

Bleser-Taetz, Prof. Dr.-Ing. Gabriele

Akademischer Werdegang	<ul style="list-style-type: none">• 2009: Promotion mit Auszeichnung an der Technischen Universität Kaiserslautern Thema: „Towards Visual-Inertial SLAM for Mobile Augmented Reality“ Gutachter: Prof. Didier Stricker, Prof. Fredrik Gustafsson• 2004: Abschluss zur Diplom-Informatikerin mit Auszeichnung Thema der Diplomarbeit: „Entwicklung eines 3D-markerlosen Kamera-Trackingverfahrens zur Echtzeit-Augmented-Reality-Bildsynthese“ Gutachter: Prof. Stefan Müller, Prof. Didier Stricker• 2000-2004: Studium der Computervisualistik an der Universität Koblenz-Landau, Koblenz
Beruflicher Werdegang	<ul style="list-style-type: none">• Seit 2021: Professorin für Robotik im Fernstudium der IU Internationale Hochschule• Seit 2019: Gesellschafterin und Geschäftsführerin der sci-track GmbH• 2014-2021: Leiterin der interdisziplinären Nachwuchsforschergruppe wearHEALTH am Fachbereich Informatik der Rheinland-Pfälzischen Technischen Universität (RPTU)• 2013-2014: Stellvertretende Abteilungsleiterin des Forschungsbereichs Augmented Vision am Deutschen Forschungszentrum für Künstliche Intelligenz (DFKI) GmbH, Kaiserslautern• Seit 2008: (Senior) Researcher im Forschungsbereich Augmented Vision am DFKI

	<ul style="list-style-type: none">• In 2008: Gastwissenschaftlerin in der Forschungsgruppe Division of Automatic Control der Universität Linköping, Linköping, Schweden (Prof. Fredrik Gustafsson)• 2004-2008: Wissenschaftliche Mitarbeiterin der Abteilung Virtuelle und Erweiterte Realität des Fraunhofer-Instituts für Graphische Datenverarbeitung (IGD), Darmstadt• In 2007: Wissenschaftliche Mitarbeiterin des Fachgebietes Graphisch-Interaktive Systeme der Technischen Universität Darmstadt
--	--