

JUG Saxony Day 2023, Radebeul

Wardley Maps

Das fehlende Puzzlestück
zwischen Business und
Technik

Markus Harrer

Software Evolutionist

Social: @feststelltaste

Contact: markusharrer.de

Company: innoq.com

INNOQ

Der ewige Konflikt

Business

Zu teuer.

Zu viele Fehler.

Zu hohe Aufwände.

Zu lange Time-to-Market.

Technik

Zu hohe technische Schuld.

Zu wenig Verbesserung.

Technologie zu schlecht.

Zu wenig Innovation.

Zu wenig Budget.

Zu wenig Zeit.



Business

Chancen & Risikoappetit

Kommunikationsbarriere

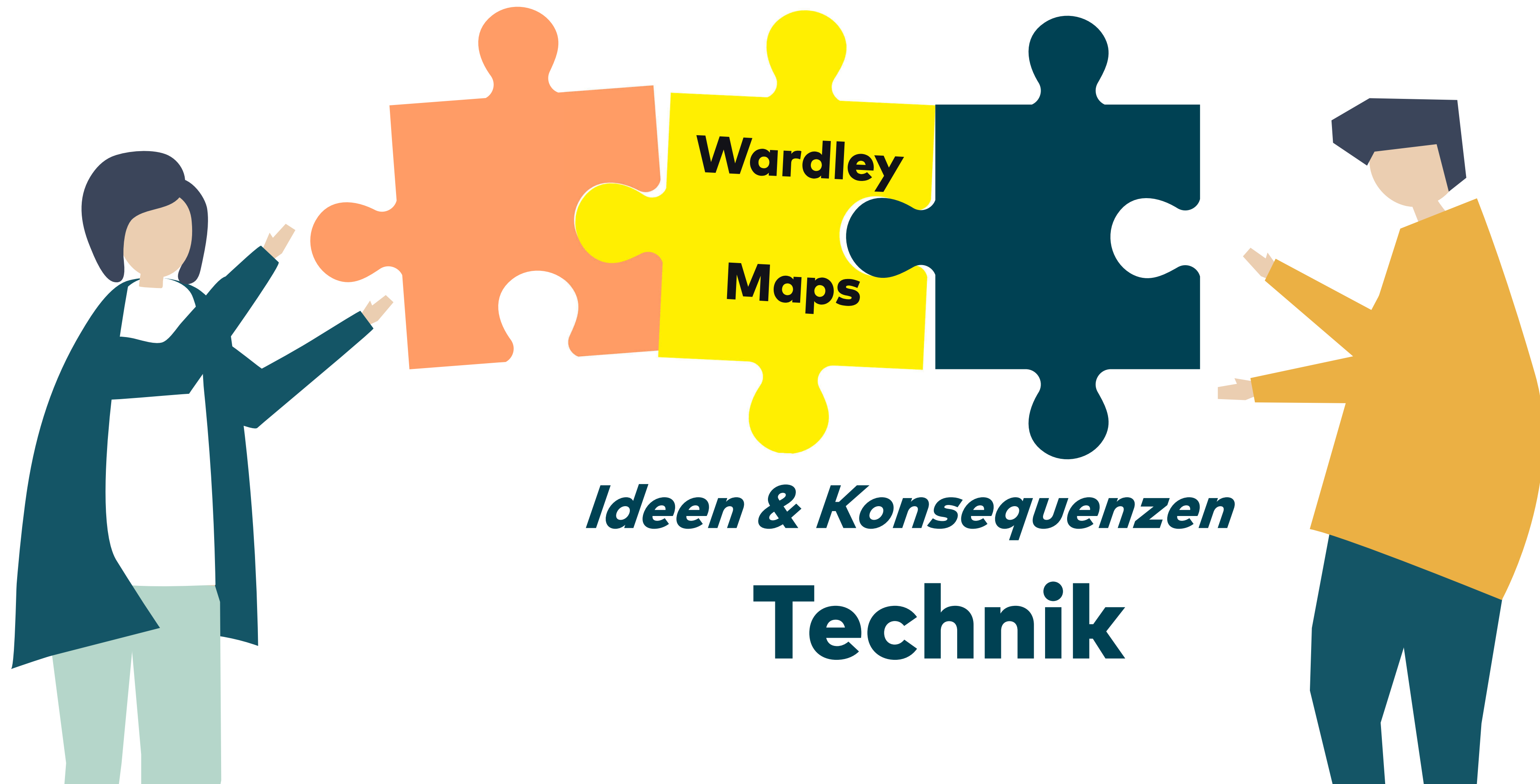


Ideen & Konsequenzen

Technik

Business

Chancen & Risikoappetit



Ideen & Konsequenzen

Technik

Wie gut kennst du bereits Wardley Maps?



1

*Absolut keine
Ahnung*

2

*Schon einmal
gesehen*

3

*Bereits
genutzt*

4

*Nutze ich die
ganze Zeit*

„Wardley Maps zu lernen ist hart!“

7 es dauert
Jahre zum
Lernen!

6 Jahre und
11 Monate, in denen
man sich sagt:

*„Ich muss das
wirklich lernen!“*

+
1 Monat zum Lernen!

Was ist "Wardley" überhaupt?

Simon Wardley

Thought Lord, Mapper, Junior DevOppper,
Destroyer of undeserved value.
Lawful / Chaotic Evil, often Good.

Quelle: <https://www.linkedin.com/in/simonwardley/>



Lawful / Chaotic Evil, often Good.

1. Ziel

Eine Möglichkeit schaffen, gemeinsam an Strategiethemen zu arbeiten

2. Ziel

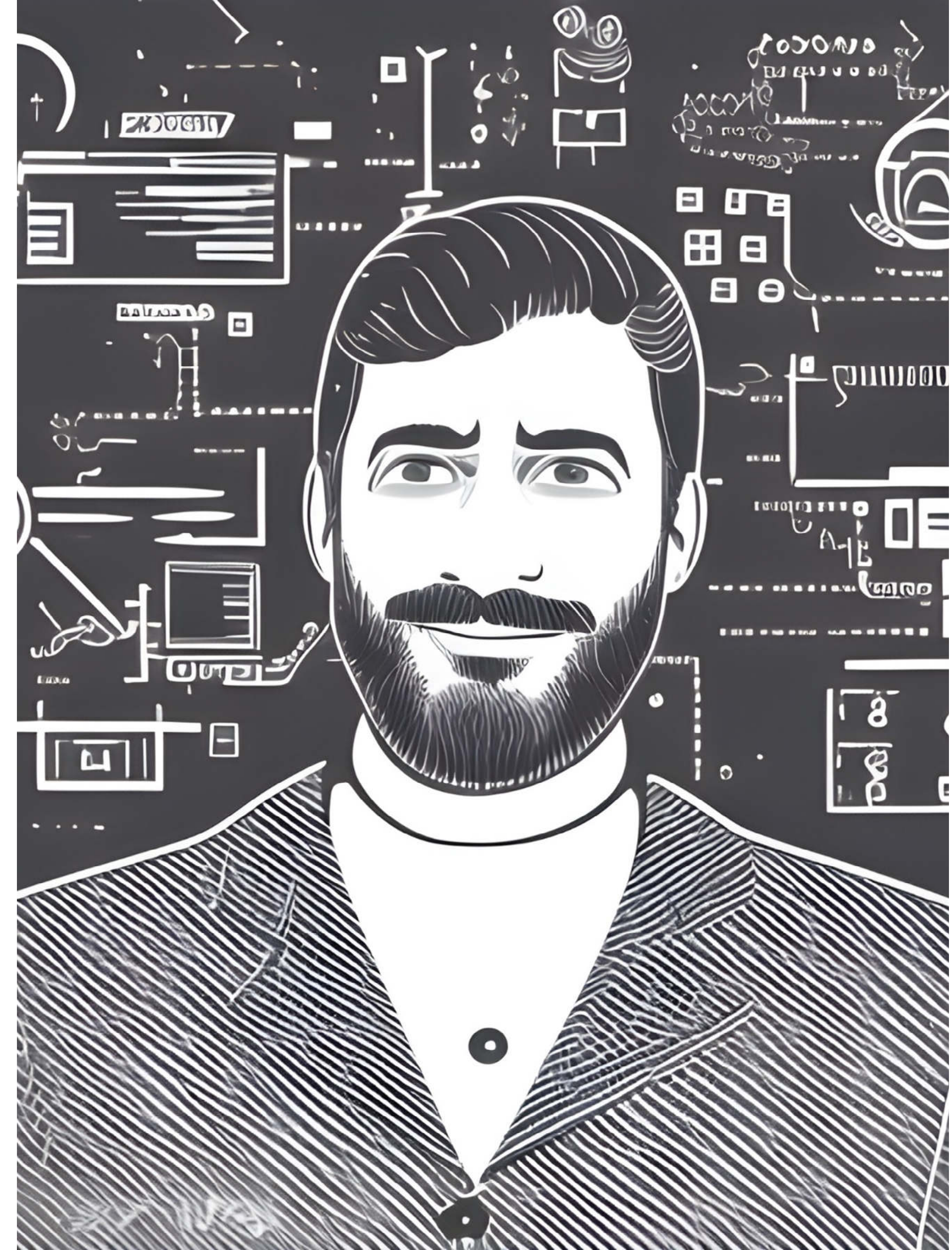
Unternehmensberater loswerden

Ansatz

Aufbau einer offenen* Community

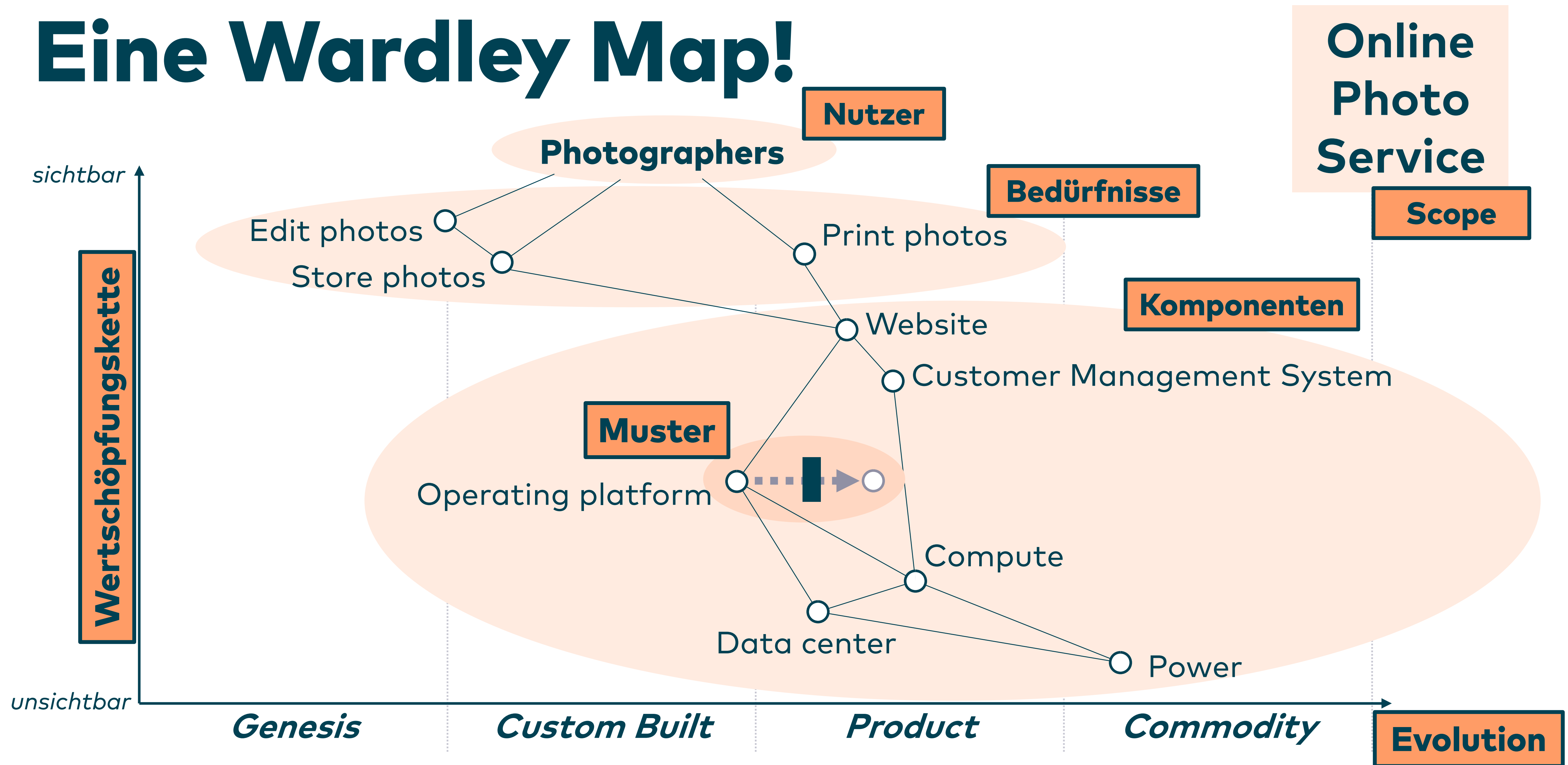
Was bringt das in der **Entwicklung**?

- Strategieentwicklung
- Kommunikationsverbesserung
- Entscheidungsfindung
- Debuzzwording
- Weniger Zeitverschwendung
- Spiele mit anderen spielen





Eine Wardley Map!



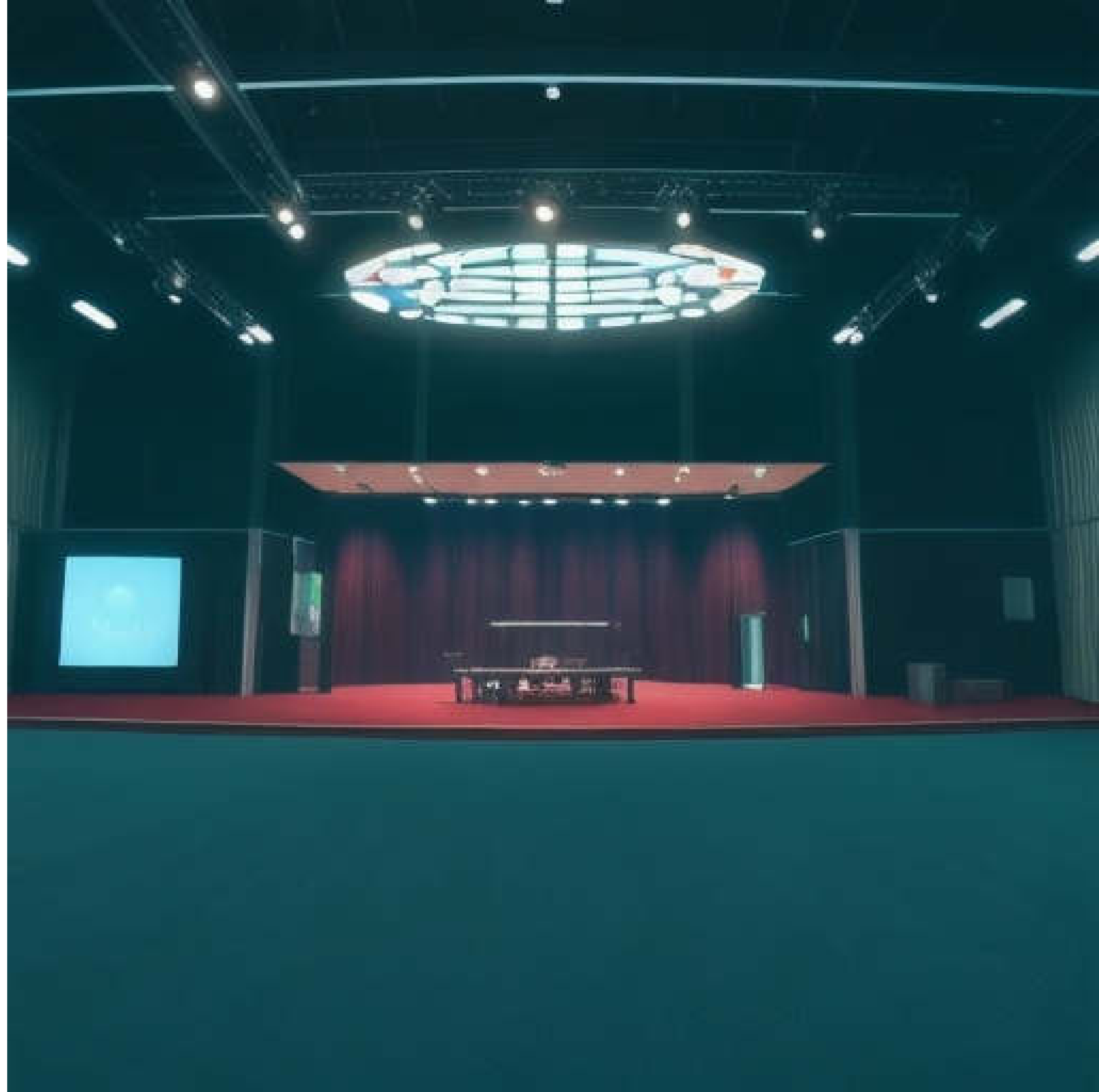


Auf zur eigenen Karte!

Kartieren

→ **Scope**

Wie richten wir
eine großartige
Konferenz aus?



Kartieren → Nutzer

Nutzer

Stakeholder

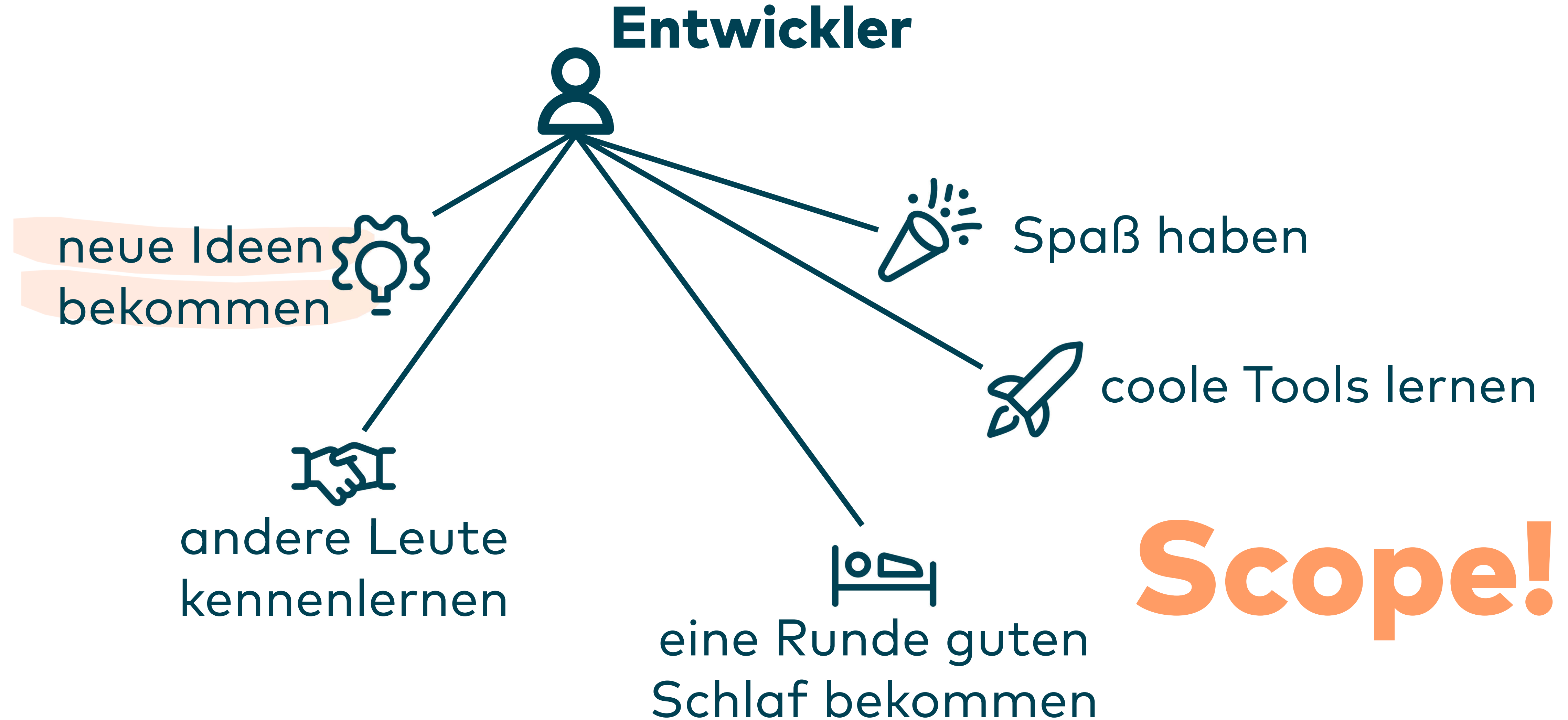
Besucher

Teilnehmer

Entwickler



Kartieren → Bedürfnisse



Kartieren → Bedürfnisse

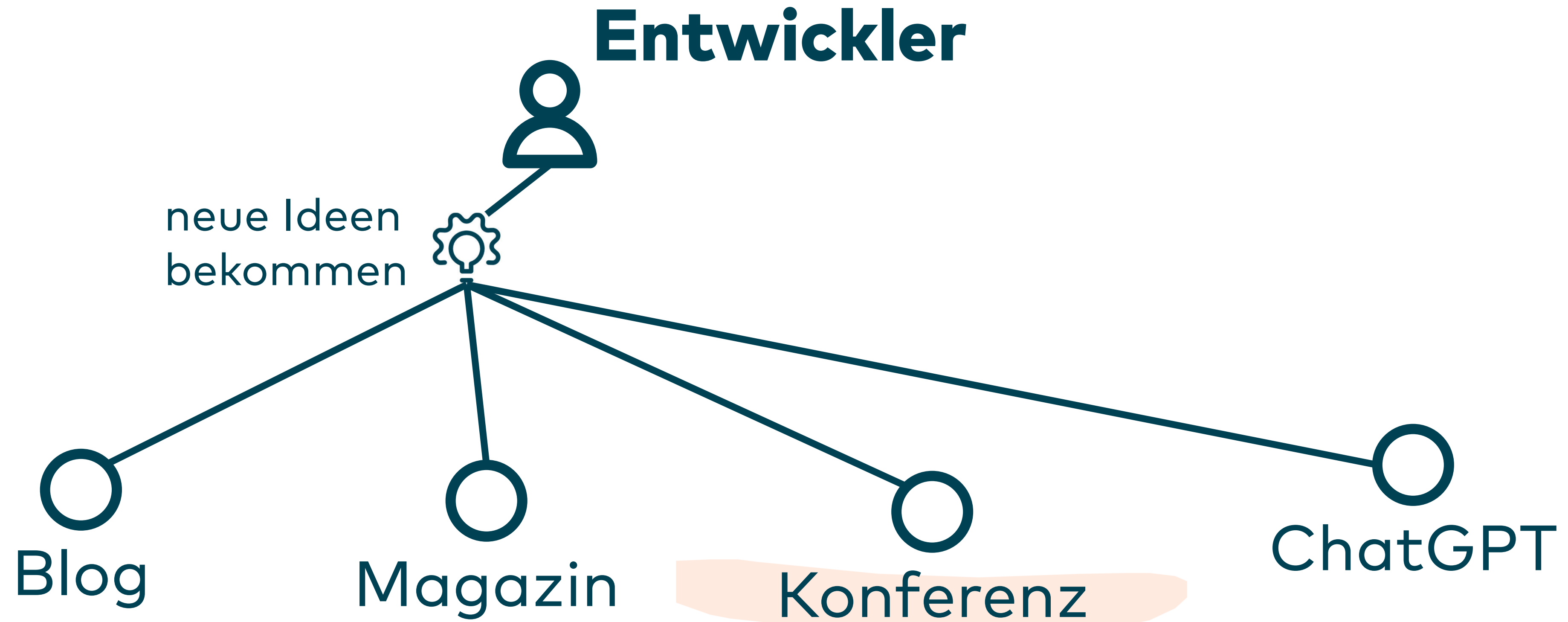
Entwickler



neue Ideen
bekommen



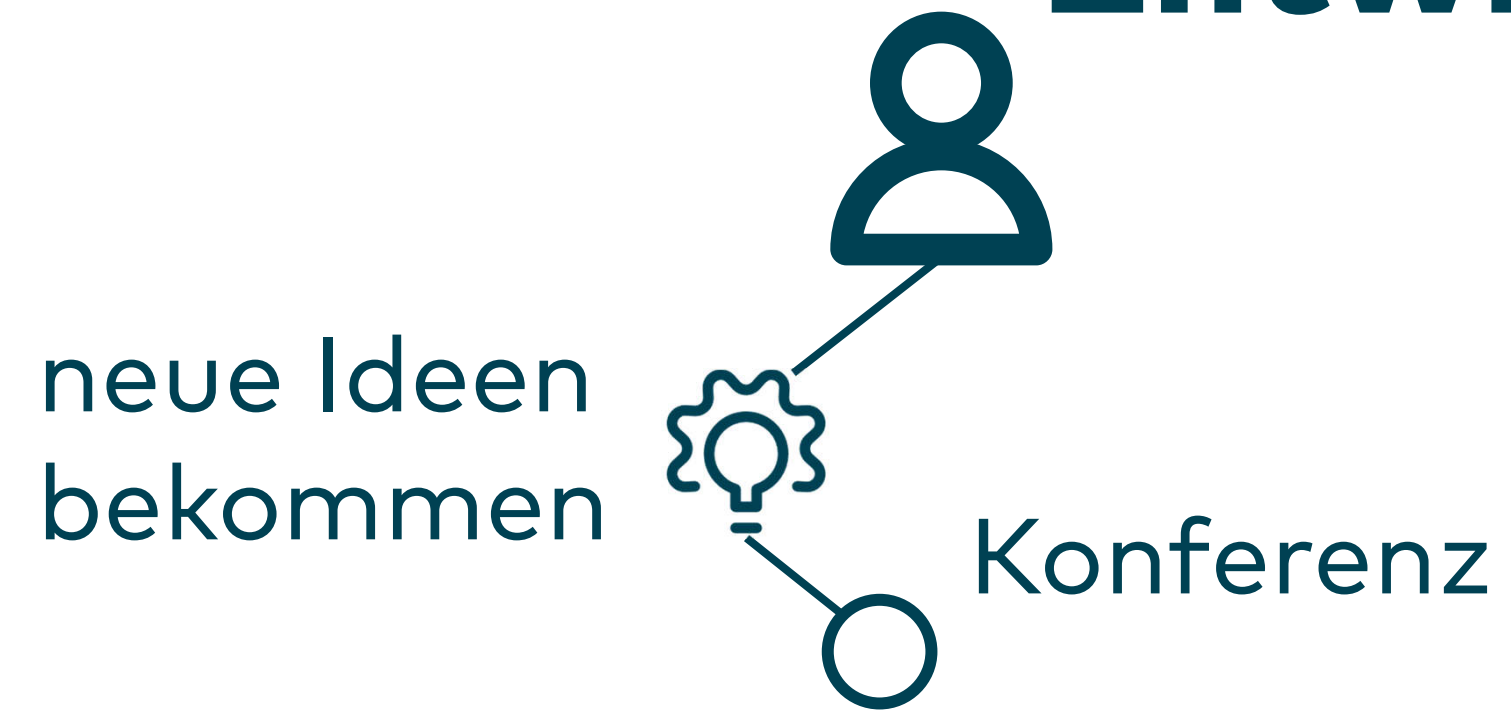
Kartieren → Komponenten



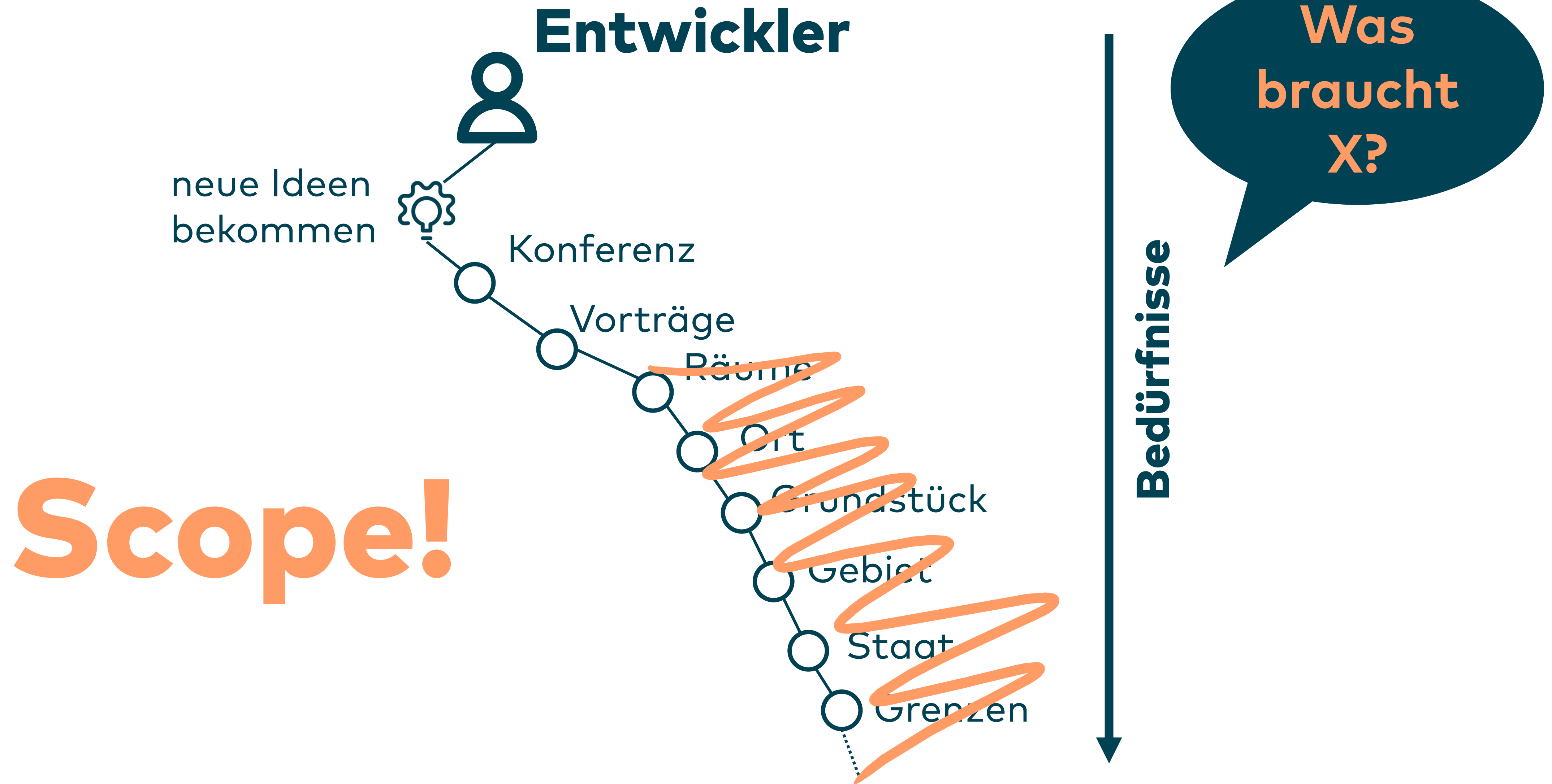
Scope!

Kartieren → Komponenten

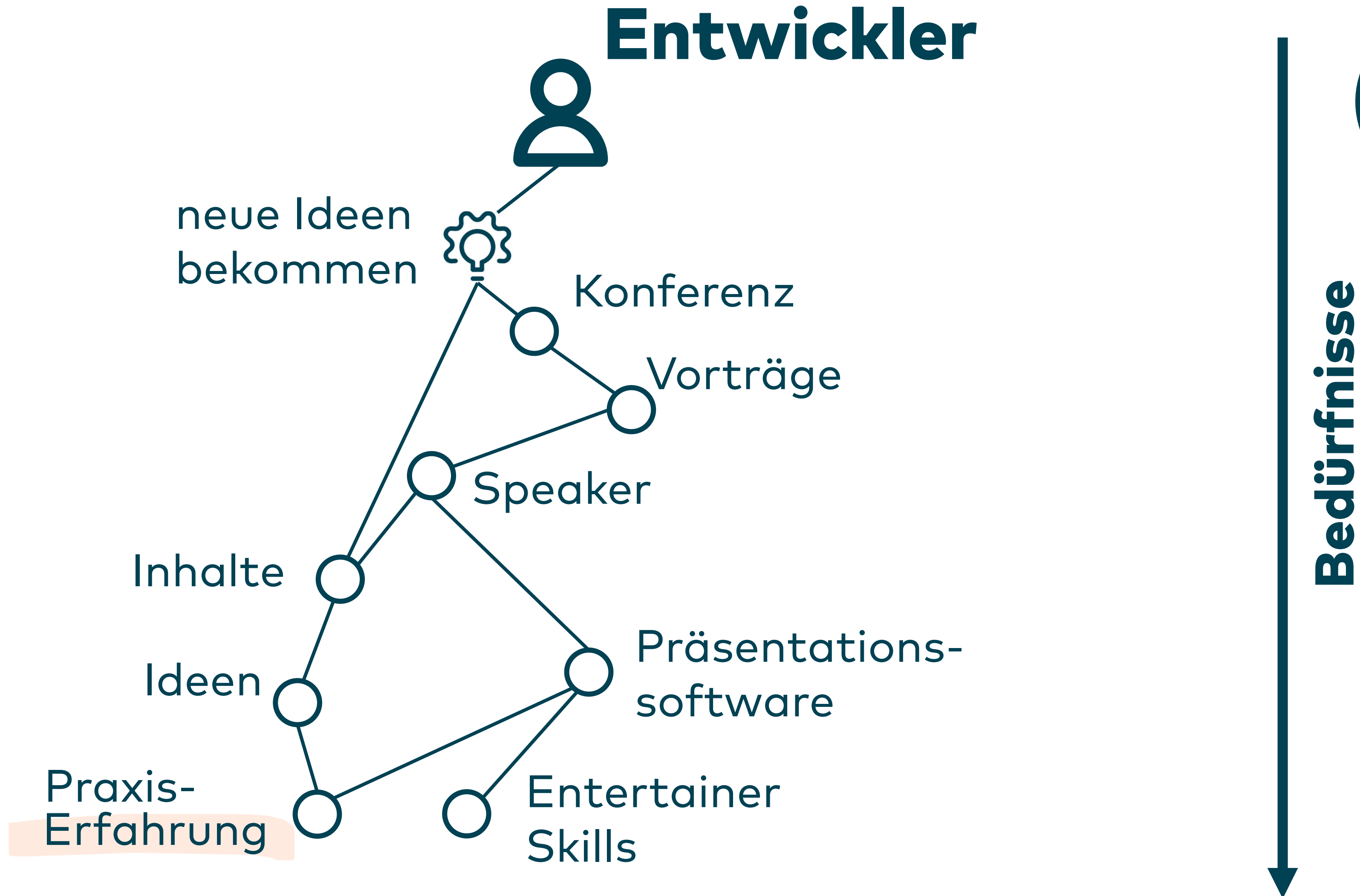
Entwickler



Kartieren → Bedürfniskette



Kartieren → Bedürfniskette



Was
braucht
X?

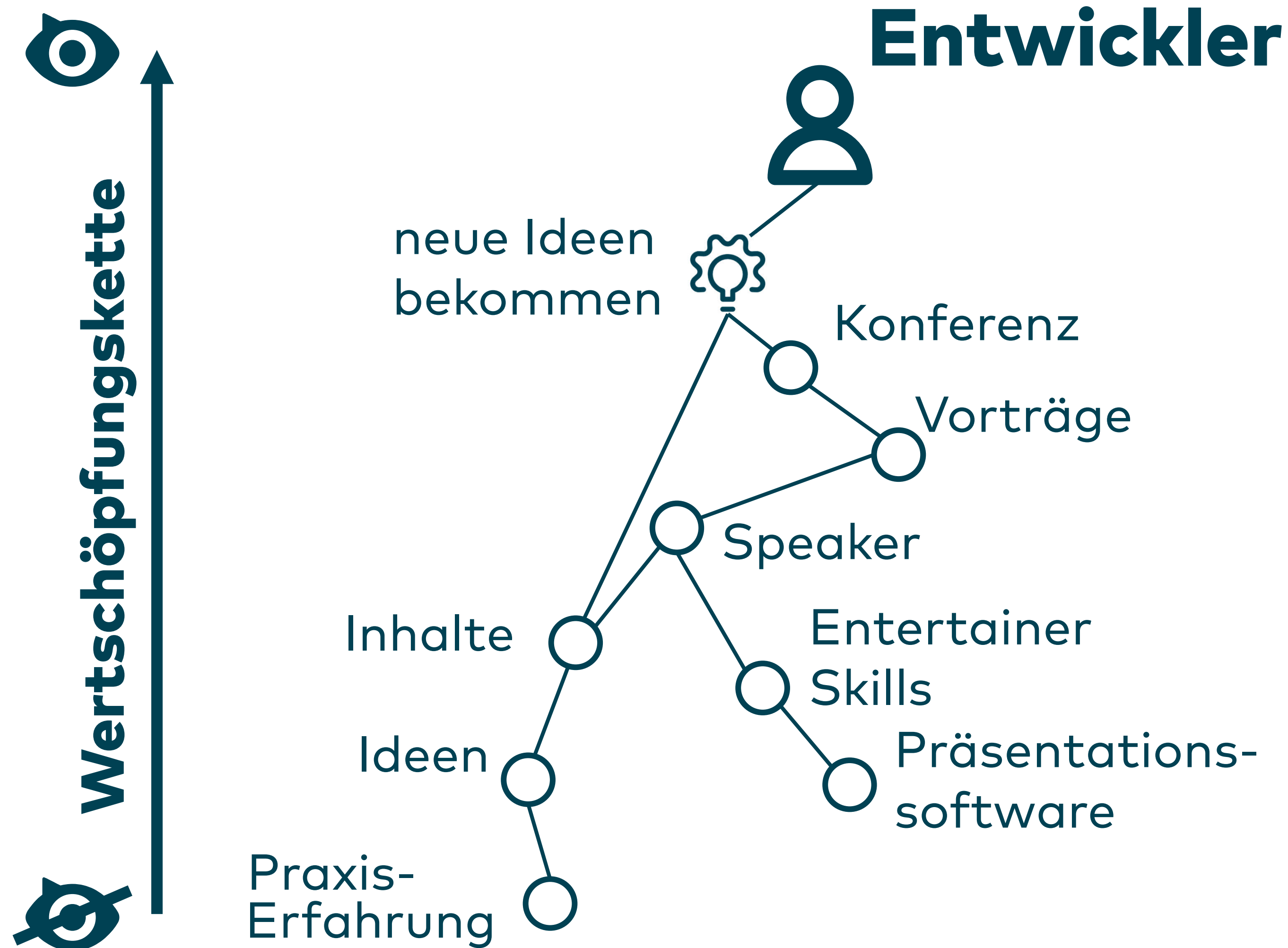
Kartieren → Bedürfniskette



Bedürfnisse

Was braucht X?

Kartieren → Wertschöpfungskette



Jetzt seid ihr dran!

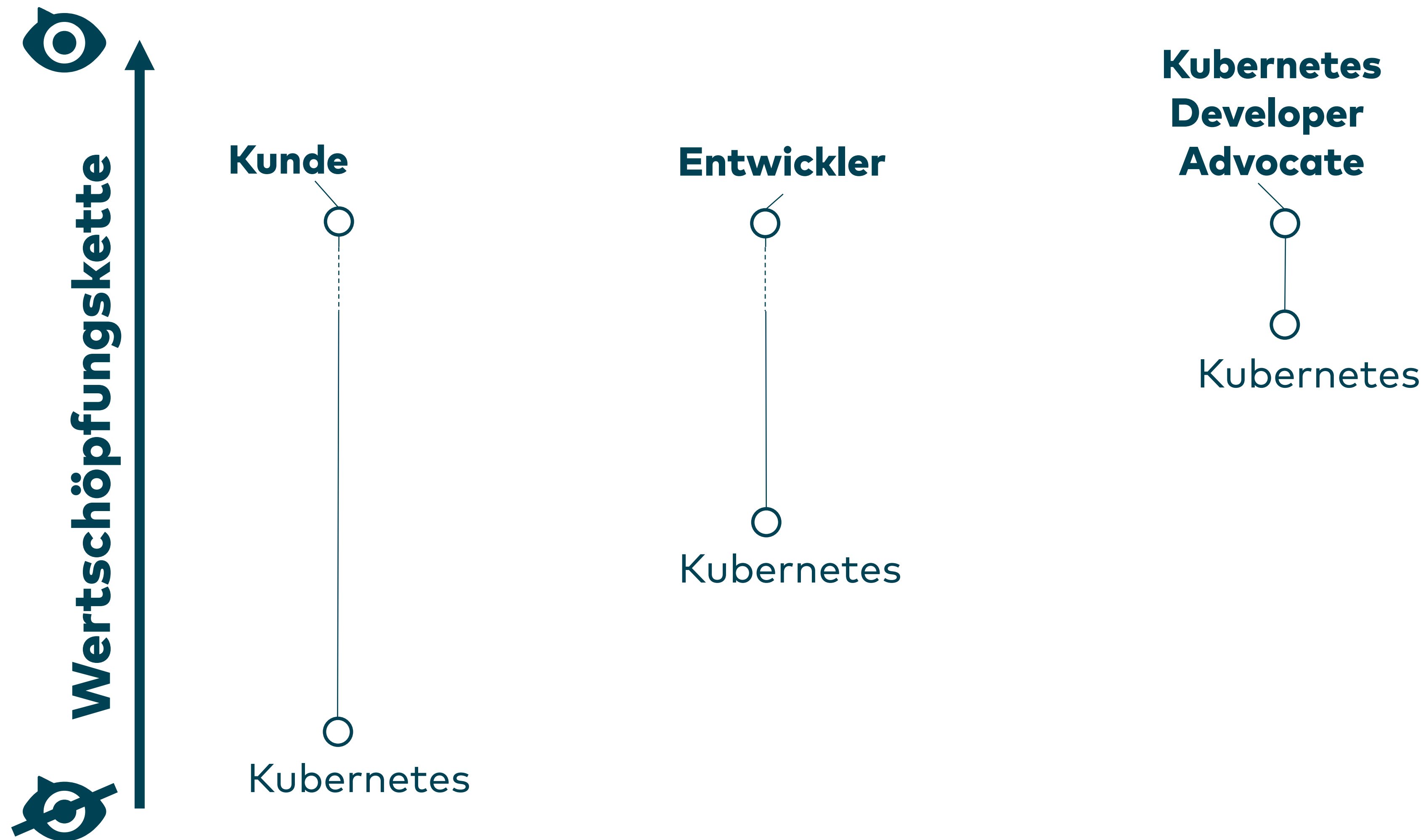


Ihr habt alle recht!



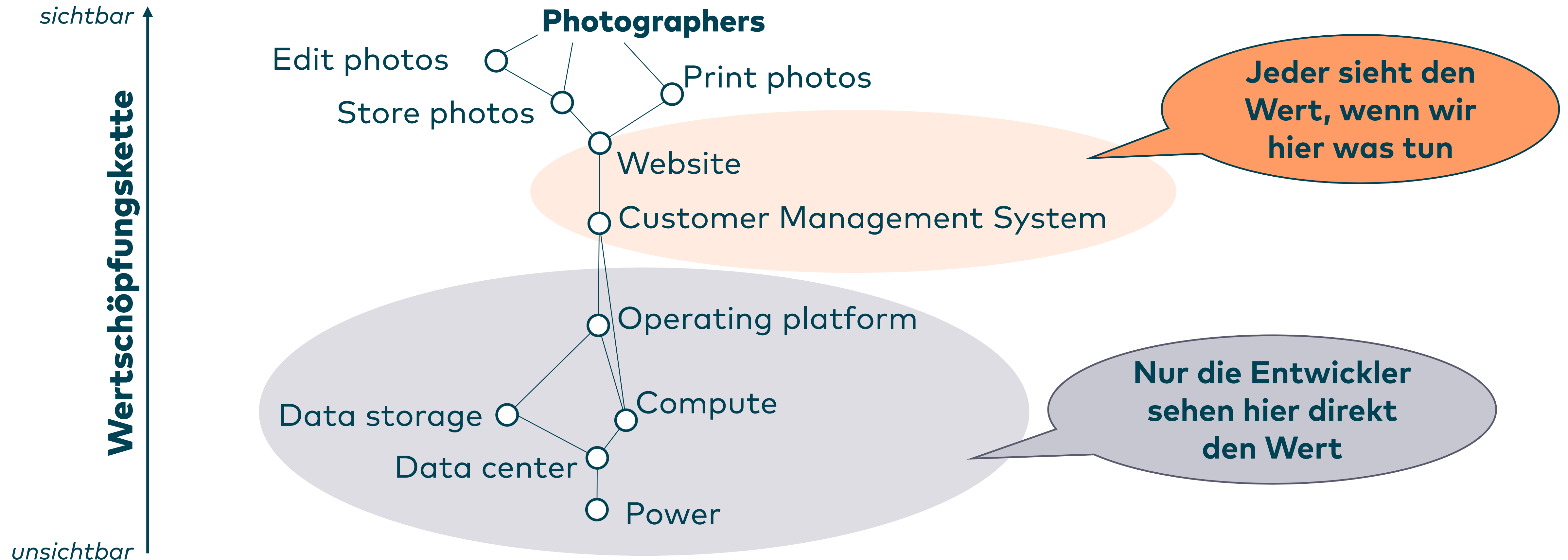
Sehr gut!

Der **Wert** hängt vom **Nutzer** ab!



So what?

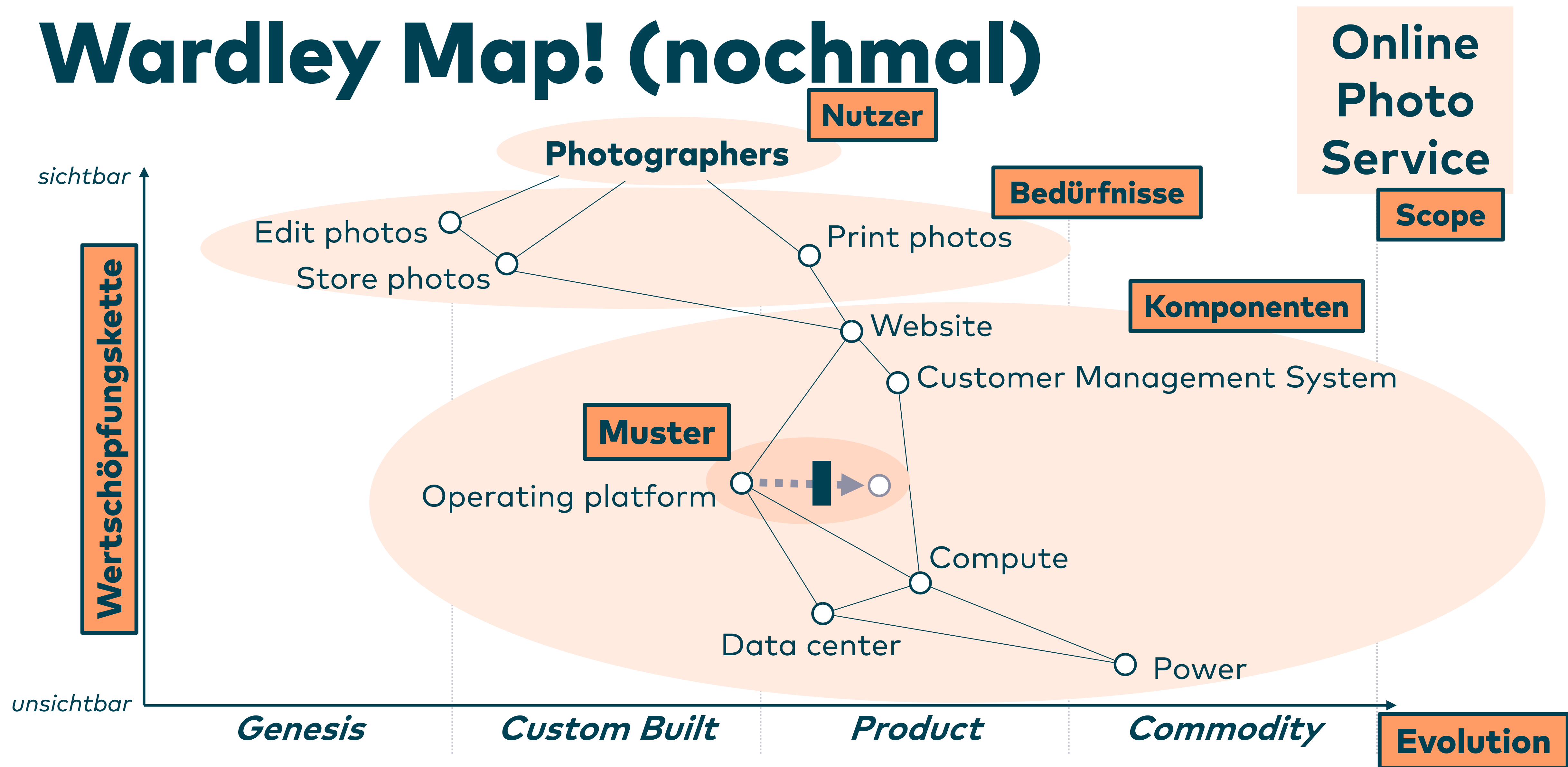
Mehrwert beim Kommunizieren!



Passe deine Kommunikation an!



Wardley Map! (nochmal)



Wie gut kennst du bereits Wardley Maps?



1



*Absolut keine
Ahnung*

2

*Schon einmal
gesehen*

3

*Bereits
genutzt*

4

*Nutze ich die
ganze Zeit*

Simon Wardleys Idee der Evolution



**Konsument
(Nachfrage)**

*Absolut keine
Ahnung*

*Schon einmal
gesehen*

*Bereits
genutzt*

*Nutze ich die
ganze Zeit*



Software-
system



**Produzent
(Angebot)**

*Absolut keine
Ahnung*

*Schon einmal
gemacht*

*Schon immer
gemacht*

*Die ganze Zeit
am Machen*



Genesis



Custom Built



**Product
(+rental)**



**Commodity
(+utility)**

Cheat Sheet für die Evolution

Stage (of activity)	Genesis	Custom	Product (+rental)	Commodity (+utility)
Characteristics				
Ubiquity	Rare	Slowly increasing consumption	Rapidly increasing consumption	Widespread and stabilising
Certainty	Poorly understood	Rapid increases in learning	Rapid increases in use / fit for purpose	Commonly understood (in terms of use)
Publication Types	Normally describe the wonder of the thing	Build / construct / awareness and learning	Maintenance / operations / installation / feature	Focused on use
General Properties				
Market	Undefined market	Forming market	Growing market	Mature market
Knowledge management	Uncertain	Learning on use	Learning on operation	known / accepted
Market Perception	Chaotic (non linear)	Domain of experts	Increasing expectation of use	Ordered (appearance of being linear) / trivial
User perception	Different / confusing / exciting / surprising	Leading edge / emerging	Common / disappointed if not used or available	Standard / expected
Perception in Industry	Competitive advantage / unpredictable / unknown	Competitive advantage / ROI / case examples	Advantage through implementation / features	Cost of doing business / accepted
Focus of value	High future worth	Seeking profit / ROI?	High profitability	High volume / reducing margin
Understanding	Poorly understood / unpredictable	Increasing understanding / development of measures	Increasing education / constant refinement of needs / measures	Believed to be well defined / stable / measurable
Comparison	Constantly changing / a differential / unstable	Learning from others / testing the water / some evidential support	Feature difference	Essential / operational advantage
Failure	High / tolerated / assumed	Moderate / unsurprising but disappointed	Not tolerated, focus on constant improvement	Operational efficiency and surprised by failure
Market action	Gambling / driven by gut	Exploring a "found" value	Market analysis / listening to customers	Metric driven / build what is needed
Efficiency	Reducing the cost of change (experimentation)	Reducing cost of waste (Learning)	Reducing cost of waste (Learning)	Reducing cost of deviation (Volume)
Decision Drivers	Heritage / culture	Analysis & synthesis	Analysis & synthesis	Previous experience

Ihr seid dran!

Wo würdest
du diese
Komponente
platzieren?



Kubernetes

*Plattform für die Bereitstellung,
Skalierung und Verwaltung
containerisierter Anwendungen*

1

Genesis

2

Custom Built

3

Product

4

Commodity

Evolution

Ihr seid dran!

Kubernetes ist ein produktreifes Ökosystem und mittlerweile ein De-facto-Standard für die Ausführung von Container-basierten Anwendungen.

○
Kubernetes

1

Genesis

2

Custom Built

3

Product

4

Commodity

Evolution

Ihr seid dran!

Wo würdest
du diese
Komponente
platzieren?



Amazon EKS

*Cloud-Service zum Starten,
Ausführen und Skalieren von
Kubernetes-basierten Anwen-
dungen in der AWS-Cloud*



Kubernetes

1

Genesis

2

Custom Built

3

Product

4

Commodity

Evolution

Ihr seid dran!

Der Zugriff auf EKS über Amazon Webservices ist so einfach wie der Bezug von Strom aus der Steckdose.

○
Kubernetes

○
Amazon EKS

1

Genesis

2

Custom Built

3

Product

4

Commodity

Evolution

Weitere Beispiele für Evolution



MyConty

*Eine selbstentwickelte Betriebs-
plattform für die Verwaltung
und den Betrieb von Anwen-
dungen in Containern*



Kubernetes



Amazon EKS

1

Genesis

2

Custom Built

3

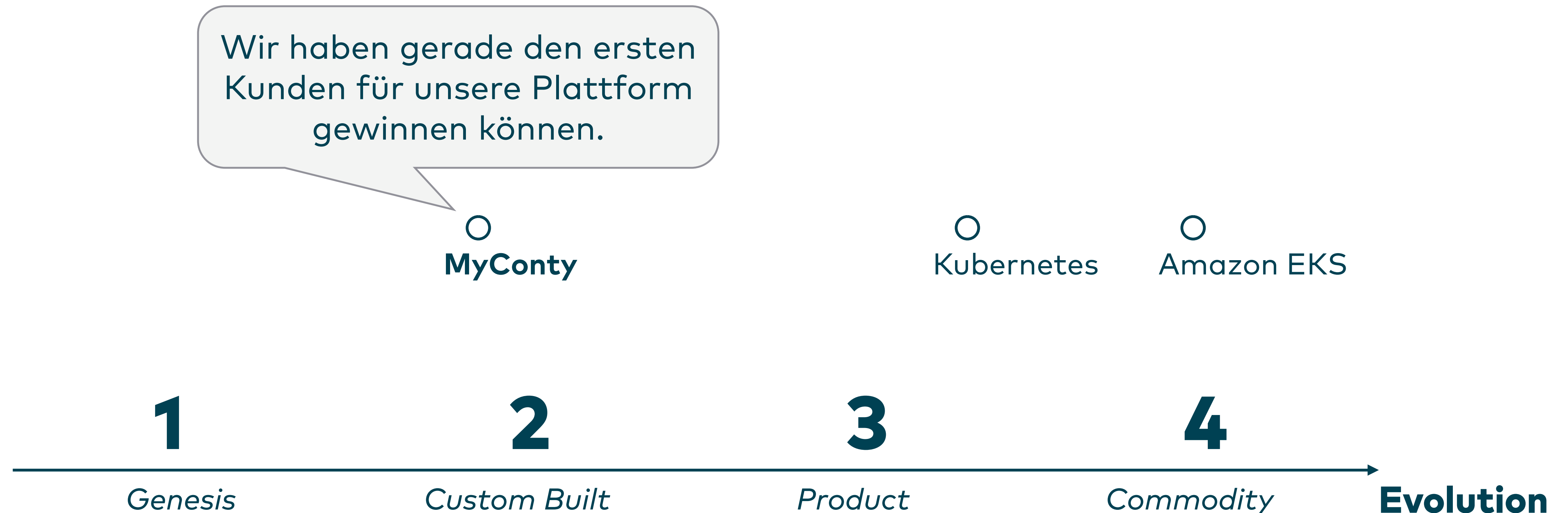
Product

4

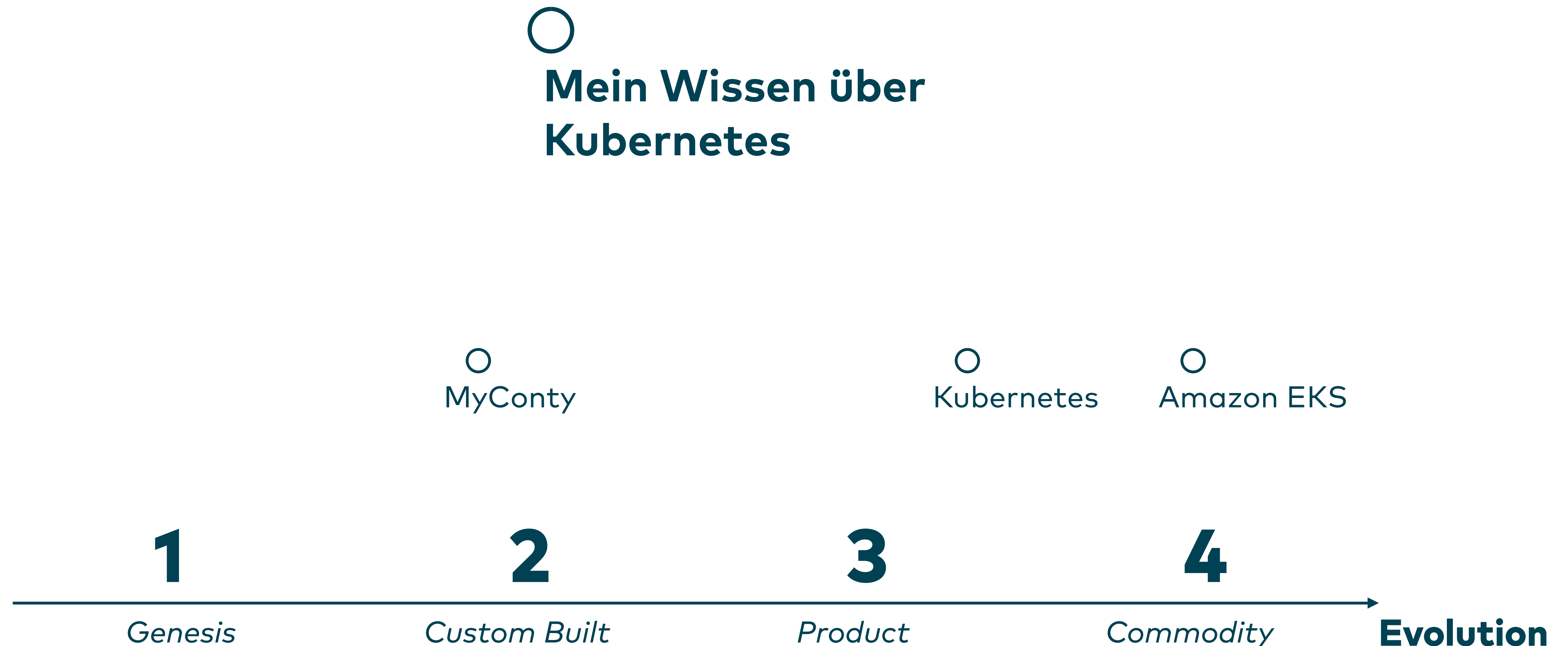
Commodity

Evolution

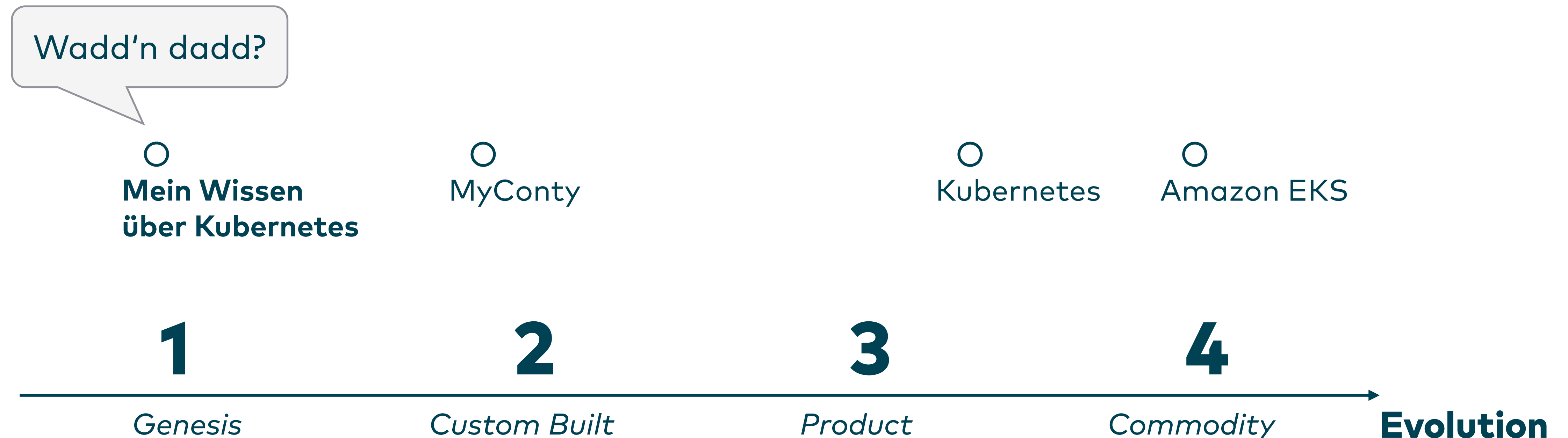
Weitere Beispiele für Evolution



Weitere Beispiele für Evolution

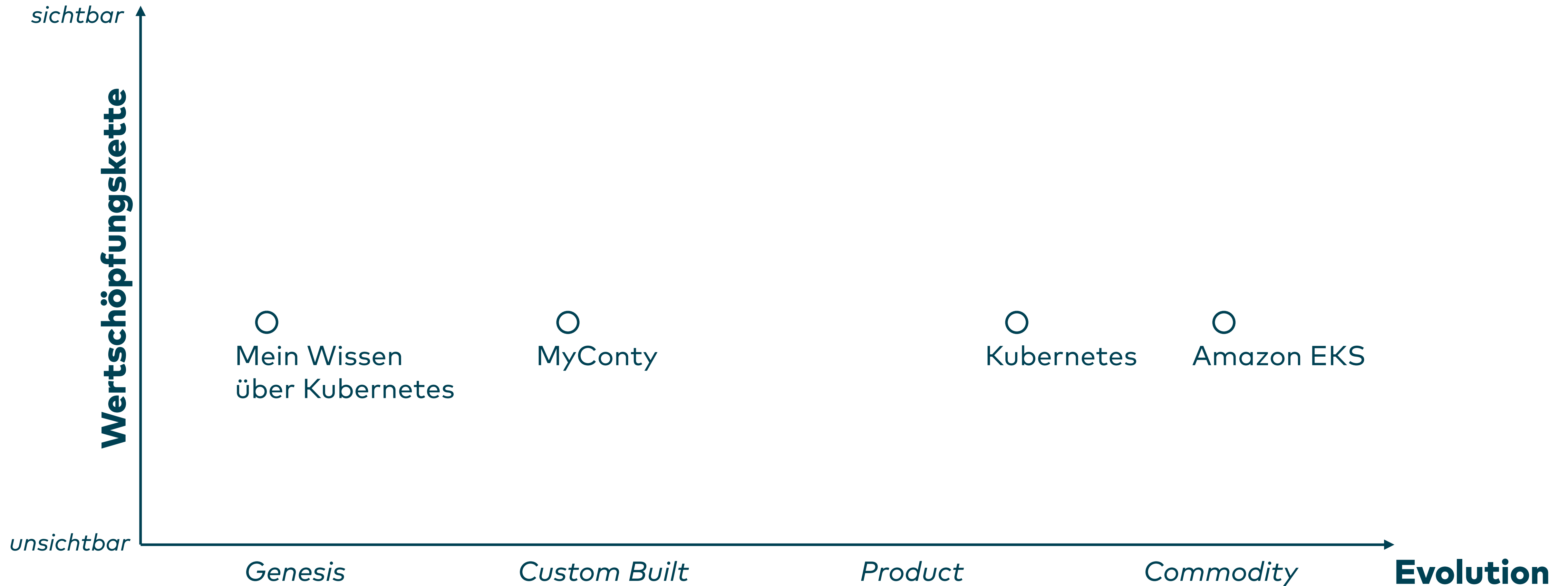


Weitere Beispiele für Evolution

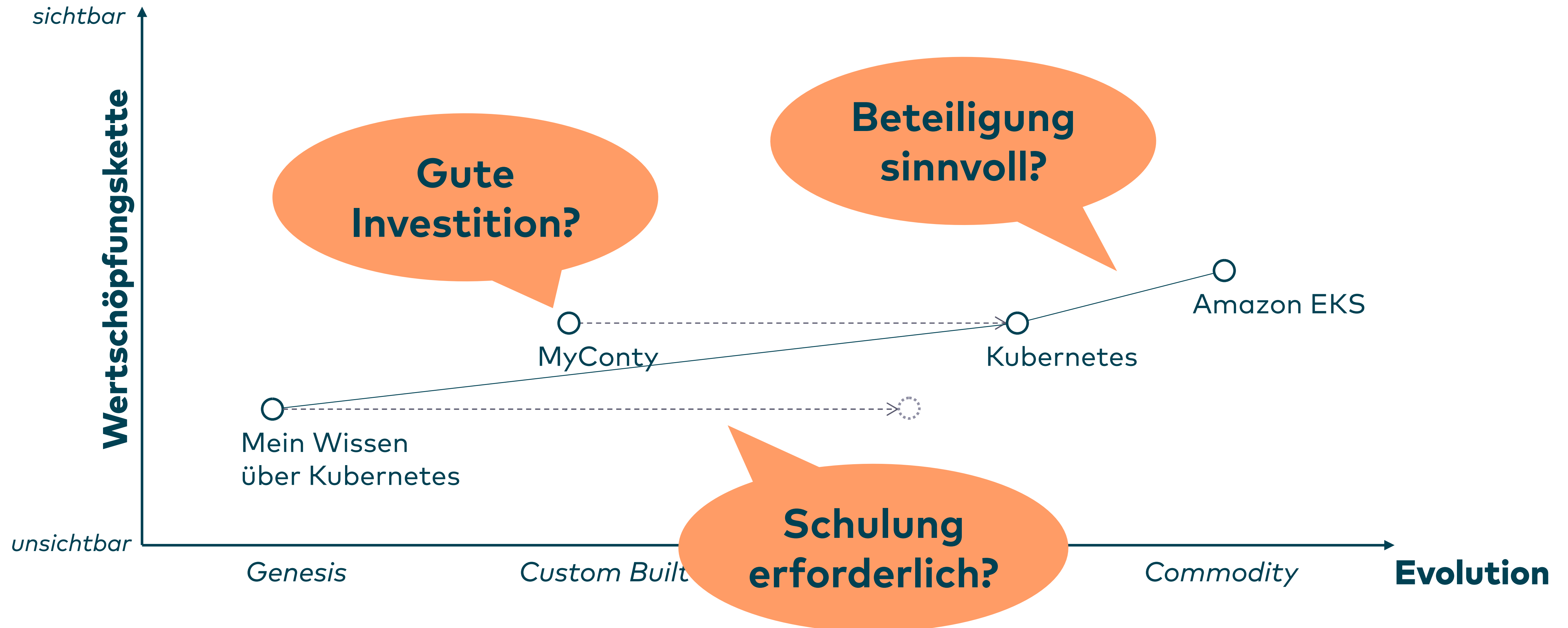


So what?

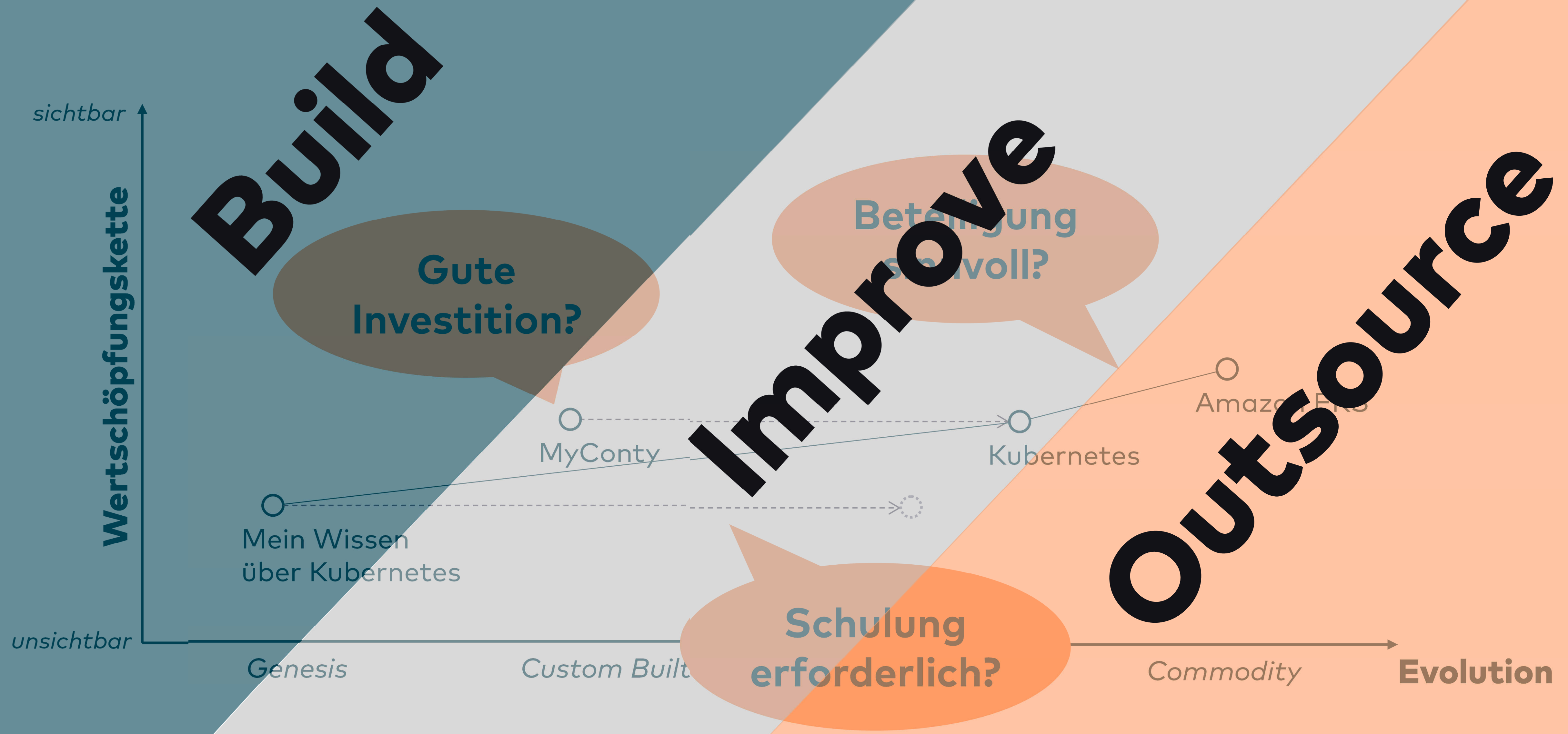
Erste Analysen



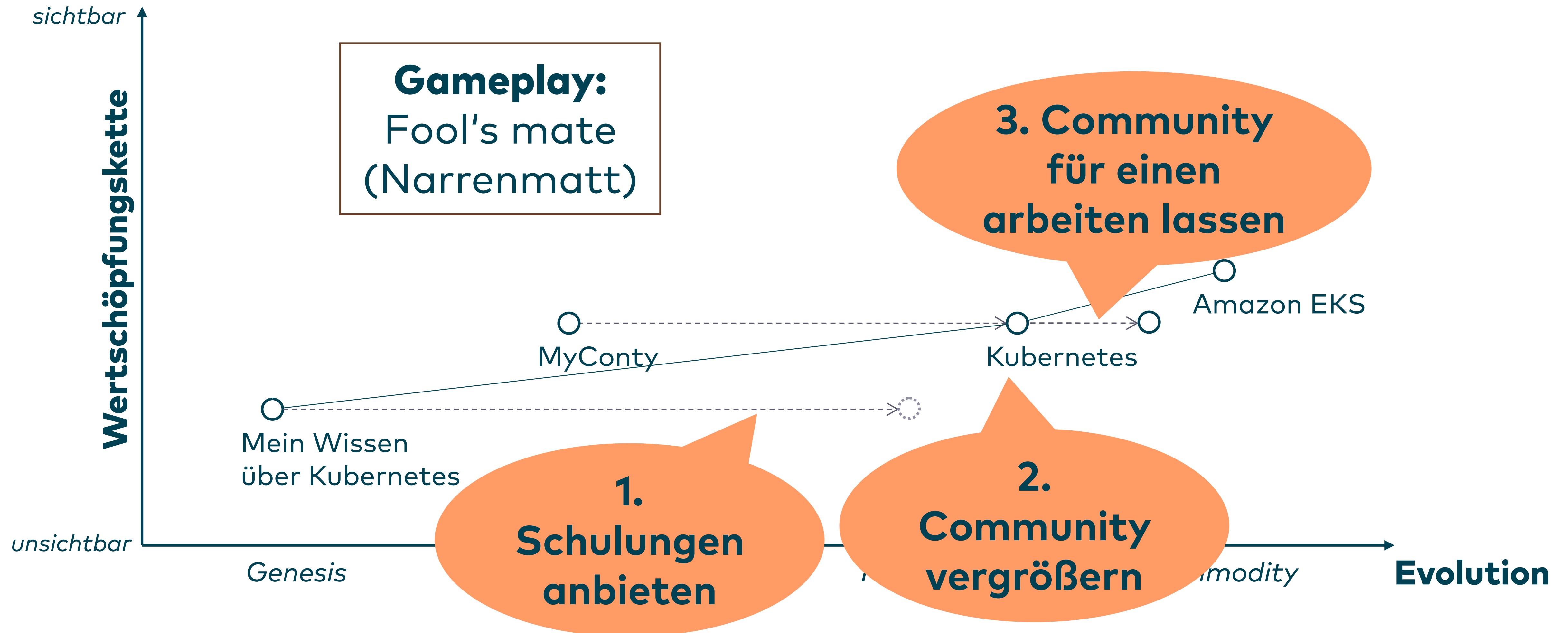
Erste Analysen und Ideen



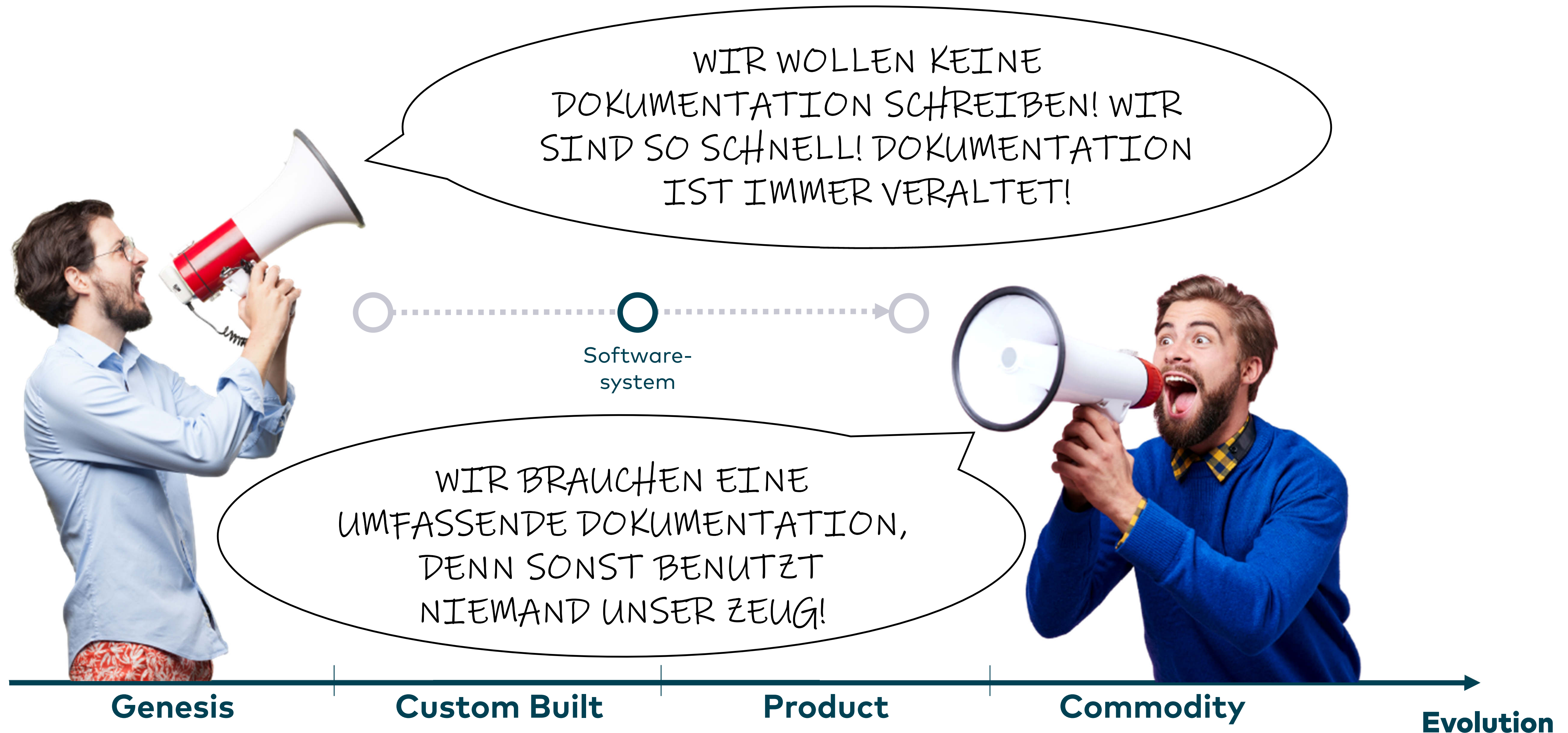
Erste Analysen und Ideen



Erste Spielchen mit Mustern



Konflikte mit **Evolution** entschärfen



Mit **Evolution** unnütze Arbeit sparen

Ich glaube, ich muss
dann doch kein eigenes
Logging-Framework
schreiben!

~~LogOMatic~~

Log4j

Genesis

Custom Built

Product

Commodity

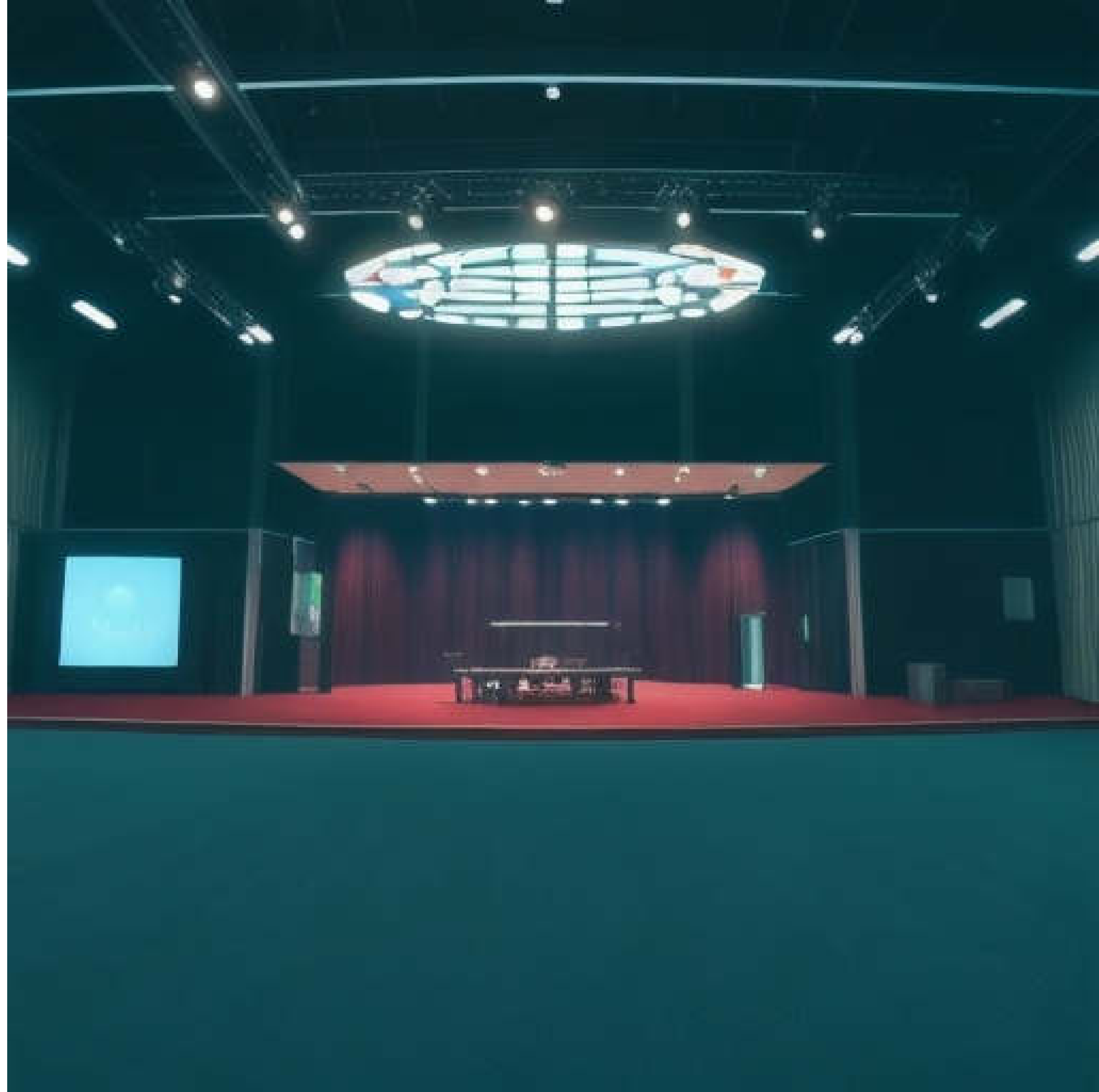
Evolution



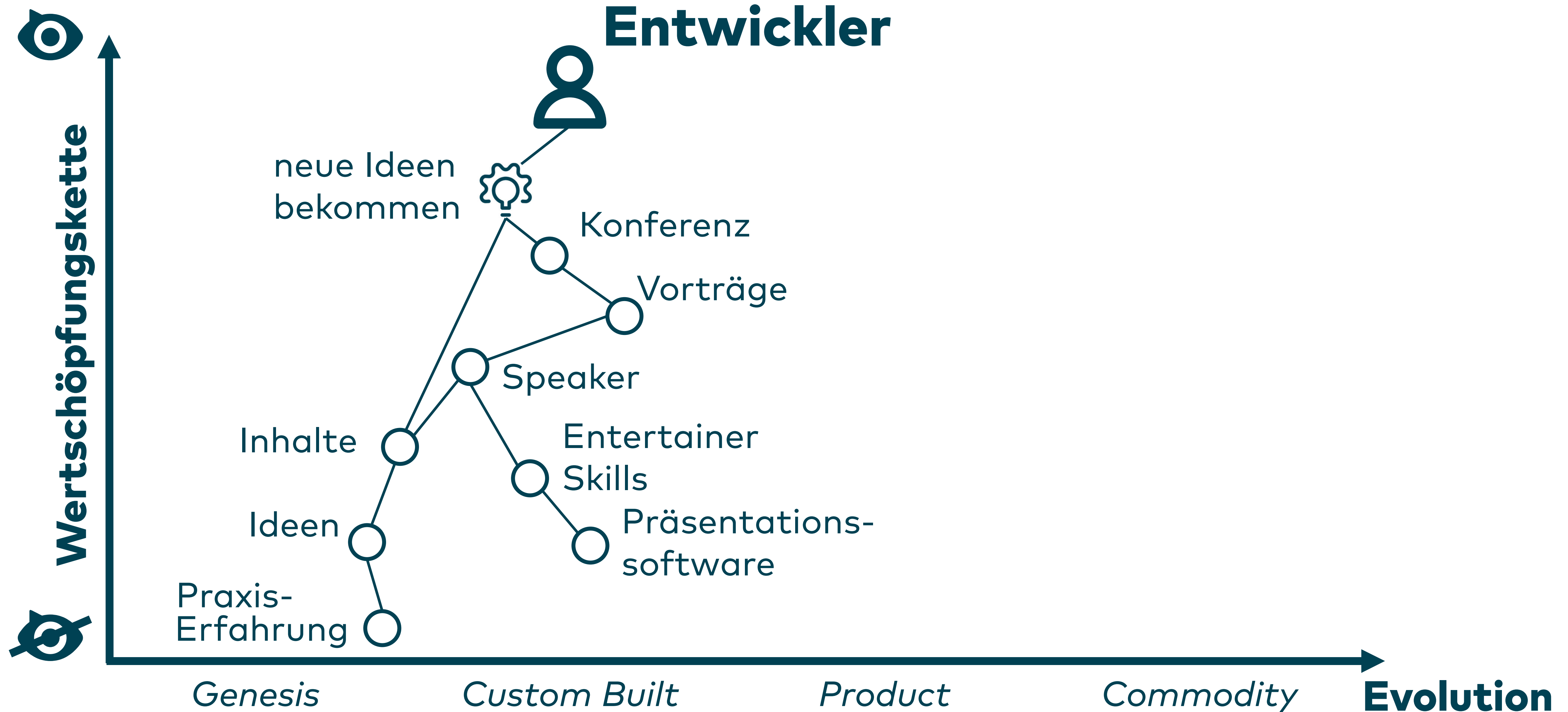
Auf zur eigenen Karte!
(nochmal)

Kartieren! cont'd

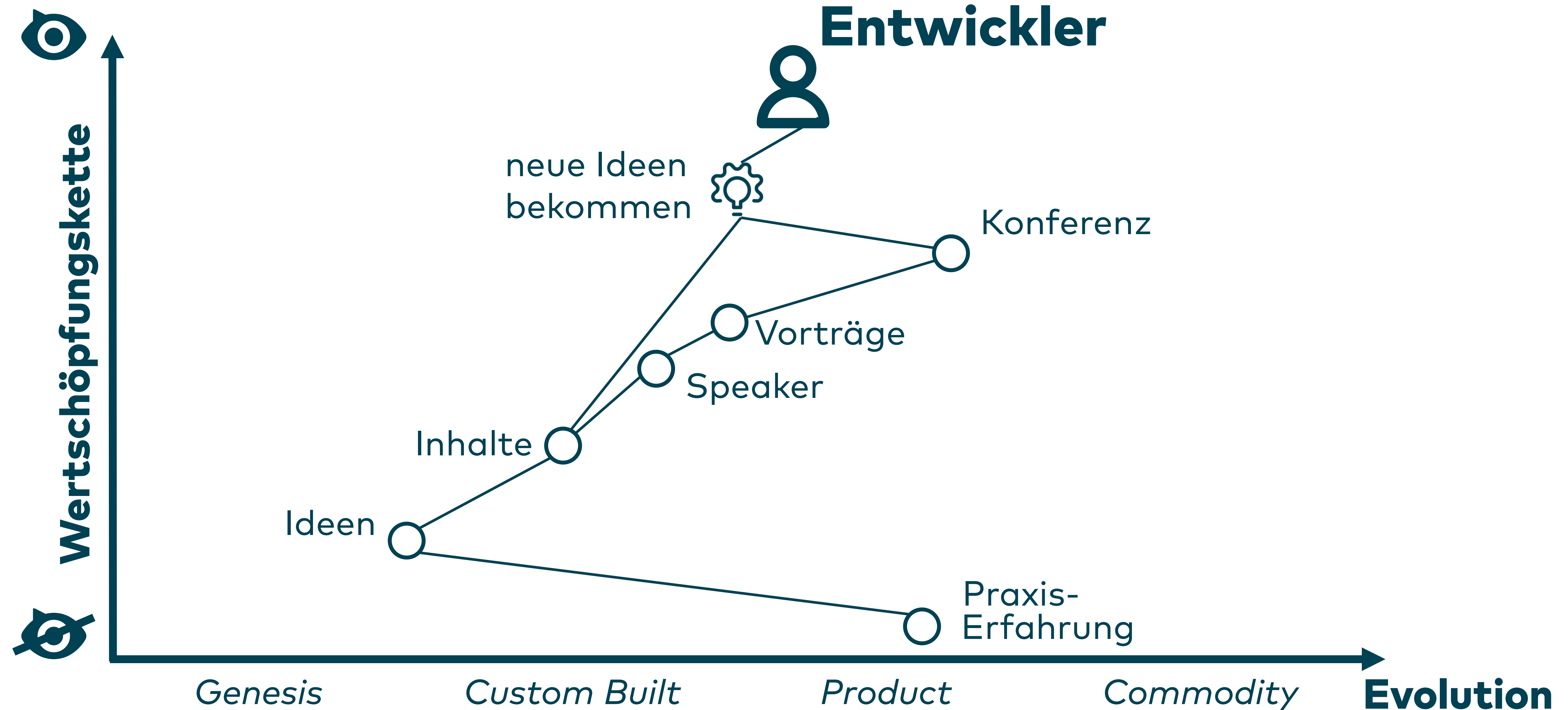
Wie richten wir
eine großartige
Konferenz aus?



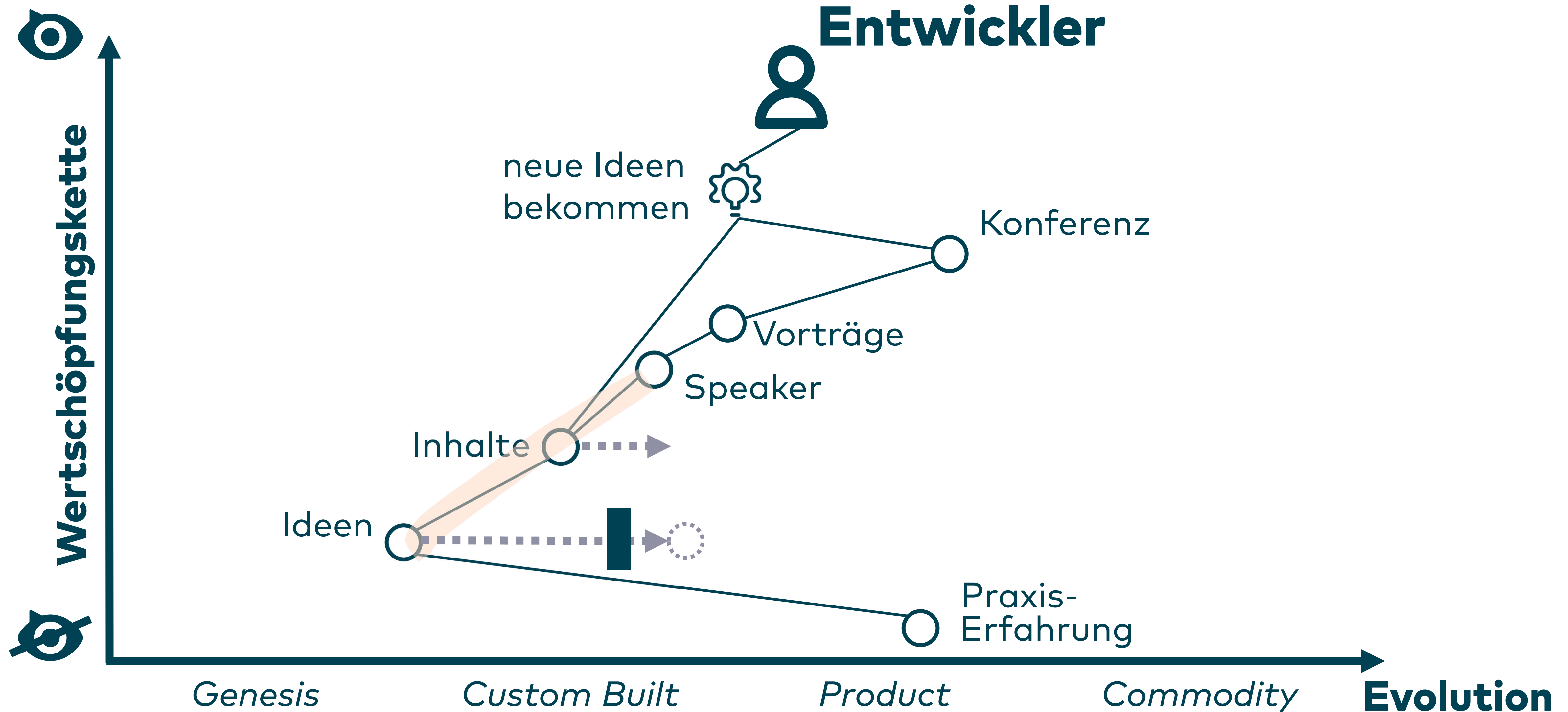
Kartieren → Evolution



Kartieren → Evolution

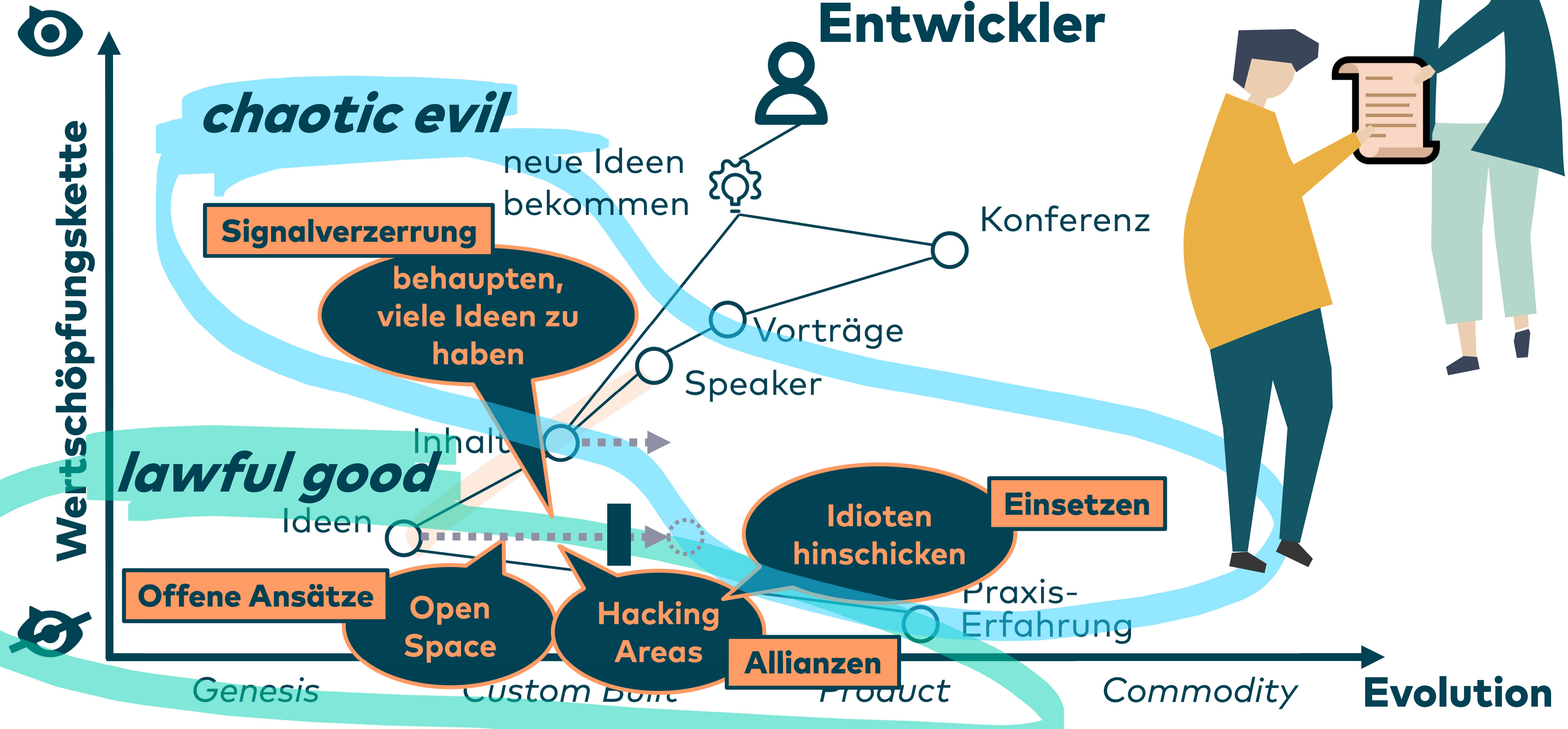


Kartieren → Strategie festlegen



Kartieren → Herumspinnen

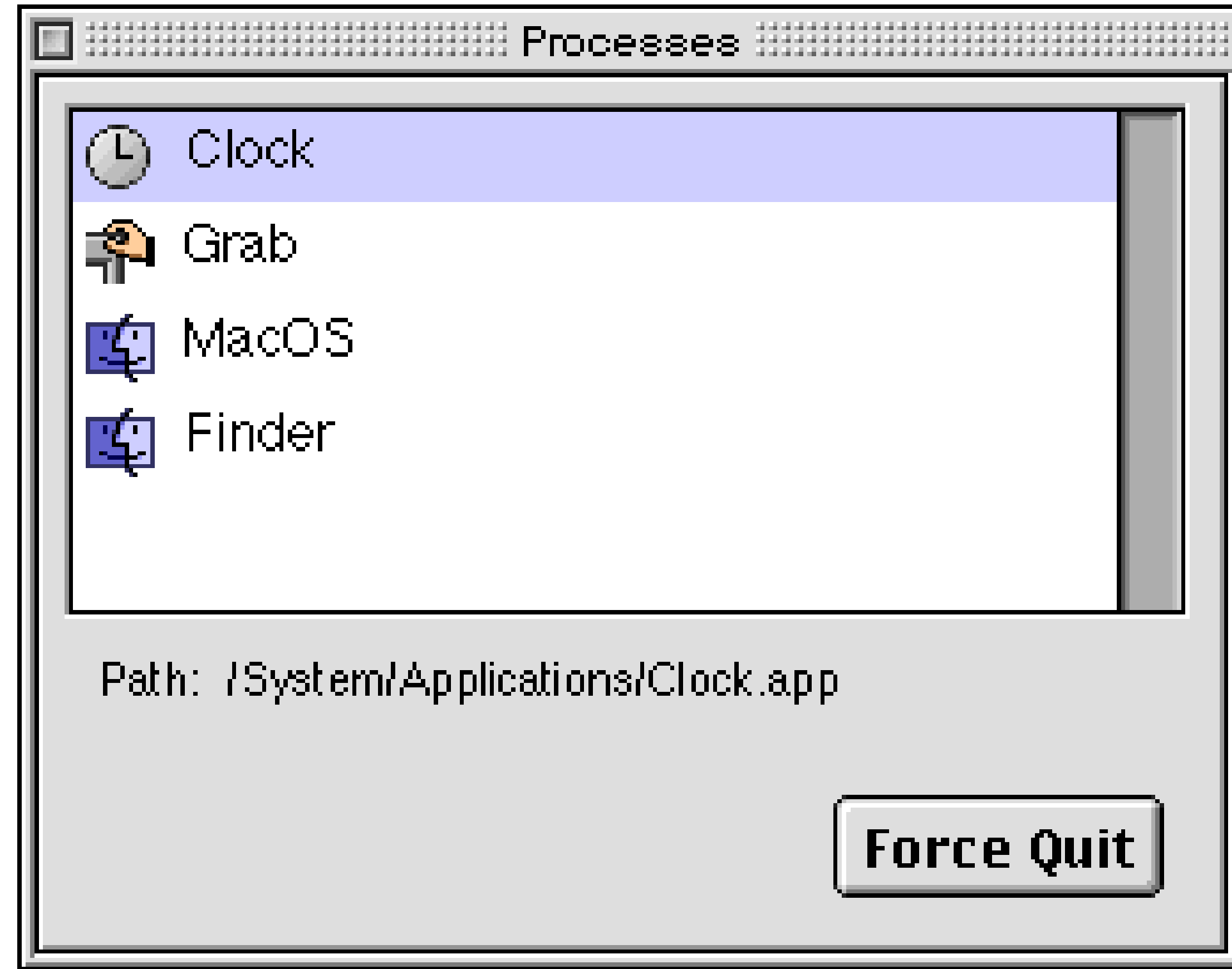
Entwickler



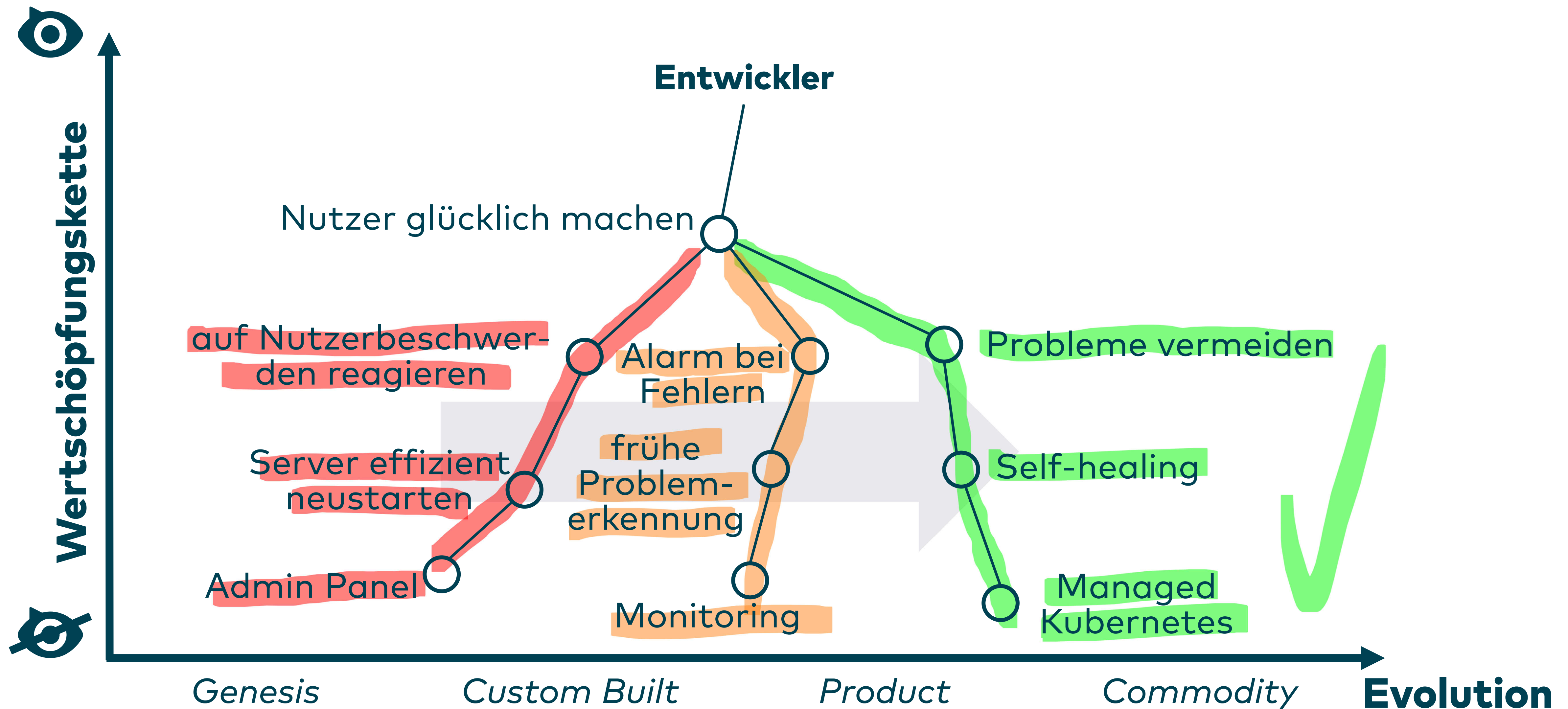
Wardley Maps in Real Life

Das Admin-Panel

Das Admin Panel

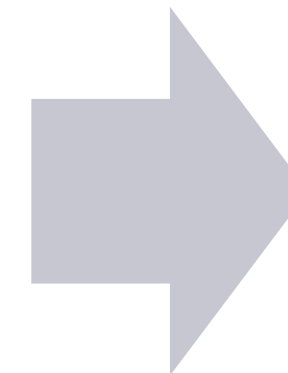
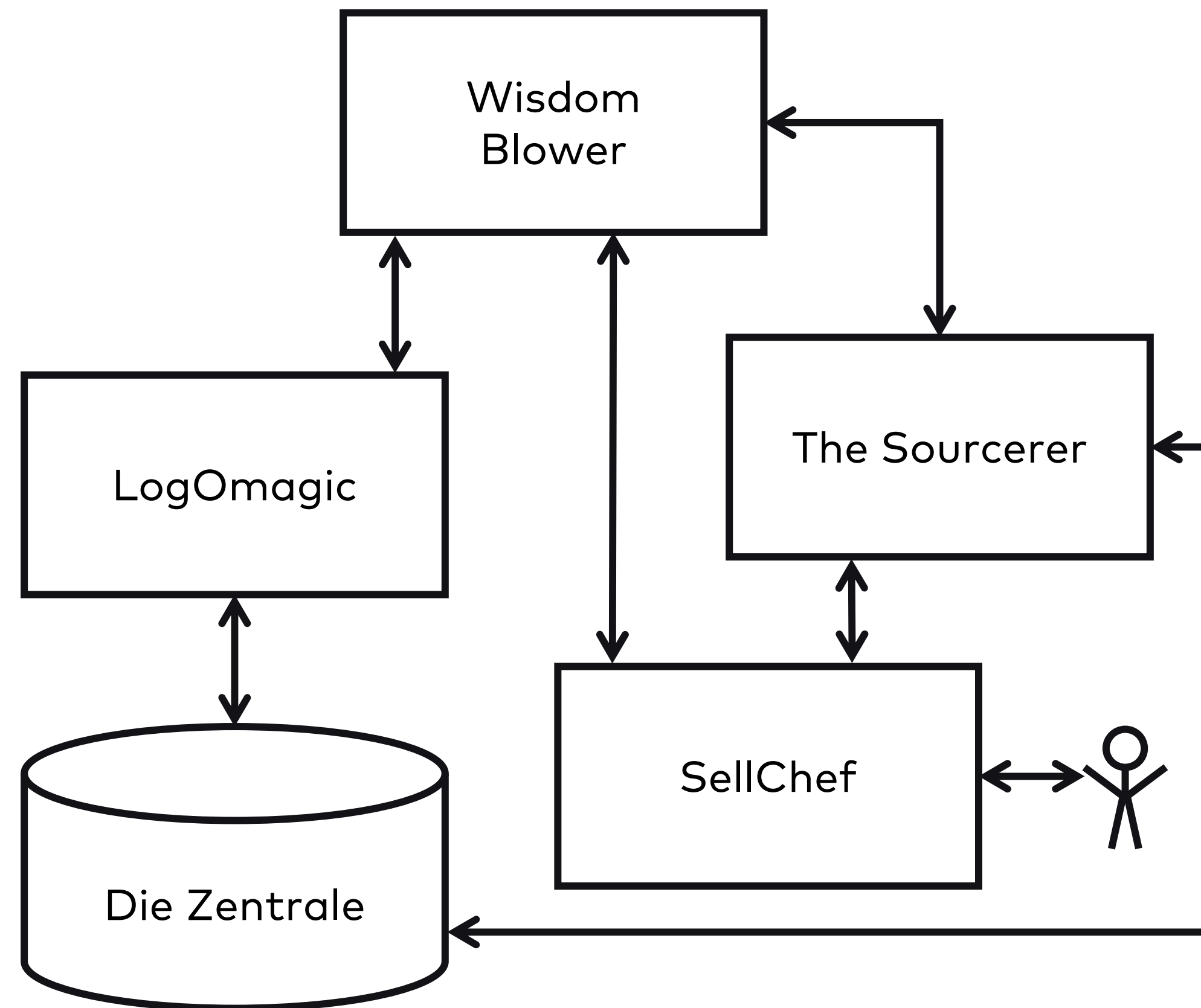


Das Admin Panel + Alternativen



Das *System*chaos

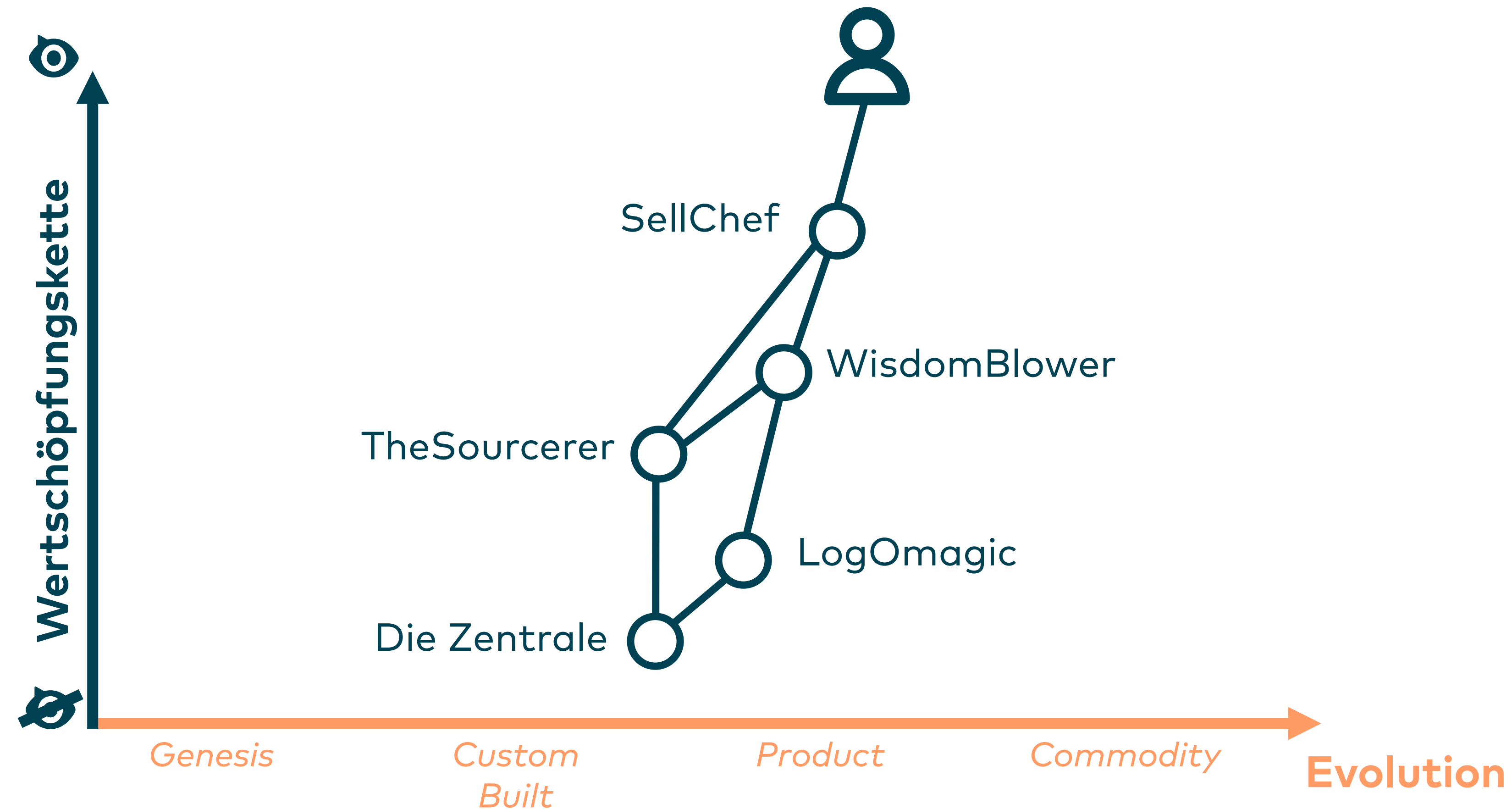
Mehr Durchblick mit Wardley Maps



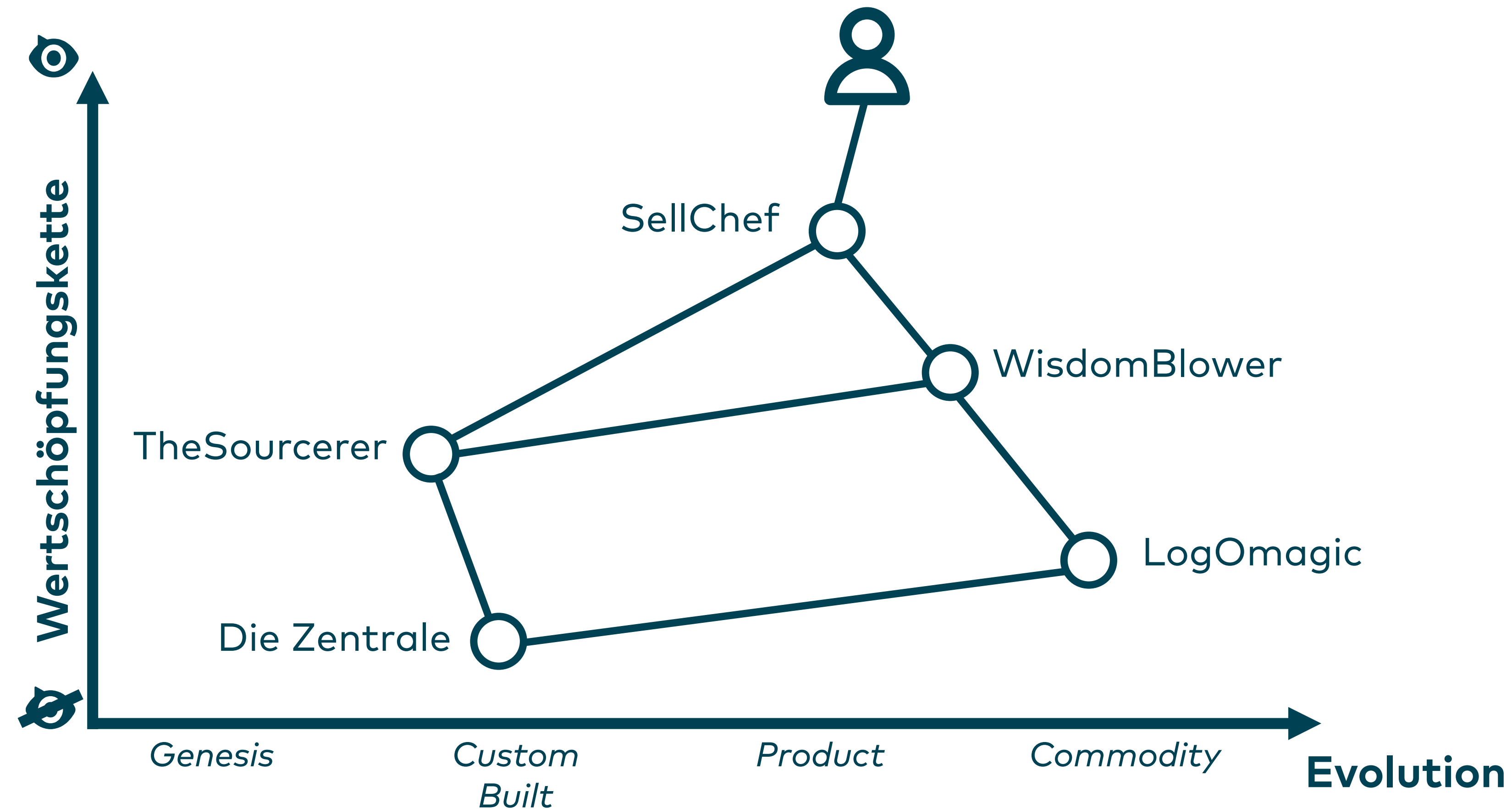
Wertschöpfungskette



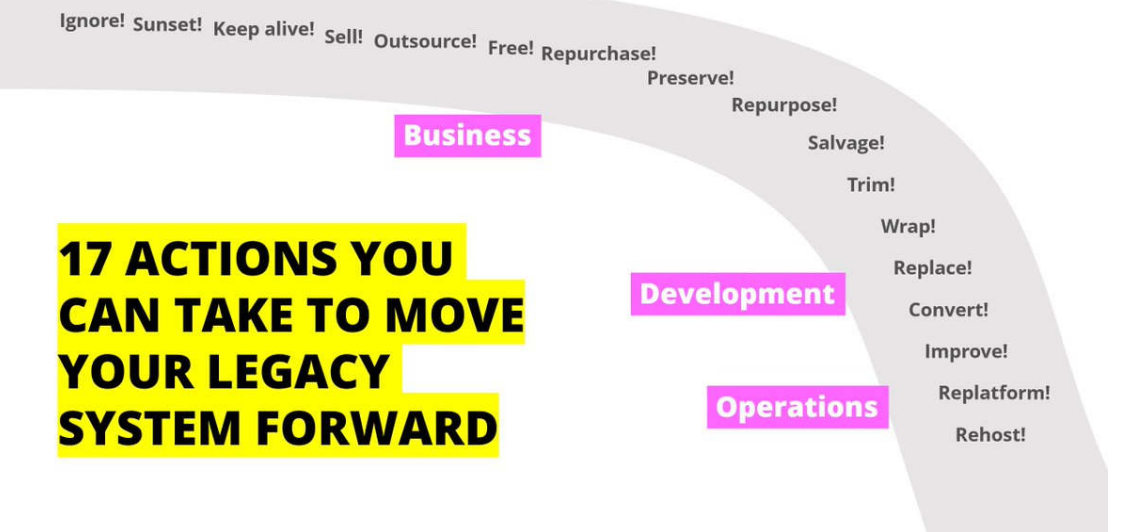
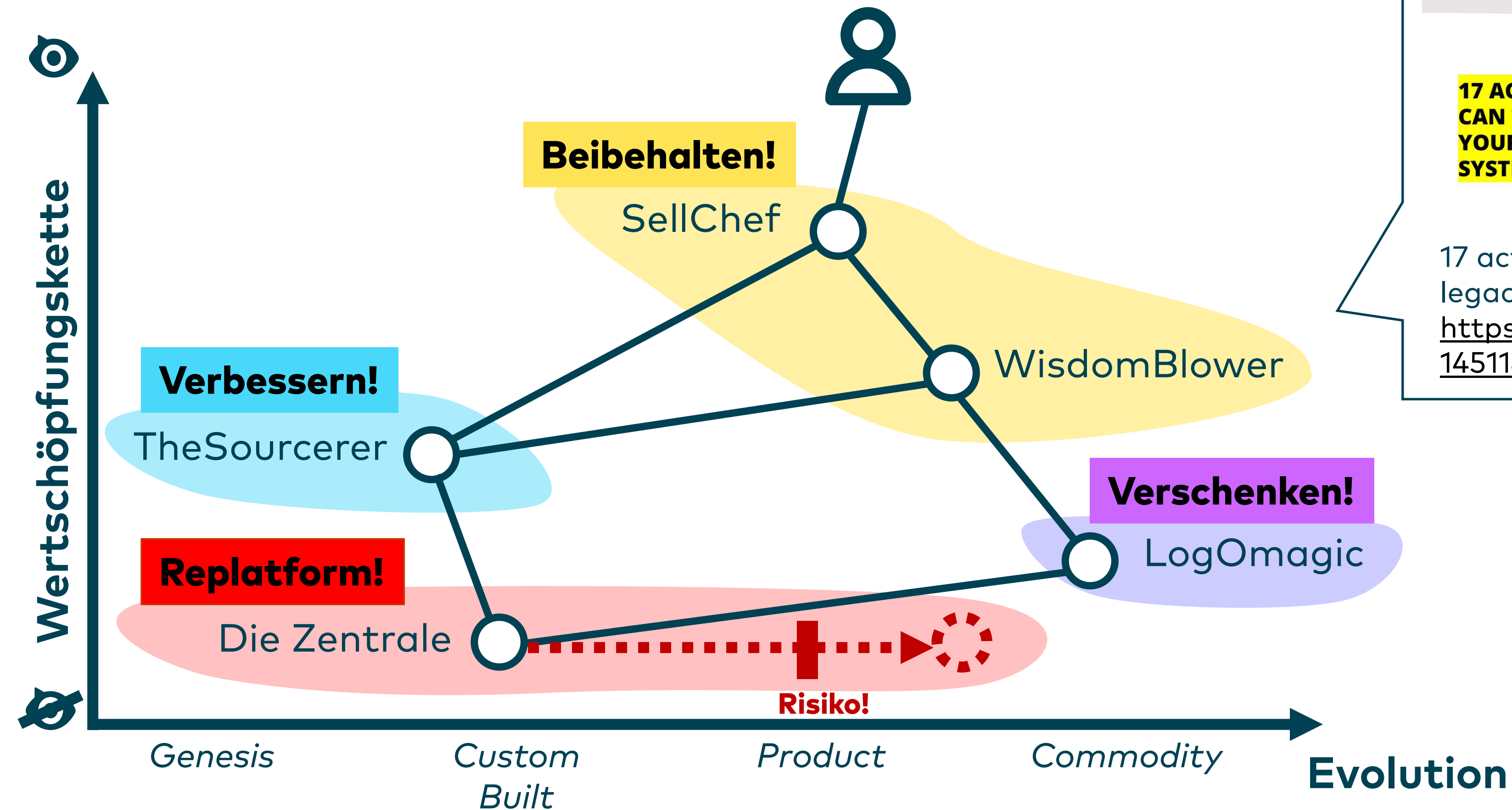
Mehr Durchblick mit Wardley Maps



Mehr Durchblick mit Wardley Maps



Mehr Durchblick mit Wardley Maps



17 actions you can take to move your legacy system forward
<https://threadreaderapp.com/thread/1451148235121299461.html>

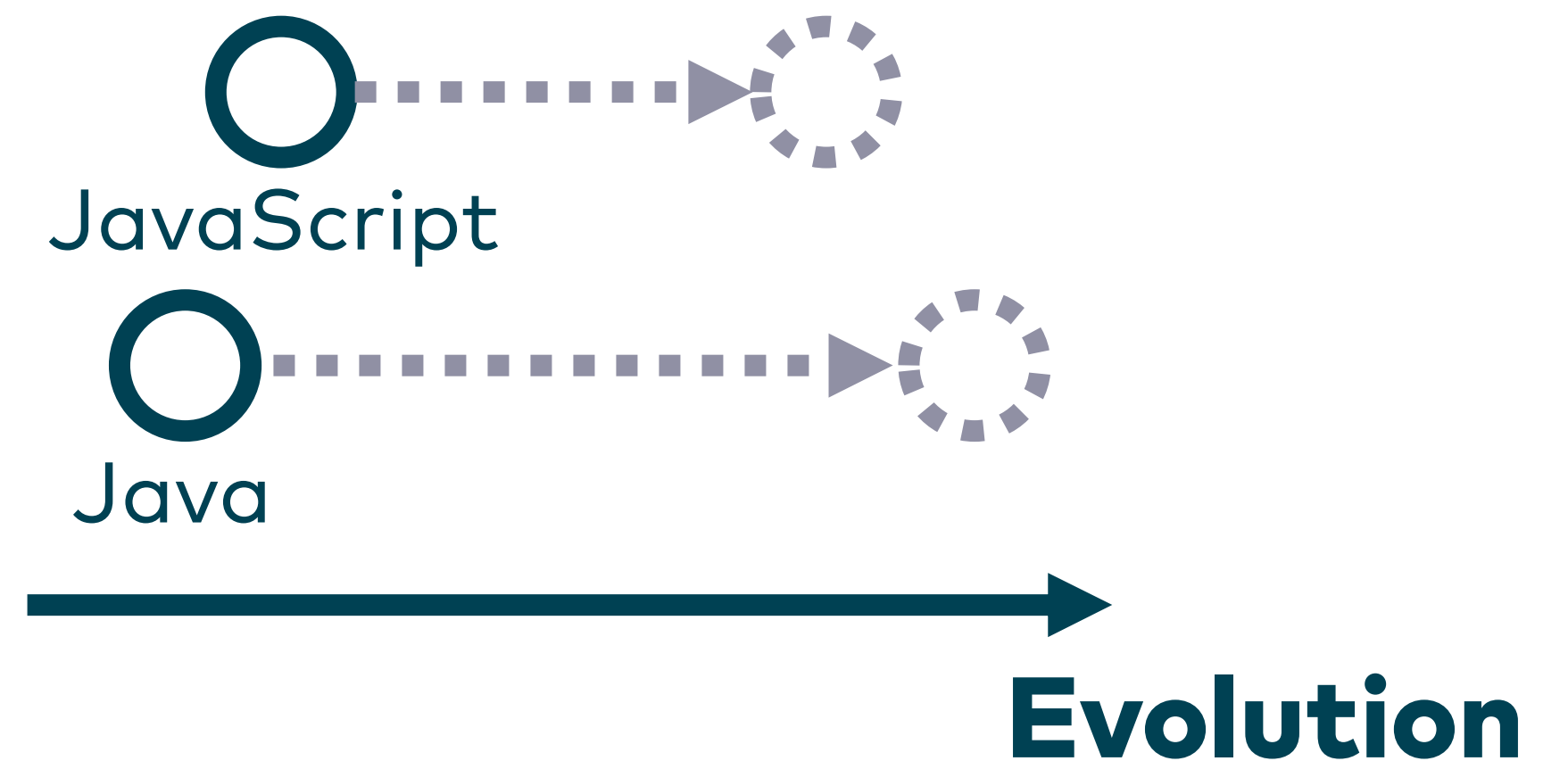
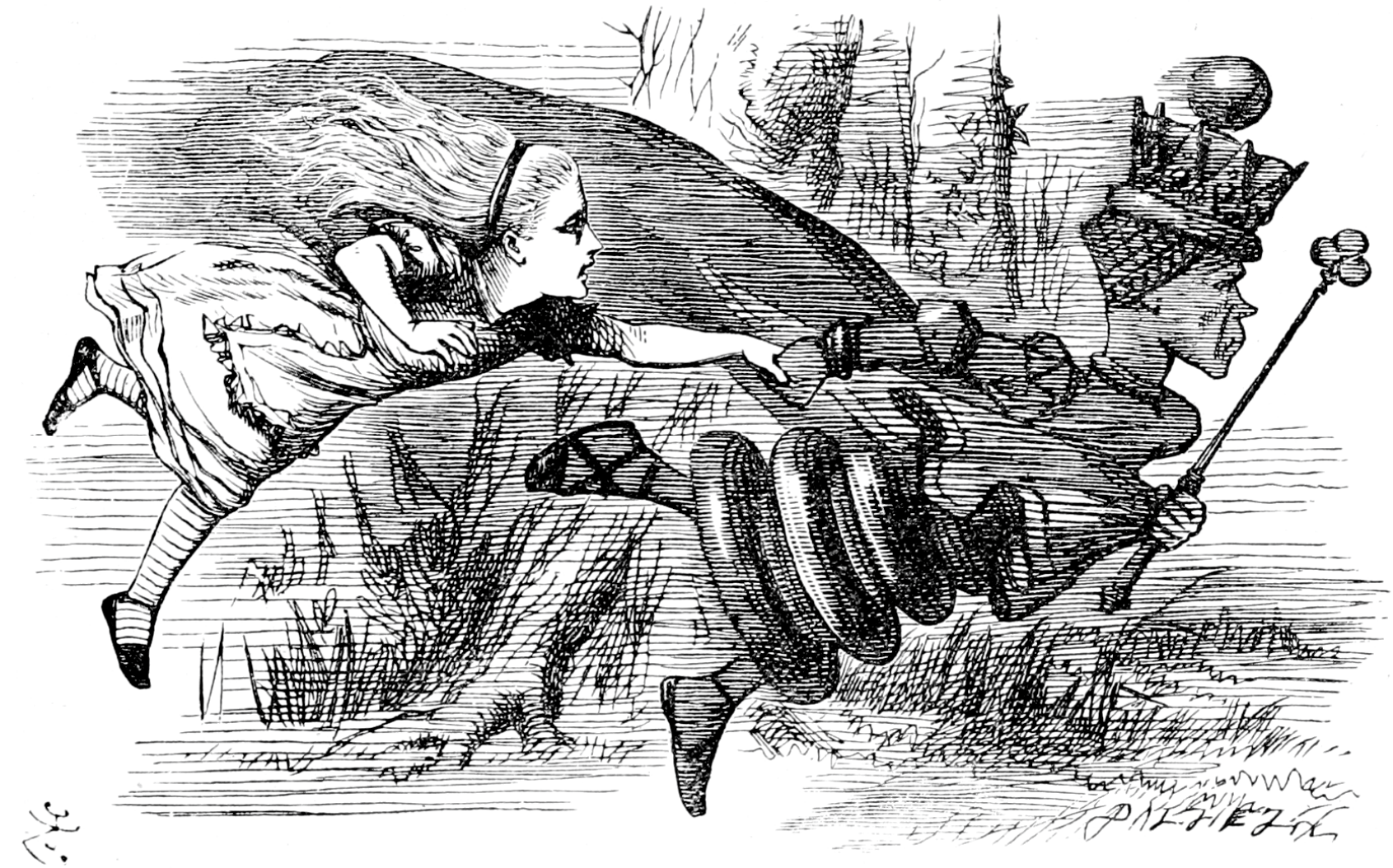
Wardley Maps in der Java-Welt

Ein paar einzelne Beobachtungen

Klimatisches Muster:
Red-Queen-Hypothese*

„Hierzulande musst du so schnell rennen, wie du kannst, wenn du am gleichen Fleck bleiben willst.“

Die rote Königin zu Alice
(aus "Alice hinter den Spiegeln" von Lewis Carroll)



* No Choice over Evolution

Ein paar einzelne Beobachtungen

Spielzug*:
Bündelung

Verschiedene Produkte oder Dienstleistungen zusammen als Paket vertreiben.



* im Original: Gameplay

Grobe Spielzüge im Java-Umfeld

Bremser

**Preispolitik, Verwirrung,
Ausnutzung von Einschränkungen**

Lizenzgebühren,
Verklagen von
Marktmittelbegleitern,
Anstrengungen zum
Markenschutz



Beschleuniger

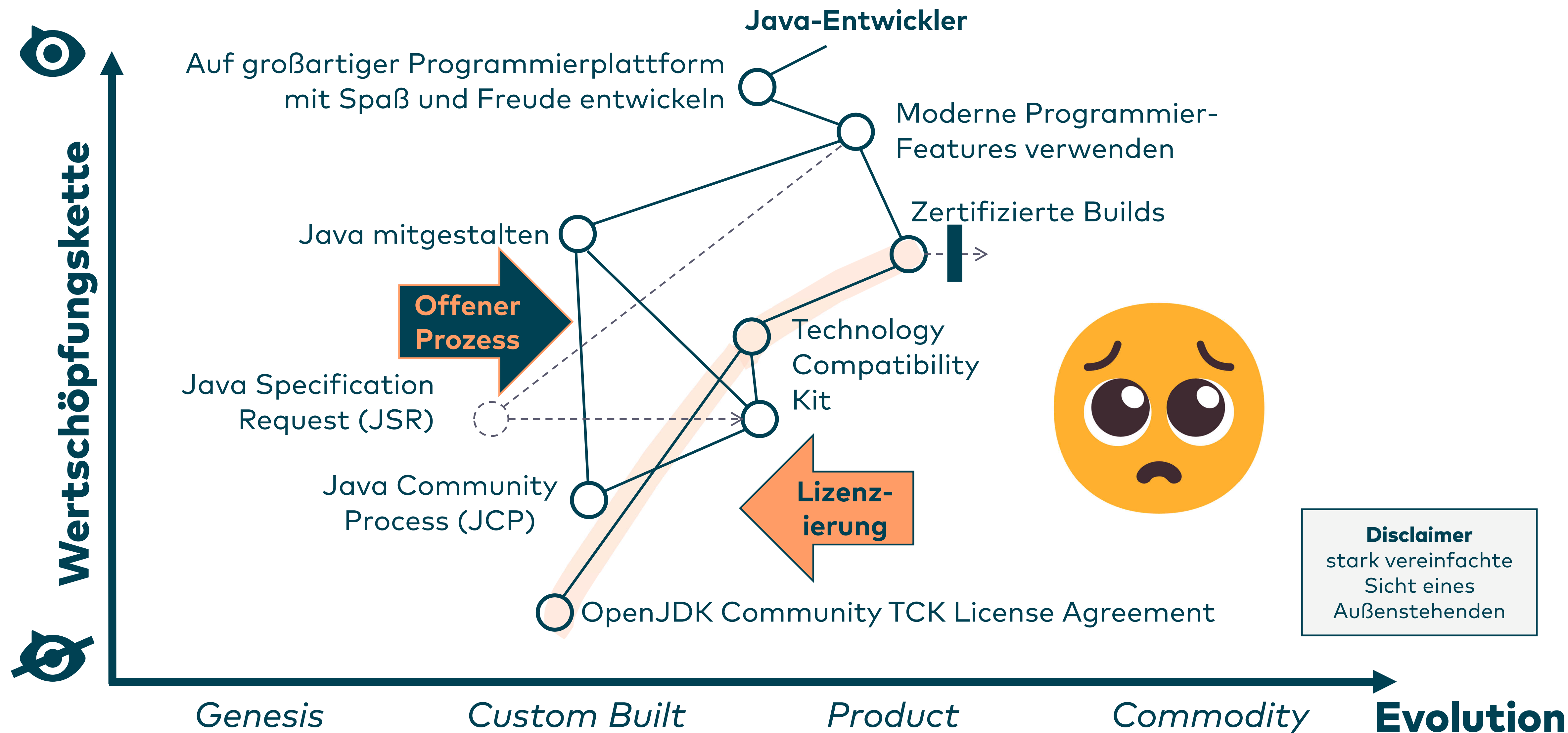
**Netzwerkeffekte, Open
Source, Beteiligung**

Offene Prozesse (JCP),
offene Standards,
Communities (JUGs),
Konferenzen, ...

Evolution

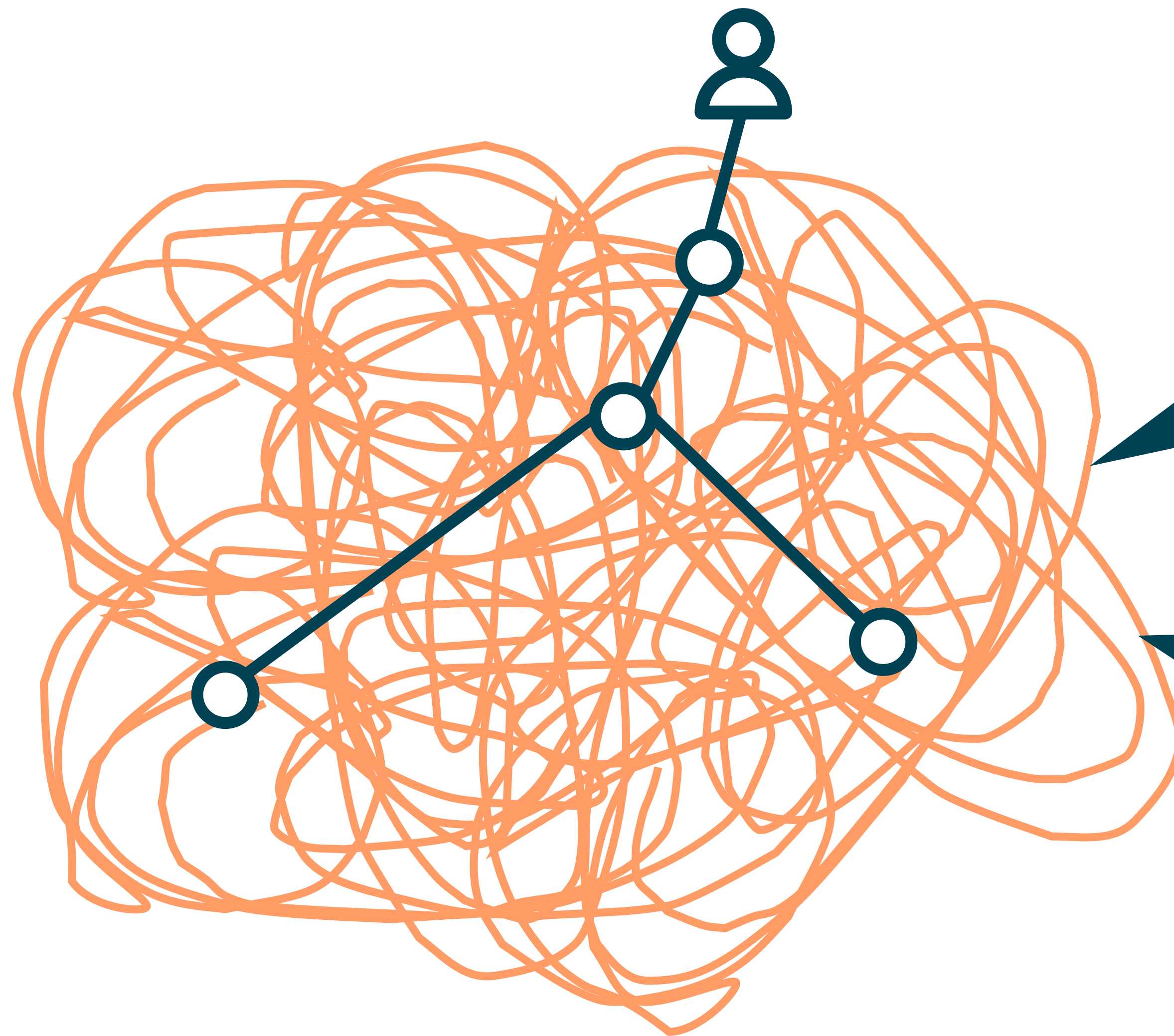
mit ein paar Elementen

Wardley Maps im Java-Ökosystems



Tipps zum Starten

Halten die Erwartungen realistisch!



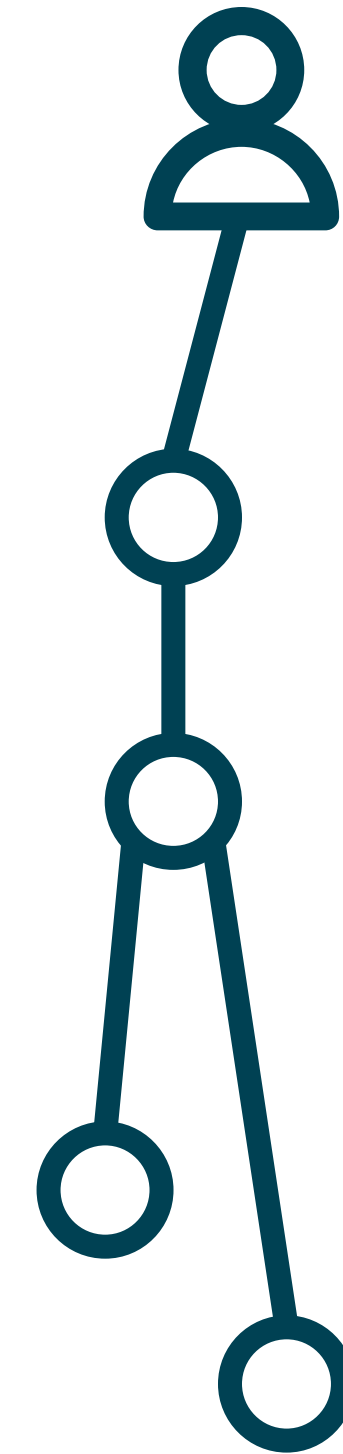
**Sieh es ein: Du
mappst im
totalen Chaos!**

**Ein klarer
Scope ist hier
entscheidend!**

Gehe Schritt für Schritt vor 1/3

1. Wer sind die Nutzer?
2. Was sind ihre Bedürfnisse?
3. Welche Komponenten erfüllen diese Bedürfnisse?

→ **Wertschöpfungskette!**

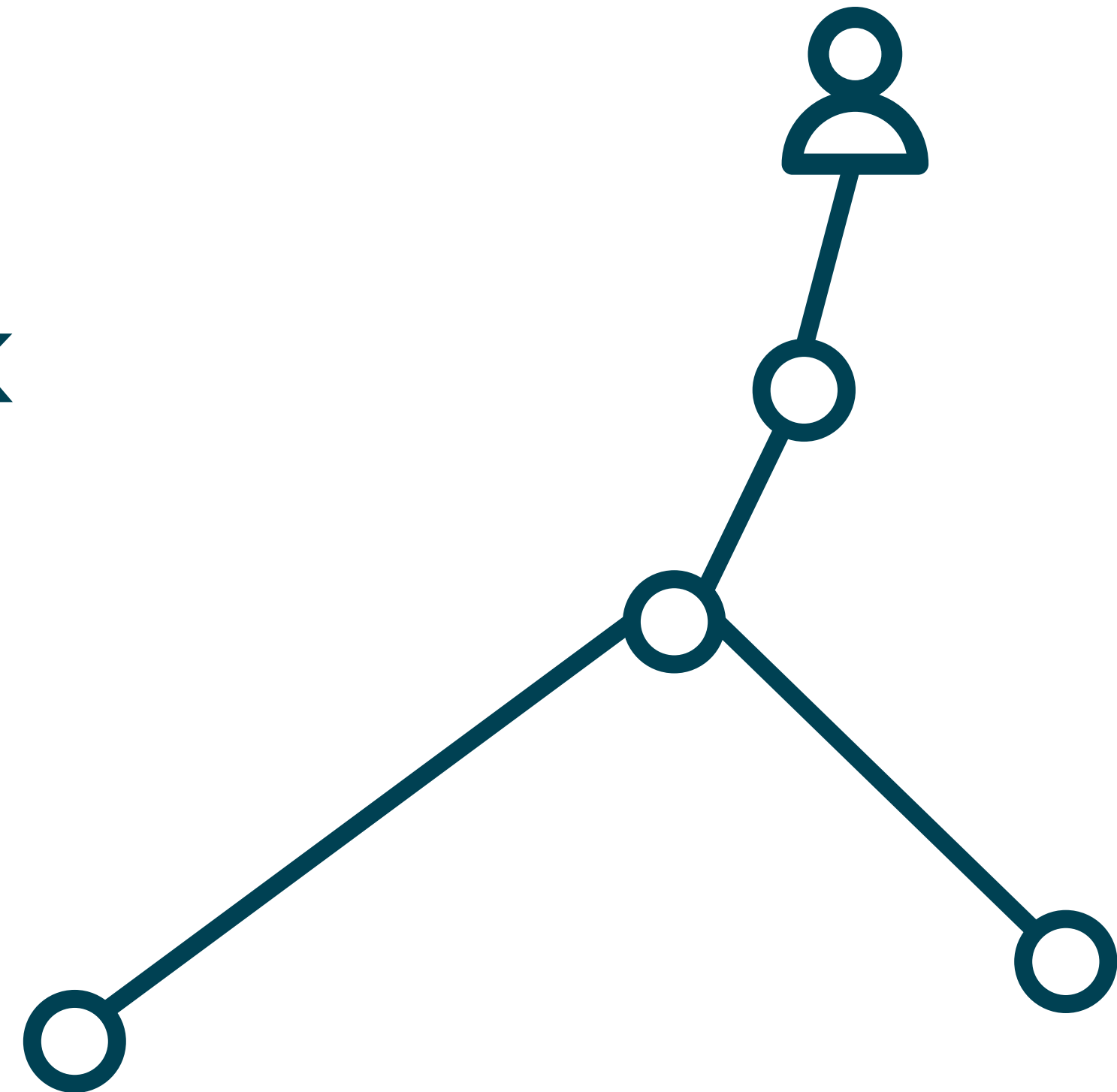


Von Ben Mosiors „The Problem with Wardley Mapping“ inspiriert

Gehe Schritt für Schritt vor 2/3

4. Wie ausgereift sind die Komponenten im Hinblick auf Evolution?

→ **Wardley Map!**



Von Ben Mosiors „The Problem with Wardley Mapping“ inspiriert

Gehe Schritt für Schritt vor 3/3

Fortgeschritten: Muster, Muster, Muster

5. Klimatisch / Trägheit

6. Maxime

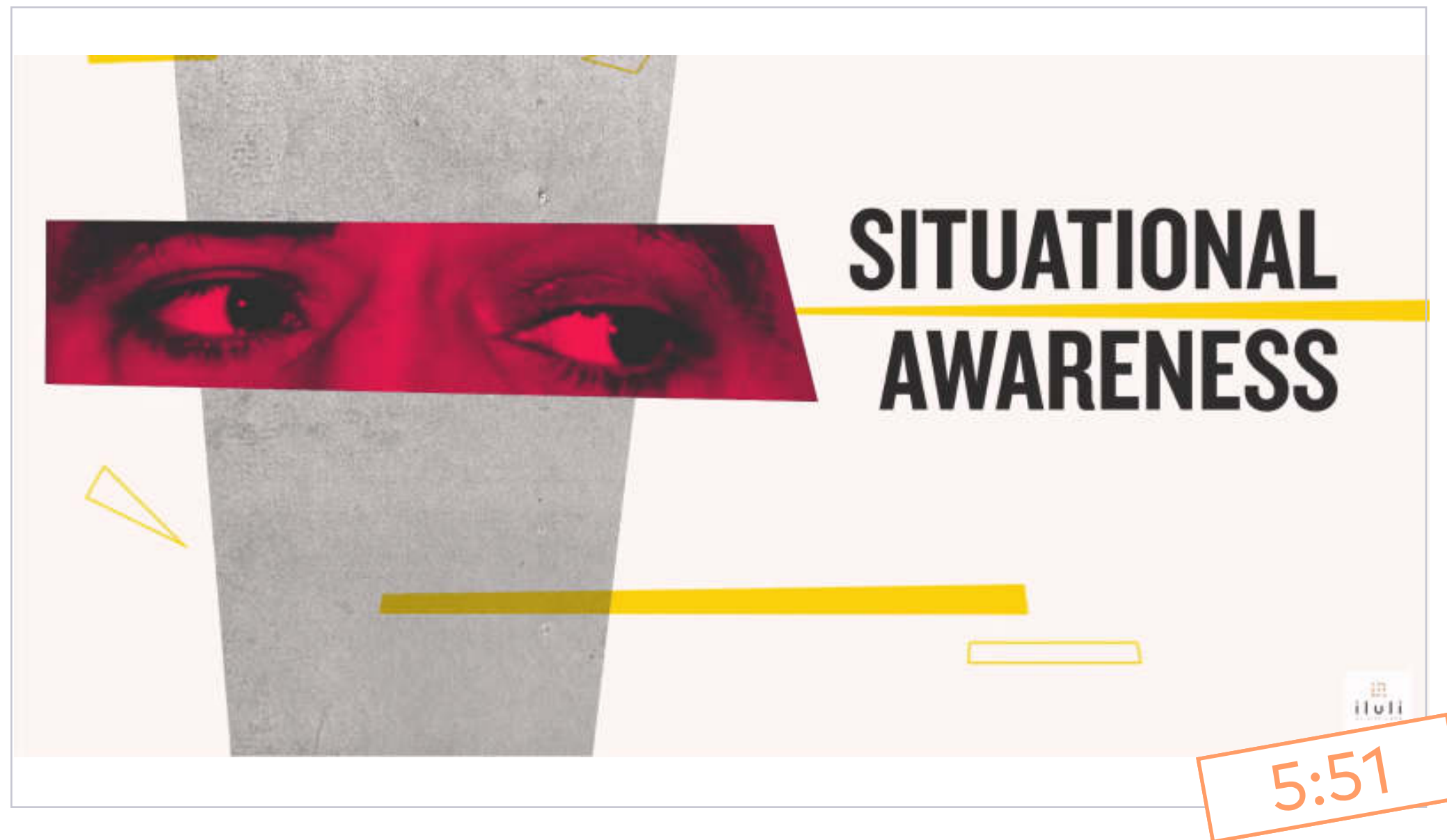
7. Spielzüge

→ **Spaß haben!**

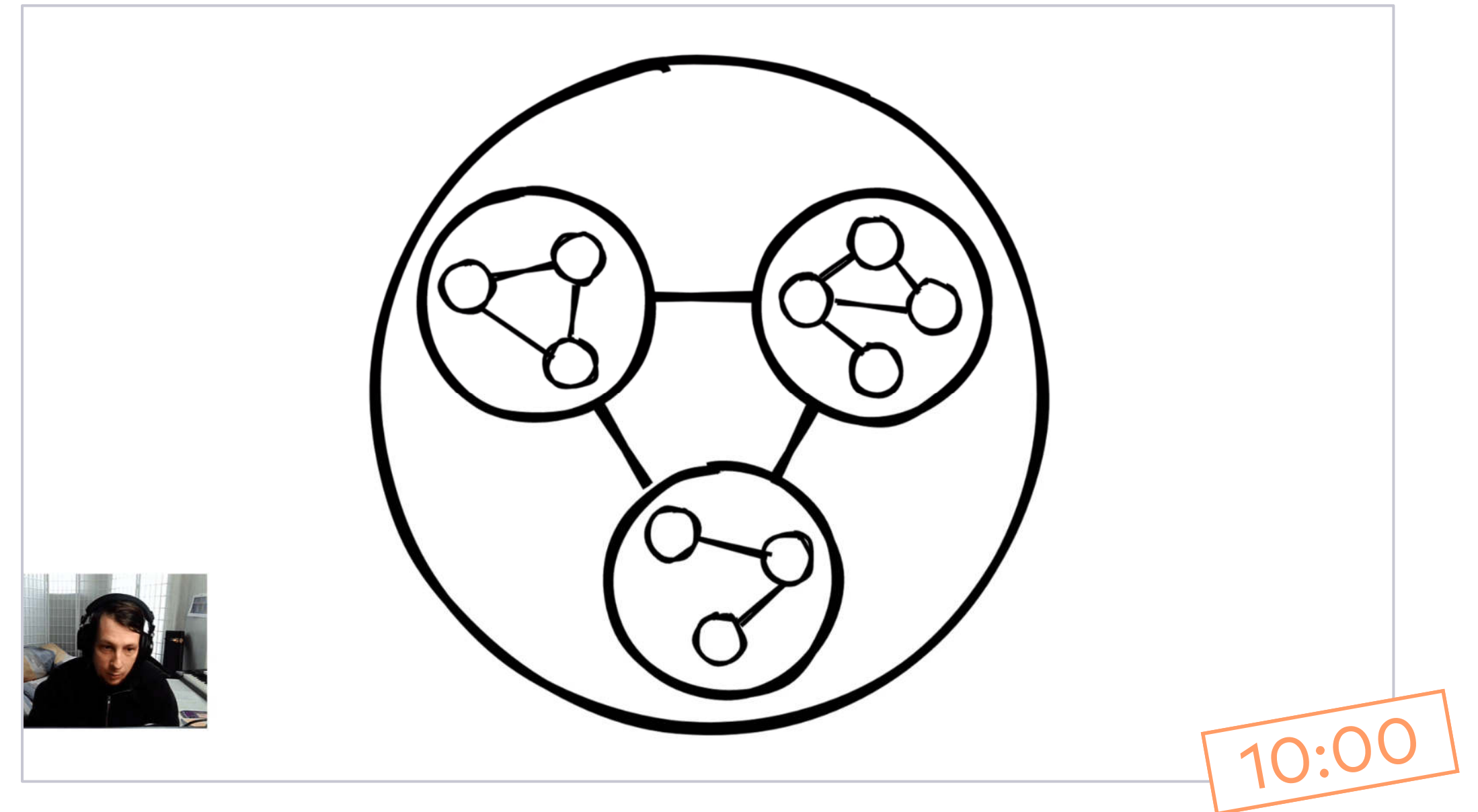


Es fühlt sich irgendwie an wie
Schachspielen, bei dem nur
du das **Brett** sehen kannst!

Wardley Mapping Quick Start



Investing in Innovation: How Situational Awareness Can Put Your Business on the Map
<https://www.youtube.com/watch?v=Gfq3ocmadZo>



Ben Mosier: The Easiest Way to Do Wardley Mapping
<https://www.youtube.com/watch?v=IJcLmoKR6v8>

Meine persönlichen Empfehlungen für den Einstieg

[illegible]

<https://www.feststelltaste.de/top-5-learning-wardley-maps/>

Weitere Arbeiten meinerseits

- Some initial thoughts about ERP systems
<https://www.feststelltaste.de/some-initial-thoughts-about-erp-systems/>
- Software quality in the context of value chains and evolution
<https://www.innoq.com/en/blog/quality-value-chain-evolution/>
- Evolving software like an orchardist
<https://www.innoq.com/en/blog/evolving-software-like-an-orchardist/>
- Wardley Maps – Audiobook (AI-generated)
<https://feststelltaste.github.io/wardley-maps-audiobook/>

Mein Buch über strategische Züge



Strategische Spielzüge

Softwaresysteme listig weiterentwickeln

<https://leanpub.com/strategische-spielzuege>

Noch im Entstehen

Kostenlos online zu lesen

Pay what you want



Strategic Moves

Evolving software systems the smart way

<https://leanpub.com/strategic-moves>

(will be translated once the German version is finished)

Advanced Wardley Mapping

Simon Wardley's Blog

<https://blog.gardeviance.org/>

Bits or pieces?

A node between the physical and digital.
The rants and raves of Simon Wardley.
Industry and technology mapper, business strategist, destroyer of undeserved value.
"I like ducks, they're fowl but not through choice"

Wednesday, November 27, 2013

A spoiler for the future - Bitcoin

Bitcoin is a marvel of our time, a weapon which exploits social engineering to astonishing effect. *The delivery mechanism is greed, the payload is a laissez faire economic system for the unwary.* I thought rather than go through the details of how it operates or where it impacts (much of which I've mapped and is related to commoditisation of the means of transfer) that I'd just get right to the conclusion of what I think is going to happen.

So be warned, as per *the 3D printing*, this is a spoiler for the future which I unfortunately expect to play out over the next thirty years (barring some strong intervention e.g. Government) ...

Search This Blog

Search

About me

I'm a researcher

twitter : @swardley

LinkedIn Profile

Mapping

Blog Archive

- ▶ 2021 (2)
- ▶ 2020 (1)
- ▶ 2019 (7)
- ▶ 2018 (3)
- ▶ 2017 (14)
- ▶ 2016 (42)
- ▶ 2015 (103)
- ▶ 2014 (119)
- ▶ 2013 (100)
- ▶ 2012 (53)
- ▶ 2011 (40)
- ▶ 2010 (19)
- ▶ 2009 (71)
- ▶ 2008 (235)
- ▶ 2007 (183)
- ▶ 2006 (73)
- ▶ 2005 (2)
- ▶ 1971 (1)

Lesepfad: <https://blog.gardeviance.org/2015/03/wardley-map-set-of-useful-posts.html>

Zusammenfassung

Wardley Map

Ein visuelles Kommunikationsinstrument für strategisches Denken

Situationsbewusstsein schaffen

Strategie planen und vermitteln

Softwaresysteme weiterentwickeln

Art und Weise des Arbeitens verbessern



**"All models are
wrong, but some
are useful."**

George Box

Das perfekte Modell vom

JUG Saxony Day

ist der JUG Saxony Day selbst!

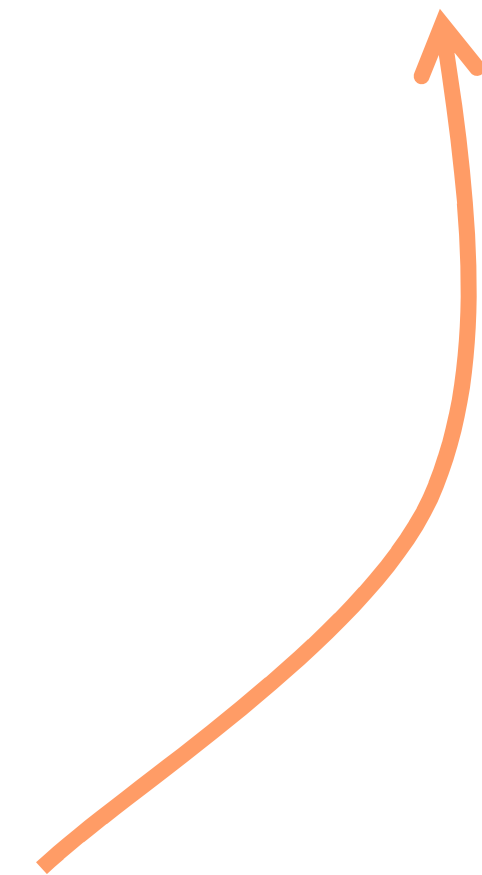
Vielen Dank!

Vielen Dank!

Fragen!?

Diskussionen!?

Feedback!?



Folien auf (Speaker Deck) und weitere Kontaktmöglichkeiten (LinkedIn, X): <https://markusharrer.de>

Kontakt



Markus Harrer

Software Evolutionist

#softwarearchitecture #softwaremodernization #wardleymapping

E-Mail: markus.harrer@innoq.com

„Das Wissen ist das einzige Gut, das sich vermehrt, wenn man es teilt.“ Marie von Ebner-Eschenbach

Diese Folien sind lizenziert unter Creative Commons Plus:
(CC BY-SA 4.0 mit den separat aufgeführten Ausnahmen)



innoQ Deutschland GmbH

Krischerstr. 100
40789 Monheim
+49 2173 3366-0

Ohlauer Str. 43
10999 Berlin

Ludwigstr. 180E
63067 Offenbach

Kreuzstr. 16
80331 München

Hermannstrasse 13
20095 Hamburg

Erftstr. 15-17
50672 Köln

Königstorgaben 11
90402 Nürnberg

Zusätzliche Lizenzangaben

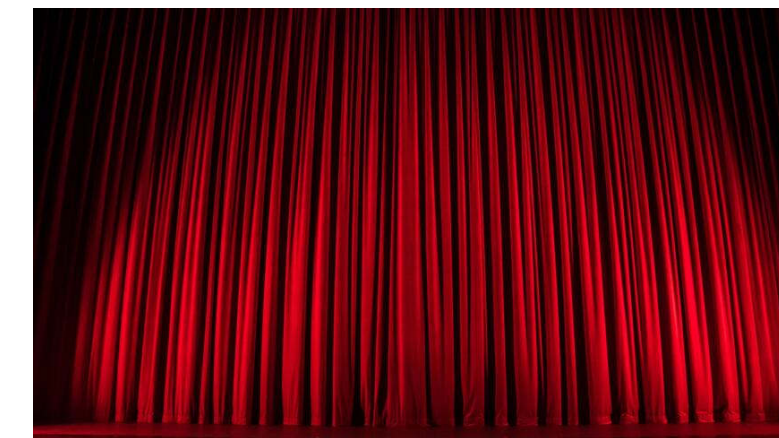
Soulmates connecting jigsaw pieces together, designed by rawpixel.com / Freepik



Yu-Chan Chen: "The Heart Sutra puzzle", CC BY-SA 2.0 DEED



Rob Laughter: „roter Theatervorhang“ via unsplash.com



Weiterhin wurden Illustrationen mit Stable Diffusion generiert