

**STUDIENABLAUFPLAN B.SC. MEDIENINFORMATIK
FERNSTUDIUM**

Semester			Modul	Kurscode	Kursname	ECTS-Punkte	Prüfungsform	
VZ	TZ I	TZ II						
1. Semester	1. Semester	1. Semester	Grundlagen der industriellen Softwaretechnik	IGIS01	Grundlagen der industriellen Softwaretechnik	5	Klausur	
			Designgrundlagen: sehen und verstehen	DLBKDDSV01-02	Designgrundlagen: sehen und verstehen	5	Creative Workbook	
			Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten für IT und Technik	DLBWIRITT01	Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten für IT und Technik	5	Advanced Workbook	
2. Semester	2. Semester	2. Semester	Mathematik Grundlagen I	IMT101	Mathematik Grundlagen I	5	Klausur	
			Objektorientierte Programmierung	IOBP01	Grundlagen der objektorientierten Programmierung mit JAVA	10	Klausur Advanced Workbook	
			Digitale Medienformate	DLBMIDMF01	Digitale Medienformate	5	Klausur	
	3. Semester	3. Semester	3. Semester	Requirements Engineering	IREN01	Requirements Engineering	5	Klausur
				Medienplattformen und -systeme	DLBMIMPFS01	Medienplattformen und -systeme	5	Klausur
				Gestaltung und Ergonomie von User Interfaces	DLBMIUID01	Gestaltung und Ergonomie von User Interfaces	5	Klausur
3. Semester	4. Semester	4. Semester	Projekt User Interface Design	DLBMIUID02	Projekt User Interface Design	5	Projektbericht	
			Programmierung von Webanwendungen	IPWA01 IPWA02	Programmierung von Web-Anwendungsoberflächen Programmierung von industriellen Informationssystemen mit JAVA	10	Klausur Klausur	
			Einführung in das Internet of Things	DLBINGEIT01	Einführung in das Internet of Things	5	Klausur	
			Betriebssysteme, Rechnernetze und verteilte Systeme	DLBIBRV01	Betriebssysteme, Rechnernetze und verteilte Systeme	5	Klausur	
4. Semester	5. Semester	5. Semester	Statistik	BSTA01-02	Statistik	5	Klausur	
			Gestaltung interaktiver Medien	DLBMIGIM01	Gestaltung interaktiver Medien	5	Fallstudie	
			Datenmodellierung und Datenbanksysteme	IDBS01	Datenmodellierung und Datenbanksysteme	5	Klausur	
			Design Thinking	DLBINGDT01	Design Thinking	5	Projektbericht	
			IT-Projektmanagement	IPMG01-01	IT-Projektmanagement	5	Klausur	
	6. Semester	6. Semester	6. Semester	Qualitätssicherung im Softwareprozess	IQSS01	Qualitätssicherung im Softwareprozess	5	Klausur
				Digitale Business-Modelle	DLBLOB01-01	Digitale Business-Modelle	5	Klausur
				Digital Publishing	DLBMDPP01	Digital Publishing	5	Klausur
				Data Analytics und Big Data	DLBINGDABD01	Data Analytics und Big Data	5	Fallstudie
				Seminar: Gesellschaft und Digitale Medien	DLBMISGDM01	Seminar: Gesellschaft und Digitale Medien	5	Seminararbeit
5. Semester	7. Semester	7. Semester	Medienrecht	DLBMIMR01	Medienrecht	5	Klausur	
			WAHLPFLICHTMODUL A *		z.B. No-Frills Software Engineering	10		
			Projekt Medieninformatik	DLBMIPMI01	Projekt Medieninformatik	5	Projektbericht	
			Digitale Medienproduktion	DLBMDWMP01	Digitale Medienproduktion	5	Klausur	
6. Semester	8. Semester	8. Semester	WAHLPFLICHTMODUL B *		z.B. User Experience	10		
			IT-Recht	DLBIITR01	IT-Recht	5	Klausur	
			Medienpsychologie	DLBMIMPS01	Medienpsychologie	5	Klausur	
			Bachelorarbeit	BBAK01 BBAK02	Bachelorarbeit Kolloquium	9 1	Bachelorarbeit Prüfung mündlich	
Total								
180 ECTS-Punkte								

Du hast bereits eine genaue Vorstellung zu Deinem idealen Studienablaufplan? Super! Die IU Internationale Hochschule bietet Dir die nötige Flexibilität sämtliche Module aus allen Semestern frei nach Deinem Geschmack zu wählen. Du kannst mehrere Module gleichzeitig bearbeiten oder auch einfach ein Modul nach dem anderen.

Wähle am Anfang Module, die Dich besonders interessieren oder die Du unmittelbar in Deinem Job nutzen kannst. Das motiviert und verschafft gleich zu Beginn Erfolge. **ACHTUNG:** Steht das Ergebnis der Anerkennungsprüfung noch aus, solltest Du keine Kurse wählen, welche Du zur Prüfung beantragt hast. Wird Kurs I angerechnet, schreibst Du nur noch eine Prüfung über Kurs II.

Ein Modul mit zwei Kursen besteht aus einer Einführung und einer Vertiefung. Ob du das Modul mit einer Modulprüfung statt zwei Klausuren erfolgreich abschließen kannst steht im Modulhandbuch.

* Wahlpflichtfächer: Drei Module zur Auswahl, jedes Wahlpflichtfach kann nur einmal gewählt werden

VZ: Vollzeit Modell, 36 Monate
TZ I: Teilzeit I Modell, 48 Monate
TZ II: Teilzeit II Modell, 72 Monate

Wahlpflichtmodul A - Software Engineering:	Wahlpflichtmodul B - Funktions- bzw. Branchenspezialisierungen:
Agile Software Engineering Apple Mobile Solution Development Mobile Software Engineering Software Engineering with Python (Englisch)	Angewandter Vertrieb Apple Mobile Solution Development Augmented, Mixed und Virtual Reality Business Intelligence E-Commerce E-Learning Enterprise Resource Planning Fremdsprachen Internationales Marketing und Branding International Management IT-Sicherheit Karriere-Entwicklung Machine Learning Marktforschung u. Konsumentenverhalten Markt- u. Werbepsychologie
	Agile Software-Engineering (No-Frills Software Engineering) Mastering Prompts Microsoft ERP- Dynamics 365 Business Central - Functional Consultant Mobile Software Engineering Online- u. Social-Media-Marketing SAP - SAP S/4HANA Business Process Integration - Application Associate Salesforce Platform Development Smart Mobility Smart Services Software Engineering with Python (Englisch) Sport Media Management Studium Generale Unternehmensgründung User Experience

i

Weitere Informationen zu Deinem Studiengang findest Du im Modulhandbuch auf unserer [Website](#).

Außerdem kannst Du häufig gestellte Fragen und Antworten rund ums Fernstudium [hier](#) nachlesen.