

Curriculum B.A. Informatik

Duales my Studium, 180 Credit Points

Monat	Modell 1: Programmstart Oktober			Modell 2: Programmstart Januar			Modell 3: Programmstart April			Modell 4: Programmstart Juli		
	Module			Module			Module			Module		
Okt Nov Dez	Datenmodellierung und Datenbanksysteme	Mathematik Grundlagen I	Praxisreflexion 1: IT & Technik									
Jan Feb Mär	Einführung in die Informatik	Grundlagen der objektorientierten Programmierung mit Java	Praxisprojekt: Einstieg in die Webprogrammierung	Einführung in die Informatik	Grundlagen der objektorientierten Programmierung mit Java	Praxisreflexion 1: IT & Technik						
Apr Mai Jun	Requirements Engineering	Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten für IT und Technik	Praxisreflexion 2: IT & Technik	Requirements Engineering	Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten für IT und Technik	Praxisprojekt: Einstieg in die Webprogrammierung	Requirements Engineering	Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten für IT und Technik	Praxisreflexion 1: IT & Technik			
Jul Aug Sep	Einführung in Datenschutz und IT-Sicherheit	Datenstruktur und Java-Klassenbibliothek	Praxisprojekt: Allgemeine Programmierung mit C/C++	Einführung in Datenschutz und IT-Sicherheit	Datenstruktur und Java-Klassenbibliothek	Praxisreflexion 2: IT & Technik	Grundlagen der objektorientierten Programmierung mit Java	Einführung in die Informatik	Praxisprojekt: Einstieg in die Webprogrammierung	Grundlagen der objektorientierten Programmierung mit Java	Einführung in die Informatik	Praxisreflexion 1: IT & Technik
Okt Nov Dez	Betriebssysteme, Rechnernetze und verteilte Systeme	Mathematik Grundlagen II	Praxisreflexion 3: IT & Technik	Datenmodellierung und Datenbanksysteme	Mathematik Grundlagen I	Praxisprojekt: Allgemeine Programmierung mit C/C++	Mathematik Grundlagen I	Datenstruktur und Java-Klassenbibliothek	Praxisreflexion 2: IT & Technik	Mathematik Grundlagen I	Datenstruktur und Java-Klassenbibliothek	Praxisprojekt: Einstieg in die Webprogrammierung
Jan Feb Mär	Algorithmen, Datenstrukturen und Programmiersprachen ²	Qualitätssicherung im Softwareprozess	Praxisprojekt: Data-Mart-Erstellung in SQL	Algorithmen, Datenstrukturen und Programmiersprachen ²	Qualitätssicherung im Softwareprozess	Praxisreflexion 3: IT & Technik	Algorithmen, Datenstrukturen und Programmiersprachen ²	Datenmodellierung und Datenbanksysteme	Praxisprojekt: Allgemeine Programmierung mit C/C++	Algorithmen, Datenstrukturen und Programmiersprachen ²	Datenmodellierung und Datenbanksysteme	Praxisreflexion 2: IT & Technik
Apr Mai Jun	Programmierung von Web-Anwendungen - webbasierte betriebliche Informationssysteme	Seminar: Aktuelle Themen der Digitalisierung	Praxisreflexion 3: IT & Technik	Programmierung von Web-Anwendungen - webbasierte betriebliche Informationssysteme	Mathematik Grundlagen II	Praxisprojekt: Data-Mart-Erstellung in SQL	Programmierung von Web-Anwendungen - webbasierte betriebliche Informationssysteme	Mathematik Grundlagen II	Praxisreflexion 3: IT & Technik	Requirements Engineering	Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten für IT und Technik	Praxisprojekt: Allgemeine Programmierung mit C/C++
Jul Aug Sep	IT- Servicemanagement	Theoretische Informatik und Mathematische Logik ³	Praxisprojekt: IT- Servicemanagement	IT- Servicemanagement	Theoretische Informatik und Mathematische Logik ³	Praxisreflexion 3: IT & Technik	IT- Servicemanagement	Einführung in Datenschutz und IT-Sicherheit	Praxisprojekt: Data-Mart-Erstellung in SQL	IT- Servicemanagement	Einführung in Datenschutz und IT-Sicherheit	Praxisreflexion 3: IT & Technik
Okt Nov Dez	Wahlpflichtbereich A	Wahlpflichtbereich A	Praxisreflexion 4: IT & Technik	Betriebssysteme, Rechnernetze und verteilte Systeme	Seminar: Aktuelle Themen der Digitalisierung	Praxisprojekt: IT- Servicemanagement	Betriebssysteme, Rechnernetze und verteilte Systeme	Seminar: Aktuelle Themen der Digitalisierung	Praxisreflexion 3: IT & Technik	Betriebssysteme, Rechnernetze und verteilte Systeme	Mathematik Grundlagen II	Praxisprojekt: Data-Mart-Erstellung in SQL
Jan Feb Mär	Wahlpflichtbereich B	Wahlpflichtbereich B	Praxisprojekt: Software Engineering	Wahlpflichtbereich A	Wahlpflichtbereich A	Praxisreflexion 4: IT & Technik	Qualitätssicherung im Softwareprozess	Theoretische Informatik und Mathematische Logik ³	Praxisprojekt: IT- Servicemanagement	Qualitätssicherung im Softwareprozess	Theoretische Informatik und Mathematische Logik ³	Praxisreflexion 3: IT & Technik
Apr Mai Jun	Wahlpflichtbereich C	Wahlpflichtbereich C	Praxisreflexion 5: IT & Technik	Wahlpflichtbereich B	Wahlpflichtbereich B	Praxisprojekt: Software Engineering	Wahlpflichtbereich A	Wahlpflichtbereich A	Praxisreflexion 4: IT & Technik	Programmierung von Web-Anwendungen - webbasierte betriebliche Informationssysteme	Seminar: Aktuelle Themen der Digitalisierung	Praxisprojekt: IT- Servicemanagement
Jul Aug Sep	Bachelorarbeit	Bachelorarbeit	Praxisprojekt: Agiles Software Engineering	Wahlpflichtbereich C	Wahlpflichtbereich C	Praxisreflexion 5: IT & Technik	Wahlpflichtbereich B	Wahlpflichtbereich B	Praxisprojekt: Software Engineering	Wahlpflichtbereich A	Wahlpflichtbereich A	Praxisreflexion 4: IT & Technik
Okt Nov Dez				Bachelorarbeit	Bachelorarbeit	Praxisprojekt: Agiles Software Engineering	Wahlpflichtbereich C	Wahlpflichtbereich C	Praxisreflexion 5: IT & Technik	Wahlpflichtbereich B	Wahlpflichtbereich B	Praxisprojekt: Software Engineering
Jan Feb Mär							Bachelorarbeit	Bachelorarbeit	Praxisprojekt: Agiles Software Engineering	Wahlpflichtbereich C	Wahlpflichtbereich C	Praxisreflexion 5: IT & Technik
Apr Mai										Bachelorarbeit	Bachelorarbeit	Praxisprojekt: Agiles Software Engineering

Kursinformation

Modul	Kurscode	Kurse	Credit Points	Prüfungsleistung
Algorithmen, Datenstrukturen und Programmiersprachen ²	DLBBDP01	Algorithmen, Datenstrukturen und Programmiersprachen	5	Klausur
Bachelorarbeit	DBA001, DBA002	Bachelorarbeit, Kolloquium	10	Schriftliche Ausarbeitung: Bachelorarbeit
Betriebssysteme, Rechnernetze und verteilte Systeme	DLBBRY01	Betriebssysteme, Rechnernetze und verteilte Systeme	5	Klausur
Datenmodellierung und Datenbanksysteme	DBS01	Datenmodellierung und Datenbanksysteme	5	Klausur
Datenstruktur und Java Klassenbibliothek	DLBCSDS, CL02_D	Datenstruktur und Java Klassenbibliothek	5	Advanced Workbook
Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten für IT und Technik	DLBWIRIT01	Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten für IT und Technik	5	Advanced Workbook
Einführung in Datenschutz und IT-Sicherheit	DLBISIC01	Einführung in Datenschutz und IT-Sicherheit	5	Klausur
Einführung in die Informatik	DLBCSKS01_D	Einführung in die Informatik	5	Klausur
Grundlagen der objektorientierten Programmierung mit Java	DBRP01	Grundlagen der objektorientierten Programmierung mit Java	5	Klausur
IT-Servicemanagement	HS3M01	IT-Servicemanagement	5	Klausur oder Advanced Workbook
Mathematik Grundlagen I	MT101	Mathematik Grundlagen I	5	Klausur
Mathematik Grundlagen II	MT102-01	Mathematik Grundlagen II	5	Klausur
Praxisprojekt: Agiles Software Engineering	HWF02	Projekt Agiles Software Engineering	5	Schriftliche Ausarbeitung: Projektbericht
Praxisprojekt: Data-Mart-Erstellung in SQL	DLBDSPBDM01_D	Projekt: Data-Mart-Erstellung in SQL	5	Portfolio
Praxisprojekt: Einstieg in die Web-Programmierung	DLBITPEWP01	Projekt: Einstieg in die Webprogrammierung	5	Portfolio
Praxisprojekt: IT-Servicemanagement	HS3M02	Projekt IT-Servicemanagement	5	Schriftliche Ausarbeitung: Projektbericht
Praxisprojekt: Software Engineering	SEF01	Projekt Software Engineering	5	Schriftliche Ausarbeitung: Projektbericht
Praxisreflexion 1: IT & Technik	MSQUALITTPR01	Praxisreflexion 1: IT & Technik	5	Praxisreflexion (best./ nicht best.)
Praxisreflexion 2: IT & Technik	MSQUALITTPR01	Praxisreflexion 2: IT & Technik	5	Praxisreflexion (best./ nicht best.)
Praxisreflexion 3: IT & Technik	MSQUALITTPR01	Praxisreflexion 3: IT & Technik	5	Praxisreflexion (best./ nicht best.)
Praxisreflexion 4: IT & Technik	MSQUALITTPR01	Praxisreflexion 4: IT & Technik	5	Praxisreflexion (best./ nicht best.)
Praxisreflexion 5: IT & Technik	MSQUALITTPR01	Praxisreflexion 5: IT & Technik	5	Praxisreflexion (best./ nicht best.)
Praxisreflexion 6: IT & Technik	MSQUALITTPR01	Praxisreflexion 6: IT & Technik	5	Praxisreflexion (best./ nicht best.)
Praxisprojekt: Allgemeine Programmierung mit C/C++	DLBIPAPC01	Projekt: Allgemeine Programmierung mit C/C++	5	Portfolio
Programmierung von Web-Anwendungen - webbasierte betriebliche Informationssysteme	DLBITOWAB01	Programmierung von Web-Anwendungen - webbasierte betriebliche Informationssysteme	5	Schriftliche Ausarbeitung: Fallstudie
Qualitätssicherung im Softwareprozess	ICES01	Qualitätssicherung im Softwareprozess	5	Klausur
Requirements Engineering	RENG01	Requirements Engineering	5	Klausur
Seminar: Aktuelle Themen der Digitalisierung	DLBDBAT01	Seminar: Aktuelle Themen der Digitalisierung	5	Schriftliche Ausarbeitung: Seminararbeit
Theoretische Informatik und Mathematische Logik ³	DLBITML01	Theoretische Informatik und Mathematische Logik	5	Klausur

Wahlpflichtmodule

Wahlpflichtbereich A	Wahlpflichtbereich B	Wahlpflichtbereich C
Einführung in die Programmierung mit Python	IT-Recht	Sämtliche Module aus Wahlpflichtbereich A und B
Objektorientierte und funktionale Programmierung mit Python	IT+Tech (Überblick und technologische Grundlagen)	
Spezifikation	Blockchain und Kryptowährungen	Unternehmensplanung und -kontrolle
Techniken und Methoden der agilen Softwareentwicklung	Einführung in Data Science	Grundlagen im Management ⁴
Mobile Software Engineering am Beispiel der Android-Plattform	Data Science Software Engineering ⁵	Buchführung und Bilanzierung
Projekt: Mobile Software Engineering II	Advanced Data Analysis	Betriebswirtschaftslehre
Kryptografische Verfahren	Projekt: Data Analysis	Controlling
Information Security Standards ⁶	Projekt: Generative KI im Unternehmenskontext	Investition und Finanzierung
Technische und betriebliche IT-Sicherheitskonzeptionen		Artificial Intelligence
Statistik - Wahrscheinlichkeit und deskriptive Statistik		Projekt: KI-Exzellenz mit kreativen Prompt-Techniken ⁷
Big Data Technologien		Business Consulting I
Künstliche Intelligenz		Supply Chain Management
Statistical Computing		
Deep Learning		
Projekt: Artificial Intelligence ⁸		
Cloud Computing		
Security Controls in the Cloud ⁹		
DevOps and Continuous Delivery		
Projekt: Agiles DevSecOps-Software Engineering		
Einführung in das Internet of Things		
IT-Infrastruktur		
Embedded Systems		
IT-Architekturmanagement		
Projekt: IT-Sicherheitsarchitekturen		
Interaktion von Web-Anwendungen - Gestaltung und Ergonomie von User Interfaces		
Projekt: User Interface Design		
Augmented, Mixed and Virtual Reality		
X-Reality Projekt		



INTERNATIONAL UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

①

Ein Semester setzt sich aus zwei Quartalen zusammen, die jeweils mit einer zweiwöchigen Prüfungsorbereitungsphase abschließen. Falls Du Prüfungen nicht innerhalb dieses Zeitraums ablegen möchtest, besteht die Möglichkeit, diese flexibel nachzuholen.

In jedem Quartal bietet wir Dir eine abwechslungsreiche Lernumgebung, bestehend aus Onlinestudium und/oder Präsenztutorien in Form von professionell geleiteten Lerngruppen am (Virtuellen) Campus.

Beachte, dass Präsenzzeiten entsprechend der Feiertage oder Schullerferien in Deinem Bundesland variieren können.

Im Juni und September finden keine Präsenztutorien statt.

②

² Zugangsvoraussetzung: IOBP01 "Grundlagen der objektorientierten Programmierung mit Java" und DLBCSDS, CL02_D "Datenstruktur und Java-Klassenbibliothek"

³ Zugangsvoraussetzung: DLBADP01 "Algorithmen, Datenstrukturen und Programmiersprachen"

Für die so hinterlegten Module finden die Präsenztutorien am Virtuellen Campus statt.

Alle Module im Wahlpflichtbereich, das Bachelorarbeitsemester und alle so hinterlegten Module absolvierst Du im Online-Studium.

①

Wähle je zwei Module (5 Credit Points) im Wahlpflichtbereich A, B und C. Jedes Modul eines Wahlpflichtbereichs kann nur ein Mal gewählt werden. Wichtig: Beachte die Anmeldefristen und ggf. Zugangsvoraussetzungen für Kurse im Wahlpflichtbereich. Kursinformation in Modulhandbuch.

⁴ Dieses Modul ist auf Englisch. Information im Modulhandbuch.

⁵ Dieses Modul kann alternativ auf Englisch absolviert werden. Information im Modulhandbuch.