



Dein Studienablaufplan und die Reihenfolge der Kurse ist gleichzeitig unsere Empfehlung für Dein erfolgreiches Designstudium.

Die IU Internationale Hochschule bietet Dir die nötige Flexibilität innerhalb der Semester. Du kannst mehrere Module gleichzeitig bearbeiten oder auch einfach ein Modul nach dem anderen. Die Projekte am Ende eines jeden Semesters bilden den Abschluss in einem bestimmten Themenfeld.



ACHTUNG:
Steht das Ergebnis der Anerkennungsprüfung noch aus, solltest Du keine Kurse wählen, welche Du zur Prüfung beantragt hast. Wird Kurs I angerechnet, schreibst Du nur noch eine Prüfung über Kurs II.



****C-Lab (Creative Lab):** Hierbei handelt es sich um eine dreimonatige Intensivlehreinheit, die mehrmals im Jahr angeboten wird. Sie kombiniert die Erarbeitung eines Produktes und dessen praktische Umsetzung mit einer digitalen Dokumentation - das Portfolio (C-Lab).



* Wahlpflichtmodule: Drei Module zur Auswahl, jedes Wahlpflichtfach kann nur einmal gewählt werden

VZ: Vollzeit Modell, 36 Monate
TZ I: Teilzeit I Modell, 48 Monate
TZ II: Teilzeit II Modell, 72 Monate

STUDIENABLAUFPLAN B.A. UX DESIGN (USER EXPERIENCE DESIGN)

FERNSTUDIUM

Semester			Modul	Kurscode	Kursname	ECTS-Punkte	Prüfungsform
VZ	TZ I	TZ II					
1. Semester	1. Semester	1. Semester	User Experience	DLBMIUEX01-01	User Experience	5	Klausur
			Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten für Architektur und Design	DLBWIRARD01	Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten für Architektur und Design	5	Advanced Workbook
			Designgrundlagen: sehen und verstehen	DLBKDDSV01-02	Designgrundlagen: sehen und verstehen	5	Creative Workbook
			Einführung in User Research	DLBUXEUR01	Einführung in User Research	5	Klausur
			Projekt: User Interface Design	DLBMIUID02	Projekt: User Interface Design	5	Projektbericht
2. Semester	2. Semester	2. Semester	Gestaltung interaktiver Medien	DLBMIGIM01	Gestaltung interaktiver Medien	5	Fallstudie
			Human-Computer Interaction	DLBUXHCI01	Human-Computer Interaction	5	Klausur
			Kollaboratives Arbeiten	DLBKA01	Kollaboratives Arbeiten	5	Fachpräsentation
			Projekt: Agiles Projektmanagement	DLDBAPM01	Projekt: Agiles Projektmanagement	5	Projektbericht
			Gestaltung und Ergonomie von User Interfaces	DLBMIUID01-01	Gestaltung und Ergonomie von User Interfaces	5	Klausur
3. Semester	3. Semester	3. Semester	UX-Prototyping	DLBUXUXP01-01	UX-Prototyping	5	Hausarbeit
			Projekt: Webdesign	DLBMDPWD01	Projekt: Webdesign	5	Portfolio (C-Lab)
			Experience Psychology	DLBUXEP01	Experience Psychology	5	Klausur
			Requirements Engineering	IREN01	Requirements Engineering	5	Klausur
			Einführung in die Usability Evaluation	DLBUXEUT01	Einführung in die Usability Evaluation	5	Klausur
	4. Semester	6. Semester	Usability Evaluation	DLBUXUE01	Usability Evaluation	5	Projektbericht
			Mobile App Design	DLBMDMMD01-01	Mobile App Design	5	Creative Workbook
			Projekt: Mobile Design	DLBMDPMD01	Projekt: Mobile Design	5	Portfolio (C-Lab)
			Interaktionsgestaltung	DLBUXIG01	Interaktionsgestaltung	5	Klausur
			Spezifikation	ISPE01	Spezifikation	5	Klausur
4. Semester	5. Semester	7. Semester	Digitale Business-Modelle	DLBLODB01-01	Digitale Business-Modelle	5	Klausur
			Seminar: Gesellschaft und Digitale Medien	DLBMISGDM01	Seminar: Gesellschaft und Digitale Medien	5	Seminararbeit
			Projekt: Design Thinking	DLBINGDT01	Projekt: Design Thinking	5	Projektbericht
			Projekt: User Interface von Unternehmenssoftware	DLBUXUIU01	Projekt: User Interface von Unternehmenssoftware	5	Portfolio (C-Lab)
			Grundlagen der Web-Programmierung	DLBECGP01	Grundlagen der Web-Programmierung	5	Fallstudie
5. Semester	6. Semester	9. Semester	Projekt: Medienplattformen und -systeme	DLBMIMPFS01-01	Projekt: Medienplattformen und -systeme	5	Projektbericht
			Interkulturelle und ethische Handlungskompetenzen	DLBIHK01	Interkulturelle und ethische Handlungskompetenzen	5	Fallstudie
			Projekt: Web-Programmierung	DLBUXPWP01	Projekt: Web-Programmierung	5	Portfolio (C-Lab)
			WAHLPFLICHTMODUL A *		z.B. Applied UX: Smart Devices	10	
			WAHLPFLICHTMODUL B *		z.B. Augmented, Mixed und Virtual Reality	10	
6. Semester	8. Semester	11. Semester	WAHLPFLICHTMODUL C *		z.B. Advanced Project Management	10	
			Bachelorarbeit	BBAK01 BBAK02	Bachelorarbeit Kolloquium	9 1	Bachelorarbeit Prüfung mündlich
Total							
180 ECTS-Punkte							

Wahlpflichtmodul A:	Wahlpflichtmodul B:	Wahlpflichtmodul C:
Applied UX: E-Health** Applied UX: Smart Devices** Applied UX: Smart Factory** Applied UX: Smart Mobility**	Audio-visuelles Design** Augmented, Mixed und Virtual Reality Programmierung: Java und Web-Anwendungsoberflächen Handwerkszeug in der Medienpädagogik**	Advanced Project Management Angewandte Smart Services Audio-visuelles Design** Augmented, Mixed und Virtual Reality Big Data und Datenschutz Business Consulting Business Intelligence Fremdsprachen IT- und Medienrecht Internationales Marketing und Branding Karriere-Entwicklung Markt- und Werbepsychologie Mastering Prompts Mobile Software Engineering Organisationsentwicklung und Change Management Programmierung: Java und Web- Anwendungsoberflächen Handwerkszeug in der Medienpädagogik** Unternehmensgründung Studium Generale



Weitere Informationen zu Deinem Studiengang findest Du im Modulhandbuch auf unserer [Webseite](#).

Außerdem kannst Du häufig gestellte Fragen und Antworten rund ums Fernstudium [hier](#) nachlesen.