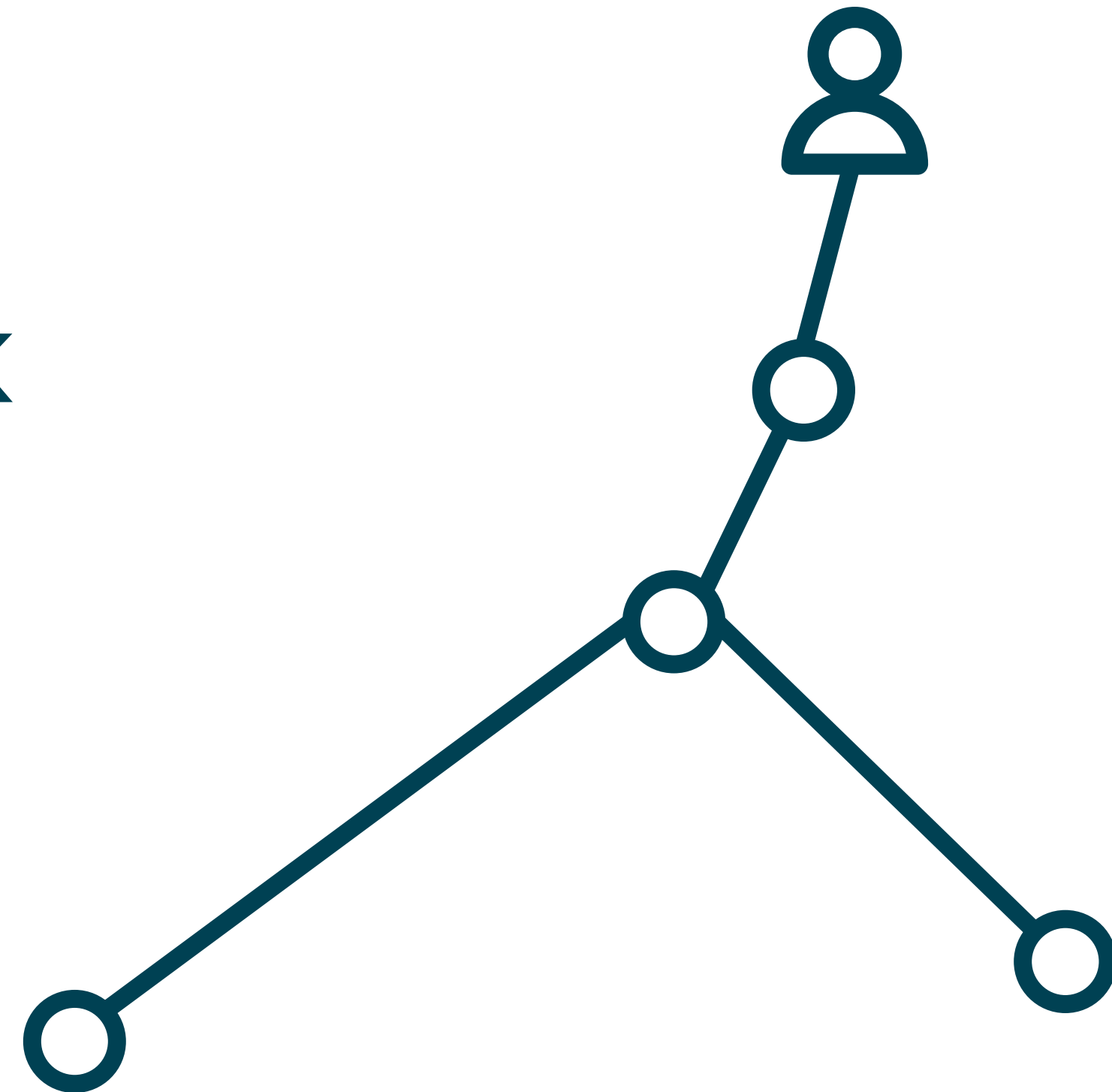


Von Ben Mosiors „The Problem with Wardley Mapping“ inspiriert

Gehe Schritt für Schritt vor 2/3

4. Wie ausgereift sind die Komponenten im Hinblick auf Evolution?

→ **Wardley Map!**



Von Ben Mosiors „The Problem with Wardley Mapping“ inspiriert

Gehe Schritt für Schritt vor 3/3

Fortgeschritten: Muster, Muster, Muster

- 5. Klimatisch / Trägheit
- 6. Maxime
- 7. Spielzüge



→ **Spaß haben!**

Es fühlt sich irgendwie an wie
Schachspielen, bei dem nur
du das **Brett** sehen kannst!