



GAMEPATHY



FACHTAGUNG UND GAME JAM

Für Teilnehmende findet die Tagung remote über Twitch statt. Eine Anmeldung ist nicht erforderlich.

26.10.23

09:00	Verkündung des Game Jam Themas & Kick Off
-------	---

27.10. VORMITTAG

09:00	Begrüßung durch die Veranstalter:innen
09:15	Keynote: Es ist doch klar, der/die/das Empathie ist... <i>Prof. Thorsten Zimprich</i>
10:00	Vortrag: Serious Games, Empathie und Ethik im pädagogischen Kontext <i>Sonja Gabriel</i>
10:30	Vortrag: Wie ist es, ein Fuchs im Anthropozän zu sein? – Die Potenziale von Ecogames für die Entwicklung von Empathie als Gestaltungskompetenz, im Kontext nachhaltiger Entwicklung <i>Tobias Klös, Dr. Benjamin Strobel</i>
11:00	Vortrag: Der überraschende Zusammenhang zwischen Empathie und Gaming – so stärkt Spielen Team-Resilienz <i>Brigitte Hettenkofer, Diplom Theologin</i>
11:30	Vortrag: Perspektive und Identität in Videospiele: Vortrag: Empathie als Herausforderung <i>Sarah Wegmann, Game Design Studentin</i>
12:00	Live Stream Game Jam

27.10. NACHMITTAG

13:00	Vortrag: Zwischen Werkzeug, Selbstidentifikation und Empathie. Die Avatar-Spieler:innen-Bindung <i>Ronja Weidemann</i>
13:30	Vortrag: Spiel und Empathie im Wechselspiel von Regelwerk, Narration und Darstellung <i>Thomas Bremer, Tony Lou Pravemann</i>
14:00	Vortrag: Society building, rebuilding society, and beyond: The use of board games in non-formal education <i>Dr. Bruno Dupont, Dr. Jean-Emmanuel Barbier</i>
14:30	Vortrag: Digital Pathographies: Ludonarratives Erzählen von Krankheit zwischen Empowerment und Shared Authorship <i>Arno Görge, Katharina Führlöcher</i>
15:00	Live Stream Game Jam
15:30	Vortrag: Empathie und Entzug – Kulturwissenschaftliche Überlegungen zu Spiritfarer <i>Philipp-Thomas Wehage</i>
16:15	Podiumsdiskussion: Fireside Chat über Games, Empathie und Lehre <i>Prof. Thorsten Zimprich, Prof. Jörg Burbach, Prof. Dr. Dr. Rudolf Inderst, Prof. Marion Plank, Prof. Nadine Trautzsch, Benedikt Schüler</i>
17:15	Präsentation Game Jam Ergebnisse
17:45	Ende der Veranstaltung

