

STUDIENABLAUFPLAN B.SC. INFORMATIK

FERNSTUDIUM

Semester		Modul	Kurscode	Kursname	ECTS-Punkte	Prüfungsform
VZ	TZ I TZ II					
1. Semester	1. Semester	Einführung in die Informatik	DLBCSICS01_D	Einführung in die Informatik	5	Klausur
		Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten für IT und Technik	DLBWIRITT01	Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten für IT und Technik	5	Advanced Workbook
	2. Semester	Grundlagen der objektorientierten Programmierung mit Java	DLBCSOOPJ01_D	Grundlagen der objektorientierten Programmierung mit Java	5	Klausur
		Requirements Engineering	IREN01	Requirements Engineering	5	Klausur
2. Semester	2. Semester	Projekt: Einstieg in die Web-Programmierung	DLBITPEWP01	Projekt: Einstieg in die Web-Programmierung	5	Portfolio
		WAHLPFLICHTBEREICH D		Praktikum oder Module zur Auswahl	5	
	3. Semester	Einführung in Datenschutz und IT-Sicherheit	DLBISIC01	Einführung in Datenschutz und IT-Sicherheit	5	Klausur
		Mathematik Grundlagen I	IMT101	Mathematik Grundlagen I	5	Klausur
	4. Semester	Datenstruktur und Java-Klassenbibliothek	DLBCSDSJCL02_D	Datenstruktur und Java-Klassenbibliothek	5	Advanced Workbook
		Datenmodellierung und Datenbanksysteme	IDBS01	Datenmodellierung und Datenbanksysteme	5	Klausur
	3. Semester	Projekt: Allgemeine Programmierung mit C/C++	DLBMINPAPCC01	Projekt: Allgemeine Programmierung mit C/C++	5	Portfolio
		WAHLPFLICHTBEREICH D		Praktikum oder Module zur Auswahl	5	
3. Semester	5. Semester	Mathematik Grundlagen II	IMT102-01	Mathematik Grundlagen II	5	Klausur
		Algorithmen, Datenstrukturen und Programmiersprachen	DLBIADP501-01	Algorithmen, Datenstrukturen und Programmiersprachen	5	Advanced Workbook
	4. Semester	Betriebssysteme, Rechnernetze und verteilte Systeme	DLBIBRV501	Betriebssysteme, Rechnernetze und verteilte Systeme	5	Klausur
		Programmierung von Web-Anwendungen - webbasierte betriebliche Informationssysteme	DLBITOWAWBI01	Programmierung von Web-Anwendungen - webbasierte betriebliche Informationssysteme	5	Fallstudie
	6. Semester	Projekt: Data-Mart-Erstellung in SQL	DLBOSPBDM01_D	Projekt: Data-Mart-Erstellung in SQL	5	Portfolio
		WAHLPFLICHTBEREICH D		Praktikum oder Module zur Auswahl	5	
4. Semester	5. Semester	Qualitätssicherung im Softwareprozess	IQSS01	Qualitätssicherung im Softwareprozess	5	Klausur
		Theoretische Informatik und Mathematische Logik	DLBITIML01	Theoretische Informatik und Mathematische Logik	5	Klausur
	8. Semester	IT-Servicemanagement	DLBCSITSM01-01_D	IT-Servicemanagement	5	Klausur
		Seminar: Aktuelle Themen der Digitalisierung	DLDBATD01	Seminar: Aktuelle Themen der Digitalisierung	5	Seminararbeit
	6. Semester	Projekt: IT-Servicemanagement	DLBCSITSM02-01_D	Projekt: IT-Servicemanagement	5	Projektbericht
		WAHLPFLICHTBEREICH D		Praktikum oder Module zur Auswahl	5	
5. Semester	6. Semester	Projekt: Software Engineering	ISEF01	Projekt: Software Engineering	5	Projektbericht
		WAHLPFLICHTBEREICH A *		z.B. Einführung in die Programmierung mit Python, Projekt: Objektorientierte und funktionale Programmierung mit Python	10	
	7. Semester	WAHLPFLICHTBEREICH B *		z.B. Advanced Data Analysis, Projekt: Datenanalyse	10	
		WAHLPFLICHTBEREICH D		Praktikum oder Module zur Auswahl	5	
6. Semester	10. Semester	WAHLPFLICHTBEREICH C *		z.B. Augmented, Mixed and Virtual Reality, Projekt: X-Reality	10	
		Projekt Agiles Software Engineering	IWNF02	Projekt Agiles Software Engineering	5	Projektbericht
	12. Semester	Bachelorarbeit	BBAK01 BBAK02	Bachelorarbeit Kolloquium	9 1	Bachelorarbeit Kolloquium
		WAHLPFLICHTBEREICH D		Praktikum oder Module zur Auswahl	5	
Total 180 ECTS-Punkte						

iu

INTERNATIONALE
HOCHSCHULE



Du hast bereits eine genaue Vorstellung zu Deinem idealen Studienablaufplan? Super! Die IU Internationale Hochschule bietet Dir die nötige Flexibilität sämtliche verfügbare Module aus allen Semestern frei nach Deinem Geschmack zu wählen. Du kannst mehrere Module gleichzeitig bearbeiten oder auch einfach ein Modul nach dem anderen.



Info zu Wahlpflichtbereich D: Entscheide Dich zu Beginn zwischen einem Praktikum bei einem Unternehmen oder Modulen aus Wahlpflichtbereich D. Das Praktikum schließt Du mit einer Praxisreflexion ab. Entscheidest Du Dich für die Module aus Wahlpflichtbereich D, müssen alle Module aus diesem Bereich absolviert werden. Mischformen zwischen Praktikum und Wahlpflichtbereich D sind nicht möglich.



Ein Modul mit zwei Kursen besteht aus einer Einführung und einer Vertiefung. Ob du das Modul mit einer Modulprüfung statt zwei Klausuren erfolgreich abschließen kannst steht im Modulhandbuch.



* Wahlpflichtmodule: Zwei Module pro Wahlpflichtbereich zur Auswahl, jedes Wahlpflichtmodul kann nur einmal gewählt werden

VZ: Vollzeit Modell, 36 Monate
TZ I: Teilzeit I Modell, 48 Monate
TZ II: Teilzeit II Modell, 72 Monate

Wahlpflichtbereich A:	Wahlpflichtbereich B:	Wahlpflichtbereich C:	Wahlpflichtbereich D:
Einführung in die Programmierung mit Python Projekt: Objektorientierte und funktionale Programmierung mit Python Spezifikation Techniken und Methoden der agilen Softwareentwicklung Mobile Software Engineering Projekt: Mobile Software Engineering Kryptografische Verfahren Standards der Informationssicherheit Technische und betriebliche IT-Sicherheitskonzeptionen Statistik - Wahrscheinlichkeit und deskriptive Statistik Big-Data-Technologien Künstliche Intelligenz Statistical Computing Deep Learning Project: Artificial Intelligence Cloud Computing Security Controls in the Cloud DevOps and Continuous Delivery Projekt: Agiles DevSecOps-Software-Engineering Einführung in das Internet of Things IT-Infrastruktur Embedded Systems IT-Architekturmanagement Projekt: IT-Sicherheitsarchitekturen Gestaltung und Ergonomie von User Interfaces Projekt: User Interface Design Augmented, Mixed und Virtual Reality Projekt: X-Reality Studium Generale I Studium Generale II	IT-Recht FinTech (Überblick und technologische Grundlagen) Blockchain und Kryptowährungen Einführung in Data Science Data Science Software Engineering Advanced Data Analysis Projekt: Datenanalyse Projekt: Generative KI im Unternehmenskontext	Einführung in die Programmierung mit Python Projekt: Objektorientierte und funktionale Programmierung mit Python Spezifikation Techniken und Methoden der agilen Softwareentwicklung Mobile Software Engineering Projekt: Mobile Software Engineering Kryptografische Verfahren Standards der Informationssicherheit Technische und betriebliche IT-Sicherheitskonzeptionen Statistik - Wahrscheinlichkeit und deskriptive Statistik Big-Data-Technologien Künstliche Intelligenz Statistical Computing Deep Learning Project: Artificial Intelligence Cloud Computing Security Controls in the Cloud DevOps and Continuous Delivery Projekt: Agiles DevSecOps-Software-Engineering Einführung in das Internet of Things IT-Infrastruktur Embedded Systems IT-Architekturmanagement Projekt: IT-Sicherheitsarchitekturen Gestaltung und Ergonomie von User Interfaces Projekt: User Interface Design Augmented, Mixed und Virtual Reality Projekt: X-Reality IT-Recht FinTech (Überblick und technologische Grundlagen) Blockchain und Kryptowährungen Einführung in Data Science Data Science Software Engineering Advanced Data Analysis Projekt: Datenanalyse Projekt: Generative KI im Unternehmenskontext Unternehmensplanung und -kontrolle Grundlagen im Management Buchführung und Bilanzierung Betriebswirtschaftslehre Controlling Investition und Finanzierung Artificial Intelligence Projekt: KI-Exzellenz mit kreativen Prompt-Techniken Business Consulting I Supply Chain Management Persönlicher Karriereplan Persönlicher Elevator Pitch Project: AWS - Cloud Essentials Project: AWS - Cloud Advanced	Praktikum: Informatik & Wirtschaftsinformatik oder Interkulturelle und ethische Handlungskompetenzen Kollaboratives Arbeiten Informatik und Gesellschaft Digitale Business-Modelle Threat Modeling Project: Digitalization and Automation Hackathon