

STUDIENABLAUFPLAN B.SC. MEDIENINFORMATIK FERNSTUDIUM

Semester			Modul	Kurscode	Kursname	ECTS-Punkte	Prüfungsform
VZ	TZ I	TZ II					
1. Semester	1. Semester	1. Semester	Grundlagen der industriellen Softwaretechnik	IGIS01	Grundlagen der industriellen Softwaretechnik	5	Klausur
			Digitale Medienformate	DLBMIDMF01	Digitale Medienformate	5	Klausur
			Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten für IT und Technik	DLBWIRITT01	Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten für IT und Technik	5	Advanced Workbook
			Mathematik Grundlagen I	IMT101	Mathematik Grundlagen I	5	Klausur
2. Semester	2. Semester	2. Semester	Grundlagen der objektorientierten Programmierung mit Java	DLBCSOOPJ01_D	Grundlagen der objektorientierten Programmierung mit JAVA	5	Klausur
			Datenstruktur und Java-Klassenbibliothek	DLBCSDSJCL02_D	Datenstruktur und Java-Klassenbibliothek	5	Advanced Workbook
			Designgrundlagen: sehen und verstehen	DLBKDDSV01-02	Designgrundlagen: sehen und verstehen	5	Creative Workbook
	3. Semester	3. Semester	Kollaboratives Arbeiten	DLBKA01	Kollaboratives Arbeiten	5	Fachpräsentation
			Projekt: Medienplattformen und -systeme	DLBMIMPFS01-01	Projekt: Medienplattformen und -systeme	5	Projektbericht
			Gestaltung und Ergonomie von User Interfaces	DLBMIUID01-01	Gestaltung und Ergonomie von User Interfaces	5	Klausur
3. Semester	3. Semester	4. Semester	Betriebssysteme, Rechnernetze und verteilte Systeme	DLBIBRV501	Betriebssysteme, Rechnernetze und verteilte Systeme	5	Klausur
			Projekt: User Interface Design	DLBMIUID02	Projekt: User Interface Design	5	Projektbericht
			Programmierung von Webanwendungsoberflächen	IPWA01-01	Programmierung von Webanwendungsoberflächen	5	Klausur oder Fallstudie
	4. Semester	5. Semester	Datenmodellierung und Datenbanksysteme	IDBS01	Datenmodellierung und Datenbanksysteme	5	Klausur
			Programmierung von industriellen Informationssystemen mit Java EE	IPWA02-01	Programmierung von industriellen Informationssystemen mit Java EE	5	Klausur oder Fallstudie
			Interkulturelle und ethische Handlungskompetenzen	DLBIHK01	Interkulturelle und ethische Handlungskompetenzen	5	Fallstudie
4. Semester	4. Semester	6. Semester	Informatik und Gesellschaft	DLBIUG01	Informatik und Gesellschaft	5	Hausarbeit
			Projekt: Web-Programmierung	DLBUXPWP01	Projekt: Web-Programmierung	5	Portfolio
			Einführung in Computer Graphics	DLBAVRECC01	Einführung in Computer Graphics	5	Advanced Workbook
	5. Semester	7. Semester	Augmented, Mixed und Virtual Reality	DLBMIAMVR01	Augmented, Mixed und Virtual Reality	5	Klausur oder Advanced Workbook
			Medienrecht	DLBMIMR01	Medienrecht	5	Klausur
			Digitale Medienproduktion	DLBMDWMP01-01	Digitale Medienproduktion	5	Klausur
5. Semester	6. Semester	8. Semester	Gestaltung interaktiver Medien	DLBMIGIM01	Gestaltung interaktiver Medien	5	Fallstudie
			Darstellen: Fotografie und Video	DLBIADFV01	Darstellen: Fotografie und Video	5	Basic Portfolio
			Digital Publishing	DLBMDDP01	Digital Publishing	5	Klausur
	7. Semester	9. Semester	Grundlagen der Animation	DLBMIGA01	Grundlagen der Animation	5	Creative Workbook
			Seminar: Gesellschaft und Digitale Medien	DLBMISGDM01	Seminar: Gesellschaft und Digitale Medien	5	Seminararbeit
			Projekt: Medieninformatik	DLBMIPMI01	Projekt: Medieninformatik	5	Projektbericht
6. Semester	7. Semester	10.	WAHLPFLICHTMODUL A *		z.B. Software Engineering mit Python	10	
			WAHLPFLICHTMODUL B *		z.B. Smart Services	10	
	8.	11.	WAHLPFLICHTMODUL C *		z.B. Computer Vision und KI-basierte Medienproduktion: Synthetic Content	10	
			Bachelorarbeit	BBAK01 BBAK02	Bachelorarbeit Kolloquium	9 1	Bachelorarbeit Prüfung mündlich
Total							
180 ECTS-Punkte							

iu

INTERNATIONALE HOCHSCHULE



Du hast bereits eine genaue Vorstellung zu Deinem idealen Studienablaufplan? Super! Die IU Internationale Hochschule bietet Dir die nötige Flexibilität sämtliche Module aus allen Semestern frei nach Deinem Geschmack zu wählen. Du kannst mehrere Module gleichzeitig bearbeiten oder auch einfach ein Modul nach dem anderen.



Wähle am Anfang Module, die Dich besonders interessieren oder die Du unmittelbar in Deinem Job nutzen kannst. Das motiviert und verschafft gleich zu Beginn Erfolge. **ACHTUNG:** Steht das Ergebnis der Anerkennungsprüfung noch aus, solltest Du keine Kurse wählen, welche Du zur Prüfung beantragt hast. Wird Kurs I angerechnet, schreibst Du nur noch eine Prüfung über Kurs II.



Ein Modul mit zwei Kursen besteht aus einer Einführung und einer Vertiefung. Ob du das Modul mit einer Modulprüfung statt zwei Klausuren erfolgreich abschließen kannst steht im Modulhandbuch.



* Wahlpflichtfächer: Drei Module zur Auswahl, jedes Wahlpflichtfach kann nur einmal gewählt werden

VZ: Vollzeit Modell, 36 Monate
TZ I: Teilzeit I Modell, 48 Monate
TZ II: Teilzeit II Modell, 72 Monate



Weitere Informationen zu Deinem Studiengang findest Du im Modulhandbuch auf unserer [Website](#).

Außerdem kannst Du häufig gestellte Fragen und Antworten rund ums Fernstudium [hier](#) nachlesen.

Wahlpflichtmodul A	Wahlpflichtmodul B	Wahlpflichtmodul C
Agile Software Engineering Apple Mobile Solution Development Computer Vision und KI-basierte Medienproduktion: Synthetic Content Digital Business und IOT Handwerkszeug in der Medienpädagogik Interactive VR Development Mobile Software Engineering Software Engineering mit Python Software Engineering - Requirements Engineering und Qualitätssicherung Statistik und Künstliche Intelligenz 3D-Gestaltung	Angewandte Smart Mobility Angwandte Smart Services Business Intelligence E-Commerce E-Learning IT-Sicherheit Machine Learning Medienpsychologie und User Research Salesforce Platform Development	Module aus Wahlpflichtbereich A und B * AWS Cloud Specialization Fremdsprachen Mastering Prompts Studium Generale