

STUDIENABLAUFPLAN B.SC. AR/VR/XR Development & Design

FERNSTUDIUM

Semester		Modul	Kurscode	Kursname	ECTS	Prüfungsform
VZ	TZ I TZ II					
1. Semester	1. Semester	Augmented, Mixed und Virtual Reality	DLBAMIAMVR01	Augmented, Mixed und Virtual Reality	5	Klausur oder Advanced Workbook
		Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten	BWIR01-01	Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten	5	Basic Workbook
		Designgrundlagen: sehen und verstehen	DLBKDDSV01-01	Designgrundlagen: sehen und verstehen	5	Creative Workbook
2. Semester	2. Semester	Mathematik: Lineare Algebra	DLBBIM01	Mathematik: Lineare Algebra	5	Klausur
		Einführung in Computer Graphics	DLBAVRECC01	Einführung in Computer Graphics	5	Advanced Workbook
		Projekt: AR-Anwendung	DLBAVRPARA01	Projekt: AR-Anwendung	5	Projektbericht
3. Semester	3. Semester	Kollaboratives Arbeiten	DLBKA01	Kollaboratives Arbeiten	5	Fachpräsentation
		Grundlagen der industriellen Softwaretechnik	IGIS01	Grundlagen der industriellen Softwaretechnik	5	Klausur
		Objektorientierte Programmierung mit C#	DLBAVROOPC01	Objektorientierte Programmierung mit C#	5	Klausur oder Advanced Workbook
4. Semester	4. Semester	Gestaltungsgrundlagen 3D - Raum	DLBAVRGGR01	Gestaltungsgrundlagen 3D - Raum	5	Creative Workbook
		Anwendungsentwicklung mit Unity	DLBAVRAEU01	Anwendungsentwicklung mit Unity	5	Creative Workbook
		Projekt: Creating an Interactive XR Experience	DLBAVRPCIE01	Projekt: Creating an Interactive XR Experience	5	Projektpräsentation
5. Semester	5. Semester	User Experience	DLBMIUEX01	User Experience	5	Klausur
		Interkulturelle und ethische Handlungskompetenzen	DLBIHK01	Interkulturelle und ethische Handlungskompetenzen	5	Fallstudie
		Projektmanagement	BPMG01-01	Projektmanagement	5	Klausur oder Advanced Workbook
6. Semester	6. Semester	3D Interaction Design und Social VR	DLBAVRIDSVR01	3D Interaction Design und Social VR	5	Klausur oder Advanced Workbook
		Gestaltungsgrundlagen 3D - Figur	DLBAVRGGF01	Gestaltungsgrundlagen 3D - Figur	5	Creative Workbook
		Projekt: Creating an Interactive Character Experience	DLBAVRPCICE01	Projekt: Creating an Interactive Character Experience	5	Projektpräsentation
7. Semester	7. Semester	Einführung in digitaler Konstruktion	DLBAVREDK01	Einführung in digitaler Konstruktion	5	Advanced Workbook
		Informatik und Gesellschaft	DLBIUG01	Informatik und Gesellschaft	5	Hausarbeit
		Medienrecht	DLBMIMR01	Medienrecht	5	Klausur
8. Semester	8. Semester	Einführung in Motion Capturing und Tracking	DLBAVREMC01	Einführung in Motion Capturing und Tracking	5	Klausur oder Advanced Workbook
		Seminar: Ethische und gesellschaftliche Aspekte von XR	DLBAVRSEGAXR01	Seminar: Ethische und gesellschaftliche Aspekte von XR	5	Seminararbeit
		Projekt: Tracking Analyse und Animation	DLBAVRPTAA01	Projekt: Tracking Analyse und Animation	5	Projektbericht
9. Semester	9. Semester	Artificial Intelligence	DLBDSEAIS01_D	Artificial Intelligence	5	Klausur
		Seminar: XR, Metaverse und Zukunftstechnologien	DLBAVRSXRMZ01	Seminar: XR, Metaverse und Zukunftstechnologien	5	Seminararbeit
		Digitale Business-Modelle	DLBLODB01	Digitale Business-Modelle	5	Klausur
10. Semester	10. Semester	Projekt: AI in XR	DLBAVRPAIXR01	Projekt: AI in XR	5	Projektbericht
		WAHLPFLICHTMODUL A *		z.B. Audio Design	10	
		WAHLPFLICHTMODUL B *		z.B. Angewandtes Game Development	10	
11. Semester	11. Semester	WAHLPFLICHTMODUL C *		z.B. Storytelling und Schreibwerkstatt	10	
		Bachelorarbeit	BBAK01 BBAK02	Bachelorarbeit Kolloquium	9 1	Bachelorarbeit Prüfung mündlich
Total						
180 ECTS						



Du hast bereits eine genaue Vorstellung zu Deinem idealen Studienablaufplan? Super! Die IU Internationale Hochschule bietet Dir die nötige Flexibilität sämtliche Module aus allen Semestern frei nach Deinem Geschmack zu wählen. Du kannst mehrere Module gleichzeitig bearbeiten oder auch einfach ein Modul nach dem anderen.



Wähle am Anfang Module, die Dich besonders interessieren oder die Du unmittelbar in Deinem Job nutzen kannst. Das motiviert und verschafft gleich zu Beginn Erfolge. **ACHTUNG:** Steht das Ergebnis der Anerkennungsprüfung noch aus, solltest Du keine Kurse wählen, welche Du zur Prüfung beantragt hast. Wird Kurs I angerechnet, schreibst Du nur noch eine Prüfung über Kurs II.



Ein Modul mit zwei Kursen besteht aus einer Einführung und einer Vertiefung. Ob du das Modul mit einer Modulprüfung statt zwei Klausuren erfolgreich abschließen kannst steht im Modulhandbuch.



* Wahlpflichtmodule: Drei Module zur Auswahl, jedes Wahlpflichtfach kann nur einmal gewählt werden
VZ: Vollzeit Modell, 36 Monate
TZ I: Teilzeit I Modell, 48 Monate
TZ II: Teilzeit II Modell, 72 Monate

Wahlpflichtmodul A:

Audio Design
Grundlagen Game Development
Grundlagen Medizin und Technik im Gesundheitswesen
Digitale Fertigungsindustrie
Digitale Bildung

Wahlpflichtmodul B:

Angewandtes Game Development
Technik im Gesundheitswesen und XR-basierte E-Health-Anwendungen
Fertigungsverfahren und Industrie 4.0
Audiovisuelle Digitale Medien
Wahrnehmen und Design im Raum
Storytelling und Schreibwerkstatt
Robotik und Mechanik

Wahlpflichtmodul C:

Storytelling und Schreibwerkstatt
Wahrnehmen und Design im Raum
Audiovisuelle Digitale Medien
Angewandtes Game Development
Grundlagen Medizin und E-Health
Autonomous Driving
Robotik und Mechanik
Weiterbildung im Beruf
Mobile Design
Audio Design
Grundlagen Medizin und Technik im Gesundheitswesen
Digitale Fertigungsindustrie
Digitale Bildung
Fremdsprache Englisch
Fremdsprache Französisch
Fremdsprache Spanisch
Fremdsprache Italienisch
Studium Generale



Weitere Informationen zu Deinem Studiengang findest Du im Modulhandbuch auf unserer [Website](#).

Außerdem kannst Du häufig gestellte Fragen und Antworten rund ums Fernstudium [hier](#) nachlesen.