STUDIENABLAUFPLAN B.A. KOMMUNIKATIONSDESIGN

FERNSTUDIUM

VZ Se	mest TZ I	er TZ II	Modul	Kurscode	Kursname	ECTS- Punkte	Prüfungsform
1. Semester	1. Semester	1. Semester	Design - Form und Variation	DLBMDDFV01	Design - Form und Variation	5	Creative Workbook
			Designgrundlagen: sehen und verstehen	DLBKDDSV01-02	Designgrundlagen: sehen und verstehen	5	Creative Workbook
			Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten für Architektur und Design	DLBWIRARD01	Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten für Architektur und Design	5	Advanced Workbook
		Semester	Typografie: Schrift entdecken	DLBKDTSE01	Typografie: Schrift entdecken	5	Klausur oder Advanced Workbook
			Darstellen: Fotografie und Video	DLBIADFV01	Darstellen: Fotografie und Video	5	Basic Portfolio
		2.5	WAHLPFLICHTBEREICH D		Praktikum oder Module zur Auswahl	5	
	2. Semester	3. Semester	Digitale Komposition	DLBMDGPLS01-01	Digitale Komposition	5	Basic Portfolio
			Typografie: Schrift anwenden	DLBKDTSA01	Typografie: Schrift anwenden	5	Fachpräsentation
2. Semester			Designgrundlagen: anwenden und kombinieren	DLBKDDAK01	Designgrundlagen: anwenden und kombinieren	5	Portfolio
		4. Semester	Printproduktion	DLBKDPP01	Printproduktion	5	Klausur
.,	er		Projekt: Grafikdesign	DLBMDPGD01	Projekt: Grafikdesign	5	Portfolio
	Semester		WAHLPFLICHTBEREICH D		Praktikum oder Module zur Auswahl	5	
	3. S.	5. Semester	Designtheorie	DLBKDDT01-01	Designtheorie	5	Hausarbeit
			Design und KI	DLBKDDKI01	Design und KI	5	Creative Workbook
Semester	4. Semester		Projekt: Digital Design	DLBKDPDD01	Projekt: Digital Design	5	Portfolio
3. Serr		6. Semester	Corporate Design	DLBKDCD01	Corporate Design	5	Fallstudie
			Projekt: Corporate Design	DLBKDPCD01	Projekt: Corporate Design	5	Portfolio
			WAHLPFLICHTBEREICH D		Praktikum oder Module zur Auswahl	5	
	5. Semester	7. Semester	Seminar: Berufsfeldentwicklung Kommunikationsdesign	DLBKDSBKD01	Seminar: Berufsfeldentwicklung Kommunikationsdesign	5	Seminararbeit
			Gestaltung und Ergonomie von User Interfaces	DLBMIUID01-01	Gestaltung und Ergonomie von User Interfaces	5	Klausur
ester			Projekt: User Interface Design	DLBMIUID02	Projekt: User Interface Design	5	Projektbericht
4. Semester		Semester	Crossmediales Design	DLBKDWCMD01	Crossmediales Design	5	Fallstudie
			Projekt: Crossmediales Design	DLBKDWCMD02	Projekt: Crossmediales Design	5	Portfolio
		80	WAHLPFLICHTBEREICH D		Praktikum oder Module zur Auswahl	5	
	ter 6. Semester	9. Semester	WAHLPFLICHTBEREICH A *		z.B. Grundlagen audio-visuelle Medien	10	
Semester			WAHLPFLICHTBEREICH B *		z.B. 3D Interaction Design und Social VR	10	
5. Sen			WAHLPFLICHTBEREICH C *		z.B. Projekt: Design im Raum	10	
•			WAHLPFLICHTBEREICH D		Praktikum oder Module zur Auswahl	5	
6. Semester	7. Semester	0	Projekt: Freie Gestaltungsarbeit I	DLBMDPFGI01	Projekt: Freie Gestaltungsarbeit I	5	Basic Portfolio
		10.	Projekt: Freie Gestaltungsarbeit II	DLBMDPFGII01	Projekt: Freie Gestaltungsarbeit II	5	Basic Portfolio
		11	WAHLPFLICHTBEREICH D		Praktikum oder Module zur Auswahl	5	
	89	12.	Bachelorarbeit Design	BBAKD01 BBAK02	Bachelorarbeit Design Kolloquium	9	Bachelorarbeit Prüfung mündlich
180 E	Total 180 ECTS-Punkte						



✓

Du hast bereits eine genaue Vorstellung zu Deinem idealen Studienablaufplan? Super!
Super!
Die IU Internationale Hochschule bietet Dir die nötige Flexibilität sämtliche verfügbare Moule aus allen Semestern frei nach Deinem Geschmack zu wählen. Du kannst mehrere Module gleichzeitig bearbeiten oder auch einfach ein Modul nach dem anderen.

ℴ

Info zu Wahlpflichtbereich D:
Entscheide Dich zu Beginn zwischen einem Praktikum bei einem Untermehmen doef Modulen aus Wahlpflichtbereich D. Das Praktikum schließt D um tiener Praktischerborion ab. Entscheidest Du Dich für die Module aus Wahlpflichtbereich D, müssen alle Module aus diesem Bereich absolviert werden. Mischformen zwischen Praktikum und Wahlpflichtbereich D sind nicht möglich.

Ein Modul mit zwei Kursen besteht aus einer Einführung und einer Vertiefung. Ob du das Modul mit einer Modulprüfung statt zwei Klausuren erfolgreich abschließen kannst steht im Modulhandbuch.

* Wahlpflichtmodule: Zwei Module pro Wahlpflichtbereich zur Auswahl, jedes Wahlpflichtmodul kann nur einmal gewählt werden

VZ: Vollzeit Modell, 36 Monate TZ I: Teilzeit I Modell, 48 Monate TZ II: Teilzeit II Modell, 72 Monate

Spezialisierungstrack:	Wahlpflichtbereich A:	Wahlpflichtbereich B:	Wahlpflichtbereich C:
(Interactive) Spatial Design	Grundlagen audio-visuelle Medien	Design im Raum	Ausstellen und Inszenieren
Interaktivität & Multimedialität	Projekt: Design audio-visuelle Medien	Projekt: Design im Raum	Projekt: Multimedialer Raum
(Interactive) Spatial Design	Einführung in Material- und Herstellungstechniken	Projekt: Material – Form – Objekt	Design im Raum
Material & Inszenierung	Darstellen: Modellbau	Ausstellen und Inszenieren	Projekt: Design im Raum
(Interactive) Spatial Design	Darstellen: Grundlagen	Darstellen: Tentation – Farbe – Licht	Design im Raum
Farbe, Licht & Inszenierung	Darstellen: Modellbau	Projekt: Farbe – Licht – Raum	Projekt: Design im Raum
Instructional Design	Bildungsmanagement	Didaktisches Design	Didaktik und Methodik von E-Learning und digitalen Medien
	Datenvisualisierung	Projekt: Didaktisches Design	Digital Publishing
Interactive und Smart Design	Einführung in User Research	Mobile App Design	Grundlagen der objektorientierten Programmierung mit Java
Programmierung	UX-Prototyping	Projekt: Applikationsdesign	Programmierung von Webanwendungsoberflächen
Interactive und Smart Design	Einführung in User Research	Mobile App Design	Smart Devices I
Smart Devices	UX-Prototyping	Projekt: Applikationsdesign	Projekt: Applied UX
Augmented Reality	Objektorientierte Programmierung mit C#	3D Interaction Design und Social VR	Gestaltungsgrundlagen 3D - Figur
	Anwendungsentwicklung mit Unity	Projekt: Creating an Interactive XR Experience	Projekt: Creating an Interactive Character Experience
Start-Up Bootcamp	Unternehmensgründung und Innovationsmanagement	Projekt: Agiles Projektmanagement	Digitale Business-Modelle
Geschäftsmodell	Einführung in New Work	Gründungsfinanzierung	Projekt: Digitale Business-Modelle
Start-Up Bootcamp	Unternehmensgründung und Innovationsmanagement	Projekt: Agiles Projektmanagement	Projekt: Geschäftsmodellentwicklung
Digital Business	Einführung in New Work	Gründungsfinanzierung	Social-Media-Marketing

Wahlpflichtbereich D:

Praktikum: Kommunikationsdesign oder

oder
Storytelling
Projekt: Design Thinking
Interkulturelle und ethische Handlungskompetenzen
Kollaboratives Arbeiten
Medienpsychologie
Seminar: Design und Gesellschaft