

**STUDIENABLAUFPLAN B.SC. MEDIENINFORMATIK**  
**FERNSTUDIUM**

Semester			Modul	Kurscode	Kursname	ECTS	Prüfungsform
VZ	TZ I	TZ II					
1. Semester	1. Semester	1. Semester	Grundlagen der industriellen Softwaretechnik	IGIS01	Grundlagen der industriellen Softwaretechnik	5	Klausur
			Digitale Medienformate	DLBMDMF01	Digitale Medienformate	5	Klausur
			Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten	BWIR01-01	Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten	5	Basic Workbook
2. Semester	2. Semester	3. Semester	Mathematik Grundlagen I	IMT101	Mathematik Grundlagen I	5	Klausur
			Grundlagen der objektorientierten Programmierung mit Java	IOBP01	Grundlagen der objektorientierten Programmierung mit JAVA	5	Klausur
			Datenstrukturen und JAVA Klassenbibliothek	IOBP02	Datenstrukturen und JAVA Klassenbibliothek	5	Klausur
2. Semester	3. Semester	4. Semester	Designgrundlagen: sehen und verstehen	DLBKDDSV01-01	Designgrundlagen: sehen und verstehen	5	Creative Workbook
			Kollaboratives Arbeiten	DLBKA01	Kollaboratives Arbeiten	5	Fachpräsentation
			Medienplattformen und -systeme	DLBMIMPFS01	Medienplattformen und -systeme	5	Klausur
3. Semester	4. Semester	5. Semester	Gestaltung und Ergonomie von User Interfaces	DLBMUID01	Gestaltung und Ergonomie von User Interfaces	5	Klausur
			Betriebssysteme, Rechnernetze und verteilte Systeme	DLBIBRV01	Betriebssysteme, Rechnernetze und verteilte Systeme	5	Klausur
			Projekt User Interface Design	DLBMUID02	Projekt User Interface Design	5	Projektbericht
3. Semester	4. Semester	5. Semester	Programmierung von industriellen Informationssystemen mit Java EE	IPWA02-01	Programmierung von industriellen Informationssystemen mit Java EE	5	Klausur oder Fallstudie
			Datenmodellierung und Datenbanksysteme	IDBS01	Datenmodellierung und Datenbanksysteme	5	Klausur
			Programmierung von Web-Anwendungsoberflächen	IPWA01-01	Programmierung von Web-Anwendungsoberflächen	5	Klausur oder Fallstudie
4. Semester	5. Semester	6. Semester	Interkulturelle und ethische Handlungskompetenzen	DLBIHK01	Interkulturelle und ethische Handlungskompetenzen	5	Fallstudie
			Informatik und Gesellschaft	DLBIUG01	Informatik und Gesellschaft	5	Hausarbeit
			Projekt: Web-Programmierung	DLBUXPWP01	Projekt: Web-Programmierung	5	Portfolio
4. Semester	5. Semester	7. Semester	Einführung in Computer Graphics	DLBAVRECC01	Einführung in Computer Graphics	5	Advanced Workbook
			Augmented, Mixed und Virtual Reality	DLBAMIAMVR01	Augmented, Mixed und Virtual Reality	5	Klausur oder Advanced Workbook
			Medienrecht	DLBMIMR01	Medienrecht	5	Klausur
5. Semester	6. Semester	8. Semester	Digitale Medienproduktion	DLBMDWMP01-01	Digitale Medienproduktion	5	Klausur
			Gestaltung interaktiver Medien	DLBMIGIM01	Gestaltung interaktiver Medien	5	Fallstudie
			Darstellen: Fotografie und Video	DLBIADFV01	Darstellen: Fotografie und Video	5	Basic Portfolio
5. Semester	9. Semester	9. Semester	Digital Publishing	DLBMDDP01	Digital Publishing	5	Klausur
			Grundlagen der Animation	DLBMIGA01	Grundlagen der Animation	5	Creative Workbook
			Seminar: Gesellschaft und Digitale Medien	DLBMISGDM01	Seminar: Gesellschaft und Digitale Medien	5	Seminararbeit
6. Semester	7. Semester	10. Semester	Projekt Medieninformatik	DLBMIPMI01	Projekt Medieninformatik	5	Projektbericht
			WAHLPFLICHTMODUL A *		z.B. Software Engineering mit Python	10	
			WAHLPFLICHTMODUL B *		z.B. Smart Services	10	
6. Semester	8. Semester	11. Semester	WAHLPFLICHTMODUL C *		z.B. Computer Vision und KI-basierte Medienproduktion: Synthetic Content	10	
			12. Semester	Bachelorarbeit	BBAK01 BBAK02	Bachelorarbeit Kolloquium	9 1
Total							
			180 ECTS				

Du hast bereits eine genaue Vorstellung zu Deinem idealen Studienablaufplan? Super! Die IU Internationale Hochschule bietet Dir die nötige Flexibilität sämtliche Module aus allen Semestern frei nach Deinem Geschmack zu wählen. Du kannst mehrere Module gleichzeitig bearbeiten oder auch einfach ein Modul nach dem anderen.

Wähle am Anfang Module, die Dich besonders interessieren oder die Du unmittelbar in Deinem Job nutzen kannst. Das motiviert und verschafft gleich zu Beginn Erfolge.

**ACHTUNG:** Steht das Ergebnis der Anerkennungsprüfung noch aus, solltest Du keine Kurse wählen, welche Du zur Prüfung beantragt hast. Wird Kurs I angerechnet, schreibst Du nur noch eine Prüfung über Kurs II.

Ein Modul mit zwei Kursen besteht aus einer Einführung und einer Vertiefung. Ob du das Modul mit einer Modulprüfung statt zwei Klausuren erfolgreich abschließen kannst steht im Modulhandbuch.

\* Wahlpflichtfächer: Drei Module zur Auswahl, jedes Wahlpflichtfach kann nur einmal gewählt werden

VZ: Vollzeit Modell, 36 Monate  
TZ I: Teilzeit I Modell, 48 Monate  
TZ II: Teilzeit II Modell, 72 Monate

Wahlpflichtmodul A	Wahlpflichtmodul B	Wahlpflichtmodul C
Statistik und Künstliche Intelligenz Apple Mobile Solution Development Software Engineering mit Python Mobile Software Engineering Interaction VR Development 3D - Gestaltung Handwerkszeug in der Medienpädagogik Agile Software Engineering Digital Business und IOT Software Engineering - Requirements Engineering und Qualitätssicherung Computer Vision und KI-basierte Medienproduktion: Synthetic Content	Medienpsychologie und User Research Salesforce Platform Development E-Learning Machine Learning IT-Sicherheit Business Intelligence Smart Mobility Smart Services E-Commerce	Module aus Wahlpflichtbereich A und B * Fremdsprachen Studium Generale

**i**

Weitere Informationen zu Deinem Studiengang findest Du im Modulhandbuch auf unserer [Website](#).

Außerdem kannst Du häufig gestellte Fragen und Antworten rund ums Fernstudium [hier](#) nachlesen.