

LiveViewer Application

User Manual

020-000543-02

LiveViewer6 Application User's Manual

NOTE

- *The manufacturer assumes no responsibility for any errors that may appear in this manual.*
- *The reproduction, transfer or copy of all or any part of this document is not permitted without express written consent.*

Trademark acknowledgment

- *Power Point®, Internet Explorer®, Windows®, Windows Vista® and Aero® are registered trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries.*
- All other trademarks are the properties of their respective owners.*

Caution

The Software is being delivered to you "AS IS" and Christie Digital Systems USA, Inc. (CHRISTIE) make no warranty as to its use or performance. CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO CHRISTIE, DO NOT AND CANNOT WARRANT THE PERFORMANCE OR RESULTS YOU MAY OBTAIN BY USING THE SOFTWARE. EXCEPT TO THE EXTENT PROHIBITED BY LAW IN YOUR JURISDICTION, CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS MAKE NO WARRANTIES CONDITIONS, REPRESENTATIONS, OR TERMS (EXPRESS OR IMPLIED WHETHER BY STATUTE, COMMON LAW, CUSTOM, USAGE OR OTHERWISE) AS TO ANY MATTER IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE, INCLUDING WITHOUT LIMITATION NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS, MERCHANTABILITY, INTEGRATION, SATISFACTORY QUALITY, OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

You agree that the Software will not be shipped, transferred or exported into any country or used in any manner prohibited by the United States Export Administration Act or any other applicable export laws, restrictions or regulations (collectively the "Export Laws"). In addition, if the Software is identified as export controlled items under the Export Laws, you represent and warrant that you are not a citizen, or otherwise located within, an embargoed nation (including without limitation Iran, Iraq, Syria, Sudan, Libya, Cuba, North Korea, and Serbia) and that you are not otherwise prohibited under the Export Laws from receiving the Software. All rights to Use the Software are granted on condition that such rights are forfeited if you fail to comply with the terms of this Agreement.

Contents

1	Features.....	3
1.1	Display Mode.....	3
1.1.1	Single PC mode.....	3
1.1.2	Multi PC mode.....	3
1.2	Multi Projector Mode.....	4
1.3	Moderator Control Mode.....	4
2	Compatibility.....	5
2.1	Hardware and software requirements for computer.....	5
2.2	Software versions.....	5
2.3	Updating LiveViewer.....	6
3	Starting with LiveViewer.....	7
3.1	Installing LiveViewer.....	7
3.2	Connecting to the network.....	9
3.2.1	Launch LiveViewer.....	9
3.2.2	Select Connection method.....	9
3.2.3	Passcode.....	13
3.2.4	Configuring Network Setting Manually.....	19
3.2.5	Connection and transmission.....	22
3.2.6	Connection error.....	23
3.3	Starting the Network Presentation.....	24
3.3.1	Display Mode.....	24
3.3.2	Presenter Mode.....	24
3.3.3	Display User Name.....	25
3.3.4	Multi Projector Mode.....	25
3.3.5	Moderator Control Mode.....	26
4	LiveViewer Operation.....	27
4.1	Main menu and Operating buttons.....	27
4.1.1	Menu Type.....	27
4.1.2	Operating buttons.....	27
4.1.3	Displaying the Status.....	29
4.1.4	Switching the display mode.....	30
4.2	Multi Projector Control window.....	30
4.3	Moderator Control window.....	31
4.4	Option menu.....	32
4.5	Profile data.....	34
4.5.1	Outline of Profile data.....	34
4.5.2	Making Profile data.....	34
4.5.3	Editing Profile data.....	35
4.5.4	Registering My Connection.....	35
	Appendix.....	36

1 Features

The LiveViewer software can translate images and audio from a computer to the projector via wireless LAN or wired LAN. This software has a variety of features that helps comfortable presentation and easy connection.

1.1 Display Mode

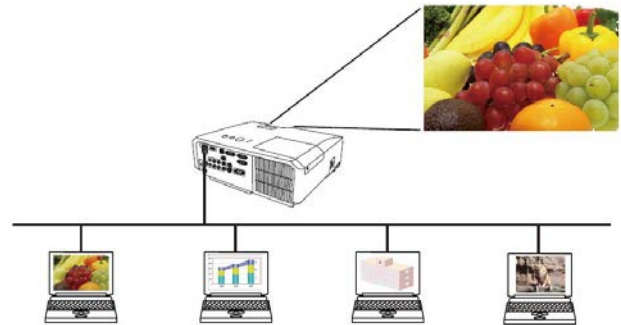
In LiveViewer, there are two display modes, Single PC mode and Multi PC mode.

1.1.1 Single PC mode

The Single PC mode can display images in full screen and replay audio from one computer to the projector via wireless LAN or wired LAN.

■ **Presenter Mode**

In the Single PC mode, the projector can be occupied by one computer and can block access from any other computers (if Presenter Mode is set to on in LiveViewer). While making your presentation, you don't need to worry that the image on screen will be unexpectedly switched to an image sent by another computer. Presenter Mode can be set to on in the option menu in the LiveViewer.

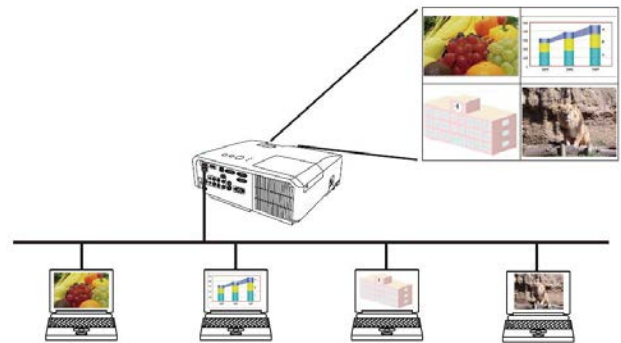


1.1.2 Multi PC mode

The projector can display images of up to four computers of connected at the same time.

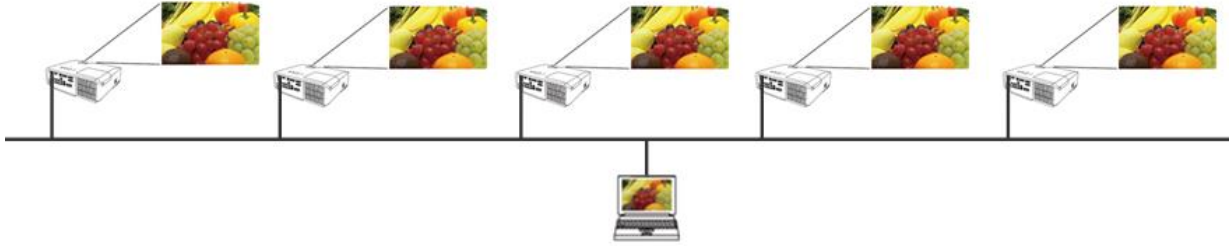
NOTE

- *Audio cannot be sent in the Multi PC mode.*



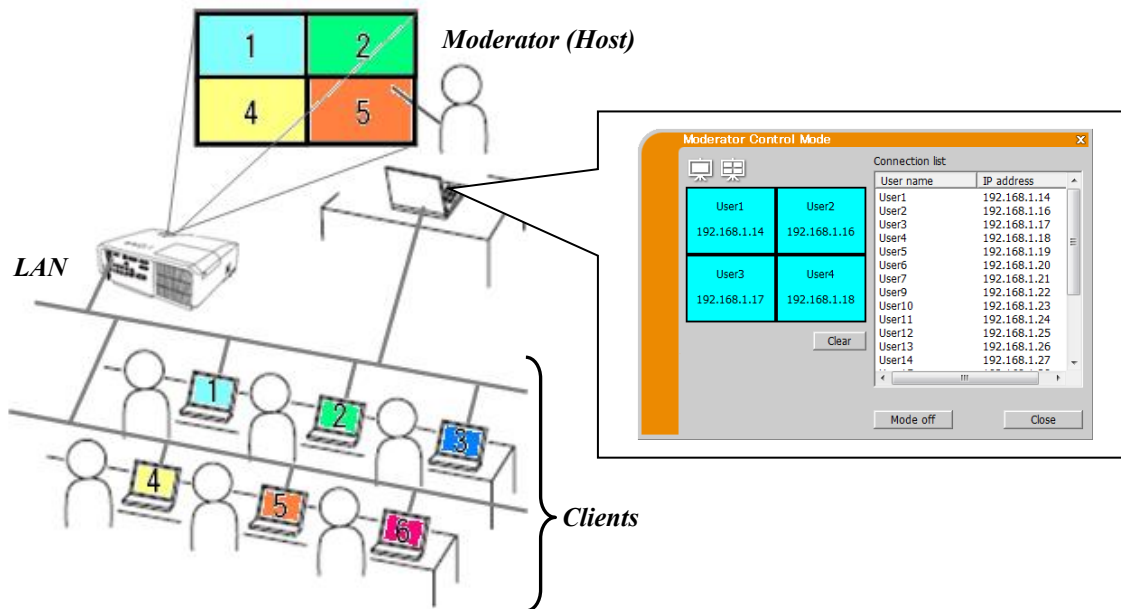
1.2 Multi Projector Mode

In the Multi Projector mode, up to 12 projectors can connect with the computer via wireless or wired LAN simultaneously.



1.3 Moderator Control Mode

A computer can be set to Moderator (Host) that can control all other computers (Clients) connected with the projector via wireless LAN or wired LAN. Since Clients cannot control the LiveViewer and the projector, the Host can proceed with the program as arranged smoothly and safety.



2 Compatibility

2.1 Hardware and software requirements for computer

OS	Windows® XP Windows Vista® (Service Pack 1 or later) Windows® 7 Windows® 8 / Windows® 8 Pro / Windows® 8 Enterprise Windows® 8.1 / Windows® 8.1 Pro / Windows® 8.1 Enterprise	Home Edition / Professional Home Basic / Home Premium / Business / Enterprise / Ultimate Starter / Home Basic / Home Premium / Professional / Enterprise / Ultimate
Graphic card	VGA: 640x480 or higher (recommended XGA: 1024x768) 65,536 simultaneous colors or higher	
CPU	Pentium 4 (2.8 GHz or higher)	
Hard disk space	100MB or higher	
Web browser	Internet Explorer® (6.0 or higher)	
CD-ROM/DVD-ROM drive		
Wireless LAN	IEEE802.11b/g/n	

2.2 Software versions

Check and confirm before you install the LiveViewer if its version suits to the projector model you are going to connect to. The correct software version depends upon the projector model that you have. If the version is not matched with the projector, the software may not work properly.

If you use the models network functions are available not listed in the table below, check the group of projector models written in the **User's Manual** of the projector.

LiveViewer Version	Group of Projector Models	
	Group A	Group B
	LX41 LW41 and etc.	LX501 LX601i LW401 LW551i LWU421 LWU501i DXG1051 DWX951 DWU951 DHD951 DWX851 DWU851 DHD851 and etc.
4.1x *	✓	-
4.2x *	✓	-
4.3x	✓	✓
5.xx	✓	✓
6.xx	✓	✓

“x” in the version means 0 or greater.

*1 Only Windows® 32-bit version.

NOTE for the computer

- *Improper OS version or driver software for network adapter on your computer may prevent images from being transmitted correctly. It is highly recommended that you check for OS and driver updates.*
- *Depending on the type of wireless network device and computer you are using, the projector may not be able to communicate properly with your computer, even if the computer you are using is equipped with built-in wireless LAN functionality. If communication problems occur, please use a Wi-Fi certified wireless network device.*
- *In case you use LiveViewer in Windows Vista® or Windows® 7, Aero® Glass cannot be used while the computer image is displayed to the projector.*
- *When installing LiveViewer in Windows Vista®, Windows® 7 or Windows® 8, the UAC (User Account Control) warning message is displayed.*
- *Your computer needs to meet the minimum hardware requirement of your OS.*
- *The LiveViewer does not work on Windows Vista® that is not updated to Service Pack 1 or later. Please install the latest Service Pack on your Windows Vista®.*
- *Video transfer through network may not be supported depending on combination of computer hardware and software. In this case, video/computer cable is preferable.*
- *Depending on the specification of your computer, the computer may slow down due to high CPU usage when the LiveViewer is running.*
- *The screen size will be shrunk and then transmitted to the projector if the screen size of computer is greater than WXGA/XGA. The transmitting speed may delay than usual due to processing shrinking. For higher transmission speed, it is recommended to set the resolution of computer screen to WXGA/XGA. Please refer to the manuals of your computer or Windows for the settings.*

NOTE for the projector

- *The network communication control is disabled while the projector is in standby mode if the STANDBY MODE item in the SETUP menu of the projector is set to SAVING. Please connect the network communication to the projector after setting the STANDBY MODE to NORMAL.*

2.3 Updating LiveViewer

Please check and get the latest version from the Christie Web site.

<http://www.christiedigital.com>

Some functions explained in this manual require the LiveViewer Version 6.xx.
(“x” in the version means 0 or greater.)

3 Starting with LiveViewer

This section explains the process of using LiveViewer. The outline of the process is as follows:

STEP 1. Install the LiveViewer application (📖 below)

STEP 2. Connect to the network (📖 9)

The Quick Connection feature prepares some options for connecting to the projector. You can select one that meets your requirements.

- Select From List
- Passcode connection
- Profile connection
- History connection
- Manual connection
- My Connection

In some cases, there are several projectors connected to the same network. Before you send your image, confirm that the right projector is selected.

STEP 3. Start Network Presentation (📖 24)

The LiveViewer main menu will be on screen. Now, you can send your images to the projector through the network.



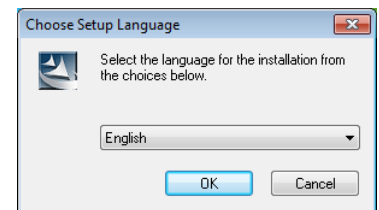
Fig.3.a LiveViewer Main menu

3.1 Installing LiveViewer

In order to use LiveViewer, you first need to install the software from the CD enclosed with the projector onto all computers that you want to connect to your network projector.

The following procedures show you how to install LiveViewer to a computer with Windows® 7.

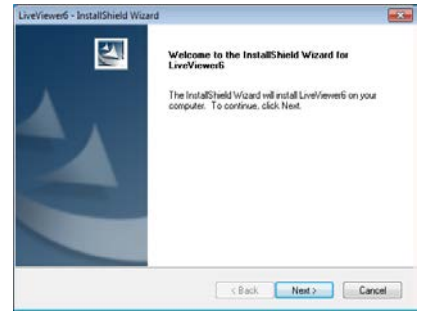
1. Turn on the computer and log on as Administrator.
2. Shut down all other applications.
3. Insert the accompanying CD-ROM into the computer's CD-ROM/DVD-ROM drive.
4. After a moment, the Choose Setup Language dialog will appear as shown on the right. Select the language you will use in the list and click [OK].



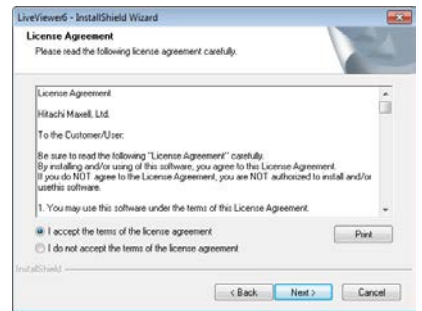
NOTE

- If the Choose Setup Language dialog doesn't appear, proceed as follows:
 (1) Click on the [start] button in the toolbar and select "Run".
 (2) Enter 'E:\setup.exe' and then press [OK].
 ↗ If your CD-ROM/DVD-ROM drive is not drive E on your computer, you will need to replace E with the correct drive letter assigned to your CD-ROM/DVD-ROM drive.
- If the software of same version has been already installed, you will be asked if you wish to uninstall. Select "Yes" to do so. Click [Cancel] button, then uninstallation will be canceled. If you uninstalled the software by miss-operation, please re-install the software from the first steps.

5. After a moment, the Welcome dialog will appear as shown on the right. Press the [Next].



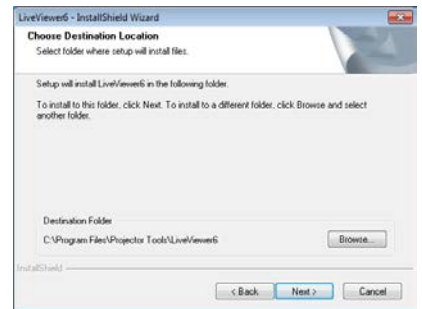
6. The License Agreement dialog appears. If you accept it, select “I accept the terms of the license agreement” and press the [Next].



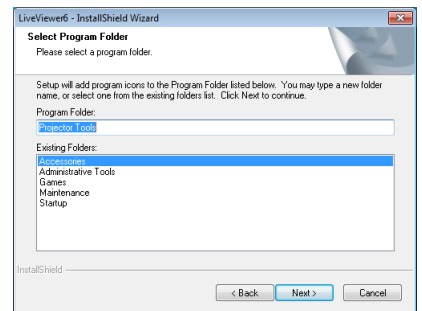
7. The Choose Destination Location dialog appears. Press the [Next].

NOTE

- *The 'C: \Program Files\Projector Tools\LiveViewer6' folder will be created and the program will be installed into that folder. If you wish to install to a different folder, click [Browse] and select another folder.*

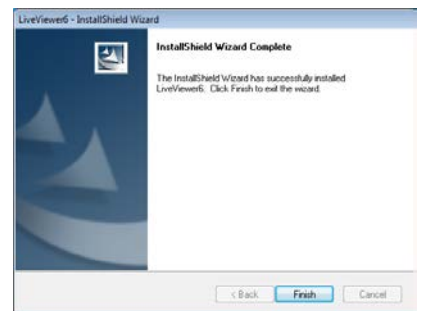


8. The Select Program Folder dialog appears. Confirm the program folder name. If “Projector Tools” is okay, press the [Next] to continue. If not enter the desired folder name and then press [Next].



9. After a moment, installation will complete and the Setup Complete dialog will appear as shown on the right. Click [Finish].

- ✓ To confirm that the software as been properly installed, press the [start] button on the toolbar, select All Programs and then select the Projector Tools folder.
- ✓ “LiveViewer” will appear in that folder if the installation was successful.



3.2 Connecting to the network

LiveViewer provides several options for connecting to your network projector. You can choose one that best meets your system and user needs. The descriptions here are based on the case that Windows® 7 is installed in your computer.

NOTE

- *Picture quality may deteriorate or audio output may be interrupted due to low data transfer rate caused by low communication band between computer and projector when multiple computers are communicating with projector.*
- *If you try to connect via network to the projector which another computer has been using as a USB display, it might reduce transfer rate causing deterioration of image quality or interruption of audio output.*

3.2.1 Launch LiveViewer

Start the LiveViewer software in your computer, using one of the methods below:

- Double click the “LiveViewer” icon on the Desktop in your computer
- Select “start” → “All Programs” → “Projector Tools” → LiveViewer6 on Windows® menu.

Then, proceed to item “3.2.2 Select Connection method”. (📖 9)

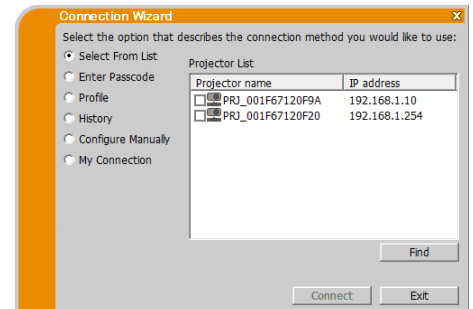
NOTE

- *LiveViewer cannot be started if “LiveViewer Lite for USB” is running on your computer.*
- *A message dialog appears if a problem has occurred or to present to you information. Read and deal with the message if it appears. About the messages, refer to “Appendix A Messages” (📖 36).*

3.2.2 Select Connection method

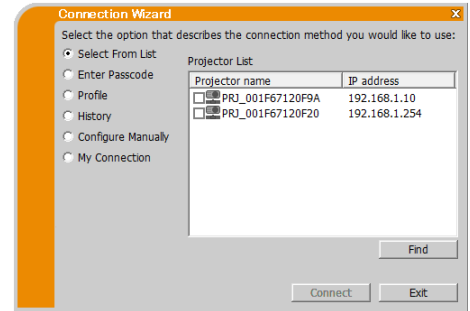
To start LiveViewer on your computer, the following menu appears. Select the option that describes the connection method you want to use.

- **Select From List**
Proceed to item “3.2.2.1 Selecting from List”. (📖 10)
- **Enter Passcode**
Proceed to item “3.2.2.2 Passcode connection”. (📖 10)
- **Profile**
Proceed to item “3.2.2.3 Profile connection”. (📖 11)
- **History**
Proceed to item “3.2.2.4 History connection”. (📖 11)
- **Configure Manually**
Proceed to item “3.2.2.5 Configuring manually”. (📖 12)
- **My Connection**
Proceed to item “3.2.2.6 Selecting My Connection”. (📖 12)



3.2.2.1 Selecting from List

Before selecting this item, your computer and projectors need to be connected to the same network. If the connection is already established, select the “Select From List”. The Projector List, a list of the projectors connected to the network will appear in the window. Select the projectors you want to use and check their boxes. Then click [Connect]. The connecting process starts.



Proceed to item “3.2.5 Connection and transmission”. (📖 22)

You can check the status of the connection by the following icon on projector list.



: The network connection to the projector is not established yet.



: The network connection is established, but the image transmission is on hold.



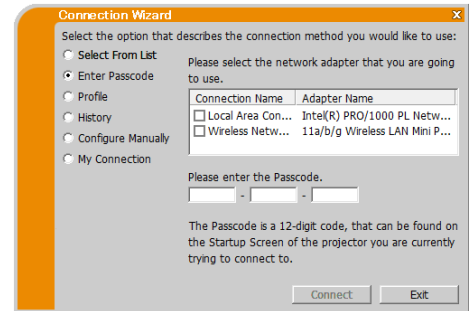
: The network connection is established and the images on the computer are being sent to the projector.

NOTE

- You can select up to 12 projectors at the same time from the list.
- When you select multiple projectors, the Multi Projector mode is selected automatically. (📖 25)
- You may not find any projector on the list under your network condition. Please click [Find].

3.2.2.2 Passcode connection

If you want to use the Passcode for connecting to the projector, select “Enter Passcode”. A list of available network adapters and input boxes for Passcode will appear in the window. The Passcode is given by the projector on screen. Simply input the Passcode into LiveViewer to connect the network projector. Select the network adapter you want to use and check its box, and enter the Passcode of the projector you are currently trying to connect to. Then click [Connect]. The connecting process starts.



Proceed to item “3.2.5 Connection and transmission”. (📖 22)

For more detail about Passcode, refer to “3.2.3 Passcode” (📖 13).

NOTE

- You cannot connect when there is no available network adapter on your computer.
- You may need to set IP address and other network settings manually under your network conditions.

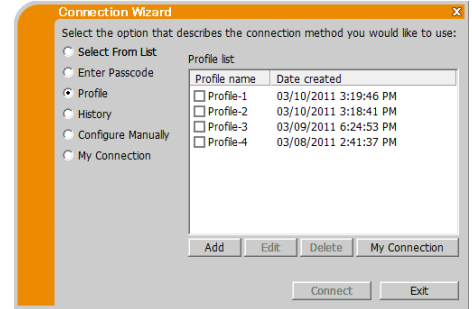
3.2.2.3 Profile connection

If you want to use the profile data for connecting to your network projector, select “Profile”. Profile list, which is a list of stored profile data will appear in the window. It is required to store the profile data in advance.

Select the ‘Profile’ data you want to use and check its box. Then click [Connect]. The connecting process starts.

Proceed to item “3.2.5 Connection and transmission”. (📖 22)

For more detail about profile, refer to “4.5 Profile data” (📖 34).



NOTE

- To check the setting in a profile data, follow the process below.
 - ✓ Choose a ‘Profile’ data that you want to check.
 - ✓ Move the mouse cursor to the ‘Profile’ and click the right button on the mouse to display a pop-up menu.
 - ✓ Select the “Properties” in the pop-up menu, and click the left button on the mouse. The setting information of the selected ‘Profile’ data is shown.
- If the DHCP is set on in the projector, the network connection between the projector and computer may not be established since IP address may be varied. If you would like to use the profile connection, it is recommended that you set DHCP to off in the projector.

3.2.2.4 History connection

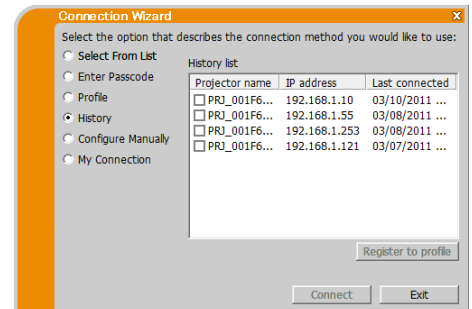
If you want to use the History data for connecting to the projector, select “History”. The History list of connection, which is a list of projectors connected in past will appear in the window.

Select the History data you want to use and check its box. Then click [Connect]. The connecting process starts.

Proceed to item “3.2.5 Connection and transmission”. (📖 22)

If you want to copy a History record to a profile data, select one of the History records and click [Register to profile]. The profile data cannot be erased automatically.

For more detail about profile, refer to “4.5 Profile data”. (📖 34)



NOTE

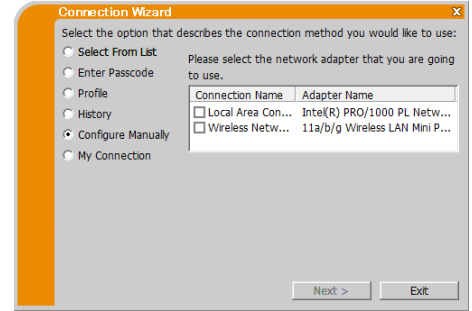
- The number of the History record is maximum 20. When the 21st data is stored, the oldest record among the 20 will be overwritten.
- The date & time information in each History record is renewed when the network is connected by using the History record.
- If the DHCP is set to on in the projector, the network connection between the projector and computer may not be established since IP address can vary. If you would like to use the History connection, it is recommended that you set DHCP to off in the projector.

3.2.2.5 Configuring manually

If you want to set the connection manually, select “Configure Manually”. A list of available network adapters will appear in the window.

Select the network adapter you want to use and check its box, and click [Next].

Proceed to item “3.2.4 Configuring Network Setting Manually”. (📖 19)



NOTE

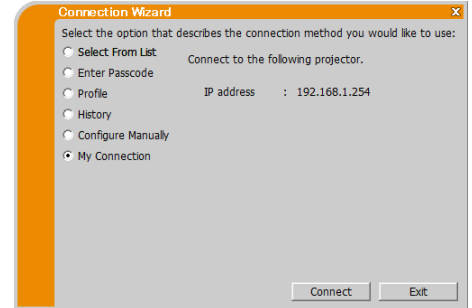
- Up to 12 projectors can be connected at the same time.
- When multiple projectors are connected, the Multi Projector mode is selected automatically. (📖 25)

3.2.2.6 Selecting My Connection

If you select the My Connection, the computer is connected to the projector through the network by using profile data that is pre-assigned to My Connection.

Select “My Connection” and click [Connect]. The computer immediately starts the connecting process to the projector.

Proceed to item “3.2.5 Connection and transmission”. (📖 22)



NOTE

- If the DHCP is set to on in the projector, the network connection between the projector and computer may not be established since IP address can vary. If you would like to use My Connection, it is recommended that you set DHCP to off in the projector.
- If no profile data is assigned to My Connection, it cannot be used.

3.2.3 Passcode

The unique Passcode system brings you very quick and simple connection to the network. The Passcode is a code that expresses the network setting in the projector. When you input the Passcode in the LiveViewer software on your computer, the network settings of the projector and computer are matched and the connection will be established immediately. The section is intended to explain how to use the Passcode.

NOTE

- *The Passcode system does not work under the conditions below. If your system meets one of them, please set the connection manually after you input the Passcode.*
 - 1) *Encryption is used.*
 - 2) *Unique SSID is used.*
 - The factory default SSID are 4 of below;*
 - Factory default SSID 1: wireless*
 - Factory default SSID 2: WLANProjector1*
 - Factory default SSID 3: WLANProjector2*
 - Factory default SSID 4: WLANProjector3*
 - 3) *Subnet mask is not Class A or B or C.*
 - Class A:(255.0.0.0), Class B:(255.255.0.0), Class C:(255.255.255.0)*

3.2.3.1 Getting the Passcode

The Passcode is 12-digit code consisting of alphanumeric characters (1-9 and A-Z). The Passcode is displayed on the projector screen.

◆ **Projector Models Group: A**

There are two methods to get the Passcode from the projector.

➤ **Method 1**

- ✓ Turn on the projector, and make sure that the projector image is on screen.
- ✓ Press the **COMPUTER** button on the remote control or **INPUT** button on the projector to select the LAN as input port.
- ✓ If there is no signal on the **LAN** port, you can find the Passcode on screen.

➤ **Method 2**

- ✓ Turn on the projector, and make sure that the projector image is on screen.
- ✓ Press the **MENU** button on the remote control or the ▲/▼/◀/▶ buttons on the projector to show the menu on screen.
- ✓ Use the ▲/▼ cursor buttons to select **ADVANCED MENU** and use the ▶ cursor button to enter the item.
- ✓ Use the ▲/▼ cursor buttons to select **NETWORK**, and use the ▶ cursor button to enter the item.
- ✓ Use the ▲/▼ cursor buttons to select **INFORMATION**, and use the ▶ cursor button to display the **INFORMATION**.
- ✓ The Passcode appears at the top in the **INFORMATION** window.

NOTE

- *Use method 2 when you project your computer image by the LiveViewer, or when the LAN port is not selected as input source.*
- *If there is no communication between the projector and computer for five minutes, the Passcode will be changed.*

◆ **Projector Models Group: B**

There are two methods to get the Passcode from the projector.

➤ **Method 1**

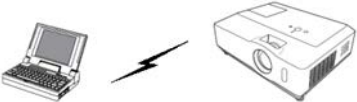
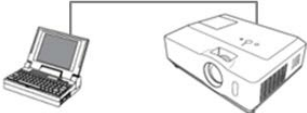
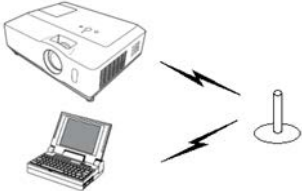
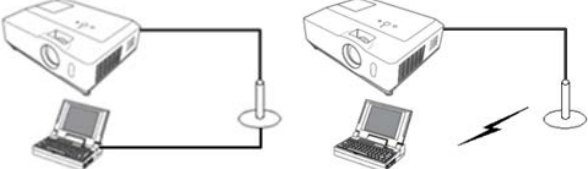
- ✓ Turn on the projector, and make sure that the projector image is on screen.
- ✓ Press the **COMPUTER** button on the remote control or **INPUT** button on the projector to select the LAN as input port.
- ✓ If there is no signal on the LAN port, you can find the Passcode on screen.

➤ **Method 2**

- ✓ Turn on the projector, and make sure that the projector image is on screen.
- ✓ Press the **MENU** button on the remote control or the ▲/▼/◀/▶ buttons on the projector to show the menu on screen.
- ✓ Use the ▲/▼ cursor buttons to select **ADVANCED MENU** and use the ▶ cursor button to enter the item.
- ✓ Use the ▲/▼ cursor buttons to select **NETWORK**, and use the ▶ cursor button to enter the item.
- ✓ Use the ▲/▼ cursor buttons to select the **WIRELESS INFORMATION** or **WIRED INFORMATION** depending on the type of connection you use, and press the ▶ cursor button.
- ✓ The Passcode appears at the top in the “INFORMATION” window.

NOTE

- Use method 2 when you project your computer image by the LiveViewer, or when the LAN port is not selected as input source.
- If there is no communication between the projector and computer for five minutes, the Passcode will be changed.
- There are two types of the Passcode, **PASSCODE_WIRELESS** and **PASSCODE_WIRED**. Select proper type you want to use referring to the following images.

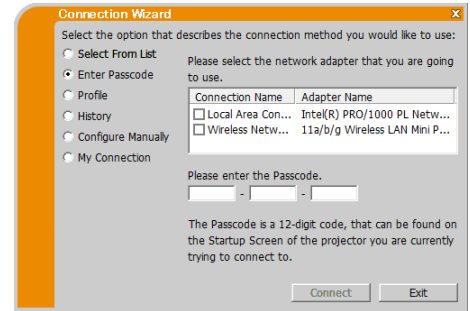
PASSCODE_WIRELESS	PASSCODE_WIRED
<p>a) Direct connection between the projector and computer</p> 	<p>a) The projector connected to computer by the wired LAN</p> 
<p>b) The projector connected to an access point by the wireless LAN</p> 	<p>b) The projector connected to an access point by the wired LAN</p> 

3.2.3.2 Entering the Passcode

After you select the network adapter you want to use, enter Passcode in the menu of LiveViewer divided 4-digit each in 3 boxes (total 12-digit).

Example: PASSCODE 1234-5678-9ABC

Refer to “3.2.2.2 Passcode connection” to proceed. (📖 10)



NOTE

- When entering the Passcode, capital and small letters are not distinguished.
- If the manual setting screen is displayed, please follow the item “3.2.3.3 Manual Configuration”. (📖 below)

3.2.3.3 Manual Configuration

After you input the Passcode (📖 above), you are required to input the network setting manually if you use any encryption code or your unique SSID or subnet mask except Class A/B/C (📖 13).

NOTE

- If you require the network setting information on the projector, follow these procedures:
 - ◆ **Projector Models Group: A**
 - ✓ Turn on the projector, and make sure that the projector image is on screen.
 - ✓ Press the **MENU** button on the remote control or the ▲/▼/◀/▶ buttons on the projector to show the menu on screen.
 - ✓ Use the ▲/▼ cursor buttons to select **ADVANCED MENU**, and use the ▶ cursor button to enter the item.
 - ✓ Use the ▲/▼ cursor buttons to select **NETWORK**, and use the ▶ cursor button to enter the item.
 - ✓ Use the ▲/▼ cursor buttons to select **INFORMATION**, and press the ▶ cursor button.
 - ✓ The setting will be displayed in the **NETWORK_INFORMATION** box.
 - ◆ **Projector Models Group: B**
 - ✓ Turn on the projector, and make sure that the projector image is on screen.
 - ✓ Press the **MENU** button on the remote control or the ▲/▼/◀/▶ buttons on the projector to show the menu on screen.
 - ✓ Use the ▲/▼ cursor buttons to select **ADVANCED MENU**, and use the ▶ cursor button to enter the item.
 - ✓ Use the ▲/▼ cursor buttons to select **NETWORK**, and use the ▶ cursor button to enter the item.
 - ✓ Use the ▲/▼ cursor buttons to select the **WIRELESS INFORMATION** or **WIRED INFORMATION** depending on the type of connection you use, and press the ▶ cursor button.
 - ✓ The setting will be displayed in the “**INFORMATION**” window.

Wireless LAN

The required information depends on how you connect the projector and computer.

- Direct connection between the projector and computer.
Proceed to item “3.2.3.4 Direct connection between the projector and computer”. (📖 16)
- The projector connected to an access point by the wired LAN.
Proceed to item “3.2.3.5 The projector connected to an access point by the wired LAN”. (📖 17)
- The projector connected to an access point by the wireless LAN.
Proceed to item “3.2.3.6 The projector connected to an access point by the wireless LAN”. (📖 18)

Wired LAN

If you use the wired LAN, proceed to item “3.2.3.7 Wired LAN”. (📖 18)

3.2.3.4 Direct connection between the projector and computer (Projector Models Group: B)

✓ Enter the following information that is set in the projector.*¹

SSID: wireless (example)
Encryption: WEP64bit (example)
Encryption key *²: ***** (example)
Subnet mask *³: 255.255.255.128 (example)

✓ Click [Connect]

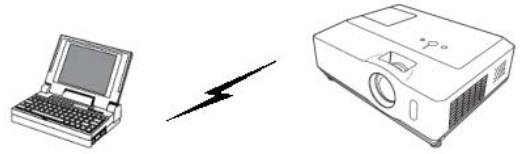
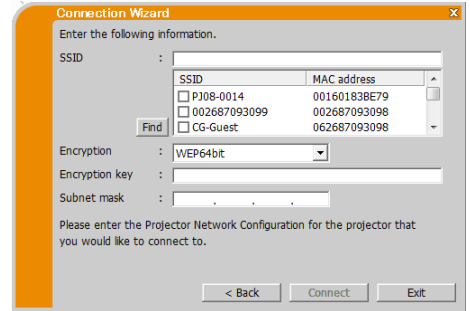


Fig.3.2.3.4: Direct connection between the projector and computer

The connecting process via wireless LAN starts.

Proceed to item “3.2.5 Connection and transmission”. (📖 22)



NOTE

- *¹ To find the network setting on the projector, refer to the NOTE. (📖 15)
- Click [Find] to update SSID list.
- *² If you use encryption, you need to set it. Contact the network administrator to check the encryption key that is set in the projector. The encryption key is always shown as “*****”.
- *³ If you use subnet mask except Class A/B/C, please set it.

3.2.3.5 The projector connected to an access point by the wired LAN

- ✓ The setting on the access point ^{*1}.
Enter the following information.
SSID: **WirelessAccessPoint (example)**
Encryption: **WEP64bit (example)**
Encryption key ^{*2}: ******* (example)**
- ✓ The setting on the projector ^{*3}.
Enter the following information.
Subnet mask ^{*4}: **255.255.255.128 (example)**
- ✓ Click [Connect].

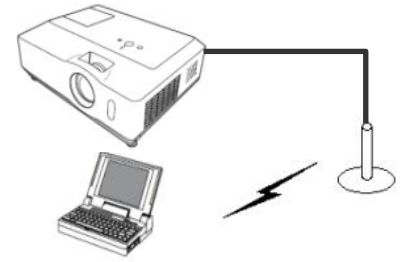
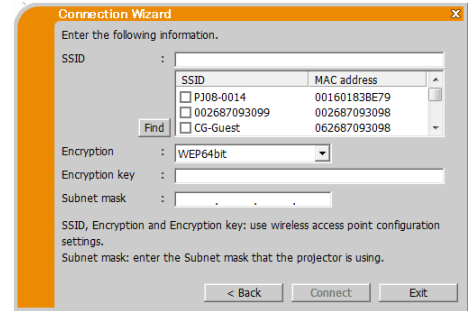


Fig.3.2.3.5: The projector connected to an access point by the wired LAN

The connecting process starts.

Proceed to item “3.2.5 Connection and transmission”. (📖 22)



NOTE

- ^{*1} Contact the network administrator to find out the setting on the access point.
- Click [Find] to update SSID list.
- ^{*2} If you use encryption, you need to set it. Contact the network administrator to check the encryption key that is set in the access point. The encryption key is always shown as “*****”.
- ^{*3} To find the network setting on the projector, refer to the NOTE. (📖 15)
- ^{*4} If you use subnet mask except Class A/B/C, please set it.

3.2.3.6 The projector connected to an access point by the wireless LAN (Projector Models Group: B)

- ✓ The setting on the access point ^{*1}.
Enter the following information.

SSID: **WirelessAccessPoint (example)**
Encryption: **WEP64bit (example)**
Encryption key ^{*2}: ******* (example)**

- ✓ The setting on the projector ^{*3}
Enter the following information.

Subnet mask ^{*4}: **255.255.255.128 (example)**

- ✓ Click [Connect].

The connecting process via wireless LAN starts.

Proceed to item “3.2.5 Connection and transmission”. (📖 22)

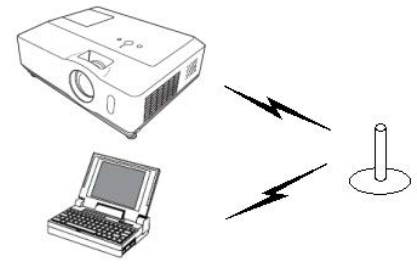
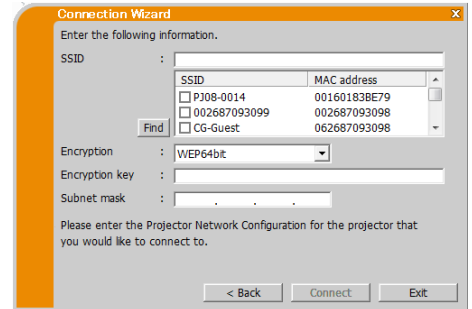


Fig.3.2.3.6: The projector connected to an access point by the wireless LAN



NOTE

- ^{*1} Contact the network administrator to find out the setting on the access point.
- Click [Find] to update SSID list.
- ^{*2} If you use encryption, you need to set it. Contact the network administrator to check the encryption key that is set in the access point. The encryption key is always shown as “*****”.
- ^{*3} To find the network setting on the projector, refer to the NOTE. (📖 15)
- ^{*4} If you use subnet mask except Class A/B/C, please set it.

3.2.3.7 Wired LAN

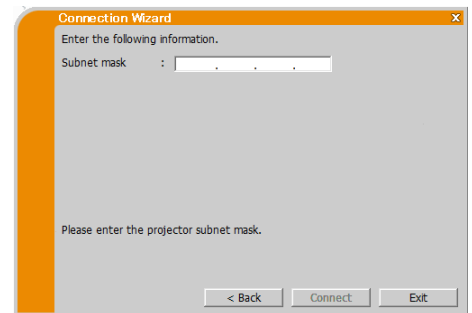
- ✓ Enter the following information that is set in the projector.

Subnet mask ^{*1}: **255.255.255.128 (example)**

- ✓ Click [Connect].

The connecting process starts.

Proceed to item “3.2.5 Connection and transmission”. (📖 22)



NOTE

- ^{*1} If you use subnet mask except Class A/B/C, please set it.

3.2.4 Configuring Network Setting Manually

All the settings for the network connection between the projector and computer have to be input manually if you select “Configure Manually” in the menu of LiveViewer connection method. The information to be input for a manual configuration will vary, depending on how you want to connect the projector and computer.

Wireless LAN

The required information depends on how you connect the projector and computer.

- Direct connection between the projector and computer.
Proceed to item “3.2.4.1 Direct connection between the projector and computer” (📖 below)
- The projector connected to an access point by the wired LAN.
Proceed to item “3.2.4.2 The projector connected to an access point by the wired LAN” (📖 20)
- The projector connected to an access point by the wireless LAN.
Proceed to item “3.2.4.3 The projector connected to an access point by the wireless LAN” (📖 21)

Wired LAN

If you use the wired LAN, proceed to item “3.2.4.4 Wired LAN” (📖 21).

3.2.4.1 Direct connection between the projector and computer (Projector Models Group: B)

- ✓ Enter the following information that is set in the projector. *1

SSID: wireless (example)
Encryption: WEP64bit (example)
Encryption key *2: ***** (example)
Mode: AD-HOC

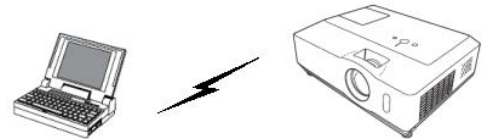


Fig.3.2.4.1: Direct connection between the projector and computer

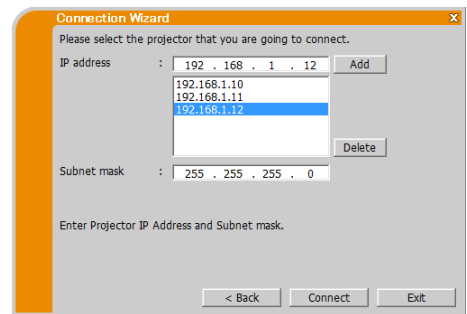
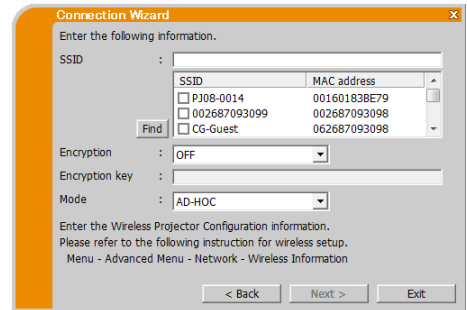
- ✓ Click [Next].
- ✓ Enter the following information that is set in the projector. *1
 - IP address:** 192.168.1.10 (example)
- ✓ Click [Add]. The IP address is added to the list.
 - Subnet mask:** 255.255.255.0 (example)
- ✓ Click [Connect].

The connecting process via wireless LAN to all the projectors in the list starts.

Proceed to item “3.2.5 Connection and transmission”. (📖 22)

NOTE

- *1 To find the network setting on the projector, refer to the NOTE. (📖 15)
- Click [Find] to update SSID list.
- *2 If you use encryption, you need to set it. Contact the network administrator to check the encryption key that is set in the projector. The encryption key is always shown as “*****”.
- Up to 12 IP addresses can be registered on the list.



3.2.4.2 The projector connected to an access point by the wired LAN

- ✓ The setting on the access point ^{*1}
Enter the following information.

SSID: WirelessAccessPoint (example)
Encryption: WEP64bit (example)
Encryption key ^{*2}: ***** (example)
Mode: INFRASTRUCTURE

- ✓ Click [Next].

- ✓ The setting on the projector ^{*3}
Enter the following information

IP address: 192.168.1.10 (example)

- ✓ Click [Add]. The IP address is added to the list.

Subnet mask: 255.255.255.0 (example)

- ✓ Click [Connect].

The connecting process starts.

Proceed to item “3.2.5 Connection and transmission”. (📖 22)

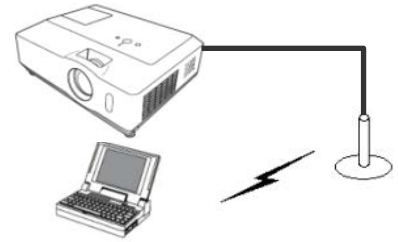
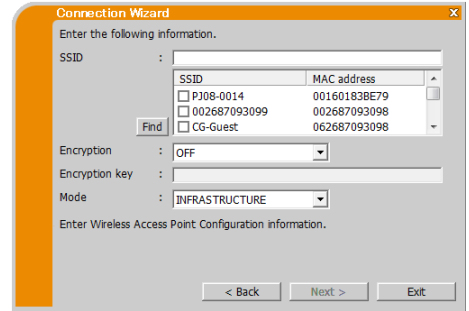
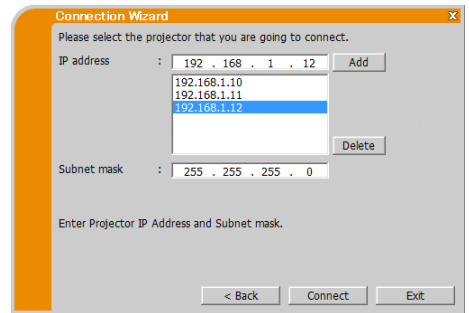


Fig.3.2.4.2: The projector connected to an access point by a LAN cable



NOTE

- ^{*1} Contact the network administrator to find out the setting on the access point.
- Click [Find] to update SSID list.
- ^{*2} If you use encryption, you need to set it. Contact the network administrator to check the encryption key that is set in the access point. The encryption key is always shown as “*****”.
- ^{*3} To find the network setting on the projector, refer to the NOTE. (📖 15)
- Up to 12 IP addresses can be registered on the list.



3.2.4.3 The projector connected to an access point by the wireless LAN (Projector Models Group: B)

- ✓ The setting on the access point ^{*1}
Enter the following information.

SSID: **WirelessAccessPoint (example)**
Encryption: **WEP64bit (example)**
Encryption key ^{*2}: ******* (example)**
Mode: **INFRASTRUCTURE**

- ✓ Click [Next].

- ✓ The setting on the projector ^{*3}
Enter the following information.

IP address: **192.168.1.10 (example)**

- ✓ Click [Add]. The IP address is added to the list.

Subnet mask: **255.255.255.0 (example)**

- ✓ Click [Connect].

The connecting process via wireless LAN to all the projectors in the list starts.

Proceed to item “3.2.5 Connection and transmission”. (📖 22)

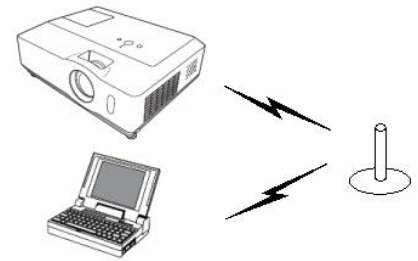
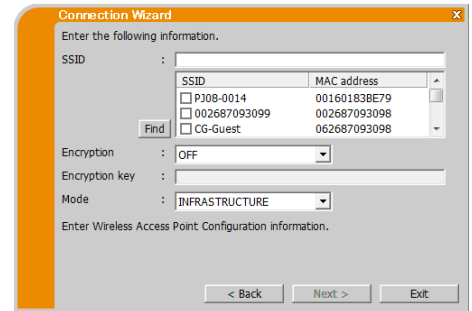
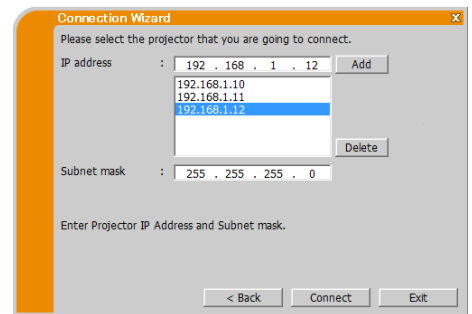


Fig.3.2.4.3: The projector connected to an access point by the wireless LAN



NOTE

- ^{*1} Contact the network administrator to find out the setting on the access point.
- Click [Find] to update SSID list.
- ^{*2} If you use encryption, you need to set it. Contact the network administrator to check the encryption key that is set in the access point. The encryption key is always shown as “*****”.
- ^{*3} To find the network setting on the projector, refer to the NOTE. (📖 15)
- Up to 12 IP addresses can be registered on the list.



3.2.4.4 Wired LAN

- ✓ Enter the following information that is set in the projector. ^{*1}

IP address: **192.168.1.10 (example)**

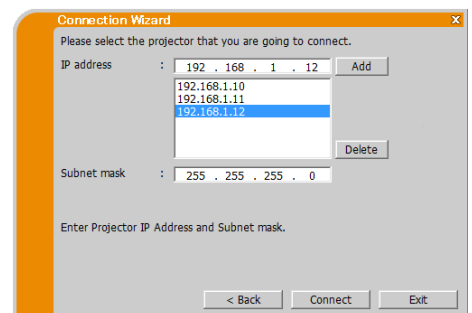
- ✓ Click [Add]. The IP address is added to the list.

Subnet mask: **255.255.255.128 (example)**

- ✓ Click [Connect].

The connecting process starts.

Proceed to item “3.2.5 Connection and transmission”. (📖 22)



NOTE

- ^{*1} To find the network setting on the projector, refer to the NOTE. (📖 15)
- Up to 12 IP addresses can be registered on the list.

3.2.5 Connection and transmission

3.2.5.1 Confirmation Connection status

Connection status menu appears when you click [Connect] and connecting process starts. You can check the process from the [Status] field.

When all the projectors are connected, the Connection list will appear.

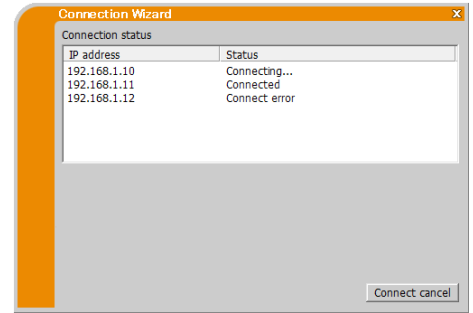
To cancel the connections, click [Connect cancel].

If there are any connections which had established before [Connect cancel] was clicked, Connection list will appear after the connecting process is canceled.

Proceed to item “3.2.5.2 Connection List”. (📖 below)

An error message will appear if there is a connection error.

Proceed to item “3.2.6 Connection error”. (📖 23)



NOTE

- The connection is canceled and time out error when it cannot connect over one minute.



3.2.5.2 Connection List

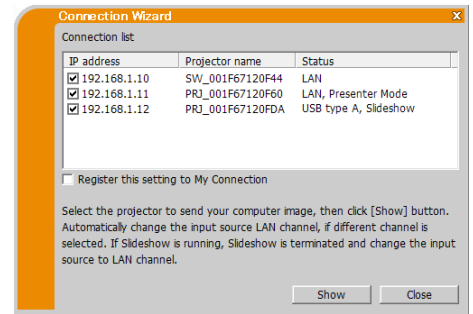
All projectors are connected, the Connection list will appear.

Click the check box of the projector you want to transmit the image to and click [Show].

The input port of the projector is automatically switched to LAN and image transmission starts.

Proceed to item “4 LiveViewer Operation” (📖 27).

If you select [Close], then the LiveViewer main menu is displayed in stand-by mode. (Stand-by mode is the state where there is no image transmission, although the network connection is established.) The transmission starts when you click display mode button  or start capture button  on the LiveViewer main menu.




NOTE

- Up to 12 projectors can be connected at the same time.
- If you want to register one of the settings of connection as My Connection, check the “Register this setting to My Connection”. After the registration of My Connection, the data will be shown in the Profile list.

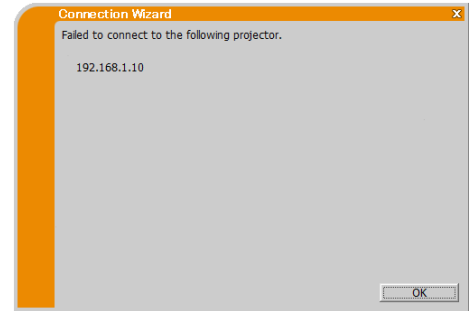
3.2.6 Connection error

When the connection to the projector could not be established, an error message, “Failed to connect to the following projector.” will be displayed.

Click [OK], then the LiveViewer main menu is displayed even though the network connection is not established. Click connect button  on the LiveViewer main menu to go back to “**3.2.2 Select Connection method**”. (📖 9)

If you tried to connect to plural projectors and there are any projectors their connection were established, the Connection list will appear after you click [OK].

Proceed to item “**3.2.5.2 Connection List**”. (📖 22)



NOTE

- Check the network setting in the projector especially if you use My Connection, and retry the connection from item “**3.2.2 Select Connection method**”. (📖 9)

3.3 Starting the Network Presentation

This chapter explains the Network Presentation feature with which you can project computer images transmitted through a network.

The LiveViewer allows you to project images from one or multiple computers by connecting the projector to an existing network without using computer cables. This Network Presentation feature helps you to smoothly make your presentations and conduct conferences.

To start the Network Presentation, select the LAN port as the input source on the projector and click the start capture button on the LiveViewer.

3.3.1 Display Mode

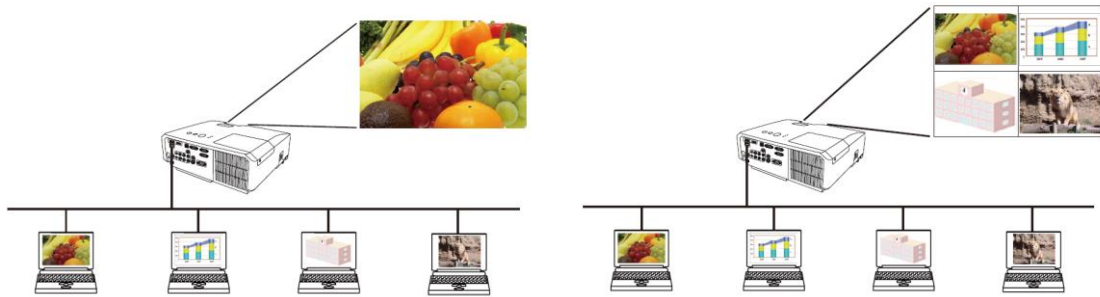
In LiveViewer, there are two display modes, Single PC mode and Multi PC mode.

➤ **Single PC mode**

The projector displays images sent by one computer. Also audio can be sent by one computer. (📖 32)

➤ **Multi PC mode**

The projector can display images of up to four computers of connected at the same time.



NOTE

- *Audio cannot be sent in the Multi PC mode.*
- *When multiple computers are connected and try to communicate with one projector, data transfer performance may decrease.*
- *When motion pictures are displayed on screen of the projector, it is not recommended to connect more than five computers with the projector.*
- *When multiple computers are connected to one projector, it is recommended to consult with network administrator to establish suitable connection environment with less load given to network as possible.*
- *Picture quality may deteriorate or audio output may be interrupted due to low data transfer rate caused by low communication band between computer and projector when multiple computers are communicating with projector.*
- *If you try to connect via network to the projector which another computer has been using as a USB display, it might reduce transfer rate causing deterioration of image quality or interruption of audio output.*

3.3.2 Presenter Mode

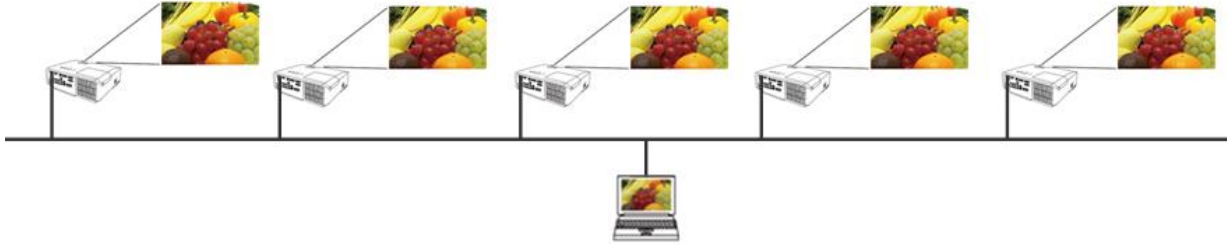
In the Single PC mode, the projector can be occupied by one computer and can block access from any other computer, if the Presenter Mode is selected in LiveViewer. While making your presentation, you don't need to worry that the image on screen is unexpectedly switched to an image sent by another computer. Presenter Mode can be set to on in the option menu in the LiveViewer.

3.3.3 Display User Name




A user name can be set in LiveViewer, which is displayed on screen while presenting. So, viewers know whose image is currently displayed on screen.

3.3.4 Multi Projector Mode

The projectors and your computer are in Multi Projector mode when plural projectors are connected to your computer. In the Multi Projector mode, up to 12 projectors can connect with the computer via wireless or wired LAN simultaneously.

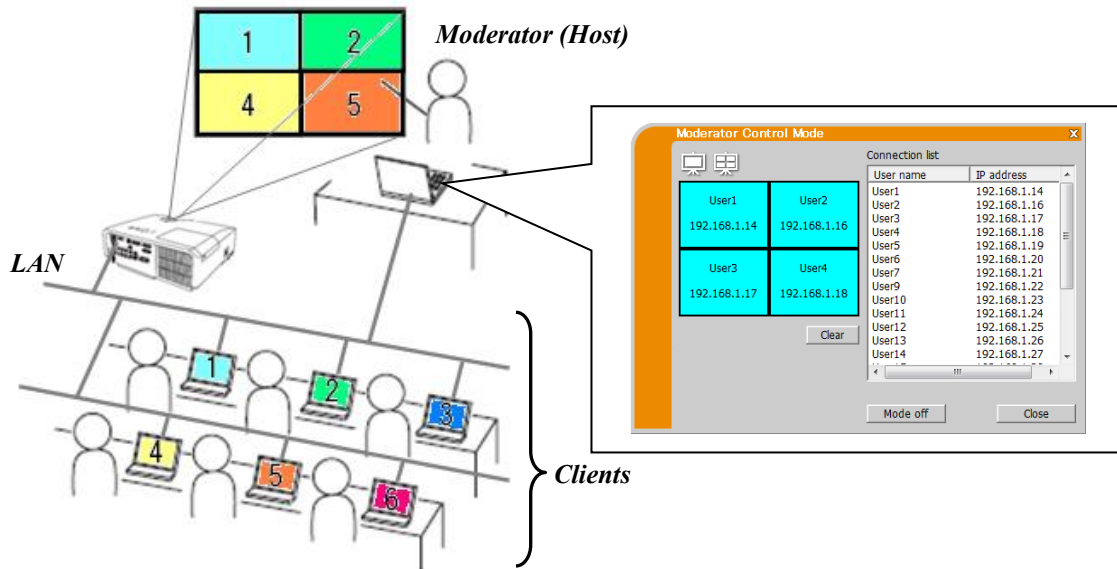


NOTE

- *Audio cannot be sent in the Multi Projector mode.*
- *The Presenter Mode is canceled in all projectors when one of them canceled it in the Multi Projector mode.*
- *Multi PC mode is NOT available in the Multi Projector mode.*
- *Transfer performance may decrease in the Multi Projector mode.*
- *Display mode button  on the LiveViewer main menu is automatically changed to Multi Projector mode button  in the Multi Projector mode. ( 27)*
- *It is recommended to connect computer and multiple projectors wired for Multi Projector mode.*

3.3.5 Moderator Control Mode

A computer can be set to Moderator (Host) that can control all other computers (Clients) connected with the projector via wireless or wired LAN. Since Clients cannot control the LiveViewer and the projector, the Host can proceed with the program as arranged smoothly and safety. (Projector Models Group: B)



NOTE

- Up to 50 computers, including the Host computer, can join one group of the Moderator Control mode.
- Only one computer can be set as Moderator.
- When a computer is set as Moderator, once all computers including the Moderator connected to the same projector stop image transmission.
- The Presenter mode is NOT available in the Moderator Control mode.
- The Moderator Control mode can be canceled by force when the network is restarted in the projector menu or Web Control on a web browser is executed.

4 LiveViewer Operation

When you get the connection between your projector and computer, the LiveViewer main menu will be shown on the computer screen. On the main menu you can configure settings and operate functions to send your images to the projector.

4.1 Main menu and Operating buttons

4.1.1 Menu Type

There are two types of the LiveViewer main menu, Easy and Advanced, which can be switched on screen. When LiveViewer is started or the connection is not established, Advanced type will be shown first.

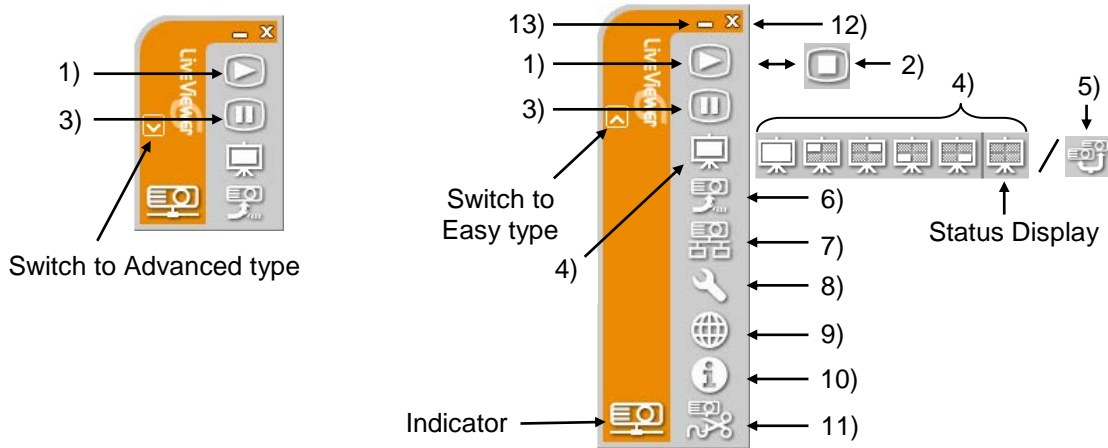


Fig.4.a LiveViewer6 main menu (Easy type / Advanced type)

4.1.2 Operating buttons


1) Start capture button

The transmission to the projector is started and the images will be displayed. The display mode will be the Single PC mode at first. After that, the last display mode will be applied.

NOTE

- The start capture button cannot be operated if someone has already been Moderator.
- The primary image is displayed in multi-display environment.

2) Stop capture button

Start capture button  is automatically changed to stop capture button when image transmission starts. The image transmission is stopped.


NOTE

- Images may not be displayed on screen, if the start/stop capture buttons are clicked repeatedly.

3) Hold button

The image on screen is temporally frozen. The last image before the button is clicked remains on screen. You can revise the image data on your computer without showing it on the projector’s screen.



NOTE

- The Multi Projector mode button  cannot operate until the screen unfreezes.

4) Display mode buttons (📖 30)

Display mode switches between Single PC mode and Multi PC mode. Also the image transmission can be started or stopped.

5) Multi Projector mode button



Display mode button  is automatically changed to Multi Projector mode button  in the Multi Projector mode.

The Multi Projector Control window appears. (📖 30)

6) Moderator Control mode button (Projector Models Group: B)

The computer is set to the Moderator and the Moderator Control window appears. (📖 31)

NOTE

- The Moderator Control mode button  and start capture button  cannot be operated if somebody connected to same projector has already been Moderator.
- The Moderator Control mode button cannot be clicked in the Multi Projector mode.

7) Connect button

The dialog to select the connection method is displayed. For details, refer to the section “3.2.2 Select Connection method. (📖 9)

8) Option button

The option menu is displayed.

9) Web Control button

Starts the Web browser on your computer and displays the Web Control screen to control one projector and change various settings for the projector.

NOTE

- “Web Control” cannot control multiple projectors at the same time. In the Multi Projector mode, a window with all connected projectors listed is displayed when Web Control button is clicked. Select one projector you want to control.

10) Information button

The version of LiveViewer is displayed.

11) Disconnect button

The network is disconnected.

12) Exit button

The network is disconnected and LiveViewer is closed.

13) Minimize button

The main menu is closed, and only the LiveViewer icon is displayed on the task tray in your computer. Double-click the icon in the task tray to re-launch the main menu.

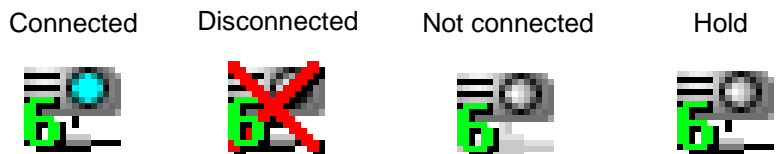






Fig.4.b Task tray Icon

4.1.3 Displaying the Status






4.1.3.1 Indicator

The indicator shows the following status.

Indicator	Status	Note
	Not connected	The network connection to the projector is not established yet.
	Hold	The network connection is established, but the image transmission is on hold.
	Connected	The network connection is established and the images on the computer are being sent to the projector. The indicator blinks while the connection is in progress.
	Disconnected	The network connection to the projector is disconnected.

4.1.3.2 Status Display in Multi PC mode

The icon is displayed at the right end of the display mode buttons. One of the following icons are designed to inform you how many and which of the quarter screens are in use in Multi PC mode.


Status	Status icon
No computer is on screen	
One computer is on screen.	
Two computers are on screen.	
Three computers are on screen.	
Four computers are on screen.	

NOTE

- *The status display is refreshed in every four seconds.*
- *If status cannot be acquired, it will not be refreshed.*

4.1.4 Switching the display mode

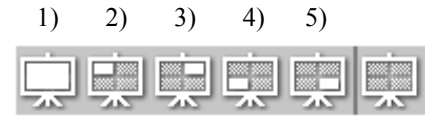
LiveViewer has Single PC mode and Multi PC mode. These modes can be switched on the main menu.

- ✓ Click the display mode button  on the main menu. The buttons below are displayed.


- ✓ Select from 1) to 5) buttons, and click it.

1) Single PC mode button: Switches to the Single PC mode. Your image is displayed full screen.

2) - 5) Multi PC mode buttons: Switches to the Multi PC mode. Your image is displayed on a quarter screen as identified in the button.



The projector screen is switched to the mode selected above, and the transmission of your computer image will be started to display your image on the screen.

The icon of the display mode button  on the main menu is replaced by the icon you selected.

NOTE

- Image transmission will be stopped in the following situations:
 - When you click the Single PC mode button while the projector is in the Single PC mode
 - When you click one of the Multi PC mode buttons while the projector is in the Multi PC mode
- When Multi PC mode is selected, the projector screen is automatically divided into four zones.
- When the screen or one of the areas occupied by another computer is selected, the image transmission from that computer will be put on hold and the image of the currently specified computer will be displayed.

4.2 Multi Projector Control window

In the Multi Projector mode, up to 12 projectors can be connected and controlled individually or simultaneously.

1) Connection list

All of the connected projectors are displayed in the list.

2) Start capture button

The transmission to the projector is started and the images will be displayed

3) Stop capture button

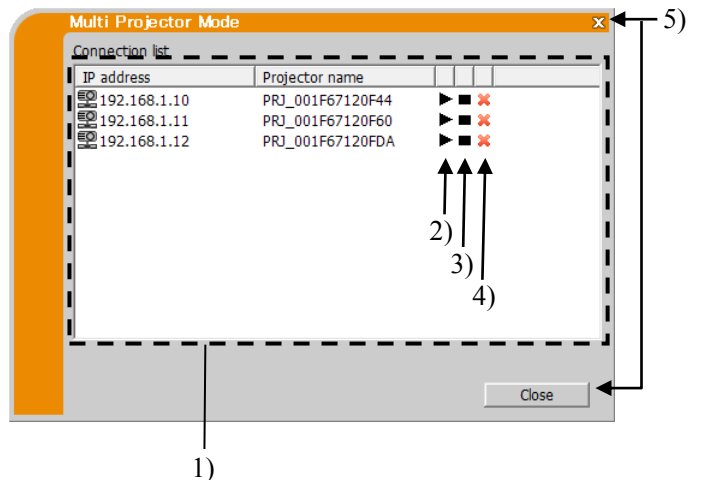
The image transmission is stopped.

4) Disconnect button

The network is disconnected. The disconnected projector disappears from the Connection list.

5) Close button

Close the Multi Projector Control window and back to the LiveViewer main menu.



You can check the status of the connection by the following icon on Connection list.



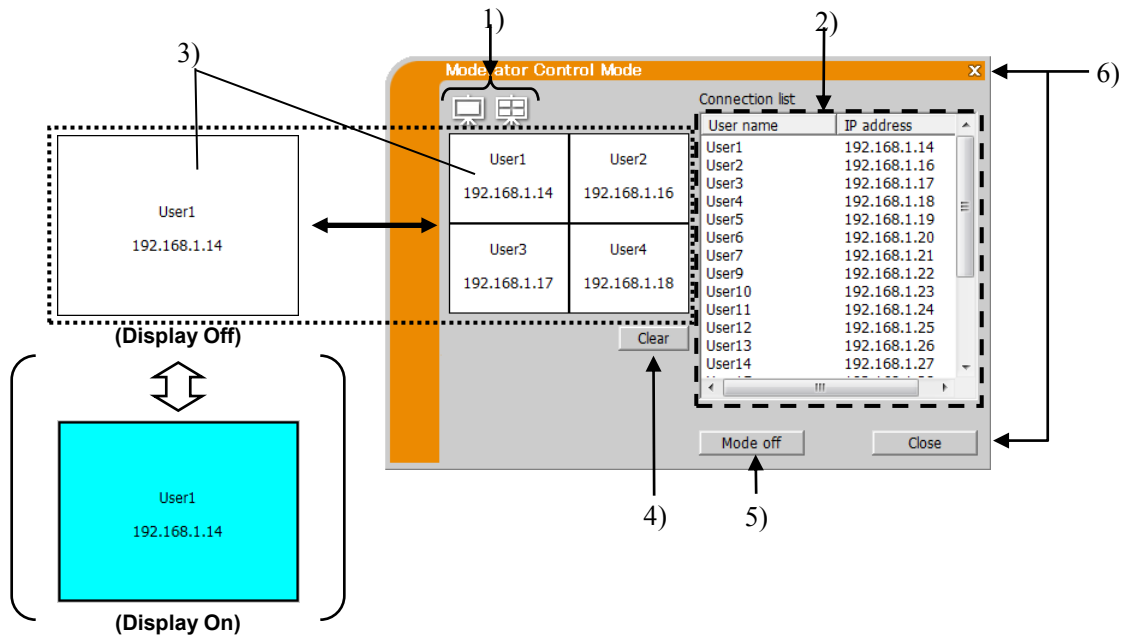
: The network connection is established, but the image transmission is on hold.



: The network connection is established and the images on the computer are being sent to the projector.

4.3 Moderator Control window

A computer can be set to Moderator (Host) that can control all other computers (Clients) connected with the projector. (Projector Models Group: B)



1) Display mode buttons (📖 30)

Display mode switches between Single PC mode and Multi PC mode.

2) Connection list

All computers connected to the same projector as the Moderator connected to are displayed in the list.

3) Display window

The information of the computers whose images are displayed on screen of the projector is displayed. Drag and drop the computer from the Connection list onto this area to display the image on screen of the projector. Image transmission is started/stopped each time the window is clicked. In the Multi PC mode, the window is divided into four zones the same as the screen. Each zone can be manipulate independently and the information is displayed for each.

4) Clear button

Clears the Display window and stops image transmission to the projector.

5) Mode off button

Cancels the Moderator Control mode. The Display window is cleared and image transmission to the projector stops.

6) Close button

Closes the Moderator Control window and back to the LiveViewer main menu.

4.4 Option menu

Clicking the option button displays the option menu on screen.

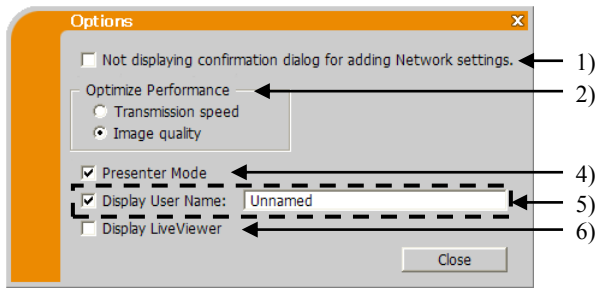


Fig. 4.c Option menu of **Projector Models Group: A**

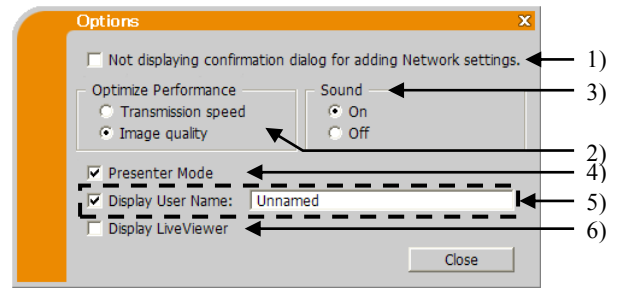


Fig. 4.d Option menu of **Projector Models Group: B**

1) Not displaying confirmation dialog for adding Network settings.

If checked – The confirmation dialog for adding a network configuration (📖 37) is not displayed when you connect the computer to the projector.

If unchecked – The dialog is always displayed (Default behavior).

2) Optimize Performance

LiveViewer captures computer screen in JPEG data and sends the JPEG data to the projector. LiveViewer has two options that have different compression rate of JPEG data.

Transmission speed: Speed takes priority over image quality. It makes JPEG compression rate higher. The screen on the projector is rewritten quicker because the transferred data is smaller, but the image quality is worse.

Image Quality: Image quality takes priority over speed. It makes JPEG compression rate lower. The screen on the projector is rewritten slower because the transferred data is larger, but the image quality is better.

3) Sound (only for Projector Models Group: B)

Audio transmission can be selected valid (On) or invalid (Off). The default setting is On.

4) Presenter Mode

In the Single PC mode, the projector can be occupied by one computer and can block access from any other computer, if the Presenter mode is selected in LiveViewer. While making your presentation, you don't need to worry that the image on screen is unexpectedly switched to an image sent by another computer. If you want to turn it on, put a check mark in the check box.

NOTE

- If the Multi PC mode is selected, the setting for the Presenter mode is invalid.
- When switching from the Multi PC mode to the Single PC mode, the Presenter mode setting of the computer is valid.
- The Presenter mode is set valid in factory default setting.

5) Display User Name

A user name that is up to 20 letters can be input by using alphanumeric characters. The user name can be displayed on the projector screen, so you can find out whose image is currently on the screen. If the check box is not marked, the information is not sent to the projector.

6) Display LiveViewer

If you want to display LiveViewer application window to the screen of the projector, please check the box.

NOTE

- *When LiveViewer is used in Windows® 8, the setting of "Display LiveViewer" is always on.*

4.5 Profile data

4.5.1 Outline of Profile data

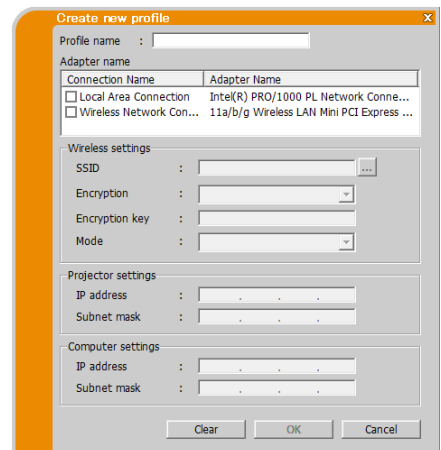
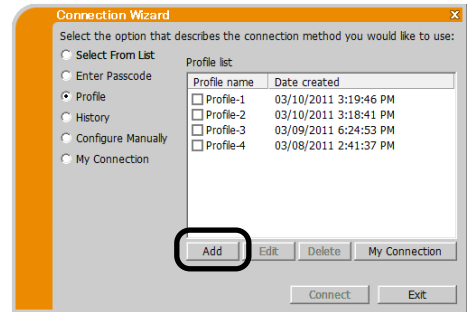
The network setting to connect the projector and computer can be stored as a profile data. Once the data is stored, all you need to do is to select the data to connect to the network. It is recommended when the same network connection is often used.

4.5.2 Making Profile data

- ✓ Select “Profile” and click [Add] in the menu of LiveViewer connection method.
- ✓ “Create new profile” will come up. If you have already made 20 profile data, you cannot make a new one, until you delete a stored data. Input all information required for your network connection. If you want to clear all information you input, click [Clear].
- ✓ Click [OK], after all information is set. If you don’t want to store it, click [Cancel].
- ✓ The new profile data is shown in the Profile list, if you click [OK].

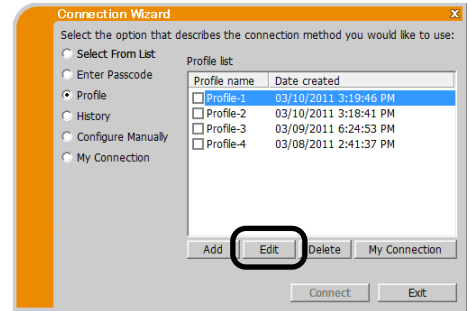
NOTE

- When you make a new profile, it is strongly recommended to check that the new profile works properly by selecting the data at the profile connection.
- If you change a network adapter on your computer, make a new profile for the adapter.
- Up to 20 profiles can be registered. If 20 profiles already exist, the box cannot be checked.
- The Profile name is assigned by LiveViewer automatically if you registered the profile data as My Connection from the Connection list. The name will be shown in the Profile list.



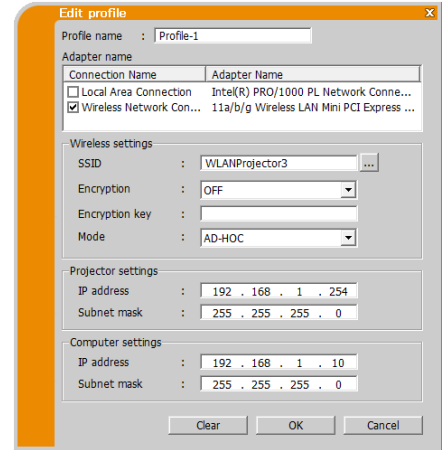
4.5.3 Editing Profile data

- ✓ Select “Profile”, and select one of the profiles listed in the menu of LiveViewer connection method.
- ✓ Click [Edit].
- ✓ The “Edit profile” screen will come up.
- ✓ Edit the information required to be revised. If you want to clear all information you input, click [Clear].
- ✓ Click [OK], after the editing is completed. If you don’t want to store it, click [Cancel].
- ✓ The edited profile data is stored and shown in the Profile list with the new Date created information, if you click [OK].



NOTE

- When you make a new profile, it is strongly recommended to check that the new profile works properly by selecting the data at the profile connection.



4.5.4 Registering My Connection

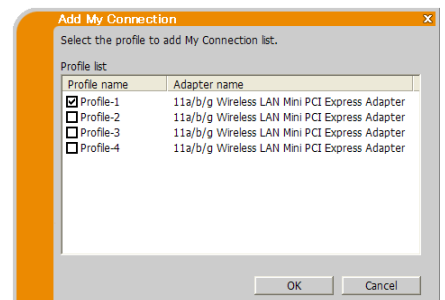
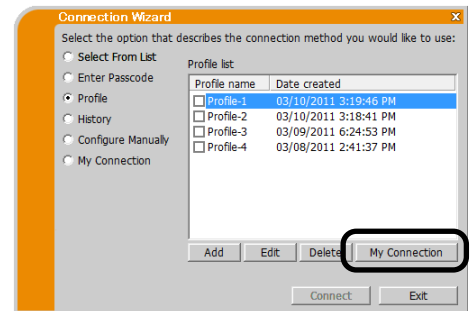
One profile can be registered as ‘My Connection’ to be often used. Once registered, all you need to do is to select My Connection to connect to the network.

- ✓ Click [My Connection].
- ✓ The “Add My Connection” screen will come up. The currently selected profile data for the My Connection is shown with a check mark in the list.
- ✓ Select one profile listed in the window and put a mark in the check box.
- ✓ Click [OK], then the window is closed. If you don’t want to select a new one, click [Cancel].

You can also register My Connection from the Connection list displayed after the network connection is established. For details, refer to the section “3.2.5.2 Connection List”. (📖 22).

NOTE

- In the list, all profile data are shown no matter which network adapter is selected. You can register a profile that is not for currently selected network adapter as My Connection.



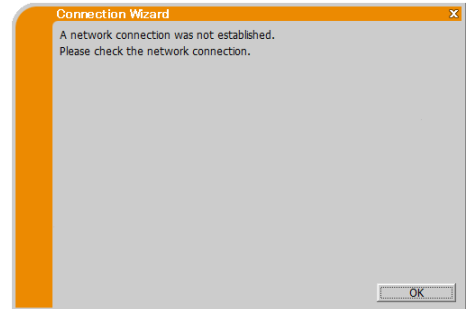
Appendix

A Messages

The following message dialogs appear if a problem has occurred or to present to you information. Read and deal with the messages if they appear.

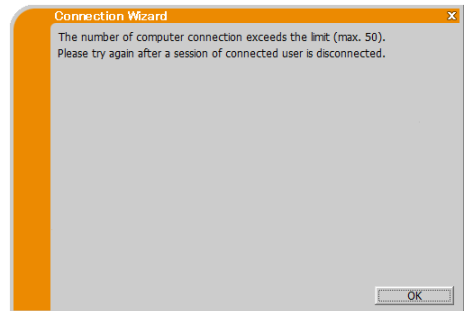
Message 1: A network connection was not established.

This message is displayed in the case that the projector is not connected with a LAN cable to your computer when wired LAN is selected. Be sure that the projector is connected with a LAN cable to your computer.
Click [OK] to return to the previous screen.



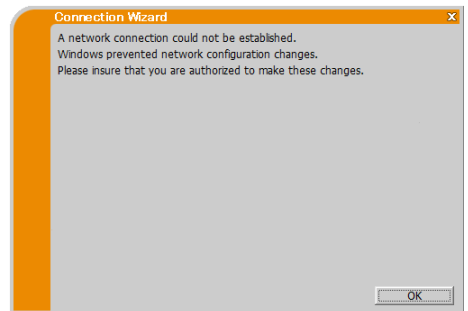
Message 2: The number of computer connection exceeds the limit (max. 50).

The projector has already reached the maximum number of network connections.
Click [OK], and the LiveViewer main menu is displayed.
Please retry after disconnecting one (or more) of the connected computers.



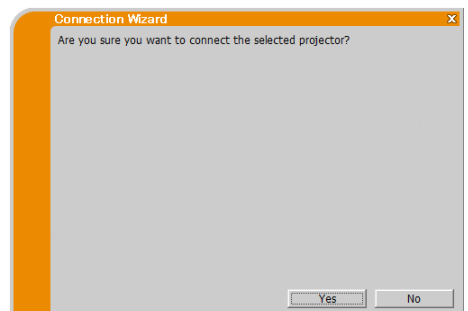
Message 3: A network connection could not be established.

Windows® prevented network configuration changes because you may have not logged into Windows® under Administrator authority.
Click [OK] to return to the previous screen.
Consult with the network administrator to log in under Administrator authority. Once log out from Windows®, log in again with Administrator authority and return to “3.2 Connecting to the network”. (📖 9)



Message 4: Are you sure you want to connect the selected projector?

This message appears when the wireless adapter you selected is already in use with another network connection.
To connect, click [Yes].
Proceed to item “3.2.5 Connection and transmission”. (📖 22)
Click [No] to return to the previous screen.



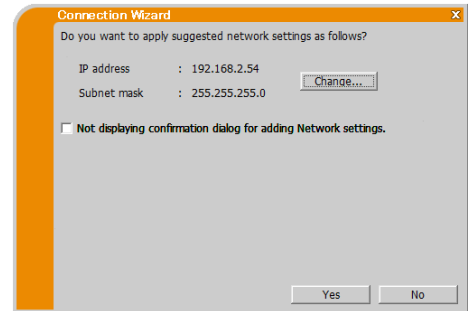
Message 5: Incorrect Passcode.

The incorrect Passcode was input.
 Click [OK] to return to the “Enter Passcode” screen.
 Check the Passcode on the projector screen and enter the code again.
 (📖 13)



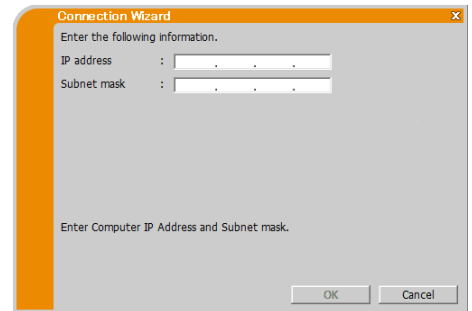
Message 6: Do you want to apply suggested network settings as follows?

This dialog will be displayed when you need to change a Network configuration on your computer in order to connect to the projector. Confirm with your network administrator if the Network configuration on the dialog is OK. Then click [Yes]. If you don't want to apply the Network configuration on the dialog, click [No]. If you want to add the Network configuration manually, click [Change]. A new dialog will display to add a network configuration as shown on the right hand side. Please enter IP address and subnet mask of your computer. Then click [OK].



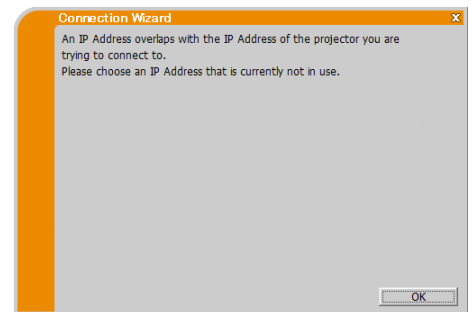
NOTE

- If you checked “Not displaying confirmation dialog for adding Network settings” option, this dialog will not show up the next time. If you would like to change the setting, click option button on the LiveViewer main menu and uncheck “Not displaying confirmation dialog for adding Network settings” option.*



Message 7: An IP Address overlaps with the IP Address of the projector you are trying to connect to.

This message appears when the IP address on your computer is the same as that of the projector. Since different IP addresses are required, click [OK] and enter proper IP address.




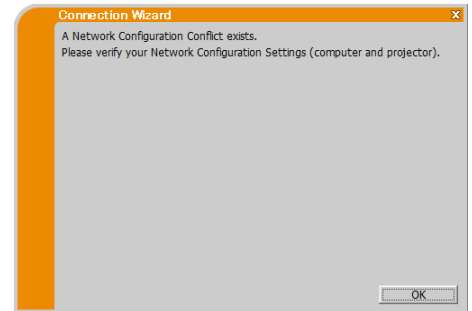
Message 8: Incorrect IP Address.

This message appears when an incorrect IP address on your computer is set. Click [OK] and enter proper IP address.



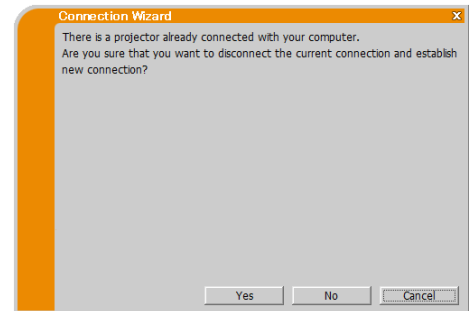
Message 9: A Network Configuration Conflict exists.

This message comes up when the network connection mode you set in the computer does not match with the mode of the projector. Please verify your network configuration setting on the projector and computer. Click [OK], then the LiveViewer main menu is displayed even though the network connection is not established. Click connect button  on the LiveViewer main menu to go back to "3.2.2 Select Connection method". (📖 9)



Message 10: There is a projector already connected with your computer.

This message appears when there is a projector already connected with your computer. Click [Yes] if you disconnect the current connection. New connection is established. Click [No] if you keep the current connection with establishing new connection. (Multi Projector mode) Click [Cancel] if new connection cannot be established and keep current connection.

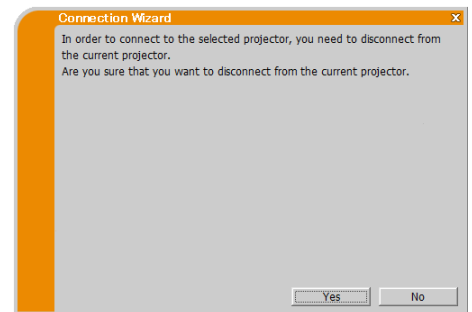


NOTE

- *Up to 12 projectors can be connected at the same time.*
- *When multiple projectors are connected to, the Multi Projector mode is selected automatically.* (📖 25)
- *"No" cannot be clicked when there are already 12 connected projectors.*

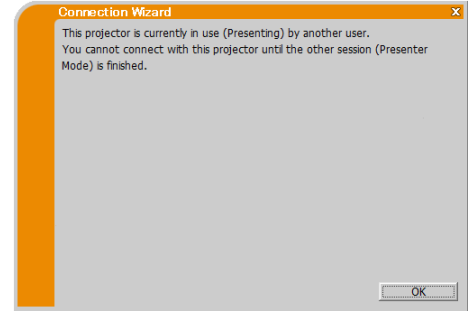
Message 11: In order to connect to the selected projector, you need to disconnect from the current projector.

This message appears when the number of connected projectors exceeds the maximum number. Click [Yes] if you disconnect the current connection. New connection is established. Click [No] if new connection cannot be established and keep current connection.



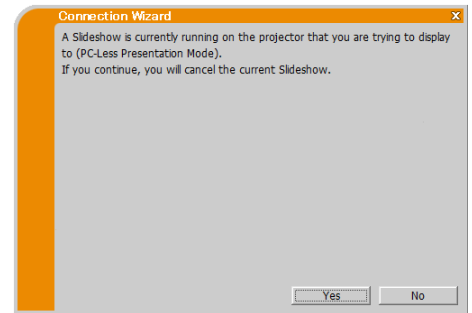
Message 12: This projector is currently in use (Presenting) by another user.

The projector you want to send your images to is occupied by another computer in the Presenter mode.
 Click [OK], then the LiveViewer main menu is displayed in stand-by mode.
 Retry to send your images, after the Presenter mode is off.



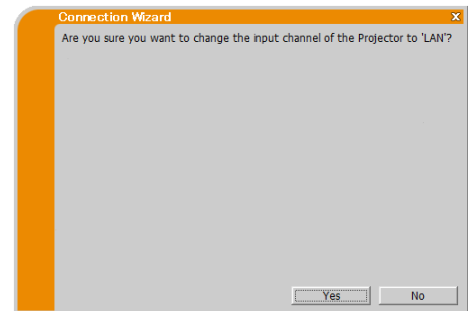
Message 13: A Slideshow is currently running on the projector that you are trying to display to. (PC-Less Presentation Mode).

The projector you want to send your images to is in the Slideshow mode in the PC-LESS Presentation.
 Click [Yes], then the projector will stop the Slideshow and switch the input port to LAN. Your computer starts image transmission.
 Click [No], then the projector remains in the Slideshow mode, and the LiveViewer main menu is displayed in stand-by mode on your computer.



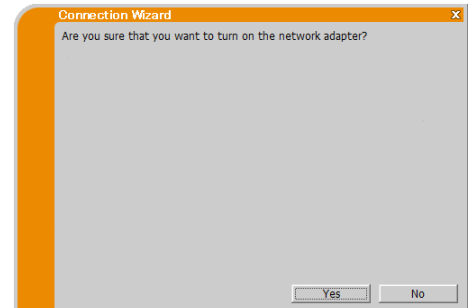
Message 14: Are you sure you want to change the input channel of the Projector to 'LAN'?

The projector is not set to the LAN as an input signal.
 Click [Yes], and the projector is switched to the LAN.
 Click [No], then the projector remains as it is, and the LiveViewer main menu is displayed in the stand-by mode on your computer.




Message 15: Are you sure that you want to turn on the network adapter?

The screen is displayed in the case that the selected network adapter is invalid.
 Click [Yes] to turn it on. Proceed to item “**3.2.5 Connection and transmission**”. (📖 22)
 Click [No] to not turn it on. The screen is back to the previous one to select another network adapter.



Message 16: It cannot be connected because improper native resolution panel projector is selected.

This message is displayed when the projectors with different native panel resolutions are trying to connect to same computer. Click [OK], then the LiveViewer main menu is displayed even though the network connections with selected projectors are not established.

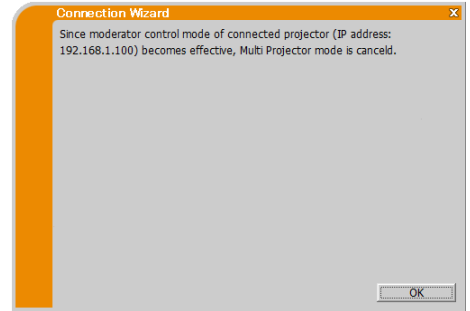
Click connect button  on the LiveViewer main menu to go back to “3.2.2 Select Connection method”. (📖 9)



Message 17: Since moderator control mode of connected projector (IP address: **..**.**) becomes effective, Multi Projector mode is canceled.**

This message appears when the Multi Projector mode is canceled, since Moderator Control mode of connected projector becomes effective by another computer.

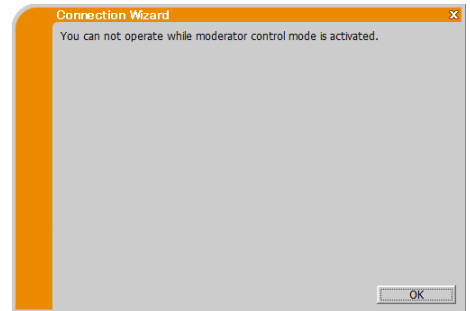
Click [OK], and the LiveViewer main menu is displayed.



Message 18: You can not operate while moderator control mode is activated.

The projector is occupied by another computer in the Moderator Control mode.

Click [OK], and the LiveViewer main menu is displayed.



B Trouble Shooting

Problem		Likely Cause	Things to Check	Reference Page Number
No image		The projector is not turned on.	Is the projector's lamp on?	-
		The projector's input source isn't switched to LAN.	Is the projector switched to LAN?	-
Connection to the Network	The projector that you want to connect to is not found on the list of available projectors	The computer and/or projector's network settings are not configured correctly.	Check the network configurations of the computer and projector. If you change the projector's settings, turn off the projector's AC power and then turn it on again. If you simply put the projector in standby power mode and then turn it on again, the new settings might not take effect.	15
		Firewall software other than Windows® Firewall is installed in your computer.	Refer to the manual for the firewall software and take one of the following actions: - Remove LiveViewer from blocking item list - Disable the firewall software while using LiveViewer	-
	Cannot communicate	The computer and/or projector's network settings are not configured correctly.	Check the network configurations of the computer and projector.	15
		The projector's input source isn't switched to LAN.	Is the projector switched to LAN?	-
		An access point is used, and your computer is connected to the access point via wireless LAN.	Use network utilities that may come with your computer or wireless LAN adapter to establish wireless network connection. For details, refer to the manual of the computer or the adapter.	-
	Network Presentation	Using the Multi PC mode or the Multi Projector mode.	Use the Single PC mode.	24
The projected image is rather slow compared to that of the computer		The projector isn't capable of relaying dynamic images such as PowerPoint® animation at full speed.	Switching the priority to 'Transmission Speed' under the option menu may help to improve speed.	32
		The compression rate being used for image transmission is too low.		

Problem		Likely Cause	Things to Check	Reference Page Number
Network Presentation (continued)	No Image	Using Photo Gallery Slide Show in Windows Vista®.	LiveViewer cannot send computer screen data while using Windows Vista® Photo Gallery Slide Show. Please close Photo Gallery Slide Show before using LiveViewer.	-
		Using Photo Viewer Slide Show in Windows® 7.	LiveViewer cannot send computer screen data while using Windows® 7 Photo Viewer Slide Show. Please close Photo Viewer Slide Show before using LiveViewer.	-
		Poor communication between the computer and projector.	Click the stop capture button from the LiveViewer main menu to disconnect the computer and projector. Next, click the start capture button in the main menu to reconnect the computer and projector. If the projector still does not show any image (black screen), exit from LiveViewer and try again.	27
	Can't display movies correctly.	In some combinations of computer's video card and application software, there is a possibility that true image - especially movies played by media player - cannot be transferred to the projector with LiveViewer.	If there is a video acceleration level adjustment function in your application, please try to adjust it. For details, refer to the manual of your application.	-
	Images contain lots of interference.	The compression rate being used for image transmission is too high.	Try setting the priority to 'Image Quality' in the LiveViewer option menu. You may experience a drop in speed.	32
	Neither transparency nor translucency effects (Glass)	LiveViewer does not support these features of Windows® Aero®.	Change the effect other than "Glass".	-
	Cannot select Moderator Control mode.	Using Multi Projector mode.	Stop the Multi Projector mode.	30
Other computer is already set to Moderator.		Cancel the current Moderator and select new Moderator.	31	

Problem		Likely Cause	Things to Check	Reference Page Number
Network Presentation (continued)	No Audio	Audio is off.	Set "Sound" 'On' in the option menu of LiveViewer.	32
		Using the Multi PC mode or the Multi Projector mode.	Use the Single PC mode.	30
		Audio not supported on some models.	Check the model name of the projector and group of the projector models. Audio transmission is available only for Projector Models Group: B .	5
		Mute or low volume is selected on the projector.	Check the audio settings on the projector.	-
		Mute or low volume is selected on your computer.	Check the audio settings on your computer.	-
		Poor communication between the computer and projector.	Once set 'Off' the "Sound" in the option menu of LiveViewer, then set it 'On' again. If the projector still does not produce any sound, restart LiveViewer.	32
		If audio output cannot be obtained even though above countermeasures are applied, install LiveViewer again.		7

Problem	Likely Cause	Things to Check	Reference Page Number	
Network Presentation (continued)		The computer is connected to or disconnected from peripheral equipment with HDMI™ cable, so that the audio configuration on the computer is changed while using LiveViewer.	Please restart LiveViewer.	9
		When multiple computers are communicating with the projector, low communication band between the computers and the projector makes data transfer rate lower and may interrupt the sound.	Please check your network connection.	-
	Sound interruption	<p>USB equipment (USB storage device, USB wireless adapter, or others) is connected to USB TYPE A port of the projector.</p> <p>Sound might be interrupted till the firmware of the projector transacts driver embedding that starts just after insertion of the device.</p> <p>In addition, sound may be interrupted while the USB wireless adapter is searching SSID. The adapter searches SSID repeatedly until wireless communication is established.</p>	<p>Wait for a while. Transaction of embedding driver takes up to 30 seconds.</p> <p>Check following items in NETWORK - WIRELESS SETUP menu of the projector, too if you inserted USB wireless adapter. Refer to the User's Manual of the projector for the details of WIRELESS SETUP menu.</p> <p>WIRELESS SETUP confirmation items</p> <ul style="list-style-type: none"> - MODE - ENCRYPTION - SSID <p>Please disconnect the USB wireless adapter when the access point or computer connected to is not working or wireless LAN is not used.</p> <p>Even though the issue is not resolved, reconnect LiveViewer.</p>	-

Problem		Likely Cause	Things to Check	Reference Page Number
Network Presentation (continued)	Noise comes from the speakers in the projector even though computer does not output sound.	Mute function in audio playback software like Windows® Media Player is used.	When computer does not output audio, making LiveViewer “Sound” ‘Off’ decreases noise.	32
		USB equipment (USB storage device, USB wireless adapter and so on) is connected to USB TYPE A port of the projector.		
		Iris feature of the projector is activated.	When computer does not output audio, making LiveViewer “Sound” ‘Off’ decreases sound noise. When active iris is not used, set “ACTIVE IRIS” to “OFF” using projector menu. Refer to the User’s Manual of the projector for the detail of “ACTIVE IRIS”.	32
Others - Information displayed in the screens of LiveViewer is incorrect. - The projector does not respond. - Image on screen is frozen.	Communication between the projector and computer is not working well. Network functions of the projector are not working well.	Click the stop capture button from the LiveViewer main menu to disconnect the computer and projector. Next, click the start capture button in the main menu to reconnect the computer and projector. Even though the issue is not resolved, reconnect LiveViewer.	27	

Application de LiveViewer6

Manuel d'utilisation

REMARQUE

- *Le constructeur n'est pas responsable des erreurs qui pourraient apparaître dans ce manuel.*
- *La reproduction, le transfert ou la copie de ce document, en partie ou dans son intégralité, n'est pas autorisé sans consentement exprès écrit.*

Information sur les marques déposées

- *Power Point®, Internet Explorer®, Windows®, Windows Vista® et Aero® sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans les autres pays.*
- Toutes les autres marques de commerce appartiennent à leurs propriétaires respectifs.*

Attention

The Software is being delivered to you "AS IS" and Christie Digital Systems USA, Inc. (CHRISTIE) make no warranty as to its use or performance. CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO CHRISTIE, DO NOT AND CANNOT WARRANT THE PERFORMANCE OR RESULTS YOU MAY OBTAIN BY USING THE SOFTWARE. EXCEPT TO THE EXTENT PROHIBITED BY LAW IN YOUR JURISDICTION, CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS MAKE NO WARRANTIES CONDITIONS, REPRESENTATIONS, OR TERMS (EXPRESS OR IMPLIED WHETHER BY STATUTE, COMMON LAW, CUSTOM, USAGE OR OTHERWISE) AS TO ANY MATTER IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE, INCLUDING WITHOUT LIMITATION NON-INFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS, MERCHANTABILITY, INTEGRATION, SATISFACTORY QUALITY, OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

You agree that the Software will not be shipped, transferred or exported into any country or used in any manner prohibited by the United States Export Administration Act or any other applicable export laws, restrictions or regulations (collectively the "Export Laws"). In addition, if the Software is identified as export controlled items under the Export Laws, you represent and warrant that you are not a citizen, or otherwise located within, an embargoed nation (including without limitation Iran, Iraq, Syria, Sudan, Libya, Cuba, North Korea, and Serbia) and that you are not otherwise prohibited under the Export Laws from receiving the Software. All rights to Use the Software are granted on condition that such rights are forfeited if you fail to comply with the terms of this Agreement.

Table des matières

1	Caractéristiques	3
1.1	Mode d’affichage	3
1.1.1	Mode PC Unique.....	3
1.1.2	Mode Multi PC.....	3
1.2	Mode multi projecteur.....	4
1.3	Mode de contrôle du modérateur	4
2	Compatibilité	5
2.1	Configuration matérielle et logicielle requise pour le PC.....	5
2.2	Versions logicielles	5
2.3	Mise à jour du logiciel “LiveViewer”	6
3	Lancement du logiciel LiveViewer	7
3.1	Installation de “LiveViewer”	7
3.2	Se connecter au réseau	9
3.2.1	Lancer LiveViewer	9
3.2.2	Sélectionner la méthode de connexion.....	9
3.2.3	Passcode (Mot de passe)	13
3.2.4	Configuration manuelle des paramètres réseau	19
3.2.5	Confirmation de la connexion à votre destination	22
3.2.6	Erreur de connexion.....	23
3.3	Démarrage de la Présentation en réseau	24
3.3.1	Mode d’affichage	24
3.3.2	Mode Présentation.....	24
3.3.3	Afficher du nom d'utilisateur	25
3.3.4	Mode multi projecteur.....	25
3.3.5	Mode de contrôle du modérateur	26
4	Fonctionnement du LiveViewer	27
4.1	Menu principal et touches de commande.....	27
4.1.1	Type de Menu	27
4.1.2	Touches de commande.....	27
4.1.3	Afficher les statuts	29
4.1.4	Changer le mode d'affichage.....	30
4.2	Fenêtre de commande multiprojecteur.....	30
4.3	Fenêtre de contrôle du modérateur.....	31
4.4	Menu option	32
4.5	Données profil.....	34
4.5.1	Grandes Lignes des Données Profil	34
4.5.2	Créer des données Profil	34
4.5.3	Editer des données Profil	35
4.5.4	Enregistrer Ma Connexion	35
	Annexe.....	36

1 Caractéristiques

Le logiciel LiveViewer peut transférer des images et du son depuis un ordinateur vers le projecteur via un LAN câblé ou sans fil. Ce logiciel comprend un éventail de fonctions offrant une présentation confortable et une connexion facile.

1.1 Mode d'affichage

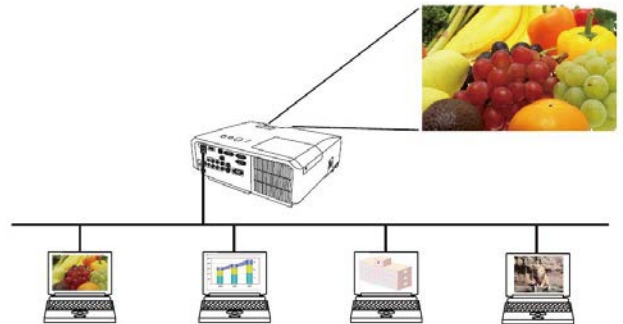
Dans LiveViewer, il y a deux modes d'affichage, mode PC Unique et mode Multi PC.

1.1.1 Mode PC Unique

Le mode PC Unique peut afficher des images en plein écran et reproduire le son d'un ordinateur sur le projecteur via un LAN sans fil ou câblé.

■ Mode Présentation

Dans le mode PC Unique, le projecteur peut être utilisé par un ordinateur et bloquer l'accès à tout autre ordinateur (si Presenter Mode (Mode Présentation) est activé dans LiveViewer). Pendant votre présentation, vous n'avez pas à vous inquiéter de voir l'image à l'écran remplacée inopinément par une image envoyée par un autre ordinateur. Le Mode Présentation peut être activé dans le menu option de LiveViewer.

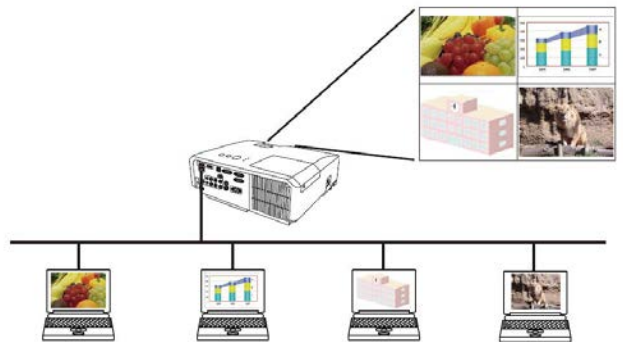


1.1.2 Mode Multi PC

Le projecteur peut afficher simultanément les images envoyées par quatre ordinateurs connectés.

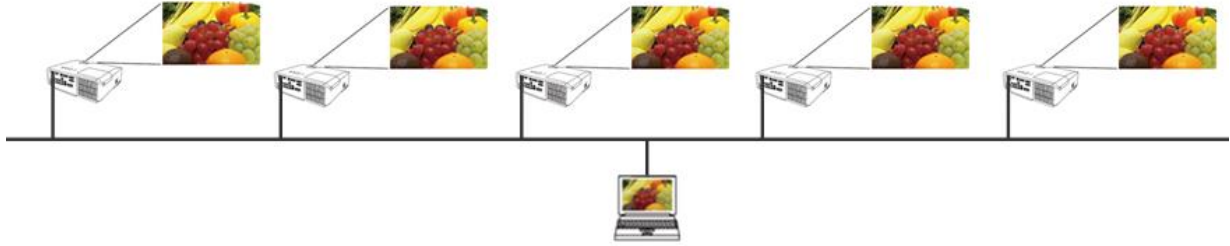
REMARQUE

- *Le son ne peut pas être envoyé en mode Multi PC.*



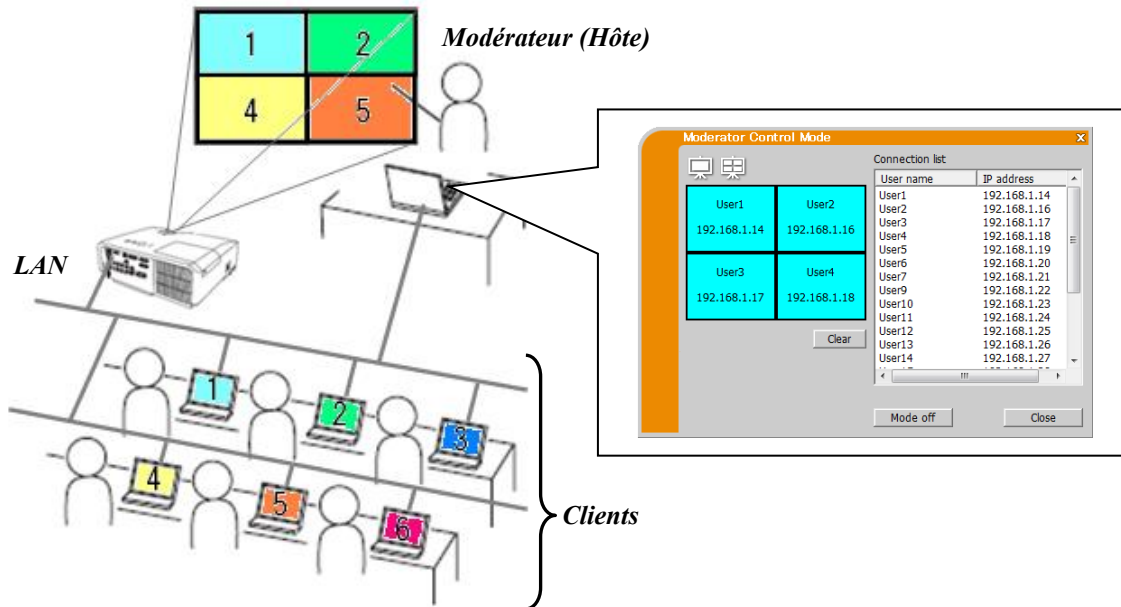
1.2 Mode multi projecteur

Dans le Mode multi projecteur, un maximum de 12 projecteurs peuvent être connectés simultanément à l'ordinateur par LAN sans fil ou câblé.



1.3 Mode de contrôle du modérateur

Un ordinateur peut être défini comme Modérateur (Hôte) pouvant contrôler tous les autres ordinateurs (Clients) connectés via un LAN sans fil ou câblé. Étant donné que l'ordinateur client ne peut pas contrôler le LiveViewer et le projecteur, l'ordinateur hôte peut exécuter le programme comme prévu en toute facilité et toute sécurité.



2 Compatibilité

2.1 Configuration matérielle et logicielle requise pour le PC

Système d'exploitation	Windows® XP Windows Vista® (Service Pack 1 ou ultérieur) Windows® 7 Windows® 8 / Windows® 8 Pro / Windows® 8 Enterprise Windows® 8.1 / Windows® 8.1 Pro / Windows® 8.1 Enterprise	Home Edition / Professional Home Basic / Home Premium / Business / Enterprise / Ultimate Starter / Home Basic / Home Premium / Professional / Enterprise / Ultimate
Carte graphique	VGA : 640x480 ou supérieur (XGA recommandé : 1024x768) 65.536 couleurs simultanées ou supérieur	
Processeur	Pentium 4 (au moins 2,8 GHz)	
Espace disque dur disponible	au moins 100 Mo	
Navigateur	Internet Explorer® 6.0 ou supérieur	
Lecteur CD-ROM/DVD-ROM		
Réseau local sans fil LAN	IEEE802.11b/g/n	

2.2 Versions logicielles

Vérifiez et confirmez avant d'installer le LiveViewer si sa version convient au modèle de projecteur que vous allez connecter. La bonne version du logiciel dépend du modèle de projecteur que vous possédez. Si la version ne correspond pas au projecteur, il se peut que le logiciel ne fonctionne pas correctement.

Si vous utilisez des modèles ne figurant pas sur la liste du tableau ci-dessous, vérifiez le groupe de modèles de projecteur indiqué dans le Manuel d'utilisation du projecteur.

Version de LiveViewer	Groupe de modèles de projecteur	
	Groupe A	Groupe B
	LX41 LW41 etc.	LX501 LX601i LW401 LW551i LWU421 LWU501i DXG1051 DWX951 DWU951 DHD951 DWX851 DWU851 DHD851 etc.
4.1x *	✓	-
4.2x *	✓	-
4.3x	✓	✓
5.xx	✓	✓
6.xx	✓	✓

x dans la version signifie 0 ou supérieur.

*! Version Windows® 32 bits uniquement.

REMARQUE sur l'ordinateur

- Une version de système d'exploitation ou un logiciel lecteur incorrects pour l'adaptateur réseau sur votre ordinateur peuvent empêcher la bonne transmission des images. Nous vous recommandons vivement de vérifier le système d'exploitation et les mises à jour du lecteur.
- En fonction du type de périphérique réseau sans fil et de l'ordinateur que vous utilisez, le projecteur pourrait ne pas communiquer correctement avec votre ordinateur, même si l'ordinateur que vous utilisez est équipé d'une fonction LAN sans fil intégrée. Si un problème de communication venait à survenir, veuillez utiliser un appareil de réseau sans fil certifié WI-FI.
- Au cas où vous utilisez LiveViewer sous Windows Vista® ou Windows® 7, Aero® Glass ne peut pas être utilisé pendant que l'image de l'ordinateur est affichée sur le projecteur.
- Lors de l'installation de LiveViewer sous Windows Vista®, Windows® 7 ou Windows® 8, le message d'avertissement UAC (User Account Control) s'affiche.
- Votre ordinateur doit satisfaire aux exigences matérielles minimum de votre système d'exploitation.
- "LiveViewer" ne fonctionne pas sous Windows Vista® qui n'a pas été mis à jour avec le Service Pack 1 ou supérieur. Installez le dernier Service Pack sur votre Windows Vista®.
- Il se peut que le transfert vidéo via le réseau ne soit pas pris en charge selon l'association de logiciels et matériels de l'ordinateur. Le cas échéant, un câble vidéo/ordinateur est préférable.
- Selon ses spécifications, votre ordinateur peut ralentir en raison de l'utilisation extensive du processeur lorsque "LiveViewer" est utilisé.
- La taille de l'écran sera réduite, puis transmise au projecteur si la taille d'écran de l'ordinateur est plus grande que WXGA/XGA. La vitesse de transmission peut être plus lente que d'habitude en raison du processus de rétrécissement. Pour une vitesse de transmission plus élevée, il est recommandé de régler la résolution de l'écran de l'ordinateur sur WXGA/XGA. Veuillez vous reporter aux manuels de votre ordinateur ou de Windows pour les réglages.

REMARQUE sur le projecteur

- Le contrôle de la communication réseau est désactivé lorsque le projecteur est en mode pause si l'élément MODE PAUSE du menu INSTALLAT du projecteur est réglé sur ÉCONOMIE. Veuillez connecter la communication réseau sur le projecteur après avoir réglé le MODE PAUSE sur NORMAL.

2.3 Mise à jour du logiciel "LiveViewer"

Veuillez vérifier et récupérer la dernière version sur le site internet d'Christie.

<http://www.christiedigital.com>

Certaines fonctions expliquées dans ce manuel nécessitent la version 6.xx de "LiveViewer".
(x dans la version signifie 0 ou supérieur.)

3 Lancement du logiciel LiveViewer

Cette section explique comment utiliser LiveViewer. La marche à suivre est la suivante :

ÉTAPE 1. Installer l'application LiveViewer (📖 ci-dessous)

ÉTAPE 2. Se connecter au réseau (📖 9)

La fonction Connexion rapide prépare quelques options pour la connexion au projecteur. Vous pouvez en sélectionner une qui satisfait vos exigences.

- Sélectionner à partir d'une liste
- Connexion Passcode
- Connexion au profil
- Connexion au Registre Historique
- Connexion manuelle
- Ma Connexion

Dans certains cas, il peut y avoir plusieurs projecteurs connectés au même réseau. Avant d'envoyer votre image, veuillez confirmer que le bon projecteur est sélectionné.

ÉTAPE 3. Démarrer la Présentation en réseau (📖 24)

Le menu principal de LiveViewer va apparaître à l'écran. Vous pouvez à présent envoyer vos images au projecteur via le réseau.



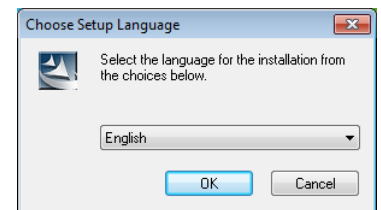
Fig.3.a LiveViewer Menu principal

3.1 Installation de "LiveViewer"

Pour pouvoir utiliser LiveViewer, vous devez d'abord installer le logiciel sur le CD accompagnant le projecteur sur tous les ordinateurs que vous souhaitez connecter à votre projecteur réseau.

Les procédures suivantes vous indiquent comment installer LiveViewer sur un ordinateur sous Windows® 7.

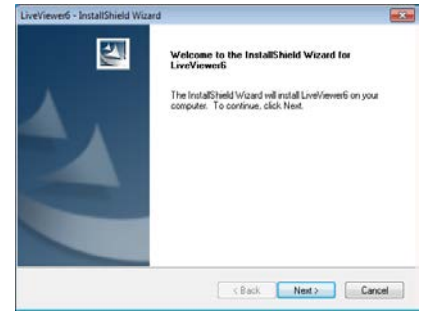
1. Allumez votre PC et ouvrez une session en tant qu'administrateur.
2. Fermez toutes les autres applications.
3. Insérer le CD-ROM fourni dans le lecteur CD-ROM/DVD-ROM du PC.
4. Après un certain temps, la boîte de dialogue Choose Setup Language apparaîtra comme indiqué à droite. Sélectionnez ce que vous voulez utiliser dans la liste et cliquez sur [OK].



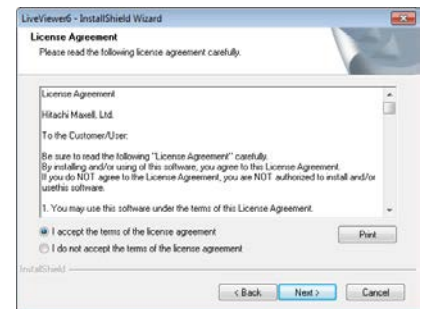
REMARQUE

- Si la boîte de dialogue "Choose Setup Language" n'apparaît pas, veuillez procéder comme suit:
 (1) Cliquez sur la touche [démarrer] dans la barre d'outil et sélectionner "Exécuter".
 (2) Tapez E:\setup.exe puis cliquez sur [OK].
 Si votre lecteur CD-ROM/DVD-ROM n'est pas E sur votre PC, vous devrez remplacer E par la lettre correspondante à votre lecteur CD-ROM/DVD-ROM.
- Si un logiciel de la même version est déjà installé, vous serez invité à le désinstaller. Sélectionnez « Oui » pour ce faire. Cliquez sur [Cancel] La désinstallation sera annulée. Si vous avez désinstallé le logiciel par mégarde, veuillez le réinstaller depuis la première étape.

- Après un certain temps, la boîte de dialogue Welcome apparaîtra comme indiqué à droite. Cliquez sur [Next].



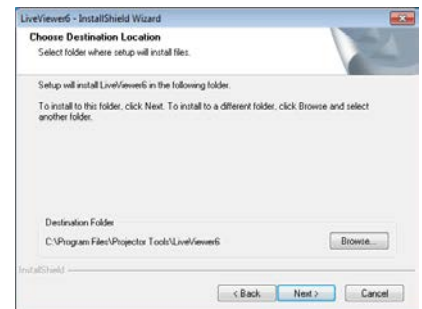
- La convention des droits d'utilisation apparaît. Si vous acceptez les termes de la licence, choisissez "I accept the terms of the license agreement" et pressez la touche [Next].



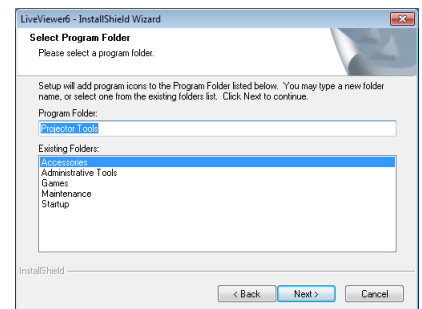
- La boîte de dialogue de choix de destination apparaît. Cliquez sur [Next].

REMARQUE

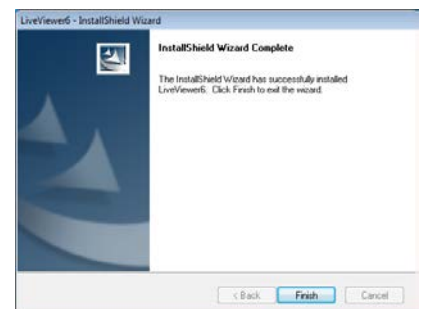
- Le dossier *C:\Program Files\Projector Tools\LiveViewer6* sera créé et le programme sera installé dans ce dossier. Si vous souhaitez l'installer dans un dossier différent, cliquez sur [Browse] et sélectionnez un autre dossier.



- La boîte de dialogue Select Program Folder apparaît. Confirmez le nom du dossier programme. Si "Projector Tools" est d'accord, cliquez sur [Next] pour continuer. Dans le cas contraire, entrez le nom de dossier désiré puis cliquez sur [Next].



- Après un instant, l'installation se finira et la boîte de dialogue "Installation Terminée" apparaîtra comme à droite. Cliquez sur [Finish].
 - ✓ Pour confirmer que le logiciel a correctement été installé, cliquez sur [démarrer] dans la barre d'outil, sélectionnez "Programmes" puis sélectionnez le dossier "Projector Tools".
 - ✓ "LiveViewer" apparaîtra dans le dossier si l'installation a été réussie.



3.2 Se connecter au réseau

LiveViewer vous offre plusieurs options pour connecter votre projecteur réseau. Vous pouvez choisir celle convenant le mieux à votre système et à vos besoins d'utilisateur. Les descriptions fournies ici illustrent le cas où Windows® 7 est installé sur votre ordinateur.

REMARQUE

- La qualité d'image peut se détériorer ou la sortie du son peut être saccadée en raison d'un faible débit de transfert de données provoqué par une bande de communication faible entre l'ordinateur et le projecteur lorsque plusieurs ordinateurs communiquent avec le projecteur.
- Si vous essayez de connecter votre ordinateur via le réseau à un projecteur qu'un autre ordinateur utilisait comme Affichage USB, le débit de transfert peut être réduit et provoquer la détérioration de la qualité d'image ou l'interruption de la sortie audio.

3.2.1 Lancer LiveViewer

Démarrer "LiveViewer" depuis votre PC en choisissant l'une des options suivantes.

- Double-cliquez sur l'icône "LiveViewer" située sur le bureau de votre PC
- Sélectionnez "démarrer" → "Programmes" → "Projector Tools" → "LiveViewer6" dans le menu Windows.

Puis, rendez-vous à la section "3.2.2 Sélectionner la méthode de connexion". (📖 9)

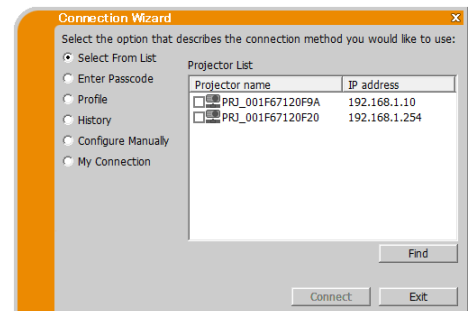
REMARQUE

- LiveViewer ne peut pas être démarré si « LiveViewer Lite for USB » est exécuté sur votre ordinateur.
- Un message apparaît en cas de problème ou pour vous fournir des informations. Lisez le message et répondez-y le cas échéant. À propos des messages, reportez-vous à "Annexe A Messages" (📖 36)

3.2.2 Sélectionner la méthode de connexion

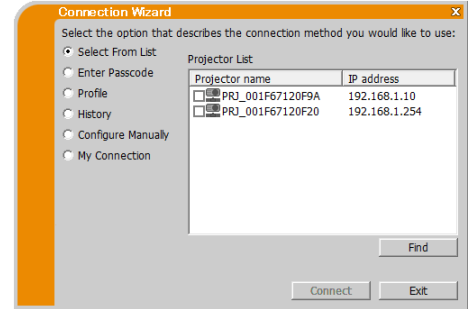
Le menu suivant apparaît sur votre ordinateur pour démarrer LiveViewer. Sélectionnez l'option décrivant la méthode de connexion que vous souhaitez utiliser.

- **Select From List (Sélectionner à partir d'une liste)**
Rendez-vous à la rubrique "3.2.2.1 Sélection à partir d'une liste". (📖 10)
- **Enter Passcode (Tapez le Passcode)**
Rendez-vous à la rubrique "3.2.2.2 Connexion au Passcode". (📖 10)
- **Profile (Profil)**
Rendez-vous à la rubrique "3.2.2.3 Connexion du Profil". (📖 11)
- **History (Registre Historique)**
Rendez-vous à la rubrique "3.2.2.4 Connexion à partir du registre Historique". (📖 11)
- **Configure Manually (Configurer manuellement)**
Rendez-vous à la rubrique "3.2.2.5 Configurer manuellement". (📖 12)
- **My Connection (Ma Connexion)**
Rendez-vous à la rubrique "3.2.2.6 Sélectionner Ma Connexion". (📖 12)



3.2.2.1 Sélection à partir d'une liste

Avant de choisir cet élément, votre PC et les projecteurs doivent être connectés au même réseau. Si la connexion est déjà établie, sélectionnez “Select From List (Sélectionner à partir d'une liste)”. La Projector List (Liste de projecteurs), une liste des projecteurs connectés au réseau apparaît dans la fenêtre. Sélectionnez les projecteurs que vous souhaitez utiliser et cochez leur case respective. Ensuite, cliquez sur [Connect]. Le processus de connexion démarre.





Rendez-vous à la rubrique “3.2.5 Confirmation de la connexion à votre destination”. (📖 22)

Vous pouvez vérifier l'état de la connexion grâce à l'icône suivante sur la liste de projecteurs.



 : La connexion réseau vers le projecteur n'est pas encore établie.

 : La connexion réseau est établie, mais la transmission de l'image est en attente.

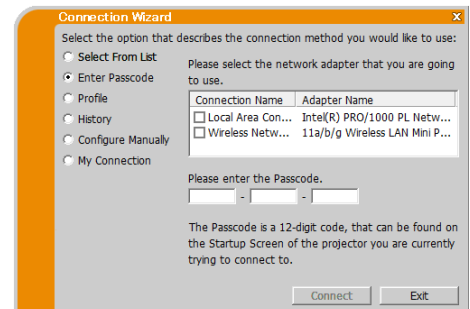
 : La connexion réseau est établie et les images du PC sont envoyées vers le projecteur.

REMARQUE

- Vous pouvez sélectionner jusqu'à 12 projecteurs simultanément dans la liste.
- Lorsque vous sélectionnez plusieurs projecteurs, le Mode multi projecteur est automatiquement sélectionné. (📖 25)
- You may not find any projector on the list under your network condition. Veuillez cliquer sur [Find].

3.2.2.2 Connexion au Passcode

Si vous souhaitez utiliser le Passcode pour connecter le projecteur, sélectionnez « Enter Passcode (Tapez le Passcode) ». Une liste des adaptateurs réseau disponibles et des zones de saisie pour le Passcode apparaissent dans la fenêtre. Le Passcode est donné par le projecteur sur l'écran. Il vous suffit de saisir le Passcode dans LiveViewer pour connecter le projecteur réseau. Sélectionnez l'adaptateur réseau que vous souhaitez utiliser et cochez sa case, puis saisissez le Passcode du projecteur auquel vous essayez de vous connecter. Ensuite, cliquez sur [Connect]. Le processus de connexion démarre.



Rendez-vous à la rubrique “3.2.5 Confirmation de la connexion à votre destination”. (📖 22)

Pour en savoir plus sur le Passcode, reportez-vous à “3.2.3 Passcode (Mot de passe)”. (📖 13)

REMARQUE

- Vous ne pouvez pas vous connecter s'il n'y a pas d'adaptateur réseau disponible sur votre ordinateur.
- Vous pouvez avoir besoin de définir manuellement l'Adresse IP et d'autres réglages réseau en fonction des conditions de votre réseau.

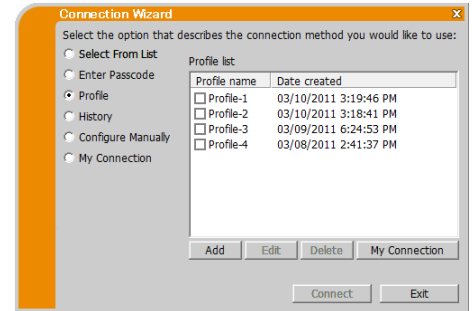
3.2.2.3 Connexion du Profil

Si vous souhaitez utiliser les données profil pour connecter le projecteur réseau, sélectionnez « Profile (Profil) ». La Profile list (liste de profils), une liste de données profil mémorisées apparaît dans la fenêtre. Auparavant, il est nécessaire de stocker les données profil.

Sélectionnez les données 'Profile (Profil)' que vous souhaitez utiliser et cochez leur case. Ensuite, cliquez sur [Connect]. Le processus de connexion démarre.

Rendez-vous à la rubrique “3.2.5 Confirmation de la connexion à votre destination”. (📖 22)

Pour en savoir plus sur le Profil, reportez-vous à “4.5 Données profil”. (📖 34)



REMARQUE

- Pour vérifier les paramètres dans des données profil, veuillez suivre les étapes suivantes.
 - ✓ Choisissez les données profil que vous souhaitez vérifier.
 - ✓ Placez le curseur de la souris sur les données profil et faites un clic droit pour afficher un menu instantané.
 - ✓ Sélectionnez "Propriétés (Propriétés)" dans le menu instantané et faites un clic gauche.
 - ✓ Les informations sur les paramètres de données profil s'affichent.
- Si le DHCP est activé sur le projecteur, la connexion réseau entre ce dernier et le PC risque de ne pas s'établir, étant donné que l'adresse IP pourrait changer. Si vous souhaitez utiliser la connexion Profil, il est recommandé de désactiver DHCP sur le projecteur.

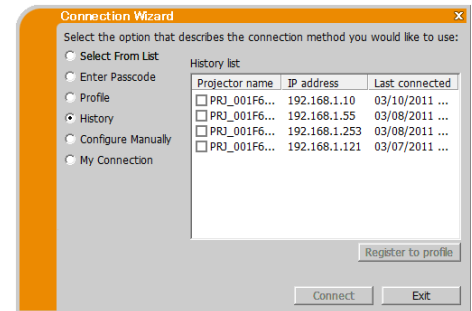
3.2.2.4 Connexion à partir du registre Historique

Si vous souhaitez utiliser les données Registre Historique pour connecter le projecteur, sélectionnez « History (Registre Historique) ». La History list (Liste de l'historique) des connexions, une liste des projecteurs connectés par le passé, apparaît dans la fenêtre.

Sélectionnez les données Registre Historique que vous souhaitez utiliser et cochez leur case. Ensuite, cliquez sur [Connect]. Le processus de connexion démarre.

Rendez-vous à la rubrique “3.2.5 Confirmation de la connexion à votre destination”. (📖 22)

Si vous souhaitez copier un historique vers une donnée profil, sélectionnez un des historiques et cliquez sur [Register to profile] (Enregistrer dans le profil). Les données profil ne peuvent pas être effacées automatiquement. Pour en savoir plus sur le Profil, reportez-vous à “4.5 Données profil”. (📖 34)



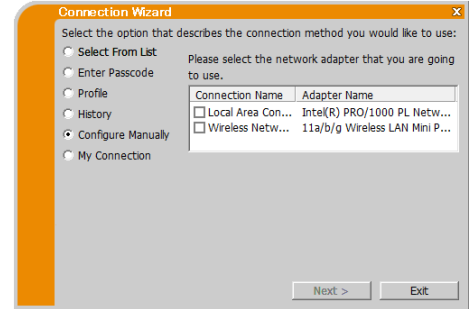
REMARQUE

- Le nombre maximum de registres Historiques est de 20. Lorsque le 21e est stocké, le plus ancien des 20 historiques sera écrasé.
- Les informations de date et l'heure dans chaque historique sont renouvelées lorsque le réseau se connecte en utilisant le registre historique.
- Si le DHCP est activé sur le projecteur, la connexion réseau entre ce dernier et le PC risque de ne pas s'établir, étant donné que l'adresse IP pourrait changer. Si vous souhaitez utiliser la connexion Registre Historique, il est recommandé de désactiver DHCP sur le projecteur.

3.2.2.5 Configurer manuellement

Pour régler manuellement la connexion, sélectionnez « Configure Manually (Configurer manuellement) ». Une liste des adaptateurs réseau disponibles apparaît dans la fenêtre. Sélectionnez l'adaptateur réseau que vous souhaitez utiliser et cochez sa case, puis cliquez sur [Next].

Rendez-vous à la rubrique “3.2.4 Configuration manuelle des paramètres réseau”. (📖 19)



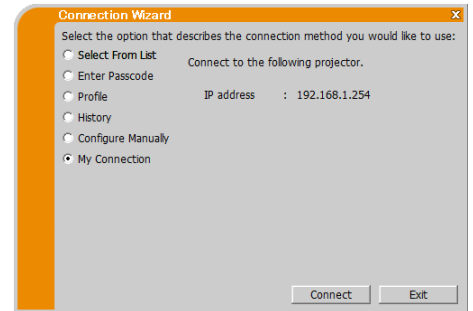
REMARQUE

- Jusqu'à 12 projecteurs peuvent être connectés simultanément.
- Lorsque plusieurs projecteurs sont connectés, le Mode multi projecteur est automatiquement sélectionné. (📖 25)

3.2.2.6 Sélectionner Ma Connexion

Si vous sélectionnez Ma Connexion, le PC sera connecté au projecteur via le réseau, et utilisera les données profil qui sont affectées par défaut à Ma Connexion. Sélectionnez « My Connection (Ma Connexion) » et cliquez sur [Connect]. L'ordinateur démarre immédiatement le processus de connexion au projecteur.

Rendez-vous à la rubrique “3.2.5 Confirmation de la connexion à votre destination”. (📖 22)



REMARQUE

- Si le DHCP est activé sur le projecteur, la connexion réseau entre ce dernier et le PC risque de ne pas s'établir, étant donné que l'adresse IP pourrait changer. Si vous souhaitez utiliser Ma Connexion, il est recommandé de désactiver DHCP sur le projecteur.
- Si aucune donnée profil n'a été assignée à Ma Connexion, il est alors impossible d'utiliser cette dernière.

3.2.3 Passcode (Mot de passe)

Le système de Passcode unique permet de vous connecter simplement et rapidement au réseau. Le Passcode est un code qui transcrit les paramètres réseau au projecteur. Lorsque vous saisissez le Passcode dans le logiciel LiveViewer sur votre ordinateur, les réglages réseau du projecteur et de l'ordinateur sont mis en correspondance et la connexion est établie immédiatement. Cette section a pour but d'expliquer comment utiliser Passcode.

REMARQUE

- *Le système de Passcode ne fonctionne pas dans les conditions mentionnées ci-dessous. Si votre système satisfait à l'une des conditions, veuillez établir manuellement la connexion après avoir saisi le Passcode.*
 - 1) *Le cryptage est utilisé.*
 - 2) *Un Service Set Identifier (SSID) unique est utilisé.*
Il existe 4 réglages SSID par défaut.
 - SSID usine par défaut 1 : wireless*
 - SSID usine par défaut 2 : WLANProjector1*
 - SSID usine par défaut 3 : WLANProjector2*
 - SSID usine par défaut 4 : WLANProjector3*
 - 3) *Un masque sous-réseau n'est pas de classe A, B ou C.*
Class A : (255.0.0.0), Class B : (255.255.0.0), Class C : (255.255.255.0)

3.2.3.1 Obtenir le Passcode

Le Passcode est un code de 12 chiffres composé de caractères alphanumériques ("1-9" et "A-Z"). Le Passcode (Mot de passe) est affiché sur l'écran du projecteur.

◆ **Groupe de modèles de projecteur: A**

Il existe deux méthodes pour obtenir le Passcode par le projecteur.

➤ **Méthode 1**

- ✓ Allumez le projecteur, et assurez-vous que l'image s'affiche à l'écran.
- ✓ Appuyer sur la touche COMPUTER de la télécommande ou sur la touche INPUT du projecteur, pour sélectionner le LAN comme port d'entrée.
- ✓ En l'absence de signal sur le port LAN, vous trouverez le Passcode (Mot de passe) à l'écran.

➤ **Méthode 2**

- ✓ Allumez le projecteur, et assurez-vous que l'image s'affiche à l'écran.
- ✓ Appuyer sur la touche MENU de la télécommande ou bien les touches ▲/▼/◀/▶ du projecteur pour afficher le menu à l'écran.
- ✓ Utiliser le curseur ▲/▼ pour sélectionner "MENU AVANCÉ" et utiliser le curseur ▶ pour sélectionner une rubrique.
- ✓ Utiliser le curseur ▲/▼ pour sélectionner RÉSEAU et utiliser le curseur ▶ pour sélectionner une rubrique.
- ✓ Utiliser le curseur ▲/▼ pour sélectionner le menu INFORMATIONS et utiliser le curseur ▶ pour afficher INFORMATIONS.
- ✓ Le Passcode (Mot de passe) apparaît dans la fenêtre INFORMATIONS.

REMARQUE

- *Optez pour la méthode 2 lorsque vous projetez l'image de votre ordinateur en utilisant le logiciel "LiveViewer" ou lorsque le port LAN n'est pas sélectionné comme source d'entrée.*
- *S'il n'y a pas de communication entre le projecteur et le PC dans les 5 minutes, le Passcode sera changé.*

◆ **Groupe de modèles de projecteur: B**

Il existe deux méthodes pour obtenir le Passcode par le projecteur.

➤ **Méthode 1**

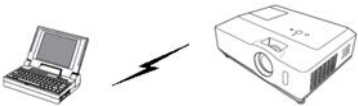
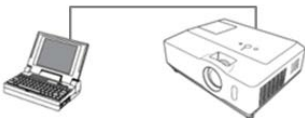
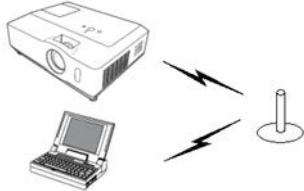
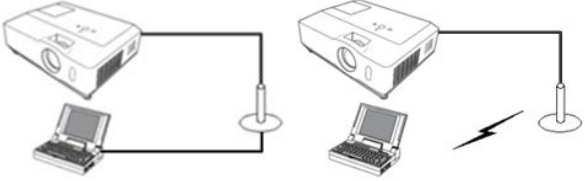
- ✓ Allumez le projecteur, et assurez-vous que l'image s'affiche à l'écran.
- ✓ Appuyer sur la touche COMPUTER de la télécommande ou sur la touche INPUT du projecteur, pour sélectionner le LAN comme port d'entrée.
- ✓ En l'absence de signal sur le port LAN, vous trouverez le Passcode (Mot de passe) à l'écran.

➤ **Méthode 2**

- ✓ Allumez le projecteur, et assurez-vous que l'image s'affiche à l'écran.
- ✓ Appuyer sur la touche COMPUTER de la télécommande ou sur la touche INPUT du projecteur, pour sélectionner le LAN comme port d'entrée.
- ✓ Utiliser le curseur ▲/▼ pour sélectionner "MENU AVANCÉ" et utiliser le curseur ► pour sélectionner une rubrique.
- ✓ Utiliser le curseur ▲/▼ pour sélectionner RÉSEAU et utiliser le curseur ► pour sélectionner une rubrique.
- ✓ Utilisez les touches du curseur ▲/▼ pour sélectionner les INFORMATIONS SANS FIL ou INFORMATIONS CABLE selon le type de connexion que vous utilisez, et appuyez sur la touche du curseur ►.
- ✓ Le Passcode (Mot de passe) apparaît en haut de la fenêtre INFORMATIONS.

REMARQUE

- Optez pour la méthode 2 lorsque vous projetez l'image de votre ordinateur en utilisant le logiciel "LiveViewer" ou lorsque le port LAN n'est pas sélectionné comme source d'entrée.
- S'il n'y a pas de communication entre le projecteur et le PC dans les 5 minutes, le Passcode sera changé.
- Il y a deux types de Passcode (Mot de passe), MOT DE PASSE_SANS FIL et MOT DE PASSE_CABLE. Sélectionnez le type convenant à votre utilisation en vous reportant aux images suivantes.

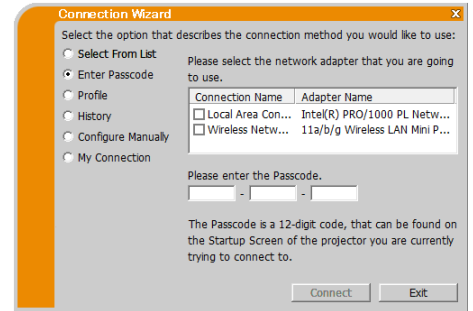
MOT DE PASSE_SANS FIL	MOT DE PASSE_CABLE
<p>a) Connexion directe entre le projecteur et l'ordinateur.</p> 	<p>a) Le projecteur est connecté à l'ordinateur par le LAN câblé.</p> 
<p>b) Le projecteur est connecté à un point d'accès par un réseau local (LAN) sans fil.</p> 	<p>b) Le projecteur est connecté à un point d'accès par un LAN câblé.</p> 

3.2.3.2 Tapez le Passcode

Après avoir sélectionné l'adaptateur réseau que vous souhaitez utiliser, saisissez le Passcode dans le menu LiveViewer en séparant les 4 chiffres dans les 3 cases (12 chiffres en tout).

Exemple: MOT DE PASSE 1234-5678-9ABC

Reportez-vous à “3.2.2.2 Connexion au Passcode ” pour continuer. (📖 10)



REMARQUE

- Lorsque vous utilisez le Passcode, la casse des lettres n'est pas prise en compte.
- Si l'écran de configuration manuelle s'affiche, veuillez vous rendre à la rubrique. “3.2.3.3 Configuration manuelle ” pour continuer. (📖 ci-dessous)

3.2.3.3 Configuration manuelle

Après avoir rentré le Passcode (📖 ci-dessus), vous devez rentrer les paramètres réseau manuellement si vous utilisez un code de cryptage, un SSID unique ou encore un masque de sous-réseau qui exclut les classes A/B/C (📖 13).

REMARQUE

- Si vous avez besoin des informations du réglage réseau sur le projecteur, procédez comme suit.
- ◆ **Groupe de modèles de projecteur: A**
 - ✓ Allumez le projecteur, et assurez-vous que l'image s'affiche à l'écran.
 - ✓ Appuyer sur la touche MENU de la télécommande ou bien les touches ▲/▼ du projecteur pour afficher le menu à l'écran.
 - ✓ Utiliser le curseur ▲/▼ pour sélectionner “MENU AVANCÉ” et utiliser le curseur ► pour sélectionner une rubrique.
 - ✓ Utiliser le curseur ▲/▼ pour sélectionner le RÉSEAU et utiliser le curseur ► pour sélectionner une rubrique.
 - ✓ Utiliser le curseur ▲/▼ pour sélectionner INFOS et appuyer sur la touche ►.
 - ✓ Les paramètres seront affichés dans la fenêtre RÉSEAU_ INFORMATIONS.
- ◆ **Groupe de modèles de projecteur: B**
 - ✓ Allumez le projecteur, et assurez-vous que l'image s'affiche à l'écran.
 - ✓ Appuyer sur la touche MENU de la télécommande ou bien les touches ▲/▼ du projecteur pour afficher le menu à l'écran.
 - ✓ Utiliser le curseur ▲/▼ pour sélectionner “MENU AVANCÉ” et utiliser le curseur ► pour sélectionner une rubrique.
 - ✓ Utiliser le curseur ▲/▼ pour sélectionner le RÉSEAU et utiliser le curseur ► pour sélectionner une rubrique.
 - ✓ Utilisez les touches du curseur ▲/▼ pour sélectionner les INFORMATIONS SANS FIL ou INFORMATIONS CABLE selon le type de connexion que vous utilisez, et appuyez sur la touche du curseur ►.
 - ✓ Le réglage est affiché dans la fenêtre INFORMATIONS.

Réseau local sans fil (LAN)

L'information demandée dépend de la connexion entre le projecteur et l'ordinateur.

- Connexion directe entre le projecteur et l'ordinateur.
Rendez-vous à la rubrique “3.2.3.4 Connexion directe entre le projecteur et l'ordinateur”. (📖 16)
- Le projecteur est connecté à un point d'accès par un LAN câblé.
Rendez-vous à la rubrique “3.2.3.5 Le projecteur est connecté à un point d'accès par un LAN câblé ”. (📖 17)
- Le projecteur est connecté à un point d'accès par un réseau local (LAN) sans fil.
Rendez-vous à la rubrique “3.2.3.6 Le projecteur est connecté à un point d'accès par un réseau local (LAN) sans fil ”. (📖 18)

Réseau local câblé

Si vous utilisez un LAN câblé, passez à l'élément “3.2.3.7 Réseau local câblé ”. (📖 18)

3.2.3.4 Connexion directe entre le projecteur et l'ordinateur. (Groupe de modèles de projecteur: B)

- ✓ Entrez l'information suivante qui est paramétrée dans le projecteur.*¹

SSID: wireless (exemple)

Encryption (Cryptage): WEP64bit (exemple)

Encryption key (Clé de cryptage) *²: ***** (exemple)

Subnet mask (Masque sous-réseau) *³: 255.255.255.128 (exemple)

- ✓ Cliquez sur [Connect].
Le processus de connexion via le LAN sans fil démarre.

Rendez-vous à la rubrique “3.2.5 Confirmation de la connexion à votre destination”. (📖 22)

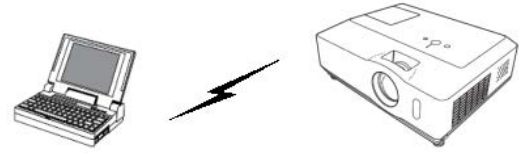
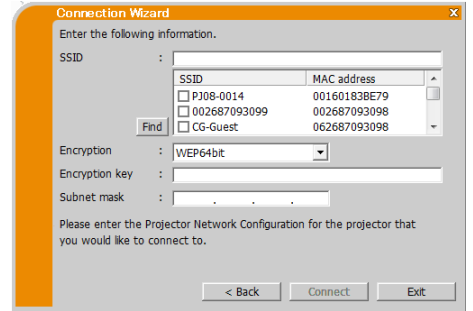


Fig. 3.2.3.4: Connexion directe entre le projecteur et l'ordinateur.



REMARQUE

- *¹ Pour trouver les paramètres réseau dans le projecteur, référez-vous à la REMARQUE. (📖 15)
- Cliquez sur [Find] pour mettre à jour la liste SSID.
- *² Si vous utilisez un cryptage, vous devez le paramétrer. Contactez l'administrateur réseau pour vérifier la clé de cryptage entrée dans le projecteur. La clé de cryptage est toujours affichée comme ceci “*****”.
- *³ Si vous utilisez un masque sous-réseau qui exclue les classes A/B/C, veuillez le paramétrer.

3.2.3.5 Le projecteur est connecté à un point d'accès par un LAN câblé.

- ✓ Paramétrer le point d'accès. ^{*1}.
Entrez l'information suivante.

SSID: WirelessAccessPoint (exemple)

**Encryption (Cryptage):
WEP64bit (exemple)**

**Encryption key (Clé de cryptage) ^{*2}:
***** (exemple)**

- ✓ Les réglages sur le projecteur. ^{*3}
Entrez l'information suivante.

**Subnet mask (Masque sous-réseau) ^{*4}:
255.255.255.128 (exemple)**

- ✓ Cliquez sur [Connect].
Le processus de connexion démarre.

Rendez-vous à la rubrique “3.2.5 Confirmation de la connexion à votre destination”. (📖 22)

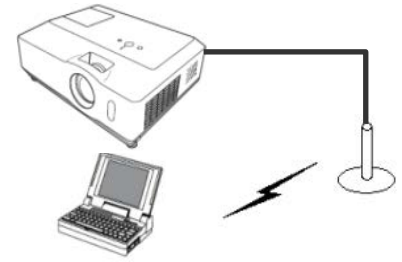
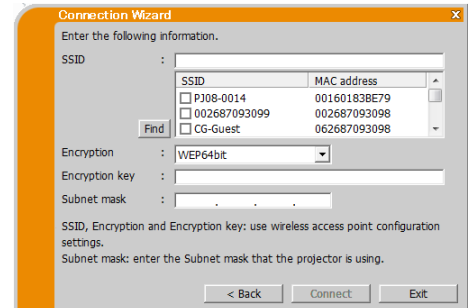


Fig. 3.2.3.5: Le projecteur est connecté à un point d'accès par un LAN câblé.



REMARQUE

- ^{*1} Contactez l'administrateur réseau pour connaître les paramètres du point d'accès.
- Cliquez sur [Find] pour mettre à jour la liste SSID.
- ^{*2} Si vous utilisez un cryptage, vous devez le paramétrer. Contactez l'administrateur réseau pour vérifier la clé de cryptage réglée dans le point d'accès. La clé de cryptage est toujours affichée comme ceci “*****”.
- ^{*3} Pour trouver les paramètres réseau dans le projecteur, référez-vous à la REMARQUE. (📖 15)
- ^{*4} Si vous utilisez un masque sous-réseau qui exclue les classes A/B/C, veuillez le paramétrer.

3.2.3.6 Le projecteur est connecté à un point d'accès par un réseau local (LAN) sans fil. (Groupe de modèles de projecteur: B)

- ✓ Paramétrer le point d'accès. ^{*1}.
Entrez l'information suivante.
SSID: WirelessAccessPoint (exemple)
Encryption (Cryptage): WEP64bit (exemple)
Encryption key (Clé de cryptage) ^{*2}:
******* (exemple)**

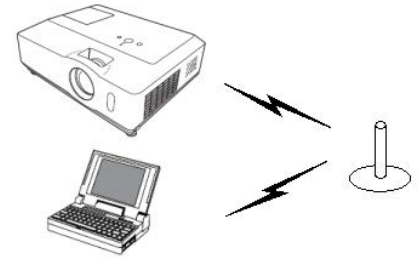
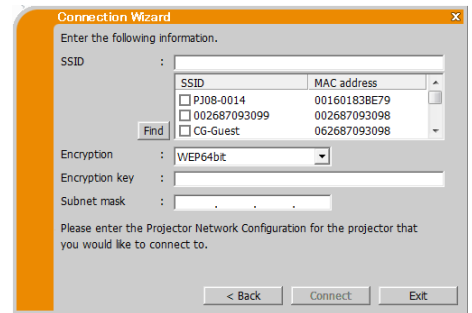


Fig. 3.2.3.6: Le projecteur est connecté à un point d'accès par un réseau local (LAN) sans fil.

- ✓ Les réglages sur le projecteur. ^{*3}
Entrez l'information suivante.
Subnet mask (Masque sous-réseau) ^{*4}:
255.255.255.128 (exemple)
 - ✓ Cliquez sur [Connect].
Le processus de connexion via le LAN sans fil démarre.
- Rendez-vous à la rubrique “3.2.5 Confirmation de la connexion à votre destination”. (📖 22)



REMARQUE

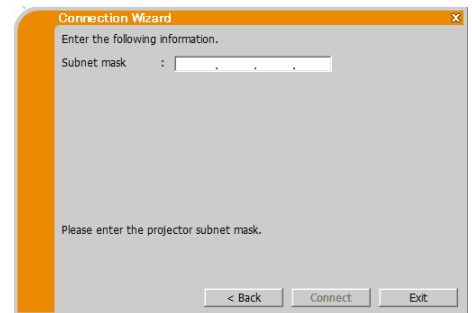
- ^{*1} Contactez l'administrateur réseau pour connaître les paramètres du point d'accès.
- Cliquez sur [Find] pour mettre à jour la liste SSID.
- ^{*2} Si vous utilisez un cryptage, vous devez le paramétrer. Contactez l'administrateur réseau pour vérifier la clé de cryptage réglée dans le point d'accès. La clé de cryptage est toujours affichée comme ceci “*****”.
- ^{*3} Pour trouver les paramètres réseau dans le projecteur, référez-vous à la REMARQUE. (📖 15)
- ^{*4} Si vous utilisez un masque sous-réseau qui exclue les classes A/B/C, veuillez le paramétrer.

3.2.3.7 Réseau local câblé

- ✓ Entrez l'information suivante qui est paramétrée dans le projecteur.
Subnet mask (Masque sous-réseau) ^{*1}:
255.255.255.128 (exemple)

- ✓ Cliquez sur [Connect].
Le processus de connexion démarre.

Rendez-vous à la rubrique “3.2.5 Confirmation de la connexion à votre destination”. (📖 22)



REMARQUE

- ^{*1} Si vous utilisez un masque sous-réseau qui exclue les classes A/B/C, veuillez le paramétrer.

3.2.4 Configuration manuelle des paramètres réseau

Tous les réglages pour la connexion réseau entre le projecteur et l'ordinateur doivent être manuellement saisis si vous sélectionnez « Configure Manually (Configurer manuellement) » comme méthode de connexion dans le menu de LiveViewer.

Les informations à saisir pour la configuration manuelle dépendent de la façon dont vous souhaitez connecter le projecteur et l'ordinateur.

Réseau local sans fil (LAN)

L'information demandée dépend de la connexion entre le projecteur et l'ordinateur.

- Connexion directe entre le projecteur et l'ordinateur.
Rendez-vous à la rubrique “3.2.4.1 Connexion directe entre le projecteur et l'ordinateur ”.
(📖 ci-dessous)
- Le projecteur est connecté à un point d'accès par un LAN câblé.
Rendez-vous à la rubrique “3.2.4.2 Le projecteur est connecté à un point d'accès par un LAN câblé ”
(📖 20)
- Le projecteur est connecté à un point d'accès par un réseau local (LAN) sans fil.
Rendez-vous à la rubrique “3.2.4.3 Le projecteur est connecté à un point d'accès par un réseau local (LAN) sans fil ” (📖 21)

Réseau local câblé

Si vous utilisez un LAN câblé, passez à l'élément “3.2.4.4 Réseau local câblé” (📖 21).

3.2.4.1 Connexion directe entre le projecteur et l'ordinateur.

(Groupe de modèles de projecteur: B)

- ✓ Enter the following information that is set in the projector. ^{*1}

SSID: wireless (exemple)
Encryption (Cryptage): WEP64bit (exemple)
Encryption key (Clé de cryptage) ^{*2}: ***** (exemple)
Mode (mode): AD-HOC

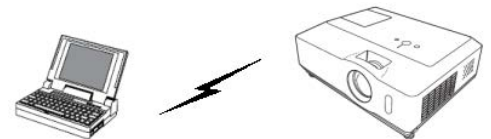


Fig. 3.2.4.1: Connexion directe entre le projecteur et l'ordinateur.

- ✓ Cliquez sur [Next].
- ✓ Entrez l'information suivante qui est paramétrée dans le projecteur. ^{*1}

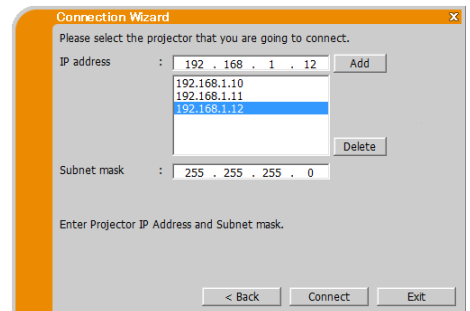
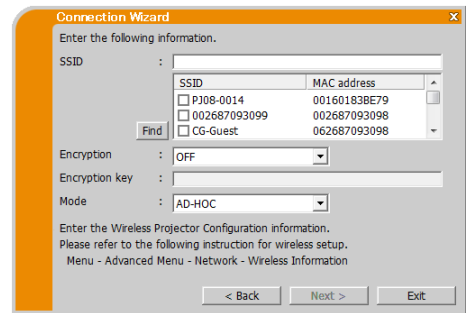
IP address (Adresse IP): 192.168.1.10 (exemple)
Subnet mask (Masque sous-réseau): 255.255.255.0 (exemple)

- ✓ Cliquez sur [Add]. L'Adresse IP est ajoutée à la liste.
 - ✓ Cliquez sur [Connect].
- Le processus de connexion via le LAN sans fil à tous les projecteurs de la liste démarre.

Rendez-vous à la rubrique “3.2.5 Confirmation de la connexion à votre destination”. (📖 22)

REMARQUE

- ^{*1} Pour trouver les paramètres réseau dans le projecteur, référez-vous à la REMARQUE. (📖 15)
- Cliquez sur [Find] pour mettre à jour la liste SSID.
- ^{*2} Si vous utilisez un cryptage, vous devez le paramétrer. Contactez l'administrateur réseau pour vérifier la clé de cryptage entrée dans le projecteur. La clé de cryptage est toujours affichée comme ceci “*****”.
- Jusqu'à 12 Adresses IP peuvent être enregistrées dans la liste.



3.2.4.2 Le projecteur est connecté à un point d'accès par un LAN câblé.

- ✓ Paramétrer le point d'accès. ^{*1}
Entrez l'information suivante.

SSID: WirelessAccessPoint (exemple)
Encryption (Cryptage): WEP64bit (exemple)
Encryption key (Clé de cryptage) ^{*2}:
 ***** (exemple)
Mode (mode): INFRASTRUCTURE

- ✓ Cliquez sur [Next].
- ✓ Les réglages sur le projecteur. ^{*3}
Entrez l'information suivante.

IP address (Adresse IP): 192.168.1.10 (exemple)
 ✓ Cliquez sur [Add]. L'Adresse IP est ajoutée à la liste.
Subnet mask (Masque sous-réseau):
 255.255.255.0 (exemple)

- ✓ Cliquez sur [Connect].
Le processus de connexion démarre.

Rendez-vous à la rubrique “3.2.5 Confirmation de la connexion à votre destination”. (📖 22)

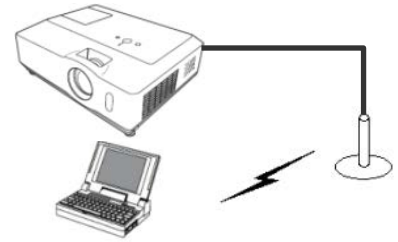
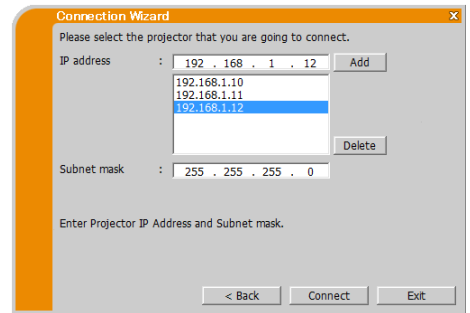
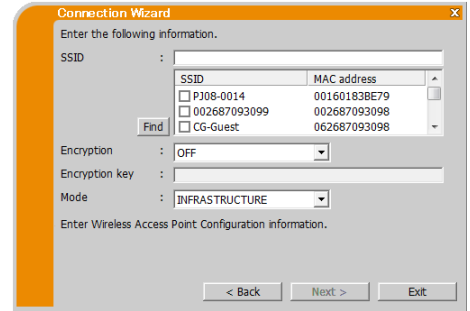


Fig.3.2.4.2: Le projecteur est connecté à un point d'accès par un LAN câblé.



REMARQUE

- ^{*1} Contactez l'administrateur réseau pour connaître les paramètres du point d'accès.
- Cliquez sur [Find] pour mettre à jour la liste SSID.
- ^{*2} Si vous utilisez un cryptage, vous devez le paramétrer. Contactez l'administrateur réseau pour vérifier la clé de cryptage réglée dans le point d'accès. La clé de cryptage est toujours affichée comme ceci “*****”.
- ^{*3} Pour trouver les paramètres réseau dans le projecteur, référez-vous à la REMARQUE. (📖 15)
- Jusqu'à 12 Adresses IP peuvent être enregistrées dans la liste.

3.2.4.3 Le projecteur est connecté à un point d'accès par un réseau local (LAN) sans fil. (Groupe de modèles de projecteur: B)

- ✓ Paramétrer le point d'accès. *1
Entrez l'information suivante.

SSID: WirelessAccessPoint (exemple)

Encryption (Cryptage): WEP64bit (exemple)

Encryption key (Clé de cryptage) *2:
***** (exemple)

Mode (mode): INFRASTRUCTURE

- ✓ Cliquez sur [Next].
- ✓ Les réglages sur le projecteur. *3
Entrez l'information suivante.

IP address (Adresse IP): 192.168.1.10 (exemple)

- ✓ Cliquez sur [Add]. L'Adresse IP est ajoutée à la liste.

Subnet mask (Masque sous-réseau):
255.255.255.0 (exemple)

- ✓ Cliquez sur [Connect].

Le processus de connexion via le LAN sans fil à tous les projecteurs de la liste démarre.

Rendez-vous à la rubrique “3.2.5 Confirmation de la connexion à votre destination”. (📖 22)

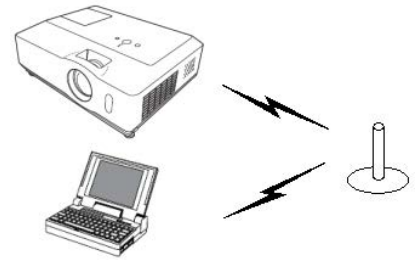
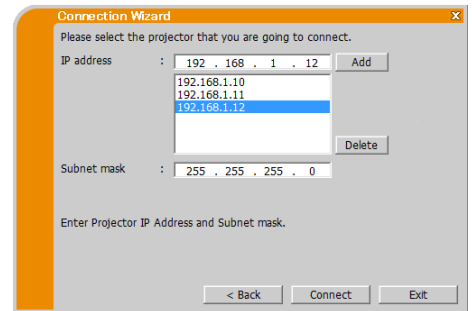
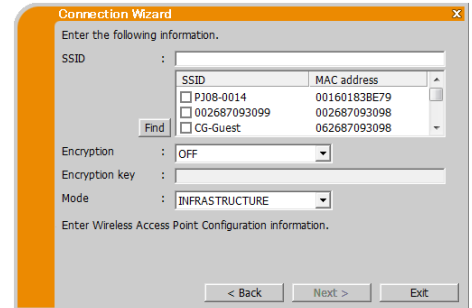


Fig.3.2.4.3: Le projecteur est connecté à un point d'accès par un réseau local (LAN) sans fil.



REMARQUE

- *1 Contactez l'administrateur réseau pour connaître les paramètres du point d'accès.
- Cliquez sur [Find] pour mettre à jour la liste SSID.
- *2 Si vous utilisez un cryptage, vous devez le paramétrer. Contactez l'administrateur réseau pour vérifier la clé de cryptage réglée dans le point d'accès. La clé de cryptage est toujours affichée comme ceci “*****”.
- *3 Pour trouver les paramètres réseau dans le projecteur, référez-vous à la REMARQUE. (📖 15)
- Jusqu'à 12 Adresses IP peuvent être enregistrées dans la liste.

3.2.4.4 Réseau local câblé

- ✓ Entrez l'information suivante qui est paramétrée dans le projecteur. *1

IP address (Adresse IP): 192.168.1.10 (exemple)

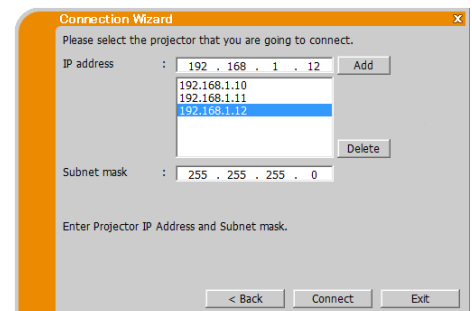
- ✓ Cliquez sur [Add]. L'Adresse IP est ajoutée à la liste.

Subnet mask (Masque sous-réseau):
255.255.255.128 (exemple)

- ✓ Cliquez sur [Connect].

Le processus de connexion démarre.

Rendez-vous à la rubrique “3.2.5 Confirmation de la connexion à votre destination”. (📖 22)



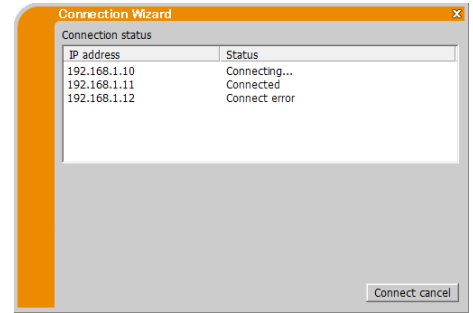
REMARQUE

- *1 Pour trouver les paramètres réseau dans le projecteur, référez-vous à la REMARQUE. (📖 15)
- Jusqu'à 12 Adresses IP peuvent être enregistrées dans la liste.

3.2.5 Confirmation de la connexion à votre destination

3.2.5.1 Confirmation de l'état de la connexion

Le menu Connection status (État de la connexion) apparaît lorsque vous cliquez sur [Connect] et le processus de connexion démarre. Vous pouvez vérifier le processus dans le champ [Status (État)]. Lorsque tous les projecteurs sont connectés, la Connection list (Liste de connexions) apparaît. Pour annuler les connexions, cliquez sur [Connect cancel (Annuler la connexion)]. Si vous avez déjà établi une connexion avant de cliquer sur [Annuler la connexion], la Liste de connexions apparaît une fois le processus de connexion annulé.



Rendez-vous à la rubrique “3.2.5.2 Liste de connexions”.
 (📖 ci-dessous)

Un message d'erreur apparaît en cas d'erreur de connexion.

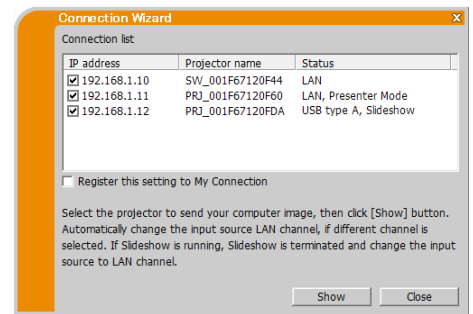
Rendez-vous à la rubrique “3.2.6 Erreur de connexion”. (📖 23)

REMARQUE

- La connexion est annulée et une erreur de temporisation surgit si la connexion est impossible au bout d'une minute.

3.2.5.2 Liste de connexions

Tous les projecteurs sont connectés, la Connection list (Liste de connexions) apparaît. Cochez la case du projecteur dont vous souhaitez transmettre l'image et cliquez sur [Show]. Le port d'entrée du projecteur passe automatiquement sur LAN et la transmission des images démarre.




Rendez-vous à la rubrique “4 LiveViewer Operation”. (📖 27)

Si vous sélectionnez [Close], le menu principal de LiveViewer apparaît en mode en attente. (Le mode veille correspond à un état pour lequel il n'y a pas de transmission d'image, bien que la connexion au réseau soit établie.) La transmission démarre lorsque vous cliquez sur la touche mode d'affichage ou la touche démarrer capture sur le menu principal de LiveViewer.

REMARQUE

- Jusqu'à 12 projecteurs peuvent être connectés simultanément.
- Si vous souhaitez enregistrer un des réglages de connexion sous Ma Connexion, cochez « Register this setting to My Connection (Enregistrer ce paramètre à Ma Connexion) ». Après l'enregistrement de Ma Connexion, les données seront affichées dans la Liste de profils.

3.2.6 Erreur de connexion

Lorsque la connexion au projecteur n'a pas pu être établie, un message d'erreur "Failed to connect to the following projector." s'affichera. Cliquez sur [OK], le menu principal de LiveViewer s'affiche même si la connexion réseau n'est pas établie. Cliquez sur la touche connecter  sur le menu principal de LiveViewer pour revenir à "3.2.2 Sélectionner la méthode de connexion". (📖 9)

Si vous avez essayé de connecter plusieurs projecteurs alors que la connexion de certains projecteurs est déjà établie, la Connection list (Liste de connexions) apparaît lorsque vous cliquez sur [OK].

Rendez-vous à la rubrique "3.2.5.2 Liste de connexions". (📖 22)



REMARQUE

- Vérifiez le réglage réseau sur le projecteur particulièrement si vous utilisez *Ma Connexion*, et réessayez la connexion depuis l'élément "3.2.2 Sélectionner la méthode de connexion". (📖 9)

3.3 Démarrage de la Présentation en réseau

Ce chapitre explique la fonction Présentation en réseau, laquelle vous permet de projeter les images d'un ordinateur transmises par le biais d'un réseau.

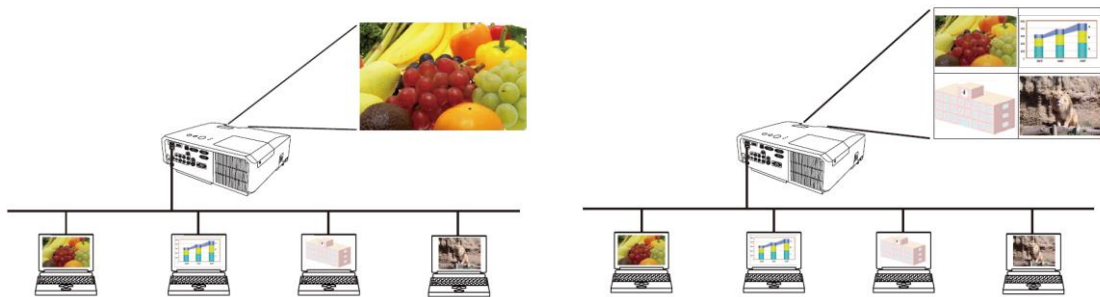
“LiveViewer” vous permet de projeter les images depuis un ou plusieurs PC en raccordant le projecteur à un réseau existant sans utiliser les câbles de l'ordinateur. La fonction de Présentation en réseau facilite la conduite de vos présentations et conférences.

Pour démarrer la Présentation en réseau, sélectionnez le port LAN comme source d'entrée sur le projecteur et cliquez sur la touche démarrer capture sur le LiveViewer.

3.3.1 Mode d'affichage

Dans LiveViewer, il y a deux modes d'affichage, mode PC Unique et mode Multi PC.

- **Mode PC Unique**
Le projecteur affiche les images envoyées par un seul PC. (📖 32)
- **Mode Multi PC**
Le projecteur peut afficher simultanément les images envoyées par quatre ordinateurs connectés.



REMARQUE

- *Le son ne peut pas être envoyé en mode Multi PC.*
- *Lorsque plusieurs ordinateurs sont connectés et essaient de communiquer avec un seul projecteur, la performance du transfert de données peut diminuer.*
- *Lorsque des films sont affichés sur l'écran du projecteur, il n'est pas recommandé de connecter plus de cinq ordinateurs au projecteur.*
- *Lorsque plusieurs ordinateurs sont connectés à un seul projecteur, nous vous recommandons de consulter votre administrateur réseau pour configurer un environnement de connexion adéquat où la charge du réseau est moindre autant que possible.*
- *La qualité d'image peut se détériorer ou la sortie du son peut être saccadée en raison d'un faible débit de transfert de données provoqué par une bande de communication faible entre l'ordinateur et le projecteur lorsque plusieurs ordinateurs communiquent avec le projecteur.*
- *Si vous essayez de connecter votre ordinateur via le réseau à un projecteur qu'un autre ordinateur utilisait comme Affichage USB, le débit de transfert peut être réduit et provoquer la détérioration de la qualité d'image ou l'interruption de la sortie audio.*

3.3.2 Mode Présentation

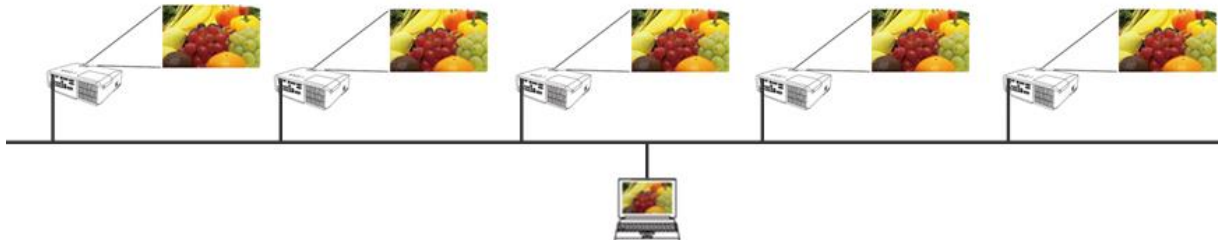
Dans le mode PC Unique, le projecteur peut être utilisé par un PC et bloquer l'accès à tout autre PC, si le mode Présentation est activé dans “LiveViewer”. Pendant votre présentation, vous n'avez pas besoin de vous inquiéter si l'image à l'écran est remplacé inopinément par une image envoyée par un autre PC. Le Mode Présentation peut être activé dans le menu option de LiveViewer.

3.3.3 Afficher du nom d'utilisateur



Un nom d'utilisateur peut être défini dans LiveViewer et celui-ci s'affiche à l'écran pendant la présentation. Ainsi, les spectateurs connaissent l'origine de l'image actuellement affichée à l'écran.

3.3.4 Mode multi projecteur

Les projecteurs et votre ordinateur sont en Mode multi projecteur lorsque plusieurs projecteurs sont connectés à l'ordinateur. Dans le Mode multi projecteur, un maximum de 12 projecteurs peuvent être connectés simultanément à l'ordinateur par LAN sans fil ou câblé.

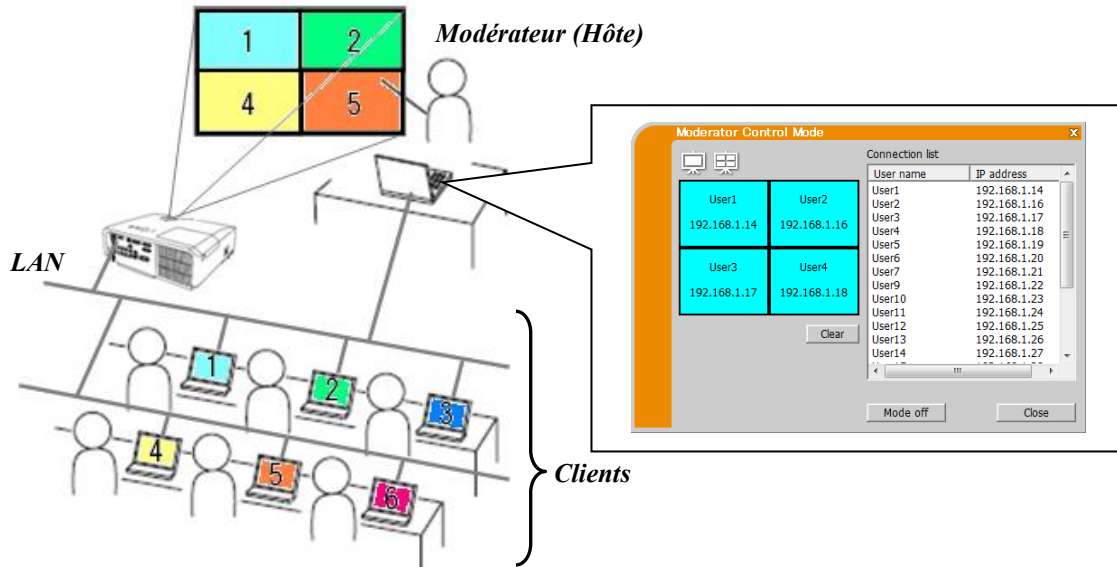


REMARQUE

- *Le son ne peut pas être envoyé en Mode multi projecteur.*
- *Le Mode Présentation est annulé dans tous les projecteurs lorsque l'un d'eux l'annule en Mode multi projecteur.*
- *Le mode Multi PC n'est PAS disponible en Mode multi projecteur.*
- *La performance du transfert peut diminuer dans le Mode multi projecteur.*
- *La touche mode d'affichage  dans le menu principal de LiveViewer se transforme automatiquement en touche mode multi projecteur  en Mode multi projecteur. (📖 27)*
- *Il est recommandé de connecter un ordinateur et plusieurs projecteurs câblés pour le « Mode multi projecteur ».*

3.3.5 Mode de contrôle du modérateur

Un ordinateur peut être défini comme Modérateur (Hôte) pouvant contrôler tous les autres ordinateurs (Clients) connectés via un LAN sans fil ou câblé. Étant donné que l'ordinateur client ne peut pas contrôler le LiveViewer et le projecteur, l'ordinateur hôte peut exécuter le programme comme prévu en toute facilité et toute sécurité. (Groupe de modèles de projecteur: E, F)



REMARQUE

- Un maximum de 50 ordinateurs, y compris l'ordinateur hôte, peuvent rejoindre un groupe du Mode de contrôle du modérateur.
- Un seul ordinateur peut être sélectionné comme Modérateur.
- Lorsqu'un ordinateur est sélectionné comme Modérateur, une fois tous les ordinateurs y compris le Modérateur connectés au même projecteur, la transmission des images s'arrête.
- Le Mode Présentation n'est PAS disponible en Mode de contrôle du modérateur.
- Le Mode de contrôle du modérateur peut être annulé lorsque le réseau est redémarré sur le menu du projecteur ou que le Contrôle Web est exécuté sur un navigateur Web.

4 Fonctionnement du LiveViewer

Quand il y aura une connexion entre le projecteur et votre PC, le menu principal de “LiveViewer” sera affiché sur l’écran du PC. Dans le menu principal, vous pouvez configurer les paramètres et utiliser les fonctions pour envoyer vos images vers le projecteur.

4.1 Menu principal et touches de commande

4.1.1 Type de Menu

Il y a deux types de menu principal pour LiveViewer , Facile et Avancé, qui peuvent être alternés à l’écran. Si LiveViewer est activé ou si la connexion n'est pas établie, le type Avancé apparaît en premier.

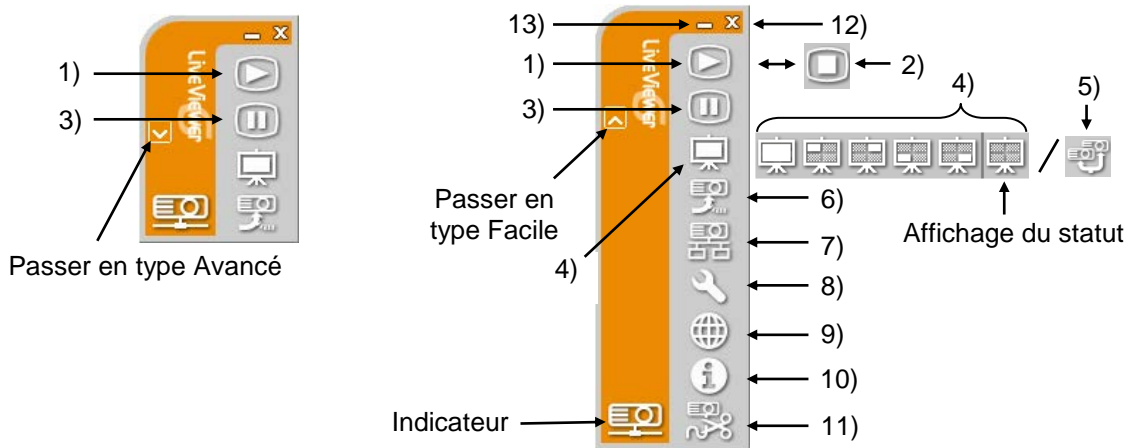


Fig.4.a LiveViewer6 menu principal (type Facile / type Avancé)

4.1.2 Touches de commande


1) Touche démarrer capture

La transmission au projecteur a débuté et les images seront affichées. Le mode d'affichage sera tout d'abord en mode PC Unique. Après cela, le dernier mode d'affichage est appliqué.

REMARQUE

- La touche démarrer capture ne peut pas être utilisée si un ordinateur a déjà été Modérateur.
- L'image principale est affichée dans un environnement multi-affichage.

2) Touche arrêt capture

La touche démarrer capture  devient automatiquement la touche arrêt capture lorsque la transmission des images débute.

La transmission de l'image est stoppée.


REMARQUE

- Les images pourraient ne pas s'afficher à l'écran si les touches démarrer/arrêt capture sont cliquées avec insistance.

3) Touche pause

L'image à l'écran est temporairement figée. La dernière image qui est à l'écran avant de cliquer la touche reste affichée. Vous pouvez examiner les données image de votre PC sans les afficher sur l'écran du projecteur.



REMARQUE

- La touche mode multi projecteur  ne fonctionne pas tant que l'écran est figé.

4) Display mode buttons (📖 30)

Le mode d'affichage permute entre mode PC Unique et mode Multi PC. Par ailleurs, il est possible de démarrer ou d'arrêter la transmission des images.

5) Multi Projector mode button



La touche mode d'affichage  devient automatiquement la touche mode multi projecteur  en Mode multi projecteur.

La fenêtre de commande multiprojecteur apparaît. (📖 30)

6) Moderator Control mode button (Groupe de modèles de projecteur: E, F)

L'ordinateur est réglé comme Modérateur et la fenêtre de contrôle du modérateur apparaît. (📖 31)

REMARQUE

- La touche mode de contrôle du modérateur  et la touche démarrer capture  sont inutilisables si un ordinateur connecté au même projecteur est déjà Modérateur.
- Il n'est pas possible de cliquer sur la touche mode de contrôle du modérateur en Mode multi projecteur.

7) Touche connecter

La boîte de dialogue pour sélectionner la méthode de connexion apparaît.

Pour en savoir plus, reportez-vous à l'élément "3.2.2 . Sélectionner la méthode de connexion" (📖 9)

8) Touche option

Le menu option s'affiche.

9) Touche de Contrôle Web

Lance le navigateur Web sur votre ordinateur et affiche l'écran de Contrôle Web pour commander un projecteur et modifier différents réglages pour le projecteur.

REMARQUE

- « Contrôle Web » ne peut pas commander plusieurs projecteurs à la fois. En Mode multi projecteur, une fenêtre énumérant tous les projecteurs connectés apparaît lorsque vous cliquez sur la touche de Contrôle Web. Sélectionnez le projecteur que vous souhaitez contrôler.

10) Touche information

La version "LiveViewer" est affichée.

11) Touche déconnecter

Le réseau est déconnecté.

12) Touche fermer

Le réseau est déconnecté et "LiveViewer" se ferme.

13) Touche réduire

Le menu principal est fermé et seule l'icône LiveViewer est affichée dans la barre des tâches de votre ordinateur.

Double-cliquez sur l'icône dans la barre des tâches pour relancer le menu principal.

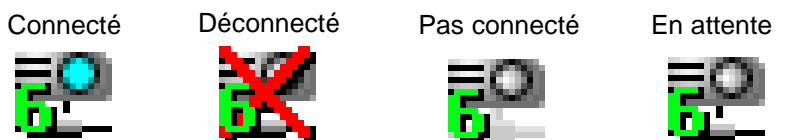






Fig.4.b Icône de barre de tâches

4.1.3 Afficher les statuts






4.1.3.1 Indicateur

L'indicateur montre les statut suivants.

Indicateur	Statut	Remarque
	Pas connecté	La connexion réseau vers le projecteur n'est pas encore établie.
	En attente	La connexion réseau est établie, mais la transmission de l'image est en attente.
	Connecté	La connexion réseau est établie et les images du PC sont envoyées vers le projecteur. L'indicateur clignote pendant que la connexion est établie.
	Déconnecté	La connexion réseau vers le projecteur est déconnectée.

4.1.3.2 Affichage des statuts dans le mode Multi PC.

L'icône s'affiche tout à droite des touches Display mode (mode d'affichage) lorsque le mode Multi PC est sélectionné. Une des icônes suivantes sert à vous informer combien et quels quarts d'écran sont utilisés en mode Multi PC.


Statut	Icône de statut
Aucun PC n'est à l'écran	
Un PC est à l'écran.	
Deux PCs sont à l'écran.	
Trois PCs sont à l'écran.	
Quatre PCs sont à l'écran.	

REMARQUE

- *Le statut affiché est actualisé toutes les 4 secondes.*
- *Si le statut ne peut pas être obtenu, il ne pourra pas être actualisé.*

4.1.4 Changer le mode d'affichage

“LiveViewer” possède un mode PC Unique et un mode Multi PC. Les modes peuvent être changé dans le menu principal.

- ✓ Cliquez sur la touche mode d'affichage  du menu principal. Les touches ci-dessous s'afficheront.
- ✓ Sélectionnez entre 1) et 5) et cliquez.

1) 2) 3) 4) 5)



- 1) Touche mode PC Unique: Passe en mode PC Unique. Votre image s'affiche en plein écran.
- 2) - 5) Touche mode Multi PC: Passe en mode Multi PC. Votre image s'affiche dans un quart d'écran, identifié par le bouton.

L'écran du projecteur passe au mode sélectionné ci-dessus, et la transmission de l'image de votre PC commencera à s'afficher sur l'écran.

L'icône de la touche mode d'affichage  sur le menu principal est remplacée par l'icône sélectionnée.

REMARQUE

- La transmission des images s'arrête dans les situations suivantes :
 - Si vous cliquez sur la touche mode PC Unique alors que le projecteur est en mode PC Unique
 - Si vous cliquez sur la touche mode Multi PC alors que le projecteur est en mode Multi PC
- Lorsque le mode Multi PC est sélectionné, l'écran du projecteur est automatiquement divisé en quatre zones.
- Si l'écran ou l'une des zones occupées par un autre ordinateur est sélectionné, la transmission des images depuis cet ordinateur sera interrompue momentanément et l'image de l'ordinateur actuellement spécifié sera affichée.

4.2 Fenêtre de commande multiprojecteur

En Mode multi projecteur, il est possible de connecter et contrôler individuellement ou simultanément un maximum de 12 projecteurs.

1) Connection list (Liste de connexions)

Tous les projecteurs connectés s'affichent dans la liste.

2) Touche démarrer capture

La transmission au projecteur a débuté et les images seront affichées.

3) Touche arrêt capture

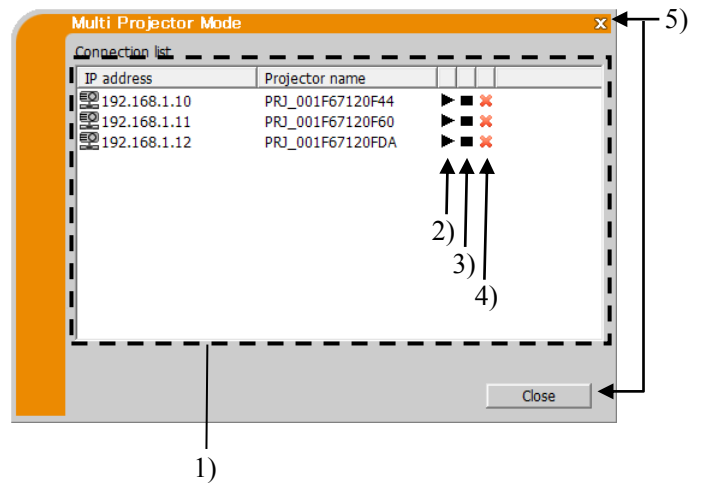
La transmission de l'image est stoppée.

4) Touche déconnecter

Le réseau est déconnecté. Le projecteur déconnecté disparaît de la Liste de connexions.


5) Touche fermer

Fermez la fenêtre de commande multiprojecteur et retournez au menu principal de LiveViewer.



Vous pouvez vérifier l'état de la connexion grâce à l'icône suivante sur la Liste de connexions.

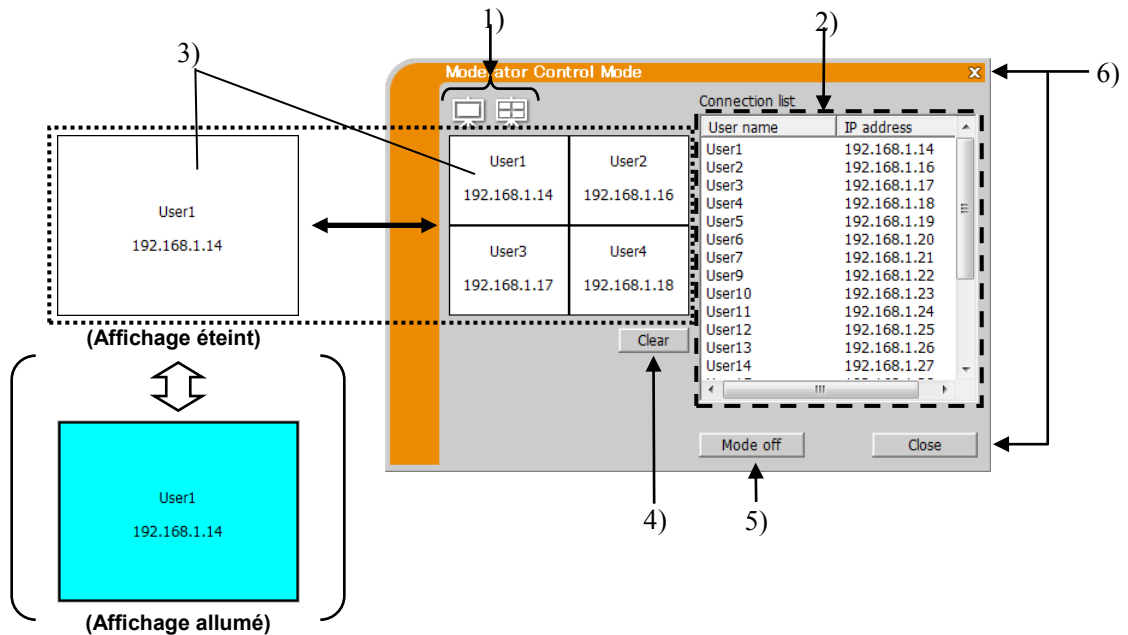


 : La connexion réseau est établie, mais la transmission de l'image est en attente.

 : La connexion réseau est établie et les images du PC sont envoyées vers le projecteur.

4.3 Fenêtre de contrôle du modérateur

Un ordinateur peut être défini comme Modérateur (Hôte) pouvant commander tous les autres ordinateurs (Clients) connectés avec le projecteur. (Groupe de modèles de projecteur: E, F)



1) Touche mode d'affichage (📖 30)

Le mode d'affichage permute entre mode PC Unique et mode Multi PC.

2) Liste de connexions

Tous les ordinateurs connectés au même projecteur que le Modérateur apparaissent dans la liste.

3) Affichage de la fenêtre

Les informations des ordinateurs dont les images sont affichées sur l'écran du projecteur s'affichent.

Faites glisser l'ordinateur depuis la Liste de connexions sur cette zone pour afficher l'image sur l'écran du projecteur. La transmission des images démarre/s'arrête chaque fois que vous cliquez sur la fenêtre.

En mode Multi PC, la fenêtre est divisée en quatre zones, comme l'écran. Chaque zone peut être manipulée indépendamment et les informations sont affichées pour chaque.

4) Touche effacer

Efface la fenêtre d'affichage et interrompt la transmission des images vers le projecteur.

5) Touche mode éteint

Annule le Mode de contrôle du modérateur. La fenêtre d'affichage est effacée et la transmission des images vers le projecteur cesse.

6) Touche Close

Fermez la fenêtre de contrôle du modérateur et retournez au menu principal de LiveViewer.

4.4 Menu option

Si vous cliquez sur la touche Option, cela affichera le menu option à l'écran.

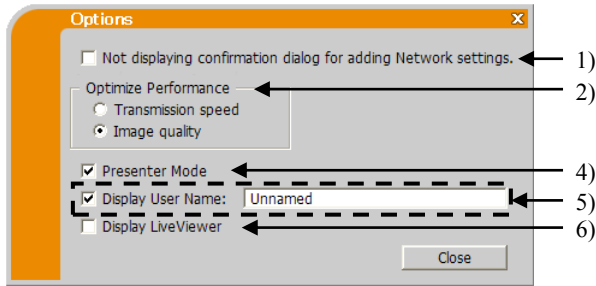


Fig. 4.c Menu option du Groupe de modèles de projecteur : A

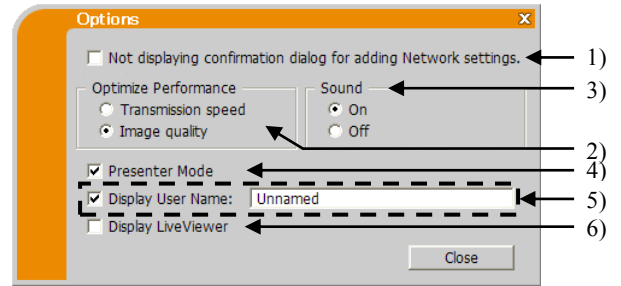


Fig. 4.d Menu option du Groupe de modèles de projecteur : B

1) Not displaying confirmation dialog for adding Network settings (Ne pas afficher la boîte de dialogue de confirmation d'ajout des paramètres réseau.)

Si la case est cochée, la boîte de dialogue de confirmation d'ajout une configuration réseau (📖 37) ne s'affiche pas lorsque vous connectez l'ordinateur au projecteur.

Si la case n'est pas cochée, la boîte de dialogue est toujours affichée (réglage par défaut).

2) Optimize Performance (Optimiser la Performance)

“LiveViewer” fait des captures d'écrans en format JPEG et envoie les données JPEG au projecteur.

“LiveViewer” possède deux options avec différents taux de compression pour les fichiers JPEG.

Transmission speed (Vitesse de Transmission): La vitesse a la priorité sur la qualité d'image. Cela rend le taux de compression pour fichiers JPEG plus élevé. L'écran du projecteur est réécrit plus rapidement car les données transférées sont plus légères, cependant la qualité est pire.

Image Quality (Qualité d'Image): La qualité d'image a priorité sur la vitesse. Cela réduit le taux de compression pour les fichiers JPEG. L'écran du projecteur est réécrit plus lentement car les données transférées sont plus lourdes, cependant la qualité est meilleure.

3) Sound (Son) (seulement pour le Groupe de modèles de projecteur : B)

La transmission audio peut être réglée sur valide (On (Marche)) ou invalide (Off (Arrêt)). Le réglage par défaut est On (Marche).

4) Presenter Mode (Mode Présentation)

Dans le mode PC Unique, le projecteur peut être utilisé par un PC et bloquer l'accès à tout autre PC, si le mode Présentation est activé dans “LiveViewer”. Pendant votre présentation, vous n'avez pas besoin de vous inquiéter si l'image à l'écran est remplacé inopinément par une image envoyée par un autre PC. Si vous voulez l'activer, cochez la case.

REMARQUE

- Si le mode Multi PC est sélectionné, les paramètres pour le mode Intervenant sont invalides.
- Quand vous passez du mode Multi PC au mode PC Unique, les paramètres du mode Présentation sont valides.
- Dans les paramètres d'usine par défaut, le mode Présentation est actif.

5) Display User Name (Afficher du nom d'utilisateur)

Il est possible de saisir un nom d'utilisateur de 20 lettres maximum au moyen de caractères alphanumériques. Le nom d'utilisateur peut être affiché sur l'écran du projecteur pour que vous puissiez voir l'origine de l'image actuellement affichée à l'écran. Si la case n'est pas cochée, l'information n'est pas envoyée au projecteur.

6) Display LiveViewer (Affichage LiveViewer)

Pour afficher la fenêtre d'application LiveViewer sur l'écran du projecteur, cochez la case.

REMARQUE

- *Avec LiveViewer utilisé dans Windows® 8, le réglage de "Display LiveViewer" est toujours activé.*

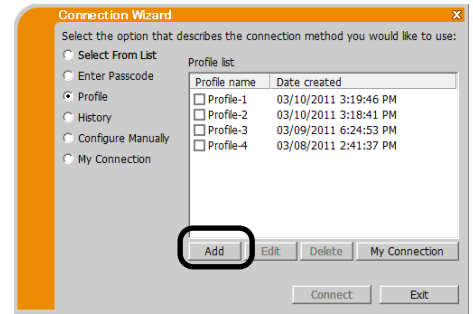
4.5 Données profil

4.5.1 Grandes Lignes des Données Profil

Les Réglages réseau pour connecter le projecteur au PC peuvent être stockés comme données profil. Une fois les données stockées; tout ce que vous avez à faire est de sélectionner les données pour vous connecter au réseau. Ceci est fortement recommandé lorsque la même connexion réseau est souvent utilisée.

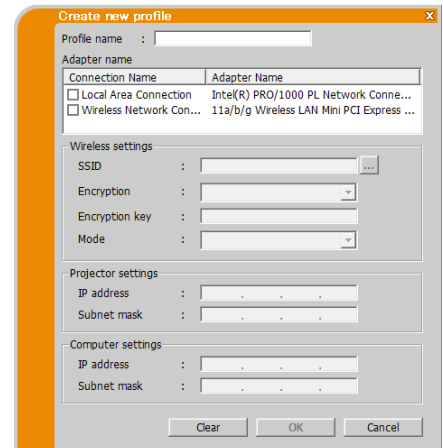
4.5.2 Créer des données Profil

- ✓ Sélectionnez « Profile (Profil) » et cliquez sur [Add] dans la méthode de connexion du menu de LiveViewer.
- ✓ Le menu "Create new Profile" (Créer un nouveau profil) apparaîtra. Si vous avez déjà créé 20 données profil, vous ne pourrez pas en créer de nouvelle, jusqu'à ce que vous en supprimiez une. Renseignez toutes les informations nécessaires pour votre connexion réseau. Si vous souhaitez nettoyer les informations que vous avez rentré, cliquez sur [Clear].
- ✓ Cliquez sur [OK] après que toute les informations soient rentrées. Si vous ne voulez pas les stocker, cliquez sur [Cancel].
- ✓ Les nouvelles données profil sont indiquées dans la Profile Liste (Liste de profils), si vous cliquez sur [OK].



REMARQUE

- Lors de l'établissement d'un nouveau profil, il est vivement recommandé de vérifier que le nouveau profil fonctionne correctement en sélectionnant les données sur la connexion du profil.
- Si vous changez une carte réseau sur votre ordinateur, veillez à créer de nouvelles données de profils pour l'adaptateur.
- Un maximum de 20 profils peut être enregistré. Si 20 profils existent déjà, la case ne peut pas être cochée.
- Le Profile name (Nom de profil) est automatiquement attribué par LiveViewer si vous avez enregistré les données profil comme Ma Connexion depuis la Liste de connexions. Le nom est affiché dans la Liste de profils.

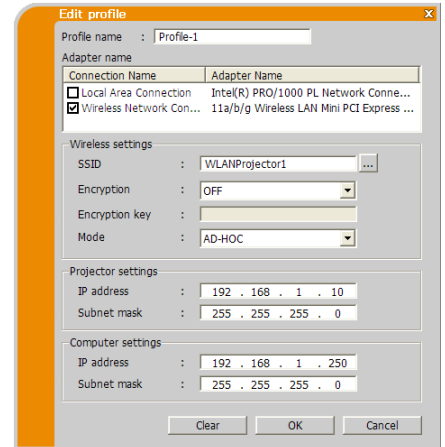
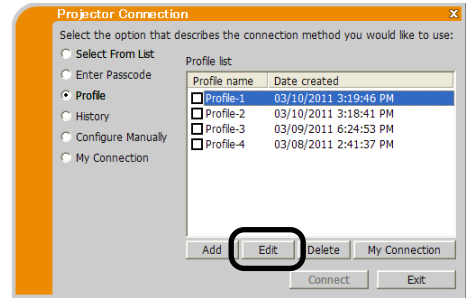


4.5.3 Editer des données Profil

- ✓ Sélectionnez « Profile (Profil) » et sélectionnez un des profils dans le menu de LiveViewer de la méthode de connexion.
- ✓ Cliquez sur [Edit].
- ✓ Le menu "Edit profile" (Editer profil) apparaîtra.
- ✓ Editez les informations qui doivent être révisées. Si vous souhaitez nettoyer les informations que vous avez rentré, cliquez sur [Clear].
- ✓ Cliquez sur [OK], après avoir terminé l'édition. Si vous ne voulez pas les stocker, cliquez sur [Cancel].
- ✓ Les données profil modifiées sont stockées et affichées dans la Profile Liste (Liste de profils) avec les nouvelles informations de Date created (Date de création), si vous cliquez sur [OK].

REMARQUE

- Lors de l'établissement d'un nouveau profil, il est vivement recommandé de vérifier que le nouveau profil fonctionne correctement en sélectionnant les données sur la connexion du profil.



4.5.4 Enregistrer Ma Connexion

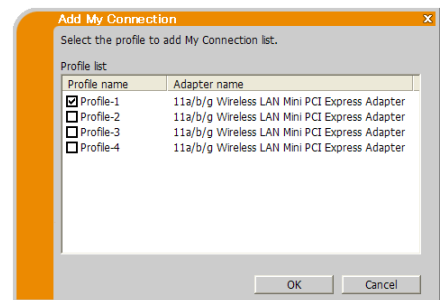
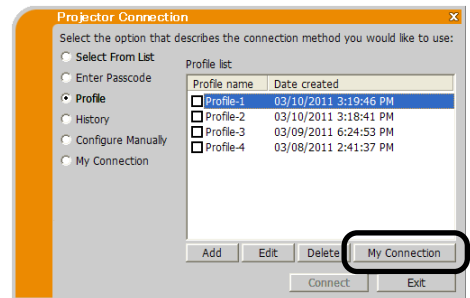
Un profil peut être enregistré comme 'My Connection (Ma Connexion)' s'il est fréquemment utilisé. Une fois enregistré, tout ce que vous avez à faire est de sélectionner Ma Connexion pour vous connecter au réseau.

- ✓ Cliquez sur [My Connection].
- ✓ L'écran "Add My Connection" (Ajouter Ma Connexion) s'affichera. Les données profil actuellement utilisées pour Ma Connexion sont cochées dans la liste.
- ✓ Sélectionnez un profil dans la fenêtre et cochez la case voulue.
- ✓ Cliquez sur [OK], la fenêtre se fermera. Si vous ne voulez pas en sélectionner, cliquez sur [Cancel].

Vous pouvez également enregistrer Ma Connexion depuis la Liste de connexions affichée une fois la connexion réseau établie. Pour en savoir plus, reportez-vous à l'élément "3.2.5.2 Liste de connexions". (📖 22)

REMARQUE

- Dans la liste, toutes les données profil sont présentées, peu importe l'adaptateur réseau que vous utilisez. Vous pouvez enregistrer un profil n'étant pas actuellement pour l'adaptateur réseau sélectionné comme Ma Connexion.



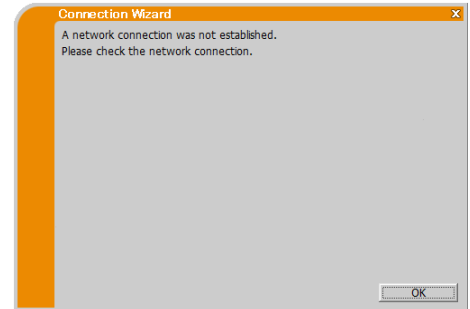
Annexe

A Messages

Les messages suivants apparaissent en cas de problème ou pour vous fournir des informations. Lisez le message et répondez-y le cas échéant.

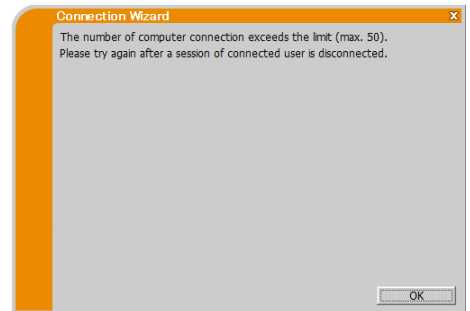
Message 1: A network connection was not established

Ce message s'affiche si le projecteur n'est pas connecté via un câble LAN à votre ordinateur lorsque le LAN câblé est sélectionné. Assurez vous que le projecteur est connecté par un câble réseau local à votre PC. Cliquez sur [OK] pour revenir à l'écran précédent.



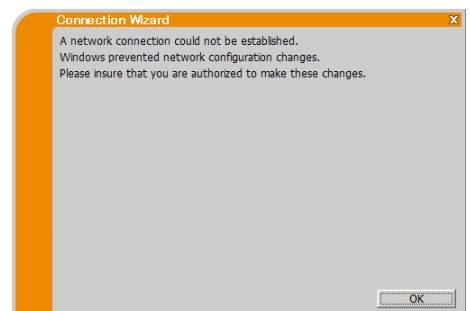
Message 2: The number of computer connection exceeds the limit (max. 50).

Le projecteur a déjà atteint le nombre maximum de connexions réseau. Cliquez sur [OK] pour afficher le menu principal de LiveViewer. Veuillez réessayer après avoir déconnecté un (ou plusieurs) des ordinateurs connectés.



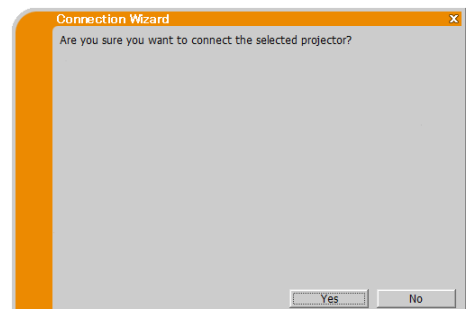
Message 3: A network connection could not be established.

Windows® a empêché les modifications de la configuration réseau, car vous avez ouvert une session sous Windows® sans les privilèges d'administrateur. Cliquez sur [OK] pour revenir à l'écran précédent. Consultez l'administrateur réseau pour ouvrir une session avec privilèges d'administrateur. Fermez votre session sous Windows®, puis ouvrez à nouveau une session avec les privilèges d'administrateur et retournez à “3.2 Se connecter au réseau”. (📖 9)



Message 4: Are you sure you want to connect the selected projector?

Ce message s'affiche quand l'adaptateur sans fil que vous avez sélectionné est déjà utilisé avec une autre connexion réseau. Pour vous connecter, cliquez sur [Yes]. Rendez-vous à la rubrique “3.2.5 Confirmation de la connexion à votre destination”. (📖 22) Cliquez sur [No] pour revenir à l'écran précédent.



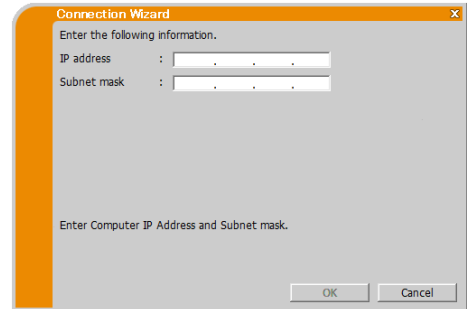
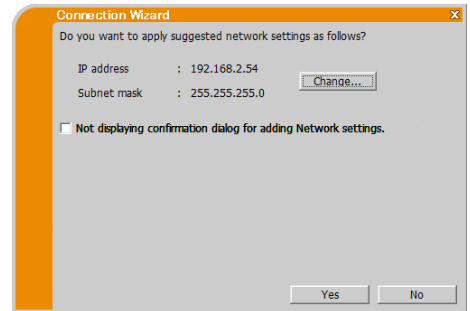
Message 5: Incorrect PassCode

Un Passcode non valable a été entré.
 Cliquez sur [OK] pour revenir à l'écran « Enter Passcode (Tapez le Passcode) ».
 Vérifiez le Passcode sur l'écran du projecteur et rentrez de nouveau le code. (📖 13)



Message 6: Do you want to apply suggested network settings as follows?

Cette boîte de dialogue s'affiche lorsque vous devez changer de configuration réseau sur votre ordinateur pour vous connecter au projecteur.
 Confirmez auprès de votre administrateur réseau que la configuration réseau sur la boîte de dialogue est correcte. Ensuite, cliquez sur [Yes]. Si vous ne souhaitez pas appliquer la configuration réseau sur la boîte de dialogue, cliquez sur [No].
 Pour ajouter manuellement la configuration réseau, cliquez sur [Change]. Une nouvelle boîte de dialogue apparaît pour ajouter une configuration réseau comme illustré du côté droit. Veuillez saisir l'adresse IP et le masque sous-réseau de votre ordinateur. Ensuite, cliquez sur [OK].

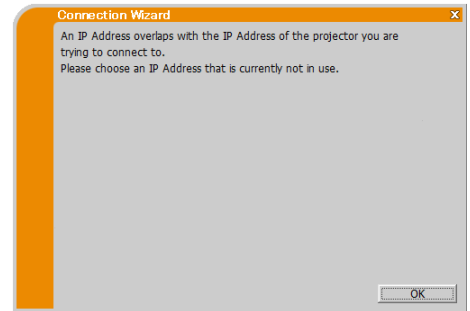


REMARQUE

- Si vous avez coché l'option « Not displaying image resolution confirmation dialog (Ne pas afficher la boîte de dialogue de confirmation de la résolution de l'image) », cette boîte de dialogue ne s'affichera pas la prochaine fois. Si vous souhaitez changer le réglage, cliquez sur la touche option dans le menu principal de LiveViewer et décochez l'option « Ne pas afficher la boîte de dialogue de confirmation de la résolution de l'image ».

Message 7: An IP Address overlaps with the IP Address of the projector you are trying to connect to.

Ce message apparaît lorsque l'adresse IP de votre ordinateur est la même que celle du projecteur. Étant donné que différentes adresses IP sont nécessaires, cliquez sur [OK] et saisissez l'adresse IP correcte.




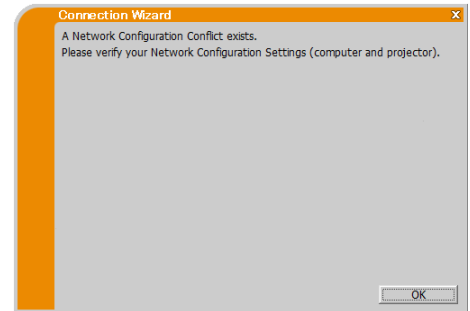
Message 8: Incorrect IP Address.

Ce message apparaît si une adresse IP incorrecte a été définie sur votre ordinateur.
Cliquez sur [OK] et saisissez l'adresse IP correcte.



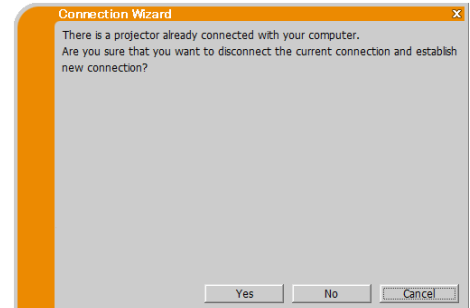
Message 9: A Network Configuration Conflict exists.

Ce message apparaît lorsque le mode de connexion réseau que vous avez configuré sur l'ordinateur ne correspond pas au mode du projecteur.
Veuillez vérifier la configuration réseau du projecteur et de l'ordinateur.
Cliquez sur [OK], le menu principal de LiveViewer s'affiche même si la connexion réseau n'est pas établie.
Cliquez sur la touche connecter  sur le menu principal de LiveViewer pour revenir à “3.2.2 Sélectionner la méthode de connexion”. (📖 9)



Message 10: There is a projector already connected with your computer.

Ce message apparaît lorsqu'il y a un projecteur déjà connecté à votre ordinateur.
Cliquez sur [Yes] si vous interrompez la connexion actuelle. Une nouvelle connexion est établie.
Cliquez sur [No] si vous maintenez la connexion actuelle en établissant une nouvelle connexion. (Mode multi projecteur)
Cliquez sur [Cancel] si une nouvelle connexion ne peut pas être établie et vous maintenez la connexion actuelle.

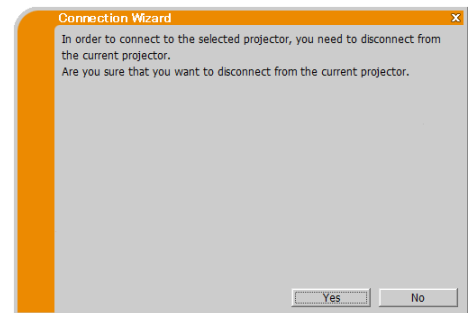


REMARQUE

- Jusqu'à 12 projecteurs peuvent être connectés simultanément.
- Lorsque plusieurs projecteurs sont connectés, le Mode multi projecteur est automatiquement sélectionné. (📖 25)
- « No » n'est pas sélectionnable lorsqu'il y a déjà 12 projecteurs connectés.

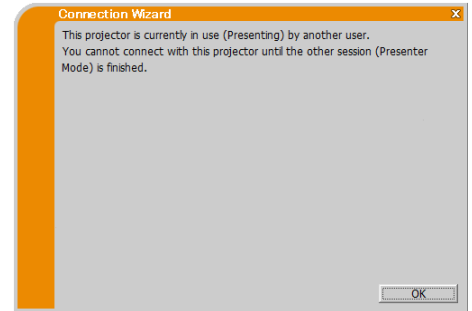
Message 11: In order to connect to the selected projector, you need to disconnect from the current projector.

Ce message apparaît lorsque le nombre de projecteurs connectés dépasse le nombre maximum.
Cliquez sur [Yes] si vous interrompez la connexion actuelle. Une nouvelle connexion est établie.
Cliquez sur [No] si une nouvelle connexion ne peut pas être établie et vous maintenez la connexion actuelle.



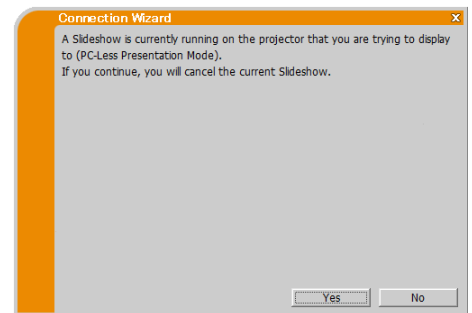
Message 12: This projector is currently in use (Presenting) by another user.

Le projecteur vers lequel vous voulez envoyer vos images est occupé par un autre ordinateur dans le mode Présentation.
 Cliquez sur [OK], le menu principal de "LiveViewer" est alors affiché en mode "Stand-by" (en attente).
 Réessayez de renvoyer vos images, après avoir éteint le mode Présentation.



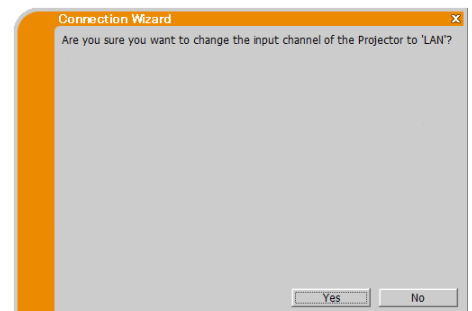
Message 13: A Slideshow is currently running on the projector that you are trying to display to (PC-Less Presentation Mode).

Le projecteur auquel vous voulez envoyer vos images est en mode Diapositive dans la Presentation PC-LESS.
 Cliquez sur [Yes], le projecteur arrêtera le Diaporama et passera sur le port d'entrée LAN. Votre ordinateur démarra la transmission des images.
 Cliquez sur la touche [No], le projecteur reste alors en Mode Diapositive, et le menu principal de "LiveViewer" s'affiche en "Attente" sur votre PC.



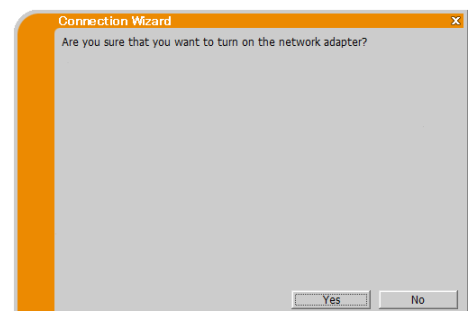
Message 14: Are you sure you want to change input channel of Projector to LAN?

Le projecteur n'est pas réglé sur le LAN comme signal d'entrée.
 Cliquez sur [Yes], et le projecteur passe en LAN.
 Cliquez sur [No], le projecteur reste comme il est, et le menu principal de LiveViewer s'affiche en mode en attente sur votre ordinateur.





Message 15: Are you sure that you want to turn on network adapter?

L'écran s'affiche si l'adaptateur réseau sélectionné est invalide.
 Cliquez sur [Yes] pour l'activer. Rendez-vous à la rubrique "3.2.5 Confirmation de la connexion à votre destination". (📖 22)
 Cliquez sur [No] pour ne pas l'activer. Vous retournerez alors à l'écran précédent, où vous devez choisir un autre adaptateur réseau.



Message 16: It cannot be connected because improper native resolution panel projector is selected.

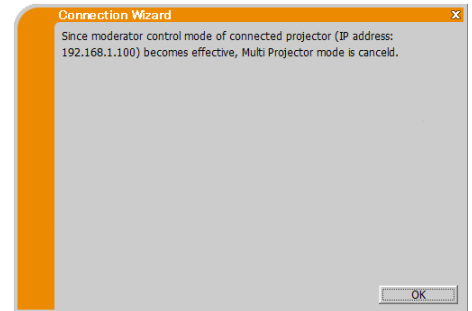
Ce message s'affiche lorsque des projecteurs avec des résolutions natives différentes essaient de se connecter au même ordinateur. Cliquez sur [OK], le menu principal de LiveViewer s'affiche même si les connexions réseau avec les projecteurs sélectionnés ne sont pas établies.

Cliquez sur la touche connecter  sur le menu principal de LiveViewer pour revenir à “3.2.2 Sélectionner la méthode de connexion”. ( 9)



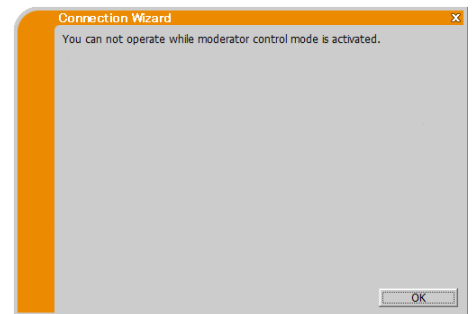
Message 17: Since moderator control mode of connected projector (IP address: *.*.*.*.*.*) becomes effective, Multi Projector mode is canceled.

Ce message apparaît lorsque le Mode multi projecteur est annulé, étant donné que le Mode de contrôle du modérateur du projecteur connecté est activé par un autre ordinateur. Cliquez sur [OK] pour afficher le menu principal de LiveViewer.



Message 18: You can not operate while moderator control mode is activated.

Le projecteur est occupé par un autre ordinateur en Mode de contrôle du modérateur. Cliquez sur [OK] pour afficher le menu principal de LiveViewer.



B Guide de dépannage

Problème		Cause probable	Choses à vérifier	Page de référence
Pas d'image		Le projecteur n'est pas allumé.	La lampe du projecteur est-elle allumée?	-
		La source d'entrée du projecteur ne passe pas à LAN.	Le projecteur est-il en LAN?	-
Connexion au réseau	Le projecteur que vous voulez connecter ne peut être trouvé nul part dans la liste des projecteurs disponibles	Le PC et/ou les paramètres de réseau du projecteur ne sont pas configurés correctement.	Vérifiez les configurations réseau du PC et du projecteur. Si vous changez les paramètres du projecteur, éteignez l'alimentation du projecteur et rallumez-la. Si vous avez simplement mis le projecteur en attente (STANDBY), et que vous le rallumez, les nouveaux paramètres pourraient ne pas être pris en compte.	15
		Un pare-feu autre que le pare-feu Windows® est installé sur votre PC.	Reportez-vous au manuel du pare-feu et prenez l'une des mesures suivantes : - supprimez "LiveViewer" de votre liste de blocage. - désactivez le pare-feu quand vous utilisez "LiveViewer".	-
	Ne peut pas communiquer	Le PC et/ou les paramètres de réseau du projecteur ne sont pas configurés correctement.	Vérifiez les configurations réseau du PC et du projecteur.	15
		La source d'entrée du projecteur ne passe pas à LAN.	Le projecteur est-il en LAN?	-
	Un point d'accès est utilisé et votre PC est connecté au point d'accès par le biais du réseau local sans fil.	Utilisez les utilitaires réseau éventuellement fournis avec votre ordinateur ou votre adaptateur LAN sans fil afin d'établir la connexion au réseau sans fil. Pour plus d'informations, reportez-vous au manuel de l'ordinateur ou de l'adaptateur.	-	
Présentation en réseau	L'image projetée est relativement lente comparée à celle du PC	Utilisation du mode Multi PC ou du Mode multi projecteur.	Utilisez le mode PC Unique.	24
		Le projecteur n'est pas capable de relayer des images dynamiques comme une animation PowerPoint® à pleine vitesse.	La vitesse de transmission peut être améliorée en réglant la priorité du menu option sur 'Transmission Speed (Vitesse de Transmission)'. Le taux de compression utilisé pour la transmission des images est trop bas.	32
		Le taux de compression utilisé pour la transmission des images est trop bas.		

Problème	Cause probable	Choses à vérifier	Page de référence
Pas d'image	Utilisation du Diaporama de la Galerie de photos dans Windows Vista®.	Lors de l'utilisation du Diaporama de la Galerie de Photos de Windows Vista®, LiveViewer ne peut pas envoyer de données d'écran de l'ordinateur. Quittez le Diaporama de la Galerie de Photos avant d'utiliser LiveViewer.	-
	Utilisation du diaporama de la visionneuse de photos dans Windows® 7.	Lors de l'utilisation du diaporama de la visionneuse de photos de Windows® 7, LiveViewer ne peut pas envoyer de données d'écran de l'ordinateur. Quittez le diaporama de la visionneuse de photos avant d'utiliser LiveViewer.	-
	Communication médiocre entre l'ordinateur et le projecteur.	Cliquez sur la touche arrêt capture depuis le menu principal de LiveViewer pour déconnecter l'ordinateur et le projecteur. Ensuite, cliquez sur la touche démarrer capture dans le menu principal pour reconnecter l'ordinateur et le projecteur. Si le projecteur n'affiche aucune image (écran noir), quittez LiveViewer et recommencez.	27
Visionnement des films incorrect.	Dans le cas de certaines combinaisons de carte vidéo et de programme pour ordinateur, la possibilité existe qu'une image réelle - particulièrement des films lus par des lecteurs - ne peut être transférée au projecteur avec "LiveViewer".	Si votre programme est doté d'une fonction d'ajustement d'accélération de vidéo, essayez de l'ajuster. Pour en savoir plus, reportez-vous au manuel de votre application.	-
Les images sont très parasitées.	Le taux de compression utilisé pour la transmission des images est trop haut.	Essayez de régler la priorité sur 'Image Quality (Qualité d'Image)' dans le menu option de LiveViewer. La vitesse de transmission risque d'être réduite.	32
Pas d'effets transparents ni translucides [transparence (Aero Glass)]	LiveViewer ne supporte pas ces fonctions de Windows® Aero®.	Changez l'effet autre que « Verre ».	-
Impossible de sélectionner le Mode de contrôle du modérateur.	Utilisation du Mode multi projecteur.	Arrêtez le Mode multi projecteur.	30
	Un autre ordinateur est déjà sélectionné comme Modérateur.	Annulez le Modérateur actuel et sélectionnez le nouveau Modérateur.	31

Présentation en réseau (suite)

Problème		Cause probable	Choses à vérifier	Page de référence
Présentation en réseau (suite)	Pas de son	Le son est coupé.	Réglez « Sound (Son) » sur 'On (Marche)' dans le menu option de LiveViewer.	32
		Utilisation du mode Multi PC ou du Mode multi projecteur.	Utilisez le mode PC Unique.	30
		Audio non pris en charge sur certains modèles.	Vérifiez le nom du modèle du projecteur et le groupe des modèles de projecteur. La transmission audio est disponible uniquement pour le Groupe de modèles de projecteur : B.	5
		La sourdine ou un volume faible est sélectionné sur le projecteur.	Vérifiez les réglages audio sur le projecteur.	-
		La sourdine ou un volume faible est sélectionné sur l'ordinateur.	Vérifiez les réglages audio sur votre ordinateur.	-
		Communication médiocre entre l'ordinateur et le projecteur.	Une fois réglé sur 'Off (Arrêt)' le « Sound (son) » dans le menu option de LiveViewer, réglez-le sur 'On (Marche)'. Si le projecteur n'émet toujours aucun son, redémarrez LiveViewer.	32
		Si la sortie audio ne peut pas être obtenue même en appliquant les mesures ci-dessus, réinstallez LiveViewer.		7

Problème	Cause probable	Choses à vérifier	Page de référence	
Présentation en réseau (suite)	Son saccadé	L'ordinateur est connecté sur ou déconnecté du périphérique avec un câble HDMI™ de sorte que la configuration audio sur l'ordinateur est modifiée pendant l'utilisation de LiveViewer.	Veuillez redémarrer LiveViewer.	9
		Lorsque plusieurs ordinateurs communiquent avec le projecteur, une bande de communication médiocre entre les ordinateurs et le projecteur rend le débit de transfert des données inférieur et peut couper le son.	Vérifiez votre connexion réseau.	-
		<p>Un périphérique USB (périphérique de stockage USB, adaptateur USB sans fil ou autre) est connecté au port USB TYPE A du projecteur.</p> <p>Le son peut être coupé jusqu'à ce que le microprogramme du projecteur traite l'intégration du pilote lancée juste après l'insertion du périphérique.</p> <p>En outre, le son peut être interrompu alors que l'adaptateur USB sans fil recherche le SSID. L'adaptateur recherche le SSID plusieurs fois jusqu'à ce que la communication sans fil soit établie.</p>	<p>Patiencez un instant. La transaction du pilote d'intégration prend 30 secondes environ.</p> <p>Vérifiez les éléments suivants dans le menu RÉSEAU - CONFIGURATION SANS FIL du projecteur, si vous avez inséré l'Adaptateur USB sans fil. Reportez-vous au Manuel d'utilisation du projecteur pour en savoir plus sur le menu CONFIGURATION SANS FIL.</p> <p>Éléments de confirmation de la CONFIGURATION SANS FIL</p> <ul style="list-style-type: none"> - MODE - CRYPTAGE - SSID <p>Veuillez déconnecter l'adaptateur USB sans fil si le point d'accès ou l'ordinateur auquel il est connecté ne fonctionne pas ou si le LAN sans fil n'est pas utilisé.</p> <p>Même si le problème n'est pas résolu, reconnectez LiveViewer.</p>	-

Problème		Cause probable	Choses à vérifier	Page de référence
Présentation en réseau (suite)	Le bruit vient des haut-parleurs dans le projecteur même si l'ordinateur n'émet pas de son.	La fonction sourdine d'un logiciel de lecture audio comme Windows® Media Player est utilisée.	Si l'ordinateur n'émet pas de son, placer le « Sound (son) » de LiveViewer sur 'Off (Arrêt)' réduit le bruit.	32
		Un périphérique USB (périphérique de stockage USB, adaptateur USB sans fil ou autre) est connecté au port USB TYPE A du projecteur.		
		La fonction iris du projecteur est activée.	Si l'ordinateur n'émet pas de son, placer le « Sound (son) » de LiveViewer sur 'Off (Arrêt)' réduit le bruit. Lorsque l'iris actif n'est pas utilisé, réglez « IRIS ACTIF » sur « DESACTI. » à l'aide du menu du projecteur. Reportez-vous au Manuel d'utilisation du projecteur pour en savoir plus sur le menu « IRIS ACTIF ».	32
Divers - Les informations affichées sur les écrans de LiveViewer sont incorrectes. - Le projecteur ne répond pas - L'image affichée est figée.	La communication entre le projecteur et le PC n'est pas très bonne. Les fonctions réseau du projecteur ne fonctionnent pas bien.	Cliquez sur la touche arrêt capture depuis le menu principal de LiveViewer pour déconnecter l'ordinateur et le projecteur. Ensuite, cliquez sur la touche démarrer capture dans le menu principal pour reconnecter l'ordinateur et le projecteur. Même si le problème n'est pas résolu, reconnectez LiveViewer.	27	

LiveViewer6-Anwendung

Bedienungsanleitung

HINWEIS

- *Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung für etwaige Fehler in dieser Gebrauchsanleitung.*
- *Die Vervielfältigung, die Weitergabe - auch auszugsweise - dieses Textes ist ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung nicht gestattet.*

Verwendete Markenzeichen

- *Power Point®, Internet Explorer®, Windows®, Windows Vista® und Aero® sind eingetragene Warenzeichen von Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.*
- Alle anderen Warenzeichen befinden sich im Besitz ihrer jeweiligen Eigentümer.*

Vorsicht

The Software is being delivered to you “AS IS” and Christie Digital Systems USA, Inc. (CHRISTIE) make no warranty as to its use or performance. CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO CHRISTIE, DO NOT AND CANNOT WARRANT THE PERFORMANCE OR RESULTS YOU MAY OBTAIN BY USING THE SOFTWARE. EXCEPT TO THE EXTENT PROHIBITED BY LAW IN YOUR JURISDICTION, CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS MAKE NO WARRANTIES CONDITIONS, REPRESENTATIONS, OR TERMS (EXPRESS OR IMPLIED WHETHER BY STATUTE, COMMON LAW, CUSTOM, USAGE OR OTHERWISE) AS TO ANY MATTER IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE, INCLUDING WITHOUT LIMITATION NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS, MERCHANTABILITY, INTEGRATION, SATISFACTORY QUALITY, OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

You agree that the Software will not be shipped, transferred or exported into any country or used in any manner prohibited by the United States Export Administration Act or any other applicable export laws, restrictions or regulations (collectively the “Export Laws”). In addition, if the Software is identified as export controlled items under the Export Laws, you represent and warrant that you are not a citizen, or otherwise located within, an embargoed nation (including without limitation Iran, Iraq, Syria, Sudan, Libya, Cuba, North Korea, and Serbia) and that you are not otherwise prohibited under the Export Laws from receiving the Software. All rights to Use the Software are granted on condition that such rights are forfeited if you fail to comply with the terms of this Agreement.

Inhalt

1	Funktionen	3
1.1	Display-Modus	3
1.1.1	Einzel-PC-Modus	3
1.1.2	Multi-PC-Modus	3
1.2	Multi-Projektor-Modus	4
1.3	Moderator-Steuermodus	4
2	Kompatibilität	5
2.1	PC-Hardware- und Softwarevoraussetzungen	5
2.2	Softwareversionen	5
2.3	Aktualisieren von "LiveViewer"	6
3	Gebrauch von LiveViewer	7
3.1	Installation von "LiveViewer"	7
3.2	Verbinden mit dem Netzwerk	9
3.2.1	Starten Sie LiveViewer	9
3.2.2	Wählen Sie die Verbindungsmethode	9
3.2.3	Passcode	13
3.2.4	Netzwerkeinstellungen manuell konfigurieren	19
3.2.5	Verbindung und Übertragung	22
3.2.6	Verbindungsfehler	23
3.3	Start der Netzwerkpräsentation	24
3.3.1	Display-Modus	24
3.3.2	Presenter-Modus	24
3.3.3	Benutzername Anzgn	25
3.3.4	Multi-Projektor-Modus	25
3.3.5	Moderator-Steuermodus	26
4	LiveViewer-Bedienung	27
4.1	Hauptmenü und Bedientasten	27
4.1.1	Menü Typ	27
4.1.2	Bedienelemente	27
4.1.3	Anzeige des Status	29
4.1.4	Umschalten des Display-Modus	30
4.2	Fenster Multi-Projektor-Steuerung	30
4.3	Fenster Moderator-Steuerung	31
4.4	Optionsmenü	32
4.5	Profildaten	34
4.5.1	Charakteristika von Profildaten	34
4.5.2	Profildaten speichern	34
4.5.3	Bearbeitung von Profildaten	35
4.5.4	Registrieren sie Meine Verbindung	35
	Anhang	36

1 Funktionen

Die LiveViewer-Software kann Bild- und Tonsignale eines Computers über Wireless-LAN oder Kabel-LAN an den Projektor übertragen werden. Diese Software verfügt über eine Reihe von Funktionen für komfortable Präsentationen und einfache Verbindung.

1.1 Display-Modus

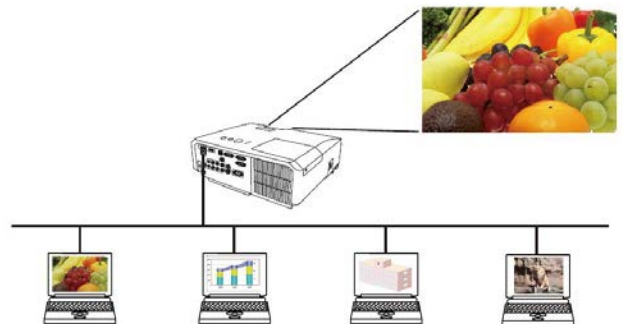
Im LiveViewer stehen zwei Display-Modi zur Verfügung: Einzel-PC- und Multi-PC-Modus.

1.1.1 Einzel-PC-Modus

Im Einzel-PC-Modus können Bilder im Vollbildformat angezeigt werden, und der Ton von einem Computer kann über Wireless-LAN (drahtlos) oder Kabel-LAN an den Projektor übertragen werden.

■ Presenter-Modus

Beim Einzel-PC-Modus wird der Projektor mit einem Computer belegt und kann den Zugang anderer Computer sperren (falls der Presenter Mode (Presenter-Modus) auf LiveViewer eingestellt ist). So können Sie bei einer Präsentation sicher sein, dass das Bild nicht unerwartet durch ein Bild von einem anderen Computer ersetzt wird. Der Presenter-Modus wird im Optionsmenü von LiveViewer eingestellt.

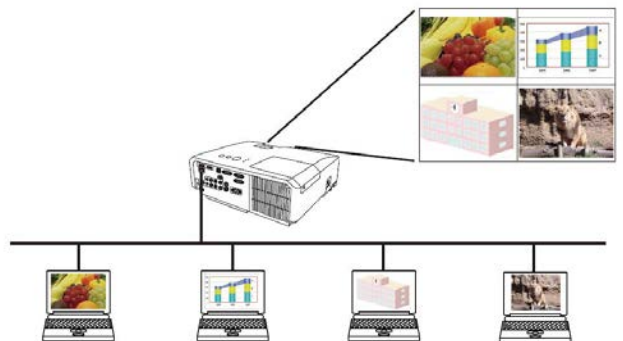


1.1.2 Multi-PC-Modus

Der Projektor kann gleichzeitig die Bilder von bis zu vier Computern anzeigen.

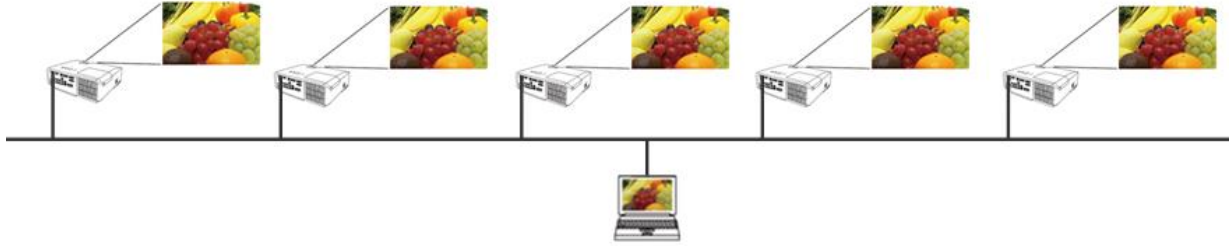
HINWEIS

- *Im Multi-PC-Modus ist eine Übertragung von Audiosignalen nicht möglich.*



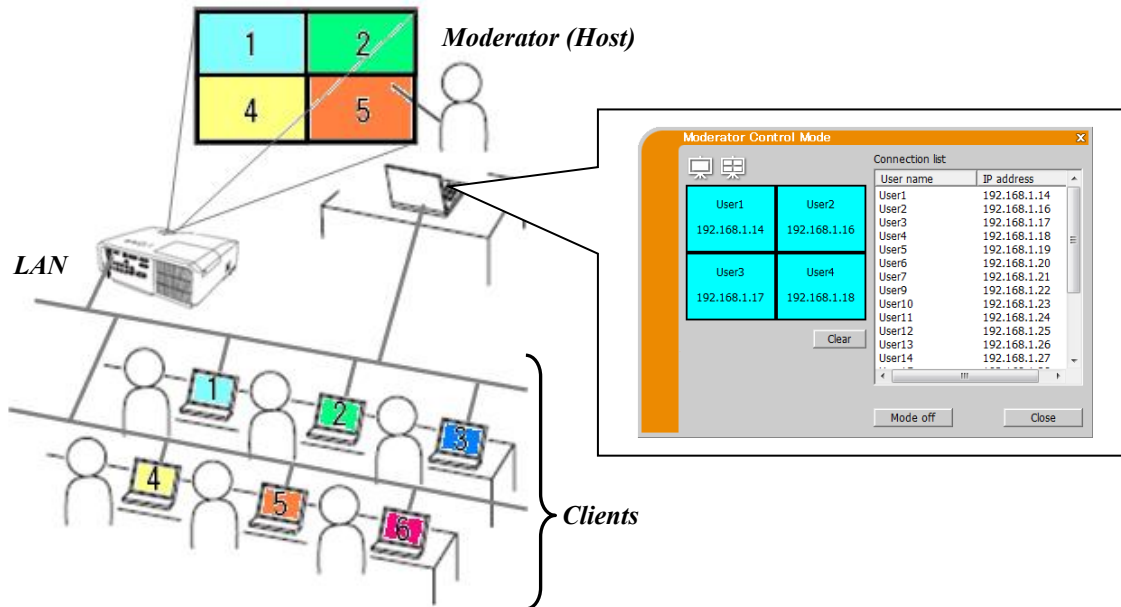
1.2 Multi-Projektor-Modus

Im Multi-PC-Modus können bis zu 12 Projektoren über Wireless-LAN oder Kabel-LAN gleichzeitig mit dem Computer verbunden sein.



1.3 Moderator-Steuermodus

A computer can be set to Moderator (Host) that can control all other computers (Clients) connected with the projector via wireless LAN or wired LAN. Da eine Steuerung von LiveViewer und Projektor durch Clients nicht möglich ist, kann der Host das eingerichtete Programm reibungslos und sicher ausführen.



2 Kompatibilität

2.1 PC-Hardware- und Softwarevoraussetzungen

BS	Windows® XP Windows Vista® (Service Pack 1 oder höher) Windows® 7	Home Edition / Professional Home Basic / Home Premium / Business / Enterprise / Ultimate Starter / Home Basic / Home Premium / Professional / Enterprise / Ultimate
Grafikkart	Windows® 8 / Windows® 8 Pro / Windows® 8 Enterprise Windows® 8.1 / Windows® 8.1 Pro / Windows® 8.1 Enterprise VGA: 640x480 oder höher (vorzugsweise XGA: 1024x768) 65.536 Farben oder mehr	
CPU	Pentium 4 (2,8 GHz oder höher)	
Freier Festplattenspeicher	100 MB oder höher	
Web browser	Internet Explorer® (6.0 oder höher)	
CD-ROM/DVD-ROM-Laufwerk		
Wireless LAN	IEEE802.11b/g/n	

2.2 Softwareversionen

Vergewissern Sie sich vor der Installation von LiveViewer davon, dass die Programmversion mit dem zu verwendenden Projektor kompatibel ist. Die richtige Softwareversion hängt von ihrem Projektormodell ab. Wenn die Version nicht zu dem Projektor passt, arbeitet die Software möglicherweise nicht einwandfrei.

Wenn Sie Modelle verwenden, die nicht in der nachstehenden Tabelle aufgeführt sind, prüfen Sie die in der Bedienungsanleitung des Projektors angeführte Projektor-Modellgruppe.

	Groupe de modèles de projecteur	
	Gruppe A	Gruppe B
Live Viewer- Version	LX41 LW41 usw.	LX501 LX601i LW401 LW551i LWU421 LWU501i DXG1051 DWX951 DWU951 DHD951 DWX851 DWU851 DHD851 usw.
4.1x *	✓	-
4.2x *	✓	-
4.3x	✓	✓
5.xx	✓	✓
6.xx	✓	✓

„x“ bei der Versionsbezeichnung bedeutet 0 oder höher.

*! Nur Windows® 32-Bit-Version.

HINWEISE - Computer

- Eine ungeeignete Betriebssystemversion oder Treibersoftware für den Netzwerkadapter im Computer kann zur Folge haben, dass Bilder nicht korrekt übertragen werden. Wir raten Ihnen daher unbedingt zu prüfen, ob Aktualisierungen für Betriebssystem und Treiber verfügbar sind.
- Abhängig vom Typ des verwendeten Wireless-Netzwerkgeräts und Computers kann es vorkommen, dass der Projektor nicht mit ihrem Computer kommunizieren kann, auch dann, wenn der verwendete Computer eine integrierte Wireless-Funktionalität aufweist. Sollten Kommunikationsprobleme auftreten, verwenden Sie bitte ein Wi-Fi-zertifiziertes Wireless-Netzwerkgerät.
- Falls Sie LiveViewer unter Windows Vista® oder Windows® 7 ausführen, kann Aero® Glass nicht verwendet werden, während das Computerbild an den Projektor ausgegeben wird.
- Bei der Installation von LiveViewer unter Windows Vista®, Windows® 7 oder Windows® 8 wird eine UAC-Warnung (Benutzerkontensteuerung) angezeigt.
- Ihr Computer muss die Hardware-Mindestanforderungen Ihres Betriebssystems erfüllen.
- Der "LiveViewer" funktioniert unter Windows Vista® nicht ohne das Update Service Pack 1 oder höher. Bitte installieren Sie den neusten Service Pack für Ihr Windows Vista®-Betriebssystem.
- Eine Videoübertragung über ein Netzwerk wird je nach der Kombination der Computer-Hardware und -Software unter Umständen nicht unterstützt. In diesem Fall ist ein Video-/Computerkabel vorzuziehen.
- Abhängig von der Spezifikation Ihres Computers kann sich der Computeraufgrund von hoher CPU-Auslastung eventuell verlangsamen, wenn der "LiveViewer" ausgeführt wird.
- Wenn die Anzeigeauflösung des PC höher ist als WXGA/XGA, wird das Bildformat verkleinert und dann an den Projektor gesendet. Durch den Verkleinerungsprozess kann die Übertragungsgeschwindigkeit langsamer als gewöhnlich sein. Zur Erzielung einer hohen Übertragungsgeschwindigkeit wird empfohlen, die Anzeigeauflösung am PC auf WXGA/XGA einzustellen. Richten Sie sich bezüglich der Einstellung nach den Angaben in der Dokumentation für Ihren Computer bzw. Windows.

HINWEISE - Projektor

- Die Netzwerk-Kommunikationssteuerung bleibt im Standby-Modus des Projektors deaktiviert, wenn die Option STANDBY-MOD. im Menü SETUP des Projektors auf STROMSPAREN gesetzt ist. Bitte stellen Sie die Verbindung für Netzwerkkommunikation nach Einstellen von STANDBY-MOD. auf NORMAL her.

2.3 Aktualisieren von "LiveViewer"

Überprüfen sie, ob auf der Christie Web Site eine neuere Version zur Verfügung steht.

<http://www.christiedigital.com>

Für einige in diesem Handbuch beschriebene Funktionen ist "LiveViewer" Version 6.xx erforderlich.. („x“ bei der Versionsbezeichnung bedeutet 0 oder höher.)

3 Gebrauch von LiveViewer

Dieser Abschnitt beschreibt die Vorgehensweise beim Gebrauch von LiveViewer. Die grundlegende Bedienung ist wie folgt:

SCHRITT 1. Installieren Sie die Anwendung LiveViewer (📖 unten)

SCHRITT 2. Verbinden mit dem Netzwerk (📖 9)

Der Schnellverbindungsassistent bietet Ihnen mehrere Optionen zum Verbinden des Projektors. Wählen Sie die Option, die ihren Bedürfnissen entspricht.

- Auswahl aus der Liste
- Passcode-Verbindung
- Profil-Verbindung
- Verlauf-Verbindung
- Manuelle Verbindung
- Meine Verbindung

In manchen Fällen sind mehrere Projektoren mit demselben Netzwerk verbunden. Stellen Sie vor der Übertragung des Bildes sicher, dass der richtige Projektor ausgewählt ist.

SCHRITT 3. Start der Netzwerkpräsentation (📖 24)

Das Hauptmenü von LiveViewer wird angezeigt. Jetzt können Sie Ihre Bilder über das Netzwerk an den Projektor übertragen.

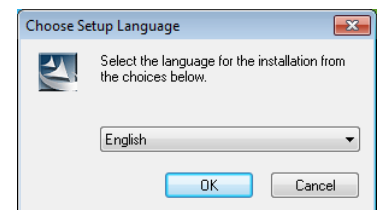


Abb.3.a LiveViewer Hauptmenü

3.1 Installation von "LiveViewer"

Um LiveViewer benutzen zu können, müssen Sie zunächst die Software von der mit dem Projektor gelieferten CD auf allen Computern installieren, die mit dem Netzwerk-Projektor verbunden werden sollen. Die nachstehende Vorgangsbeschreibung veranschaulicht die Installation von LiveViewer auf einem Computer mit Windows® 7.

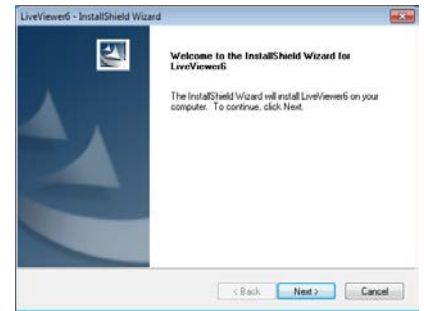
1. Schalten sie den PC an und melden Sie sich als Administrator an.
2. Beenden Sie alle anderen Anwendungen.
3. Legen sie die mitgelieferte CD-ROM in das CD-ROM/DVD-ROM Laufwerk des PC.
4. Nach einer kurzen Zeit erscheint das Dialogfeld Choose Setup Language wie rechts gezeigt. Treffen sie ihre Auswahl in der Liste und klicken [OK].



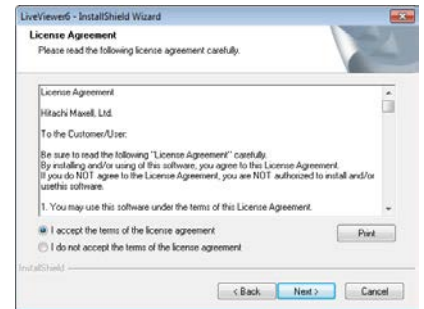
HINWEIS

- Wenn der Dialog "Choose Setup Language" nicht angezeigt wird, gehen Sie folgendermaßen vor:
 (1) Klicken Sie auf [Start] in der Toolbar und wählen sie "Ausführen".
 (2) Geben sie ein E:\setup.exe und dann [OK].
 ↗ Wenn ihr CD-ROM/DVD-ROM Laufwerk nicht die Bezeichnung E: in ihrem PC trägt, müssen sie E: durch die korrekte Bezeichnung für ihr CD-ROM/DVD-ROM Laufwerk.
- Wenn die Software in derselben Version bereits installiert war, werden Sie gefragt, ob sie diese deinstallieren möchten. Wählen Sie hierzu „Ja“. Klicken Sie [Cancel] dann wird die Deinstallation abgebrochen. Falls sie irrtümlich die Software desinstalliert haben, reinstallieren sie sie von Anfang an.

5. Nach einer kurzen Zeit erscheint das Dialogfeld Welcome wie rechts gezeigt. Bestätigen sie [Next].



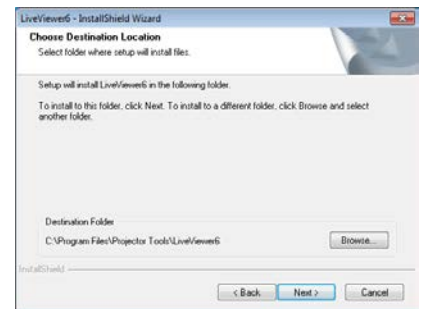
6. Der License Agreement Dialog erscheint. Wenn Sie zustimmen, wählen Sie "I accept the terms of the license agreement" und drücken Sie auf [Next].



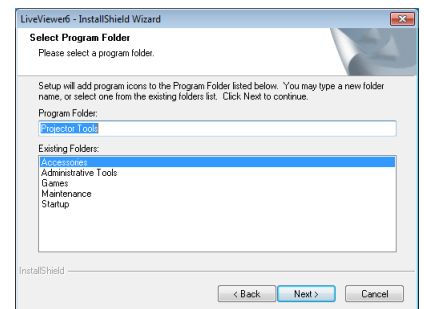
7. Der Dialog zur Auswahl des Zielordners erscheint. Bestätigen sie [Next].

HINWEIS

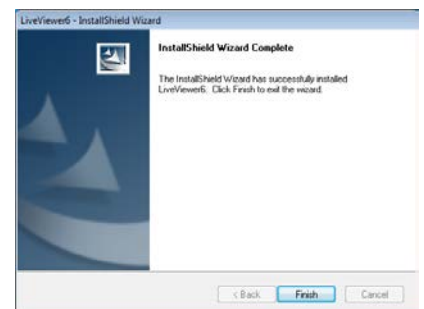
- *Der Ordner C:\Program Files\Projector Tools\LiveViewer6 wird erstellt und das Programm wird dort installiert. Wenn sie es in einem anderen Ordner installieren möchten, klicken Sie [Browse] und wählen einen anderen Ordner.*



8. Der Dialog Select Program Folder erscheint. Bestätigen sie den Namen des Programmordners. Wenn Ihnen "Projector Tools" gefällt, drücken sie [Next] um fortzusetzen. Wenn nicht, geben sie den gewünschten Namen ein und dann [Next].



9. In kurzer Zeit ist die Installation abgeschlossen und der Setup Complete Dialog erscheint so wie rechts zu sehen. Klicken Sie [Finish].
 - ✓ Um die korrekte Installation der Software zu überprüfen, klicken Sie [Start] in der Toolbar, wählen sie All Programms und dann wählen sie Projector Tools aus.
 - ✓ "LiveViewer" erscheint, wenn die Installation erfolgreich war.



3.2 Verbinden mit dem Netzwerk

LiveViewer bietet mehrere Optionen für die Verbindung mit dem Netzwerk-Projektor. Wählen Sie die Option, die sich am besten für Ihr System und Ihre Bedürfnisse eignet. Die Beschreibungen in diesem Abschnitt gelten für einen Computer mit Windows® 7.

HINWEIS

- Wenn mehrere Computer mit dem Projektor kommunizieren, kann dies die Kommunikationsbandbreite erschöpfen, was eine niedrigere Übertragungsrate zur Folge hat und die Bildqualität beeinträchtigen und Tonunterbrechungen verursachen kann.
- Wenn Sie versuchen, über das Netzwerk Verbindung mit dem Projektor herzustellen, nachdem dieser von einem anderen Computer als USB-Display genutzt wurde, kann auch dies eine Beeinträchtigung der Bildqualität und Tonunterbrechungen verursachen.

3.2.1 Starten Sie LiveViewer

Starten sie "LiveViewer" auf ihrem PC, indem sie einen der folgenden Schritte ausführen:

- Doppelklicken Sie das "LiveViewer" Ikon auf dem Desktop ihres PC
- Wählen sie "Start" → "All Programs" → "Projector Tools" → "LiveViewer6" im Windows® Menü.

Folgen sie dann dem Abschnitt "3.2.2 Wählen Sie die Verbindungsmethode". (📖 36)

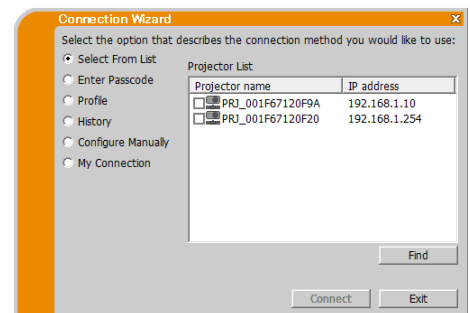
HINWEIS

- LiveViewer kann nicht gestartet werden, wenn „LiveViewer Lite for USB“ auf dem Computer ausgeführt wird.
- Dialoge mit Meldungen machen auf aufgetretene Probleme aufmerksam und vermitteln wichtige Informationen. Lesen Sie angezeigte Meldungen und folgen Sie ihren Anweisungen. Mehr zu Meldungen finden Sie unter "Anhang A Meldungen". (📖 33)

3.2.2 Wählen Sie die Verbindungsmethode

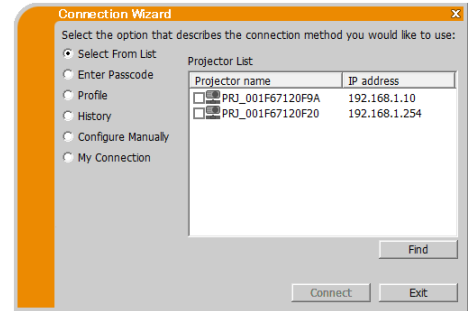
Wenn Sie LiveViewer am Computer starten, erscheint das folgende Menü. Wählen Sie die Option, die der gewünschten Verbindungsmethode entspricht.

- **Select From List (Auswahl aus der Liste)**
Weiter mit Abschnitt "3.2.2.1 Auswahl aus einer Liste". (📖 10)
- **Enter Passcode (Geben Sie den Passcode ein)**
Weiter mit Abschnitt "3.2.2.2 Verbindung mit Passcode". (📖 10)
- **Profile (Profil)**
Weiter mit Abschnitt "3.2.2.3 Profil-erbindung". (📖 11)
- **History (Verlauf)**
Weiter mit Abschnitt "3.2.2.4 Verbindungsverlauf". (📖 11)
- **Configure Manually (Manuell konfigurieren)**
Weiter mit Abschnitt "3.2.2.5 Manuelle Konfigurierung". (📖 12)
- **My Connection (Meine Verbindung)**
Weiter mit Abschnitt "3.2.2.6 Auswahl "Meine Verbindung"". (📖 12)



3.2.2.1 Auswahl aus einer Liste

Dieser Abschnitt setzt voraus, dass ihr PC und die Projektoren mit demselben Netzwerk verbunden sind. Wenn die Verbindung eingerichtet ist, wählen sie "Select From List (Auswahl aus der Liste)". Die Projector List (Projektorliste) erscheint im Fenster und führt die mit dem Netzwerk verbundenen Projektoren auf. Wählen Sie die zu verwendenden Projektoren durch Markieren der zugehörigen Kontrollkästchen. Klicken Sie dann auf [Connect]. Der Verbindungsaufbau beginnt.



Weiter mit Abschnitt "3.2.5 Verbindung und Übertragung". (📖 22)

Sie können den Verbindungsstatus anhand des folgenden Symbols in der Projektorliste erkennen.



: Die Netzwerkverbindung zum Projektor ist noch nicht eingerichtet.



: Die Netzwerkverbindung besteht, aber die Bildübertragung ist angehalten.



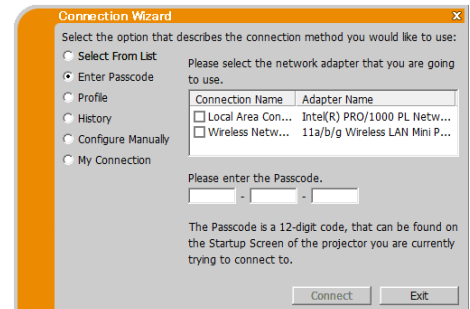
: Die Netzwerkverbindung besteht und Bilder werden von dem PC an den Projektor.

HINWEIS

- Sie können bis zu 12 Projektoren gleichzeitig in der Liste wählen.
- Bei Auswahl mehrerer Projektoren wird der Multi-Projektor-Modus automatisch gewählt. (📖 25)
- Abhängig von Ihrem Netzwerkstatus kann es vorkommen, dass kein Projektor in der Liste aufgeführt ist. Klicken Sie bitte auf [Find].

3.2.2.2 Verbindung mit Passcode

Wenn der Verbindungsaufbau zum Projektor mit Passcode erfolgen soll, wählen Sie „Enter Passcode (Geben Sie den Passcode ein)“. Eine Liste mit verfügbaren Netzwerkadaptern erscheint zusammen mit Eingabefeldern für den Passcode im Fenster. Der Passcode wird von dem Projektor auf dem Bildschirm angezeigt. Geben Sie einfach den Passcode in LiveViewer ein, um eine Verbindung mit dem Netzwerk-Projektor herzustellen.



Wählen Sie den zu verwendenden Netzwerkadapter und markieren Sie sein Kontrollkästchen. Geben Sie Passcode des Projektors ein, zu dem Sie eine Verbindung herstellen möchten. Klicken Sie dann auf [Connect]. Der Verbindungsaufbau beginnt.

Weiter mit Abschnitt "3.2.5 Verbindung und Übertragung". (📖 22)

Weitere Einzelheiten zum Passcode finden Sie unter "3.2.3 Passcode" (📖 13).

HINWEIS

- Sie können keine Verbindung aufbauen, wenn auf Ihrem Computer kein Netzwerkadapter verfügbar ist.
- Bei gewissen Netzwerkkonfigurationen müssen Sie unter Umständen auch die Einstellung der IP-Adresse und andere Netzwerkeinstellungen manuell vornehmen.

3.2.2.3 Profil-erbindung

Wenn der Verbindungsaufbau zum Projektor mit Profildaten erfolgen soll, wählen Sie „Profile (Profildaten)“. Die Profile list (Profilliste) mit den gespeicherten Profildaten erscheint im Fenster. Dafür müssen zuvor Profildaten hinterlegt worden sein.

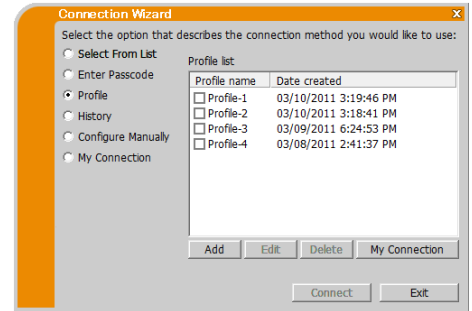
Wählen Sie das zu verwendende „Profile (Profil)“ durch Markieren des zugehörigen Kontrollkästchens. Klicken Sie dann auf [Connect]. Der Verbindungsaufbau beginnt.

Weiter mit Abschnitt **“3.2.5 Verbindung und Übertragung”**.

(📖 22)

Weitere Einzelheiten zu Profilen finden Sie unter **“4.5 Profildaten”**.

(📖 34)



HINWEIS

- Um die Daten eines Profils zu bestätigen, gehen siefolgendermaßen vor.
 - ✓ Wählen sie die Daten, die sie bestätigen möchten.
 - ✓ Bewegen sie den Cursor auf die Profildaten und dann klicken Sie mit der rechten Maustaste und ein pop-up Menü erscheint.
 - ✓ Wählen sie "Properties" in diesem pop-up Menü und bestätigen sie mit der linken Maustaste..
 - ✓ Die Daten des ausgewählten Profils werden angezeigt.
- Wenn DHCP am Projektor aktiviert ist, kann die Netzwerkverbindung zwischen Projektor und PC nicht hergestellt werden, da Änderungen der IP-adresse möglich sind. Wenn Sie die Verbindung über ein Profil aufbauen, wird empfohlen, DHCP im Projektor zu deaktivieren.

3.2.2.4 Verbindungsverlauf

Wenn der Verbindungsaufbau zum Projektor mit Verlaufs-Daten erfolgen soll, wählen Sie „History (Verlauf)“. Die History list (Verlaufsliste), in der bisher verbundene Projektoren aufgeführt sind, erscheint im Fenster.

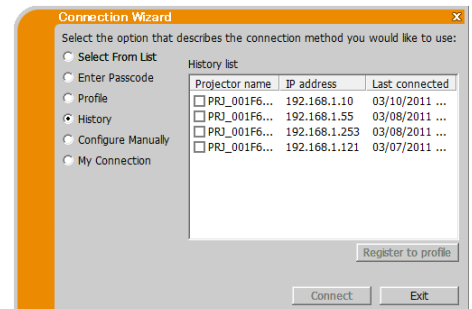
Wählen Sie die zu verwendenden Verlaufsdaten durch Markieren des zugehörigen Kontrollkästchens. Klicken Sie dann auf [Connect]. Der Verbindungsaufbau beginnt.

Weiter mit Abschnitt **“3.2.5 Verbindung und Übertragung”**.

(📖 22)

Wenn sie einen Verlauf einem Profil hinzufügen möchten, wählen sie einen erlauf und klicken Sie [Register to Profile](Zum Profil hinzufügen). Profil Daten werden nicht automatisch gelöscht.

Weitere Einzelheiten zu Profilen finden Sie unter **“4.5 Profildaten”**. (📖 34)



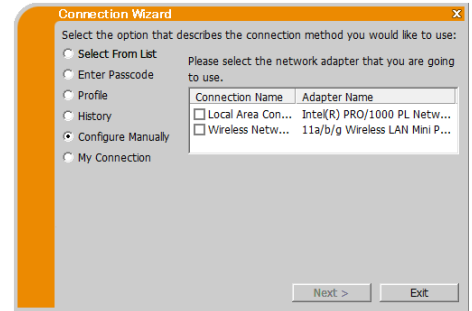
HINWEIS

- Es werden im Verlauf maximal zwanzig Einträge gespeichert. Beim Speichern des einundzwanzigsten Dateneintrags wird der älteste der zwanzig bestehenden Einträge überschrieben.
- Der Eintrag von Datum und Zeit eines Verlauf wird erneuert, wenn das Netzwerk verbunden wird mit Hilfe des Verlauf.
- enn DHCP an dem Projektor aktiviert ist, kann die Verbindung zwischen Projektor und PC nicht hergestellt werden, da die IP adresse verändert wurde. Wenn Sie die Verbindung über den Verlauf aufbauen, wird empfohlen, DHCP im Projektor zu deaktivieren.

3.2.2.5 Manuelle Konfigurierung

Wenn Sie die Verbindung manuell einrichten möchten, wählen Sie „Configure Manually (Manuell konfigurieren)“. Eine Liste mit verfügbaren Netzwerkadaptern erscheint im Fenster. Wählen Sie den zu verwendenden Netzwerkadapter durch Markieren des zugehörigen Kontrollkästchens und klicken Sie auf [Next].

Weiter mit Abschnitt **“3.2.4 Netzwerkeinstellungen manuell konfigurieren”**. (📖 19)



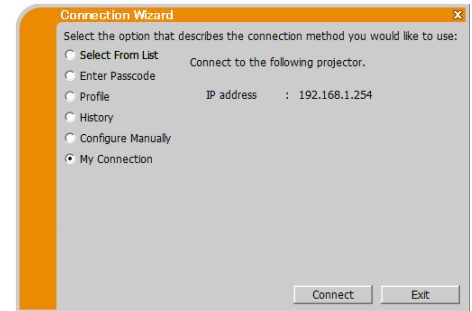
HINWEIS

- Bis zu 12 Projektoren können gleichzeitig verbunden sein.
- Beim Verbinden mehrerer Projektoren wird der Multi-Projektor-Modus automatisch gewählt. (📖 25)

3.2.2.6 Auswahl “Meine Verbindung”

Wenn sie Meine Verbindung wählen, wird der PC mit dem Projektor über das Netzwerk unter Verwendung der voreingestellten Profildaten mit Meine Verbindung verbunden. Wählen Sie „My Connection (Meine Verbindung)“ und klicken Sie auf [Connect]. Der Computer beginnt sofort mit dem Verbindungsaufbau zum Projektor.

Weiter mit Abschnitt **“3.2.5 Verbindung und Übertragung”**. (📖 22)



HINWEIS

- Wenn DHCP an dem Projektor aktiviert ist, kann die Verbindung zwischen Projektor und PC nicht hergestellt werden, da die IP Adresse verändert wurde. Wenn Sie Meine Verbindung verwenden, wird empfohlen, DHCP im Projektor zu deaktivieren.
- Wenn keine Profildaten in Meine Verbindung eingegeben sind, kann sie nicht verwendet werden.

3.2.3 Passcode

Das einzigartige Passcodesystem ermöglicht Ihnen eine sehr schnelle und einfache Verbindung zu dem Netzwerk. Bei dem Passcode handelt es sich um einen Code, der die Netzwerkeinstellungen in den Projektor überträgt. Wenn Sie den Passcode in der LiveViewer-Software auf Ihrem Computer eingeben, werden die Netzwerkeinstellungen von Projektor und Computer angepasst, und die Verbindung wird sofort hergestellt. Dieser Abschnitt erläutert Ihnen die Verwendung des Passcode.

HINWEIS

- *In den nachstehend aufgeführten Fällen arbeitet das Passcodeverfahren nicht. In solchen Fällen müssen Sie die Verbindung nach der Eingabe des Passcodes manuell aufbauen.*
 - 1) *Verschlüsselung wird verwendet.*
 - 2) *Eine singuläre SSID wird verwendet.*
Die vier folgenden SSID sind werkseitig vorgegeben:
Voreinstellung von SSID 1: wireless
Voreinstellung von SSID 2: WLANProjector1
Voreinstellung von SSID 3: WLANProjector2
Voreinstellung von SSID 4: WLANProjector3
 - 3) *Subnetmaske ist nicht Klasse A oder B oder C.*
Klasse A:(255.0.0.0), Klasse B:(255.255.0.0), Klasse C:(255.255.255.0)

3.2.3.1 Wie sie den Passcode erhalten

Der Passcode ist 12stellig und besteht aus alphanumerischen Zeichen ("1-9" und "A-Z"). Der Passcode wird auf dem Projektionsbildschirm angezeigt.

◆ **Projektor-Modellgruppe: A**

Es gibt zwei Wege, um zu dem Passcode zu gelangen.

➤ **Methode 1**

- ✓ Schalten Sie den Projektor an und vergewissern Sie sich, dass ein Bild erscheint.
- ✓ Betätigen Sie die COMPUTER-Taste auf der Fernbedienung oder die INPUT-Taste auf dem Projektor, um LAN als Eingangsport auszuwählen.
- ✓ Wenn Sie kein LAN-Anschlussignal erhalten, finden Sie den Passcode auch auf dem Bildschirm.

➤ **Methode 2**

- ✓ Schalten Sie den Projektor an und vergewissern Sie sich, dass ein Bild erscheint.
- ✓ Betätigen Sie MENU in der Fernbedienung oder die Pfeiltasten ▲/▼/◀/▶ auf dem Projektor um das Menü auf den Bildschirm zu übertragen.
- ✓ Verwenden Sie die Pfeiltasten ▲/▼ um "FORTGESCHRITT" auszuwählen und die Taste ▶ für die Eingabe.
- ✓ Verwenden Sie die Pfeiltasten ▲/▼ um NETZWERK auszuwählen und die Taste ▶ für die Eingabe.
- ✓ Verwenden Sie die Pfeiltasten ▲/▼ um INFORMAT. auszuwählen und um die INFORMAT. anzuzeigen.
- ✓ Der Passcode wird im Fenster INFORMAT. angezeigt.

HINWEIS

- *Wählen Sie Methode 2, wenn Sie "LiveViewer" zur Projektion Ihrer Computerbilder verwenden oder der LAN-Anschluss nicht als Eingangsquelle ausgewählt ist.*
- *Sofern die Kommunikation zwischen dem Projektor und dem PC länger als 5 Minuten unterbrochen ist, wird der Passcode geändert.*

◆ **Projektor-Modellgruppe: B**

Es gibt zwei Wege, um zu dem Passcode zu gelangen.

➤ **Methode 1**

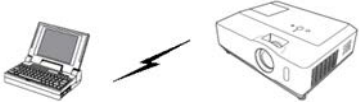
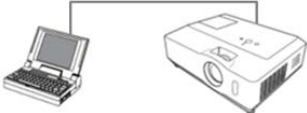
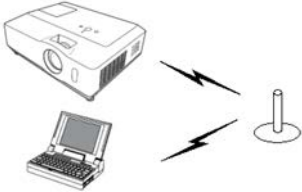
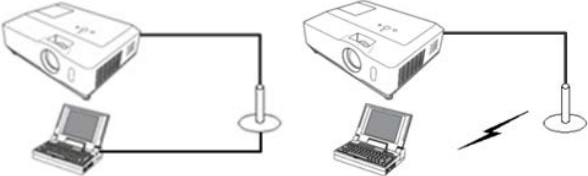
- ✓ Schalten sie den Projektor an und vergewissern sie sich, dass ein Bild erscheint.
- ✓ Betätigen Sie die COMPUTER-Taste auf der Fernbedienung oder die INPUTTaste auf dem Projektor, um LAN als Eingangsport auszuwählen.
- ✓ Wenn Sie kein LAN-Anschlussignal erhalten, finden Sie den Passcode auch auf dem Bildschirm.

➤ **Methode 2**

- ✓ Schalten sie den Projektor an und vergewissern sie sich, dass ein Bild erscheint.
- ✓ Betätigen sie MENU in der Fernbedienung oder die Pfeiltasten ▲/▼/◀/▶ auf dem Projektor um das Menü auf den Bildschirm zu übertragen.
- ✓ Verwenden sie die Pfeiltasten ▲/▼ um "FORTGESCHRITT" auszuwählen und die Taste ▶ für die Eingabe.
- ✓ Verwenden sie die Pfeiltasten ▲/▼ um NETZWERK auszuwählen und die Taste ▶ für die Eingabe.
- ✓ Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼, um der Art der verwendeten Verbindung gemäß DATEN DRAHTLOSVERBINDUNG oder DATEN KABELVERBINDUNG auszuwählen, und drücken Sie die Cursortaste ▶.
- ✓ Der Passcode erscheint oben im Fenster „DATEN“.

HINWEIS

- Wählen Sie Methode 2, wenn Sie "LiveViewer" zur Projektion Ihrer Computerbilder verwenden oder der LAN-Anschluss nicht als Eingangsquelle ausgewählt ist.
- Sofern die Kommunikation zwischen dem Projektor und dem PC länger als 5 Minuten unterbrochen ist, wird der Passcode geändert.
- Es gibt zwei Passcode-Typen: PASSCODE_DRAHTLOS und PASSCODE_VERDRAHTET. Wählen Sie unter Bezugnahme auf die folgenden Bilder den korrekten Typ.

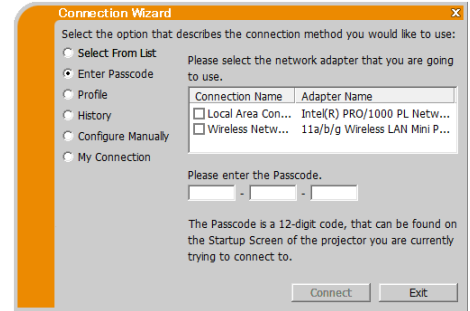
PASSCODE_DRAHTLOS	PASSCODE_VERDRAHTET
<p>a) Direkte Verbindung zwischen Projektor und Computer</p> 	<p>a) Projektor ist über Kabel-LAN mit dem Computer verbunden</p> 
<p>b) Projektor ist über Wireless-LAN mit einem Zugangspunkt verbunden</p> 	<p>b) Projektor ist über Kabel-LAN mit einem Zugangspunkt verbunden</p> 

3.2.3.2 Eingabe des Passcode

Nach Auswahl des zu verwendenden Netzwerkadapters geben Sie im LiveViewer-Menü den Passcode ein, und zwar jeweils 4 Stellen in jedes der drei Felder (insgesamt 12 Stellen).

Beispiel: PASSCODE 1234-5678-9ABC

Weitere Schritte siehe "3.2.2.2 Verbindung mit Passcode". (📖 10)



HINWEIS

- Bei der Eingabe des Passcodes wird nicht zwischen Groß- und Kleinbuchstaben unterschieden.
- Wenn die Anzeige für die manuelle Einstellung erfolgt, folgen sie den Anweisungen von Abschnitt "3.2.3.3 Manuelle Konfiguration". (📖 unten)

3.2.3.3 Manuelle Konfiguration

Nach der Eingabe des Passcodes (📖 oben), müssen sie die Netzwerkeinstellungen von Hand eingeben, wenn sie eine Verschlüsselung, eine persönliche SSID oder eine Subnet Masken außer Klasse A/B/C, (📖 13).

HINWEIS

- Wenn Sie Informationen über die Netzwerkeinstellungen des Projektor benötigen, gehen Sie wie nachstehend beschrieben vor.
- ◆ **Projektor-Modellgruppe: A**
 - ✓ Schalten sie den Projektor an und vergewissern sie sich, dass ein Bild erscheint.
 - ✓ Betätigen sie MENU in der Fernbedienung oder die Pfeiltasten ▲/▼/◀/▶ auf dem Projektor um das Menü auf den Bildschirm zu übertragen.
 - ✓ Verwenden sie die Pfeiltasten ▲/▼ um "FORTGESCHRITT" auszuwählen und verwenden sie die Taste ▶ für die Eingabe.
 - ✓ Verwenden sie die Pfeiltasten ▲/▼ um das NETZWERK auszuwählen und verwenden sie die Taste ▶ für die Eingabe.
 - ✓ Verwenden sie die Pfeiltasten ▲/▼ um INFORMAT. auszuwählen und drücken sie ▶ für die Eingabe.
 - ✓ Die Einstellung erscheint in der NETZWERK_INFORMAT.- Box.
- ◆ **Projektor-Modellgruppe: B**
 - ✓ Schalten sie den Projektor an und vergewissern sie sich, dass ein Bild erscheint.
 - ✓ Betätigen sie MENU in der Fernbedienung oder die Pfeiltasten ▲/▼/◀/▶ auf dem Projektor um das Menü auf den Bildschirm zu übertragen.
 - ✓ Verwenden sie die Pfeiltasten ▲/▼ um "FORTGESCHRITT" auszuwählen und verwenden sie die Taste ▶ für die Eingabe.
 - ✓ Verwenden sie die Pfeiltasten ▲/▼ um das NETZWERK auszuwählen und verwenden sie die Taste ▶ für die Eingabe.
 - ✓ Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼, um der Art der verwendeten Verbindung gemäß DATEN DRAHTLOSVERBINDUNG oder DATEN KABELVERBINDUNG auszuwählen, und drücken Sie die Cursortaste ▶.
 - ✓ Die Einstellung wird im Fenster „DATEN“ angezeigt.

Wireless LAN

Die erforderliche Information hängt von der Art der Verbindung zwischen Projektor und Computer ab.

- Direkte Verbindung zwischen Projektor und Computer.
Weiter mit Abschnitt "3.2.3.4 Direkte Verbindung zwischen Projektor und Computer". (📖 16)
- Projektor ist über Kabel-LAN mit einem Zugangspunkt verbunden.
Weiter mit Abschnitt "3.2.3.5 Projektor ist über Kabel-LAN mit einem Zugangspunkt verbunden". (📖 17)
- Projektor ist über Wireless-LAN mit einem Zugangspunkt verbunden.
Weiter mit Abschnitt "3.2.3.6 Projektor ist über Wireless-LAN mit einem Zugangspunkt verbunden". (📖 18)

Herkömmliches LAN

Wenn Sie Kabel-LAN verwenden, machen Sie weiter bei „3.2.3.7 Herkömmliches LAN“. (📖 18)

3.2.3.4 Direkte Verbindung zwischen Projektor und Computer (Projektor-Modellgruppe: B)

- ✓ Geben Sie folgende Informationen ein, die im Projektor eingestellt sind.^{*1}

SSID: wireless (Beispiel)
Encryption (Verschlüsselung): WEP64bit (Beispiel)
Encryption key (Schlüssel) *2: ***** (Beispiel)
Subnet mask (Subnetzmaske) *3: 255.255.255.128 (Beispiel)

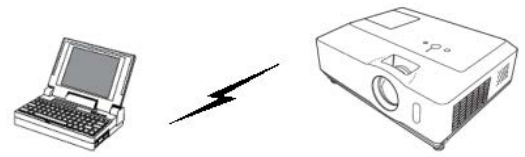
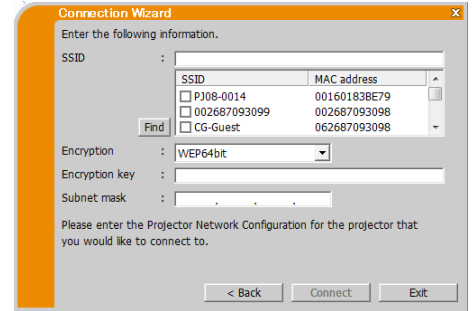


Abb.3.2.3.4: Direkte Verbindung zwischen Projektor und Computer

- ✓ Klicken Sie auf [Connect].
 Der Verbindungsaufbau über Wireless-LAN beginnt.

Weiter mit Abschnitt “3.2.5 Verbindung und Übertragung”.
 (📖 22)



HINWEIS

- ^{*1} Um die Netzwerkeinstellungen auf dem Projektoren zu finden, sehen Sie in HINWEIS nach. (📖 15)
- Klicken Sie auf [Find], um die SSID-Liste zu aktualisieren.
- ^{*2} Wenn Sie eine Verschlüsselung verwenden, müssen Sie diese einstellen. Wenden Sie sich an den Netzwerkadministrator, um den Verschlüsselungsschlüssel zu überprüfen, der im Projektor eingestellt ist. Der Verschlüsselungsschlüssel wird immer folgendermaßen "*****" dargestellt.
- ^{*3} Wenn Sie eine Subnet-Maske ausser Klasse A/B/C verwenden, richten Sie diese bitte ein.

3.2.3.5 Projektor ist über Kabel-LAN mit einem Zugangspunkt verbunden

- ✓ Die Einstellung auf dem Zugriffspunkt. ^{*1}
Geben sie folgende Daten ein.

SSID: WirelessAccessPoint (Beispiel)

Encryption (Verschlüsselung): WEP64bit (Beispiel)

**Encryption key (Schlüssel) ^{*2}:
***** (Beispiel)**

- ✓ Die Einstellung auf dem Projektor. ^{*3}
Geben sie folgende Daten ein.

**Subnet mask (Subnetzmaske) ^{*4}:
255.255.255.128 (Beispiel)**

- ✓ Klicken Sie auf [Connect].
Der Verbindungsaufbau beginnt.

Weiter mit Abschnitt "3.2.5 Verbindung und Übertragung".
(📖 22)

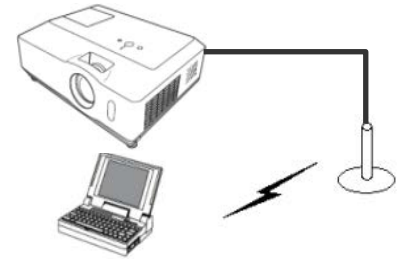
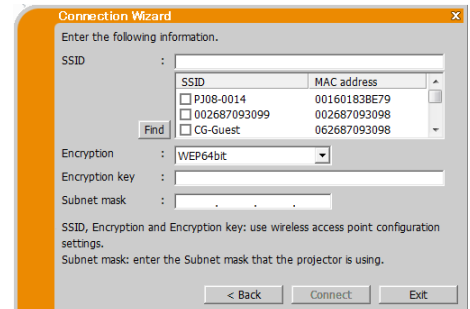


Abb.3.2.3.5: Projektor ist über Kabel-LAN mit einem Zugangspunkt verbunden



HINWEIS

- ^{*1} Wenden Sie sich an den Netzwerkadministrator, um die Einstellung auf dem Zugriffspunkt zu suchen.
- Klicken Sie auf [Find], um die SSID-Liste zu aktualisieren.
- ^{*2} Wenn Sie eine Verschlüsselung verwenden, müssen Sie diese einstellen. Wenden Sie sich an den Netzwerkadministrator, um den Schlüssel zu überprüfen, der im Zugangspunkt eingestellt ist. Der Verschlüsselungsschlüssel wird immer folgendermaßen "*****" dargestellt.
- ^{*3} Um die Netzwerkeinstellungen auf dem Projektoren zu finden, sehen Sie in HINWEIS nach. (📖 15)
- ^{*4} Wenn Sie eine Subnet-Maske ausser Klasse A/B/C verwenden, richten Sie diese bitte ein.

3.2.3.6 Projektor ist über Wireless-LAN mit einem Zugangspunkt verbunden (Projektor-Modellgruppe: B)

- ✓ Die Einstellung auf dem Zugriffspunkt. ^{*1}
Geben sie folgende Daten ein.

SSID: WirelessAccessPoint (Beispiel)

**Encryption (Verschlüsselung):
WEP64bit (Beispiel)**

**Encryption key (Schlüssel) ^{*2}:
***** (Beispiel)**

- ✓ Die Einstellung auf dem Projektor. ^{*3}
Geben sie folgende Daten ein.

**Subnet mask (Subnetzmaske) ^{*4}:
255.255.255.128 (Beispiel)**

- ✓ Klicken Sie auf [Connect].
Der Verbindungsaufbau über Wireless-LAN beginnt.

Weiter mit Abschnitt “3.2.5 Verbindung und Übertragung”.
(📖 22)

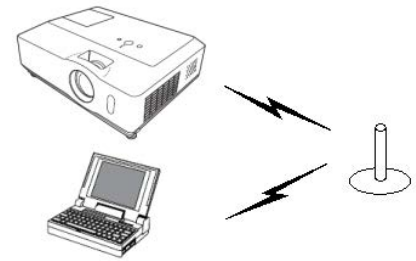
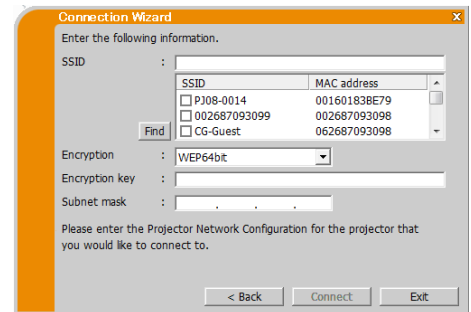


Abb.3.2.3.6: Projektor ist über Wireless-LAN mit einem Zugangspunkt verbunden



HINWEIS

- ^{*1} Wenden Sie sich an den Netzwerkadministrator, um die Einstellung auf dem Zugriffspunkt zu suchen.
- Klicken Sie auf [Find], um die SSID-Liste zu aktualisieren.
- ^{*2} Wenn Sie eine Verschlüsselung verwenden, müssen Sie diese einstellen. Wenden Sie sich an den Netzwerkadministrator, um den Schlüssel zu überprüfen, der im Zugangspunkt eingestellt ist. Der Verschlüsselungsschlüssel wird immer folgendermaßen "*****" dargestellt.
- ^{*3} Um die Netzwerkeinstellungen auf dem Projektoren zu finden, sehen Sie in HINWEIS nach. (📖 15)
- ^{*4} Wenn Sie eine Subnet-Maske ausser Klasse A/B/C verwenden, richten Sie diese bitte ein.

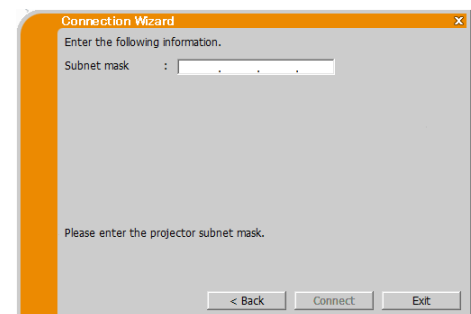
3.2.3.7 Herkömmliches LAN

- ✓ Geben Sie folgende Informationen ein, die im Projektor eingestellt sind.

**Subnet mask (Subnetzmaske) ^{*1}:
255.255.255.128 (Beispiel)**

- ✓ Klicken Sie auf [Connect].
Der Verbindungsaufbau beginnt.

Weiter mit Abschnitt “3.2.5 Verbindung und Übertragung”.
(📖 22)



HINWEIS

- ^{*1} Wenn Sie eine Subnet-Maske ausser Klasse A/B/C verwenden, richten Sie diese bitte ein.

3.2.4 Netzwerkeinstellungen manuell konfigurieren

Alle Einstellungen für die Netzwerkverbindung zwischen Projektor und Computer müssen manuell eingegeben werden, wenn Sie „Configure Manually (Manuell konfigurieren)“ im Verbindungsmethoden-Menü von LiveViewer wählen.

Die Informationen, die für eine manuelle Konfiguration eingegeben werden müssen, hängen davon ab, wie Sie Projektor und Computer verbinden möchten.

Wireless LAN

Die erforderliche Information hängt von der Art der Verbindung zwischen Projektor und Computer ab.

- Direkte Verbindung zwischen Projektor und Computer.
Weiter mit Abschnitt **“3.2.4.1 Direkte Verbindung zwischen Projektor und Computer”** (📖 unten)
- Projektor ist über Kabel-LAN mit einem Zugangspunkt verbunden.
Weiter mit Abschnitt **“3.2.4.2 Projektor ist über Kabel-LAN mit einem Zugangspunkt verbunden”** (📖 20)
- Projektor ist über Wireless-LAN mit einem Zugangspunkt verbunden.
Weiter mit Abschnitt **“3.2.4.3 Projektor ist über Wireless-LAN mit einem Zugangspunkt verbunden”** (📖 21)

Herkömmliches LAN

Wenn Sie Kabel-LAN verwenden, machen Sie weiter bei **“3.2.4.4 Herkömmliches LAN”** (📖 21).

3.2.4.1 Direkte Verbindung zwischen Projektor und Computer (Projektor-Modellgruppe: B)

- ✓ Geben Sie folgende Informationen ein, die im Projektor eingestellt sind. *1

SSID: wireless (Beispiel)
Encryption (Verschlüsselung): WEP64bit (Beispiel)
Encryption key (Schlüssel) *2: ***** (Beispiel)
Mode (Modus): AD-HOC

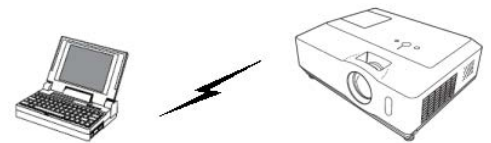
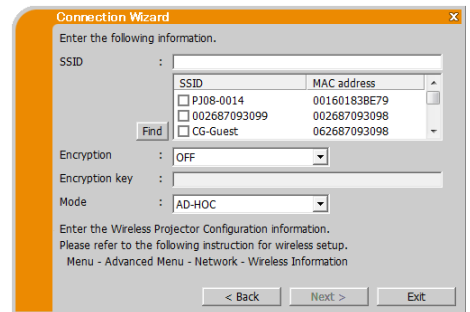


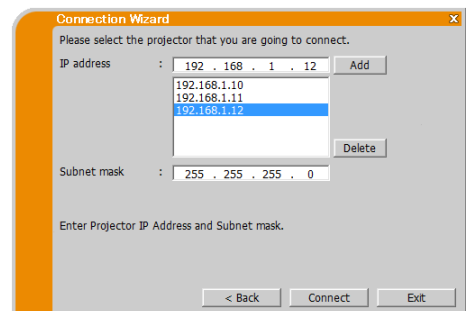
Abb.3.2.4.1: Direkte Verbindung zwischen Projektor und Computer

- ✓ Klicken Sie auf [Next].
- ✓ Geben Sie folgende Informationen ein, die im Projektor eingestellt sind. *1
IP address (IP-Adresse): 192.168.1.10 (Beispiel)
Subnet mask (Subnetzmaske): 255.255.255.0 (Beispiel)



- ✓ Klicken Sie auf [Connect].
Der Verbindungsaufbau über Wireless-LAN zu allen Projektoren in der Liste beginnt.

Weiter mit Abschnitt **“3.2.5 Verbindung und Übertragung”**. (📖 22)



HINWEIS

- *1 Um die Netzwerkeinstellungen auf dem Projektoren zu finden, sehen Sie in HINWEIS nach. (📖 15)
- Klicken Sie auf [Find], um die SSID-Liste zu aktualisieren.
- *2 Wenn Sie eine Verschlüsselung verwenden, müssen Sie diese einstellen. Wenden Sie sich an den Netzwerkadministrator, um den Verschlüsselungsschlüssel zu überprüfen, der im Projektor eingestellt ist. Der Verschlüsselungsschlüssel wird immer folgendermaßen "*****" dargestellt.
- Bis zu 12 IP-Adressen können in der Liste gespeichert werden.

3.2.4.2 Projektor ist über Kabel-LAN mit einem Zugangspunkt verbunden

- ✓ Die Einstellung auf dem Zugriffspunkt. ^{*1}
Geben sie folgende Daten ein.

SSID: **WirelessAccessPoint (Beispiel)**

Encryption (Verschlüsselung):
WEP64bit (Beispiel)

Encryption key (Schlüssel) ^{*2}:
******* (Beispiel)**

Mode (Modus): **INFRASTRUCTURE**

- ✓ Klicken Sie auf [Next].

- ✓ Die Einstellung auf dem Projektor. ^{*3}
Geben sie folgende Daten ein.

IP address (IP-Adresse): **192.168.1.10 (Beispiel)**

- ✓ Klicken Sie auf [Add]. Die IP-Adresse wird zur Liste hinzugefügt.

Subnet mask (Subnetzmaske):
255.255.255.0 (Beispiel)

- ✓ Klicken Sie auf [Connect].
Der Verbindungsaufbau beginnt.

Weiter mit Abschnitt "3.2.5 Verbindung und Übertragung".
(📖 22)

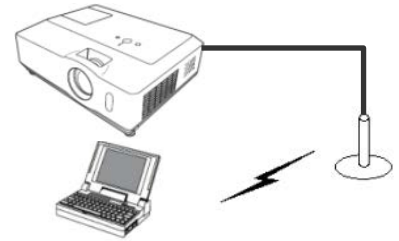
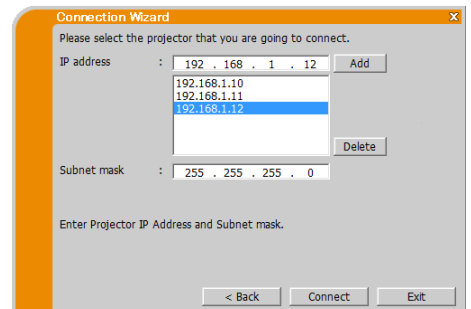
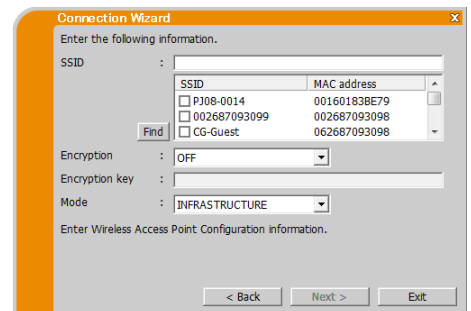


Abb.3.2.4.2: Projektor ist über Kabel-LAN mit einem Zugangspunkt verbunden



HINWEIS

- ^{*1} Wenden Sie sich an den Netzwerkadministrator, um die Einstellung auf dem Zugriffspunkt zu suchen.
- Klicken Sie auf [Find], um die SSID-Liste zu aktualisieren.
- ^{*2} Wenn Sie eine Verschlüsselung verwenden, müssen Sie diese einstellen. Wenden Sie sich an den Netzwerkadministrator, um den Schlüssel zu überprüfen, der im Zugangspunkt eingestellt ist. Der Verschlüsselungsschlüssel wird immer folgendermaßen "*****" dargestellt.
- ^{*3} Um die Netzwerkeinstellungen auf dem Projektoren zu finden, sehen Sie in HINWEIS nach. (📖 15)
- Bis zu 12 IP-Adressen können in der Liste gespeichert werden.

3.2.4.3 Projektor ist über Wireless-LAN mit einem Zugangspunkt verbunden (Projektor-Modellgruppe: B)

- ✓ Die Einstellung auf dem Zugriffspunkt. ^{*1}
Geben sie folgende Daten ein.

SSID: **WirelessAccessPoint (Beispiel)**
Encryption (Verschlüsselung):
WEP64bit (Beispiel)
Encryption key (Schlüssel) ^{*2}:
******* (Beispiel)**
Mode (Modus): **INFRASTRUCTURE**

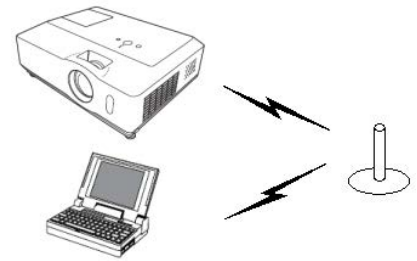


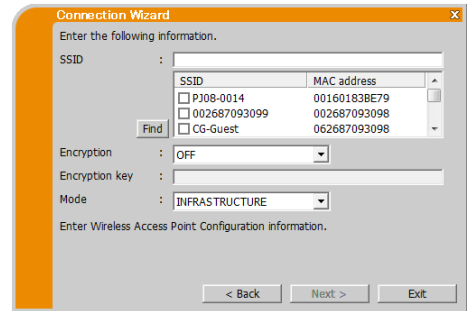
Abb.3.2.4.3: Projektor ist über Wireless-LAN mit einem Zugangspunkt verbunden

- ✓ Klicken Sie auf [Next].
- ✓ Die Einstellung auf dem Projektor. ^{*3}
Geben sie folgende Daten ein.

IP address (IP-Adresse): **192.168.1.10 (Beispiel)**
Subnet mask (Subnetzmaske):
255.255.255.0 (Beispiel)

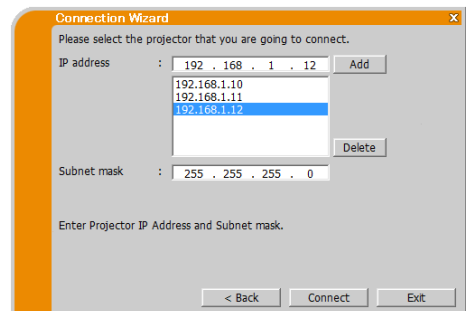
- ✓ Klicken Sie auf [Connect].
Der Verbindungsaufbau beginnt.

Weiter mit Abschnitt “3.2.5 Verbindung und Übertragung”. (📖 22)



HINWEIS

- ^{*1} Wenden Sie sich an den Netzwerkadministrator, um die Einstellung auf dem Zugriffspunkt zu suchen.
- Klicken Sie auf [Find], um die SSID-Liste zu aktualisieren.
- ^{*2} Wenn Sie eine Verschlüsselung verwenden, müssen Sie diese einstellen. Wenden Sie sich an den Netzwerkadministrator, um den Schlüssel zu überprüfen, der im Zugangspunkt eingestellt ist. Der Verschlüsselungsschlüssel wird immer folgendermaßen "*****" dargestellt.
- ^{*3} Um die Netzwerkeinstellungen auf dem Projektoren zu finden, sehen Sie in HINWEIS nach. (📖 15)
- Bis zu 12 IP-Adressen können in der Liste gespeichert werden.



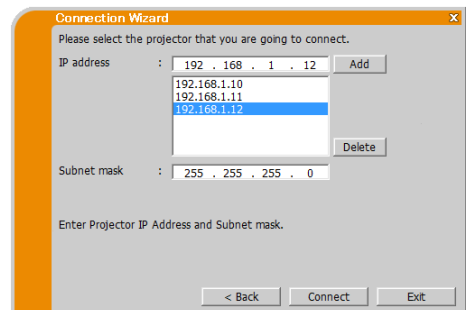
3.2.4.4 Herkömmliches LAN

- ✓ Geben Sie folgende Informationen ein, die im Projektor eingestellt sind. ^{*1}

IP address (IP-Adresse): **192.168.1.10 (Beispiel)**
Subnet mask (Subnetzmaske):
255.255.255.128 (Beispiel)

- ✓ Klicken Sie auf [Connect].
Der Verbindungsaufbau über Wireless-LAN zu allen Projektoren in der Liste beginnt.

Weiter mit Abschnitt “3.2.5 Verbindung und Übertragung”. (📖 22)



HINWEIS

- ^{*1} Um die Netzwerkeinstellungen auf dem Projektoren zu finden, sehen Sie in HINWEIS nach. (📖 15)
- Bis zu 12 IP-Adressen können in der Liste gespeichert werden.

3.2.5 Verbindung und Übertragung

3.2.5.1 Prüfen des Verbindungsstatus

Das Menü Connection status (Verbindungsstatus) erscheint, wenn Sie auf [Connect] klicken und der Verbindungsaufbau beginnt. Sie können den Verlauf des Verbindungsaufbaus im Feld [Status] prüfen. Sobald alle Projektoren verbunden sind, erscheint die Connection list (Verbindungsliste).

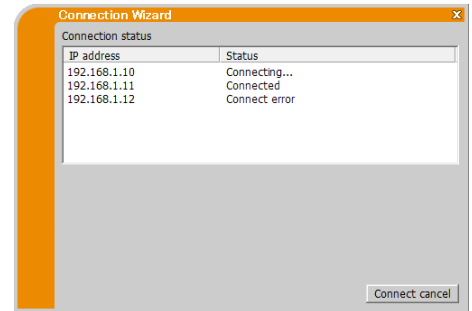
Zum Abbrechen des Verbindungsaufbaus klicken Sie auf [Connect cancel (Verbindung abbrechen)].

Wenn vor Anklicken von [Verbindung abbrechen] bereits Verbindungen hergestellt waren, scheint nach Abbrechen des Verbindungsaufbaus die Verbindungsliste.

Weiter mit Abschnitt “3.2.5.2 Connection List”. (📖 unten)

Bei einem Verbindungsfehler erscheint eine Fehlermeldung.

Weiter mit Abschnitt “3.2.6 Verbindungsfehler”. (📖 23)





HINWEIS

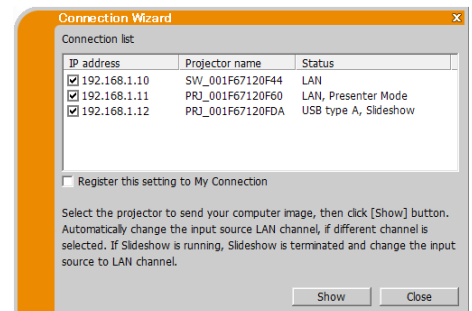
- Sollte eine Verbindung innerhalb einer Minute nicht hergestellt werden, tritt ein Zeitüberschreitungsfehler auf, und der Verbindungsaufbau wird abgebrochen.

3.2.5.2 Connection List

Wenn alle Projektoren verbunden sind, erscheint die Connection list (Verbindungsliste). Markieren Sie das Kontrollkästchen des Projektors, an den das Bild übertragen werden soll, und klicken Sie auf [Show]. Der Projektor schaltet automatisch auf Eingangsport LAN, und die Bildübertragung beginnt.

Weiter mit Abschnitt “4 LiveViewer-Bedienung” (📖 27).

Wenn Sie [Close] wählen, wird das LiveViewer-Hauptmenü im Stand-by Modus angezeigt. (Im Standby-Modus erfolgt keine Bildübertragung, auch wenn eine Netzwerkverbindung besteht.) Die Übertragung startet, wenn Sie auf die Schaltfläche Display-Modus  oder Schaltfläche Start  im LiveViewer-Hauptmenü klicken.




HINWEIS

- Bis zu 12 Projektoren können gleichzeitig verbunden sein.
- Wenn Sie eine der Verbindungseinstellungen unter Meine Verbindung speichern möchten, markieren Sie „Register this setting to My Connection (Registrieren dieser Einstellung als Meine Verbindung)“. Nach der Registrierung unter Meine Verbindung werden die Daten in der Profilliste angezeigt.

3.2.6 Verbindungsfehler

Wenn die Verbindung mit dem Projektor nicht hergestellt werden konnte, erscheint die Fehlermeldung “ Failed to connect to the following projector.”.

Klicken Sie auf [OK], woraufhin das LiveViewer-Hauptmenü auch angezeigt wird, wenn keine Netzwerkverbindung hergestellt ist. Klicken Sie auf die Schaltfläche Verbindung  im LiveViewer-Hauptmenü, um wieder zu “3.2.2 Wählen Sie die Verbindungsmethode” zu gelangen. (📖 9)

Wenn Sie einen Verbindungsaufbau mit mehreren Projektoren eingeleitet hatten und eine Verbindung mit beliebigen dieser Projektoren hergestellt wurde, erscheint nach Anklicken von [OK] die Connection list (Verbindungsliste).

Weiter mit Abschnitt “3.2.5.2 Connection List”. (📖 22)



HINWEIS

- Prüfen Sie die Netzwerkeinstellungen im Projektor, insbesondere, wenn Sie Meine Verbindung verwenden, und versuchen Sie den Verbindungsaufbau erneut ab Punkt “3.2.2 Wählen Sie die Verbindungsmethode”. (📖 9)

3.3 Start der Netzwerkpräsentation

In diesem Kapitel wird die Netzwerkpräsentationsfunktion erläutert, mit der Sie über ein Netzwerk übertragene Computerbilder projizieren können.

Mithilfe von "LiveViewer" können Sie ohne Computerkabel Bilder von einem oder mehreren PCs projizieren, indem Sie den Projektor an ein vorhandenes Netzwerk anschließen. Diese Netzwerkpräsentationsfunktion erleichtert die reibungslose Durchführung Ihrer Präsentationen und das Abhalten von Konferenzen.

Um die Netzwerkpräsentation zu starten, wählen Sie den LAN-Anschluss am Projektor als Eingangsquelle aus und klicken Sie im LiveViewer auf die Schaltfläche Start.

3.3.1 Display-Modus

Im LiveViewer stehen zwei Display-Modi zur Verfügung: Einzel-PC- und Multi-PC-Modus.

➤ **Einzel-PC-Modus**

Der Projektor zeigt die Bilder an, die von einem PC gesendet wurden. Es kann auch das Audiosignal eines Computers übertragen werden. (📖 32)

➤ **Multi-PC-Modus**

Der Projektor kann gleichzeitig die Bilder von bis zu vier Computern anzeigen.



HINWEIS

- Im Multi-PC-Modus ist eine Übertragung von Audiosignalen nicht möglich.
- Wenn mehrere Computer verbunden sind und versuchen, mit einem Projektor zu kommunizieren, kann dies die Datenübertragungsleistung beeinträchtigen.
- Wenn am Projektionsbildschirm Laufbilder angezeigt werden, empfiehlt es sich, nicht mehr als fünf Computer mit dem Projektor zu verbinden.
- Wenn mehrere Computer mit einem Projektor verbunden sind, empfiehlt sich ein Hinzuziehen des Netzwerkadministrators, um eine geeignete Verbindungsumgebung mit möglichst geringer Netzwerkbelastung auszuarbeiten.
- Wenn mehrere Computer mit dem Projektor kommunizieren, kann dies die Kommunikationsbandbreite erschöpfen, was eine niedrigere Übertragungsrate zur Folge hat und die Bildqualität beeinträchtigen und Tonunterbrechungen verursachen kann.
- Wenn Sie versuchen, über das Netzwerk Verbindung mit dem Projektor herzustellen, nachdem dieser von einem anderen Computer als USB-Display genutzt wurde, kann auch dies eine Beeinträchtigung der Bildqualität und Tonunterbrechungen verursachen.

3.3.2 Presenter-Modus

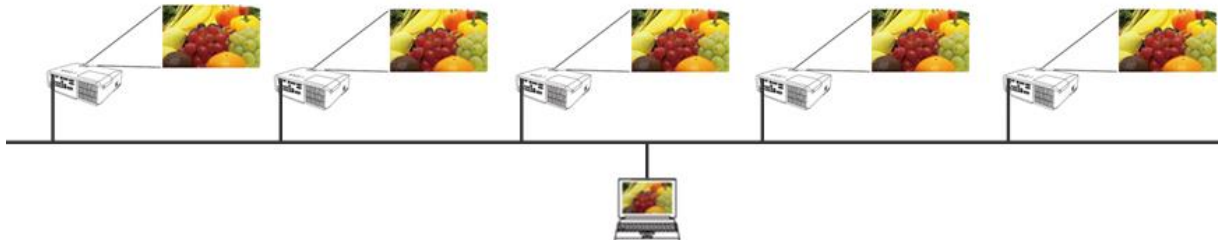
Beim Einzel-PC Modus steht der Projektor exklusiv einem PC zur Verfügung und erlaubt keinen von irgendeinem anderen PC, falls der Presenter- Modus eingestellt ist auf "LiveViewer". So können sie bei einer Präsentation sicher sein, dass das Bild nicht ungewollt durch ein Bild von einem anderen PC ersetzt wird. Der Presenter-Modus wird im Optionsmenü von LiveViewer eingestellt.

3.3.3 Benutzername Anzgn



In LiveViewer kann ein Benutzername eingerichtet werden, der bei der Präsentation auf dem Bildschirm angezeigt wird. So können Betrachter erkennen, wessen Bild momentan auf dem Bildschirm gezeigt wird.

3.3.4 Multi-Projektor-Modus

Wenn mehrere Projektoren mit Ihrem Computer verbunden sind, befinden sich die Projektoren und der Computer im Multi-Projektor-Modus. Im Multi-PC-Modus können bis zu 12 Projektoren über Wireless-LAN oder Kabel-LAN gleichzeitig mit dem Computer verbunden sein.

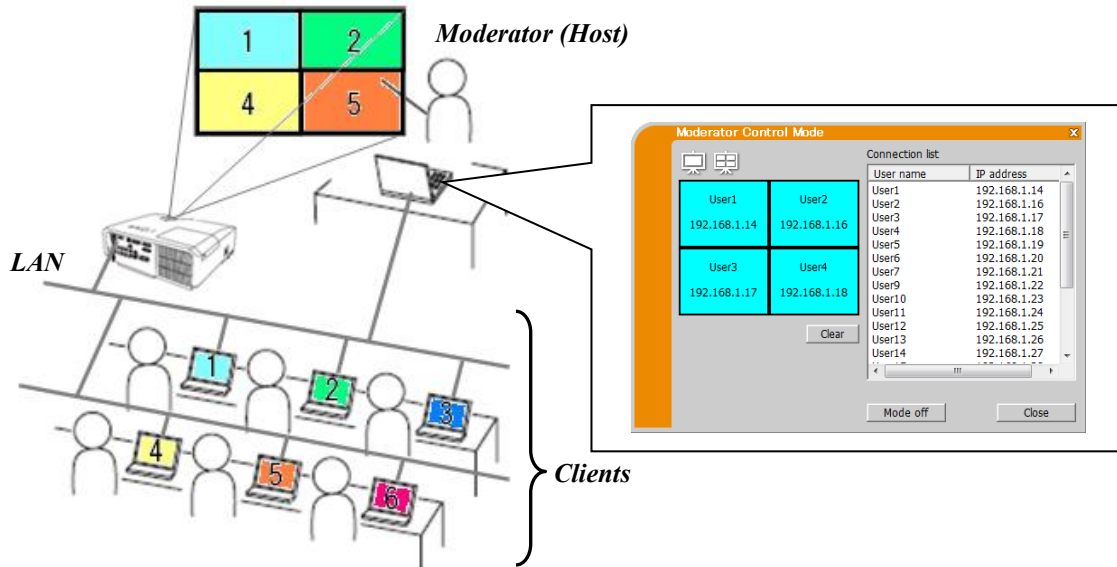


HINWEIS

- Im Multi-Projektor-Modus ist eine Übertragung von Audiosignalen nicht möglich.
- Der Presenter-Modus wird in allen Projektoren aufgehoben, wenn er an einem davon im Multi-Projektor-Modus aufgehoben wurde.
- Der Multi-PC-Modus steht im Multi-Projektor-Modus NICHT zur Verfügung.
- Im MultiProjektor-Modus kann die Übertragungsleistung abnehmen.
- Die Schaltfläche Display-Modus  im LiveViewer-Hauptmenu wird im Multi-Projektor-Modus automatisch durch die Schaltfläche Multi-Projektor-Modus  ersetzt. (📖 27)
- Es empfiehlt sich, den Computer und mehrere Projektoren im „Multi-Projektor-Modus“ über Kabel zu verbinden.

3.3.5 Moderator-Steuermodus

Ein Computer kann als Moderator (Host) zur Steuerung der anderen Computer (Clients) eingerichtet werden, die über Wireless-LAN oder Kabel-LAN mit dem Projektor verbunden sind. Da eine Steuerung von LiveViewer und Projektor durch Clients nicht möglich ist, kann der Host das eingerichtete Programm reibungslos und sicher ausführen. (Projektor-Modellgruppe: B)



HINWEIS

- Bis zu 50 Computer einschließlich Host-Computer können im Moderator-Steuermodus zu einer Gruppe gehören.
- Nur ein Computer kann als Moderator eingerichtet werden.
- Wenn ein Computer als Moderator eingerichtet wird, stoppen einschließlich des Moderators alle mit demselben Projektor verbundenen Computer die Bildübertragung.
- Der Presenter-Modus steht im Moderator-Steuermodus NICHT zur Verfügung.
- Der Moderator-Steuermodus kann zwangsdeaktiviert werden, wenn das Netzwerk im Projektormenü neu gestartet oder die Web-Steuerung in einem Webbrowser ausgeführt wird.

4 LiveViewer-Bedienung

Sobald sie die Verbindung zwischen ihrem Projektor und dem PC hergestellt haben, wird das“LiveViewer” Hauptmenü auf ihrem PC angezeigt. Im Hauptmenü können Sie Einstellungen konfigurieren und Funktionen aktivieren, um Ihre Bilder an den Projektor zu senden.

4.1 Hauptmenü und Bedientasten

4.1.1 Menü Typ

Es gibt zwei Typen des LiveViewer-Hauptmenüs, Einf. Menü und Erw. Menü; zwischen denen auf dem Bildschirm gewechselt werden kann. Wenn LiveViewer gestartet wird oder keine Verbindung hergestellt ist, wird das Erw. Menü zunächst angezeigt.

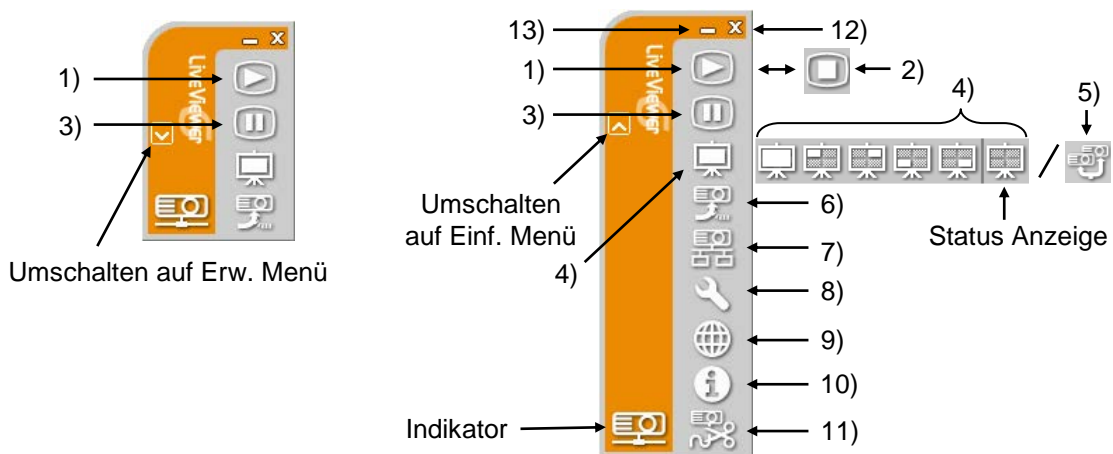


Abb. 4.a LiveViewer6 Hauptmenü (Einf. Menü / Erw. Menü)

4.1.2 Bedienelemente

1) Bedienelement Start

Die Übertragung auf den Projektor wird gestartet und die Bilder werden angezeigt. Der Display-Modus ist zunächst der Einzel-PC-Modus. Danach wird der letzte Display-Modus vorgegeben.

HINWEIS

- Die Schaltfläche Start ist funktionslos, wenn bereits jemand Moderator ist.
- The primary image is displayed in multi-display environment.

2) Bedienelement Stop

Die Schaltfläche Start wird automatisch durch die Schaltfläche Stop ersetzt, wenn die Bildübertragung startet.

Die Übertragung der Bilder wird gestoppt.


HINWEIS

- Es werden keine Bilder auf dem Bildschirm angezeigt, wenn die Schaltfläche Start/Stop wiederholt angeklickt wird.

3) Schaltfläche Standbild

Auf dem Bildschirm erscheint ein Standbild. Das letzte Bild erscheint als Standbild. Sie können die Bilder auf ihrem PC überarbeiten, ohne sie auf dem Bildschirm des Projektors anzuzeigen.

HINWEIS

- Die Schaltfläche Multi-Projektor-Modus  arbeitet erst wieder, wenn der Bildschirm nicht mehr eingefroren ist.

4) Schaltfläche Display-Modus (📖 30)

Bewirkt Umschalten des Display-Modus zwischen Einzel-PC-Modus und Multi-PC-Modus. Erlaubt außerdem Starten und Stoppen der Bildübertragung.

5) Schaltfläche Multi-Projektor-Modus



Die Schaltfläche Display-Modus  wird im Multi-Projektor-Modus automatisch durch die Schaltfläche Multi-Projektor-Modus  ersetzt.

Das Fenster Multi-Projektor-Steuerung erscheint. (📖 30)

6) Schaltfläche Moderator-Steuermodus (Projektor-Modellgruppe: B)

Der Computer wird auf Moderator gestellt, und das Fenster Moderator-Steuerung erscheint. (📖 31)

HINWEIS

- Die Schaltfläche Moderator-Steuermodus  und die Schaltfläche Start  sind funktionslos, wenn bereits jemand, der mit demselben Projektor verbunden ist, Moderator ist.
- Die Schaltfläche Moderator-Steuermodus kann im Multi-Projektor-Modus nicht angeklickt werden.

7) Schaltfläche Verbindung

Der Dialog zur Auswahl der Verbindungsmethode wird angezeigt. Einzelheiten siehe Punkt “3.2.2 Wählen Sie die Verbindungsmethode”. (📖 9)

8) Optionschaltfläche

Das Optionsmenü wird angezeigt.

9) Web-Steuerschaltfläche

Startet den Webbrowser auf Ihrem Computer und zeigt den Web-Steuerungsbildschirm zur Steuerung eines Projektors und Änderung verschiedener Projektoreinstellungen an.

HINWEIS

- Eine gleichzeitige Steuerung mehrerer Projektoren ist mit „Web-Steuerung“ nicht möglich. Im Multi-Projektor-Modus wird ein Fenster mit einer Liste aller verbundenen Projektoren angezeigt, wenn die Web-Steuerschaltfläche angeklickt wird. Wählen Sie den zu steuernden Projektor.

10) Schaltfläche Informationen

Die Version von “LiveViewer” wird angezeigt.

11) Schaltfläche Trennen

Die Netzwerkverbindung wird getrennt.

12) Schaltfläche Ende

Die Verbindung mit dem Netzwerk wird unterbrochen und “LiveViewer” wird geschlossen.

13) Schaltfläche Ikon

Das Hauptmenü wird geschlossen, und nur das LiveViewer-Symbol wird auf der Taskleiste des Computers angezeigt. Doppelklicken Sie auf das Symbol auf der Taskleiste, um das Hauptmenü wieder zur Ansicht zu bringen.







Abb. 4.b Icon in der Taskleiste

4.1.3 Anzeige des Status






4.1.3.1 Indikator

Der Indikator zeigt folgendes.

Indikator	Status	Hinweis
	Nicht verbunden	Die Netzwerkverbindung zum Projektor ist noch nicht eingerichtet.
	Hold	Die Netzwerkverbindung besteht, aber die Bildübertragung ist angehalten.
	Verbunden	Die Netzwerkverbindung besteht und Bilder werden von dem PC an den Projektor. Die Anzeige blinkt während des Verbindungsaufbaus.
	Unterbrochen	Die Netzwerkverbindung zu dem Projektor ist unterbrochen.

4.1.3.2 Statusanzeige im Multi-PC-Modus

Das Symbol erscheint am rechten Rand der Display-Modus-Schaltflächen. Die folgenden Symbole informieren darüber, wie viele und welche der Viertelbildschirme im Multi-PC-Modus in Gebrauch sind.


Status	Icon zur Anzeige des Status
Kein PC hat Bildschirmverbindung	
1 PC hat Bildschirmverbindung.	
2 PCs haben Bildschirmverbindung.	
3 PCs haben Bildschirmverbindung.	
4 PCs haben Bildschirmverbindung.	

HINWEIS

- Die Statusanzeige wird alle 4 Sekunden überprüft.
- Wenn der Status vom Projektor nicht abgerufen werden kann, wird er nicht aktualisiert.

4.1.4 Umschalten des Display-Modus

“LiveViewer” verfügt über einen Einzel-PC-Modus und einen Multi-PC-Modus. Zwischen den Modi kann auf dem Hauptmenü umgeschaltet werden.


- ✓ Klicken Sie auf die Schaltfläche Display-Modus  im Hauptmenü. Die unten gezeigten Bedienelemente werden angezeigt.

1) 2) 3) 4) 5)



- ✓ Wählen Sie eine der Tasten 1) zu 5) , und klicken Sie sie an.
 - 1) Schaltfläche Multi-PC-Modus: Schaltet auf den Einzel-PC-Modus. Ihr Bild wird auf dem Vollbildschirm angezeigt.
 - 2) - 5) Schaltfläche Einzel-PC-Modus: Schaltet auf den Multi-PC-Modus. Ihr Bild wird auf den in der Schaltfläche angegebenen Viertelbildschirmen angezeigt.

Der Projektorbildschirm wird in den oben gewählten Modus geschaltet und die Übertragung Ihres PC-Bildes wird Ihr Bild auf den Bildschirm übertragen.

Das Symbol der Schaltfläche Display-Modus  im Hauptmenü wird durch das von Ihnen gewählte Symbol ersetzt.

HINWEIS

- Die Bildübertragung wird in den folgenden Fällen gestoppt:
 - Wenn Sie auf die Schaltfläche Einzel-PC-Modus klicken, während der Projektor sich im Einzel-PC-Modus befindet
 - Wenn Sie auf die Schaltfläche Multi-PC-Modus klicken, während der Projektor sich im Multi-PC-Modus befindet
- Wenn der Multi-PC-Modus gewählt wurde, wird der Projektorbildschirm automatisch in vier Zonen unterteilt.
- Wenn der gewählte Bildschirm oder Bereich durch einen anderen Computer belegt ist. Die Bildübertragung von diesem Computer wird unterbrochen, und das Bild des momentan angegebenen Computers wird angezeigt.

4.2 Fenster Multi-Projektor-Steuerung

Im Multi-Projektor-Modus können bis zu 12 Projektoren verbunden sein und individuell oder gleichzeitig gesteuert werden.

1) Connection list (Verbindungsliste)

Alle verbundenen Projektoren sind in der Liste aufgeführt.

2) Schaltfläche Start

Die Übertragung auf den Projektor wird gestartet und die Bilder werden angezeigt.

3) Schaltfläche Stop

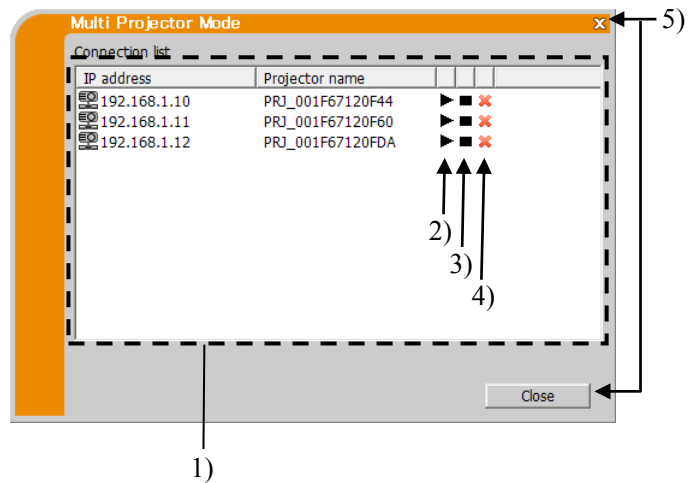
Die Übertragung der Bilder wird gestoppt.

4) Schaltfläche Trennen

Die Netzwerkverbindung wird getrennt. Der vom Netzwerk getrennte Projektor verschwindet aus der Verbindungsliste.

5) Schaltfläche Ende

Zum Schließen des Fensters Multi-Projektor-Steuerung mit Rückkehr zum LiveViewer-Hauptmenü.



Sie können den Verbindungsstatus anhand des folgenden Symbols in der Verbindungsliste erkennen.



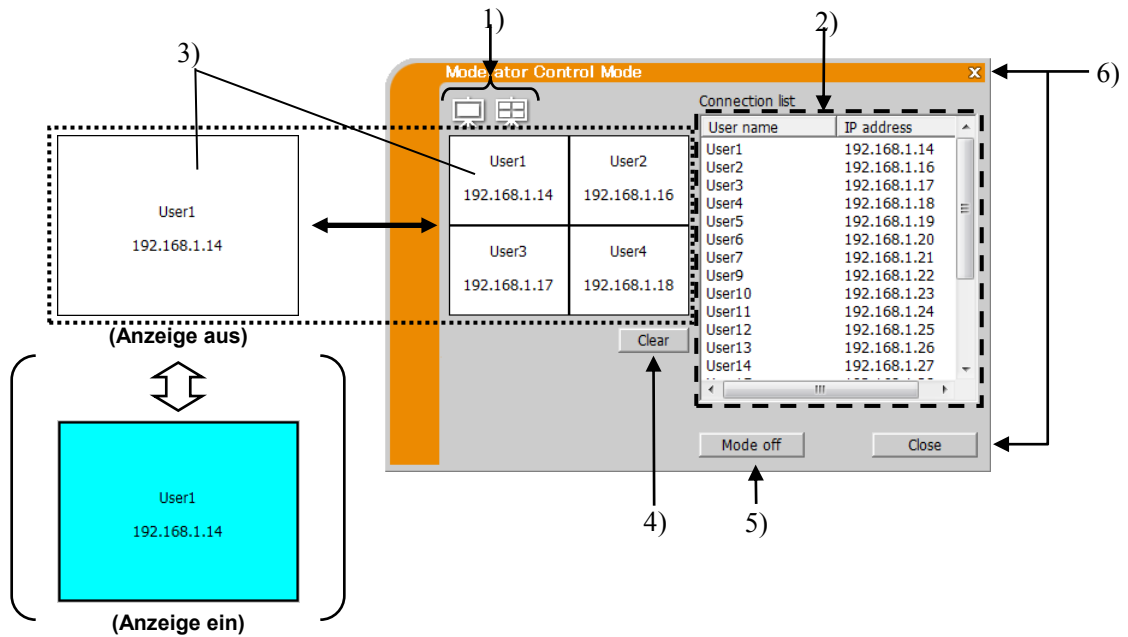
: Die Netzwerkverbindung besteht, aber die Bildübertragung ist angehalten.



: Die Netzwerkverbindung besteht und Bilder werden von dem PC an den Projektor.

4.3 Fenster Moderator-Steuerung

Ein Computer kann als Moderator (Host) zur Steuerung der anderen Computer (Clients) eingerichtet werden, die mit dem Projektor verbunden sind. (Projektor-Modellgruppe: B)



1) Schaltfläche Display-Modus (📖 30)

Bewirkt Umschalten des Display-Modus zwischen Einzel-PC-Modus und Multi-PC-Modus.

2) Verbindungsliste

Alle Computer, die mit demselben Projektor verbunden sind wie der Moderator, sind in der Liste aufgeführt.

3) Anzeigefenster

Es werden die Informationen der Computer angezeigt, deren Bilder am Projektionsbildschirm angezeigt werden. Ziehen Sie den Computer von der Verbindungsliste in diesen Bereich und legen Sie ihn dort ab, um sein Bild am Projektionsbildschirm anzuzeigen. Die Bildübertragung wird bei jedem Anklicken des Fensters gestartet/gestoppt. Im Multi-PC-Modus ist das Fenster in dieselben vier Zonen unterteilt wie der Bildschirm. Jede Zone kann unabhängig manipuliert werden, und Informationen werden zonenspezifisch angezeigt.

4) Schaltfläche Löschen

Löscht das Anzeigefenster und stoppt die Bildübertragung zum Projektor.

5) Schaltfläche Modus aus

Hebt den Moderator-Steuermodus auf. Das Anzeigefenster wird gelöscht, und die Bildübertragung zum Projektor stoppt.

6) Schaltfläche Ende

Zum Schließen des Fensters Moderator-Steuerung mit Rückkehr zum LiveViewer-Hauptmenü.

4.4 Optionsmenü

Klicken Sie die optionstaste und das optionsmenü erscheint.

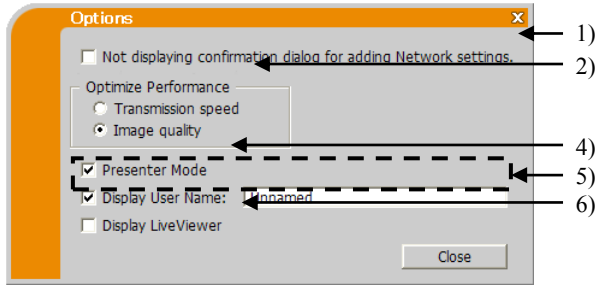


Abb. 4.c Optionsmenü der **Projektor-Modellgruppe: A**

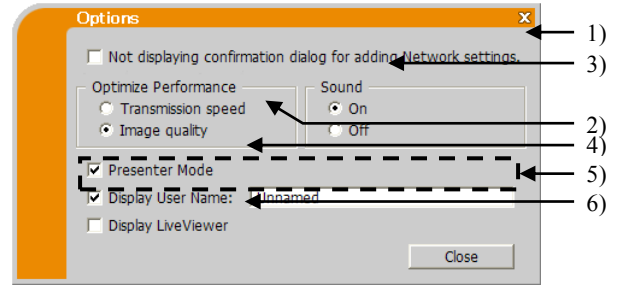


Abb. 4.d Optionsmenü der **Projektor-Modellgruppe: B**

1) Not displaying confirmation dialog for adding Network settings (Bestätigungsdialog für Bildauflösung nicht anzeigen.)

Markiert – Der Bestätigungsdialog zum Hinzufügen einer Netzwerkkonfiguration (📖 37) wird nicht angezeigt, wenn Sie den Computer mit dem Projektor verbinden.

Nicht markiert – Der Dialog wird immer angezeigt (Standardvorgabe).

2) Optimize Performance (Optimieren sie die Leistungen)

“LiveViewer” verarbeitet den PC Bildschirm als JPEG Datei und sendet JPEG “LiveViewer” stellt zwei verschiedene Kompressionsraten von JPEG Daten zur Verfügung.

Transmission speed (Übertragungsgeschwindigkeit): Geschwindigkeit steht über Bildqualität.

Dadurch wird die JPEC Kompressionsrate höher. Der Bildschirm wird im Projektor wird neu aufgebaut, weil die Zahl der übertragenen Daten geringer und deshalb die Bildqualität schlechter ist.

Image Quality (Bildqualität): Die Bildqualität ist wichtiger als die Geschwindigkeit. Dadurch wird die JPEC Kompressionsrate geringer. Der Bildschirm wird im Projektor wird langsamer neu aufgebaut, weil die übertragene Datenmenge größer ist, aber die Bildqualität ist besser.

3) Sound (Ton) (nur für **Projektor-Modellgruppe: B**)

Audiosignalübertragung kann aktiviert (On (Ein)) oder deaktiviert (Off (Aus)) werden. Die Vorgabeeinstellung ist On (Ein).

4) Presenter Mode (Presenter-Modus)

Beim Einzel-PC Modus steht der Projektor exklusiv einem PC zur Verfügung und erlaubt keinen von irgendeinem anderen PC, falls der Presenter- Modus eingestellt ist auf “LiveViewer”. So können sie bei einer Präsentation sicher sein, dass das Bild nicht ungewollt durch ein Bild von einem anderen PC ersetzt wird. Wenn sie ihn anschalten möchten, markieren sie das entsprechende Feld.

HINWEIS

- *Im Multi-PC-Modus kann der Presenter-Modus nicht eingestellt werden.*
- *Wenn sie vom Multi-PC-Modus zum Einzel-PC-Modus umschalten, steht der Presenter-Modus auf dem PC zur Verfügung.*
- *Der Presenter-Modus ist in den werkseitigen Vorgabeeinstellungen auf gültig eingestellt.*

5) Display User Name (Benutzername Anzgn)

Ein bis zu 20 Buchstaben langer Benutzername kann mit alphanumerischen Zeichen eingegeben werden. Der Benutzername kann auf dem Projektionsbildschirm angezeigt werden, damit Sie sofort wissen, wessen Bild momentan auf dem Bildschirm gezeigt wird. Wenn das Feld nicht markiert ist, wird die Information nicht an den Projektor geleitet.

6) Display LiveViewer (LiveViewer anzeigen)

Wenn das LiveViewer-Anwendungsfenster auf dem Projektionsbildschirm angezeigt werden soll, markieren Sie bitte das Kontrollkästchen.

HINWEIS

- *Wenn LiveViewer unter Windows® 8 verwendet wird, ist "Display LiveViewer" immer aktiviert.*

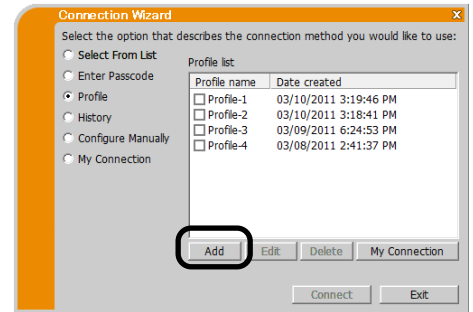
4.5 Profildaten

4.5.1 Charakteristika von Profildaten

Die Netzwerkeinstellungen für die Verbindung von Projektor und PC können gespeichert werden als Profil Daten. Sobald die Daten einmal gespeichert sind, müssen sie sie lediglich auswählen um eine Verbindung mit Netzwerk. Dies wird empfohlen, wenn dieselbe Netzwerk Verbindung häufig genutzt wird.

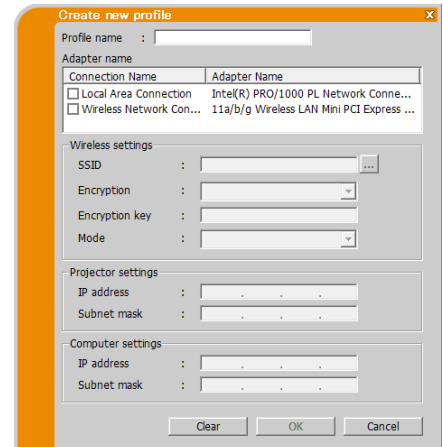
4.5.2 Profildaten speichern

- ✓ Wählen Sie „Profile (Profil)“ und klicken Sie auf [Add] im Verbindungsmethoden-Menü von LiveViewer.
- ✓ "Create new profile" (Neues Profil erstellen) erscheint. Wenn sie bereits 20 Profile eingerichtet haben, können sie kein weiteres einrichten, bis sie ein gespeichertes löschen. Geben sie alle für die Netzwerk Verbindung aktiv. Wenn sie eingegebene Daten löschen möchten, klicken Sie [Clear].
- ✓ Klicken Sie [OK], nachdem sie alle Daten eingegeben haben. Wenn sie nicht speichern möchten, klicken [Cancel].
- ✓ Die neuen Profildaten werden in der Profile list (Profilliste) angezeigt, wenn Sie auf [OK] klicken.



HINWEIS

- *Bevor Sie ein neues Profil einrichten, sollten Sie sicherstellen, dass Sie mit dem neuen Profil wirklich arbeiten können. Wählen Sie dazu die Profilverbindung neu.*
- *Wenn Sie einen Netzwerkadapter Ihres Computers ändern, achten Sie darauf, neue Profildaten für den Adapter zu erstellen.*
- *Bis zu 20 Profile können gespeichert werden. Wenn bereits 20 Profile gespeichert sind, kann das Kontrollkästchen nicht markiert werden.*
- *Der Profil name (Profilname) wird automatisch von LiveViewer vorgegeben, wenn Sie die Profildaten über die Verbindungsliste als Meine Verbindung vorgegeben haben. Der Name wird in der Profilliste angezeigt.*

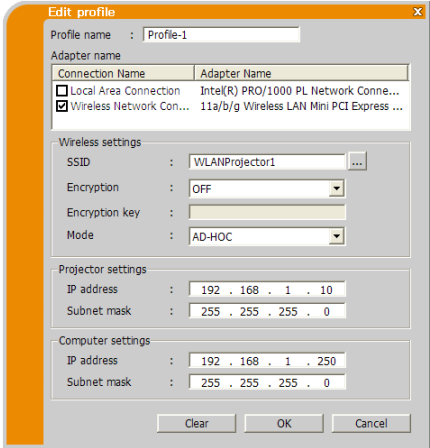
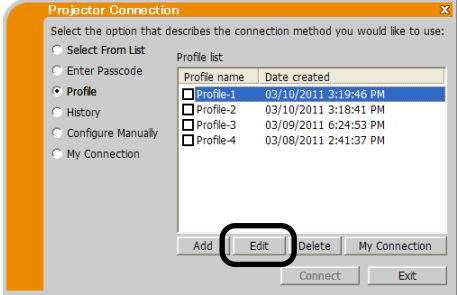


4.5.3 Bearbeitung von Profildaten

- ✓ Wählen Sie „Profile (Profil)“ und wählen Sie eines der Profile, die im Verbindungsmethoden-Menü von LiveViewer aufgeführt sind.
- ✓ Klicken Sie [Edit].
- ✓ "Edit profile" (Profil bearbeiten) wird angezeigt.
- ✓ Bearbeiten sie die notwendigen Daten. Wenn sie alle Daten aus dem Fenster löschen möchten, klicken Sie [Clear].
- ✓ Klicken Sie [OK], nach Abschluß der Bearbeitung. Wenn sie nicht speichern möchten, klicken Sie [Cancel].
- ✓ Die bearbeiteten Profildaten werden in der Profile list (Profilliste) zusammen mit der neuen Information Date created (Erstellt am) angezeigt, wenn Sie auf [OK] klicken.

HINWEIS

- *Bevor Sie ein neues Profil einrichten, sollten Sie sicherstellen, dass Sie mit dem neuen Profil wirklich arbeiten können. Wählen Sie dazu die Profilverbindung neu.*



4.5.4 Registrieren sie Meine Verbindung

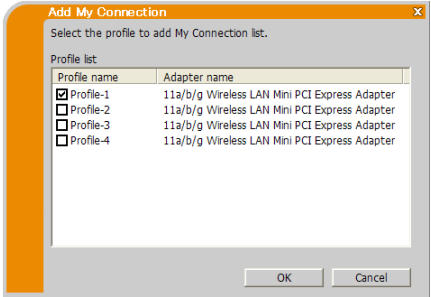
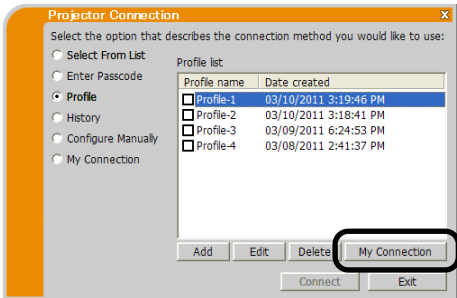
Ein oft verwendetes Profil kann als „My Connection (Meine Verbindung)“ gespeichert werden. Nach dem Speichern brauchen Sie nur noch Meine Verbindung zur Verbindung mit dem Netzwerk aufzurufen.

- ✓ Klicken Sie [My Connection].
- ✓ Die "Add My Connection" (Meine Verbindung hinzufügen) Anzeige erscheint. Das derzeit aktive Profil für "Add My Connection" (Meine Verbindung hinzufügen) wird mit einer Markierung angezeigt in der Liste.
- ✓ Wählen Sie ein im Fenster aufgeführtes Profil, indem Sie sein Kontrollkästchen markieren.
- ✓ Klicken Sie [OK], und das Fenster wird geschlossen. Wenn sie kein neues Profil wählen möchten, klicken Sie [Cancel].

Sie können die Einstellung für Meine Verbindung auch über die Verbindungsliste speichern, die nach Herstellen der Netzwerkverbindung angezeigt wird. Einzelheiten siehe Punkt "3.2.5.2 Connection List". (📖 22).

HINWEIS

- *In der Liste erscheinen alle Profile, gleich welcher Netzwerkkadpter ausgewählt ist. Sie können ein Profil, das nicht für den gegenwärtig gewählten Netzwerkkadpter vorgesehen ist, als Meine Verbindung speichern.*



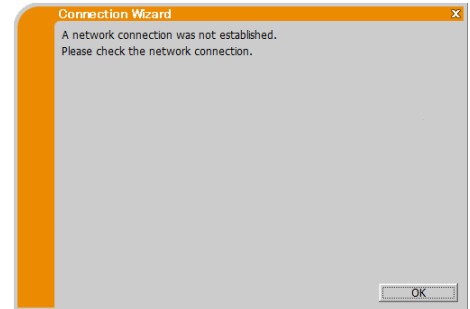
Anhang

A Meldungen

Die folgenden Dialoge mit Meldungen erscheinen, um auf ein aufgetretenes Problem aufmerksam zu machen oder Ihnen eine Information zu vermitteln. Lesen Sie angezeigte Meldungen und folgen Sie ihren Anweisungen.

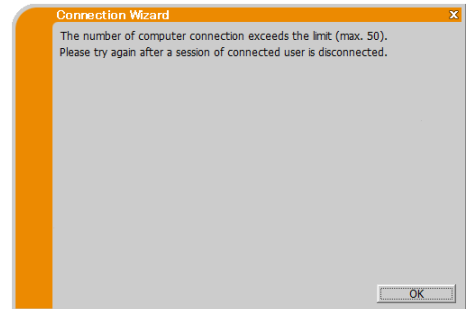
Meldung 1: A network connection was not established.

Diese Meldung wird angezeigt, wenn Kabel-LAN gewählt wird und der Projektor nicht über ein LAN-Kabel mit dem Computer verbunden ist. Stellen sie sicher, dass der Projektor mit einem LAN Leitung mit ihrem PC verbunden ist. Klicken Sie auf [OK], um zum vorangehenden Bildschirm zurückzukehren.



Meldung 2: The number of computer connection exceeds the limit (max. 50).

Der Projektor ist bereits mit der höchstmöglichen Anzahl an Netzwerkverbindungen belegt. Klicken Sie auf [OK], wonach das LiveViewer-Hauptmenü angezeigt wird. Bitte versuchen Sie es nach Trennen von einem (oder mehreren) der verbundenen Computer noch einmal.

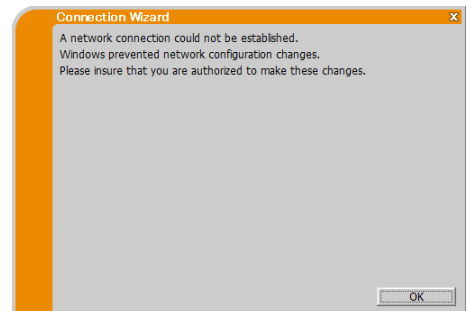


Meldung 3: A network connection could not be established.

Windows® hat Änderungen an der Netzwerkkonfiguration verhindert, da Sie sich nicht mit Administratorrechten bei Windows® angemeldet haben.

Klicken Sie auf [OK], um zum vorangehenden Bildschirm zurückzukehren.

Wenden Sie sich bezüglich der Anmeldung mit Administratorrechten an Ihren Netzwerkadministrator. Melden Sie sich einmal bei Windows® ab, melden Sie sich erneut mit Administratorrechten an und kehren Sie zu “3.2 Verbinden mit dem Netzwerk” zurück. (📖 9)



Meldung 4: Are you sure you want to connect the selected projector?

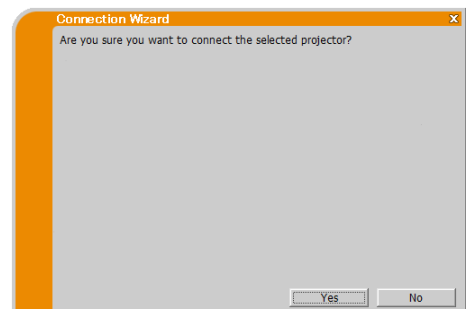
Diese Meldung erscheint, wenn der Wireless-Adapter, den Sie ausgewählt haben, bereits mit einer anderen Netzwerkverbindung belegt ist.

Um die Verbindung herzustellen, klicken Sie [Yes].

Weiter mit Abschnitt “3.2.5 Verbindung und Übertragung”.

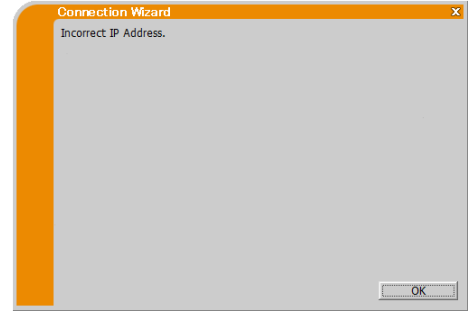
(📖 22)

Klicken Sie auf [No], um zum vorangehenden Bildschirm zurückzukehren.



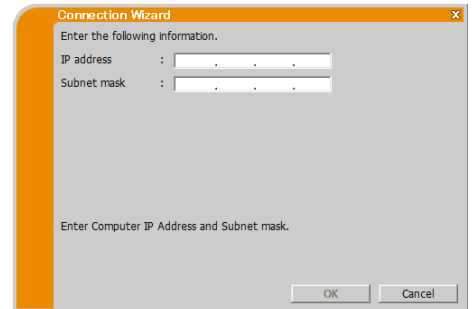
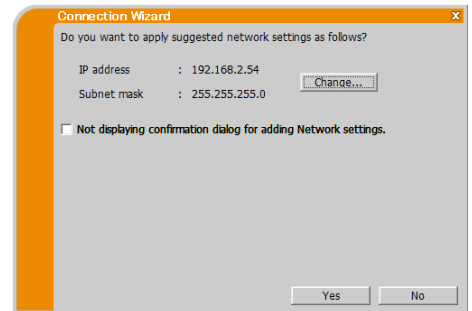
Meldung 5: Incorrect PassCode.

Ein falscher Passcode wurde eingegeben. Klicken Sie auf [OK] um zum Bildschirm „Enter Passcode (Geben Sie den Passcode ein)“ zurückzukehren. Überprüfen sie den Passcode auf dem Bildschirm des Projektors und sie den Code nochmals ein. (📖 13)



Meldung 6: Do you want to apply suggested network settings as follows?

Dieser Dialog wird angezeigt, wenn Sie eine Netzwerkkonfiguration an Ihrem Computer ändern müssen, um eine Verbindung zum Projektor herzustellen. Lassen Sie sich von Ihrem Netzwerkadministrator bestätigen, dass die im Dialog angezeigte Netzwerkkonfiguration in Ordnung ist. Klicken Sie dann auf [Yes]. Wenn Sie die Netzwerkkonfiguration im Dialog nicht anwenden möchten, klicken Sie auf [No]. Wenn Sie die Netzwerkkonfiguration manuell hinzufügen möchten, klicken Sie auf [Change]. Ein neuer Dialog zur Hinzufügung einer Netzwerkkonfiguration wird wie rechts dargestellt angezeigt. Geben Sie die IP-Adresse und die Subnetzmaske Ihres Computers ein. Klicken Sie dann auf [OK].

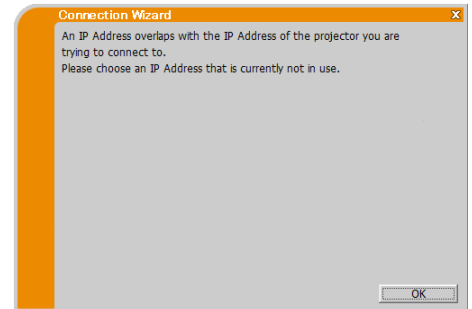


HINWEIS

- Wenn Sie die Option „Not displaying image resolution confirmation dialog (Bestätigungsdialo für Bildauflösung nicht anzeigen)“ markieren, wird dieser Dialog das nächste Mal nicht angezeigt. Wenn Sie die Einstellung ändern möchten, klicken Sie die Optionsschaltfläche im LiveViewer-Hauptmenü und entfernen die Markierung der Option „Bestätigungsdialo für Bildauflösung nicht anzeigen“.

Meldung 7: An IP Address overlaps with the IP Address of the projector you are trying to connect to.

Diese Meldung erscheint, wenn die IP-Adresse Ihres Computers dieselbe ist wie die des Projektors. Da unterschiedliche IP-Adressen erforderlich sind, klicken Sie auf [OK] und geben die richtige IP-Adresse ein.




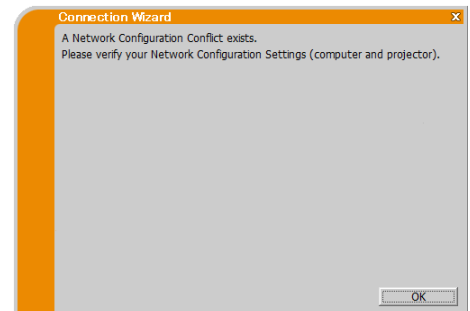
Meldung 8: Incorrect IP Address.

Diese Meldung erscheint, eine falsche IP-Adresse an Ihrem Computer eingestellt ist.
Klicken Sie auf [OK] und geben die richtige IP-Adresse ein.



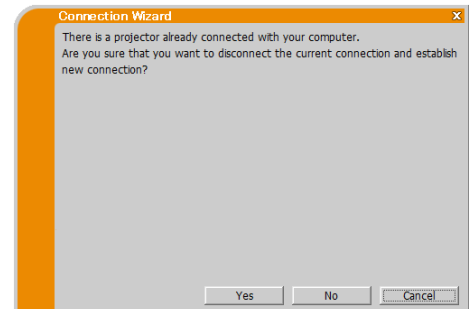
Meldung 9: A Network Configuration Conflict exists.

Diese Meldung erscheint, wenn der Netzwerk Verbindungsmodus ihres Computers nicht mit dem Modus des Projektors übereinstimmt. Überprüfen Sie die Netzwerkkonfigurationseinstellungen von Projektor und Computer.
Klicken Sie auf [OK], woraufhin das LiveViewer-Hauptmenü auch angezeigt wird, wenn keine Netzwerkverbindung hergestellt ist.
Klicken Sie auf die Schaltfläche Verbindung  im LiveViewer-Hauptmenü, um wieder zu “3.2.2 Wählen Sie die Verbindungsmethode” zu gelangen. (📖 9)



Meldung 10: There is a projector already connected with your computer.

Diese Meldung erscheint, wenn bereits ein Projektor mit Ihrem Computer verbunden ist.
Klicken Sie auf [Yes], wenn die aktuelle Verbindung getrennt werden soll. Die neue Verbindung wird aufgebaut.
Klicken Sie auf [No], wenn die aktuelle Verbindung bei der Herstellung der neuen Verbindung beibehalten werden soll. (Multi-Projektor-Modus)
Klicken Sie auf [Cancel], wenn die neue Verbindung nicht hergestellt werden kann und die aktuelle Verbindung beibehalten werden soll.

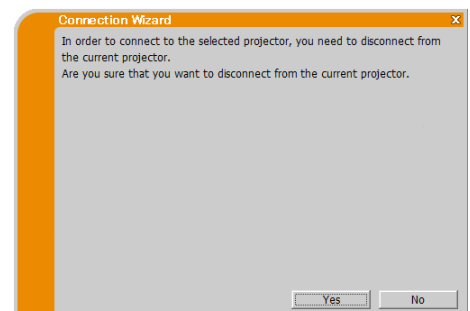


HINWEIS

- Bis zu 12 Projektoren können gleichzeitig verbunden sein.
- Beim Verbinden mehrerer Projektoren wird der Multi-Projektor-Modus automatisch gewählt. (📖 25)
- „No“ kann nicht angeklickt werden, wenn bereits 12 Projektoren verbunden sind.

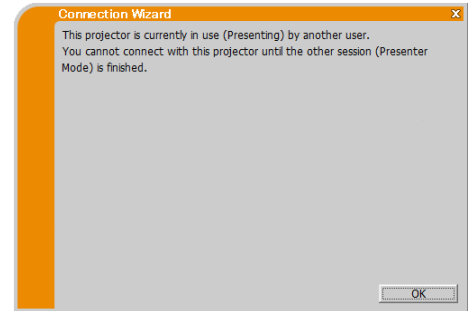
Meldung 11: In order to connect to the selected projector, you need to disconnect from the current projector.

Diese Meldung erscheint, wenn die Zahl der verbundenen Projektoren die zulässige Höchstzahl überschreitet.
Klicken Sie auf [Yes], wenn die aktuelle Verbindung getrennt werden soll. Die neue Verbindung wird aufgebaut.
Klicken Sie auf [No], wenn die neue Verbindung nicht hergestellt werden kann und die aktuelle Verbindung beibehalten werden soll.



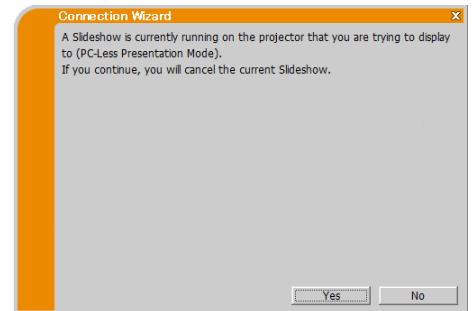
Meldung 12: This projector is currently in use (Presenting) by another user.

Der Projektor, den sie für ihre Bilder verwenden möchten, ist von einem anderen Computer belegt im Presenter-Modus. Klicken Sie [OK], und das "LiveViewer" Menü erscheint im Stand-by Modus. Versuchen sie erneut ihre Bilder zu übertragen, nachdem der Presenter-Modus ausgeschaltet ist.



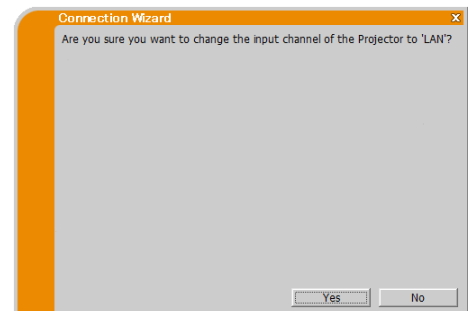
Meldung 13: A Slideshow is currently running on the projector that you are trying to display to (PC-Less Presentation Mode).

Der Projektor, den sie für ihre Bilder verwenden möchten, befindet sich im Diashowmodus in einer Präsentation OHNE PC. Klicken Sie auf [Yes], dann beendet der Projektor die Diashow und die Eingangsquelle wird auf LAN umgeschaltet. Ihr Computer startet die Bildübertragung. Klicken Sie [No], und der Projektor verbleibt im Diashowmodus, und das "LiveViewer" Hauptmenü wird im Stand-by Modus auf ihrem PC angezeigt.



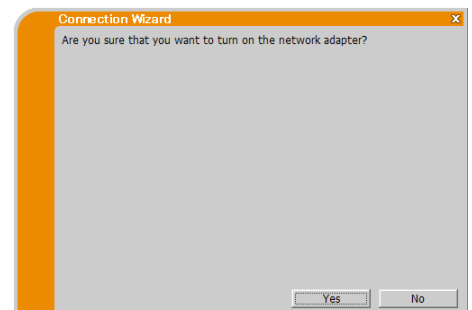
Meldung 14: Are you sure you want to change the input channel of the Projector to 'LAN'?

Der Projektor ist bei den LAN Einstellungen nicht als Eingangssignal eingestellt. Klicken Sie auf [Yes], und der Projektor wird auf LAN umgeschaltet. Klicken Sie auf [No], und der Projektor verbleibt wie er ist, und das LiveViewer-Hauptmenü wird im Stand-by-Modus an Ihrem Computer angezeigt.




Meldung 15: Are you sure you want to change the input channel of the Projector to LAN?

Diese Anzeige erscheint, wenn der gewählte Netzwerkadapter ungültig ist. Klicken Sie zum Einschalten auf [Yes]. Weiter mit Abschnitt "3.2.5 Verbindung und Übertragung". (📖 22) Klicken Sie auf [No], wenn er nicht eingeschaltet werden soll. Der vorangehende Bildschirm erscheint wieder, so dass Sie einen anderen Netzwerkadaper auszuwählen können.



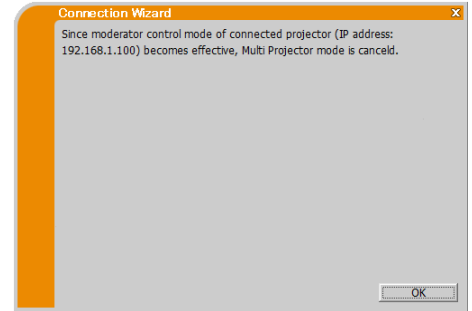
Meldung 16: It cannot be connected because improper native resolution panel projector is selected.

Diese Meldung wird angezeigt, wenn Projektoren mit unterschiedlichen nativen Panelauflösungen versuchen, eine Verbindung mit demselben Computer herzustellen. Klicken Sie auf [OK], woraufhin das LiveViewer-Hauptmenü auch angezeigt wird, wenn keine Netzwerkverbindung mit den gewählten Projektoren hergestellt ist. Klicken Sie auf die Schaltfläche Verbindung  im LiveViewer-Hauptmenü, um wieder zu “3.2.2 Wählen Sie die Verbindungsmethode” zu gelangen. (📖 9)



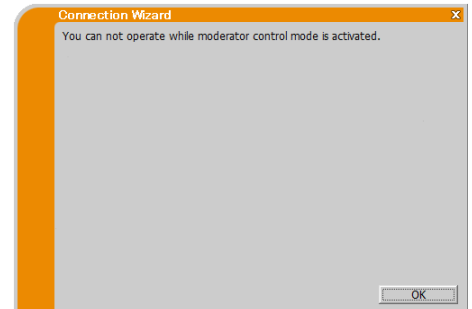
Meldung 17: Since moderator control mode of connected projector (IP address: *.***.***.***) becomes effective, Multi Projector mode is canceled.**

Diese Meldung erscheint beim Aufheben des Multi-Projektor-Modus, da der Moderator-Steuermodus des verbundenen Projektors für einen anderen Computer wirksam wird. Klicken Sie auf [OK], wonach das LiveViewer-Hauptmenü angezeigt wird.



Meldung 18: You can not operate while moderator control mode is activated.

Der Computer ist durch einen anderen Computer im Moderator-Steuermodus belegt. Klicken Sie auf [OK], wonach das LiveViewer-Hauptmenü angezeigt wird.



B Fehlersuche

Probleme		Vermutliche Ursache	Zu prüfen	Siehe Seite(n)
Kein Bild		Der Projektor ist nicht eingeschaltet.	Ist die Lampe des Projektors an?	-
		Die Eingabequelle für den Projektor ist nicht auf LAN gestellt.	Ist der Projektor auf LAN gestellt?	-
Verbindung mit dem Netzwerk	Der Projektor, mit dem Sie sich verbinden möchten, kann nirgends in der Liste verfügbarer Projektoren gefunden werden.	Die Netzwerk Einstellungen des PCs bzw. des Projektors sind nicht ordnungsgemäß konfiguriert.	Überprüfen Sie die Netzwerkkonfigurationen des PCs und des Projektors. Wenn Sie die Einstellungen des Projektors geändert haben, schalten Sie die Netzversorgung des Projektors aus und wieder ein. Wenn Sie den Projektor nur auf Standby stellen und dann wieder einschalten, werden die neuen Einstellungen eventuell nicht übernommen.	15
		Auf Ihrem PC ist eine andere Firewall-Software als Windows® Firewall installiert.	Führen Sie unter Bezugnahme auf die Bedienungsanleitung der Firewall-Software einen der folgenden Vorgänge aus: - Entfernen Sie "LiveViewer" von der Liste der gesperrten Elemente - Deaktivieren Sie die Firewall während der Benutzung von "LiveViewer"	-
	Kommunikation nicht möglich.	Die Netzwerk Einstellungen des PCs bzw. des Projektors sind nicht ordnungsgemäß konfiguriert.	Überprüfen Sie die Netzwerkkonfigurationen des PCs und des Projektors.	15
Die Eingabequelle für den Projektor ist nicht auf LAN gestellt.		Ist der Projektor auf LAN gestellt?	-	
Ein Zugriffspunkt wird verwendet und Ihr PC ist über ein drahtloses LAN mit dem Zugriffspunkt verbunden.		Verwenden Sie u.U. im Lieferumfang Ihres Computers oder Ihres Wireless-LAN-Adapters enthaltene Netzwerk-Utility, um eine drahtlose Netzwerkverbindung herzustellen. Detaillierte Informationen entnehmen Sie der Bedienungsanleitung des Computers bzw. Adapters.	-	
Netzwerkpräsentation	Das projizierte Bild ist langsamer als das Bild am PC.	Verwendung des Multi-PC-Modus oder des Multi-Projector-Modus.	Verwenden Sie den Einzel-PC-Modus.	24
		Der Projektor kann dynamische Bilder wie PowerPoint®- Animationen nicht in voller Geschwindigkeit übertragen.	Durch Umschalten der Priorität auf „Transmission Speed (Übertragungsgeschwindigkeit)“ im Optionsmenü kann die Geschwindigkeit verbessert werden.	32
		Die Eingabequelle für den Projektor ist nicht auf LAN gestellt.		

Probleme	Vermutliche Ursache	Zu prüfen	Siehe Seite(n)
Kein Bild	Verwendung von Fotogalerie Diashow in Windows Vista®.	LiveViewer kann keine Computer-Bildschirmdateien senden, während unter Windows Vista® eine Fotogalerie Diashow läuft. Bitte beenden Sie Fotogalerie Diashow vor dem Verwenden von LiveViewer.	-
	Verwenden Sie Foto Viewer Diashow in Windows® 7.	LiveViewer kann keine Computer-Bildschirmdateien senden, während unter Windows® 7 eine Foto Viewer Diashow läuft. Bitte beenden Sie die Foto Viewer Diashow vor dem Verwenden von LiveViewer.	-
	Schlechte Kommunikation zwischen Computer und Projektor.	Klicken Sie auf die Schaltfläche Stop im LiveViewer-Hauptmenü, um die Verbindung zwischen Computer und Projektor zu trennen. Klicken Sie dann auf die Schaltfläche Start im Hauptmenü, um die Verbindung zwischen Computer und Projektor wieder herzustellen. Sollte der Projektor noch immer kein Bild anzeigen (schwarzer Bildschirm), beenden Sie LiveViewer und versuchen es noch einmal.	27
Die Filme können nicht korrekt angezeigt werden.	Bei manchen Kombination der Videokarte des PC und der Anwendungssoftware kann es sein, dass das echte Bild, insbesondere bei Filmen, die mit dem Media Player abgespielt werden, nicht mit "LiveViewer" auf den Projektor übertragen werden kann.	Wenn Ihre Anwendung eine Einstellungsfunktion für die Video-Beschleunigungsstufe hat, versuchen Sie bitte, diese einzustellen. Einzelheiten siehe Handbuch Ihrer Anwendung.	-
Bilder enthalten einen hohen Rauschanteil.	Die zur Bildübertragung verwendete Komprimierungsrate ist zu hoch.	Versuchen Sie im Optionsmenü von LiveViewer die Einstellung der Priorität auf „Image Quality (Bildqualität)“. Die Geschwindigkeit kann abnehmen.	32
Weder Transparenz noch Transluzenz hat eine Einwirkung auf (Glas)	LiveViewer unterstützt diese Merkmale von Windows® Aero® nicht.	Wählen Sie einen anderen Effekt als „Glas“.	-
Moderator-Steuermodus kann nicht gewählt werden.	Verwendung des Multi-Projektor-Modus.	Stoppen Sie den Multi-Projektor-Modus.	30
	Ein anderer Computer ist bereits als Moderator eingerichtet.	Deaktivieren Sie den aktuellen Moderator und wählen Sie einen neuen Moderator.	31

Netzwerkpräsentation (Fortsetzung)

Probleme		Vermutliche Ursache	Zu prüfen	Siehe Seite(n)
Netzwerkpräsentation (Fortsetzung)	Kein Ton	Audiosignalübertragung ist ausgeschaltet.	Stellen Sie „Sound (Ton)“ im Optionsmenü von LiveViewer auf „On (Ein)“.	32
		Verwendung des Multi-PC-Modus oder des Multi-Projector-Modus.	Verwenden Sie den Einzel-PC-Modus.	30
		Die Tonübertragung wird bei manchen Modellen nicht unterstützt.	Prüfen Sie die Modellbezeichnung des Projektors und die Projektormodellgruppe. Die Tonsignalübertragung ist nur verfügbar bei Projektor-Modellgruppe: B .	5
		Am Projektor ist die Stummschaltung aktiviert oder eine zu geringe Lautstärke eingestellt.	Überprüfen Sie die Audioeinstellungen des Projektors.	-
		Am Computer ist die Stummschaltung aktiviert oder eine zu geringe Lautstärke eingestellt.	Überprüfen Sie die Audioeinstellungen des Computers.	-
		Schlechte Kommunikation zwischen Computer und Projektor.	Stellen Sie „Sound (Ton)“ im Optionsmenü von LiveViewer einmal auf „Off (Aus)“ und dann wieder auf „On (Ein)“. Wenn der Projektor noch immer keinen Ton wiedergibt, starten Sie LiveViewer neu.	32
		Wenn auch mit den obigen Abhilfemaßnahmen keine Tonausgabe erzielt wird, installieren Sie LiveViewer neu.		7

Probleme	Vermutliche Ursache	Zu prüfen	Siehe Seite(n)	
Netzwerkpräsentation (Fortsetzung)	Tonunterbrechung	Der Computer ist über HDMI™ -Kabel an Peripherien angeschlossen und wird während der Verwendung von LiveViewer mit diesen verbunden oder von ihnen getrennt, wobei sich die Audiokonfiguration ändert.	Bitte starten Sie LiveViewer neu.	9
		Wenn mehrere Computer mit dem Projektor kommunizieren, reicht die Kommunikationsbandbreite möglicherweise nicht aus, so dass sich die Übertragungsrate zwischen einzelnen Computern und dem Projektor verringert und Tonunterbrechungen auftreten können.	Prüfen Sie bitte die Netzwerkverbindung.	-
		<p>Am Anschluss USB TYPE A des Projektors ist ein USB-Gerät (USB-Speichergerät, USB Wireless Adapter o. dgl.) angeschlossen.</p> <p>Der Ton kann unterbrochen werden, bis die Firmware des Projektors die nach dem Einführen des Geräts beginnende Treibereinbettung ausgeführt hat.</p> <p>Darüber hinaus kann der Ton ausbleiben, während der USB Wireless Adapter eine SSID-Suche durchführt. Der Adapter führt wiederholt eine SSID-Suche durch, bis die drahtlose Kommunikationsverbindung hergestellt ist.</p>	<p>Warten Sie eine Weile. Die Treibereinbettung nimmt etwa 30 Sekunden in Anspruch. Prüfen Sie auch die folgenden Punkte im Menü NETZWERK - DRAHTLOSEINRICHTUNG, wenn Sie einen USB-Wireless-Adapter eingeführt haben. Siehe Bedienungsanleitung des Projektors für Einzelheiten zum Menü DRAHTLOSEINRICHTUNG.</p> <p>Prüfpunkte in DRAHTLOSEINRICHTUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> - MODUS - VERSCHLÜSSELUNG - SSID <p>Bitte trennen Sie den USB Wireless Adapter, wenn der verbundene Zugangspunkt oder Computer nicht arbeitet oder Wireless-LAN nicht verwendet wird.</p> <p>Verbinden Sie LiveViewer wieder, auch wenn das Problem nicht beseitigt werden konnte.</p>	-

Probleme	Vermutliche Ursache	Zu prüfen	Siehe Seite(n)
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Netzwerkpräsentation (Fortsetzung)</p> <p>Die Lautsprecher im Projektor erzeugen Ton, obwohl der Computer kein Tonsignal überträgt.</p>	<p>In Wiedergabesoftware wie Windows® Media Player wird die Stummschaltungsfunktion verwendet.</p>	<p>Wenn der Computer kein Tonsignal ausgibt, kann Geräusch durch Einstellen von „Sound (Ton)“ im LiveViewer auf „Off (AUS)“ verringert werden.</p>	<p>32</p>
	<p>Am Anschluss USB TYPE A des Projektors ist ein USB-Gerät (USB-Speichergerät, USB Wireless Adapter o. dgl.) angeschlossen.</p>		
	<p>Die Blendenfunktion des Projektors ist aktiviert.</p>	<p>Wenn der Computer kein Tonsignal ausgibt, kann Geräusch durch Einstellen von „Sound (Ton)“ im LiveViewer auf „Off (AUS)“ verringert werden.</p> <p>Wenn die aktive Blende nicht gebraucht wird, stellen Sie „AKTI. BLENDE“ im Menü des Projektors auf „AUS“. Siehe Bedienungsanleitung des Projektors für Einzelheiten zu „AKTI. BLENDE“.</p>	<p>32</p>
<p>Sonstige</p> <ul style="list-style-type: none"> - Die auf den Bildschirmen von LiveViewer angezeigten Informationen sind nicht korrekt. - Der Projektor antwortet nicht. - Dargestelltes Bild ist eingefroren. 	<p>Kommunikation zwischen Projektor und PC funktioniert nur eingeschränkt.</p> <p>Die Netzwerkfunktionen des Projektors arbeiten nicht gut.</p>	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche Stop im LiveViewer-Hauptmenü, um die Verbindung zwischen Computer und Projektor zu trennen. Klicken Sie dann auf die Schaltfläche Start im Hauptmenü, um die Verbindung zwischen Computer und Projektor wieder herzustellen. Verbinden Sie LiveViewer wieder, auch wenn das Problem nicht beseitigt werden konnte.</p>	<p>27</p>

Aplicación LiveViewer6

Manual de usuario

NOTA

- *El fabricante no asume responsabilidad por errores que puedan aparecer en este manual.*
- *No se permite la reproducción, la transferencia o la copia total o parcial de este documento sin expreso consentimiento por escrito.*

Reconocimiento de marcas registradas

- *Power Point®, Internet Explorer®, Windows®, Windows Vista® y Aero® son marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en EE.UU. y/u otros países.*

Todas las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

Precaución

The Software is being delivered to you “AS IS” and Christie Digital Systems USA, Inc. (CHRISTIE) make no warranty as to its use or performance. CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO CHRISTIE, DO NOT AND CANNOT WARRANT THE PERFORMANCE OR RESULTS YOU MAY OBTAIN BY USING THE SOFTWARE. EXCEPT TO THE EXTENT PROHIBITED BY LAW IN YOUR JURISDICTION, CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS MAKE NO WARRANTIES CONDITIONS, REPRESENTATIONS, OR TERMS (EXPRESS OR IMPLIED WHETHER BY STATUTE, COMMON LAW, CUSTOM, USAGE OR OTHERWISE) AS TO ANY MATTER IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE, INCLUDING WITHOUT LIMITATION NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS, MERCHANTABILITY, INTEGRATION, SATISFACTORY QUALITY, OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

You agree that the Software will not be shipped, transferred or exported into any country or used in any manner prohibited by the United States Export Administration Act or any other applicable export laws, restrictions or regulations (collectively the “Export Laws”). In addition, if the Software is identified as export controlled items under the Export Laws, you represent and warrant that you are not a citizen, or otherwise located within, an embargoed nation (including without limitation Iran, Iraq, Syria, Sudan, Libya, Cuba, North Korea, and Serbia) and that you are not otherwise prohibited under the Export Laws from receiving the Software. All rights to Use the Software are granted on condition that such rights are forfeited if you fail to comply with the terms of this Agreement.

Índice

1	Características.....	3
1.1	Modo de visualización	3
1.1.1	Modo PC Único	3
1.1.2	Modo PC Múltiple	3
1.2	Modo Proyector Múltiple.....	4
1.3	Modo Control de Moderador	4
2	Compatibilidad	5
2.1	Requisitos de hardware y software para PC.....	5
2.2	Versiones del software	5
2.3	Actualización de “LiveViewer”	6
3	Primeros pasos con LiveViewer.....	7
3.1	Instalación de “LiveViewer”.....	7
3.2	Conexión a la red	9
3.2.1	Inicie LiveViewer	9
3.2.2	Seleccione el método de conexión.....	9
3.2.3	Contraseña.....	13
3.2.4	Configuración manual de los ajustes de red.....	19
3.2.5	Conexión y transmisión	22
3.2.6	Error de conexión.....	23
3.3	Inicio de la Presentación de Red	24
3.3.1	Modo de visualización	24
3.3.2	Modo Presentador	24
3.3.3	Mostrar Nombre de Usuario	25
3.3.4	Modo Proyector Múltiple.....	25
3.3.5	Modo Control de Moderador	26
4	Funcionamiento de LiveViewer	27
4.1	Menú principal y botones de operación	27
4.1.1	Tipos de menú	27
4.1.2	Botones de operación	27
4.1.3	Visualización del estado.....	29
4.1.4	Cambio del modo de visualización	30
4.2	Ventana de Control de Proyector Múltiple	30
4.3	Ventana de Control de Moderador	31
4.4	Menú opción	32
4.5	Datos de perfil.....	34
4.5.1	Descripción general de los datos de perfil	34
4.5.2	Confección de los datos de perfil.....	34
4.5.3	Modificación de datos de perfil	35
4.5.4	Registro de Mi conexión.....	35
	Apéndice.....	36

1 Características

El software LiveViewer puede trasladar imágenes y audio de un ordenador al proyector a través de una LAN inalámbrica o alámbrica. Este software cuenta con varias funciones que ayudan a realizar la presentación de forma práctica y la conexión de forma sencilla.

1.1 Modo de visualización

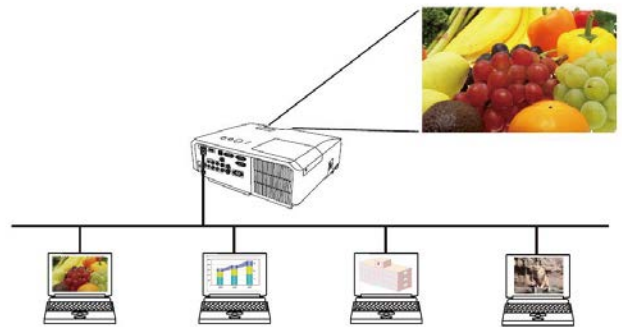
En LiveViewer, existen dos modos de visualización: modo PC Único y modo PC Múltiple.

1.1.1 Modo PC Único

El modo PC Único puede mostrar imágenes a pantalla completa y volver a reproducir audio desde un ordenador en el proyector a través de una conexión LAN inalámbrica o una conexión LAN alámbrica.

■ Modo Presentador

En el modo PC Único, el proyector puede estar ocupado con un ordenador y bloquear el acceso desde cualquier otro ordenador (si se activa Presenter Mode (modo Presentador) en LiveViewer). Al hacer su presentación, usted no necesita preocuparse de que la imagen de la pantalla cambie inesperadamente a una imagen enviada por otro ordenador. Modo Presentador puede activarse en el menú opción de LiveViewer.

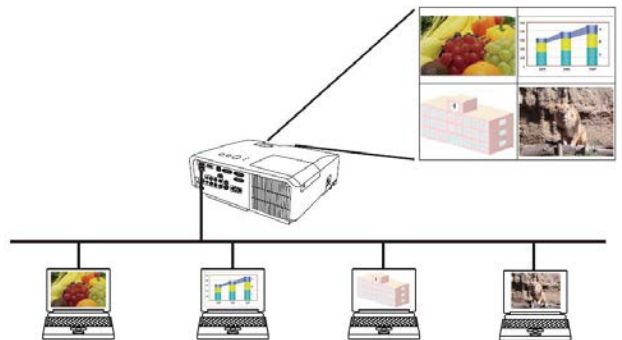


1.1.2 Modo PC Múltiple

El proyector puede exhibir imágenes de hasta cuatro ordenadores conectados al mismo tiempo.

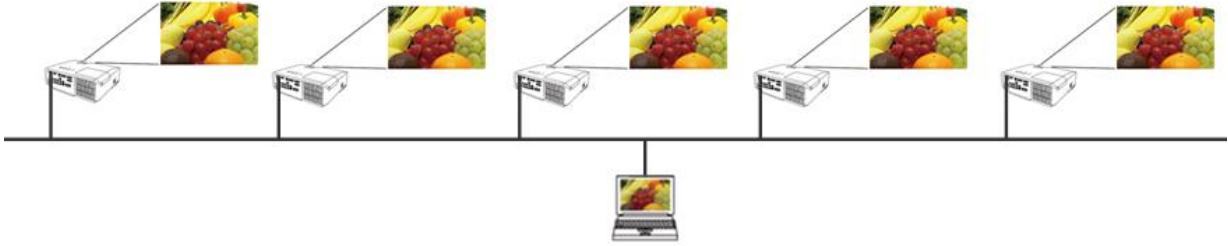
NOTA

- El audio no puede enviarse en el modo PC Múltiple.



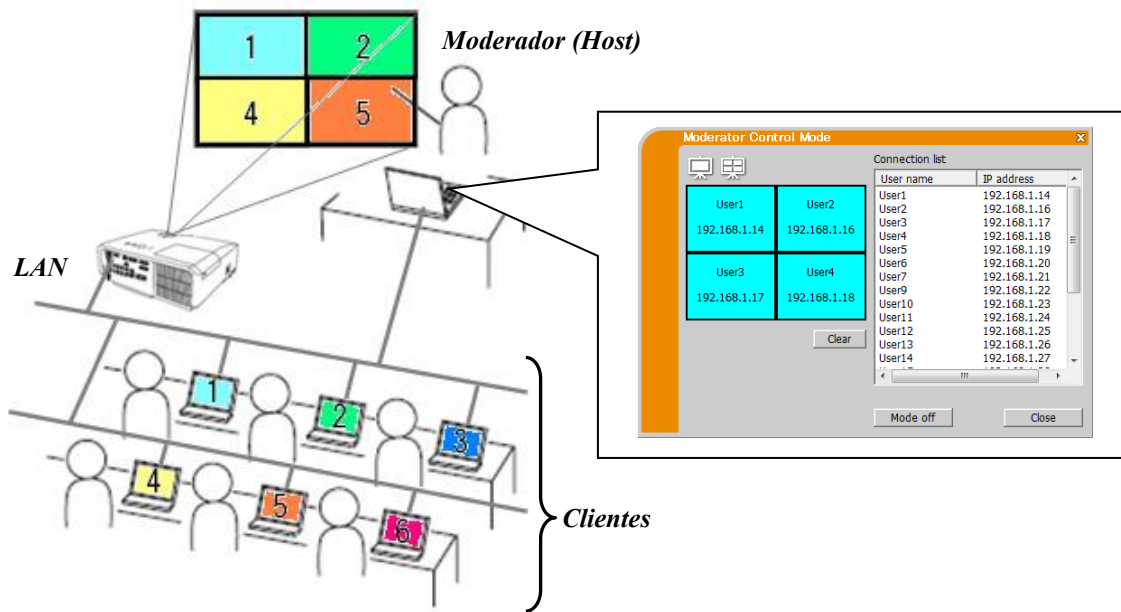
1.2 Modo Proyector Múltiple

En el modo Proyector Múltiple, es posible conectar hasta 12 proyectores con el ordenador a través de una conexión LAN inalámbrica o alámbrica al mismo tiempo.



1.3 Modo Control de Moderador

Un ordenador puede establecerse como Moderador (Host) para poder controlar los demás ordenadores (Clientes) conectados con el proyector a través de una conexión LAN inalámbrica o alámbrica. Dado que los clientes no pueden controlar LiveViewer y el proyector, el Host puede continuar con el programa según lo previsto correctamente y con seguridad.



2 Compatibilidad

2.1 Requisitos de hardware y software para PC

Sistema operativo	Windows® XP Windows Vista® (Service Pack 1 o posterior) Windows® 7 Windows® 8 / Windows® 8 Pro / Windows® 8 Enterprise Windows® 8.1 / Windows® 8.1 Pro / Windows® 8.1 Enterprise	Home Edition / Professional Home Basic / Home Premium / Business / Enterprise / Ultimate Starter / Home Basic / Home Premium / Professional / Enterprise / Ultimate
Tarjeta gráfica	VGA: 640 x 480 o mayor (XGA recomendado: 1024 x 768) 65.536 o más colores simultáneos	
CPU	Pentium 4 (2,8 GHz o superior)	
Espacio en el disco duro	100 MB o mayor	
Navegador de la Web	Internet Explorer® 6.0 o posterior	
Unidad de CD-ROM/DVD-ROM		
LAN inalámbrica	IEEE802.11b/g/n	

2.2 Versiones del software

Compruebe y confirme antes de instalar LiveViewer si su versión es adecuada para el modelo de proyector con el que va a realizar la conexión. La versión correcta del software depende del modelo de proyector que utilice. Si la versión no es la que corresponde al proyector, es posible que el software no funcione correctamente.

Si utiliza modelos que no aparecen en la siguiente tabla, consulte el grupo de modelos de proyector que aparece en el Manual de usuario del proyector.

Versión del "Live Viewer"	Grupo de modelos de proyector	
	Grupo A	Grupo B
	LX41 LW41 y etc.	LX501 LX601i LW401 LW551i LWU421 LWU501i DXG1051 DWX951 DWU951 DHD951 DWX851 DWU851 DHD851 y etc.
4.1x *	✓	-
4.2x *	✓	-
4.3x	✓	✓
5.xx	✓	✓
6.xx	✓	✓

La letra "x" de la versión significa 0 o mayor.

*/ Solo versión de 32 bits de Windows®.

NOTA para el ordenador

- Si utiliza una versión incorrecta del SO o un software de controlador erróneo para el adaptador de red de su ordenador podría impedir la transmisión correcta de las imágenes. Se recomienda muy especialmente consultar las actualizaciones del sistema operativo y el controlador.
- Según el tipo de dispositivo de red inalámbrica y el ordenador que usted esté utilizando, es posible que el proyector no logre comunicarse correctamente con su ordenador, aun cuando el ordenador tenga incorporada una función de LAN inalámbrica. Si se producen problemas de comunicación, use un dispositivo de red inalámbrica con certificación Wi-Fi.
- Si utiliza LiveViewer en Windows Vista® o Windows® 7, no podrá utilizar Aero® Glass mientras la imagen del ordenador aparezca en el proyector.
- Al instalar LiveViewer en Windows Vista®, Windows® 7 o Windows® 8, aparecerá el mensaje de advertencia de UAC (Control de cuentas de usuario).
- Su ordenador debe cumplir los requisitos mínimos de hardware de su SO.
- “LiveViewer” no funciona en sistemas operativos Windows Vista® que no estén actualizados con Service Pack 1 o posterior. Instale el último Service Pack en su Windows Vista®.
- Es posible que la transferencia de vídeos a través de la red no sea compatible en función de la combinación de hardware y software del ordenador. En este caso, es preferible utilizar el cable de vídeo/ordenador.
- Dependiendo de las especificaciones de su ordenador, el ordenador puede ralentizarse debido al elevado uso de CPU cuando “LiveViewer” esté funcionando.
- Si el tamaño de la pantalla del ordenador es mayor que WXGA/XGA, el tamaño de la pantalla se reducirá y se transmitirá al proyector. La transmisión puede tardar más de lo normal debido al proceso de reducción. Para aumentar la velocidad de transmisión, se recomienda ajustar la resolución de la pantalla del ordenador a WXGA/XGA. Consulte los manuales de su ordenador o de Windows para obtener información sobre los ajustes.

NOTA para el proyector

- El control de comunicación de red está desactivado cuando el proyector se encuentra en modo de espera si la opción MODO ESPERA del menú COLOCACIÓN del proyector está establecida en AHORRO. Conecte la comunicación de red al proyector después de establecer el MODO ESPERA en NORMAL.

2.3 Actualización de “LiveViewer”

Verifique cuál es su versión, y obtenga la versión más reciente en el sitio Web de Christie.

<http://www.christiedigital.com>

Algunas funciones explicadas en este manual requieren la Versión 6.xx de “LiveViewer”. (La letra “x” de la versión significa 0 o mayor.)

3 Primeros pasos con LiveViewer

Esta sección explica cómo utilizar LiveViewer. La idea general del proceso es la siguiente:

PASO 1. Instale la aplicación LiveViewer (📖 abajo)

PASO 2. Conexión a la red (📖 9)

La característica Conexión rápida prepara algunas opciones para realizar la conexión con el proyector. Puede seleccionar una que cumpla con sus requisitos.

- Seleccione de la lista
- Conexión con Código de acceso
- Conexión por perfil
- Conexión por historial
- Conexión manual
- Mi conexión

En algunos casos existen varios proyectores conectados a la misma red. Antes de enviar su imagen, confirme que el proyector seleccionado sea el que corresponde.

PASO 3. Inicio de la Presentación de Red (📖 24)

En la pantalla aparecerá el menú principal de LiveViewer. Ahora usted puede enviar sus imágenes al proyector a través de la red.



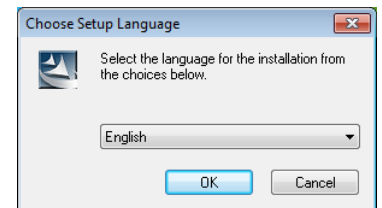
Fig.3.a LiveViewer Menú principal

3.1 Instalación de “LiveViewer”

Para utilizar LiveViewer, en primer lugar deberá instalar el software utilizando el CD que se incluye con el proyector en todos los ordenadores que desee conectar a su proyector de red.

Los siguientes procedimientos le indican cómo instalar LiveViewer en un ordenador con Windows® 7.

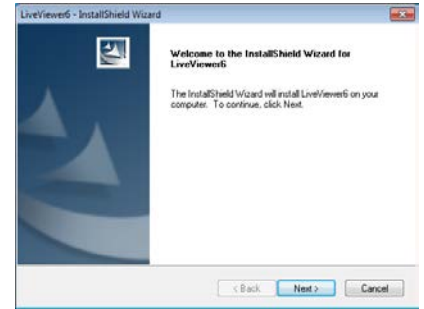
1. Encienda el PC e inicie sesión como administrador.
2. Cierre el resto de aplicaciones.
3. Inserte el CD-ROM que se acompaña en la unidad de CD-ROM/DVD-ROM de la PC.
4. Después de un momento, aparecerá el diálogo Choose Setup Language como se muestra a la derecha. Seleccione el que desee usar, y haga clic en [OK].



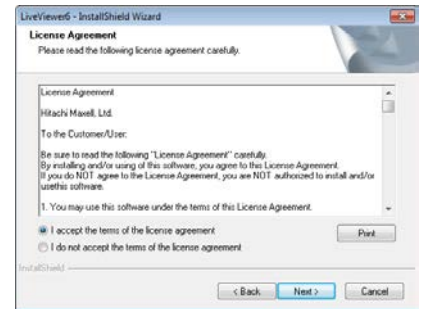
NOTA

- Si no aparece el cuadro de diálogo “Choose Setup Language”, proceda como sigue:
 (1) Haga clic en el botón [Inicio] de la barra de herramientas, y seleccione “Ejecutar”.
 (2) Introduzca E:\setup.exe y luego presione [OK].
 Si la unidad de CD-ROM/DVD-ROM de su PC no es la unidad E, deberá reemplazar E por la letra correcta asignada a la unidad.
- Si ya se ha instalado el software de la misma versión, se le preguntará si desea desinstalarlo. Seleccione "Sí" para hacerlo. Haga clic en el botón [Cancel] para cancelar la desinstalación. Si desinstaló el software por error, vuelva a instalarlo desde el primer punto del procedimiento.

- Después de un momento, aparecerá el diálogo Welcome como se muestra a la derecha. Presione [Next].



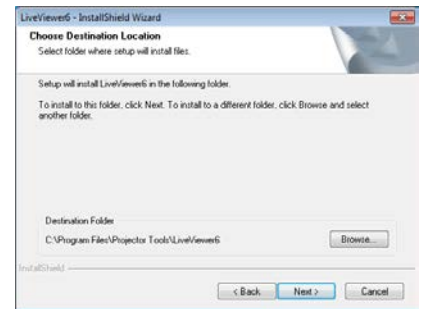
- Aparece el diálogo Acuerdo de Licencia. Si acepta, seleccione “I accept the terms of the license agreement” y pulse [Next].



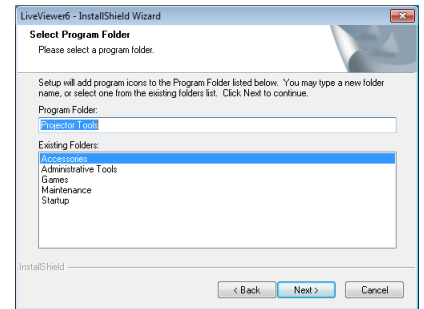
- Aparece el diálogo Elija la Ubicación de Destino. Presione [Next].

NOTA

- Se creará la carpeta *C:\Program Files\Projector Tools\LiveViewer6*, y el programa se instalará en esa carpeta. Si desea instalarlo en una carpeta diferente, haga clic en [Browse] y seleccione otra carpeta.

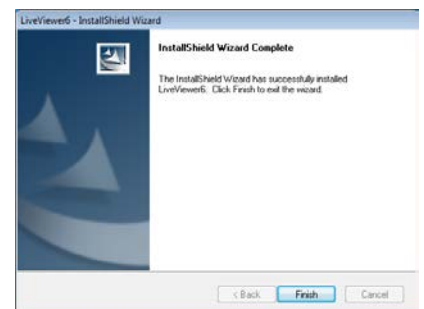


- Aparecerá el cuadro de diálogo Select Program Folder. Confirme el nombre de la carpeta del programa. Si “Projector Tools” está bien, presione [Next] para continuar. En caso contrario, introduzca el nombre de la carpeta deseada y luego presione [Next].



- Después de un momento se completará la instalación, y aparecerá el diálogo Configuración Completa, como se muestra a la derecha. Haga clic en el botón [Finish].

- ✓ Para confirmar que el software se haya instalado correctamente, presione el botón [Inicio] de la barra de herramientas, seleccione Todos los Programas y luego seleccione la carpeta Projector Tools.
- ✓ Si la instalación fue exitosa, en la carpeta mencionada aparecerá el “LiveViewer”.



3.2 Conexión a la red

LiveViewer cuenta con varias opciones para conectarse a su proyector de red. Puede elegir la que mejor se adapte a las necesidades del sistema y del usuario. Las descripciones que se indican aquí están basadas en el caso de que tenga instalado Windows® 7 en su ordenador.

NOTA

- La calidad de imagen puede verse afectada o la salida de audio puede interrumpirse debido a una baja velocidad de transferencia de datos provocada por una baja banda de comunicación entre el ordenador y el proyector cuando varios ordenadores se comunican con el proyector.
- Si intenta realizar la conexión con un proyector que ha utilizado otro ordenador como Visualización USB a través de la red, es posible que se reduzca la velocidad de transferencia, lo que provocaría a su vez el deterioro de la calidad de imagen o la interrupción de la salida de audio.

3.2.1 Inicie LiveViewer

Inicie el “LiveViewer” en su PC con alguno de los procedimientos siguientes.

- Haga doble clic en el ícono del “LiveViewer”, en el Escritorio de su PC
- En el menú de Windows®, seleccione “Inicio” → “Todos los programas” → “Projector Tools” → “LiveViewer6”.

Pase al punto “3.2.2 Seleccione el método de conexión”. (📖 9)

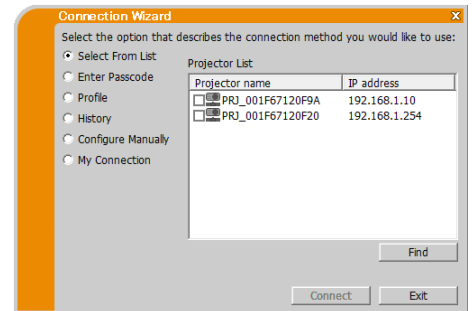
NOTA

- LiveViewer no puede iniciarse si "LiveViewer Lite for USB" se está ejecutando en su ordenador.
- Aparecerá un cuadro de diálogo con un mensaje si se ha producido un problema o para mostrarle información. Lea y siga las indicaciones del mensaje en caso de que aparezca. Para obtener información sobre los mensajes, consulte “Apéndice A Mensajes” (📖 36).

3.2.2 Seleccione el método de conexión

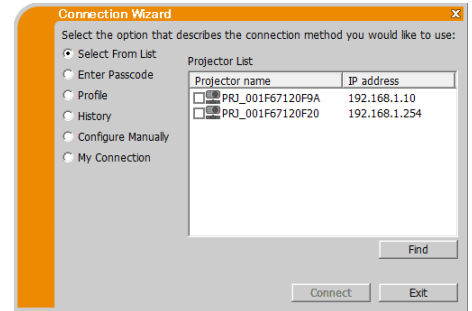
Para iniciar LiveViewer en su ordenador, aparecerá el siguiente menú. Seleccione la opción que describa el método de conexión que desee utilizar.

- **Select From List (Selección de la lista)**
Proceed to item “3.2.2.1 Selección de la lista”. (📖 10)
- **Enter Passcode (Introduzca el Código de acceso)**
Proceed to item “3.2.2.2 Conexión con Código de acceso”. (📖 10)
- **Profile (Perfil)**
Proceed to item “3.2.2.3 Conexión por perfil”. (📖 11)
- **History (Historial)**
Proceed to item “3.2.2.4 Conexión por historial”. (📖 11)
- **Configure Manually (Configure manualmente)**
Proceed to item “3.2.2.5 Configuración manual”. (📖 12)
- **My Connection (Mi conexión)**
Proceed to item “3.2.2.6 Selección de Mi conexión”. (📖 12)



3.2.2.1 Selección de la lista

Antes de seleccionar este elemento, su PC y los proyectores deben estar conectados a la misma red. Si la conexión ya estaba establecida, seleccione "Select From List (Selección de la lista)". Projector List (Lista de proyectores), una lista que muestra los proyectores que están conectados a la red, aparecerá en la ventana. Seleccione los proyectores que desee utilizar y marque sus casillas. A continuación, haga clic en [Connect]. Se iniciará el proceso de conexión.



Pase al punto “3.2.5 Conexión y transmisión”. (📖 22)

Puede consultar el estado de la conexión a través del siguiente icono en la lista de proyectores.



: La conexión de la red al proyector no se estableció todavía.



: La conexión de red se estableció, pero la transmisión de imágenes está retenida.



: La conexión de red está establecida y las imágenes de la PC se están enviando al proyector.

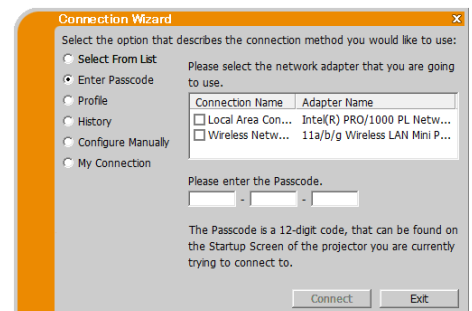
NOTA

- Puede seleccionar hasta 12 proyectores de la lista al mismo tiempo.
- Cuando seleccione varios proyectores, el modo Proyector Múltiple se seleccionará automáticamente. (📖 25)
- Es posible que no encuentre proyectores en la lista que cumplan con las condiciones de su red. Haga clic en [Find].

3.2.2.2 Conexión con Código de acceso

Si desea utilizar el Código de acceso para realizar la conexión con el proyector, seleccione “Enter Passcode (Introduzca el Código de acceso)”. Aparecerá en la ventana una lista con los adaptadores de red y cuadros de entrada disponibles para Código de acceso. El proyector exhibe el Passcode en la pantalla. Simplemente introduzca el Código de acceso en LiveViewer para realizar la conexión con el proyector de red.

Seleccione el adaptador de red que desee utilizar y marque su casilla, e introduzca el Código de acceso del proyector con el que está intentando realizar la conexión. A continuación, haga clic en [Connect]. Se iniciará el proceso de conexión.



Pase al punto “3.2.5 Conexión y transmisión”. (📖 22)

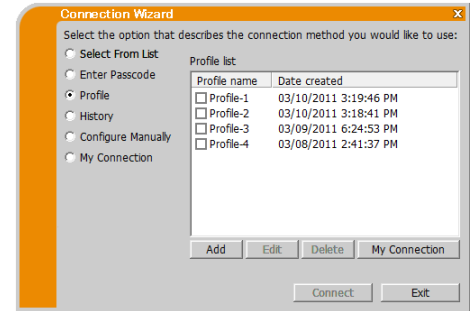
Para obtener más información sobre Código de acceso, consulte “3.2.3 Contraseña”. (📖 13)

NOTA

- No podrá realizar la conexión si no hay ningún adaptador de red disponible en su ordenador.
- Es posible que deba establecer la dirección IP y otros ajustes de red manualmente según las condiciones de su red.

3.2.2.3 Conexión por perfil

Si desea utilizar los datos de perfil para realizar la conexión con su proyector de red, seleccione “Profile (Perfil)”. Profile list (Lista de perfiles), una lista de los datos de perfil almacenados, aparecerá en la ventana. Es necesario almacenar los datos de perfil previamente. Seleccione los datos de ‘Profile (Perfil)’ que desee utilizar y marque su casilla. A continuación, haga clic en [Connect]. Se iniciará el proceso de conexión.



Pase al punto “3.2.5 Conexión y transmisión”. (📖 22)

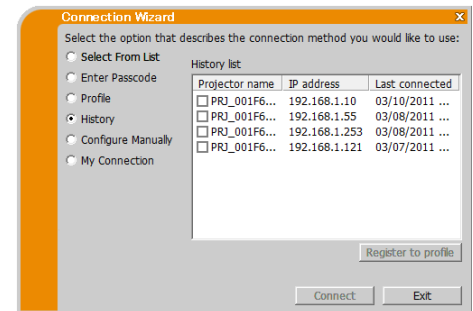
Para obtener más información sobre perfil, consulte “4.5 Datos de perfil”. (📖 34)

NOTA

- Para revisar la configuración en datos de perfil, siga el proceso que se indica a continuación.
 - ✓ Elija un dato de perfil que desee revisar.
 - ✓ Mueva el cursor del mouse hasta el dato de perfil, y haga clic con el botón derecho del mouse para visualizar un menú contextual.
 - ✓ Seleccione “Properties (Propiedades)” en el menú contextual, y haga clic en el botón izquierdo del mouse.
 - ✓ Se muestra la información de configuración del dato de perfil seleccionado.
- Si el DHCP está activado en el proyector, la conexión de red entre el proyector y la PC no puede establecerse porque la dirección IP puede haber cambiado. Si desea utilizar la conexión por perfil, se recomienda que desactive DHCP en el proyector.

3.2.2.4 Conexión por historial

Si desea utilizar los datos de Historial para realizar la conexión con el proyector, seleccione “History (Historial)”. History list (Lista de historiales) de conexión, una lista de los proyectores que se conectaron en el pasado, aparecerá en la ventana. Seleccione los datos de Historial que desee utilizar y marque su casilla. A continuación, haga clic en [Connect]. Se iniciará el proceso de conexión.



Pase al punto “3.2.5 Conexión y transmisión”. (📖 22)

Si desea copiar un registro histórico a un dato de perfil, seleccione uno de los registros históricos y haga clic en [Register to profile] (Registrar al perfil). El dato de perfil no puede borrarse automáticamente.

Para obtener más información sobre perfil, consulte “4.5 Datos de perfil”. (📖 34)

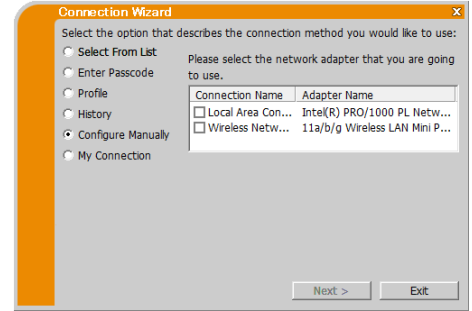
NOTA

- La cantidad de registros históricos es 20 como máximo. Cuando se almacene el dato n.º 21, se sobrescribirá el registro más antiguo de los 20.
- La información de fecha y hora de cada registro histórico se renueva cuando la red se conecta utilizando el registro histórico.
- Si el DHCP está activado en el proyector, la conexión de red entre el proyector y la PC no puede establecerse porque la dirección IP puede haber cambiado. Si desea utilizar la conexión por Historial, se recomienda que desactive DHCP en el proyector.

3.2.2.5 Configuración manual

Si desea establecer la conexión manualmente, seleccione “Configure Manually (Configure manualmente)”. Aparecerá en la ventana una lista con los adaptadores de red disponibles. Seleccione el adaptador de red que desee utilizar y marque su casilla, y haga clic en [Next].

Pase al punto “3.2.4 Configuración manual de los ajustes de red”. (📖 19)



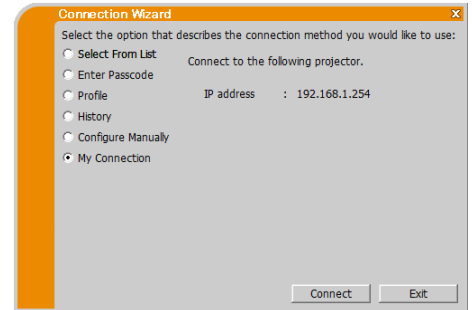
NOTA

- Es posible conectar hasta 12 proyectores al mismo tiempo.
- Cuando se conecten varios proyectores, el modo *Proyector Múltiple* se seleccionará automáticamente. (📖 25)

3.2.2.6 Selección de Mi conexión

Si selecciona Mi conexión, la PC se conecta al proyector a través de la red utilizando los datos de perfil que están preasignados a Mi conexión. Seleccione “My Connection (Mi conexión)” y haga clic en [Connect]. El ordenador iniciará inmediatamente el proceso de conexión con el proyector.

Pase al punto “3.2.5 Conexión y transmisión”. (📖 22)



NOTA

- Si el DHCP está activado en el proyector, la conexión de red entre el proyector y la PC no puede establecerse porque la dirección IP puede haber cambiado. Si desea utilizar Mi conexión, se recomienda que desactive DHCP en el proyector.
- Si no hay datos de perfil asignados a Mi conexión, no puede utilizarse.

3.2.3 Contraseña

El exclusivo sistema Código de acceso le brinda una conexión muy rápida y simple a la red. El Código de acceso es un código que expresa la configuración de red en el proyector. Cuando introduzca el Código de acceso en el software LiveViewer de su ordenador, la configuración de red del proyector y la configuración de red del ordenador coincidirán y la conexión se establecerá de forma inmediata. Esta sección tiene por objeto explicar cómo utilizar el Código de acceso.

NOTA

- El sistema Código de acceso no funciona en las condiciones que se indican a continuación. Si su sistema cumple con alguna de estas condiciones, establezca la conexión manualmente tras introducir el Código de acceso.
 - 1) Se utiliza cifrado.
 - 2) Se utiliza un SSID exclusivo.
El SSID predeterminado de fábrica puede ser uno de los 4 que se indican a continuación;

SSID 1 predeterminado de fábrica:	wireless
SSID 2 predeterminado de fábrica:	WLANProjector1
SSID 3 predeterminado de fábrica:	WLANProjector2
SSID 4 predeterminado de fábrica:	WLANProjector3
 - 3) La máscara de subred no es Clase A, B o C.
Clase A: (255.0.0.0), Clase B:(255.255.0.0), Clase C:(255.255.255.0)

3.2.3.1 Obtención del Código de acceso

El Código de acceso es un código de 12 dígitos que se compone de caracteres alfanuméricos (“1-9” y “A-Z”). El Passcode (Código de acceso (Contraseña)) aparece en la pantalla del proyector.

◆ **Grupo de modelos de proyector: A**

Existen dos métodos para obtener el Código de acceso del proyector.

➤ **Método 1**

- ✓ Encienda el proyector y asegúrese de que su imagen esté en la pantalla.
- ✓ Presione el botón COMPUTER del control remoto o el botón INPUT del proyector, para seleccionar LAN como puerto de entrada.
- ✓ Si no hay señal en el puerto LAN, puede encontrar el Código de acceso (Contraseña) en la pantalla.

➤ **Método 2**

- ✓ Encienda el proyector y asegúrese de que su imagen esté en la pantalla.
- ✓ Presione el botón MENU del control remoto o los botones ▲/▼/◀/▶ del proyector, para mostrar el menú en la pantalla.
- ✓ Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar “MENÚ AVANZADO”, y use el botón de cursor ► para introducir el elemento.
- ✓ Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar RED, y use el botón de cursor ► para introducir el elemento.
- ✓ Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar INFORMACIÓN, y use el botón de cursor ► para visualizar la INFORMACIÓN.
- ✓ El Código de acceso (Contraseña) aparece en la ventana INFORMACIÓN.

NOTA

- Siga el método 2 cuando proyecte la imagen del ordenador con “LiveViewer”, o cuando el puerto LAN no se seleccione como fuente de entrada.
- Si no hay comunicación entre el proyector y la PC en 5 minutos, se cambiará el Código de acceso.

◆ **Grupo de modelos de proyector: B**

Existen dos métodos para obtener el Código de acceso del proyector.

➤ **Método 1**

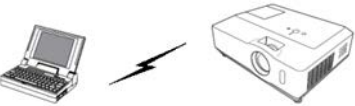
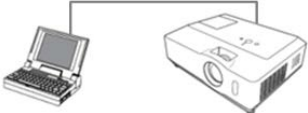
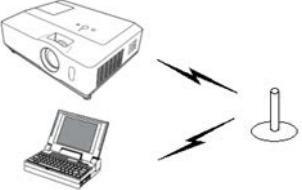
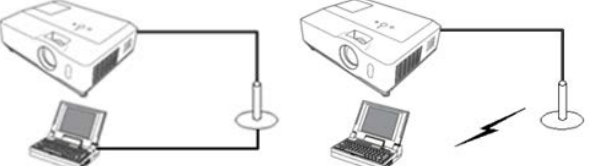
- ✓ Encienda el proyector y asegúrese de que su imagen esté en la pantalla.
- ✓ Presione el botón COMPUTER del control remoto o el botón INPUT del proyector, para seleccionar LAN como puerto de entrada.
- ✓ Si no hay señal en el puerto LAN, puede encontrar el Código de acceso (Contraseña) en la pantalla.

➤ **Método 2**

- ✓ Encienda el proyector y asegúrese de que su imagen esté en la pantalla.
- ✓ Presione el botón MENU del control remoto o los botones ▲/▼/◀/▶ del proyector, para mostrar el menú en la pantalla.
- ✓ Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar “MENÚ AVANZADO”, y use el botón de cursor ▶ para introducir el elemento.
- ✓ Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar RED, y use el botón de cursor ▶ para introducir el elemento.
- ✓ Utilice los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar INFORMACIÓN INALÁMBRICA o INFORMACIÓN ALÁMBRICA en función del tipo de conexión que utilice, y pulse el botón de cursor ▶.
- ✓ El Código de acceso (Contraseña) aparece en la parte superior de la ventana “INFORMACIÓN”.

NOTA

- Siga el método 2 cuando proyecte la imagen del ordenador con “LiveViewer”, o cuando el puerto LAN no se seleccione como fuente de entrada.
- Si no hay comunicación entre el proyector y la PC en 5 minutos, se cambiará el Código de acceso.
- Existen dos tipos de Código de acceso (Contraseña), CONTRASEÑA_INALÁMBR y CONTRASEÑA_ALÁMBRICA. Seleccione el tipo adecuado que desee utilizar consultando las siguientes imágenes.

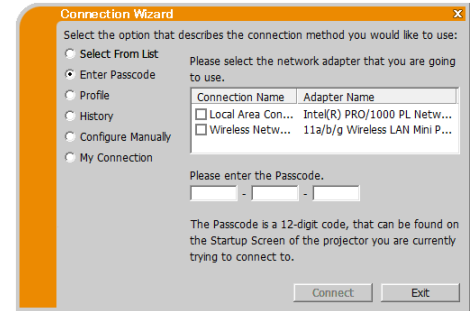
CONTRASEÑA_INALÁMBR	CONTRASEÑA_ALÁMBRICA
<p>a) Conexión directa entre el proyector y el ordenador.</p> 	<p>a) Proyector conectado al ordenador mediante una LAN alámbrica.</p> 
<p>b) Proyector conectado a un punto de acceso mediante una LAN inalámbrica.</p> 	<p>b) Proyector conectado a un punto de acceso mediante una LAN alámbrica.</p> 

3.2.3.2 Introducción del Código de acceso

Después de seleccionar el adaptador de red que desee utilizar, introduzca el Código de acceso en el menú de LiveViewer en 3 cuadros de 4 dígitos cada uno (un total de 12 dígitos).

Ejemplo: CONTRASEÑA 1234-5678-9ABC

Consulte “3.2.2.2 Conexión con Código de acceso” para continuar. (📖 10)



NOTA

- Cuando se introduce el Código de acceso, no se distinguen las letras mayúsculas y minúsculas.
- Si se visualiza la pantalla de configuración manual, pase al punto “3.2.3.3 Configuración manual”. (📖 abajo)

3.2.3.3 Configuración manual

Después de introducir el Código de acceso (📖 arriba), se le requiere introducir manualmente la configuración de red si usa algún código de encriptación, o un SSID exclusivo, o una máscara de subred que no es Clase A/B/C. (📖 13).

NOTA

- Si necesita la información de configuración de red del proyector, siga estos procedimientos:
 - ◆ **Grupo de modelos de proyector: A**
 - ✓ Encienda el proyector y asegúrese de que su imagen esté en la pantalla.
 - ✓ Presione el botón MENU del control remoto o los botones ▲/▼/◀/▶ del proyector, para mostrar el menú en la pantalla.
 - ✓ Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar “MENÚ AVANZADO”, y use el botón de cursor ► para introducir el elemento.
 - ✓ Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar la RED, y use el botón de cursor ► para introducir el elemento.
 - ✓ Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar INFORMACIÓN, y presione el botón de cursor ►.
 - ✓ La configuración se exhibirá en la caja RED_INFORMACIÓN.
 - ◆ **Grupo de modelos de proyector: B**
 - ✓ Encienda el proyector y asegúrese de que su imagen esté en la pantalla.
 - ✓ Presione el botón MENU del control remoto o los botones ▲/▼/◀/▶ del proyector, para mostrar el menú en la pantalla.
 - ✓ Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar “MENÚ AVANZADO”, y use el botón de cursor ► para introducir el elemento.
 - ✓ Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar la RED, y use el botón de cursor ► para introducir el elemento.
 - ✓ Utilice los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar INFORMACIÓN INALÁMBRICA o INFORMACIÓN ALÁMBRICA en función del tipo de conexión que utilice, y pulse el botón de cursor ►.
 - ✓ El ajuste aparecerá en la ventana “INFORMACIÓN”.

LAN inalámbrica

La información necesaria depende de cómo conecte el proyector y el ordenador.

- Conexión directa entre el proyector y el ordenador.
Pase al punto “3.2.3.4 Conexión directa entre el proyector y el ordenador”. (📖 16)
- Proyector conectado a un punto de acceso mediante una LAN alámbrica.
Pase al punto “3.2.3.5 Proyector conectado a un punto de acceso mediante una LAN alámbrica”. (📖 17)
- Proyector conectado a un punto de acceso mediante una LAN inalámbrica.
Pase al punto “3.2.3.6 Proyector conectado a un punto de acceso mediante una LAN inalámbrica”. (📖 18)

LAN alámbrica

Si utiliza una LAN alámbrica, continúe con el elemento “3.2.3.7 LAN alámbrica”. (📖 18)

3.2.3.4 Conexión directa entre el proyector y el ordenador. (Grupo de modelos de proyector: B)

- ✓ Introduzca la información siguiente, que está configurada en el proyector.*¹

SSID: wireless (ejemplo)
Encryption (Cifrado): WEP64bit (ejemplo)
Encryption key (Clave de encriptación) *²: ***** (ejemplo)
Subnet mask (Máscara de subred) *³: 255.255.255.128 (ejemplo)

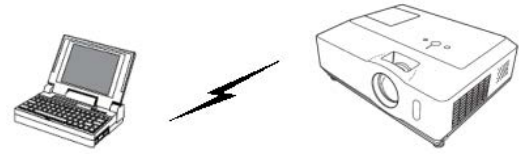
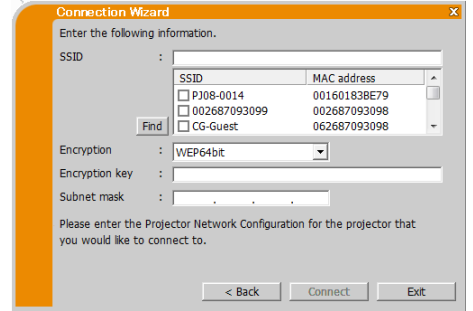


Fig.3.2.3.4: Conexión directa entre el proyector y el ordenador.

- ✓ Haga clic en [Connect].
Se iniciará el proceso de conexión a través de la LAN inalámbrica.

Pase al punto “3.2.5 Conexión y transmisión”. (📖 22)



NOTA

- *¹ Para encontrar la configuración de red del proyector, vea la NOTA. (📖 15)
- Haga clic en [Find] para actualizar la lista de SSID.
- *² Si usa una encriptación, necesita configurarla. Póngase en contacto con el administrador de la red para verificar la clave de encriptación que está configurada en el proyector. La clave de encriptación se muestra siempre como “*****”.
- *³ Si usted usa máscara de subred que no sea Clase A/B/C, debe configurarla.

3.2.3.5 Proyector conectado a un punto de acceso mediante una LAN alámbrica.

- ✓ Configuración del punto de acceso. ^{*1}.
Introduzca la información siguiente.

SSID: WirelessAccessPoint (ejemplo)
Encryption (Cifrado): WEP64bit (ejemplo)
Encryption key (Clave de encriptación) ^{*2}:
 ***** (ejemplo)

- ✓ Configuración del proyector. ^{*3}
Introduzca la información siguiente.

Subnet mask (Máscara de subred) ^{*4}:
 255.255.255.128 (ejemplo)

- ✓ Haga clic en [Connect].
Se iniciará el proceso de conexión.

Pase al punto “3.2.5 Conexión y transmisión”. (📖 22)

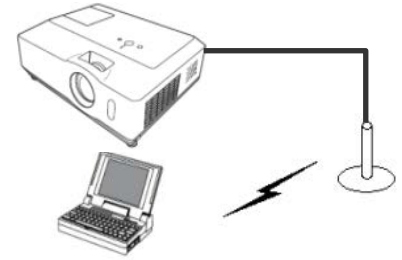
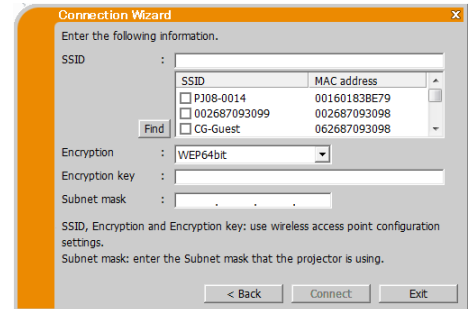


Fig.3.2.3.5: Proyector conectado a un punto de acceso mediante una LAN alámbrica.



NOTA

- ^{*1} Póngase en contacto con el administrador de la red para averiguar la configuración del punto de acceso.
- Haga clic en [Find] para actualizar la lista de SSID.
- ^{*2} Si usa una encriptación, necesita configurarla. Póngase en contacto con el administrador de la red para verificar la clave de cifrado que está configurada en el punto de acceso. La clave de encriptación se muestra siempre como “*****”.
- ^{*3} Para encontrar la configuración de red del proyector, vea la NOTA. (📖 15)
- ^{*4} Si usted usa máscara de subred que no sea Clase A/B/C, debe configurarla.

3.2.3.6 Proyector conectado a un punto de acceso mediante una LAN inalámbrica. (Grupo de modelos de proyector: B)

- ✓ Configuración del punto de acceso. ^{*1}
Introduzca la información siguiente.

SSID: WirelessAccessPoint (ejemplo)
Encryption (Cifrado): WEP64bit (ejemplo)
Encryption key (Clave de encriptación) ^{*2}:
 ***** (ejemplo)

- ✓ Configuración del proyector. ^{*3}
Introduzca la información siguiente.

Subnet mask (Máscara de subred) ^{*4}:
 255.255.255.128 (ejemplo)

- ✓ Haga clic en [Connect].

Se iniciará el proceso de conexión a través de la LAN inalámbrica.

Pase al punto “3.2.5 Conexión y transmisión”. (📖 22)

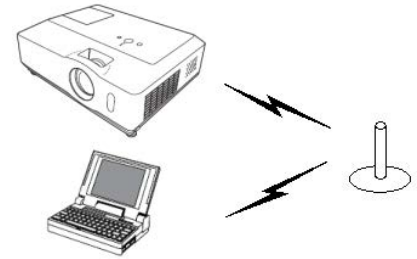
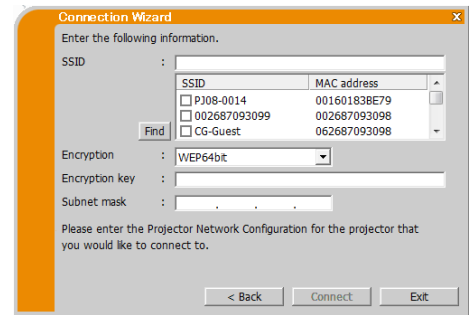


Fig.3.2.3.6: Proyector conectado a un punto de acceso mediante una LAN inalámbrica.



NOTA

- ^{*1} Póngase en contacto con el administrador de la red para averiguar la configuración del punto de acceso.
- Haga clic en [Find] para actualizar la lista de SSID.
- ^{*2} Si usa una encriptación, necesita configurarla. Póngase en contacto con el administrador de la red para verificar la clave de cifrado que está configurada en el punto de acceso. La clave de encriptación se muestra siempre como “*****”.
- ^{*3} Para encontrar la configuración de red del proyector, vea la NOTA. (📖 15)
- ^{*4} Si usted usa máscara de subred que no sea Clase A/B/C, debe configurarla.

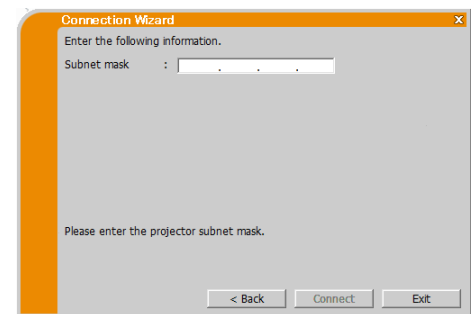
3.2.3.7 LAN alámbrica

- ✓ Introduzca la información siguiente, que está configurada en el proyector.

Subnet mask (Máscara de subred) ^{*1}:
 255.255.255.128 (ejemplo)

- ✓ Haga clic en [Connect].
Se iniciará el proceso de conexión.

Pase al punto “3.2.5 Conexión y transmisión”. (📖 22)



NOTA

- ^{*1} Si usted usa máscara de subred que no sea Clase A/B/C, debe configurarla.

3.2.4 Configuración manual de los ajustes de red

Todos los ajustes de la conexión de red entre el proyector y el ordenador deben introducirse manualmente si selecciona “Configure Manually (Configure manualmente)” en el menú del método de conexión de LiveViewer. La información que debe introducir para la configuración manual variará en función de cómo desee conectar el proyector y el ordenador.

LAN inalámbrica

La información necesaria depende de cómo conecte el proyector y el ordenador.

- Conexión directa entre el proyector y el ordenador.
Pase al punto “3.2.4.1 Conexión directa entre el proyector y el ordenador” (📖 abajo)
- Proyector conectado a un punto de acceso mediante una LAN alámbrica.
Pase al punto “3.2.4.2 Proyector conectado a un punto de acceso mediante una LAN alámbrica” (📖 20)
- Proyector conectado a un punto de acceso mediante una LAN inalámbrica.
Pase al punto “3.2.4.3 Proyector conectado a un punto de acceso mediante una LAN inalámbrica” (📖 21)

LAN alámbrica

Si utiliza una LAN alámbrica, continúe con el elemento “3.2.4.4 LAN alámbrica” (📖 21).

3.2.4.1 Conexión directa entre el proyector y el ordenador. (Grupo de modelos de proyector: B)

- ✓ Introduzca la información siguiente, que está configurada en el proyector. *1

SSID: wireless (ejemplo)
Encryption (Cifrado): WEP64bit (ejemplo)
Encryption key (Clave de encriptación) *2: ***** (ejemplo)
Mode (Modo): AD-HOC

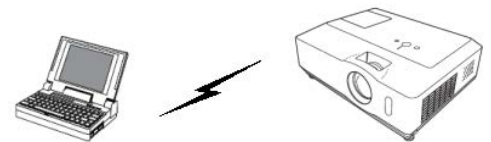


Fig.3.2.4.1: Conexión directa entre el proyector y el ordenador.

- ✓ Haga clic en [Next].
- ✓ Introduzca la información siguiente, que está configurada en el proyector. *1

IP address (Dirección IP): 192.168.1.10 (ejemplo)
Subnet mask (Máscara de subred): 255.255.255.0 (ejemplo)

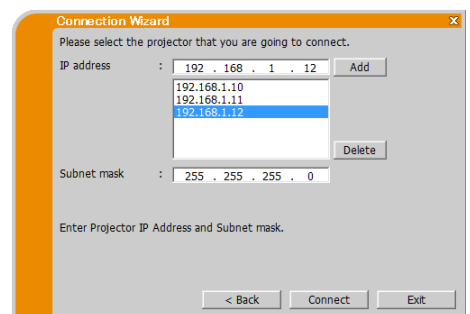
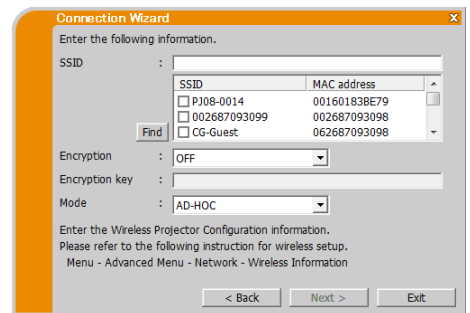
- ✓ Haga clic en [Add]. La dirección IP se añadirá a la lista.
- ✓ Haga clic en [Connect].

Se iniciará el proceso de conexión a través de la LAN inalámbrica con todos los proyectores de la lista.

Pase al punto “3.2.5 Conexión y transmisión”. (📖 22)

NOTA

- *1 Para encontrar la configuración de red del proyector, vea la NOTA. (📖 15)
- Haga clic en [Find] para actualizar la lista de SSID.
- *2 Si usa una encriptación, necesita configurarla. Póngase en contacto con el administrador de la red para verificar la clave de encriptación que está configurada en el proyector. La clave de encriptación se muestra siempre como “*****”.
- Es posible registrar hasta 12 direcciones IP.



3.2.4.2 Proyector conectado a un punto de acceso mediante una LAN alámbrica.

- ✓ The setting on the access point ^{*1}
Enter the following information.

SSID: WirelessAccessPoint (ejemplo)

Encryption (Cifrado): WEP64bit (ejemplo)

Encryption key (Clave de encriptación) ^{*2}:
***** (ejemplo)

Mode (Modo): INFRASTRUCTURE

- ✓ Haga clic en [Next].

- ✓ Configuración del proyector. ^{*3}
Introduzca la información siguiente.

IP address (Dirección IP): 192.168.1.10 (ejemplo)

- ✓ Haga clic en [Add]. La dirección IP se añadirá a la lista.

Subnet mask (Máscara de subred):
255.255.255.0 (ejemplo)

- ✓ Haga clic en [Connect].
Se iniciará el proceso de conexión.

Pase al punto “3.2.5 Conexión y transmisión”. (📖 22)

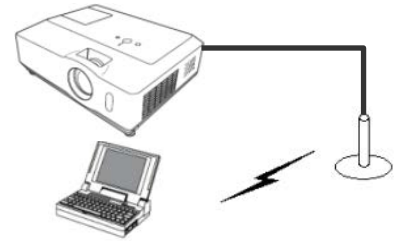
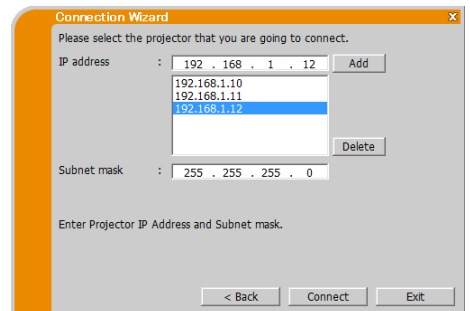
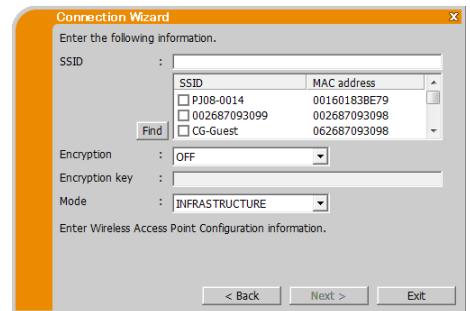


Fig.3.2.4.2: Proyector conectado a un punto de acceso mediante una LAN alámbrica.



NOTA

- ^{*1} Póngase en contacto con el administrador de la red para averiguar la configuración del punto de acceso.
- Haga clic en [Find] para actualizar la lista de SSID.
- ^{*2} Si usa una encriptación, necesita configurarla. Póngase en contacto con el administrador de la red para verificar la clave de cifrado que está configurada en el punto de acceso. La clave de encriptación se muestra siempre como “*****”.
- ^{*3} Para encontrar la configuración de red del proyector, vea la NOTA. (📖 15)
- Es posible registrar hasta 12 direcciones IP.

3.2.4.3 Proyector conectado a un punto de acceso mediante una LAN inalámbrica. (Grupo de modelos de proyector: B)

- ✓ Configuración del punto de acceso. ^{*1}
Introduzca la información siguiente.

SSID: WirelessAccessPoint (ejemplo)
Encryption (Cifrado): WEP64bit (ejemplo)
Encryption key (Clave de encriptación) ^{*2}: ***** (ejemplo)
Mode (Modo): INFRASTRUCTURE

- ✓ Haga clic en [Next].
- ✓ Configuración del proyector. ^{*3}
Introduzca la información siguiente.

IP address (Dirección IP): 192.168.1.10 (ejemplo)

- ✓ Haga clic en [Add]. La dirección IP se añadirá a la lista.

Subnet mask (Máscara de subred): 255.255.255.0 (ejemplo)

- ✓ Haga clic en [Connect].
Se iniciará el proceso de conexión a través de la LAN inalámbrica con todos los proyectores de la lista.

Pase al punto “3.2.5 Conexión y transmisión”. (📖 22)

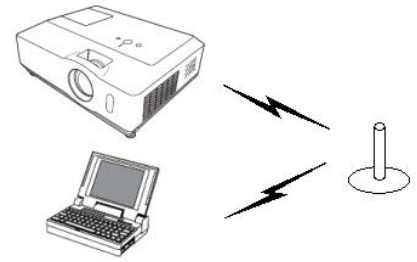
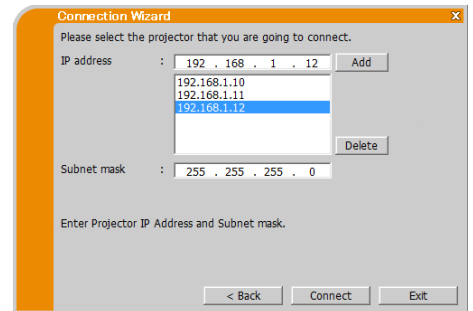
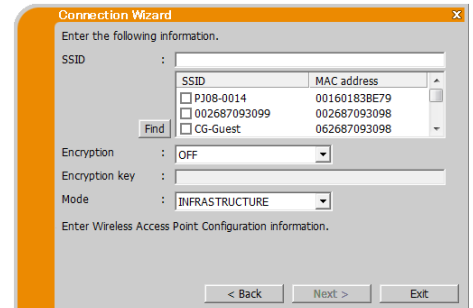


Fig.3.2.4.3: Proyector conectado a un punto de acceso mediante una LAN inalámbrica.



NOTA

- ^{*1} Póngase en contacto con el administrador de la red para averiguar la configuración del punto de acceso.
- Haga clic en [Find] para actualizar la lista de SSID.
- ^{*2} Si usa una encriptación, necesita configurarla. Póngase en contacto con el administrador de la red para verificar la clave de cifrado que está configurada en el punto de acceso. La clave de encriptación se muestra siempre como “*****”.
- ^{*3} Para encontrar la configuración de red del proyector, vea la NOTA. (📖 15)
- Es posible registrar hasta 12 direcciones IP.

3.2.4.4 LAN alámbrica

- ✓ Introduzca la información siguiente, que está configurada en el proyector. ^{*1}

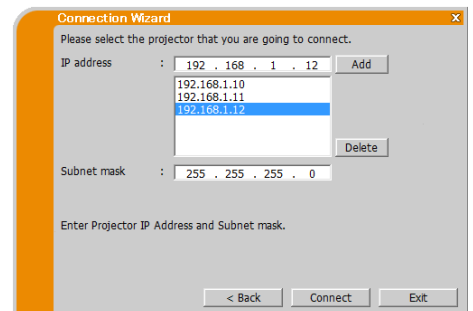
IP address (Dirección IP): 192.168.1.10 (ejemplo)

- ✓ Haga clic en [Add]. La dirección IP se añadirá a la lista.

Subnet mask (Máscara de subred): 255.255.255.128 (ejemplo)

- ✓ Haga clic en [Connect].
Se iniciará el proceso de conexión.

Pase al punto “3.2.5 Conexión y transmisión”. (📖 22)



NOTA

- ^{*1} Para encontrar la configuración de red del proyector, vea la NOTA. (📖 15)
- Es posible registrar hasta 12 direcciones IP.

3.2.5 Conexión y transmisión

3.2.5.1 Estado de conexión de confirmación

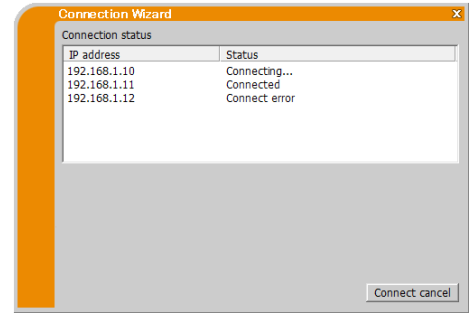
El menú Connection status (Estado de la conexión) aparece al hacer clic en [Connect] y al iniciarse el proceso de conexión. Puede comprobar el proceso en el campo [Status (Estado)].

Cuando se conecten todos los proyectores, aparecerá la Connection list (Lista de conexiones). Para cancelar las conexiones, haga clic en [Connect cancel (Cancelación de conexión)]. Si existen conexiones establecidas antes de hacer clic en [Cancelación de conexión], Lista de conexiones aparecerá tras cancelar el proceso de conexión.

Pase al punto “3.2.5.2 Lista de conexiones”. (📖 abajo)

Aparecerá un mensaje de error si se produce un error de conexión.

Pase al punto “3.2.6 Error de conexión”. (📖 23)



NOTA

- La conexión se cancela y se produce un error de tiempo de espera cuando no se puede realizar la conexión después de un minuto.

3.2.5.2 Lista de conexiones

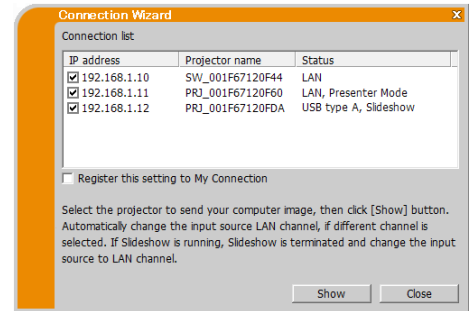
Cuando se conecten todos los proyectores, aparecerá Connection list (Lista de conexiones). Haga clic en la casilla de verificación del proyector al que desee transmitir la imagen y haga clic en [Show].

El puerto de entrada del proyector cambia automáticamente a LAN y se inicia la transmisión de imágenes.

Pase al punto “4 Funcionamiento de LiveViewer” (📖 27).

Si selecciona [Close], aparecerá el menú principal de LiveViewer en el modo de espera. (El modo de espera es el estado en el que no se transmiten imágenes aunque se haya establecido la conexión de red.)

La transmisión se iniciará al hacer clic en el botón modo de visualización o botón inicio de captura del menú principal de LiveViewer.




NOTA

- Es posible conectar hasta 12 proyectores al mismo tiempo.
- Si desea registrar uno de los ajustes de conexión como Mi conexión, marque la opción “Register this setting to My Connection (Registre este ajuste para Mi conexión)”. Después de registrar Mi conexión, los datos aparecerán en la Lista de perfiles.

3.2.6 Error de conexión

Si no se puede establecer la conexión al proyector, aparecerá el mensaje de error “Failed to connect to the following projector”.

Haga clic en [OK], aparecerá el menú principal de LiveViewer aunque no se establezca la conexión de red. Haga clic en botón conexión  en el menú principal de LiveViewer para volver a “3.2.2 Seleccione el método de conexión”. (📖 9)

Si ha intentado realizar la conexión con varios proyectores y existen proyectores con conexiones establecidas, aparecerá Connection list (Lista de conexiones) después de hacer clic en [OK].

Pase al punto “3.2.5.2 Lista de conexiones”. (📖 22)



NOTA

- Compruebe el ajuste de red del proyector, especialmente si utiliza Mi conexión, y vuelva a intentar establecer la conexión desde el elemento “3.2.2 Seleccione el método de conexión”. (📖 9)

3.3 Inicio de la Presentación de Red

En este capítulo se explica la función Presentación de Red con la que puede proyectar imágenes del ordenador transmitidas por red.

“LiveViewer” le permite proyectar imágenes desde uno o varios PCs conectando el proyector a una red existente sin utilizar cables del ordenador. Esta función de Presentación de Red le ayuda a realizar sus presentaciones y celebrar conferencias sin problemas.

Para iniciar la Presentación de Red, seleccione el puerto LAN como fuente de entrada en el proyector y haga clic en el botón inicio de captura de LiveViewer.

3.3.1 Modo de visualización

En LiveViewer, existen dos modos de visualización: modo PC Único y modo PC Múltiple.

➤ **Modo PC Único**

El proyector exhibe imágenes enviadas por una PC. El audio también puede enviarse desde un ordenador. (📖 32)

➤ **Modo PC Múltiple**

El proyector puede exhibir imágenes de hasta cuatro ordenadores conectados al mismo tiempo.



NOTA

- El audio no puede enviarse en el modo PC Múltiple.
- Cuando haya varios ordenadores conectados e intente realizar la comunicación con un proyector, es posible que el rendimiento de la transferencia de datos disminuya.
- Cuando aparezcan imágenes en movimiento en la pantalla del proyector, no se recomienda conectar más de cinco ordenadores con el proyector.
- Si se conectan varios ordenadores a un proyector, se recomienda consultar con el administrador de la red para establecer un entorno de conexión adecuado con la menor carga posible en la red.
- La calidad de imagen puede verse afectada o la salida de audio puede interrumpirse debido a una baja velocidad de transferencia de datos provocada por una baja banda de comunicación entre el ordenador y el proyector cuando varios ordenadores se comunican con el proyector.
- Si intenta realizar la conexión con un proyector que ha utilizado otro ordenador como Visualización USB a través de la red, es posible que se reduzca la velocidad de transferencia, lo que provocaría a su vez el deterioro de la calidad de imagen o la interrupción de la salida de audio.

3.3.2 Modo Presentador

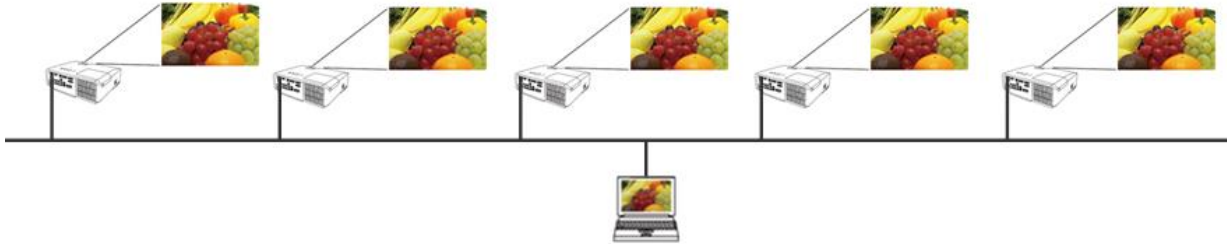
En el modo PC Único, el proyector puede estar ocupado con una PC y bloquear el acceso desde cualquier otra PC, si se activa el modo Presentador en el “LiveViewer”. Al hacer su presentación, usted no necesita preocuparse de que la imagen de la pantalla cambie inesperadamente a una imagen enviada por otra PC. Modo Presentador puede activarse en el menú opción de LiveViewer.

3.3.3 Mostrar Nombre de Usuario



Es posible establecer un nombre de usuario en LiveViewer, que aparecerá en la pantalla durante la presentación. Así los usuarios saben quién es la imagen que se exhibe en ese momento en la pantalla.

3.3.4 Modo Proyector Múltiple

Los proyectores y su ordenador están en modo Proyector Múltiple cuando hay varios proyectores conectados al ordenador. En el modo Proyector Múltiple, es posible conectar hasta 12 proyectores con el ordenador a través de una conexión LAN inalámbrica o alámbrica al mismo tiempo.

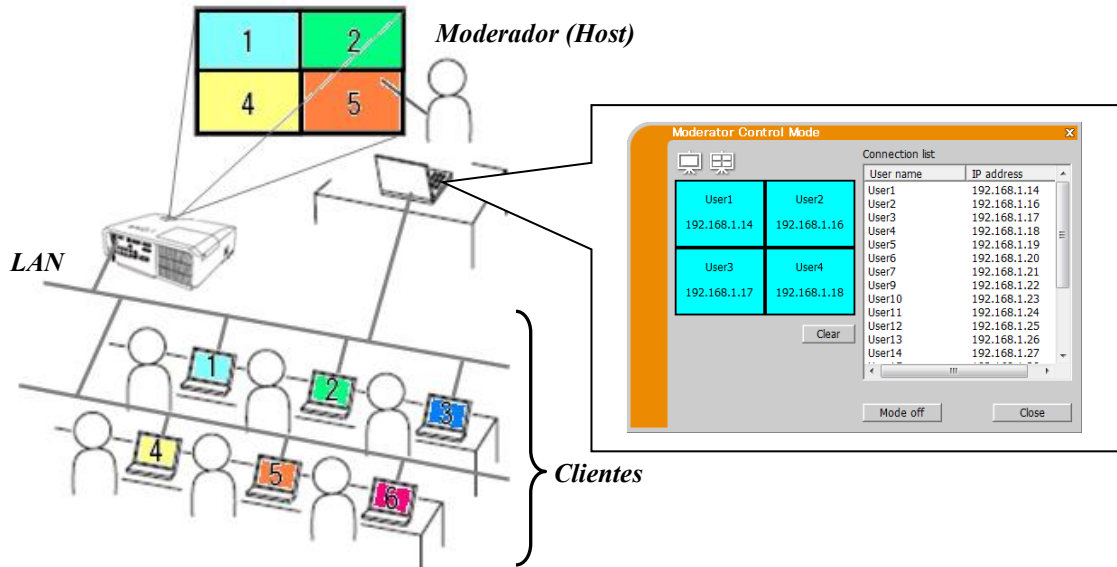


NOTA

- *El audio no puede enviarse en el modo Proyector Múltiple.*
- *El modo Presentador se cancela en todos los proyectores si uno de ellos lo ha cancelado en el modo Proyector Múltiple.*
- *El modo PC Múltiple NO está disponible en el modo Proyector Múltiple.*
- *El rendimiento de la transferencia puede disminuir en el modo Proyector Múltiple.*
- *El botón modo de visualización  el menú principal de LiveViewer cambia automáticamente al botón modo Proyector Múltiple  en el modo Proyector Múltiple. (📖 27)*
- *Se recomienda conectar el ordenador y varios proyectores con cable para el “modo Proyector Múltiple”.*

3.3.5 Modo Control de Moderador

Un ordenador puede establecerse como Moderador (Host) para poder controlar los demás ordenadores (Clientes) conectados con el proyector a través de una conexión LAN inalámbrica o alámbrica. Dado que los clientes no pueden controlar LiveViewer y el proyector, el Host puede continuar con el programa según lo previsto correctamente y con seguridad. (Grupo de modelos de proyector: B)



NOTA

- Es posible unir hasta 50 ordenadores, incluido el ordenador Host, a un grupo del modo Control de Moderador.
- Solo puede configurarse un ordenador como Moderador.
- Al configurar un ordenador como Moderador, una vez que todos los ordenadores, incluido el Moderador, estén conectados al mismo proyector, se detendrá la transmisión de imágenes.
- El modo Presentador NO está disponible en el modo Control de Moderador.
- El modo Control de Moderador puede cancelarse por la fuerza cuando la red se reinicia en el menú del proyector o se ejecuta Control por la Web de un navegador web.

4 Funcionamiento de LiveViewer

Cuando usted obtiene la conexión entre su proyector y la PC, en la pantalla de la PC aparecerá el menú principal del “LiveViewer”. En el menú principal puede configurar los ajustes y utilizar funciones para enviar sus imágenes al proyector.

4.1 Menú principal y botones de operación

4.1.1 Tipos de menú

Existen dos tipos de menú principal de LiveViewer, Fácil y Avanzado, que pueden alternarse en la pantalla. Si se inicia LiveViewer o no se establece la conexión, el Tipo Avanzado aparecerá en primer lugar.

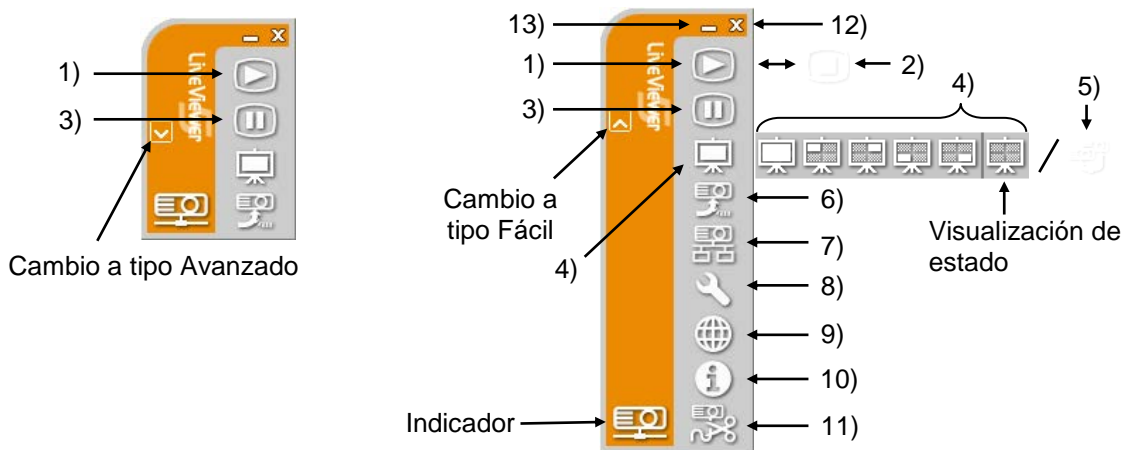


Fig.4.a LiveViewer6 menú principal (Tipo Fácil / Tipo Avanzado)

4.1.2 Botones de operación

1) Botón inicio de captura

La transmisión al proyector comienza y las imágenes se visualizarán. El modo de visualización será primero el modo PC Única.

NOTA

- El botón inicio de captura no puede utilizarse si alguien ya ha sido Moderador.
- La imagen principal se muestra en un entorno de múltiples monitores.

2) Botón parada de captura

El botón inicio de captura cambia automáticamente al botón parada de captura cuando se inicia la transmisión de imágenes.

La transmisión de imágenes se detiene.


NOTA

- Si los botones inicio/parada de captura se accionan repetidamente, las imágenes no pueden visualizarse en la pantalla.

3) Botón retención

La imagen de la pantalla se congela temporalmente. En la pantalla permanece la última imagen proyectada antes de haber hecho clic en el botón. Usted puede revisar los datos de imagen de su PC sin mostrarlos en la pantalla del proyector.



NOTA

- El botón modo Proyector Múltiple  o puede utilizarse hasta que la pantalla se descongele.

4) Botones modo de visualización (📖 30)

El modo de visualización alterna entre modo PC Único y modo PC Múltiple. La transmisión de imágenes también podrá iniciarse o detenerse.



5) Botón modo Proyector Múltiple

El botón modo de visualización  cambia automáticamente al botón modo Proyector Múltiple  en el modo Proyector Múltiple. Aparecerá la ventana de Control de Proyector Múltiple. (📖 30)

6) Botón modo Control de Moderador (Grupo de modelos de proyector: B)

El ordenador se establece en Moderador y aparece la ventana de Control de Moderador. (📖 31)

NOTA

- El botón modo Control de Moderador  y el botón inicio de captura  o pueden utilizarse si alguien conectado al mismo proyector ya ha sido Moderador.
- El botón modo Control de Moderador no puede pulsarse en el modo Proyector Múltiple.

7) Botón conexión

Aparecerá el cuadro de diálogo para seleccionar el método de conexión. Para más detalles, consulte el elemento “3.2.2 Seleccione el método de conexión”. (📖 9)

8) Botón opción

Aparecerá el menú opción.

9) Botón de Control por la Web

Inicia el navegador web de su ordenador y muestra la pantalla de Control por la Web para controlar un proyector y cambiar varios ajustes del proyector.

NOTA

- “Control por la Web” no puede controlar varios proyectores al mismo tiempo. En el modo Proyector Múltiple, aparecerá una ventana con todos los proyectores conectados al hacer clic en botón de Control por la Web. Seleccione el proyector que desee controlar.

10) Botón información

Se visualiza la versión del “LiveViewer”.

11) Botón desconectar

La red está desconectada.

12) Botón cierre

La red se desconecta y el “LiveViewer” se cierra.

13) Botón minimización

El menú principal está cerrado, y solo aparecerá el icono de LiveViewer en la bandeja de tareas de su ordenador. Haga doble clic en el icono de la bandeja de tareas para volver a ejecutar el menú principal.

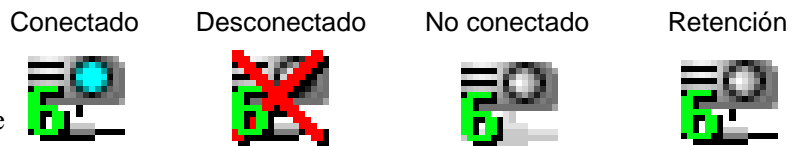






Fig.4.b Ícono de la barra de tareas

4.1.3 Visualización del estado






4.1.3.1 Indicador

El indicador muestra los estados siguientes.

Indicador	Estado	Nota
	No conectado	La conexión de la red al proyector no se estableció todavía.
	Retención	La conexión de red se estableció, pero la transmisión de imágenes está retenida.
	Conectado	La conexión de red está establecida y las imágenes de la PC se están enviando al proyector.
	Desconectado	La conexión de red al proyector está desconectada.

4.1.3.2 Visualización de estado en modo PC Múltiple

El ícono se visualiza en el extremo derecho de los botones de modo de visualización. Uno de los siguientes iconos está diseñado para informarle de cuántos y qué cuartos de pantalla se están utilizando en el modo PC Múltiple.


Estado	Ícono de estado
No hay ninguna PC en la pantalla.	
Hay una PC en la pantalla.	
Hay dos PC en la pantalla.	
Hay tres PC en la pantalla.	
Hay cuatro PC en la pantalla.	

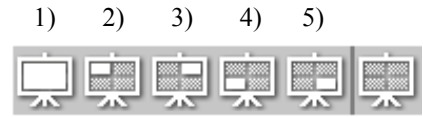
NOTA

- *La visualización de estado se actualiza cada 4 segundos.*
- *Si no se puede obtener el estado, no se recargará.*

4.1.4 Cambio del modo de visualización


El “LiveViewer” tiene dos modos: el modo PC Único y el modo PC Múltiple. En el menú principal puede alternarse entre ambos modos.

- ✓ Haga clic en el botón modo de visualización  en el menú principal. Se visualizan los botones que se muestran a continuación.
- ✓ Seleccione entre los botones 1) a 5), y haga clic.



- 1) Botón modo PC Único: Cambio al modo PC Único. Su imagen se visualiza a pantalla completa.
- 2) - 5) botón modo PC Múltiple: Cambio al modo PC Múltiple. Su imagen se visualiza en cuartos de pantalla, que están identificados en el botón.

La pantalla del proyector cambia al modo seleccionado, y la transmisión de la imagen de su PC se iniciará para visualizar su imagen en la pantalla.

El icono del botón modo de visualización  del menú principal se reemplaza por el icono que usted seleccionó.

NOTA

- La transmisión de imágenes se detendrá en las siguientes situaciones:
 - Al hacer clic en el botón modo PC Único mientras el proyector está en el modo PC Único
 - Al hacer clic en el botón modo PC Múltiple mientras el proyector está en el modo PC Múltiple
- Si se selecciona el modo PC Múltiple, la pantalla del proyector se divide automáticamente en 4 zonas.
- Al seleccionar la pantalla o una de las áreas ocupadas por otro ordenador, la transmisión de imágenes de dicho ordenador se pondrá en espera y aparecerá la imagen del ordenador especificado actualmente.

4.2 Ventana de Control de Proyector Múltiple

En el modo Proyector Múltiple, es posible conectar y controlar hasta 12 proyectores de forma individual o simultánea.

1) Connection list (Lista de conexiones)

Todos los proyectores conectados aparecerán en la lista.

2) Botón inicio de captura

La transmisión al proyector comienza y las imágenes se visualizarán.

3) Botón parada de captura

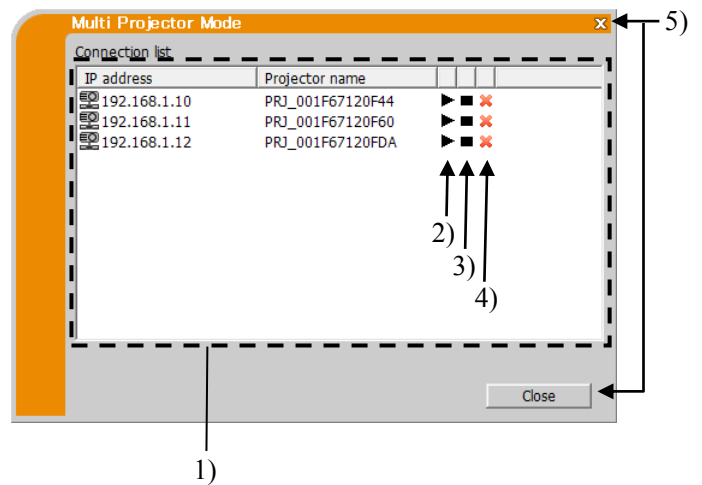
La transmisión de imágenes se detiene.

4) Botón desconectar

La red está desconectada. El proyector desconectado desaparecerá de la Lista de conexiones.

5) Botón cierre

Cierre la ventana de Control de Proyector Múltiple y vuelva al menú principal de LiveViewer.



Puede consultar el estado de la conexión a través del siguiente icono en la Lista de conexiones.

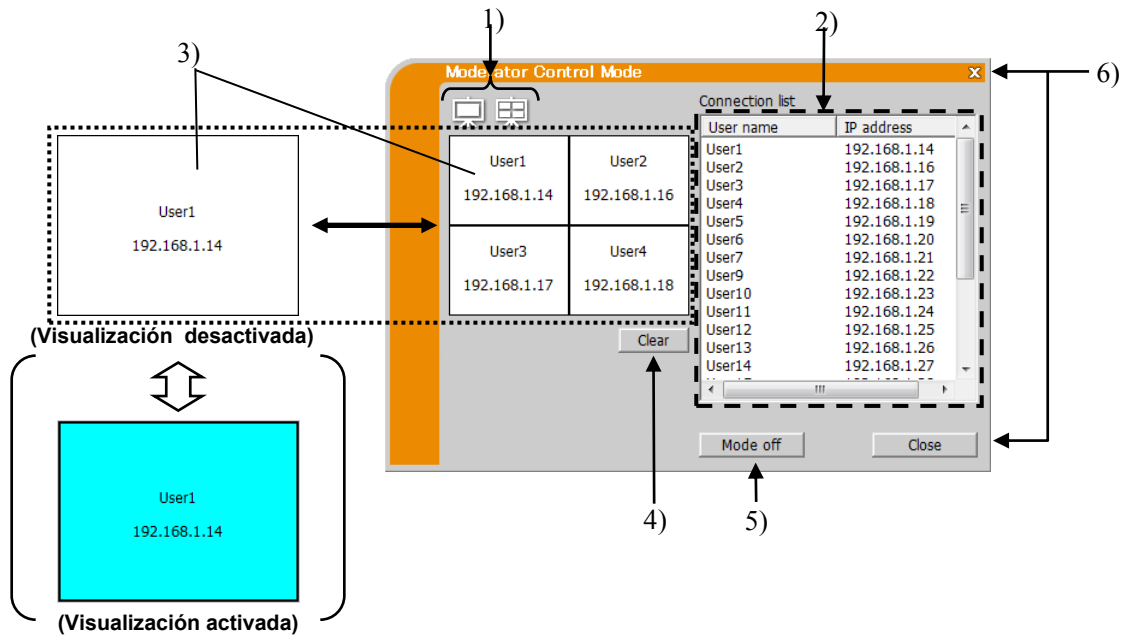


: La conexión de red se estableció, pero la transmisión de imágenes está retenida.

: La conexión de red está establecida y las imágenes de la PC se están enviando al proyector.

4.3 Ventana de Control de Moderador

Un ordenador puede establecerse como Moderador (Host) para poder controlar los demás ordenadores (Clientes) conectados con el proyector. (Grupo de modelos de proyector: B)



1) Botón modo de visualización (📖 30)

El modo de visualización alterna entre modo PC Único y modo PC Múltiple.

2) Lista de conexiones

Todos los ordenadores conectados al mismo proyector como Moderador aparecerán en la lista.

3) Ventana de visualización

Aparecerá la información de los ordenadores cuyas imágenes aparecen en la pantalla del proyector. Arrastre y coloque el ordenador desde la Lista de conexiones en esta área para mostrar la imagen en la pantalla del proyector. La transmisión de imágenes se inicia/detiene cada vez que se hace clic en la ventana. En el modo PC Múltiple, la ventana se divide en cuatro zonas como la pantalla. Cada zona puede manipularse independientemente y cada una de ellas mostrará información.

4) Botón borrar

Borra la Ventana de visualización y detiene la transmisión de imágenes al proyector.

5) Botón modo desactivado

Cancela el modo Control de Moderador. Se borra la Ventana de visualización y se detiene la transmisión de imágenes al proyector.

6) Botón Close

Cierra la ventana de Control de Moderador y vuelve al menú principal de LiveViewer.

4.4 Menú opción

Haciendo clic en el botón opción se visualiza en la pantalla el menú opción.

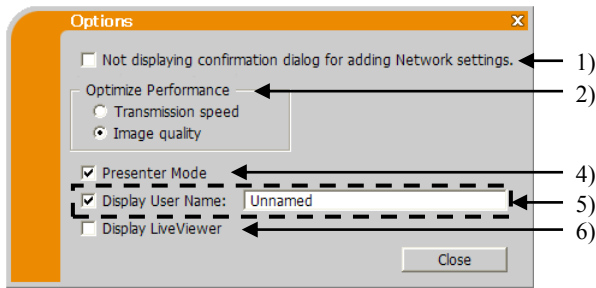


Fig. 4.c Menú opción del Grupo de modelos de proyector: A

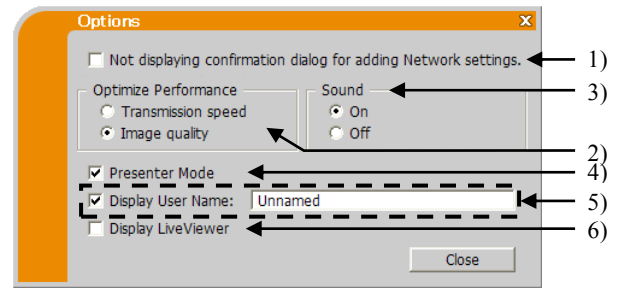


Fig. 4.d Menú opción del Grupo de modelos de proyector: B

1) Not displaying confirmation dialog for adding Network settings (No mostrar el cuadro de diálogo de confirmación para añadir la configuración de red.)

Si está marcado: no aparecerá el cuadro de diálogo de confirmación para añadir una configuración de red (📖 37) al conectar el ordenador al proyector. Si está desmarcado: siempre aparecerá el cuadro de diálogo (comportamiento predeterminado).

2) Optimize Performance (Optimización de desempeño)

El “LiveViewer” captura la pantalla de la PC en datos JPEG, y envía esos datos JPEG al proyector. El “LiveViewer” tiene dos opciones de datos JPEG que tienen índices de compresión diferentes.

Transmission speed (Velocidad de transmisión): La velocidad tiene prioridad sobre la calidad de la imagen. El índice de compresión JPEG aumenta. La pantalla del proyector se reescribe más rápidamente, porque la cantidad de datos transferidos es menor, pero la calidad de la imagen empeora.

Image Quality (Calidad de imagen): La calidad de la imagen tiene prioridad sobre la velocidad. El índice de compresión JPEG disminuye. La pantalla del proyector se reescribe más lentamente, porque la cantidad de datos transferidos es mayor, pero la calidad de la imagen mejora.

3) Sound (Sonido) (solo para Grupo de modelos de proyector: B)

La transmisión de audio puede seleccionarse como válida (On (Activado)) o no válida (Off (Desactivado)). El ajuste predeterminado es On (Activada).

4) Presenter Mode (Modo Presentador)

En el modo PC Único, el proyector puede estar ocupado con una PC y bloquear el acceso desde cualquier otra PC, si se activa el modo Presentador en el “LiveViewer”. Al hacer su presentación, usted no necesita preocuparse de que la imagen de la pantalla cambie inesperadamente a una imagen enviada por otra PC. Si desea activarlo, marque la casilla de verificación.

NOTA

- Si se selecciona el modo PC Múltiple, el ajuste para el modo Presentador no es válido.
- Al cambiar del modo PC Múltiple al modo PC Único, el ajuste del modo Presentador de la PC es válido.
- El modo Presentador ha sido ajustado predeterminado en fábrica a válido como predeterminado.

5) Display User Name (Mostrar Nombre de Usuario)

Es posible introducir un nombre de usuario de hasta 20 letras utilizando caracteres alfanuméricos. El nombre de usuario puede aparecer en la pantalla del proyector, por lo que podrá saber qué imagen aparece actualmente en la pantalla. Si no se marca la casilla de verificación, la información no se envía al proyector.

6) Display LiveViewer (Mostrar LiveViewer)

Si desea visualizar la ventana de la aplicación LiveViewer en la pantalla del proyector, marque la casilla.

NOTA

- *Cuando LiveViewer se utiliza en Windows® 8, el ajuste de "Display LiveViewer" se encuentra siempre activado.*

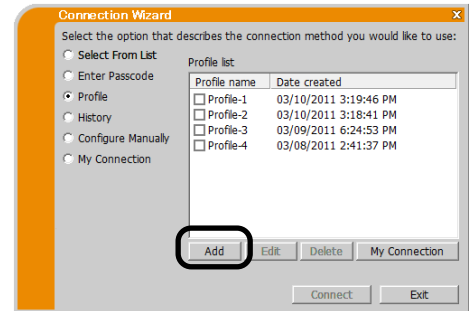
4.5 Datos de perfil

4.5.1 Descripción general de los datos de perfil

La configuración de la red para conectar el proyector y la PC puede almacenarse como dato de perfil. Una vez almacenados los datos, sólo tiene que seleccionar el dato para conectar a la red. Se recomienda cuando se utiliza a menudo la misma conexión de red.

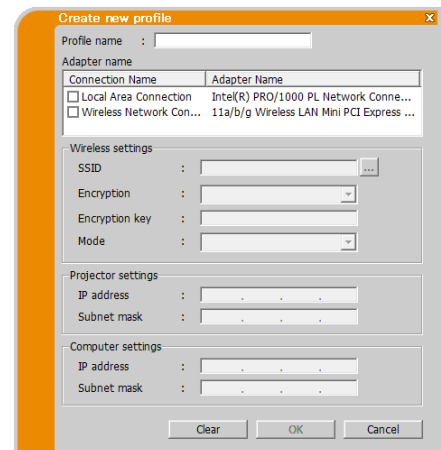
4.5.2 Confección de los datos de perfil

- ✓ Seleccione “Profile (Perfil)” y haga clic en [Add] en el menú del método de conexión de LiveViewer.
- ✓ Aparecerá la pantalla “Create new profile” (“Cree un perfil nuevo”). Si ya ha hecho 20 datos de perfil no puede hacer uno nuevo, hasta que elimine uno de los datos almacenados. Introduzca toda la información necesaria para su conexión de red. Si desea borrar la información que introdujo, haga clic en [Clear].
- ✓ Haga clic en [OK] después de haber ajustado toda la información. Si no desea almacenarla, haga clic en [Cancel].
- ✓ Los nuevos datos de perfil aparecen en Profile list (Lista de perfiles) si hace clic en [OK].



NOTA

- Cuando confeccione un nuevo perfil, le recomendamos muy especialmente que verifique que el nuevo perfil funcione correctamente, seleccionando los datos en la conexión por perfil.
- Si cambia un adaptador de red de su ordenador, debe crear nuevos datos de perfil para el adaptador.
- Es posible registrar hasta 20 perfiles. Si ya existen 20 perfiles, la casilla no podrá marcarse.
- El Profile name (Nombre de perfil) se asigna automáticamente a través de LiveViewer si registró los datos de perfil como Mi conexión desde la Lista de conexiones. El nombre aparecerá en la Lista de perfiles.

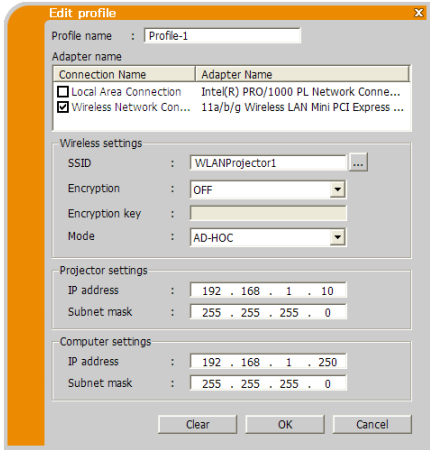
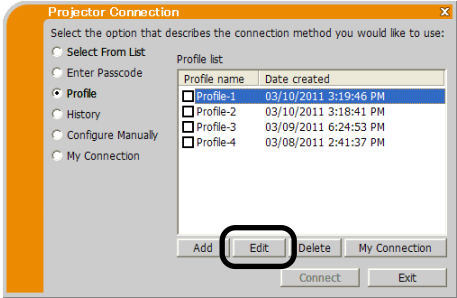


4.5.3 Modificación de datos de perfil

- ✓ Seleccione “Profile (Perfil)” y seleccione uno de los perfiles que aparecen en el menú del método de conexión de LiveViewer.
- ✓ Haga clic en [Edit].
- ✓ Aparecerá la pantalla “Edit profile” (“Modifique el perfil”).
- ✓ Modifique la información que se requirió para revisar. Si desea borrar toda la información de la ventana, haga clic en [Clear].
- ✓ Haga clic en [OK], después de haber terminado la modificación. Si no desea almacenarla, haga clic en [Cancel].
- ✓ Los datos de perfil editados se almacenan y aparecen en la Profile list (Lista de perfiles) con la información de la nueva Date created (Fecha de creación) si hace clic en [OK].

NOTA

- Cuando confeccione un nuevo perfil, le recomendamos muy especialmente que verifique que el nuevo perfil funcione correctamente, seleccionando los datos en la conexión por perfil.



4.5.4 Registro de Mi conexión

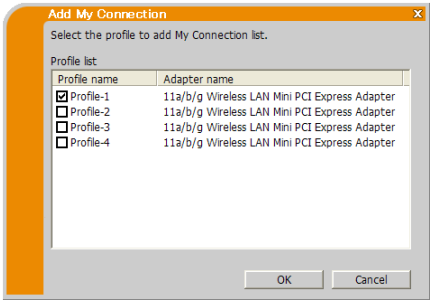
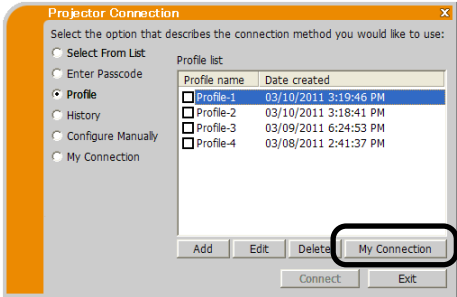
Es posible registrar un perfil como ‘My Connection (Mi conexión)’ para utilizarlo a menudo. Una vez registrado, solo tiene que seleccionar Mi conexión para conectarse a la red.

- ✓ Haga clic en [My Connection].
- ✓ Aparecerá la pantalla “Add My Connection” (“Agregue Mi conexión”). Allí se muestra el dato de perfil seleccionado en ese momento para Mi conexión, con una marca de verificación en la lista.
- ✓ Seleccione un perfil que aparezca en la ventana y coloque una marca en la casilla de verificación.
- ✓ Haga clic en [OK], y la ventana se cerrará. Si no desea seleccionar una nueva, haga clic en [Cancel].

También puede registrar Mi conexión en la Lista de conexiones que aparece después de establecer la conexión de red. Para más detalles, consulte el elemento “3.2.5.2 Lista de conexiones”. (📖 22).

NOTA

- En la lista se muestran todos los datos de perfil, sea cual sea el adaptador de red seleccionado. Puede registrar un perfil que no sea para el adaptador de red actualmente seleccionado como Mi conexión.



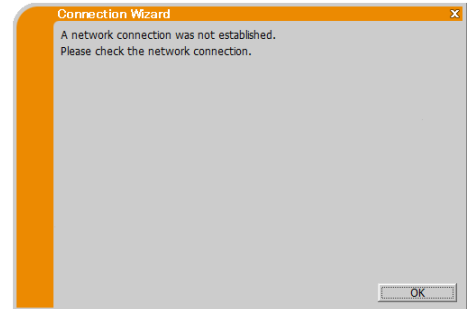
Apéndice

A Mensajes

Los siguientes cuadros de diálogo con mensaje aparecerán si se ha producido un problema o para mostrarle información. Lea y siga las indicaciones de los mensajes en caso de que aparezcan.

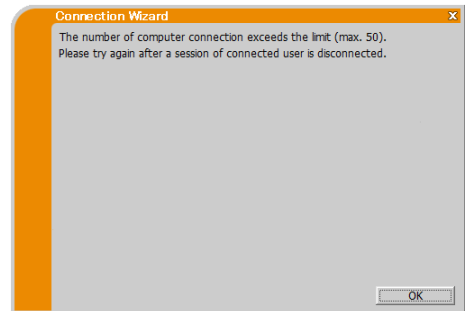
Mensaje 1: A network connection was not established.

Este mensaje aparece en el caso de que el proyector no esté conectado con un cable LAN a su ordenador cuando se selecciona la conexión LAN alámbrica. Asegúrese de que el proyector esté conectado a su PC mediante un cable de LAN. Haga clic en [OK] para volver a la pantalla anterior.



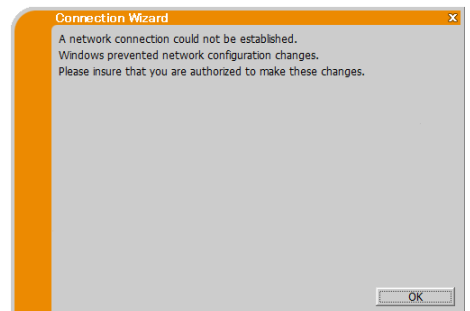
Mensaje 2: The number of computer connection exceeds the limit (max. 50).

El proyector ya ha alcanzado el número máximo de conexiones de red. Haga clic en [OK], y aparecerá el menú principal de LiveViewer. Vuelva a intentarlo después de desconectar uno (o varios) de los ordenadores conectados.



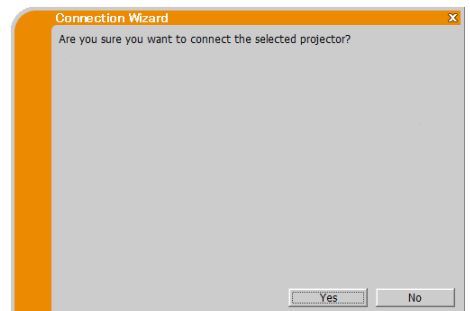
Mensaje 3: A network connection could not be established.

Windows® ha impedido que se realicen cambios en la configuración de red porque es posible que haya iniciado sesión en Windows® sin la autoridad de Administrador. Haga clic en [OK] para volver a la pantalla anterior. Póngase en contacto con el administrador de la red para iniciar sesión con autoridad de Administrador. Una vez desconectado de Windows®, inicie sesión de nuevo con autoridad de Administrador y vuelva a “3.2 Conexión a la red”. (📖 9)



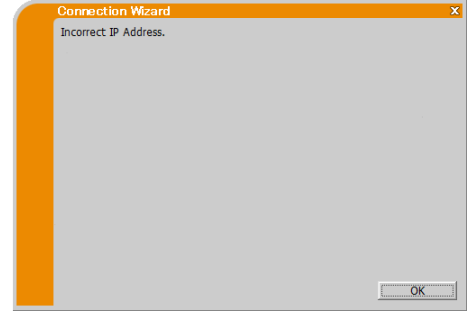
Mensaje 4: Are you sure you want to connect selected projector?

Este mensaje aparece cuando el adaptador inalámbrico que usted seleccionó está siendo ya utilizado por otra conexión de red. Para conectar, haga clic en [Yes]. Pase al punto “3.2.5 Conexión y transmisión”. (📖 22) Haga clic en [No] para volver a la pantalla anterior.



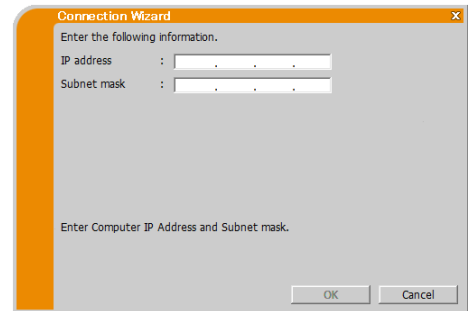
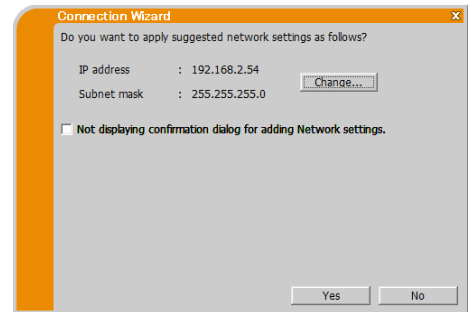
Mensaje 5: Incorrect PassCode

Se introdujo un Código de acceso incorrecto.
 Haga clic en [OK] para volver a la pantalla “Enter Passcode (Introduzca el Código de acceso)”.
 Verifique el Código de acceso en la pantalla del proyector e introduzca nuevamente el código. (📖 13)



Mensaje 6: Do you want to apply suggested network settings as follows?

Aparecerá este cuadro de diálogo cuando necesite cambiar una configuración de red en su ordenador para realizar la conexión con el proyector.
 Confirme con su administrador de red si la configuración de red del cuadro de diálogo es correcta. A continuación, haga clic en [Yes].
 Si no desea aplicar la configuración de red en el cuadro de diálogo, haga clic en [No].
 Si desea añadir la configuración de red manualmente, haga clic en [Change]. Aparecerá un nuevo cuadro de diálogo para añadir una configuración de red tal y como se muestra en la parte derecha.
 Introduzca la dirección IP y la máscara de subred de su ordenador. A continuación, haga clic en [OK].

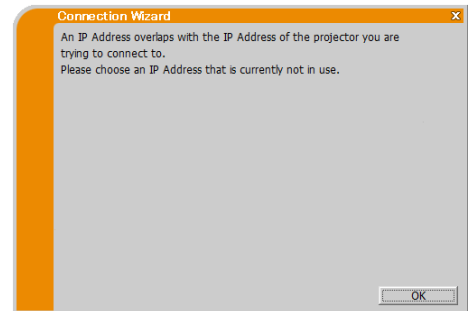


NOTA

- Si marcó la opción “Not displaying image resolution confirmation dialog (No mostrar el cuadro de diálogo de confirmación de resolución de la imagen)”, este cuadro de diálogo no aparecerá la próxima vez. Si desea cambiar la configuración, haga clic en el botón opción del menú principal de LiveViewer y desmarque la opción “Not displaying image resolution confirmation dialog (No mostrar el cuadro de diálogo de confirmación de resolución de la imagen)”.

Mensaje 7: An IP Address overlaps with the IP Address of the projector you are trying to connect to.

Este mensaje aparece cuando la dirección IP de su ordenador es la misma que la del proyector. Dado que se requieren diferentes direcciones IP, haga clic en [OK] e introduzca la dirección IP correcta.



Mensaje 8: Incorrect IP Address.


Este mensaje aparece cuando se establece una dirección IP incorrecta en su ordenador.
 Haga clic en [OK] e introduzca la dirección IP correcta.

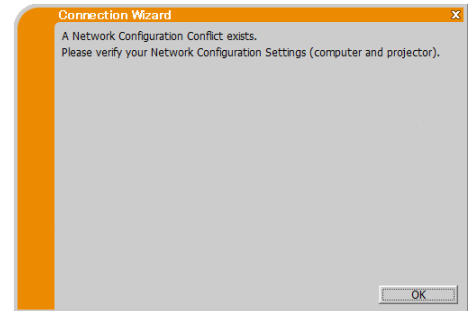


Mensaje 9: A Network Configuration Conflict exists.

Este mensaje aparece cuando el modo de conexión a la red que usted configuró en el ordenador no coincide con el modo del proyector.
 Verifique los ajustes de configuración de red del proyector y del ordenador.

Haga clic en [OK], aparecerá el menú principal de LiveViewer aunque no se establezca la conexión de red.

Haga clic en botón conexión  en el menú principal de LiveViewer para volver a “3.2.2 Seleccione el método de conexión”. (📖 9)



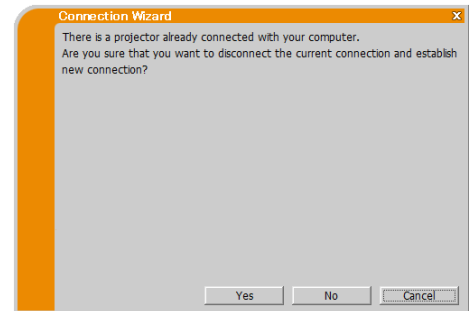
Mensaje 10: There is a projector already connected with your computer.

Este mensaje aparece cuando ya hay un proyector conectado al ordenador.

Haga clic en [Yes] si desconecta la conexión actual. Se establece una nueva conexión.

Haga clic en [No] si mantiene la conexión actual con el establecimiento de la nueva conexión. (Modo Proyector Múltiple)

Haga clic en [Cancel] si la nueva conexión no puede establecerse y mantenga la conexión actual.



NOTA

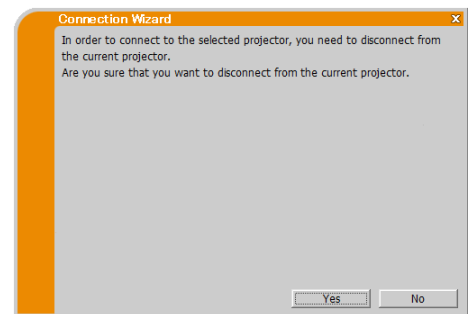
- Es posible conectar hasta 12 proyectores al mismo tiempo.
- Cuando se conecten varios proyectores, el modo Proyector Múltiple se seleccionará automáticamente. (📖 25)
- No es posible hacer clic en “No” cuando existen 12 proyectores conectados.

Mensaje 11: In order to connect to the selected projector, you need to disconnect from the current projector.

Este mensaje aparece cuando el número de proyectores conectados supera el número máximo.

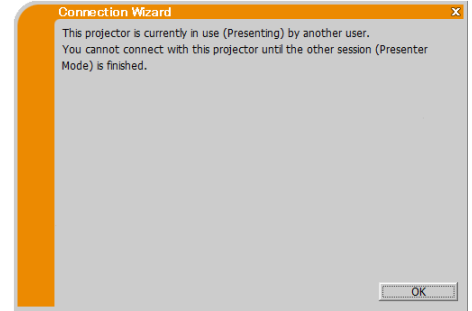
Haga clic en [Yes] si desconecta la conexión actual. Se establece una nueva conexión.

Haga clic en [No] si la nueva conexión no puede establecerse y mantenga la conexión actual.



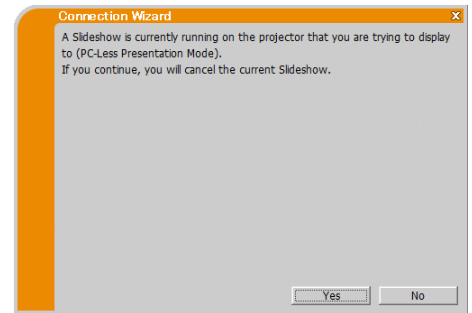
Mensaje 12: This projector is currently in use (Presenting) by another user.

El proyector al que usted desea enviar sus imágenes está ocupado con otra computadora en el modo Presentador.
 Haga clic en [OK], y se visualizará el menú principal del “LiveViewer” en modo de espera.
 Vuelva a intentar enviar sus imágenes después de haber desactivado el modo Presentador.



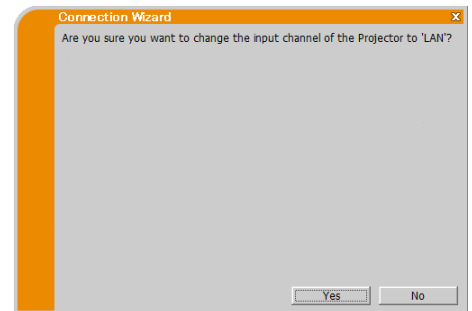
Mensaje 13: A Slideshow is currently running on projector that you are trying to display to (PC-Less Presentation Mode).

El proyector al que usted desea enviar sus imágenes está en el modo Presentación de diapositivas, en la Presentación SIN PC.
 Haga clic en [Yes], el proyector detendrá la Presentación de diapositivas y cambie el puerto de entrada a LAN. Su ordenador iniciará la transmisión de imágenes.
 Haga clic en [No], y el proyector permanecerá en el modo Presentación de diapositivas; en la pantalla de su PC se visualizará el menú principal del “LiveViewer” en modo de espera.



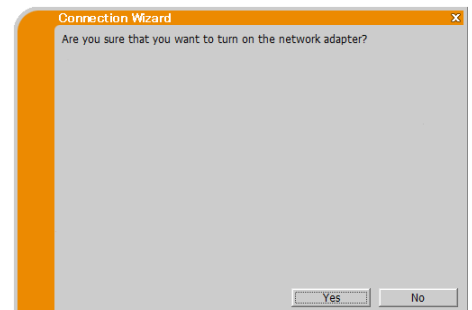
Mensaje 14: Are you sure you want to change input channel of Projector to LAN?

El proyector no está configurado con LAN como señal de entrada.
 Haga clic en [Yes], y el proyector cambiará a LAN.
 Haga clic en [No], el proyector permanecerá como está, y el menú principal de LiveViewer aparecerá en el modo de espera de su ordenador.



Mensaje 15: Are you sure that you want to turn on network adapter?


Esta pantalla aparece en el caso de que el adaptador de red seleccionado no sea válido.
 Haga clic en [Yes] para activarlo. Pase al punto “3.2.5 Conexión y transmisión”. (📖 22)
 Haga clic en [No] para no activarlo. La pantalla vuelve a la anterior para seleccionar otro adaptador de red.

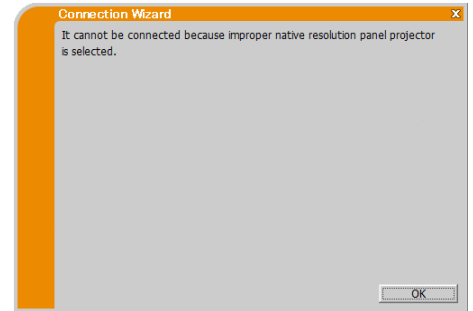


Mensaje 16: It cannot be connected because improper native resolution panel projector is selected.

Este mensaje aparece cuando proyectores con resoluciones de panel nativas diferentes intentan conectar con el mismo ordenador.

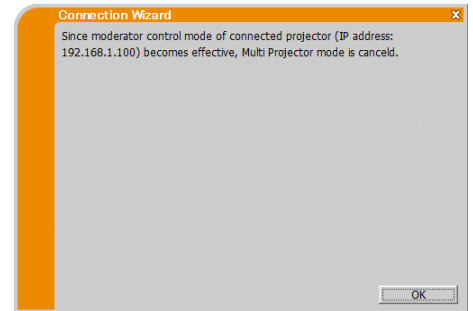
Haga clic en [OK], aparecerá el menú principal de LiveViewer aunque no se establezcan conexiones de red con los proyectores seleccionados.

Haga clic en botón conexión  en el menú principal de LiveViewer para volver a “3.2.2 Seleccione el método de conexión”. (📖 9)

**Mensaje 17: Since moderator control mode of connected projector (IP address: ***.***.***.***) becomes effective, Multi Projector mode is canceled.**

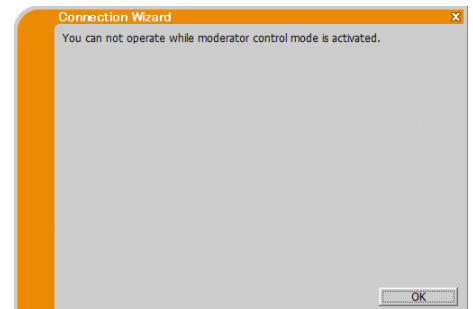
Este mensaje aparece cuando se cancela el modo Proyector Múltiple porque se aplica el modo Control de Moderador del proyector conectado a través de otro ordenador.

Haga clic en [OK], y aparecerá el menú principal de LiveViewer.

**Mensaje 18: You can not operate while moderator control mode is activated.**

El proyector está ocupado por otro ordenador en el modo Control de Moderador.

Haga clic en [OK], y aparecerá el menú principal de LiveViewer.



B Solución de problemas

Problema		Causa probable	Verificaciones a realizar	Número de página de referencia
No hay imagen		El proyector no está encendido.	¿Está encendida la lámpara del proyector?	-
		La fuente de entrada del proyector no está cambiada a LAN.	¿Está el proyector cambiado a LAN?	-
Conexión a la red	El proyector al que usted desea conectarse no se encuentra en la lista de proyectores disponibles	Los ajustes de red de la PC y/o del proyector no están configurados correctamente.	Compruebe las configuraciones de red del PC y del proyector. Si cambia los ajustes del proyector, desconecte su alimentación de CA y vuelva a conectarla. Si usted sólo lleva el proyector al modo de alimentación ESPERA y luego lo enciende nuevamente, los nuevos ajustes podrían no tener efecto.	15
		En su PC hay instalado un software de cortafuegos diferente del cortafuegos de Windows®.	Consulte el software del cortafuegos en el manual y proceda a una de las siguientes opciones: - Excluya "LiveViewer" de la lista de elementos de bloqueo - Desactive el cortafuegos mientras utiliza "LiveViewer"	-
	No se puede establecer la comunicación	Los ajustes de red de la PC y/o del proyector no están configurados correctamente.	Compruebe las configuraciones de red del PC y del proyector.	15
		La fuente de entrada del proyector no está cambiada a LAN.	¿Está el proyector cambiado a LAN?	-
		Se utiliza un punto de acceso y su PC está conectado al punto de acceso a través de una LAN inalámbrica.	Utilice las utilidades de la red que vengan con su ordenador o su adaptador de LAN inalámbrica para establecer una conexión de red inalámbrica. Para ver los detalles, consulte el manual del ordenador o del adaptador.	-
Presentación de Red	La imagen proyectada es algo lenta comparada con la de la PC	Utilización del modo PC Múltiple o el modo Proyector Múltiple.	Utilice el modo PC Único.	24
		El proyector no logra transmitir imágenes dinámicas como las de la animación PowerPoint® a plena velocidad.	El cambio de prioridad a 'Transmission Speed (Velocidad de transmisión)' en el menú opción puede ayudar a mejorar la velocidad.	32
		La tasa de compresión que está utilizándose para la transmisión de imágenes es demasiado baja.		

Problema		Causa probable	Verificaciones a realizar	Número de página de referencia
Presentación de Red (continuación)	No hay imagen	Utilización de la Presentación de la Galería fotográfica en Windows Vista®.	LiveViewer no puede enviar datos de pantalla de ordenador durante la utilización de la Presentación de la Galería fotográfica de Windows Vista®. Cierre la Presentación de la Galería fotográfica antes de utilizar LiveViewer.	-
		Utilización de la Presentación del Visor fotográfico en Windows® 7.	LiveViewer no puede enviar datos de pantalla de ordenador durante la utilización de la Presentación del Visor fotográfico de Windows® 7. Cierre la Presentación del Visor fotográfico antes de utilizar LiveViewer.	-
		Comunicación inadecuada entre el ordenador y el proyector.	Haga clic en el botón parada de captura del menú principal de LiveViewer para desconectar el ordenador y el proyector. A continuación, haga clic en el botón inicio de captura del menú principal para volver a conectar el ordenador y el proyector. Si el proyector aún no muestra ninguna imagen (pantalla negra), salga de LiveViewer e inténtelo de nuevo.	27
	No se visualizan las películas correctamente.	En algunas combinaciones de tarjeta de vídeo de PC y software de aplicación, es posible que la imagen auténtica (sobre todo películas reproducidas por un reproductor multimedia) no se transfiera al proyector con "LiveViewer".	Si hay una función de ajuste del nivel de aceleración en su aplicación, intente ajustarla. Para ver los detalles, consulte el manual de su aplicación.	-
	Las imágenes contienen gran cantidad de ruido.	La tasa de compresión que está utilizándose para la transmisión de imágenes es demasiado alta.	Pruebe ajustando la prioridad a 'Image Quality (Calidad de imagen)' en el menú opción de LiveViewer. Es posible que experimente un descenso en la velocidad.	32
	No hay efectos de transparencia ni translucidez (Glass)	LiveViewer no es compatible con estas funciones de Windows® Aero®.	Cambie el efecto a otro que no sea "Glass".	-
	No puede seleccionar el modo Control de Moderador.	Utilización del modo Proyector Múltiple.	Detenga el modo Proyector Múltiple.	30
Ya se ha configurado otro ordenador como Moderador.		Cancele el Moderador actual y seleccione el nuevo Moderador.	31	

Problema		Causa probable	Verificaciones a realizar	Número de página de referencia
Presentación de Red (continuación)	No hay audio	El audio está desactivado.	Establezca "Sound (Sonido)" en 'On (Activado)' en el menú opción de LiveViewer.	32
		Utilización del modo PC Múltiple o el modo Proyector Múltiple.	Utilice el modo PC Único.	30
		El audio no se admite en algunos modelos.	Consulte el nombre de modelo del proyector y el grupo de modelos de proyector. La transmisión de audio está disponible únicamente para Grupo de modelos de proyector: B.	5
		Se ha seleccionado silencio o volumen bajo en el proyector.	Consulte la configuración de audio en el proyector.	-
		Se ha seleccionado silencio o volumen bajo en el ordenador.	Consulte la configuración de audio en el ordenador.	-
		Comunicación inadecuada entre el ordenador y el proyector.	Una vez establecido 'Off (Desactivado)' en "Sound (Sonido)" en el menú opción de LiveViewer, vuelva a establecer esta opción en 'On (Activado)'. Si el proyector sigue sin producir sonidos, reinicie LiveViewer.	32
		Si la salida de audio no puede obtenerse aunque se tomen las medidas indicadas anteriormente, instale LiveViewer de nuevo.		7

Problema	Causa probable	Verificaciones a realizar	Número de página de referencia	
Presentación de Red (continuación)	Interrupción del sonido	El ordenador está conectado o desconectado del equipo periférico con un cable HDMI™, por lo que la configuración de audio del ordenador cambia al utilizar LiveViewer.	Reinicie LiveViewer.	9
	Interrupción del sonido	Cuando varios ordenadores se comunican con el proyector, una banda de comunicación baja entre el ordenador y el proyector reduce la velocidad de transferencia de datos y puede interrumpir el sonido.	Compruebe la conexión de red.	-
	Interrupción del sonido	<p>El equipo USB (dispositivo de almacenamiento USB, adaptador USB inalámbrico u otros) está conectado al puerto USB TYPE A del proyector.</p> <p>Es posible que el sonido se interrumpa hasta que el firmware del proyector transfiera el controlador de incrustación que se inicia justo después de introducir el dispositivo.</p> <p>Además, es posible que el sonido se interrumpa mientras el adaptador USB inalámbrico busca SSID. El adaptador busca SSID varias veces hasta que se establece la comunicación inalámbrica.</p>	<p>Espere un momento. El proceso de transacción del controlador de incrustación tarda hasta 30 segundos.</p> <p>Compruebe los siguientes elementos en el menú RED - CONFIGURACIÓN INALÁMBRICA del proyector, también si ha insertado el adaptador USB inalámbrico. Consulte el User's Manual del proyector para obtener información sobre el menú CONFIGURACIÓN INALÁMBRICA.</p> <p>Elementos de confirmación de CONFIGURACIÓN INALÁMBRICA</p> <ul style="list-style-type: none"> - MODO - CIFRADO - SSID <p>Desconecte el adaptador USB inalámbrico cuando el punto de acceso o el ordenador al que está conectado no funciona o cuando no se utiliza una LAN inalámbrica.</p> <p>Aunque no se solucione el problema, vuelva a conectar LiveViewer.</p>	-

Problema		Causa probable	Verificaciones a realizar	Número de página de referencia
Presentación de Red (continuación)	Los altavoces emitirán ruido en el proyector aunque el ordenador no emita sonido.	Se utiliza una función de silencio en un software de reproducción de audio como el Reproductor de Windows® Media.	Cuando el ordenador no emita audio, si establece el "Sound (Sonido)" de LiveViewer en 'Off (Desactivado)' se reducirá el ruido.	32
		El equipo USB (dispositivo de almacenamiento USB, adaptador USB inalámbrico u otros) está conectado al puerto USB TYPE A del proyector.		
		La función Iris del proyector está activada.	<p>Cuando el ordenador no emita audio, si establece el "Sound (Sonido)" de LiveViewer en 'Off (Desactivado)' se reducirá el ruido.</p> <p>Cuando no se utiliza Activar iris, establezca "ACTIVAR IRIS" en "APAGADO" utilizando el menú del proyector. Consulte el User's Manual del proyector para obtener más información sobre "ACTIVAR IRIS".</p>	32
<p>Otros</p> <ul style="list-style-type: none"> - La información que aparece en las pantallas de LiveViewer no es correcta. - El proyector no responde - La imagen de la pantalla está congelada. 	<p>La comunicación entre el proyector y la PC no está funcionando bien.</p> <p>Las funciones de red del proyector no funcionan correctamente.</p>	<p>Haga clic en el botón parada de captura del menú principal de LiveViewer para desconectar el ordenador y el proyector. A continuación, haga clic en el botón inicio de captura del menú principal para volver a conectar el ordenador y el proyector. Aunque no se solucione el problema, vuelva a conectar LiveViewer.</p>	27	

Applicazione LiveViewer6

Manuale d'istruzioni

NOTA

- *Il produttore declina qualsiasi responsabilità per eventuali errori che potrebbero comparire in questo manuale.*
- *È vietata la riproduzione, la trasmissione o la copia di parti di questo documento o dell'intero documento senza esplicita autorizzazione scritta.*

Informazioni sui marchi commerciali

- *Power Point®, Internet Explorer®, Windows®, Windows Vista® e Aero® sono marchi di fabbrica depositati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o negli altri paesi.*
- Tutti gli altri marchi commerciali appartengono ai rispettivi titolari.*

Cautela

The Software is being delivered to you “AS IS” and Christie Digital Systems USA, Inc. (CHRISTIE) make no warranty as to its use or performance. CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO CHRISTIE, DO NOT AND CANNOT WARRANT THE PERFORMANCE OR RESULTS YOU MAY OBTAIN BY USING THE SOFTWARE. EXCEPT TO THE EXTENT PROHIBITED BY LAW IN YOUR JURISDICTION, CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS MAKE NO WARRANTIES CONDITIONS, REPRESENTATIONS, OR TERMS (EXPRESS OR IMPLIED WHETHER BY STATUTE, COMMON LAW, CUSTOM, USAGE OR OTHERWISE) AS TO ANY MATTER IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE, INCLUDING WITHOUT LIMITATION NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS, MERCHANTABILITY, INTEGRATION, SATISFACTORY QUALITY, OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

You agree that the Software will not be shipped, transferred or exported into any country or used in any manner prohibited by the United States Export Administration Act or any other applicable export laws, restrictions or regulations (collectively the “Export Laws”). In addition, if the Software is identified as export controlled items under the Export Laws, you represent and warrant that you are not a citizen, or otherwise located within, an embargoed nation (including without limitation Iran, Iraq, Syria, Sudan, Libya, Cuba, North Korea, and Serbia) and that you are not otherwise prohibited under the Export Laws from receiving the Software. All rights to Use the Software are granted on condition that such rights are forfeited if you fail to comply with the terms of this Agreement.

Contenuto

1	Caratteristiche	3
1.1	Modalità di visualizzazione	3
1.1.1	Modalità PC singolo.....	3
1.1.2	Modalità Multi PC	3
1.2	Modalità Multi Proiettore.....	4
1.3	Modalità di controllo Moderatore	4
2	Compatibilità.....	5
2.1	Requisito hardware e software per PC	5
2.2	Versioni software	5
2.3	Aggiornamento di “LiveViewer”	6
3	Avvio di LiveViewer	7
3.1	Installazione di “LiveViewer”	7
3.2	Connessione alla rete	9
3.2.1	Avviare LiveViewer.....	9
3.2.2	Selezionare il metodo di connessione	9
3.2.3	Codicepass	13
3.2.4	Configurazione manuale delle impostazioni di rete.....	19
3.2.5	Connessione e trasmissione	22
3.2.6	Errore di connessione.....	23
3.3	Avvio della Presentazione di Rete	24
3.3.1	Modalità di visualizzazione	24
3.3.2	Modalità Presenter	24
3.3.3	Visualizzazione nome utente	25
3.3.4	Modalità Multi Proiettore.....	25
3.3.5	Modalità di controllo Moderatore.....	26
4	Funzionamento di LiveViewer.....	27
4.1	Menu principale e tasti operativi.....	27
4.1.1	Tipo di menu	27
4.1.2	Tasti operativi	27
4.1.3	Visualizzazione dello stato.....	29
4.1.4	Commutazione della modalità di visualizzazione.....	30
4.2	Finestra di controllo Multi Proiettore.....	30
4.3	Finestra di controllo Moderatore.....	31
4.4	Menu opzione.....	32
4.5	Dati profilo.....	34
4.5.1	Schema dei dati profilo	34
4.5.2	Creazione di dati profilo	34
4.5.3	Modifica dei dati profilo	35
4.5.4	Registrazione di Connessione personale.....	35
	Appendice	36

1 Caratteristiche

Il software LiveViewer può trasmettere immagini e audio da un computer al proiettore tramite LAN wireless o con cavo. Il software ha una varietà di funzioni che consentono presentazioni agevoli e una facile connessione.

1.1 Modalità di visualizzazione

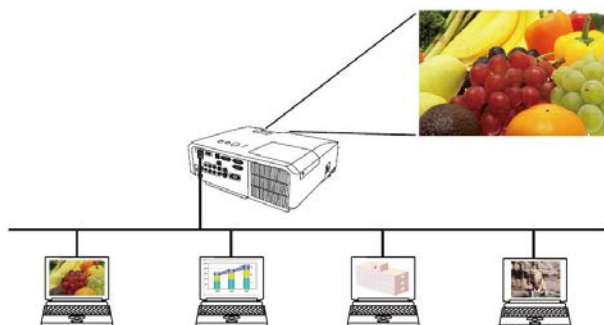
In LiveViewer vi sono due modalità di visualizzazione: modalità PC singolo e modalità Multi PC.

1.1.1 Modalità PC singolo

In modalità PC singolo, è possibile visualizzare le immagini a schermo intero e riprodurre audio da un computer al proiettore tramite LAN wireless o con cavo.

■ Modalità Presenter

In modalità PC singolo, il proiettore può essere occupato da un computer e può bloccare l'accesso da qualsiasi altro computer (se Presenter Mode (Modalità Presenter) è attiva in LiveViewer). Durante la presentazione, l'immagine su schermo non può passare inavvertitamente ad un'immagine inviata da un altro computer. È possibile impostare la modalità Presenter nel menu opzione di LiveViewer.

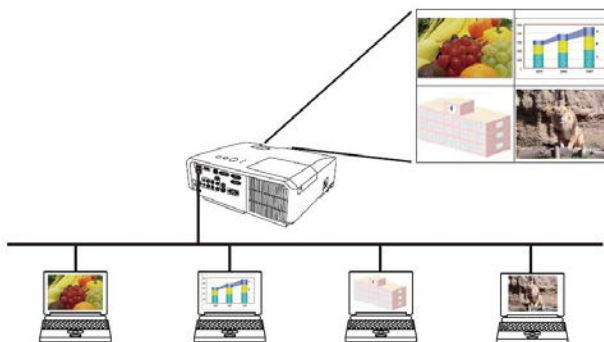


1.1.2 Modalità Multi PC

Il proiettore può visualizzare le immagini di un massimo di quattro computer connessi contemporaneamente.

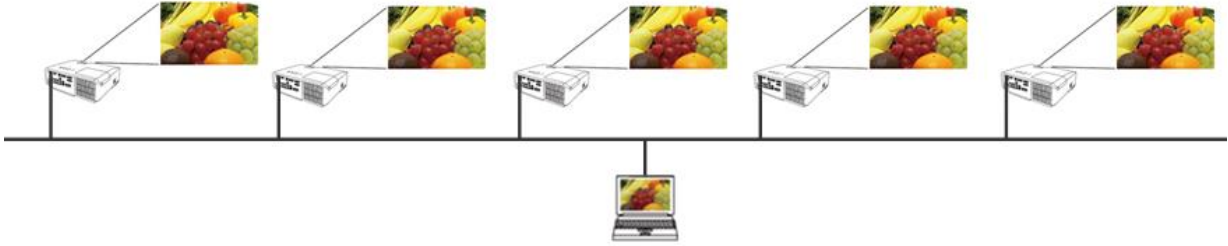
NOTA

- In modalità Multi PC non è possibile inviare l'audio.



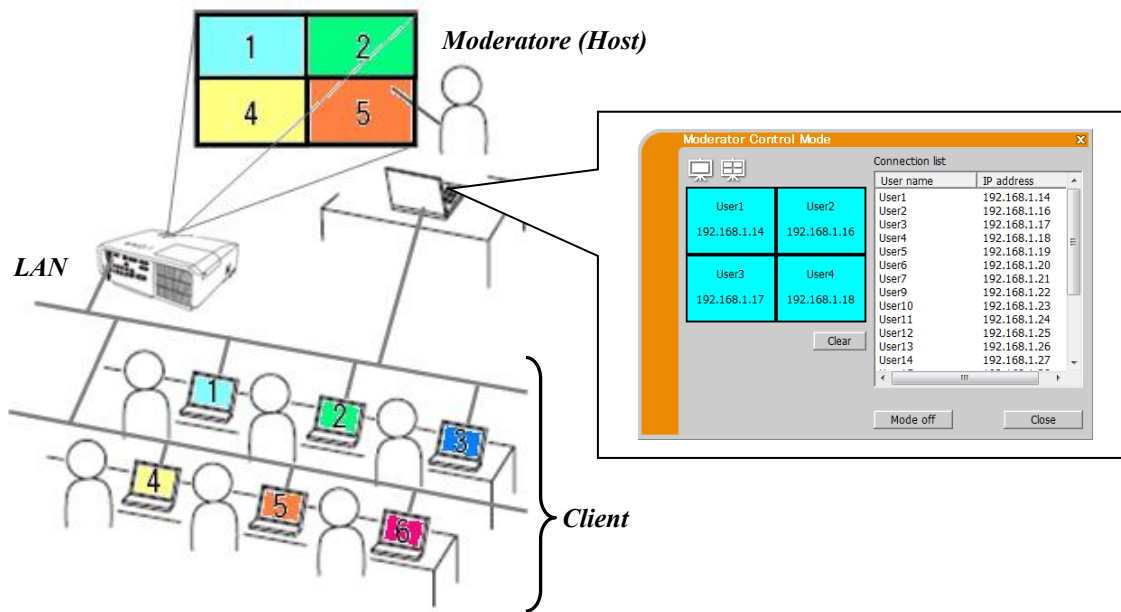
1.2 Modalità Multi Proiettore

In modalità Multi Proiettore, è possibile collegare contemporaneamente al computer fino a 12 proiettori, tramite LAN wireless o con cavo.



1.3 Modalità di controllo Moderatore

È possibile impostare un computer come Moderatore (Host), che può controllare tutti gli altri computer (Client) connessi al proiettore tramite LAN wireless o con cavo. Dal momento che i Client non possono controllare LiveViewer e il proiettore, l'Host può procedere con il programma secondo quanto disposto, in modo scorrevole e sicuro.



2 Compatibilità

2.1 Requisito hardware e software per PC

Sistema operativo	Windows® XP Windows Vista® (Service Pack 1 e successivi) Windows® 7 Windows® 8 / Windows® 8 Pro / Windows® 8 Enterprise Windows® 8.1 / Windows® 8.1 Pro / Windows® 8.1 Enterprise	Home Edition / Professional Home Basic / Home Premium / Business / Enterprise / Ultimate Starter / Home Basic / Home Premium / Professional / Enterprise / Ultimate
Scheda grafica	VGA: 640x480 o superiore (XGA consigliata: 1024x768) con 65.536 colori simultanei o superiore	
CPU	Pentium 4 (2,8 GHz o superiore)	
Spazio sul disco rigido	100 MB o superiore	
Browser web	Internet Explorer® (6.0 or higher)	
Unità CD-ROM/DVD-ROM		
LAN wireless	IEEE802.11b/g/n	

2.2 Versioni software

Prima di installare LiveViewer, verificare che la sua versione sia idonea per il modello di proiettore che si intende connettere. La corretta versione del software dipende dal modello di proiettore a disposizione. Se la versione non corrisponde con quella del proiettore, il software potrebbe non funzionare correttamente.

Se si utilizza un modello non elencato nella tabella sotto, verificare il gruppo di modelli del proiettore nel Manuale d'istruzioni del proiettore.

	Gruppi di modelli di proiettore	
	Gruppo A	Gruppo B
Versione Live Viewer	LX41 LW41 ecc.	LX501 LX601i LW401 LW551i LWU421 LWU501i DXG1051 DWX951 DWU951 DHD951 DWX851 DWU851 DHD851 ecc.
4.1x *	✓	-
4.2x *	✓	-
4.3x	✓	✓
5.xx	✓	✓
6.xx	✓	✓

“x” nella versione indica 0 o superiore.

*! Solo la versione di Windows® a 32 bit.

NOTA relative al proiettore

- *Una versione incorretta del sistema operativo o del driver dell'adattatore di rete del computer può impedire la corretta trasmissione delle immagini. Si consiglia verificare se sono disponibili aggiornamenti del sistema operativo e del driver.*
- *A seconda del tipo di dispositivo di rete wireless e del computer in uso, il proiettore potrebbe non essere in grado di comunicare correttamente con il computer, nonostante quest'ultimo sia dotato della funzione LAN wireless integrata. In caso di problemi di comunicazione, utilizzare un dispositivo di rete wireless con certificato Wi-Fi.*
- *Se si utilizza LiveViewer con Windows Vista® o Windows® 7, Aero® Glass non è disponibile mentre l'immagine del computer è visualizzata dal proiettore.*
- *Durante l'installazione di LiveViewer in Windows Vista®, Windows® 7 o Windows® 8, viene visualizzato il messaggio di avviso di UAC (controllo dell'account utente).*
- *Your computer needs to meet the minimum hardware requirement of your OS.*
- *"LiveViewer" non funziona su versioni di Windows Vista® non aggiornate al Service Pack 1 o successivi. Installare il Service Pack più recente sul proprio sistema operativo Windows Vista®.*
- *A seconda della combinazione di hardware e software del computer in uso, il trasferimento di video tramite rete potrebbe non essere possibile. In tal caso è preferibile un cavo video/computer.*
- *A seconda delle specifiche del computer dell'utente, il computer potrebbe subire un rallentamento dovuto all'elevato utilizzo di CPU mentre "LiveViewer" è in esecuzione.*
- *Se il formato dello schermo del computer è superiore a WXGA/XGA, esso verrà ridotto prima di essere trasmesso allo proiettore. La velocità di trasmissione potrebbe risultare rallentata rispetto al solito a causa dell'elaborazione di tale riduzione. Per velocità di trasmissione superiori, si consiglia di impostare la risoluzione dello schermo del computer su WXGA/XGA. Per le impostazioni, fare riferimento al manuale del computer o a quello di Windows.*

NOTA relative al proiettore

- *Se la voce MOD. ATTESA del menu IMPOSTA del proiettore è impostata su RISPARMIO e il proiettore è in modalità di attesa, il controllo della comunicazione di rete è disattivato. Please connect the network communication to the projector after setting the STANDBY MODE to NORMAL.*

2.3 Aggiornamento di "LiveViewer"

Controllare e scaricare l'ultima versione dal sito web Christie.

<http://www.christiedigital.com>

Alcune funzioni illustrate nel presente manuale richiedono "LiveViewer" Versione 6.xx.
(“x” nella versione indica 0 o superiore.)

3 Avvio di LiveViewer

Questa sezione spiega il processo di utilizzo di LiveViewer. Il processo si articola come segue:

PUNTO 1. Installare l'applicazione LiveViewer (📖 sotto)

PUNTO 2. Connessione alla rete (📖 9)

La funzione Connessione rapida offre alcune opzioni per la connessione al proiettore, tra cui è possibile selezionare quella che soddisfi al meglio le proprie esigenze.

- Selezionare da un elenco
- Connessione codice
- Connessione profilo
- Connessione cronologia
- Connessione manuale
- Connessione personale

In alcuni casi, alla stessa rete sono connessi più proiettori. Prima di inviare l'immagine, controllare di aver selezionato il proiettore corretto.

PUNTO 3. Avvio della Presentazione di Rete (📖 24)

Sullo schermo viene visualizzato il menu principale di LiveViewer. È ora possibile inviare le immagini al proiettore tramite la rete.



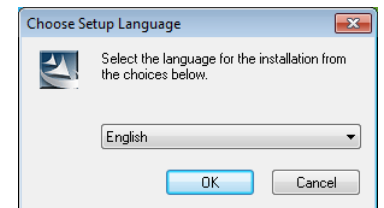
Fig.3.a LiveViewer Menu principale

3.1 Installazione di "LiveViewer"

Per utilizzare LiveViewer, è necessario prima installare il software contenuto nel CD fornito con il proiettore in tutti i computer da connettere al proiettore di rete.

Le seguenti procedure spiegano come installare LiveViewer in un computer con Windows® 7.

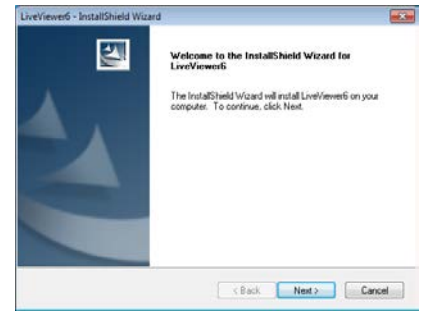
1. Accendere il computer ed effettuare l'accesso come amministratore.
2. Chiudere tutte le altre applicazioni.
3. Inserire il CD-ROM in dotazione nell'unità CD-ROM/DVD-ROM del PC.
4. Dopo un momento, la finestra di dialogo Choose Setup Language apparirà come mostrato a destra. Selezionare quello che si desidera utilizzare e fare clic su [OK].



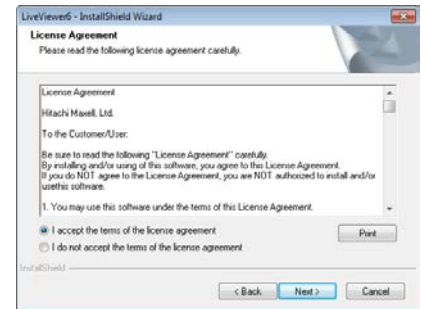
NOTA

- Se la finestra di dialogo "Choose Setup Language" non viene visualizzata, procedere come di seguito:
 - (1) Fare clic sul tasto [Inizio] della barra degli strumenti e selezionare "Esegui".
 - (2) Digitare E:\setup.exe, quindi premere [OK].
- ↑
Se l'unità CD-ROM/DVD-ROM non corrisponde al drive E del PC, sostituire E con la lettera corretta assegnata all'unità CD-ROM/DVD-ROM.
- Se la stessa versione del software è già stata installata, verrà richiesto se si desidera disinstallare. Selezionare "Sì" per procedere. Fare clic sul tasto [Cancel] per annullare la disinstallazione. Se si è disinstallato il software accidentalmente, reinstallarlo dalla prima procedura.

5. Dopo un momento, la finestra di dialogo Welcome apparirà come mostrato a destra. Premere [Next].



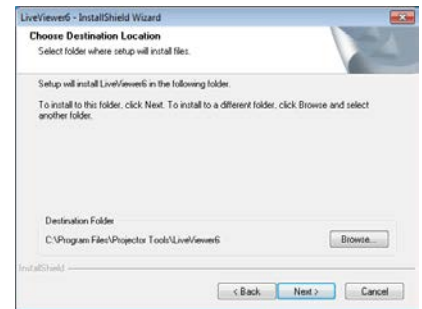
6. Viene visualizzata la finestra di dialogo Contratto di licenza. Se lo accettate, selezionate “I accept the terms of the license agreement” e premete [Next].



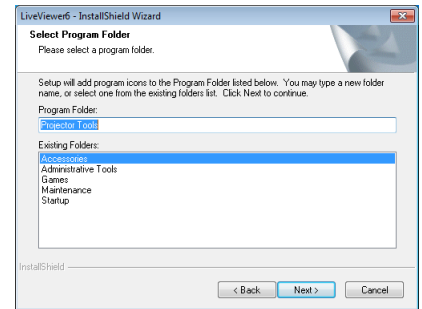
7. Viene visualizzata la finestra di dialogo Scegli destinazione. Premere [Next].

NOTA

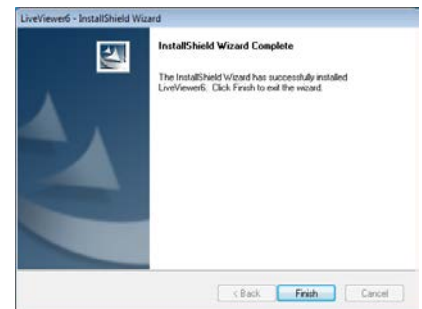
- Viene creata la cartella C:\Program Files\Projector Tools\LiveViewer6 in cui sarà installato il programma. Se si desidera installare su una cartella differente, fare clic su [Browse] e selezionare un'altra cartella.



8. Viene visualizzata la finestra di dialogo Select Program Folder. Confermare il nome della cartella del programma. Se “Projector Tools” è a posto, premere [Next] per continuare. In caso contrario, digitare il nome della cartella desiderata e premere [Next].



9. Dopo qualche istante, l'installazione sarà completa e viene visualizzata la finestra di dialogo Installazione completata. Fare clic su [Finish].
 - ✓ Per confermare la corretta installazione del software, premere il tasto [Start] sulla barra degli strumenti, selezionare Tutti i programmi, quindi selezionare la cartella Projector Tools.
 - ✓ Se l'installazione è corretta, in quella cartella appare “LiveViewer”.



3.2 Connessione alla rete

LiveViewer offre diverse opzioni per la connessione al proiettore di rete, tra cui è possibile selezionare quella più adatta al sistema usato e alle proprie esigenze. Nelle descrizioni che seguono, si presume che nel computer sia installato Windows® 7.

NOTA

- Quando più computer comunicano con il proiettore, la qualità dell'immagine può deteriorarsi o l'emissione dell'audio può venire interrotta a causa della lentezza di trasferimento dovuta alla ridotta banda di comunicazione tra il computer e il proiettore.
- Se si tenta di connettersi tramite rete a un proiettore che un altro computer ha usato come display USB, la qualità dell'immagine può deteriorarsi o l'emissione dell'audio può venire interrotta a causa della lentezza di trasferimento.

3.2.1 Avviare LiveViewer

Avviare "LiveViewer" sul PC, osservando la procedura di seguito.

- Fare doppio clic sull'icona "LiveViewer" nel desktop del PC.
- Selezionare "Start" → "Tutti i programmi" → "Projector Tools" → "LiveViewer6" nel menu di Windows.

Quindi, passare alla voce "3.2.2 Selezionare il metodo di connessione". (📖 9)

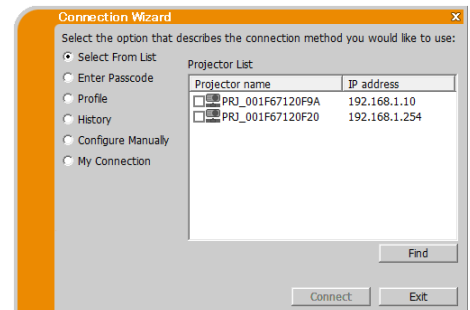
NOTA

- Non è possibile avviare LiveViewer se "LiveViewer Lite for USB" è in esecuzione nel computer.
- In caso di problemi o per informare l'utente, appare una finestra di dialogo con un messaggio. In tal caso leggerlo e agire di conseguenza. Per informazioni sui messaggi, consultare "Appendice A Messaggi" (📖 36).

3.2.2 Selezionare il metodo di connessione

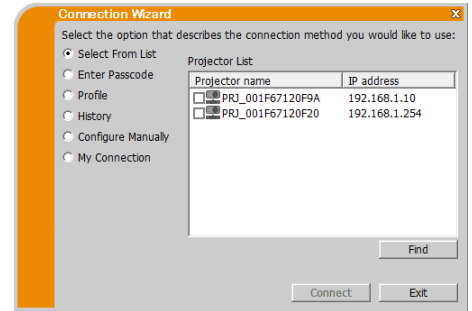
Quando si avvia LiveViewer nel computer, appare il seguente menu. Selezionare l'opzione che descrive il metodo di connessione desiderato.

- **Select From List (Selezionare da un elenco)**
Proceed to item "3.2.2.1 Selezione dall'elenco". (📖 10)
- **Enter Passcode (Digitare il Codice)**
Proceed to item "3.2.2.2 Connessione codice". (📖 10)
- **Profile (Profilo)**
Proceed to item "3.2.2.3 Connessione profilo". (📖 11)
- **History (Cronologia)**
Proceed to item "3.2.2.4 Connessione cronologia". (📖 11)
- **Configure Manually (Effettuare la configurazione manuale)**
Proceed to item "3.2.2.5 Configurazione manuale". (📖 12)
- **My Connection (Connessione personale)**
Proceed to item "3.2.2.6 Selezione di Connessione personale". (📖 12)



3.2.2.1 Selezione dall'elenco

Prima di selezionare questa voce, è necessario connettere il PC e i proiettori alla stessa rete. Se si è già stabilita una connessione, selezionare [Select From List] (Selezionare da un elenco). Nella finestra appare Projector List (Elenco proiettori), nel quale sono elencati i proiettori collegati alla rete. Apporre il segno di spunta nelle caselle di controllo dei proiettori da usare. Quindi fare clic su [Connect]. Si avvia il processo di connessione.



Procedere alla voce “3.2.5 Connessione e trasmissione”. (📖 22)

È possibile verificare lo stato della connessione tramite la seguente icona nell’elenco proiettori.



: La connessione della rete al proiettore non è stata ancora stabilita.



: La connessione della rete è stata stabilita, ma la trasmissione delle immagini è interrotta.



: La connessione della rete è stata stabilita e le immagini del PC sono state inviate al proiettore.

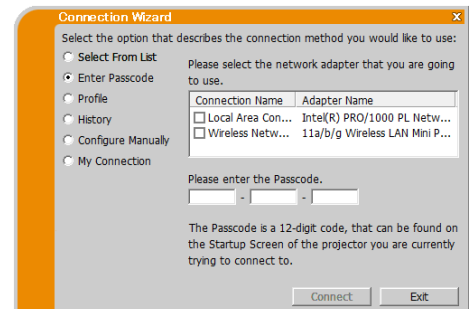
NOTA

- Dall’elenco è possibile selezionare fino a 12 proiettori contemporaneamente.
- Selezionando più proiettori, si passa automaticamente alla modalità Multi Proiettore. (📖 25)
- A seconda delle condizioni della rete, uno o più proiettori potrebbero non essere presenti nell’elenco. Fare clic su [Find].

3.2.2.2 Connessione codice

Per usare un codice per la connessione al proiettore, selezionare “Enter Passcode (Digitare il Codice)”. Nella finestra appare l’elenco degli adattatori di rete con le caselle di immissione del codice. Il codice viene visualizzato su schermo dal proiettore. Inserire semplicemente il codice in LiveViewer per connettersi al proiettore di rete.

Apporre il segno di spunta nella casella di controllo dell’adattatore di rete che si desidera usare, quindi inserire il codice del proiettore a cui si sta tentando di connettersi. Quindi fare clic su [Connect]. Si avvia il processo di connessione.



Procedere alla voce “3.2.5 Connessione e trasmissione”. (📖 22)

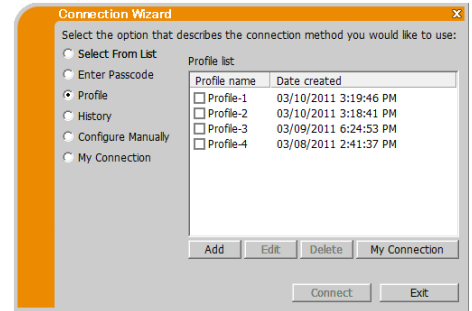
Per maggiori informazioni sul codice, consultare “3.2.3 Codicepass”. (📖 13).

NOTA

- Non è possibile stabilire la connessione se nel computer non è disponibile un adattatore di rete.
- A seconda delle condizioni della rete, potrebbe essere necessario impostare manualmente l’indirizzo IP e altre impostazioni di rete.

3.2.2.3 Connessione profilo

Per usare i dati profilo per la connessione al proiettore di rete, selezionare “Profile (Profilo)”. Nella finestra appare Profile list (Elenco profili), nel quale sono elencati i dati profilo memorizzati. È necessario memorizzare i dati profilo in anticipo. Apporre il segno di spunta nella casella di controllo dei dati ‘Profile’ (Profilo) da usare. Quindi fare clic su [Connect]. Si avvia il processo di connessione.



Procedere alla voce “3.2.5 Connessione e trasmissione”. (📖 22)

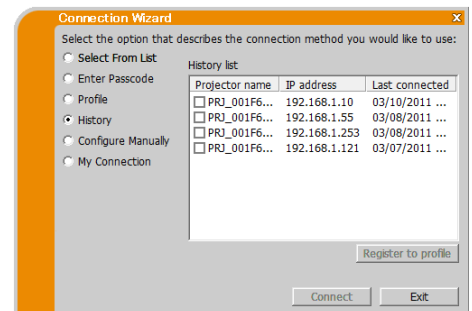
Per maggiori informazioni sul profilo, consultare “4.5 Dati profilo”. (📖 34)

NOTA

- Per controllare l'impostazione nei dati profilo, osservare la procedura di seguito.
 - ✓ Selezionare i dati profilo che si desidera controllare.
 - ✓ Spostare il cursore del mouse sui dati profilo e fare clic con il tasto destro del mouse per visualizzare un menu a comparsa.
 - ✓ Selezionare “Properties (Proprietà)” nel menu a comparsa e fare clic con il tasto sinistro del mouse.
 - ✓ Vengono visualizzare le informazioni relative all'impostazione dei dati profilo.
- Se nel proiettore è impostato il DHCP, potrebbe non stabilirsi la connessione di rete tra il proiettore e il PC a causa della variazione dell'indirizzo IP. Se si desidera utilizzare Connessione profilo, disattivare il DHCP del proiettore.

3.2.2.4 Connessione cronologia

Per usare i dati cronologia per la connessione al proiettore, selezionare “History (Cronologia)”. Nella finestra appare History list (Elenco cronologia), nel quale sono elencati i proiettori connessi in precedenza. Apporre il segno di spunta nella casella di controllo dei dati cronologia da usare. Then click [Connect]. Si avvia il processo di connessione.



Procedere alla voce “3.2.5 Connessione e trasmissione”. (📖 22)

Se si desidera copiare un registro cronologia sui dati profilo, selezionarne uno e fare clic su [Register to profile] (Registra su profilo). Non è possibile eliminare automaticamente i dati profilo. Per maggiori informazioni sul profilo, consultare “4.5 Dati profilo”. (📖 34)

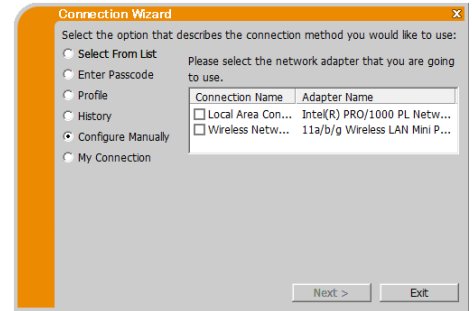
NOTA

- Il numero massimo di registri della cronologia è 20. Quando si registra il 21° dato, quello registrato per primo tra i 20 viene sovrascritto.
- Le informazioni relative a data e ora di ciascun registro cronologia vengono attualizzate quando la rete si collega tramite il registro cronologia.
- Se nel proiettore è impostato il DHCP, potrebbe non stabilirsi la connessione di rete tra il proiettore e il PC a causa della variazione dell'indirizzo IP. Se si desidera usare la connessione cronologia, è consigliabile disattivare DHCP nel proiettore.

3.2.2.5 Configurazione manuale

Per impostare la connessione manualmente, selezionare “Configure Manually (Effettuare la configurazione manuale)”. Nella finestra appare l’elenco degli adattatori di rete disponibili. Apporre il segno di spunta nella casella di controllo dell’adattatore di rete da usare, quindi fare clic su [Next].

Procedere alla voce “3.2.4 Configurazione manuale delle impostazioni di rete”. (📖 19)



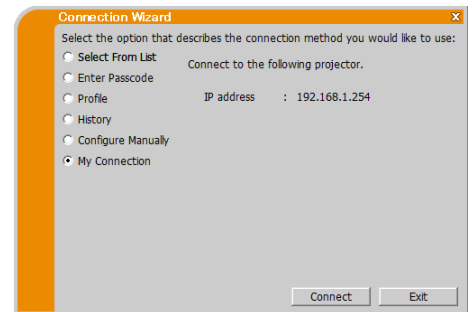
NOTA

- È possibile connettere contemporaneamente fino a 12 proiettori.
- Connettendo più proiettori, si seleziona automaticamente la modalità Multi Proiettore. (📖 25)

3.2.2.6 Selezione di Connessione personale

Se si seleziona Connessione personale, il PC viene connesso al proiettore tramite la rete utilizzando i dati di profilo preassegnati a Connessione personale. Selezionare “My Connection (Connessione personale)” e fare clic su [Connect]. Il computer avvia immediatamente il processo di connessione al proiettore.

Procedere alla voce “3.2.5 Connessione e trasmissione”. (📖 22)



NOTA

- Se nel proiettore è impostato il DHCP, potrebbe non stabilirsi la connessione di rete tra il proiettore e il PC a causa della variazione dell’indirizzo IP. Se si desidera usare connessione personale, è consigliabile disattivare DHCP nel proiettore.
- Se non si sono assegnati dati di profilo a Connessione personale, quest’ultimo non può essere utilizzato.

3.2.3 Codicepass

Il sistema di codice univoco consente una connessione estremamente semplice e rapida alla rete. Il codice esprime l'impostazione di rete nel proiettore. Inserendo il codice nel software LiveViewer nel computer, le impostazioni di rete del proiettore e del computer vengono fatte corrispondere e la connessione viene stabilita immediatamente. In questa sezione si intende illustrare l'utilizzo del codice.

NOTA

- *Il sistema di codice non funziona nelle seguenti condizioni. Se il sistema soddisfa una di tali condizioni, impostare la connessione manualmente dopo aver inserito il codice.*
 - 1) *Viene usata la codifica.*
 - 2) *Si usa un SSID univoco.*
 - I SSID predefiniti sono i 4 seguenti;*
 - SSID 1 predefinito: wireless*
 - SSID 2 predefinito: WLANProjector1*
 - SSID 3 predefinito: WLANProjector2*
 - SSID 4 predefinito: WLANProjector3*
 - 3) *La maschera sottorete non è Classe A o B o C.*
 - Classe A:(255.0.0.0), Class B:(255.255.0.0), Classe C:(255.255.255.0)*

3.2.3.1 Per ottenere il codice

Si tratta di un codice a 12 cifre con caratteri alfanumerici (“1-9” e “A-Z”). Il Codice (Codicepass) viene visualizzato sullo schermo del proiettore.

◆ **Gruppo modelli proiettore: A**

Vi sono due metodi per ottenere il Codice dal proiettore.

➤ **Metodo 1**

- ✓ Accendere il proiettore e assicurarsi che l'immagine del proiettore sia sullo schermo.
- ✓ Premere il tasto COMPUTER del telecomando o INPUT del proiettore per selezionare LAN come porta di ingresso.
- ✓ Se non è presente alcun segnale sulla porta LAN, è possibile trovare il Codice (Codicepass) sullo schermo.

➤ **Metodo 2**

- ✓ Accendere il proiettore e assicurarsi che l'immagine del proiettore sia sullo schermo.
- ✓ Premere il tasto MENU del telecomando o i tasti ▲/▼/◀/▶ del proiettore per visualizzare su schermo il menu.
- ✓ Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare “MENU AVANZATO” e il cursore ▶ per accedere alla voce.
- ✓ Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare RETE e il cursore ▶ per accedere alla voce.
- ✓ Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare INFO e il cursore ▶ per visualizzare INFO.
- ✓ Il Codice (Codicepass) viene visualizzato nella finestra INFO.

NOTA

- *Adottare il metodo 2 quando si proietta l'immagine del computer tramite “LiveViewer”, oppure quando la porta LAN non è selezionata come sorgente di ingresso.*
- *Nel caso non vi sia comunicazione tra il proiettore e il PC per 5 minuti, viene modificato il codice.*

◆ **Gruppo modelli proiettore: B**

Vi sono due metodi per ottenere il Codice dal proiettore.

➤ **Metodo 1**

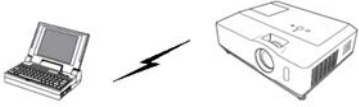

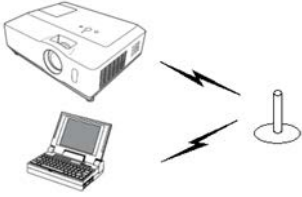
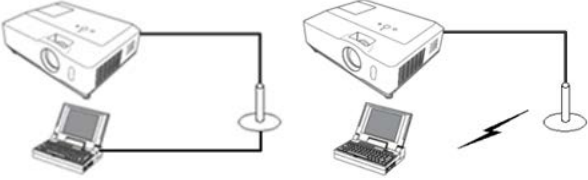
- ✓ Accendere il proiettore e assicurarsi che l'immagine del proiettore sia sullo schermo.
- ✓ Premere il tasto COMPUTER del telecomando o INPUT del proiettore per selezionare LAN come porta di ingresso.
- ✓ Se non è presente alcun segnale sulla porta LAN, è possibile trovare il Codice (Codicepass) sullo schermo.

➤ **Metodo 2**

- ✓ Accendere il proiettore e assicurarsi che l'immagine del proiettore sia sullo schermo.
- ✓ Premere il tasto MENU del telecomando o i tasti ▲/▼/◀/▶ del proiettore per visualizzare su schermo il menu.
- ✓ Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare "MENÙ AVANZATO" e il cursore ▶ per accedere alla voce.
- ✓ Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare RETE e il cursore ▶ per accedere alla voce.
- ✓ Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare INFORMAZ. SENZA CAVO o INFORMAZ.A CAVO, a seconda del tipo di connessione usata, quindi premere il cursore ▶.
- ✓ Il Codice (Codicepass) viene visualizzato nella parte superiore della finestra "INFORMAZ.".

NOTA

- Adottare il metodo 2 quando si proietta l'immagine del computer tramite "LiveViewer", oppure quando la porta LAN non è selezionata come sorgente di ingresso.
- Nel caso non vi sia comunicazione tra il proiettore e il PC per 5 minuti, viene modificato il codice.
- Vi sono due tipi di Codice (Codicepass), CODICEPASS_SENZA CAVO e CODICEPASS_A CAVO. Selezionare il tipo corretto da usare facendo riferimento alle seguenti immagini.

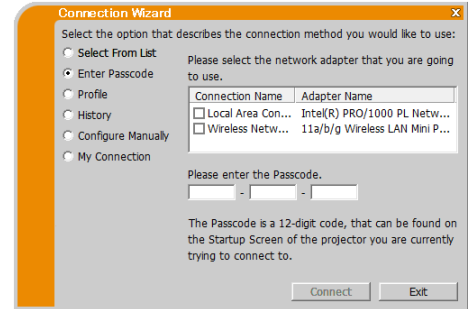
CODICEPASS_SENZA CAVO	CODICEPASS_A CAVO
<p>a) Connessione diretta tra il proiettore e il computer</p> 	<p>a) Proiettore connesso al computer tramite LAN con cavo.</p> 
<p>b) Proiettore connesso ad un punto d'accesso tramite LAN wireless</p> 	<p>b) Proiettore connesso ad un punto d'accesso tramite LAN con cavo</p> 

3.2.3.2 Digitazione del codice

Dopo aver selezionato l'adattatore di rete da usare, inserire il codice nel menu di LiveViewer, suddiviso in 4 cifre per 3 caselle (per un totale di 12 cifre).

Esempio: CODICEPASS 1234-5678-9ABC

Consultare “3.2.2.2 Connessione codice” per procedere. (📖 10)



NOTA

- Quando si digita il codice, non viene fatta alcuna distinzione tra lettere maiuscole e minuscole.
- Se viene visualizzata la schermata dell'impostazione manuale, osservare la voce “3.2.3.3 Configurazione manuale”. (📖 sotto)

3.2.3.3 Configurazione manuale

Dopo aver inserito il codice (📖 sopra), è necessario inserire manualmente l'impostazione della rete se si utilizza un codice di codifi ca, un SSID univoco o una subnet mask non di Classe A/B/C (📖 13).

NOTA

- Per ottenere le informazioni relative all'impostazione di rete del proiettore, osservare la seguente procedura.

◆ Gruppo modelli proiettore: A

- ✓ Accendere il proiettore e assicurarsi che l'immagine del proiettore sia sullo schermo.
- ✓ Premere il tasto MENU del telecomando o i tasti ▲/▼/◀/▶ del proiettore per visualizzare su schermo il menu.
- ✓ Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare “MENÙ AVANZATO” e il cursore ► per accedere alla voce.
- ✓ Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare RETE e il cursore ► per accedere alla voce.
- ✓ Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare INFO e premere il cursore ►.
- ✓ L'impostazione viene visualizzata nella casella RETE_INFO.

◆ Gruppo modelli proiettore: B

- ✓ Accendere il proiettore e assicurarsi che l'immagine del proiettore sia sullo schermo.
- ✓ Premere il tasto MENU del telecomando o i tasti ▲/▼/◀/▶ del proiettore per visualizzare su schermo il menu.
- ✓ Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare “MENÙ AVANZATO” e il cursore ► per accedere alla voce.
- ✓ Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare RETE e il cursore ► per accedere alla voce.
- ✓ Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare INFORMAZ. SENZA CAVO o INFORMAZ.A CAVO, a seconda del tipo di connessione usata, quindi premere il cursore ►.
- ✓ L'impostazione verrà visualizzata nella finestra “INFORMAZ.”.

LAN wireless

Le informazioni richieste dipendono dal modo in cui si è effettuata la connessione del proiettore e del computer.

- Connessione diretta tra il proiettore e il computer.
Procedere alla voce “3.2.3.4 Connessione diretta tra il proiettore e il computer”. (📖 16)
- Proiettore connesso ad un punto d'accesso tramite LAN con cavo.
Procedere alla voce “3.2.3.5 Proiettore connesso ad un punto d'accesso tramite LAN con cavo”. (📖 17)
- Proiettore connesso ad un punto d'accesso tramite LAN wireless.
Procedere alla voce “3.2.3.6 Proiettore connesso ad un punto d'accesso tramite LAN wireless”. (📖 18)

LAN con cavo

Se si usa una LAN con cavo, procedere alla sezione “3.2.3.7 LAN con cavo”. (📖 18)

3.2.3.4 Connessione diretta tra il proiettore e il computer (Gruppo modelli proiettore: B)

- ✓ Inserire le seguenti informazioni impostate nel proiettore.*¹

SSID: wireless (esempio)

Encryption (Codifica): WEP64bit (esempio)

Encryption key (Chiave di codifica) *²:
***** (esempio)

Subnet mask (Maschera sottorete) *³:
255.255.255.128 (esempio)

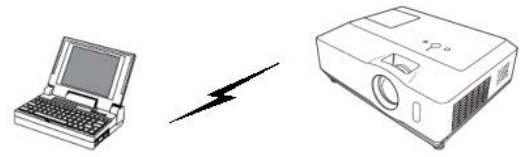
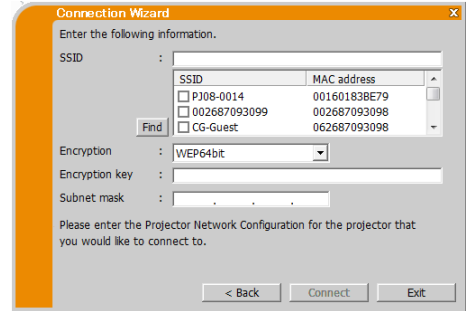


Fig.3.2.3.4: Connessione diretta tra il proiettore e il computer

- ✓ Fare clic su [Connect].

Si avvia il processo di connessione tramite LAN wireless.

Procedere alla voce “3.2.5 Connessione e trasmissione”. (📖 22)



NOTA

- *¹ Per trovare l'impostazione della rete sul proiettore, consultare NOTA. (📖 15)
- Fare clic su [Find] per aggiornare l'elenco di SSID.
- *² Se si usa una codifica, è necessario impostarla. Contattare l'amministratore della rete per conoscere la chiave di codifica impostata nel proiettore. La chiave di codifica viene sempre indicata in questo modo: “*****”.
- *³ Se si utilizza una subnet mask non di Classe A/B/C, è necessario impostarla.

3.2.3.5 Proiettore connesso ad un punto d'accesso tramite LAN con cavo

- ✓ Impostazione dell'access point. ^{*1}.
Inserire le seguenti informazioni.

SSID: **WirelessAccessPoint (esempio)**

Encryption (Codifica):
WEP64bit (esempio)

Encryption key (Chiave di codifica) ^{*2}:
******* (esempio)**

- ✓ Impostazione del proiettore. ^{*3}.
Inserire le seguenti informazioni.

Subnet mask (Maschera sottorete) ^{*4}:
255.255.255.128 (esempio)

- ✓ Fare clic su [Connect].
Si avvia il processo di connessione.

Procedere alla voce “3.2.5 Connessione e trasmissione”. (📖 22)

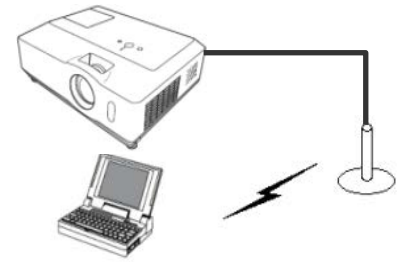
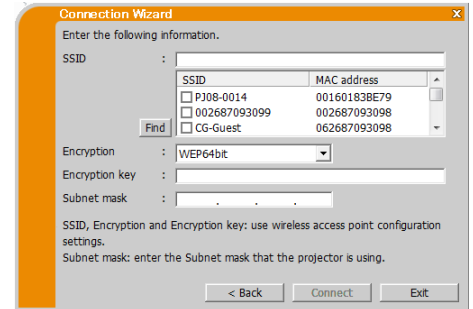


Fig.3.2.3.5: Proiettore connesso ad un punto d'accesso tramite LAN con cavo



NOTA

- ^{*1} Contattare l'amministratore della rete per conoscere l'impostazione dell'access point.
- Fare clic su [Find] per aggiornare l'elenco di SSID.
- ^{*2} Se si usa una codifica, è necessario impostarla. Contattare l'amministratore della rete per conoscere la chiave di codifica impostata nel punto d'accesso. La chiave di codifica viene sempre indicata in questo modo: "*****".
- ^{*3} Per trovare l'impostazione della rete sul proiettore, consultare NOTA. (📖 15)
- ^{*4} Se si utilizza una subnet mask non di Classe A/B/C, è necessario impostarla.

3.2.3.6 Proiettore connesso ad un punto d'accesso tramite LAN wireless (Gruppo modelli proiettore: B)

- ✓ Impostazione dell'access point. ^{*1}.
Inserire le seguenti informazioni.

SSID: WirelessAccessPoint (esempio)
Encryption (Codifica): WEP64bit (esempio)
Encryption key (Chiave di codifica) ^{*2}: ***** (esempio)

- ✓ Impostazione del proiettore. ^{*3}
Inserire le seguenti informazioni.

Subnet mask (Maschera sottorete) ^{*4}: 255.255.255.128 (esempio)

- ✓ Fare clic su [Connect].
Si avvia il processo di connessione tramite LAN wireless.

Procedere alla voce “3.2.5 Connessione e trasmissione”. (📖 22)

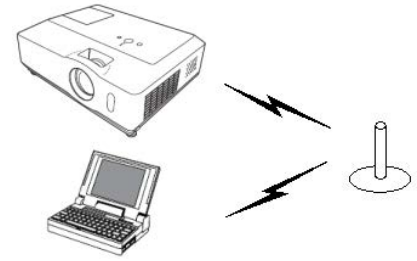
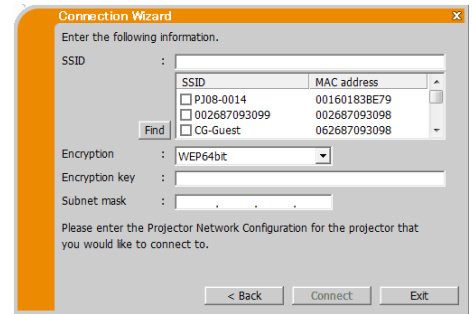


Fig.3.2.3.6: Proiettore connesso ad un punto d'accesso tramite LAN wireless



NOTA

- ^{*1} Contattare l'amministratore della rete per conoscere l'impostazione dell'access point.
- Fare clic su [Find] per aggiornare l'elenco di SSID.
- ^{*2} Se si usa una codifica, è necessario impostarla. Contattare l'amministratore della rete per conoscere la chiave di codifica impostata nel punto d'accesso. La chiave di codifica viene sempre indicata in questo modo: "*****".
- ^{*3} Per trovare l'impostazione della rete sul proiettore, consultare NOTA. (📖 15)
- ^{*4} Se si utilizza una subnet mask non di Classe A/B/C, è necessario impostarla.

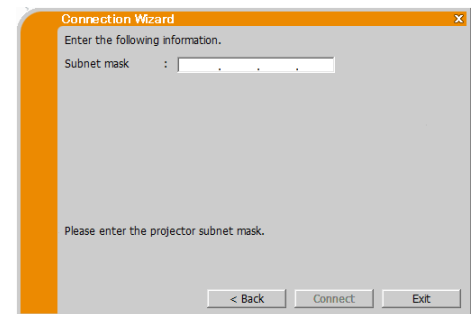
3.2.3.7 LAN con cavo

- ✓ Inserire le seguenti informazioni impostate nel proiettore.

Subnet mask (Maschera sottorete) ^{*1}: 255.255.255.128 (esempio)

- ✓ Fare clic su [Connect].
Si avvia il processo di connessione.

Procedere alla voce “3.2.5 Connessione e trasmissione”. (📖 22)



NOTA

- ^{*1} Se si utilizza una subnet mask non di Classe A/B/C, è necessario impostarla.

3.2.4 Configurazione manuale delle impostazioni di rete

Se si seleziona “Configure Manually (Effettuare la configurazione manuale)” nel menu del metodo di connessione di LiveViewer, è necessario inserire manualmente tutte le impostazioni della connessione di rete tra proiettore e computer.

Le informazioni da inserire per la configurazione manuale variano a seconda del modo in cui si desidera connettere proiettore e computer.

LAN wireless

Le informazioni richieste dipendono dal modo in cui si è effettuata la connessione del proiettore e del computer.

- Connessione diretta tra il proiettore e il computer.
Procedere alla voce “**3.2.4.1 Connessione diretta tra il proiettore e il computer**” (📖 sotto)
- Proiettore connesso ad un punto d’accesso tramite LAN con cavo.
Procedere alla voce “**3.2.4.2 Proiettore connesso ad un punto d’accesso tramite LAN con cavo**” (📖 20)
- Proiettore connesso ad un punto d’accesso tramite LAN wireless.
Procedere alla voce “**3.2.4.3 Proiettore connesso ad un punto d’accesso tramite LAN wireless**” (📖 21)

LAN con cavo

Se si usa una LAN con cavo, procedere alla sezione “**3.2.4.4 LAN con cavo**” (📖 21).

3.2.4.1 Connessione diretta tra il proiettore e il computer (Gruppo modelli proiettore: B)

- ✓ Inserire le seguenti informazioni impostate nel proiettore. *1

SSID: wireless (esempio)
Encryption (Codifica): WEP64bit (esempio)
Encryption key (Chiave di codifica) *2: ***** (esempio)
Mode (Modalità): AD-HOC

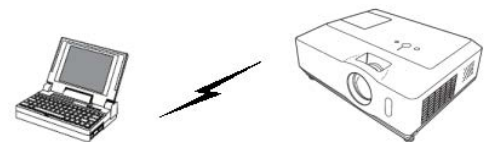


Fig.3.2.4.1: Connessione diretta tra il proiettore e il computer

- ✓ Fare clic su [Next].

- ✓ Inserire le seguenti informazioni impostate nel proiettore. *1

IP address (Indirizzo IP): 192.168.1.10 (esempio)

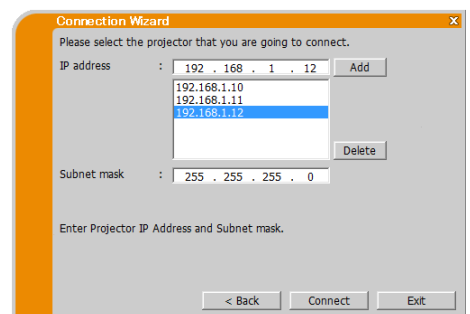
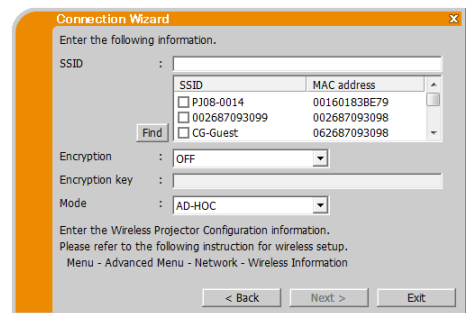
- ✓ Fare clic su [Add]. L’indirizzo IP viene aggiunto all’elenco.

Subnet mask (Maschera sottorete): 255.255.255.0 (esempio)

- ✓ Fare clic su [Connect].

Si avvia il processo di connessione a tutti i proiettori nell’elenco tramite LAN wireless.

Procedere alla voce “**3.2.5 Connessione e trasmissione**”. (📖 22)



NOTA

- *1 Per trovare l'impostazione della rete sul proiettore, consultare **NOTA**. (📖 15)
- Fare clic su [Find] per aggiornare l’elenco di SSID.
- *2 Se si usa una codifica, è necessario impostarla. Contattare l’amministratore della rete per conoscere la chiave di codifica impostata nel proiettore. La chiave di codifica viene sempre indicata in questo modo: “*****”.
- È possibile registrare fino a 12 indirizzi IP nell’elenco.

3.2.4.2 Proiettore connesso ad un punto d'accesso tramite LAN con cavo

- ✓ Impostazione dell'access point. ^{*1}
Inserire le seguenti informazioni.

SSID: **WirelessAccessPoint (esempio)**

Encryption (Codifica): **WEP64bit (esempio)**

Encryption key (Chiave di codifica) ^{*2}:
******* (esempio)**

Mode (Modalità): **INFRASTRUCTURE**

- ✓ Fare clic su [Next].
- ✓ Impostazione del proiettore. ^{*3}
Inserire le seguenti informazioni.

IP address (Indirizzo IP): **192.168.1.10 (esempio)**

- ✓ Fare clic su [Add]. L'indirizzo IP viene aggiunto all'elenco.

Subnet mask (Maschera sottorete):
255.255.255.0 (esempio)

- ✓ Fare clic su [Connect].
Si avvia il processo di connessione.

Procedere alla voce “**3.2.5 Connessione e trasmissione**”. (📖 22)

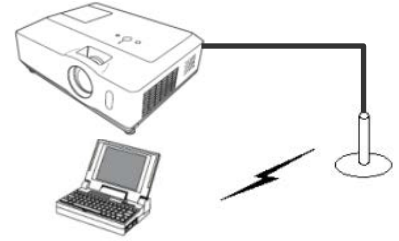
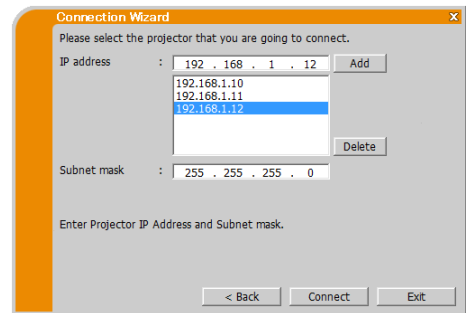
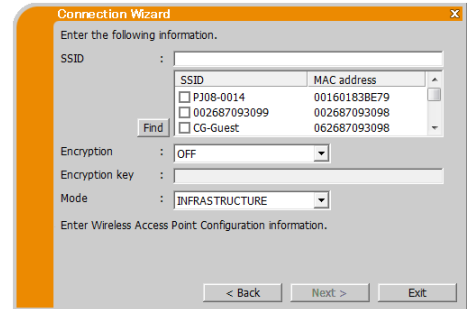


Fig.3.2.4.2: Proiettore connesso ad un punto d'accesso tramite LAN con cavo



NOTA

- ^{*1} Contattare l'amministratore della rete per conoscere l'impostazione dell'access point.
- Fare clic su [Find] per aggiornare l'elenco di SSID.
- ^{*2} Se si usa una codifica, è necessario impostarla. Contattare l'amministratore della rete per conoscere la chiave di codifica impostata nel punto d'accesso. La chiave di codifica viene sempre indicata in questo modo: “*****”.
- ^{*3} Per trovare l'impostazione della rete sul proiettore, consultare **NOTA**. (📖 15)
- È possibile registrare fino a 12 indirizzi IP nell'elenco.

3.2.4.3 Proiettore connesso ad un punto d'accesso tramite LAN wireless (Gruppo modelli proiettore: B)

- ✓ Impostazione dell'access point. ^{*1}
Inserire le seguenti informazioni.

SSID: WirelessAccessPoint (esempio)
Encryption (Codifica): WEP64bit (esempio)
Encryption key (Chiave di codifica) ^{*2}:
 ***** (esempio)
Mode (Modalità): INFRASTRUCTURE

- ✓ Fare clic su [Next].
- ✓ Impostazione del proiettore. ^{*3}
Inserire le seguenti informazioni.

IP address (Indirizzo IP): 192.168.1.10 (esempio)

- ✓ Fare clic su [Add]. L'indirizzo IP viene aggiunto all'elenco.

Subnet mask (Maschera sottorete):
 255.255.255.0 (esempio)

- ✓ Fare clic su [Connect].

Si avvia il processo di connessione a tutti i proiettori nell'elenco tramite LAN wireless.

Procedere alla voce “3.2.5 Connessione e trasmissione”. (📖 22)

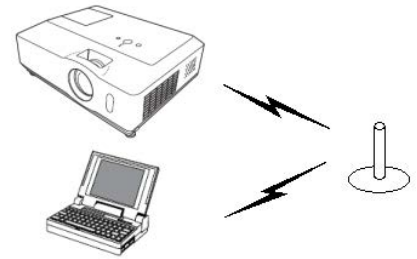
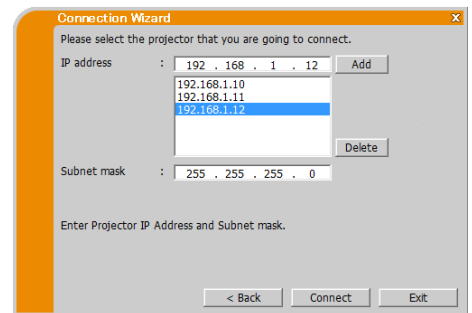
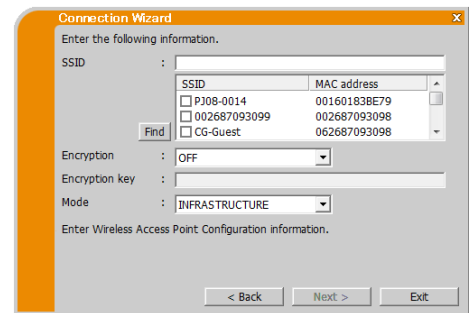


Fig.3.2.4.3: Proiettore connesso ad un punto d'accesso tramite LAN wireless



NOTA

- ^{*1} Contattare l'amministratore della rete per conoscere l'impostazione dell'access point.
- Fare clic su [Find] per aggiornare l'elenco di SSID.
- ^{*2} Se si usa una codifica, è necessario impostarla. Contattare l'amministratore della rete per conoscere la chiave di codifica impostata nel punto d'accesso. La chiave di codifica viene sempre indicata in questo modo: “*****”.
- ^{*3} Per trovare l'impostazione della rete sul proiettore, consultare NOTA. (📖 15)
- È possibile registrare fino a 12 indirizzi IP nell'elenco.

3.2.4.4 LAN con cavo

- ✓ Inserire le seguenti informazioni impostate nel proiettore. ^{*1}

IP address (Indirizzo IP): 192.168.1.10 (esempio)

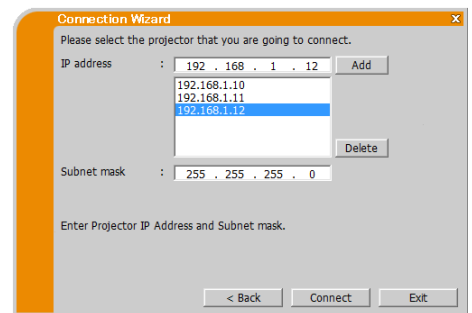
- ✓ Fare clic su [Add]. L'indirizzo IP viene aggiunto all'elenco.

Subnet mask (Maschera sottorete):
 255.255.255.128 (esempio)

- ✓ Fare clic su [Connect].

Si avvia il processo di connessione.

Procedere alla voce “3.2.5 Connessione e trasmissione”. (📖 22)



NOTA

- ^{*1} Per trovare l'impostazione della rete sul proiettore, consultare NOTA. (📖 15)
- È possibile registrare fino a 12 indirizzi IP nell'elenco.

3.2.5 Connessione e trasmissione

3.2.5.1 Conferma dello stato connessione

Quando si fa clic su [Connect] e si avvia il processo di connessione, appare il menu Connection status (Stato connessione). È possibile verificare il processo nel campo [Status (Stato)].

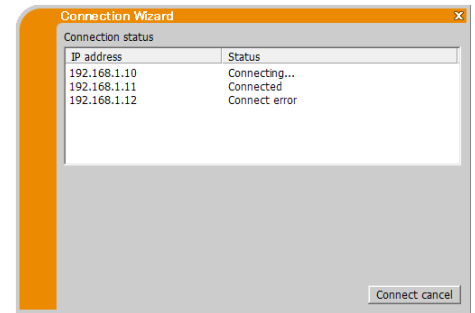
Quando tutti i proiettori sono connessi, appare Connection list (Elenco connessioni). Per annullare le connessioni, fare clic su [Connect cancel (Annulla connessione)].

Se vi sono connessioni che erano state stabilite prima di fare clic su [Annulla connessione], dopo l'annullamento del processo di connessione appare l'elenco connessioni.

Procedere alla voce “3.2.5.2 Elenco connessioni”. (📖 sotto)

Se si verifica un errore di connessione, appare un messaggio di errore.

Procedere alla voce “3.2.6 Errore di connessione”. (📖 23)



NOTA

- Se la connessione non viene stabilita per oltre un minuto, la connessione viene annullata e si verifica un errore di tempo scaduto.



3.2.5.2 Elenco connessioni

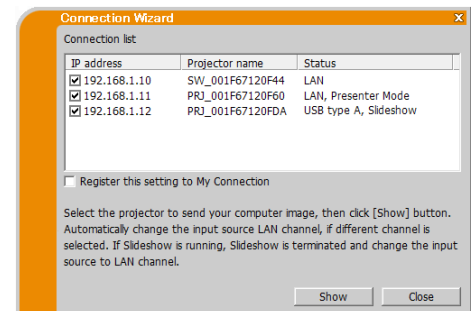
Quando tutti i proiettori sono connessi, viene visualizzato Connection list (Elenco connessioni).

Apporre il segno di spunta nella casella di controllo del proiettore a cui trasmettere l'immagine, quindi fare clic su [Show].

La porta di ingresso del proiettore viene automaticamente portata su LAN ed si avvia la trasmissione delle immagini.

Procedere alla voce “4 Funzionamento di LiveViewer”. (📖 27)

Se si seleziona [Close], viene visualizzato il menu principale di LiveViewer in modalità stand-by. (La modalità standby è lo stato in cui non vi è alcuna trasmissione di immagini pur essendo presente la connessione di rete.) Quando si fa clic sul tasto relativo alla modalità di visualizzazione  o sul tasto di avvio acquisizione  del menu principale di LiveViewer, si avvia la trasmissione.




NOTA

- È possibile connettere contemporaneamente fino a 12 proiettori.
- Per registrare una delle impostazioni di connessione come Connessione personale, selezionare “Register this setting to My Connection (Registra questa impostazione su Connessione personale)”. Dopo la registrazione della Connessione personale, i dati verranno visualizzati nell'elenco profili.

3.2.6 Errore di connessione

Quando non è possibile stabilire una connessione al proiettore, viene visualizzato il messaggio di errore “Failed to connect to the following projector”.

Fare clic su [OK], quindi viene visualizzato il menu principale di LiveViewer nonostante non sia stata stabilita una connessione di rete.

Fare clic sul tasto di connessione  nel menu principale di LiveViewer e tornare alla sezione “3.2.2 Selezionare il metodo di connessione”.


( 9)

Se sono presenti dei proiettori a cui la connessione è stata stabilita, dopo aver fatto clic su [OK] viene visualizzato Connection list (Elenco connessioni).

Procedere alla voce “3.2.5.2 Elenco connessioni”. ( 22)



NOTA

- *Verificare le impostazioni di rete nel proiettore, in particolare se si usa la Connessione personale, e ritentare la connessione dalla sezione “3.2.2 Selezionare il metodo di connessione”.* ( 9)

3.3 Avvio della Presentazione di Rete

Questo capitolo illustra la funzione di Presentazione di Rete con la quale è possibile proiettare le immagini del computer trasmesse attraverso una rete.

“LiveViewer” consente di proiettare le immagini da uno o più PC collegando il proiettore a una rete esistente senza l'uso di cavi per computer. Questa funzione di Presentazione di Rete fornisce assistenza nella preparazione di presentazioni e conduzione di conferenze.

Per avviare la Presentazione di Rete, selezionare la porta LAN come sorgente di ingresso sul proiettore e fare clic sul tasto di avvio acquisizione in LiveViewer.

3.3.1 Modalità di visualizzazione

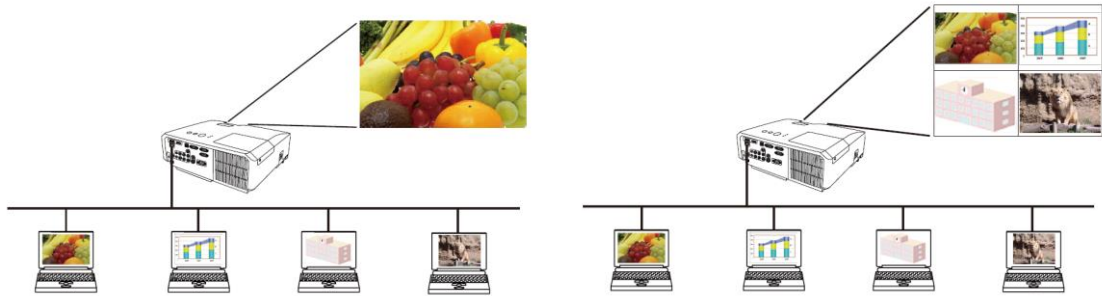
In LiveViewer vi sono due modalità di visualizzazione: modalità PC singolo e modalità Multi PC.

➤ **Modalità PC singolo**

Il proiettore visualizza le immagini inviate da un PC. È anche possibile inviare l'audio dal computer. (📖 32)

➤ **Modalità Multi PC**

Il proiettore può visualizzare le immagini di un massimo di quattro computer connessi contemporaneamente.



NOTA

- *In modalità Multi PC non è possibile inviare l'audio.*
- *Quando sono connessi più computer che tentano di comunicare con un proiettore, le prestazioni del trasferimento di dati possono risultare ridotte.*
- *Quando sullo schermo del proiettore sono visualizzate immagini in movimento, è consigliabile non collegare al tale proiettore più di cinque computer.*
- *Quando più computer sono connessi a un proiettore, è consigliabile consultare l'amministratore della rete per stabilire l'ambiente di connessione adatto, con il minor carico possibile sulla rete.*
- *Quando più computer comunicano con il proiettore, la qualità dell'immagine può deteriorarsi o l'emissione dell'audio può venire interrotta a causa della lentezza di trasferimento dovuta alla ridotta banda di comunicazione tra il computer e il proiettore.*
- *Se si tenta di connettersi tramite rete a un proiettore che un altro computer ha usato come display USB, la qualità dell'immagine può deteriorarsi o l'emissione dell'audio può venire interrotta a causa della lentezza di trasferimento.*

3.3.2 Modalità Presenter

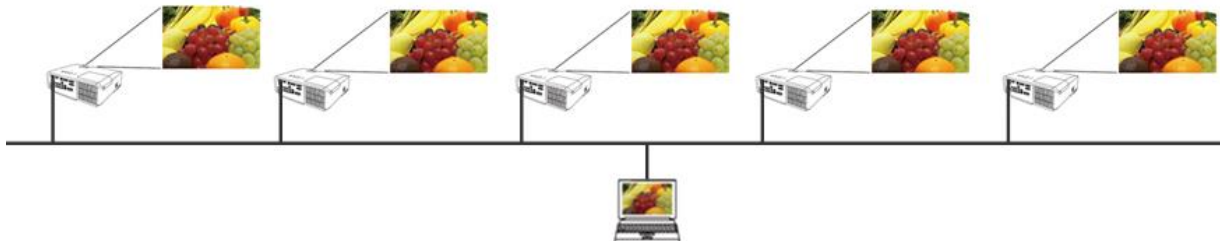
In modalità PC singolo, il proiettore può essere occupato da un PC e può bloccare un accesso da qualsiasi altro PC se Mod.Presenter è attivo su “LiveViewer”. Durante la presentazione, l'immagine su schermo non passa inavvertitamente ad un'immagine inviata da un altro PC. È possibile impostare la modalità Presenter nel menu opzione di LiveViewer.

3.3.3 Visualizzazione nome utente




In LiveViewer è possibile impostare un nome utente, che viene visualizzato sullo schermo durante la presentazione. In questo modo è possibile sapere a chi appartengono le immagini correntemente visualizzate sullo schermo.

3.3.4 Modalità Multi Proiettore

Quando al computer sono connessi più proiettori, si passa automaticamente a modalità Multi Proiettore. In modalità Multi Proiettore, è possibile collegare contemporaneamente al computer fino a 12 proiettori, tramite LAN wireless o con cavo.

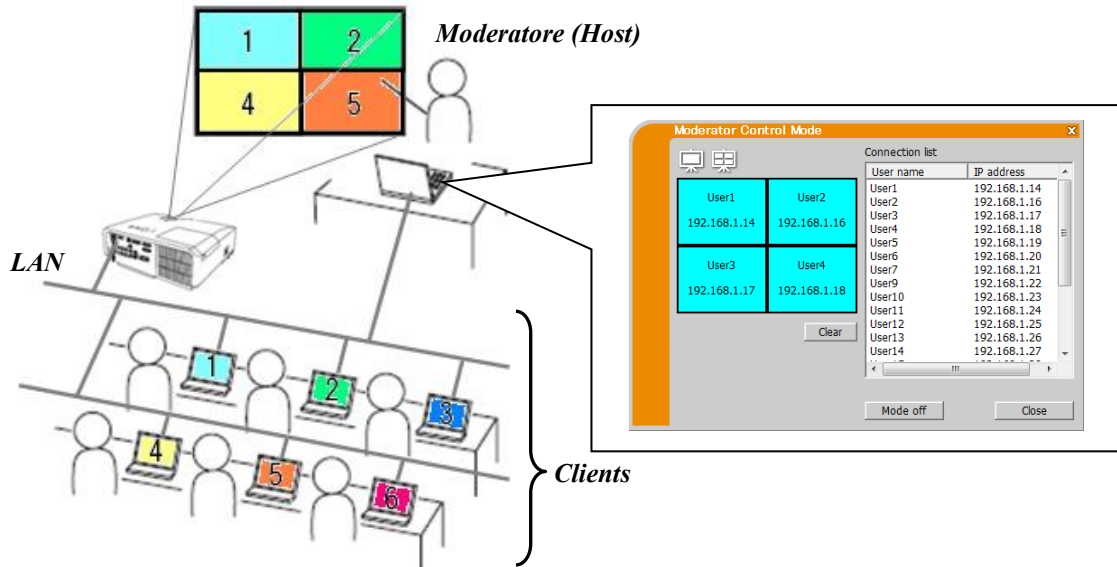


NOTA

- In modalità Multi Proiettore non è possibile inviare l'audio.
- In modalità Multi Proiettore, quando si annulla la modalità Presenter in uno dei proiettori, essa viene annullata in ognuno di tutti.
- La modalità Multi PC non è disponibile in modalità Multi Proiettore.
- In modalità Multi Proiettore le prestazioni di trasferimento possono risultare ridotte.
- In modalità Multi Proiettore, il tasto relativo alla modalità di visualizzazione  nel menu principale di LiveViewer diventa automaticamente il tasto modalità Multi Proiettore . ( 27)
- Si consiglia di collegare il computer e più connettori con cavo per la "modalità Multi Proiettore".

3.3.5 Modalità di controllo Moderatore

È possibile impostare un computer come Moderatore (Host), che può controllare tutti gli altri computer (Client) connessi al proiettore tramite LAN wireless o con cavo. Dal momento che i Client non possono controllare LiveViewer e il proiettore, l'Host può procedere con il programma secondo quanto disposto, in modo scorrevole e sicuro. (Gruppo modelli proiettore: B)



NOTA

- Fino a 50 computer, incluso il computer Host, possono unirsi a un gruppo nella modalità di controllo Moderatore.
- Un solo computer può essere impostato come Moderatore.
- Quando un computer viene impostato come Moderatore, tutti i computer, incluso il Moderatore, connessi allo stesso proiettore, interrompono la trasmissione delle immagini.
- La modalità Presenter non è disponibile in modalità di controllo Moderatore.
- È possibile annullare forzatamente la modalità di controllo Moderatore riavviando la rete nel menu del proiettore o nel controllo Web su un browser.

4 Funzionamento di LiveViewer

Una volta ottenuta la connessione tra il proiettore e il PC, il menu principale di “LiveViewer” viene visualizzato sullo schermo del PC. Sul menu principale è possibile configurare le impostazioni e utilizzare le funzioni per l'invio delle immagini al proiettore.

4.1 Menu principale e tasti operativi

4.1.1 Tipo di menu

Vi sono due tipi di menu principale di LiveViewer, Facile e Avanzato, disponibili su schermo. All'avvio di LiveViewer o quando la connessione non viene stabilita, viene visualizzato per primo il tipo Avanzato.

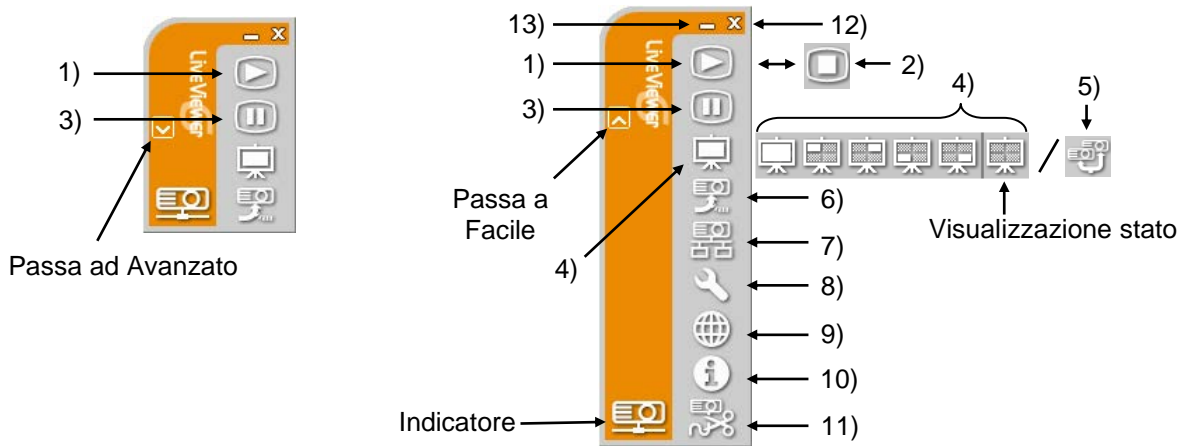


Fig.4.a LiveViewer6 menu principale (Facile / Avanzato)

4.1.2 Tasti operativi


1) Tasto di avvio acquisizione

La trasmissione al proiettore viene avviata e le immagini saranno visualizzate. All'inizio la modalità di visualizzazione sarà PC singolo. Dopodiché viene applicata l'ultima modalità di visualizzazione usata.

NOTA

- Se qualcuno è già stato Moderatore, il tasto di avvio acquisizione non può essere usato.
- L'immagine primaria viene visualizzata in un ambiente a display multipli.

2) Tasto di arresto acquisizione

Il tasto di avvio acquisizione  diventa automaticamente il tasto di arresto acquisizione quando si avvia la trasmissione delle immagini.

La trasmissione delle immagini viene arrestata.


NOTA

- Se si fa clic più volte sui tasti di avvio/arresto acquisizione, le immagini potrebbero non essere visualizzate sullo schermo.

3) Tasto di interruzione

L'immagine sullo schermo viene temporaneamente bloccata. Sullo schermo rimane l'ultima immagine prima di aver premuto il tasto. È possibile controllare i dati immagine sul PC senza visualizzarli sullo schermo del proiettore.



NOTA

- Il tasto della modalità Multi Proiettore  non funziona finché lo schermo non si sblocca.

4) Tasto relativo alla modalità di visualizzazione (📖 30)

La modalità di visualizzazione passa tra modalità PC singolo e modalità Multi PC. È anche possibile avviare o arrestare la trasmissione delle immagini.

5) Tasto modalità Multi Proiettore



In modalità Multi Proiettore  il tasto relativo alla modalità di visualizzazione diventa automaticamente  il tasto modalità Multi Proiettore.

Appare la finestra di controllo Multi Proiettore. (📖 30)

6) Tasto modalità di controllo Moderatore (Gruppo modelli proiettore: B)

Il computer viene impostato come Moderatore e appare la finestra di controllo Moderatore. (📖 31)

NOTA

- Se qualcuno connesso allo stesso proiettore è già stato Moderatore, il tasto della modalità di controllo Moderatore  e il tasto di avvio acquisizione  non possono essere usati.
- In modalità Multi Proiettore non è possibile fare clic sul tasto della modalità di controllo Moderatore.

7) Tasto di connessione

Appare la finestra di dialogo per selezionare il metodo di connessione.

Per maggiori informazioni, consultare la voce “3.2.2 Selezionare il metodo di connessione. (📖 9)

8) Tasto opzione

Appare il menu opzione.

9) Tasto di controllo Web

Avvia il browser Web sul computer e visualizza la schermata di controllo Web per controllare un proiettore e modificare varie impostazioni per il proiettore.

NOTA

- Non è possibile controllare più proiettori contemporaneamente tramite il “controllo Web”. Se si fa clic sul tasto di controllo Web in modalità Multi Proiettore, appare una finestra con l'elenco di tutti i proiettori connessi. Selezionare il proiettore che si desidera controllare.

10) Tasto di informazione

Viene visualizzata la versione di “LiveViewer”.

11) Tasto di disconnessione

La rete viene disconnessa.

12) Tasto di chiusura

La rete viene scollegata e “LiveViewer” viene chiuso.

13) Tasto di riduzione a icona

Il menu principale viene chiuso e solo l'icona di LiveViewer rimane visualizzata nella task tray del computer.

Fare doppio clic su tale icona per avviare nuovamente il menu principale.

Connesso



Disconnesso



Non connesso



Pausa







Fig.4.b Icona della barra delle applicazioni

4.1.3 Visualizzazione dello stato






4.1.3.1 Indicatore

L'indicatore mostra lo stato seguente.

Indicatore	Stato	Nota
	Non connesso	La connessione della rete al proiettore non è stata ancora stabilita.
	Pausa	La connessione della rete è stata stabilita, ma la trasmissione delle immagini è interrotta.
	Connesso	La connessione della rete è stata stabilita e le immagini del PC sono state inviate al proiettore. Mentre la connessione è in corso, l'indicatore lampeggia.
	Disconnesso	La connessione della rete al proiettore è disconnessa.

4.1.3.2 Visualizzazione dello stato in modalità Multi PC

L'icona viene visualizzata sull'estremità destra dei tasti della modalità di visualizzazione. Le seguenti icone informano su quanti e quali quadranti di schermo sono utilizzati in modalità Multi PC.


Stato	Icona di stato
Nessun PC su schermo.	
Un PC su schermo.	
Due PC su schermo.	
Tre PC su schermo.	
Quattro PC su schermo.	

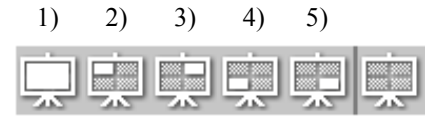
NOTA

- *La visualizzazione dello stato viene aggiornata ogni 4 secondi.*
- *Se non è possibile acquisire lo stato dal proiettore, esso non viene visualizzato aggiornato.*

4.1.4 Commutazione della modalità di visualizzazione


“LiveViewer” dispone delle modalità PC singolo e Multi PC. È possibile commutare le modalità dal menu principale.

- ✓ Fare clic sul tasto relativo alla modalità di visualizzazione  del menu principale. Vengono visualizzati i seguenti tasti.
- ✓ Selezionare i tasti da 1) a 5) e fare clic su di essi.



- 1) Tasto modalità PC singolo: Commutazione alla modalità PC singolo. L'immagine viene visualizzata a schermo intero.
- 2) - 5) Tasto modalità Multi PC: Commutazione alla modalità Multi PC. L'immagine viene visualizzata nel quadrante di schermo indicato nel tasto.

Lo schermo del proiettore viene commutato nella modalità selezionata in precedenza e viene avviata la trasmissione dell'immagine del PC da visualizzare sullo schermo.

L'icona del tasto relativo alla modalità di visualizzazione  nel menu principale viene sostituita da quella selezionata.

NOTA

- *La trasmissione delle immagini viene arrestata nelle seguenti situazioni:*
 - *Facendo clic sul tasto modalità PC singolo quando il proiettore è in modalità PC singolo*
 - *Facendo clic su uno dei tasti della modalità Multi PC quando il proiettore è in modalità Multi PC*
- *Quando viene selezionata la modalità Multi PC, lo schermo del proiettore viene automaticamente suddiviso in quattro quadranti.*
- *Quando si seleziona lo schermo o una delle aree occupate da un altro computer, la trasmissione delle immagini da quel computer verrà interrotta e verrà visualizzata l'immagine del computer correntemente specificato.*

4.2 Finestra di controllo Multi Proiettore

In modalità Multi Proiettore, è possibile collegare e controllare simultaneamente o individualmente fino a 12 proiettori.

1) Connection list (Elenco connessioni)

L'elenco visualizza tutti i proiettori connessi.

2) Tasto di avvio acquisizione

La trasmissione al proiettore viene avviata e le immagini saranno visualizzate.

3) Tasto di arresto acquisizione

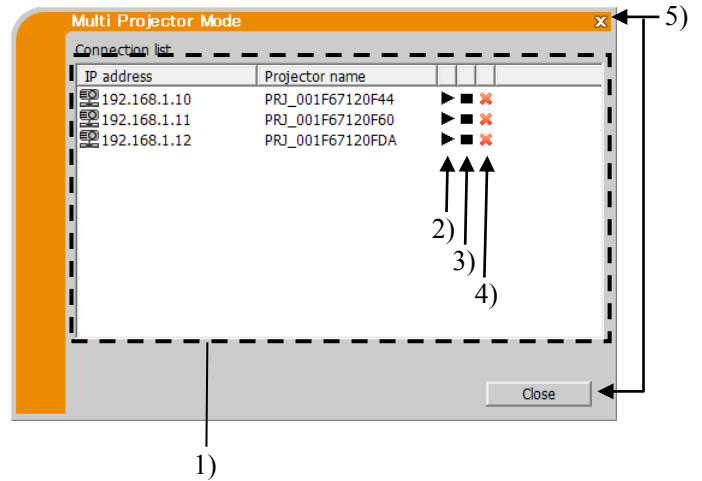
La trasmissione delle immagini viene arrestata.

4) Tasto di disconnessione

La rete viene disconnessa. Il proiettore disconnesso scompare dall'elenco connessioni.



5) Tasto di chiusura

Chiude la finestra di controllo Multi Proiettore e torna al menu principale di LiveViewer.



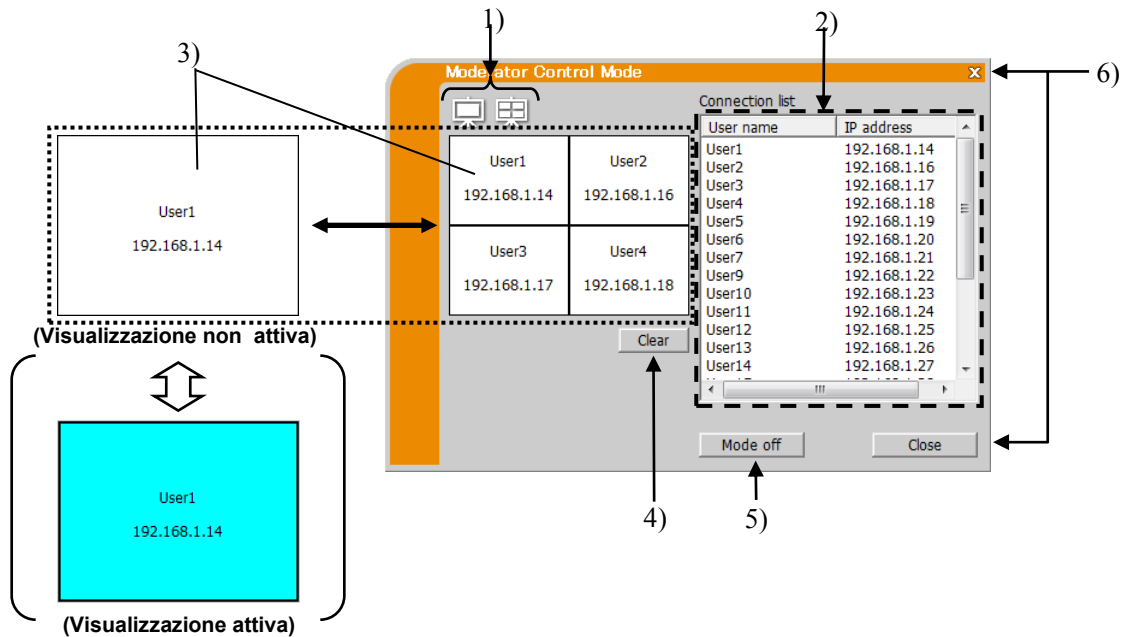
È possibile verificare lo stato della connessione tramite la seguente icona nell'elenco connessioni.



-  : La connessione della rete è stata stabilita, ma la trasmissione delle immagini è interrotta.
-  : La connessione della rete è stata stabilita e le immagini del PC sono state inviate al proiettore.

4.3 Finestra di controllo Moderatore

È possibile impostare un computer come Moderatore (Host), che può controllare tutti gli altri computer (Client) connessi al proiettore. (Gruppo modelli proiettore: B)



1) Tasti relativo alla modalità di visualizzazione (📖 30)

La modalità di visualizzazione passa tra modalità PC singolo e modalità Multi PC.

2) Elenco connessioni

L'elenco visualizza tutti i computer connessi al proiettore a cui Moderatore è collegato.

3) Finestra di visualizzazione

Vengono visualizzate le informazioni dei computer le cui immagini sono visualizzate sullo schermo del proiettore.

Trascinare il computer dall'elenco connessioni a quest'area per visualizzare l'immagine sullo schermo del proiettore. La trasmissione delle immagini viene avviata/arrestata ogni volta che si fa clic sulla finestra.

In modalità Multi PC, la finestra viene divisa in quattro zone come lo schermo. Ciascuna zona può essere manipolata in modo indipendente e vengono visualizzate le informazioni per ciascuna.

4) Tasto Clear

Cancella la finestra di visualizzazione e arresta la trasmissione delle immagini al proiettore.

5) Tasto di disattivazione modalità

Annulla la modalità di controllo Moderatore. La finestra di visualizzazione viene cancellata e la trasmissione delle immagini al proiettore viene arrestata.

6) Tasto Close

Chiude la finestra di controllo Moderatore e torna al menu principale di LiveViewer.

4.4 Menu opzione

Facendo clic sul tasto Opz. viene visualizzato su schermo il menu delle opzioni.

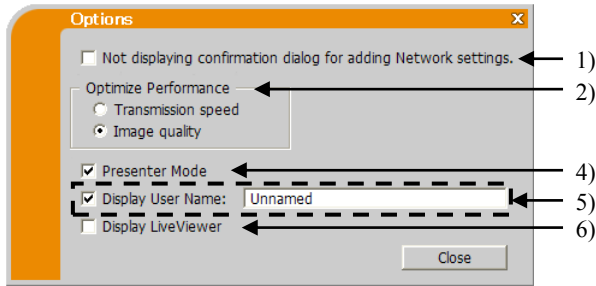


Fig. 4.c Menu opzione del gruppo di modelli di proiettore: **A**

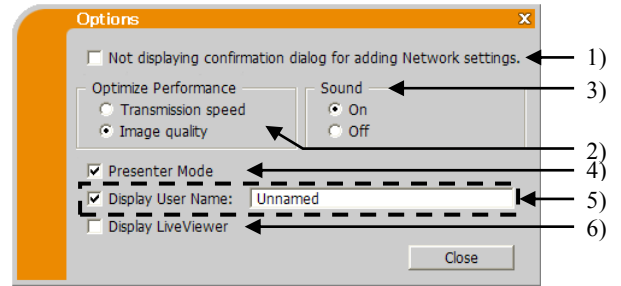


Fig. 4.d Menu opzione del gruppo di modelli di proiettore: **B**

1) Not displaying confirmation dialog for adding Network settings (Non visualizzare finestra di conferma aggiunta Impostazioni di rete.)

Selezionato – La finestra di conferma dell’aggiunta di una configurazione di rete (📖 37) non viene visualizzata quando si collega il computer al proiettore.

Deselezionato – La finestra viene sempre visualizzata (impostazione predefinita).

2) Optimize Performance (Ottimizza prestazioni)

“LiveViewer” acquisisce i dati JPEG del PC e li invia al proiettore. “LiveViewer” dispone di due opzioni con un diverso tasso di compressione per i dati JPEG.

Transmission speed (Velocità di trasmissione): La velocità ha la priorità sulla qualità dell’immagine. Essa aumenta il tasso di compressione JPEG. Lo schermo del proiettore può essere aggiornato più rapidamente poiché i dati trasferiti sono di dimensioni inferiori, ma la qualità delle immagini è peggiore.

Image Quality (Qualità immagine): La qualità dell’immagine ha la priorità sulla velocità. Essa riduce il tasso di compressione JPEG. Lo schermo del proiettore può essere aggiornato più lentamente poiché i dati trasferiti sono di dimensioni superiori, ma la qualità delle immagini è migliore.

3) Sound (Audio) (solo per il gruppo di modelli di proiettore: B)

La trasmissione audio può essere attivata (On (Attiva)) o disattivata (Off (Disattiva)). L’impostazione predefinita è On (Attiva).

4) Presenter Mode (Modalità Presenter)

In modalità PC singolo, il proiettore può essere occupato da un PC e può bloccare un accesso da qualsiasi altro PC se Mod.Presenter è attivo su “LiveViewer”. Durante la presentazione, l’immagine su schermo non passa inavvertitamente ad un’immagine inviata da un altro PC. Per attivarla, selezionare la casella.

NOTA

- Se si seleziona la modalità Multi PC, l’impostazione di Mod.Presenter non è valida.
- Passando dalla modalità Multi PC a PC singolo, l’impostazione di Mod.Presenter del PC è valida.
- Il mod.Presenter è impostato come valido nelle impostazioni iniziali di fabbrica.

5) Display User Name (Visualizzazione nome utente)

È possibile inserire un nome utente composto da un massimo di 20 caratteri alfanumerici. Il nome utente può essere visualizzato sullo schermo del proiettore, in modo da sapere a chi appartengono le immagini correntemente visualizzate sullo schermo. Se la casella non è selezionata, le informazioni non vengono inviate al proiettore.

6) Display LiveViewer (Visualizzazione LiveViewer)

Per visualizzare la finestra dell'applicazione LiveViewer sullo schermo del proiettore, selezionare la casella di controllo.

NOTA

- *Utilizzando LiveViewer con Windows® 8, l'impostazione "Display LiveViewer" è sempre attiva.*

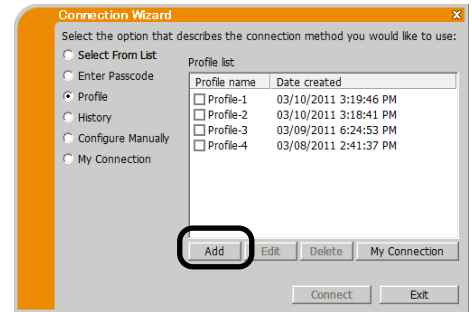
4.5 Dati profilo

4.5.1 Schema dei dati profilo

L'impostazione della rete per la connessione tra il proiettore e il PC può essere memorizzata come dati di profilo. Una volta memorizzati i dati, è necessario selezionarli per effettuare la connessione alla rete. Si consiglia di utilizzare spesso la stessa connessione di rete.

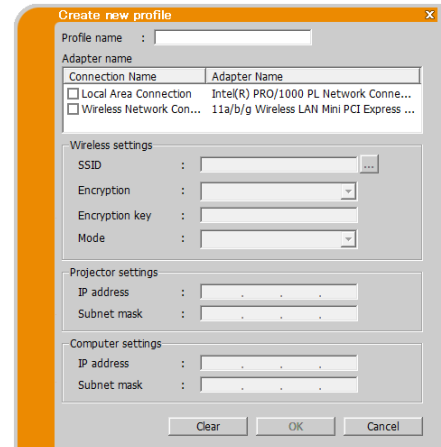
4.5.2 Creazione di dati profilo

- ✓ Selezionare “Profile (Profilo)” e fare clic su [Add] nel menu del metodo di connessione di LiveViewer.
- ✓ Appare “Create new profile” (Crea nuovoprofilo). Se si sono creati già 20 dati profilo, non è possibile crearne uno nuovo finché non si elimina uno memorizzato. Inserire tutte le informazioni necessarie per la connessione di rete. Se si desidera eliminare le informazioni inserite, fare clic su [Clear].
- ✓ Fare clic su [OK] dopo aver inserito tutte le informazioni. Se non si desidera memorizzarle, fare clic su [Cancel].
- ✓ Facendo clic su [OK], i nuovi dati profilo vengono visualizzati in Profile list (Elenco profili).



NOTA

- Quando si crea un nuovo profilo, si consiglia di verificare che esso funzioni correttamente selezionando i relativi dati alla connessione profilo.
- Se si cambia un adattatore di rete sul proprio computer, creare dei nuovi dati del profilo per l'adattatore.
- È possibile registrare fino a 20 profili. Se esistono già 20 profili, non è possibile selezionare la casella di controllo.
- Se i dati profilo vengono registrati come Connessione personale nell'elenco connessioni, il Profile name (nome profilo) viene assegnato automaticamente da LiveViewer. Il nome verrà visualizzato nell'elenco profili.

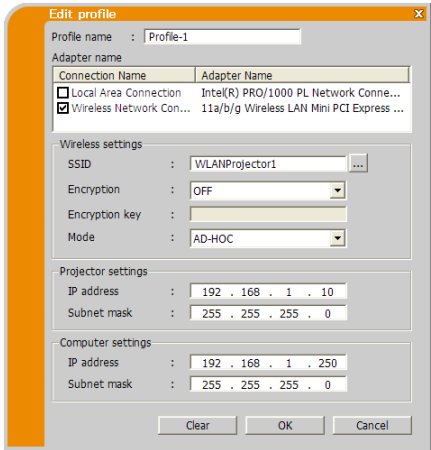
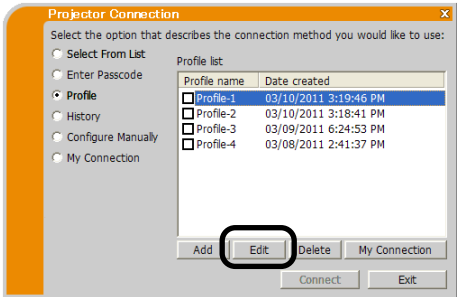


4.5.3 Modifica dei dati profilo

- ✓ Selezionare “Profile” (Profilo) e selezionare uno dei profili elencati nel menu del metodo di connessione di LiveViewer.
- ✓ Fare clic su [Edit].
- ✓ Appare “Edit profile” (Modifica profilo).
- ✓ Modificare le informazioni desiderate. Se si desidera eliminare tutte le informazioni della finestra, fare clic su [Clear].
- ✓ Fare clic su [OK] una volta completate le modifiche. Se non si desidera memorizzarle, fare clic su [Cancel].
- ✓ Facendo clic su [OK], i dati profilo modificati vengono memorizzati e visualizzati in Profile list (Elenco profili) con la informazione Date created (Data di creazione) aggiornata.

NOTA

- Quando si crea un nuovo profilo, si consiglia di verificare che esso funzioni correttamente selezionando i relativi dati alla connessione profilo.



4.5.4 Registrazione di Connessione personale

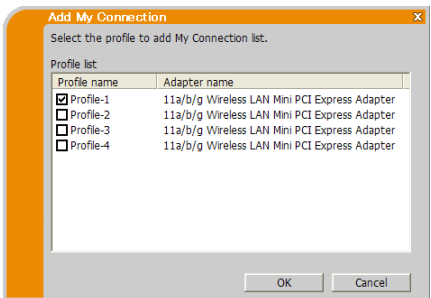
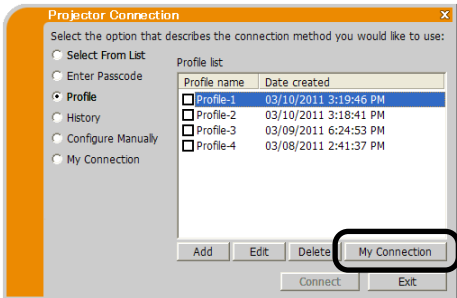
È possibile registrare profili come ‘My Connection (Connessione personale)’ per l’uso frequente. Una volta effettuata la registrazione, è possibile connettersi alla rete semplicemente selezionando Connessione personale.

- ✓ Fare clic su [My Connection].
- ✓ Appare la schermata “Add My Connection” (Aggiungi Connessione personale). Nell'elenco vengono selezionati i dati profilo attuali per Connessione personale.
- ✓ Apporre un segno di spunta nella casella di controllo di uno dei profili elencati nella finestra.
- ✓ Fare clic su [OK] per chiudere la finestra. Se non si desidera selezionare nuovi dati, fare clic su [Cancel].

È possibile anche registrare la connessione personale dall’elenco connessioni visualizzato dopo che viene stabilita la connessione di rete. Per maggiori informazioni, consultare la voce “3.2.5.2 Elenco connessioni”. (📖 22).

NOTA

- Nell'elenco vengono visualizzati tutti i dati profilo, indipendentemente dall'adattatore di rete selezionato. È possibile registrare come connessione personale profili non intesi per l'adattatore di rete correntemente selezionato.



Appendice

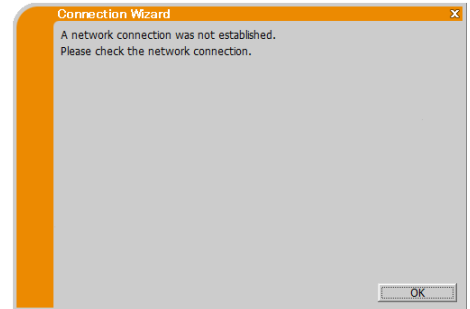
A Messaggi

In caso di problemi o per informare l'utente, vengono visualizzate le seguenti finestre di dialogo con dei messaggi. In tal caso leggerlo e agire di conseguenza.

Messaggio 1: A network connection was not established.

È selezionata la LAN con cavo ma il proiettore non è connesso con un cavo LAN. Assicurarsi che il proiettore sia collegato al PC con un cavo LAN.

Fare clic su [OK] per tornare alla schermata precedente.

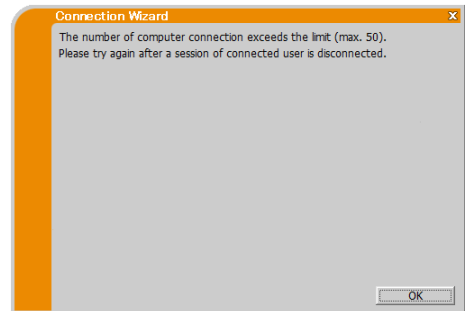


Messaggio 2: The number of computer connection exceeds the limit (max. 50).

Il proiettore ha già raggiunto il numero massimo di connessioni di rete.

Fare clic su [OK], e verrà visualizzato il menu principale di LiveViewer.

Riprovare dopo aver disconnesso uno o più dei computer connessi.

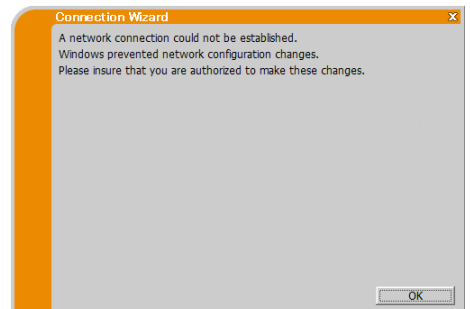


Messaggio 3: A network connection could not be established.

Windows® ha impedito le modifiche alla configurazione di rete perché non è stato effettuato l'accesso a Windows® con privilegi di amministratore.

Fare clic su [OK] per tornare alla schermata precedente.

Rivolgersi all'amministratore di rete per sapere come accedere con privilegi di amministratore. Dopo aver uscito da Windows®, accedervi nuovamente con privilegi di amministratore e tornare alla sezione "3 Avvio di LiveViewer". (📖 9)



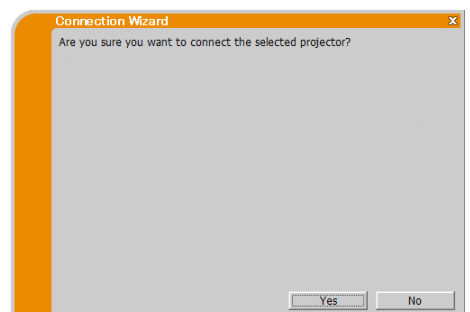
Messaggio 4: Are you sure you want to connect the selected projector?

L'adattatore wireless selezionato è già utilizzato da un'altra connessione di rete.

Per effettuare la connessione, fare clic su [Yes].

Procedere alla voce "3.2.5 Connessione e trasmissione". (📖 22)

Fare clic su [OK] per tornare alla schermata precedente.



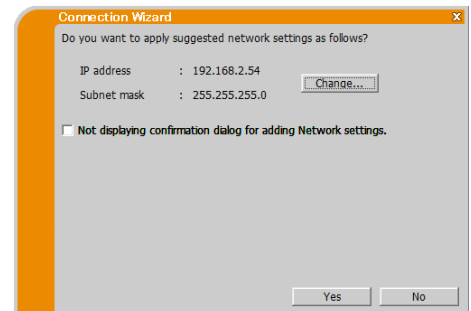
Messaggio 5: Incorrect PassCode.

È stato digitato un codice non corretto.
 Fare clic su [OK] per tornare alla schermata “Enter Passcode (Digitare il Codice)”.
 Controllare il codice dello schermo del proiettore e digitarlo nuovamente. (📖 13)



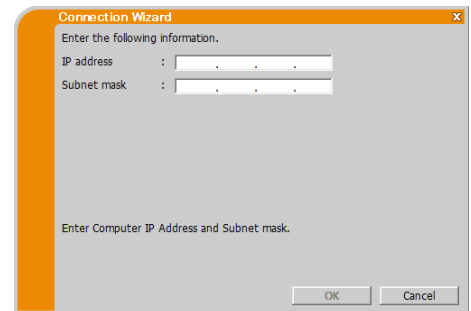
Messaggio 6: Do you want to apply suggested network settings as follows?

È necessario modificare una configurazione di rete sul computer per stabilire la connessione al proiettore.
 Verificare con il proprio amministratore di rete l' idoneità della configurazione di rete visualizzata nella finestra di dialogo. If you don't want to apply the Network configuration on the dialog, click [No].
 Per aggiungere manualmente la configurazione di rete, fare clic su [Change]. Viene visualizzata una nuova finestra di dialogo per aggiungere una configurazione di rete, come illustrato a destra.
 Inserire l'indirizzo IP e la maschera sottorete del computer. Quindi fare clic su [OK].



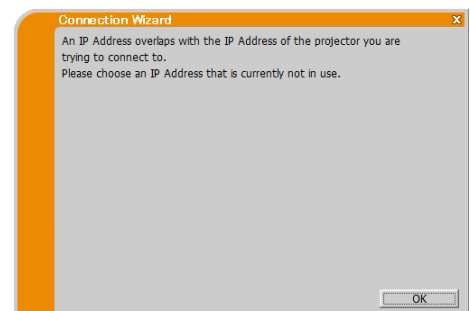
NOTA

- *Se era stata selezionata l'opzione “Not displaying image resolution confirmation dialog (Non visualizzare finestra di conferma risoluzione immagine)”, la volta successiva questa finestra di dialogo non verrà visualizzata. Per modificare l'impostazione, fare clic sul tasto opzione del menu principale di LiveViewer e deselegionare l'opzione “Non visualizzare finestra di conferma risoluzione immagine”.*



Messaggio 7: An IP Address overlaps with the IP Address of the projector you are trying to connect to.

L'indirizzo IP del computer è lo stesso di quello del proiettore. Fare clic su [OK] e inserire un indirizzo IP diverso di quello del proiettore.




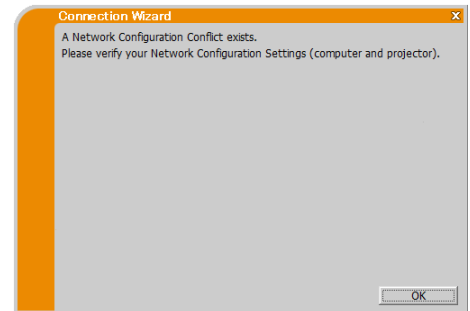
Message 8: Incorrect IP Address.

È impostato un indirizzo IP incorretto Nel computer.
Fare clic su [OK] e inserire l'indirizzo IP corretto.



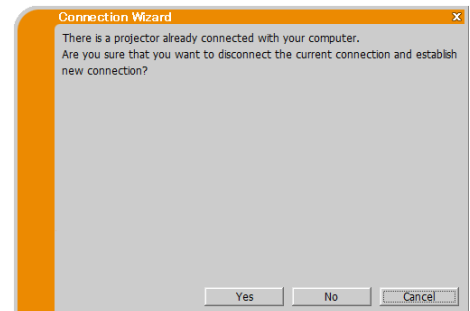
Message 9: A Network Configuration Conflict exists.

La modalità di connessione della rete impostata sul computer non corrisponde a quella del proiettore.
Verificare le impostazioni della configurazione di rete del proiettore e del computer.
Fare clic su [OK], quindi viene visualizzato il menu principale di LiveViewer nonostante non sia stata stabilita una connessione di rete.
Fare clic sul tasto di connessione  nel menu principale di LiveViewer e tornare alla sezione “3.2.2 Selezionare il metodo di connessione”. (📖 9)



Message 10: There is a projector already connected with your computer.

Un proiettore è già connesso al computer.
Fare clic su [Yes] per disconnettere la connessione corrente. Viene stabilita una nuova connessione. Fare clic su [No] per mantenere la connessione corrente e stabilirne una nuova. (Fare clic su [No] per mantenere la connessione corrente e stabilirne una nuova. Modalità Multi Proiettore)
Fare clic su [Cancel] per mantenere la connessione corrente e non stabilirne una nuova.

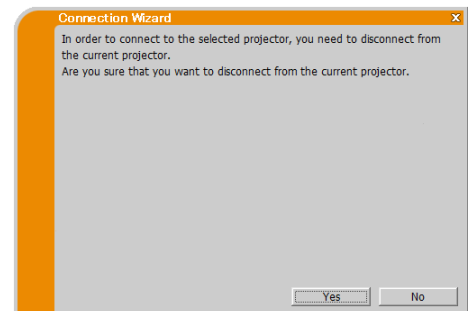


NOTA

- È possibile connettere contemporaneamente fino a 12 proiettori.
- Connettendo più proiettori, si seleziona automaticamente la modalità Multi Proiettore. (📖 25)
- Se ci sono già 12 proiettori connessi, non è possibile fare clic su “No”.

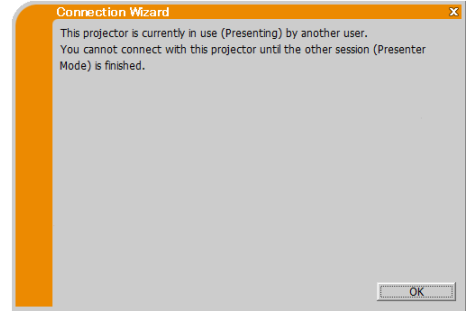
Message 11: In order to connect to the selected projector, you need to disconnect from the current projector.

Il numero di proiettori connessi supera il massimo consentito.
Fare clic su [Yes] per disconnettere la connessione corrente. Viene stabilita una nuova connessione.
Fare clic su [No] per mantenere la connessione corrente e stabilirne una nuova.



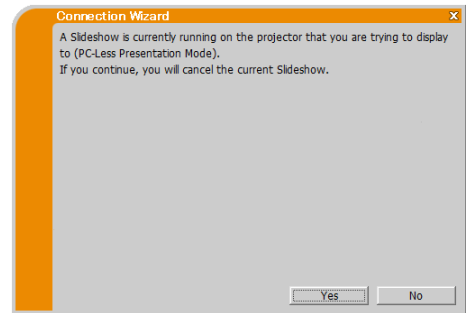
Messaggio 12: This projector is currently in use (Presenting) by another user.

Il proiettore cui si desidera inviare le immagini è occupato da un altro computer in Mod.Presenter.
 Fare clic su [OK], quindi il menu principale di “LiveViewer” viene visualizzato in modalità stand-by.
 Riprovare a inviare le immagini dopo aver disattivato Mod.Presenter.



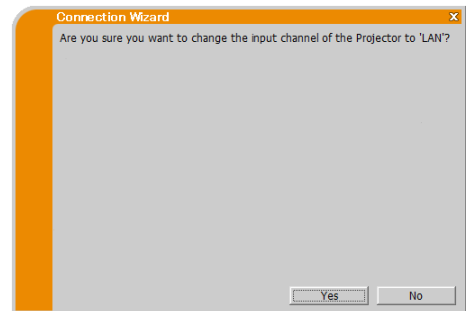
Messaggio 13: A Slideshow is currently running on the projector that you are trying to display to (PC-Less Presentation Mode).

Il proiettore cui si desidera inviare le immagini si trova in modalità Sequenza su Presentazione SENZA PC.
 Fare clic su [Yes] per interrompere la Sequenza e passare la porta di ingresso a LAN. Il computer avvia la trasmissione delle immagini.
 Fare clic su [No], per lasciare il proiettore in modalità Sequenza e visualizzare il menu principale di “LiveViewer” in modalità stand-by del PC.



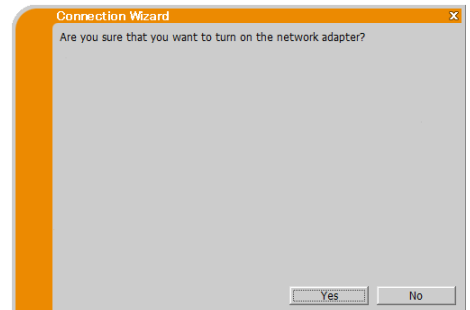
Messaggio 14: Are you sure you want to change the input channel of the Projector to LAN?

Il proiettore non è impostato su LAN come segnale di ingresso.
 Fare clic su [Yes] per portare la porta di ingresso del proiettore su LAN.
 Fare clic su [No] per lasciare il proiettore nella modalità in cui si trova e visualizzare il menu principale di LiveViewer in modalità stand-by nel computer.




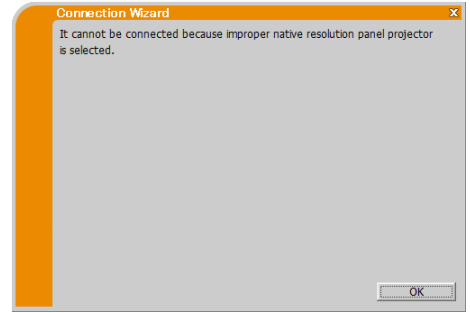
Messaggio 15: Are you sure that you want to turn on the network adapter?

L'adattatore di rete selezionato non è valido.
 Fare clic su [Yes] per attivarlo. Procedere alla voce “3.2.5 Connessione e trasmissione”. (📖 22)
 Fare clic su [No] per non attivarlo. Si torna alla schermata precedente per selezionare un altro adattatore di rete.



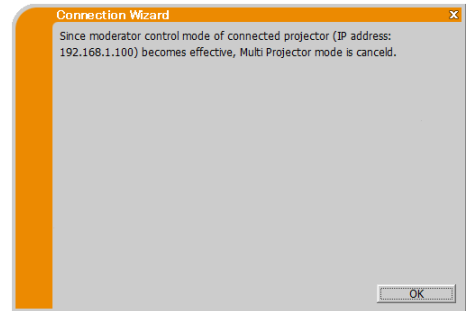
Messaggio 16: It cannot be connected because improper native resolution panel projector is selected.

Si sta tentando di connettere proiettori con diverse risoluzioni originali del pannello allo stesso computer.
 Fare clic su [OK], quindi viene visualizzato il menu principale di LiveViewer nonostante non siano state stabilite le connessioni di rete ai proiettori selezionati.
 Fare clic sul tasto di connessione  on the LiveViewer main menu to go back to “3.2.2 Selezionare il metodo di connessione”. (📖 9)



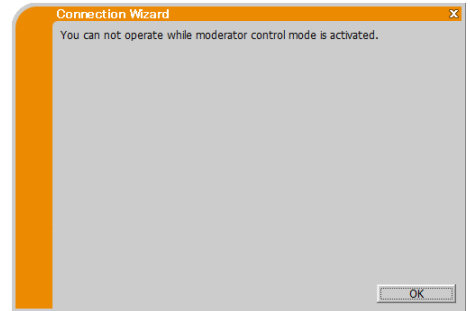
Messaggio 17: Since moderator control mode of connected projector (IP address: *.*.*.*.) becomes effective, Multi Projector mode is canceled.**

La modalità Multi Proiettore viene annullata perché in un altro computer è stata attivata la modalità di controllo Moderatore del proiettore connesso.
 Fare clic su [OK], e verrà visualizzato il menu principale di LiveViewer.



Messaggio 18: You can not operate while moderator control mode is activated.

Il proiettore è occupato da un altro computer nella modalità di controllo Moderatore.
 Fare clic su [OK], e verrà visualizzato il menu principale di LiveViewer.



B Risoluzione dei problemi

Problema		Causa probabile	Da controllare	Numero di pagina
Immagine assente		Il proiettore non è acceso.	La lampada del proiettore è accesa?	-
		La fonte di ingresso del proiettore non è commutata su LAN.	Il proiettore è commutato su LAN?	-
Connessione alla rete	Il proiettore cui si desidera connettersi non è presente nell'elenco di quelli disponibili	Le impostazioni di rete del PC e del proiettore non sono configurate correttamente.	Verificare le configurazioni di rete del PC e del proiettore. Se si modificano le impostazioni del proiettore, spegnerlo e riaccenderlo di nuovo. Se si porta il proiettore in modalità STAND-BY e lo si accende di nuovo, le nuove impostazioni potrebbero non avere effetto.	15
		Sul proprio PC è installato un software firewall diverso da Windows® Firewall.	Consultare il manuale del software firewall e prendere uno dei seguenti provvedimenti: - Escludere "LiveViewer" dall'elenco delle voci da bloccare - Disattivare il firewall durante l'uso di "LiveViewer"	-
	Comunicazione impossibile	Le impostazioni di rete del PC e del proiettore non sono configurate correttamente.	Verificare le configurazioni di rete del PC e del proiettore.	15
		La fonte di ingresso del proiettore non è commutata su LAN.	Il proiettore è commutato su LAN?	-
		È utilizzato un punto di accesso e il PC è connesso al punto di accesso tramite LAN wireless.	Utilizzare le utilità di rete che possono essere fornite in dotazione insieme al computer o all'adattatore LAN wireless per stabilire la connessione di rete wireless. Per maggiori informazioni, consultare il manuale del computer o dell'adattatore.	-
	Presentazione di Rete	Si sta usando la modalità Multi PC o della modalità Multi Proiettore.	Utilizzare la modalità PC singolo.	24
L'immagine proiettata è piuttosto lenta rispetto a quella del PC		Il proiettore non è in grado di trasmettere immagini dinamiche (ad esempio, un'animazione in PowerPoint®) a piena velocità.	Cambiando la priorità a 'Transmission Speed (Velocità di trasmissione)' nel menu opzione può aiutare a migliorare la velocità.	32
		Il grado di compressione usato per la trasmissione delle immagini è troppo basso.		

Problema	Causa probabile	Da controllare	Numero di pagina	
Presentazione di Rete (continua)	Si sta usando la Presentazione Raccolta foto in Windows Vista®.	LiveViewer non può inviare dati dello schermo del computer mentre si usa la Presentazione Raccolta foto di Windows Vista®. Chiudere la Presentazione della Raccolta foto prima di usare LiveViewer.	-	
	Si sta usando la Presentazione del Visualizzatore foto in Windows® 7.	LiveViewer non può inviare dati dello schermo del computer mentre si usa la Presentazione del Visualizzatore foto in Windows® 7. Chiudere la Presentazione del Visualizzatore foto prima di usare LiveViewer.	-	
	Comunicazione scarsa tra computer e proiettore.	Fare clic sul tasto di arresto acquisizione del menu principale di LiveViewer per disconnettere computer e proiettore. Quindi fare clic sul tasto di avvio acquisizione del menu principale per connettere nuovamente computer e proiettore. Se il proiettore ancora non visualizza alcuna immagine (schermo nero), uscire da LiveViewer e riprovare.	27	
	Impossibile visualizzare correttamente i filmati.	In alcune combinazioni di scheda video del PC e software di applicazione, è possibile che un'immagine reale - specialmente i filmati riprodotti da media player - non possa essere trasferita al proiettore con "LiveViewer".	Se è presente una funzione di regolazione del livello di accelerazione video, cercare di regolarlo. Per maggiori informazioni, consultare il manuale della propria applicazione.	-
	Le immagini contengono molti disturbi.	Il grado di compressione usato per la trasmissione delle immagini è troppo alto.	Provare a impostare la priorità su 'Image Quality (Qualità immagine)' nel menu opzione di LiveViewer. Potreste subire un ribasso nella velocità.	32
	Nè gli effetti di trasparenza nè di traslucenza (Glass)	LiveViewer non supporta queste caratteristiche di Windows® Aero®.	Passare a un effetto diverso da "Glass".	-
	Impossibile selezionare la modalità di controllo Moderatore.	Si sta usando la modalità Multi Proiettore.	Annullare la modalità Multi Proiettore.	30
Un altro computer è già impostato come Moderatore.		Annullare il Moderatore corrente e selezionare uno di nuovo.	31	

Problema	Causa probabile	Da controllare	Numero di pagina	
Presentazione di Rete (continua)	Nessun audio	L'audio è disattivato.	Impostare "Sound (Audio)" su 'On (Attiva)' nel menu opzione di LiveViewer.	32
		Si sta usando la modalità Multi PC o della modalità Multi Proiettore.	Utilizzare la modalità PC singolo.	30
		Il modello in uso non supporta la trasmissione audio.	Verificare il nome del modello e il gruppo di modelli del proiettore. La trasmissione audio è disponibile solo per il gruppo di modelli proiettore: B .	5
		Sul proiettore l'audio è disattivato o è selezionato un volume basso.	Verificare le impostazioni audio del proiettore.	-
		Nel computer l'audio è disattivato o è selezionato un volume basso.	Verificare le impostazioni audio del computer.	-
		Comunicazione scarsa tra computer e proiettore.	Impostare "Sound (Audio)" su 'Off (Disattiva)' nel menu opzione di LiveViewer, quindi impostarlo nuovamente su 'On' (Attiva). Se il proiettore ancora non emette alcun suono, riavviare LiveViewer.	32
		Se l'emissione ancora non viene ottenuta dopo aver messo in atto tutte le contromisure sopra elencate, installare nuovamente LiveViewer.		7

	Problema	Causa probabile	Da controllare	Numero di pagina
Presentazione di Rete (continua)	Interruzione del suono	Il computer è connesso o disconnesso da periferiche con cavo HDMITM, in modo tale che la configurazione audio del computer cambia durante l'uso di LiveViewer.	Riavviare LiveViewer.	9
		Quando più computer comunicano con il proiettore, la ridotta banda di comunicazione tra i computer e il proiettore rallenta il trasferimento dei dati e può interrompere il suono.	Controllare la connessione di rete.	-
		<p>Un dispositivo USB (dispositivo di archiviazione USB, adattatore USB senza fili, o altro) è collegato alla porta USB TYPE A del proiettore.</p> <p>Il suono può essere interrotto mentre il firmware del proiettore esegue l'incorporazione del driver subito dopo l'inserimento del dispositivo.</p> <p>Inoltre il suono può essere interrotto mentre l'adattatore USB senza fili cerca il SSID. L'adattatore cerca ripetutamente il SSID finché non viene stabilita la comunicazione wireless.</p>	<p>Attendere un po'. L'esecuzione dell'incorporazione del driver richiede fino a 30 secondi.</p> <p>Se è stato inserito un adattatore USB senza fili, occorre anche verificare le seguenti voci del menu RETE - INSTALLAZ.SENZA CAVO del proiettore. Consultare il Manuale d'istruzioni del proiettore per maggiori informazioni sul menu INSTALLAZ.SENZA CAVO.</p> <p>Voci di INSTALLAZ.SENZA CAVO da verificare:</p> <ul style="list-style-type: none"> - MODALITÀ - CODIFICA - SSID <p>Se il punto d'accesso o il computer non funziona o non si utilizza la LAN wireless, scollegare l'adattatore USB senza fili .</p> <p>Se il problema non è ancora risolto, ricollegare LiveViewer.</p>	-

Problema		Causa probabile	Da controllare	Numero di pagina
Presentazione di Rete (continua)	Dagli altoparlanti del proiettore proviene rumore, anche se il computer non emette alcun suono.	Si sta usando la funzione di disattivazione audio di un software di riproduzione audio come Windows® Media Player.	Quando il computer non emette l'audio, impostando "Sound (Audio)" di LiveViewer su 'Off' (Disattiva), si riduce il rumore.	32
		Un dispositivo USB (dispositivo di archiviazione USB, adattatore USB senza fili, o altro) è collegato alla porta USB TYPE A del proiettore.		
		La funzione iris del proiettore è attiva.	Quando il computer non emette l'audio, impostando "Sound (Audio)" di LiveViewer su 'Off' (Disattiva), si riduce il rumore. Quando non si usa iris attivo, impostare "IRIS ATTIVO" su "SPEGNERE" tramite il menu del proiettore. Consultare il Manuale d'istruzioni del proiettore per maggiori informazioni su "IRIS ATTIVO".	32
Altro - Le informazioni visualizzate nelle schermate di LiveViewer non sono corrette. - Il proiettore non risponde. - Le immagini sullo schermo sono bloccate.	La comunicazione tra il proiettore e il PC non funziona correttamente. Le funzioni di rete del proiettore non funzionano correttamente.	Fare clic sul tasto di arresto acquisizione del menu principale di LiveViewer per disconnettere computer e proiettore. Quindi fare clic sul tasto di avvio acquisizione del menu principale per connettere nuovamente computer e proiettore. Se il problema non è ancora risolto, ricollegare LiveViewer.	27	

LiveViewer6-applikasjon

Brukerhåndbok

MERK

- *Produsenten påtar seg intet ansvar for eventuelle feil som måtte finnes i håndboken.*
- *Reproduksjon, overføring eller kopiering av hele eller deler av dette dokumentet er ikke tillatt uten forut skriftlig godkjenning.*

Varemerkebekreftelse

- *Power Point®, Internet Explorer®, Windows®, Windows Vista® og Aero® er registrerte varemerker som tilhører Microsoft Corporation i U.S. og/eller andre land.*
- Alle andre varemerker tilhører sine respektive eiere.*

Forsiktig

The Software is being delivered to you “AS IS” and Christie Digital Systems USA, Inc. (CHRISTIE) make no warranty as to its use or performance. CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO CHRISTIE, DO NOT AND CANNOT WARRANT THE PERFORMANCE OR RESULTS YOU MAY OBTAIN BY USING THE SOFTWARE. EXCEPT TO THE EXTENT PROHIBITED BY LAW IN YOUR JURISDICTION, CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS MAKE NO WARRANTIES CONDITIONS, REPRESENTATIONS, OR TERMS (EXPRESS OR IMPLIED WHETHER BY STATUTE, COMMON LAW, CUSTOM, USAGE OR OTHERWISE) AS TO ANY MATTER IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE, INCLUDING WITHOUT LIMITATION NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS, MERCHANTABILITY, INTEGRATION, SATISFACTORY QUALITY, OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

You agree that the Software will not be shipped, transferred or exported into any country or used in any manner prohibited by the United States Export Administration Act or any other applicable export laws, restrictions or regulations (collectively the “Export Laws”). In addition, if the Software is identified as export controlled items under the Export Laws, you represent and warrant that you are not a citizen, or otherwise located within, an embargoed nation (including without limitation Iran, Iraq, Syria, Sudan, Libya, Cuba, North Korea, and Serbia) and that you are not otherwise prohibited under the Export Laws from receiving the Software. All rights to Use the Software are granted on condition that such rights are forfeited if you fail to comply with the terms of this Agreement.

Innhold

1	Funksjoner	3
1.1	Visningsmodus.....	3
1.1.1	Enkelt PC-modus	3
1.1.2	Flere PC-modus.....	3
1.2	Flerprosjektormodus.....	4
1.3	Moderatorkontrollmodus	4
2	Kompatibilitet.....	5
2.1	Maskinvare og programvarekrav for datamaskin	5
2.2	Programvareversjoner	5
2.3	Oppdatere “LiveViewer”	6
3	Starte med LiveViewer	7
3.1	Installere “LiveViewer”	7
3.2	Tilkobling til nettverket	9
3.2.1	Starte LiveViewer	9
3.2.2	Velg tilkoblingsmetode	9
3.2.3	Passkode.....	13
3.2.4	Configuring Network Setting Manually	19
3.2.5	Tilkobling og overføring.....	22
3.2.6	Tilkoblingsfeil.....	23
3.3	Starte nettverkspresentasjonen.....	24
3.3.1	Visningsmodus.....	24
3.3.2	Presentasjonsmodus	24
3.3.3	Vis brukernavn.....	25
3.3.4	Flerprosjektormodus.....	25
3.3.5	Moderatorkontrollmodus	26
4	LiveViewer funksjon	27
4.1	Hovedmeny og brukerknapper.....	27
4.1.1	Menytype	27
4.1.2	Kontrollknapper	27
4.1.3	Viser status.....	29
4.1.4	Skifting av skjermmodus	30
4.2	Flerprosjektorkontrollvindu.....	30
4.3	Moderatorkontrollvindu	31
4.4	Valgmeny.....	32
4.5	Profildata.....	34
4.5.1	Oversikt over profildata	34
4.5.2	Lage profildata	34
4.5.3	Redigere profildata.....	35
4.5.4	Registrering av Min tilkobling.....	35
	Tillegg.....	36

1 Funksjoner

LiveViewer programvaren kan overføre bilder og lyd fra en datamaskin til projektoren via trådløst LAN eller kablet LAN. Denne programvaren har en rekke funksjoner som hjelper komfortabel presentasjon og enkel tilkobling.

1.1 Visningsmodus

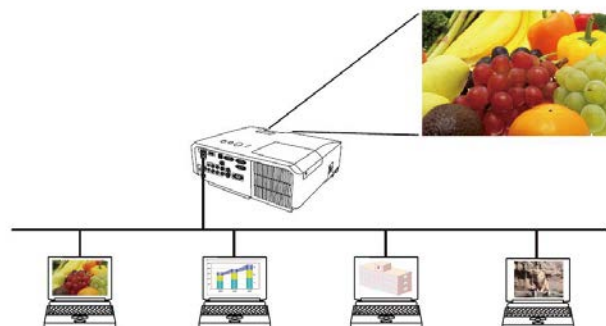
I LiveViewer er det to visningsmodi, Enkelt PC-modus og Flere PC modus.

1.1.1 Enkelt PC-modus

Enkelt PC-modus kan vise bilder i full skjerm og avspille lyd fra en datamaskin til projektoren via trådløst LAN eller kablet LAN.

■ Presentasjonsmodus

I Enkelt PC-modus kan projektoren okkuperes av en datamaskin og det kan blokkere tilgang fra en annen datamaskin (hvis Presenter Mode (Presentasjonsmodus) er satt til på i LiveViewer). Mens du lager presentasjonen trenger du ikke bry deg om at bildet på skjermen uventet skifter over til et annet bilde som blir sent av en annen datamaskin. Presentasjonsmodus kan settes i valgmenyen i LiveViewer.

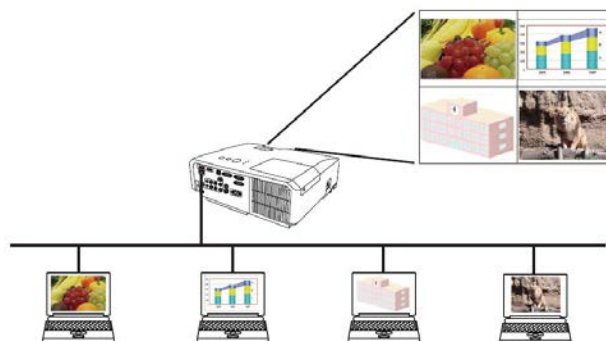


1.1.2 Flere PC-modus

Projektoren kan vise bilder av opptil fire datamaskiner koblet på samme tid.

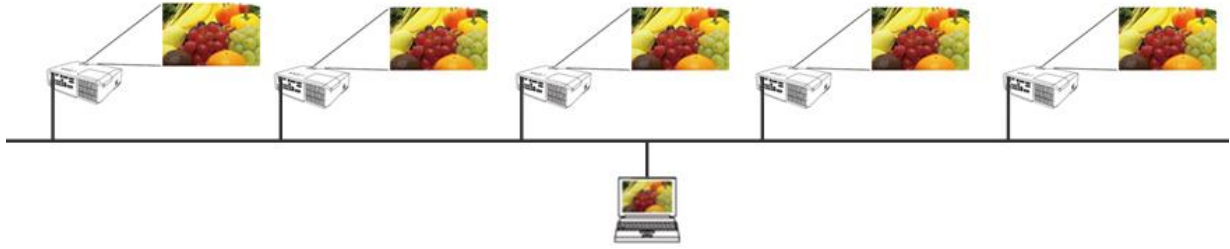
MERK

- Lyd kan ikke sendes i Flere PC-modus.



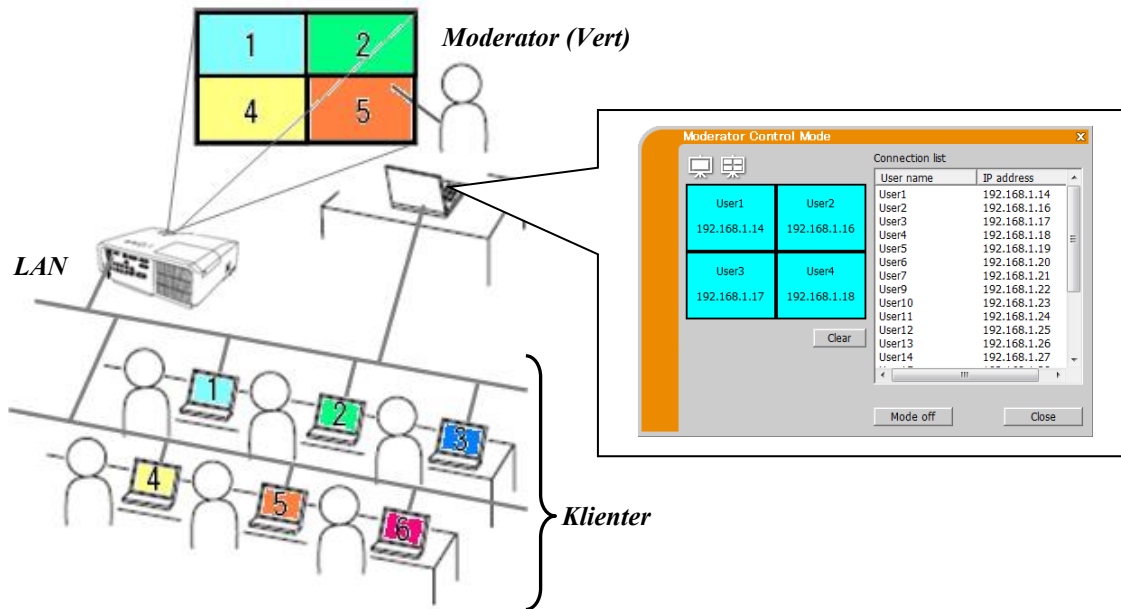
1.2 Flerprojecktormodus

I Flerprojecktormodus kan opptil 12 projektorer kobles til datamaskinen via trådløst eller kablet LAN samtidig.



1.3 Moderatorkontrollmodus

En datamaskin kan settes til Moderator (vert) som kan styre alle andre datamaskiner (klienter) koblet til projektoren via trådløst LAN eller kablet LAN. Siden klienter ikke kan kontrollere LiveViewer og projektoren, kan verten fortsette med programmet som arrangert, jevnt og sikkert.



2 Kompatibilitet

2.1 Maskinvare og programvarekrav for datamaskin

OS	Windows® XP Windows Vista® (Servicepakke 1 eller senere) Windows® 7 Windows® 8 / Windows® 8 Pro / Windows® 8 Enterprise Windows® 8.1 / Windows® 8.1 Pro / Windows® 8.1 Enterprise	Home Edition / Professional Home Basic / Home Premium / Business / Enterprise / Ultimate Starter / Home Basic / Home Premium / Professional / Enterprise / Ultimate
Grafikkort	VGA: 640x480 eller høyere (anbefalt XGA: 1024x768) 65.536 simultanfarger eller høyere	
CPU	Pentium 4 (2,8 GHz eller høyere)	
Plass på harddisken	100 MB eller høyere	
Nettsøker	Internet Explorer® 6.0 eller høyere	
CD-ROM/DVD-ROM-stasjon		
Wireless LAN	IEEE802.11b/g/n	

2.2 Programvareversjoner

Sjekk og bekreft før du installerer LiveViewer at versjonen passer til projektormodellen du skal tilkoble. Riktig programvareversjon avhenger av projektormodellen som du har. Hvis versjonen ikke er tilpasset projektoren vil programvaren ikke virke ordentlig.

Hvis du bruker modeller som ikke er oppført i tabellen nedenfor, sjekk gruppen av projektormodeller oppført i Brukerhåndboken for projektoren.

	Gruppe med projektormodeller	
	Gruppe A	Gruppe B
Live Viewer Versjon	LX41 LW41 og osv.	LX501 LX601i LW401 LW551i LWU421 LWU501i DXG1051 DWX951 DWU951 DHD951 DWX851 DWU851 DHD851 og osv.
4.1x *	✓	-
4.2x *	✓	-
4.3x	✓	✓
5.xx	✓	✓
6.xx	✓	✓

“x” I denne versjonen betyr 0 eller høyere.

*! Kun Windows® 32-bit-versjon.

MERK for datamaskinen

- Feilaktig OS-versjon eller driverprogramvare for nettverkskortet på datamaskinen kan hindre bildene fra å bli overført riktig. Det anbefales sterkt at du sjekker for OS og driveroppdateringer.
- Avhengig av typen trådløs nettverk og type datamaskin du bruker, vil kanskje projektoren ikke kunne kommunisere ordentlig med datamaskinen, selv om datamaskinen du bruker er utstyrt med innebygd trådløs LAN-funksjon. Hvis kommunikasjonsproblemer oppstår, bruk en Wi-Fi godkjent trådløs nettverksenhet.
- I tilfelle du bruker LiveViewer i Windows Vista® eller Windows® 7, kan Aero® Glass ikke brukes mens datamaskinbildet vises på projektoren.
- Når du installerer LiveViewer i Windows Vista®, Windows® 7 eller Windows® 8, vises advarselmeldingen UAC (brukerkontroll).
- Datamaskinen må oppfylle minimumskravene til maskinvare til OS.
- "LiveViewer" fungerer ikke på Windows Vista® som ikke er oppdatert til Service Pack 1 eller senere. Installer den siste Service Pack for Windows Vista®.
- Videooverføring gjennom nettverk støttes kanskje ikke avhengig av kombinasjon av maskinvare og programvare. I dette tilfellet er video-/datamaskinkabel å foretrekke.
- Datamaskinen går kanskje saktere på grunn av høyt prosessorforbruk når "LiveViewer" kjører, avhengig av datamaskinens spesifikasjoner.
- Skjermstørrelsen vil bli redusert og så overført til projektoren hvis skjermstørrelsen for datamaskinen er større enn WXGA/XGA. Overføringshastigheten kan ha større forsinkelse enn vanlig fordi reduksjonen krever prosessorkapasitet. For å oppnå høyere overføringshastighet anbefales det å sette datamaskinens oppløsning på WXGA/XGA. Vennligst se i håndbøkene for datamaskinen eller Windows for disse innstillingene.

MERK for projektoren

- Nettverkkommunikasjonskontroll er deaktivert mens projektoren er i standbymodus hvis STANDBYMODES-elementet i OPPSETT-menyen til projektoren er satt til SPARING. Vennligst koble nettverkkommunikasjonen til projektoren etter at STANDBYMODES er satt til NORMAL.

2.3 Oppdatere "LiveVewer"

Undersøk dette og få tak i den siste versjonen på Christies nettsted.

<http://www.christiedigital.com>

Noen funksjoner som er beskrevet i denne manualen krever "LiveVewer" versjon 6.xx.
("x" I denne versjonen betyr 0 eller høyere.)

3 Starte med LiveViewer

Dette avsnittet forklarer prosessen med å bruke LiveViewer. Omrisset av prosessen er som følger:

TRINN 1. Installere applikasjonen LiveViewer (📖 nedenfor)

TRINN 2. Tilkobling til nettverket (📖 9)

Hurtigkoblingsfunksjonen forbereder noen valg for tilkobling til projektoren. Du kan velge et som dekker dine behov.

- Velg fra listen
- Tilkobling ved bruk av passcode
- Tilkobling via profil
- Tilkobling via historikk
- Manuell tilkobling
- Min tilkobling

I noen tilfeller er det mange projektorer tilknyttet samme nettverket. Før du sender bildet må du bekrefte at den rette projektoren er valgt.

TRINN 3. Starte nettverkspresentasjonen (📖 24)

LiveViewer hovedmeny vises på skjermen. Nå kan du sende bildene dine til projektoren gjennom nettverket.



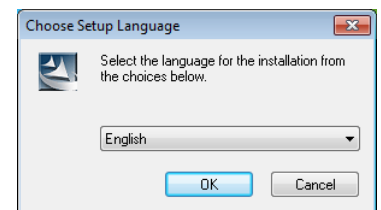
Fig.3.a LiveViewer Hovedmeny

3.1 Installere “LiveViewer”

For å bruke LiveViewer, må du først installere programvaren fra CD-en som følger med projektoren på alle datamaskiner som du vil koble til nettverksprojektoren.

Følgende prosedyrer viser deg hvordan du installerer LiveViewer på en datamaskin med Windows® 7.

1. Slå på PC-en og logg inn som administrator.
2. Slå av alle andre applikasjoner.
3. Sett inn vedlagt CD-ROM i PCens CD-ROM/DVD-ROM-driver.
4. Etter et øyeblikk, vil Choose Setup Languagedialogboksen fremvises som vist til høyre. Velg den du ønsker å bruke fra oversikten og klikk på [OK].

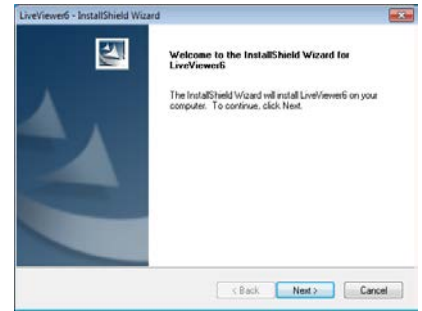


MERK

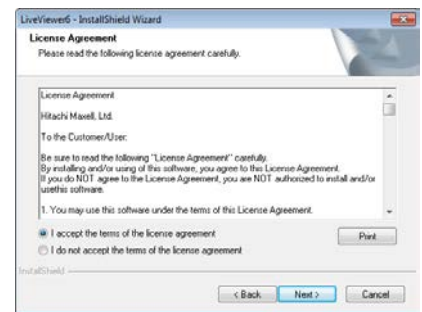
- Hvis dialogen “Choose Setup Language” ikke viser seg, skal du gjøre følgende:
 - (1) Klikk på [Start] knappen på verktøylinjen og velg “Kjør”.
 - (2) Enter E:\setup.exe og trykk [OK].

↑
Hvis CD-ROM/DVD-ROM driveren ikke er driver E på PC-en din, trenger du å bytte ut E med den rette driverbokstaven anvist CD-ROM/DVD-ROM driveren.
- Hvis programvaren i samme versjon allerede har blitt installert, vil du bli spurt om du ønsker å avinstallere. Velg “Ja” for å gjøre det. Klikk [Cancel] knappen for å avbryte avinstalleringen. Hvis du avinstallerer programvaren ved feil bruk kan du reinstallere programvaren fra første prosedyre.

- Etter et øyeblikk, vil Welcome-dialogboksen fremvises som vist til høyere. Trykk [Next].



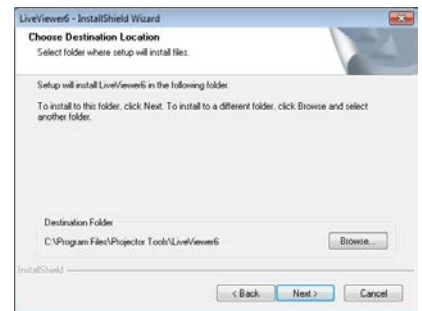
- Dialogen for lisensavtale kommer fram. Om du aksepterer den, velg "I accept the terms of the license agreement" og trykk [Next].



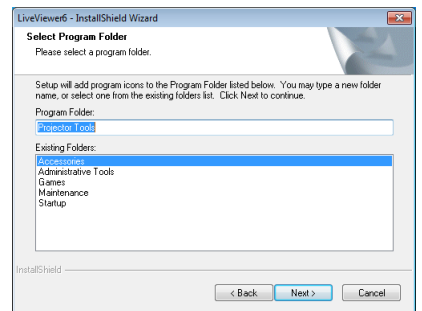
- Dialogen for valg av mottaksområde kommer fram. Trykk [Next].

MERK

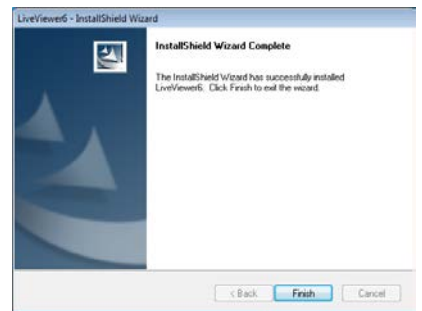
- Mappen C:\Program Files\Projector Tools\LiveViewer6 opprettes og programmet installeres i den mappen. Hvis du ønsker å installere til en annen mappe, klikk på [Browse] og velg en annen mappe.



- Bekreft mappenavn for folder. Hvis "Projector Tools" er okay, trykk på [Next] for å fortsette. Hvis ikke, skriv inn ønsket mappenavn og trykk så på [Next].



- Etter en stund vil installasjonen være ferdig og dialogen for installering ferdig vises til høyre som anvist. Klikk [Finish].
 - For å bekrefte at programvaren har blitt skikkelig installert, trykk [Start] knappen på verktøylinjen, velg Alle programmer og velg deretter Projector Tools-mappen.
 - "LiveViewer" vil komme vises i den mappen hvis installeringen var vellykket.



3.2 Tilkobling til nettverket

LiveViewer inneholder flere valg for tilkobling til nettverksprojektoren. Du kan velge det som best oppfyller ditt system og brukerbehov. Beskrivelsene her er basert på at Windows® 7 er installert på datamaskinen.

MERK

- Bildekvaliteten kan svekkes eller lydutgang kan avbrytes på grunn av for lav dataoverføringshastighet forårsaket av lavt kommunikasjonsbånd mellom datamaskin og projektor når flere datamaskiner kommuniserer med projektor.
- Hvis du prøver å koble til via nettverket til projektoren som en annen datamaskin har brukt som USB display, kan det redusere overføringshastigheten og forårsake forringelse av bildekvaliteten eller avbrudd i lydutgang.

3.2.1 Starte LiveViewer

Start "LiveViewer" på PC-en, og velg en av følgende.

- Dobbelklikk på "LiveViewer" symbolet på arbeidsbordet på PC-en
- Velg "Start" → Alle programmer → "Projector Tools" → "LiveViewer6" på Windows-menyen.

Gå til punktet "3.2.2 Velg tilkoblingsmetode". (📖 9)

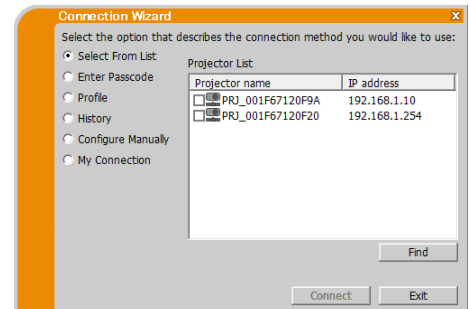
MERK

- LiveViewer kan ikke startes hvis "LiveViewer Lite for USB" kjører på datamaskinen.
- En meldingsdialogboks vises hvis et problem har oppstått eller for å gi deg informasjon. Les og håndter meldingen hvis den vises. Om meldinger, se "Tillegg A Meldinger". (📖 36)

3.2.2 Velg tilkoblingsmetode

For å starte LiveViewer på datamaskinen, vises følgende meny. Velg valget som beskriver tilkoblingsmetoden du vil bruke.

- **Select From List (Velg fra listen)**
Gå til punktet "3.2.2.1 Velge fra liste". (📖 10)
- **Enter Passcode (Skriv inn Passkode)**
Gå til punktet "3.2.2.2 Tilkobling ved bruk av passkode". (📖 10)
- **Profile (Profil)**
Gå til punktet "3.2.2.3 Tilkobling via profil". (📖 11)
- **History (Historikk)**
Gå til punktet "3.2.2.4 Tilkobling via historikk". (📖 11)
- **Configure Manually (Manuell konfigurering)**
Gå til punktet "3.2.2.5 Manuell konfigurering". (📖 12)
- **My Connection (Min tilkobling)**
Gå til punktet "3.2.2.6 Valg av Min tilkobling". (📖 12)



3.2.2.1 Velge fra liste

Før du velger dette punktet må PC-en og prosjektorene tilknyttes same nettverk. Hvis en nettverkstilknytning allerede er etablert, velg [Select From List] (Velg fra listen). Projector List (Projektorlisten), en liste over projektorer koblet til nettverket vises i vinduet. Velg projektorene du vil bruke, og sjekk tilhørende bokser. Klikk deretter på [Connect]. Tilkoblingsprosessen starter.

Gå til punktet “3.2.5 Tilkobling og overføring”. (📖 22)

Du kan sjekke status for forbindelsen med følgende ikon på projektorlisten.



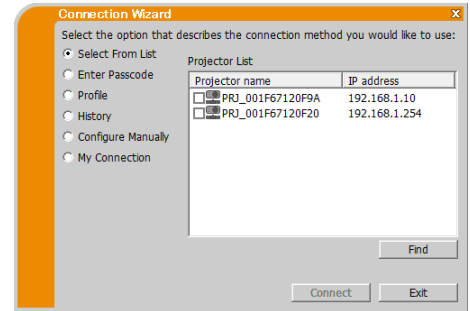
: Projektorens nettverkstilkobling er ennå ikke opprettet.



: Nettverkstilkoblingen er opprettet, men bildeoverføringene holdes igjen.



: Nettverkstilkoblingen er opprettet og bildene på datamaskinen sendes til projektoren.



MERK

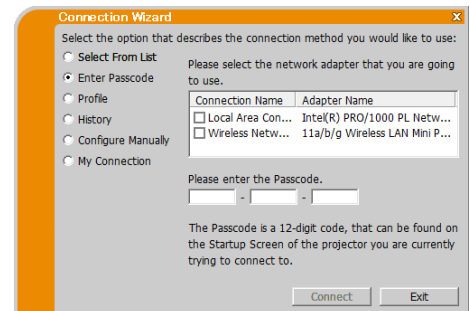
- Du kan velge opptil 12 projektorer samtidig fra listen.
- Når du velger flere projektorer, velges Flerprojektormodus automatisk. (📖 25)
- Det kan være at du ikke finner noen projektorer i listen under dine nettverksforhold. Klikk på [Find].

3.2.2.2 Tilkobling ved bruk av passkode

Hvis du ønsker å bruke Passkode for å koble til projektoren, velg “Enter Passcode (Skriv inn Passkode)”. En liste over tilgjengelige nettverksadaptere og inputbokser for Passkode vises i vinduet. Passkoden gis av prosjektøren på skjermen. Bare legg inn Passkoden i LiveViewer for å koble til nettverksprojektoren. Velg nettverksadapteren du vil bruke og kryss av for boksen, og angi Passkoden til projektoren du nå prøver å koble til. Klikk deretter på [Connect]. Tilkoblingsprosessen starter.

Gå til punktet “3.2.5 Tilkobling og overføring”. (📖 22)

For mer informasjon om Passkode, se “3.2.3 Passkode”. (📖 13)



MERK

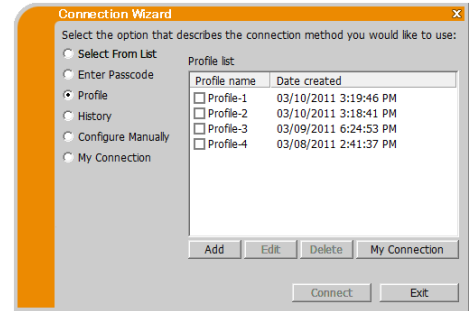
- Du kan ikke tilkoble når det ikke er tilgjengelig nettverksadapter på datamaskinen.
- Det kan hende du må sette IP-adresse og andre nettverksinnstillinger manuelt under dine nettverksforhold.

3.2.2.3 Tilkobling via profil

Hvis du ønsker å bruke profildata for tilkobling til nettverksprojektoren, velger du "Profile (Profil)". Profile list (Profiliste), som er en liste over lagrede profildata, vises i vinduet. Det er påkrevet å lagre profildataen på forhånd. Velg Profile (Profil) du vil bruke, og kryss av tilhørende boks. Klikk deretter på [Connect]. Tilkoblingsprosessen starter.

Gå til punktet "3.2.5 Tilkobling og overføring". (📖 22)

For mer informasjon om profil, se "4.5 Profildata". (📖 34)



MERK

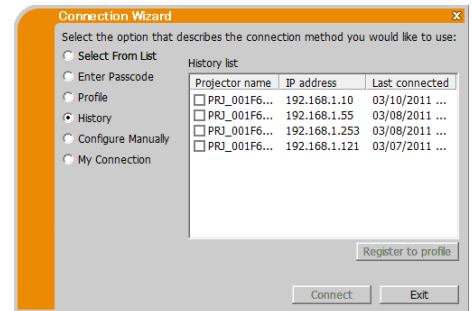
- For å kontrollere innstillingen av en profildata, følg prosessen nedenfor.
 - ✓ Velg en profildata som du ønsker å sjekke.
 - ✓ Flytt musemarkøren til profildata, og klikk på den høyre knappen på musen for å vise en pop-opp-meny.
 - ✓ Velg "Properties (Egenskap)" i pop-opp-menyen, og klikk på venstreknappen på musen.
 - ✓ Innstillingsinformasjonen til den valgte profildataen vises.
- Hvis DHCP er innstilt som på i prosjektøren, kan kanskje ikke nettverkstilkoblingen mellom prosjektør og PC opprettes ettersom IP-adressen kan være forskjellig. Dersom du ønsker å bruke profiltilkoblingen, anbefales det at du setter DHCP til av i prosjektøren.

3.2.2.4 Tilkobling via historikk

Hvis du ønsker å bruke historikkdata for å koble til prosjektøren, velg "History (Historikk)". History list (Historikklisten) over tilkobling, som er en liste over prosjektorer koblet i fortiden, vises i vinduet. Velg Historikkdata du vil bruke, og kryss av tilhørende boks. Klikk deretter på [Connect]. Tilkoblingsprosessen starter.

Gå til punktet "3.2.5 Tilkobling og overføring". (📖 22)

Hvis du ønsker å kopiere en historikkregistrering til profildata, velger du en av historikkregistreringene og klikker på [Register to profile] (Registrer til profil). Profildataene kan ikke slettes automatisk. For mer informasjon om profil, se "4.5 Profildata". (📖 34)



MERK

- Antallet på Historikkopptaket er maksimum 20. Når den 21. dataen er lagret vil den eldste av de 20 bli overskrevet.
- Dato og klokkeslett ; informasjon om tid for hver registrert historikk fornyes når nettverket er tilkoblet ved bruk av historikkregisteret.
- Hvis DHCP er innstilt som på i prosjektøren, kan kanskje ikke nettverkstilkoblingen mellom prosjektør og PC opprettes ettersom IP-adressen kan være forskjellig. Dersom du ønsker å bruke Historiktilkoblingen, anbefales det at du setter DHCP til av i prosjektøren.

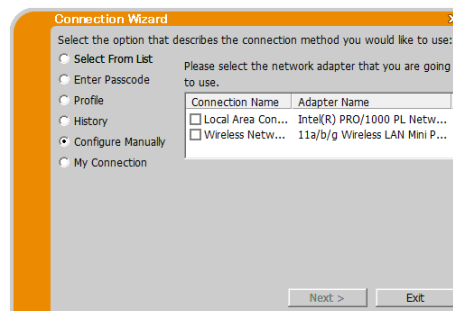
3.2.2.5 Manuell konfigurering

Hvis du ønsker å sette tilkoblingen manuelt, velg “Configure Manually (Manuell konfigurering)”. En liste over tilgjengelige nettverksadaptere vises i vinduet.

Velg nettverksadapteren du vil bruke og kryss av boksen, og klikk på [Next].

Gå til punktet “3.2.4 Configuring Network Setting Manually”.

(📖 19)



MERK

- Opptil 12 projektorer kan kobles på samme tid.
- Når flere projektorer er tilkoblet, velges Flerprojektormodus automatisk. (📖 25)

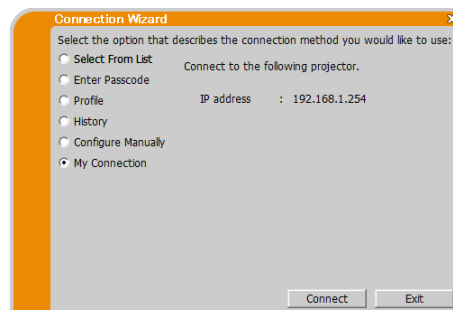
3.2.2.6 Valg av Min tilkobling

Hvis du velger Min tilkobling, blir PC-en tilkoblet til projektøren gjennom nettverket ved å bruke profildataene som er anvist tidligere til Min tilkobling.

Velg “My Connection (Min tilkobling)” og klikk på [Connect].

Datamaskinen starter umiddelbart koblingsprosessen til projektøren.

Gå til punktet “3.2.5 Tilkobling og overføring”. (📖 22)



MERK

- Hvis DHCP er innstilt som på i projektøren, kan kanskje ikke nettverkstilkoblingen mellom prosjektør og PC opprettes ettersom IP-adressen kan være forskjellig. Dersom du ønsker å bruke Min tilkobling, anbefales det at du setter DHCP til av i projektøren.
- Hvis ingen profildata blir anvist til Min tilkobling kan den ikke brukes.

3.2.3 Passkode

Det unike passkodesystemet gir deg en rask og enkel tilkobling til nettverket. Passkoden er en kode som viser nettverkstilkoblingen i prosjektøren. Når du taster inn Passkoden i LiveViewer-programvaren på datamaskinen, er nettverksinnstillingene på projektoren og datamaskinen samsvarende og koblingen etableres umiddelbart. Denne seksjonen skal forklare hvordan du skal bruke passkoden.

MERK

- *Passkodesystemet virker ikke under forholdene som er beskrevet nedenfor. Hvis systemet oppfyller ett av dem, sett tilkoblingen manuelt etter at du har lagt inn Passkoden.*
 - 1) *Kryptering er brukt.*
 - 2) *Unik SSID brukes.*
Fabrikkstandard SSID er 4 av nedenfor:
 - Fabrikkstandard SSID 1: wireless*
 - Fabrikkstandard SSID 2: WLANProjector1*
 - Fabrikkstandard SSID 3: WLANProjector2*
 - Fabrikkstandard SSID 4: WLANProjector3*
 - 3) *Subnettmaske er ikke Klasse A eller B eller C.*
Klasse A:(255.0.0.0), Klasse B:(255.255.0.0), Klasse C:(255.255.255.0)

3.2.3.1 Å få passkoden

Passkoden er en kode med 12-tall som består av alfanumeriske tegn ("1-9" og "A-Z"). Passcode (Passkoden) vises på projektorskjermen.

◆ **Projektormodellgruppe: A**

Det er to metoder for å få passkoden fra prosjektøren.

➤ **Metode 1**

- ✓ Skru på projektoren og se til at projektorbildet vises.
- ✓ Trykk på COMPUTER knappen på fjernkontrollen på INPUT-knappen på prosjektøren for å velge LAN som inngangsport.
- ✓ Hvis det ikke er noe signal på LAN-porten kan du finne Passkode (Passkoden) på skjermen.

➤ **Metode 2**

- ✓ Skru på projektoren og se til at projektorbildet vises.
- ✓ Trykk på MENU-knappen på fjernkontrollen eller ▲/▼/◀/▶ knappene på prosjektøren for å vise menyen på skjermen.
- ✓ Bruk ▲/▼ markørknappene for å velge "AVANSERT MENY", og bruk ► markørknappene for å føre inn punktet.
- ✓ Bruk ▲/▼ markørknappene for å velge NETTVERK, og bruk ► markørknappene for å føre inn punktet.
- ✓ Bruk ▲/▼ markørknappene for å velge INFO, og bruk ► markørknappen for å vise info.
- ✓ Passkode (Passkoden) finnes i INFO-vinduet.

MERK

- *Bruk metode 2 når du projiserer dine datamaskinbilder ved hjelp av "LiveViewer", eller når LAN-port ikke velges som inngangssignalkilde.*
- *Hvis ingen kommunikasjon oppstår mellom prosjektøren og PC-en etter 5 min, vil passkoden endres.*

◆ **Projektormodellgruppe: B**

Det er to metoder for å få passkoden fra prosjektøren.

➤ **Metode 1**

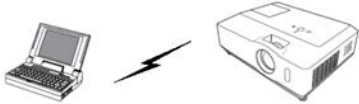
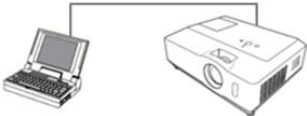
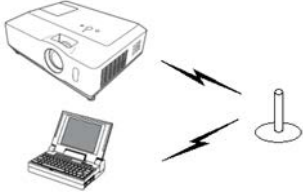
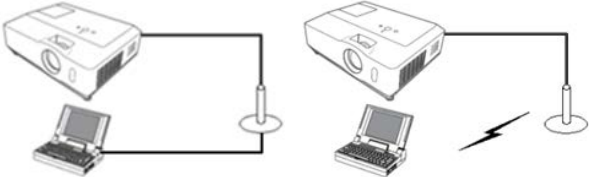
- ✓ Skru på projektøren og se til at projektorbildet vises.
- ✓ Trykk på COMPUTER knappen på fjernkontrollen på INPUT-knappen på prosjektøren for å velge LAN som inngangsport.
- ✓ Hvis det ikke er noe signal på LAN-porten kan du finne Passkode (Passkoden) på skjermen.

➤ **Metode 2**

- ✓ Skru på projektøren og se til at projektorbildet vises.
- ✓ Trykk på MENU-knappen på fjernkontrollen eller ▲/▼/◀/▶ knappene på prosjektøren for å vise menyen på skjermen.
- ✓ Bruk ▲/▼ markørknappene for å velge “AVANSERT MENY”, og bruk ▶ markørknappene for å føre inn punktet.
- ✓ Bruk ▲/▼ markørknappene for å velge NETTVERK, og bruk ▶ markørknappene for å føre inn punktet.
- ✓ Bruk ▲/▼ - markørknappene for å velge INFO OM TRÅDLØST NETTV. eller INFO OM KABLET NETTV. avhengig av hvilken type tilkobling du bruker, og trykk på ▶ - markørknappen.
- ✓ Passkode (Passkoden) vises i “INFO”-vinduet.

MERK

- *Bruk metode 2 når du projiserer dine datamaskinbilder ved hjelp av “LiveViewer”, eller når LAN-port ikke velges som inngangssignalkilde.*
- *Hvis ingen kommunikasjon oppstår mellom prosjektøren og PC-en etter 5 min, vil passkoden endres.*
- *Det er to typer av Passcode (Passkode), PASSKODE_TRÅDLØS og PASSKODE_TILKOPLET LAN. elg riktig type du vil bruke til å henvise til følgende bilder.*

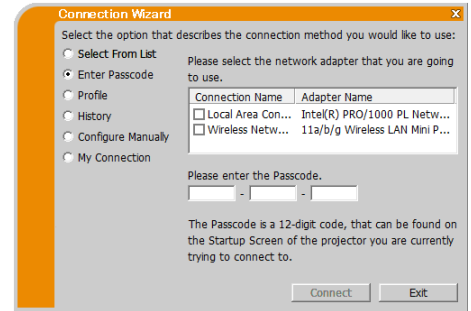
PASSKODE_TRÅDLØS	PASSKODE_TILKOPLET LAN
<p>a) Direkte forbindelse mellom projektor og datamaskin.</p> 	<p>a) Projektøren er koblet til datamaskinen ved kablet LAN.</p> 
<p>b) Projektøren er tilkoblet til et tilkoblingspunkt via trådløs LAN.</p> 	<p>b) Projektøren er koblet til et tilkoblingspunkt via kablet LAN.</p> 

3.2.3.2 Innskriving av passkoden

Etter at du har valgt nettverksadapteren du vil bruke, skriv inn Passkode i menyen til LiveViewer delt 4-sifret i hver av tre bokser (totalt 12 siffer).

Eksempel: PASSKODE 1234-5678-9ABC

Se “3.2.2.2 Tilkobling ved bruk av passkode” for å fortsette. (📖 10)



MERK

- Når du setter inn passkoden, gjøres det ingen forskjell på små og store bokstaver.
- Hvis den manuelle innstillingsskjermen vises, følg punktet ”3.2.3.3 Manuell konfigurering”. (📖 nedenfor)

3.2.3.3 Manuell konfigurering

Etter at du har ført inn passkoden (📖 over), må du sette inn nettverksinnstillingene manuelt hvis du bruker en koderingskode eller din unike SSID eller Subnet mask unntatt Klasse A/B/C. (📖 13).

MERK

- Hvis du trenger nettverksinnstillingsinformasjonen på projektoren, følg disse prosedyrene:

◆ Projektormodellgruppe: A

- ✓ Skru på projektoren og se til at projektorbildet vises.
- ✓ Tryk MENU-knappen på fjernkontrollen eller ▲/▼/◀/▶ knappene på prosjektøren for å vise menyen på skjermen.
- ✓ Bruk ▲/▼ markørknappene for å velge “AVANSERT MENY”, og bruk ▶ markørknappene for å føre inn punktet.
- ✓ Bruk ▲/▼ markørknappene for å velge NETTVERK, og bruk ▶ markørknappene for å føre inn punktet.
- ✓ Bruk ▲/▼ markørknappene for å velge INFO, og trykk på ▶ markørknappen.
- ✓ Innstillingen vil vises i NETTVERK_INFO-ruten.

◆ Projektormodellgruppe: B

- ✓ Skru på projektoren og se til at projektorbildet vises.
- ✓ Tryk MENU-knappen på fjernkontrollen eller ▲/▼/◀/▶ knappene på prosjektøren for å vise menyen på skjermen.
- ✓ Bruk ▲/▼ markørknappene for å velge “AVANSERT MENY”, og bruk ▶ markørknappene for å føre inn punktet.
- ✓ Bruk ▲/▼ markørknappene for å velge NETTVERK, og bruk ▶ markørknappene for å føre inn punktet.
- ✓ Bruk ▲/▼ - markørknappene for å velge INFO OM TRÅDLØST NETTV. eller INFO OM KABLET NETTV. avhengig av hvilken type tilkobling du bruker, og trykk på ▶ - markørknappen.
- ✓ Innstillingen vises i "INFO"-vinduet.

Trådløs LAN

Informasjonen som kreves avhenger av hvordan du tilkobler projektoren og datamaskinen.

- Direkte forbindelse mellom projektor og datamaskin.
Gå til punktet “3.2.3.4 Direkte forbindelse mellom projektor og datamaskin”. (📖 16)
- Projektoren er koblet til et tilkoblingspunkt via kablet LAN.
Gå til punktet “3.2.3.5 Projektoren er koblet til et tilkoblingspunkt via kablet LAN”. (📖 17)
- Projektoren er tilkoblet til et tilkoblingspunkt via trådløs LAN.
Gå til punktet “3.2.3.6 Projektoren er tilkoblet til et tilkoblingspunkt via trådløs LAN”. (📖 18)

Fast LAN

Hvis du bruker kablet LAN, gå til element “3.2.3.7 Fast LAN”. (📖 18)

3.2.3.4 Direkte forbindelse mellom projektor og datamaskin (Projektormodellgruppe: B)

- ✓ Skriv inn følgende informasjon som er innstilt i projektoren.*¹

SSID: wireless (eksempel)

Encryption (Kryptering):
WEP64bit (eksempel)

Encryption key (Koderingsnøkkel) *²:
***** (eksempel)

Subnet mask (Subnettmaske) *³:
255.255.255.128 (eksempel)

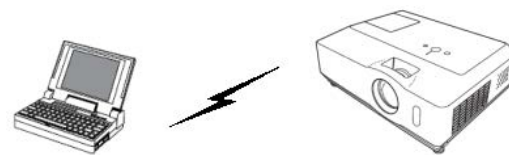
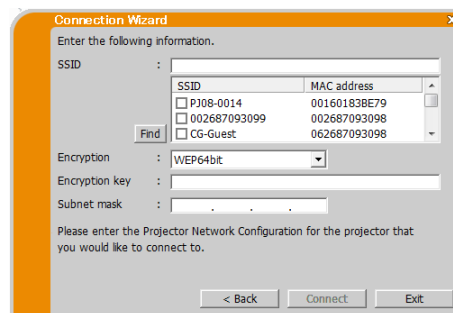


Fig.3.2.3.4: Direkte forbindelse mellom projektor og datamaskin

- ✓ Klikk [Connect].

Koblingsprosessen via trådløs LAN starter.

Gå til punktet “3.2.5 Tilkobling og overføring”. (📖 22)



MERK

- *¹ For å finne nettverksinnstillingene på prosjektøren, gå til MERK. (📖 15)
- Klikk på [Find] for å oppdatere SSID- liste.
- *² Hvis du bruker koding må du stille inn manuelt. Kontakt nettverksadministratoren for å finne koderingsnøkkelen som er stilt inn i prosjektøren. Den kryptiske nøkkelen er alltid vist som “*****”.
- *³ Hvis du bruker Subnet mask untatt Klasse A/B/C, vennligst still inn manuelt.

3.2.3.5 Projektoren er koblet til et tilkoblingspunkt via kablet LAN

- ✓ Innstillingen av tilkoblingspunktet. ^{*1}.
Skriv inn følgende informasjon.
SSID: WirelessAccessPoint (eksempel)
Encryption (Kryptering):
WEP64bit (eksempel)
Encryption key (Koderingsnøkkel) ^{*2}:
******* (eksempel)**
 - ✓ Innstillingen på prosjektøren. ^{*3}
Skriv inn følgende informasjon.
Subnet mask (Subnettmaske) ^{*4}:
255.255.255.128 (eksempel)
 - ✓ Klikk [Connect].
Tilkoblingsprosessen starter.
- Gå til punktet “3.2.5 Tilkobling og overføring”. (📖 22)

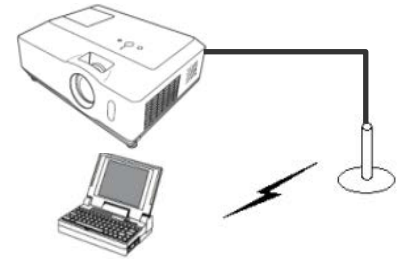
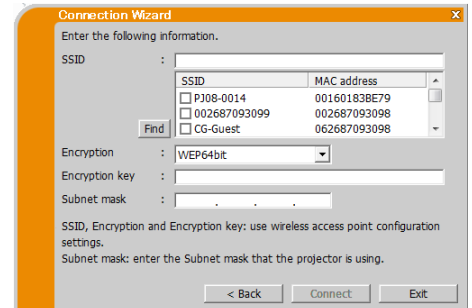


Fig.3.2.3.5: Projektoren er koblet til et tilkoblingspunkt via kablet LAN



MERK

- ^{*1} Kontakt nettverks administrator for å finne ut innstillingene på tilgangspunktet.
- Klikk på [Find] for å oppdatere SSID- liste.
- ^{*2} Hvis du bruker koding må du stille inn manuelt. Kontakt nettverksadministratoren for å finne krypteringsnøkkelen som er stilt inn i projektøren. Den kryptiske nøkkelen er alltid vist som “*****”.
- ^{*3} For å finne nettverksinnstillingene på prosjektøren, gå til MERK. (📖 15)
- ^{*4} Hvis du bruker Subnet mask untatt Klasse A/B/C, vennligst still inn manuelt.

3.2.3.6 Projektoren er tilkoblet til et tilkoblingspunkt via trådløs LAN (Projektormodellgruppe: B)

- ✓ Innstillingen av tilkoblingspunktet. ^{*1}.
Skriv inn følgende informasjon.
SSID: WirelessAccessPoint (eksempel)
Encryption (Kryptering):
WEP64bit (eksempel)
Encryption key (Koderingsnøkkel) ^{*2}:
******* (eksempel)**
- ✓ Innstillingen på prosjektøren. ^{*3}
Skriv inn følgende informasjon.
Subnet mask (Subnettmaske) ^{*4}:
255.255.255.128 (eksempel)
- ✓ Klikk [Connect].
Koblingsprosessen via trådløs LAN starter.
Gå til punktet “3.2.5 Tilkobling og overføring”. (📖 22)

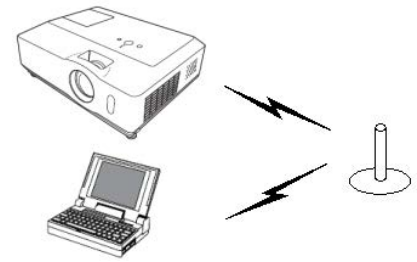
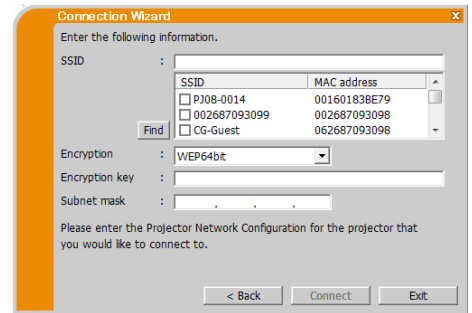


Fig.3.2.3.6: Projektoren er tilkoblet til et tilkoblingspunkt via trådløs LAN

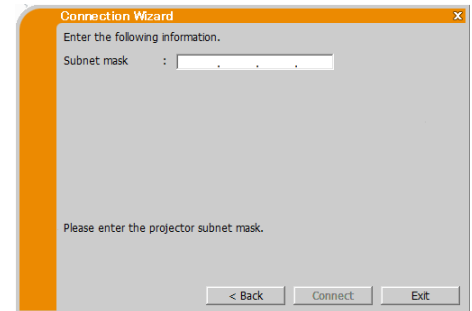


MERK

- ^{*1} Kontakt nettverks administrator for å finne ut innstillingene på tilgangspunktet.
- Klikk på [Find] for å oppdatere SSID- liste.
- ^{*2} Hvis du bruker koding må du stille inn manuelt. Kontakt nettverksadministratoren for å finne krypteringsnøkkelen som er stilt inn i projektøren. Den kryptiske nøkkelen er alltid vist som “*****”.
- ^{*3} For å finne nettverksinnstillingene på prosjektøren, gå til MERK. (📖 15)
- ^{*4} Hvis du bruker Subnet mask untatt Klasse A/B/C, vennligst still inn manuelt.

3.2.3.7 Fast LAN

- ✓ Skriv inn følgende informasjon som er innstilt i projektøren.
Subnet mask (Subnettmaske) ^{*1}:
255.255.255.128 (eksempel)
- ✓ Klikk [Connect].
Tilkoblingsprosessen starter.
Gå til punktet “3.2.5 Tilkobling og overføring”. (📖 22)



MERK

- ^{*1} Hvis du bruker Subnet mask untatt Klasse A/B/C, vennligst still inn manuelt.

3.2.4 Configuring Network Setting Manually

Alle innstillinger for nettverkstilkoblingen mellom projektoren og datamaskinen må legges inn manuelt hvis du velger "Configure Manually (Manuell konfigurering)" i menyen på LiveViewer tilkoblingsmetode. Opplysningene som legges inn for manuell konfigurering, vil variere avhengig av hvordan du vil koble projektoren og datamaskinen.

Trådløs LAN

Informasjonen som kreves avhenger av hvordan du tilkobler projektoren og datamaskinen.

- Direkte forbindelse mellom projektor og datamaskin.
Gå til punktet "3.2.4.1 Direkte forbindelse mellom projektor og datamaskin" (📖 nedenfor)
- Projektoren er koblet til et tilkoblingspunkt via kablet LAN.
Gå til punktet "3.2.4.2 Projektoren er koblet til et tilkoblingspunkt via kablet LAN" (📖 20)
- Projektoren er tilkoblet til et tilkoblingspunkt via trådløs LAN.
Gå til punktet "3.2.4.3 Projektoren er tilkoblet til et tilkoblingspunkt via trådløs LAN" (📖 21)

Fast LAN

Hvis du bruker kablet LAN, gå til element "3.2.4.4 Fast LAN". (📖 21)

3.2.4.1 Direkte forbindelse mellom projektor og datamaskin (Projektormodellgruppe: B)

- ✓ Skriv inn følgende informasjon som er innstilt i projektoren. *1

SSID: wireless (eksempel)
Encryption (Kryptering): WEP64bit (eksempel)
Encryption key (Koderingsnøkkel) *2:
 ***** (eksempel)
Mode (Modus): AD-HOC

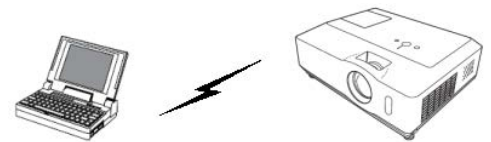


Fig.3.2.4.1: Direkte forbindelse mellom projektor og datamaskin

- ✓ Klikk [Next].

- ✓ Skriv inn følgende informasjon som er innstilt i projektoren. *1

IP address (IP-adresse): 192.168.1.10 (eksempel)

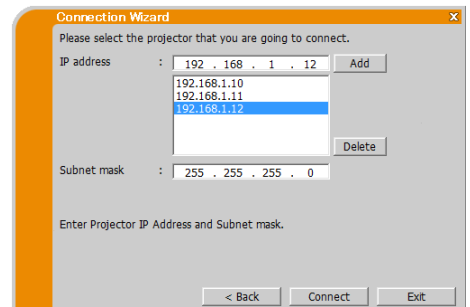
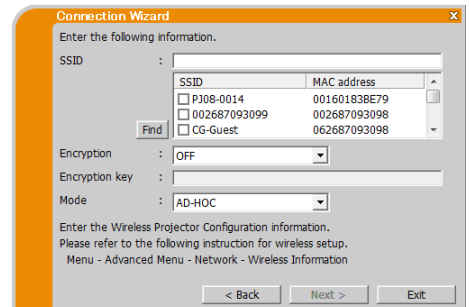
- ✓ Klikk [Add]. IP-adressen tillegges listen.

Subnet mask (Subnettmaske):
 255.255.255.0 (eksempel)

- ✓ Klikk [Connect].

Koblingsprosessen via trådløst LAN til alle projektorene i listen starter.

Gå til punktet "3.2.5 Tilkobling og overføring". (📖 22)



MERK

- *1 For å finne nettverksinnstillingene på prosjektøren, gå til MERK. (📖 15)
- Klikk på [Find] for å oppdatere SSID- liste.
- *2 Hvis du bruker koding må du stille inn manuelt. Kontakt nettverksadministratoren for å finne koderingsnøkkelen som er stilt inn i prosjektøren. Den kryptiske nøkkelen er alltid vist som "*****".
- Opptil 12 IP-adresser kan registreres på listen.

3.2.4.2 Projektoren er koblet til et tilkoblingspunkt via kablet LAN

- ✓ Innstillingen av tilkoblingspunktet. ^{*1}
Skriv inn følgende informasjon.
SSID: WirelessAccessPoint (eksempel)
Encryption (Kryptering): WEP64bit (eksempel)
Encryption key (Koderingsnøkkel) ^{*2}: *** (eksempel)**
Mode (Modus): INFRASTRUCTURE
- ✓ Klikk [Next].
- ✓ Innstillingen på prosjektøren. ^{*3}
Skriv inn følgende informasjon.
IP address (IP-adresse): 192.168.1.10 (eksempel)
- ✓ Klikk [Add]. IP-adressen tillegges listen.
Subnet mask (Subnettmaske): 255.255.255.0 (eksempel)
- ✓ Klikk [Connect].

Tilkoblingsprosessen starter.

Gå til punktet “3.2.5 Tilkobling og overføring”. (📖 22)

MERK

- ^{*1} Kontakt nettverks administrator for å finne ut innstillingene på tilgangspunktet.
- Klikk på [Find] for å oppdatere SSID- liste.
- ^{*2} Hvis du bruker koding må du stille inn manuelt. Kontakt nettverksadministratoren for å finne krypteringsnøkkelen som er stilt inn i projektoren. Den kryptiske nøkkelen er alltid vist som “*****”.
- ^{*3} For å finne nettverksinnstillingene på prosjektøren, gå til MERK. (📖 15)
- Opptil 12 IP-adresser kan registreres på listen.

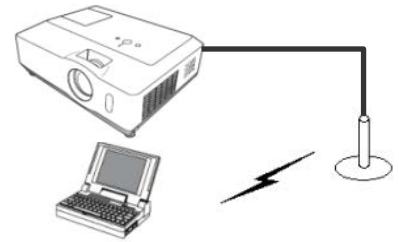
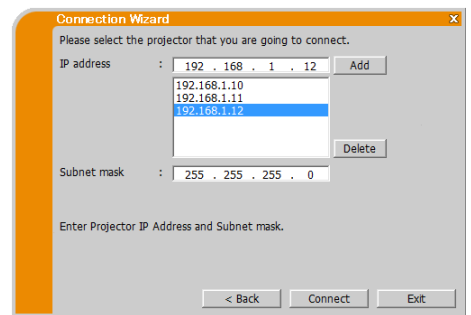
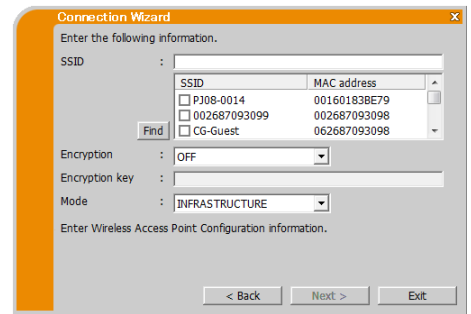


Fig.3.2.4.2: Projektoren er koblet til et tilkoblingspunkt via kablet LAN



3.2.4.3 Projektoren er tilkoblet til et tilkoblingspunkt via trådløs LAN (Projektormodellgruppe: B)

- ✓ Innstillingen av tilkoblingspunktet. ^{*1}
Skriv inn følgende informasjon.

SSID: WirelessAccessPoint (eksempel)
Encryption (Kryptering): WEP64bit (eksempel)
Encryption key (Koderingsnøkkel) ^{*2}:
******* (eksempel)**
Mode (Modus): INFRASTRUCTURE

- ✓ Klikk [Next].
- ✓ Innstillingen på prosjektøren. ^{*3}
Skriv inn følgende informasjon.

IP address (IP-adresse): 192.168.1.10 (eksempel)
Subnet mask (Subnettmaske):
255.255.255.0 (eksempel)

- ✓ Klikk [Connect].

Koblingsprosessen via trådløst LAN til alle projektorene i listen starter.

Gå til punktet “3.2.5 Tilkobling og overføring”. (📖 22)

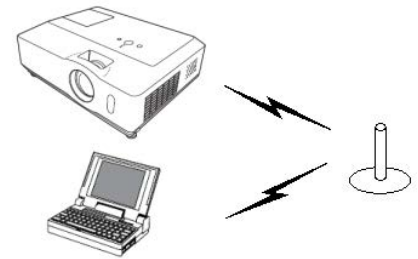
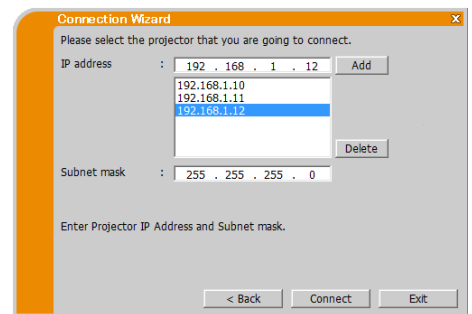
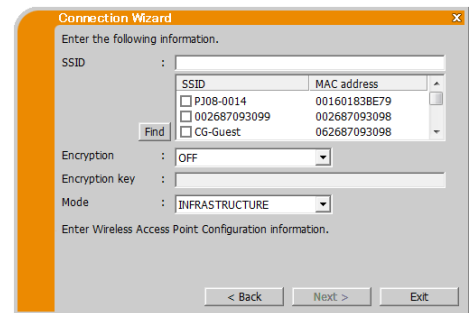


Fig.3.2.4.3: Projektoren er tilkoblet til et tilkoblingspunkt via trådløs LAN



MERK

- ^{*1} Kontakt nettverks administrator for å finne ut innstillingene på tilgangspunktet.
- Klikk på [Find] for å oppdatere SSID- liste.
- ^{*2} Hvis du bruker koding må du stille inn manuelt. Kontakt nettverksadministratoren for å finne krypteringsnøkkelen som er stilt inn i projektoren. Den kryptiske nøkkelen er alltid vist som “*****”.
- ^{*3} For å finne nettverksinnstillingene på prosjektøren, gå til MERK. (📖 15)
- Opptil 12 IP-adresser kan registreres på listen.

3.2.4.4 Fast LAN

- ✓ Skriv inn følgende informasjon som er innstilt i projektøren. ^{*1}

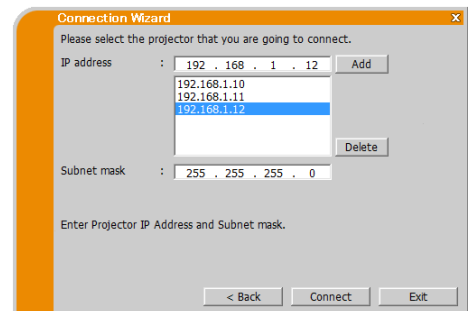
IP address (IP-adresse):
192.168.1.10 (eksempel)

- ✓ Klikk [Add]. IP-adressen tillegges listen.

Subnet mask (Subnettmaske):
255.255.255.128 (eksempel)

- ✓ Klikk [Connect].
Tilkoblingsprosessen starter.

Gå til punktet “3.2.5 Tilkobling og overføring”. (📖 22)



MERK

- ^{*1} For å finne nettverksinnstillingene på prosjektøren, gå til MERK. (📖 15)
- Opptil 12 IP-adresser kan registreres på listen.

3.2.5 Tilkobling og overføring

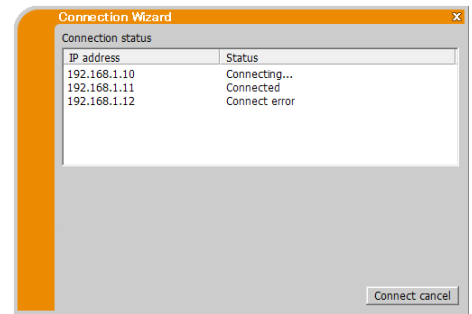
3.2.5.1 Bekreftelse Koblingsstatus

Connection status (Koblingsstatus)-menyen vises når du klikker på [Connect] og koblingsprosessen starter. Du kan sjekke prosessen fra [Status]-feltet. Når alle projektorer er tilkoblet, vises Connection list (Koblingsliste). For å avbryte koblingene, klikk på [Connect cancel (Avbryt kobling)]. Hvis det er noen koblinger som var etablert før [Avbryt kobling] ble klikket på, vises Koblingslisten etter at tilkoblingsprosessen er avsluttet.

Gå til punktet “3.2.5.2 Koblingsliste”. (📖 nedenfor)

En feilmelding vises hvis det er en koblingsfeil.

Gå til punktet “3.2.6 Tilkoblingsfeil”. (📖 23)



MERK

- Tilkoblingen er avbrutt og pausefeil oppstår når den ikke kan koble mer enn ett minutt.

3.2.5.2 Koblingsliste

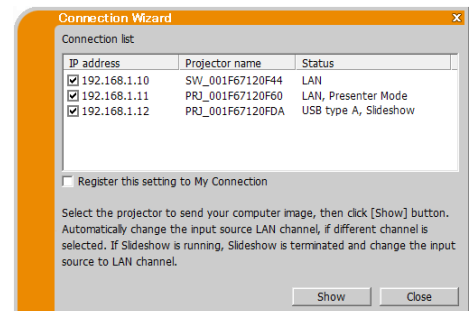
Alle projektorer er tilkoblet, Connection list (Koblingsliste) vises. Klikk i markeringsboksen til projektoren du ønsker å overføre bildet til og klikk på [Show].

Inngangsporten på projektoren skifter automatisk til LAN og bildeoverføring starter.

Gå til punktet “4 LiveViewer funksjon” (📖 27).

Hvis du velger [Close], så vises LiveViewer-hovedmenyen i standbymodus. (Standby-modus er den status hvor det foregår ingen bildeoverføring, selv om nettverksforbindelsen er etablert.)

Overføringen starter når du klikker på visningsmodusknappen  eller starter opptaksknappen  på LiveViewer-hovedmenyen.





MERK

- Opptil 12 projektorer kan kobles på samme tid.
- Hvis du ønsker å registrere en av innstillingene for tilkobling som Min tilkobling, sjekk “Register this setting to My Connection (Registrer denne innstillingen som Min tilkobling)”. Etter registrering av Min tilkobling, vises dataene i profillisten.

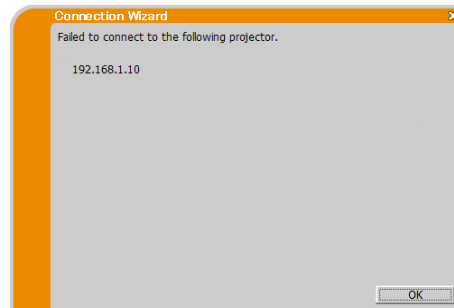
3.2.6 Tilkoblingsfeil

Når forbindelsen til projekter ikke kan bli etablert vil en feilmelding, "Failed to connect to the following projector." vises.


Klikk [OK], så vil LiveViewer hovedmeny vises selv om nettverksforbindelsen ikke er etablert. Klikk på koble til-knappen  på LiveViewer hovedmenyen for å gå tilbake til "3.2.2 Velg tilkoblingsmetode".  9)

Hvis du prøvde å koble til flere projektorer, og det er noen projektorer hvis forbindelse er etablert, vises Connection list (Koblingsliste) når du klikker [OK].

Gå til punktet "3.2.5.2 Koblingsliste".  22)



MERK

- Sjekk nettverksinnstillingen i projektoren, spesielt hvis du bruker Min tilkobling, og prøv på nytt tilkoblingen fra element "3.2.2 Velg tilkoblingsmetode".  9)

3.3 Starte nettverkspresentasjonen

Dette kapitlet forklarer funksjonen med presentasjon over nettverk, som du kan bruke til å projisere bilder fra datamaskinen via et nettverk.

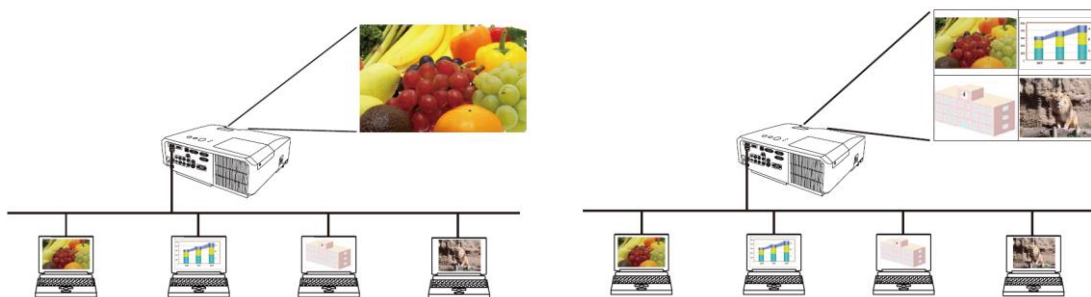
“LiveViewer” lar deg vise bilder fra en eller flere PC-er ved å koble projektoren til et eksisterende nettverk uten å bruke datakabler. Denne funksjonen med presentasjon over nettverk hjelper deg med å gjennomføre presentasjoner og konferanser på en smidig måte.

For å starte Nettverkspresentasjon, velg LAN-porten som inngangskilde på projektoren og klikk på start opptaksknappen på LiveViewer.

3.3.1 Visningsmodus

I LiveViewer er det to visningsmodi, Enkelt PC-modus og Flere PC modus.

- **Enkelt PC-modus**
The projector displays images sent by one computer. Også lyd kan sendes via en datamaskin. (📖 32)
- **Flere PC-modus**
Projektoren kan vise bilder av opptil fire datamaskiner koblet på samme tid.



MERK

- *Lyd kan ikke sendes i Flere PC-modus.*
- *Når flere datamaskiner er koblet sammen og prøver å kommunisere med en projektor, kan dataoverføringsytelsen reduseres.*
- *Når film vises på skjermen av projektoren, anbefales det ikke å koble mer enn fem datamaskiner til projektoren.*
- *Når flere datamaskiner er koblet til en projektor, anbefales det å ta kontakt med nettverksadministrator for å etablere egnet forbindelsesmiljø med mindre belastning på nettverket enn det som er nødvendig.*
- *Bildekvaliteten kan svekkes eller lyduttgang kan avbrytes på grunn av for lav dataoverføringshastighet forårsaket av lavt kommunikasjonsbånd mellom datamaskin og projektor når flere datamaskiner kommuniserer med projektor.*
- *Hvis du prøver å koble til via nettverket til projektoren som en annen datamaskin har brukt som USB display, kan det redusere overføringshastigheten og forårsake forringelse av bildekvaliteten eller avbrudd i lyduttgang.*

3.3.2 Presentasjonsmodus

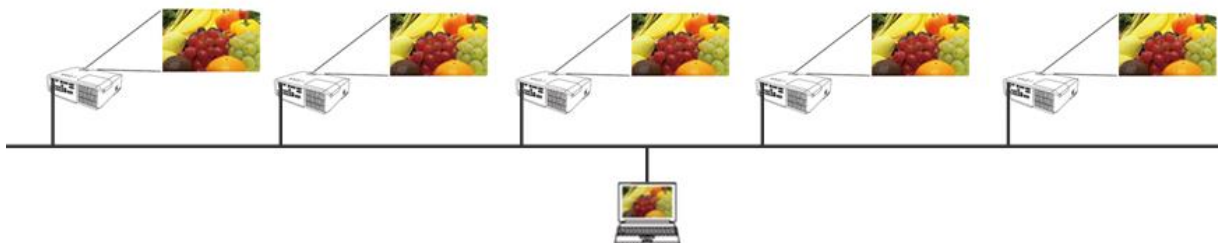
I enkelt-PC-modus kan projektoren okkuperes av en PC, noe som kan blokkere tilgang fra en annen PC hvis presentasjonsmodus er satt på i “LiveViewer”. Mens du lager presentasjonen trenger du ikke bry deg om at bildet på skjermen uventet skifter over til et bilde som blir sendt av en annen PC. Presentasjonsmodus kan settes i valgmenyen i LiveViewer.

3.3.3 Vis brukernavn




Et brukernavn kan settes i LiveViewer, som vises på skjermen under presentasjon. Så seere vet hvor bildet vises på skjermen.

3.3.4 Flerprojektormodus

Projektorene og datamaskinen er i Flerprojektormodus når flere projectorer er koblet til datamaskinen. I Flerprojektormodus kan opptil 12 projectorer kobles til datamaskinen via trådløst eller kablet LAN samtidig.

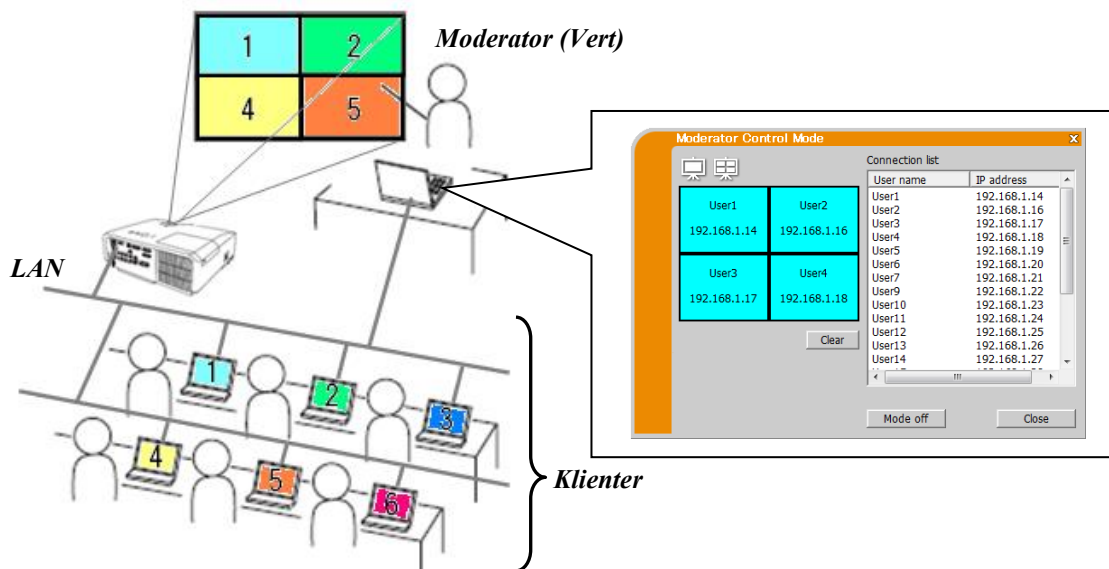


MERK

- *Lyd kan ikke sendes i Flerprojektormodus.*
- *Presentasjonsmodus avbrytes i alle projectorer hvis en av dem avslutter den i Flerprojektormodus.*
- *Flere PC-modus er IKKE tilgjengelig i Flerprojektormodus.*
- *Overføringsytelsen kan avta i Flerprojektormodus.*
- *Visningsmodusknapp  å LiveViewer hovedmeny endres automatisk til Flerprojektormodus-knapp  Flerprojektormodus. ( 27)*
- *Det anbefales å koble til datamaskinen og flere projectorer kablet for "Flerprojektormodus".*

3.3.5 Moderatorkontrollmodus

En datamaskin kan settes til Moderator (vert) som kan styre alle andre datamaskiner (klienter) koblet til projektoren via trådløst LAN eller kablet LAN. Siden klienter ikke kan kontrollere LiveViewer og projektoren, kan verten fortsette med programmet som arrangert, jevnt og sikkert. (Projektormodellgruppe: B)



MERK

- Inntil 50 datamaskiner, inkludert vertsdatamaskinen, kan bli med i en gruppe av Moderatorkontrollmodus.
- Bare én datamaskin kan settes som Moderator.
- Når en datamaskin er satt som Moderator, straks alle datamaskiner, inkludert Moderator er koblet til samme projektor, stopper bildeoverføring.
- Presentasjonsmodus er IKKE tilgjengelig i Moderatorkontrollmodus.
- Moderatorkontrollmodus kan kanselleres ved tvang når nettverket startes på nytt i projektormenyen eller Webkontroll på en nettleser.

4 LiveViewer funksjon

Når du har opprettet forbindelse mellom prosjektøren og datamaskinen vil hovedmenyen "LiveViewer" vises på dataskjermen. I hovedmenyen kan du konfigurere innstillingene og utføre handlinger for å sende dine bilder til projektoren.

4.1 Hovedmeny og brukerknapper

4.1.1 Menytype

Det finnes to typer LiveViewer hovedmenyer, Enkel og Avansert, som kan velges under framvisningen. Når LiveViewer startes eller forbindelsen ikke er etablert, vil Avansert type vises først.

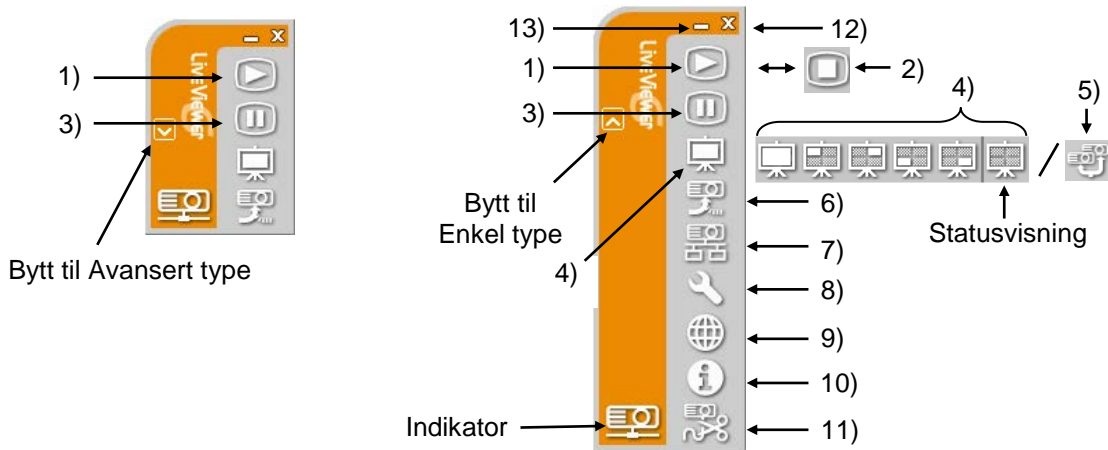


Fig.4.a LiveViewer6 hovedmeny (Enkel type / Avansert type)

4.1.2 Kontrollknapper


1) Starter fangstknappen

Overføringen til projektoren starter og bildene vil bli vist. Visningsmodusen vil til å begynne med være i enkelt-PC-modus.

MERK

- Start opptaksknappen kan ikke brukes hvis noen allerede har vært Moderator.
- Det primære bildet vises i et multidisplay-miljø.

2) Stopper fangstknappen

Start opptaksknappen  endres automatisk til å stoppe opptaksknappen når bildeoverføring starter. Bildeoverføringen er stanset.

MERK

- Bilder kan kanskje ikke vises på skjermen dersom det gjentatte ganger trykkes på starter/stopper opptaksknappene.

3) Hold-knappen

Bildet som vises er midlertidig fryst. Det siste bildet før knappen ble trykket inn blir vist fram. Du kan revidere bildedataene på din maskin uten å vise det på prosjektørskjermen.


MERK

- Flerprosjektormodusknapp  kan ikke fungere før skjermen ikke fryses.

4) Visningsmodusknappene (📖 30)

Visningsmodus skifter mellom Enkelt PC-modus og Flere PC-modus. Også bildeoverføring kan startes eller stoppes.



5) Flerprosjektormodus-knapp

Visningsmodusknapp  endres automatisk til Flerprosjektormodus-knapp  i Flerprosjektormodus. Flerprosjektorkontrollvinduet vises. (📖 30)

6) Moderatorkontrollmodus-knapp (Prosjektormodellgruppe: B)

Maskinen er satt til Moderator og Moderatorkontrollvinduet vises. (📖 31)

MERK

- Moderatorkontrollmodus-knapp  g start opptaksknapp  kan ikke brukes hvis noen tilkoblet samme projektor allerede har vært Moderator.
- Moderatorkontrollmodus-knapp kan ikke klikkes i Flerprosjektormodus.

7) Koble til-knappen

Dialogboksen til å velge tilkoblingsmetoden vises. For detaljer henvis til gjenstand “3.2.2 Velg tilkoblingsmetode”. (📖 9)

8) Valg-knappen

Valgmenyen vises.

9) Webkontroll-knappen

Starter nettleseren på datamaskinen og viser Webkontroll-skjermen for kontroll av en projektor og endring av forskjellige innstillinger for projektoren.

MERK

- "Webkontroll" kan ikke kontrollere flere projektorer samtidig. I Flerprosjektormodus vises et vindu med alle tilkoblede projektorer som er oppført når Webkontroll-knappen klikkes på. Velg en projektor du ønsker å kontrollere.

10) Informasjon-knappen

“LiveViewer”-versjonen vises.

11) Frakoblingsknapp

Nettverket er koblet fra.

12) Iukk-knappen

Nettverket frakobles og “LiveViewer” lukkes.

13) Minimer-knappen

Hovedmenyen er lukket, og bare LiveViewer ikonet vises på oppgavelinjen på datamaskinen. Dobbeltklikk på ikonet på oppgavelinjen for å omstarte hovedmenyen.

Tilkoblet



Frakoblet



Ikke tilkoblet



Hold







Fig.4.b Oppgavelinje-ikon

4.1.3 Viser status






4.1.3.1 Indikator

Indikatoren viser følgende status.

Indikator	Status	Merk
	Ikke tilkoblet	Projektorens nettverkstilkobling er ennå ikke opprettet.
	Hold	Nettverkstilkoblingen er opprettet, men bildeoverføringene holdes igjen.
	Tilkoblet	Nettverkstilkoblingen er opprettet og bildene på datamaskinen sendes til projektoren.
	Frakoblet	Projektorens nettverkstilkobling er frakoblet.

4.1.3.2 Statusvisning i fler-PC-modus

Ikonet vises helt til høyre blant visningsmodusknappene. En av følgende ikoner er utformet for å informere deg om hvor mange og hvilke av kvartskjermene som er i bruk i Flere PC-modus.


Status	Statusikon
Ingen PC vises fram	
En PC vises fram.	
To PCer vises fram.	
Tre PCer vises fram.	
Fire PCer vises fram.	

MERK

- Statusvisningen fornyes hvert 3. sekund.
- Dersom status ikke kan hentes fra prosjektoren, vil den ikke kunne vise oppdatert informasjon.

4.1.4 Skifting av skjermmodus

“LiveViewer” har enkelt-PC-modus og fler-PC-modus. Modusene kan velges fra hovedmenyen.

- ✓ Klikk på visningsmodusknappen  på hovedmenyen. Knappene 1) 2) 3) 4) 5) nedenfor vises.

- ✓ Velg mellom 1) og 5) -knappene og klikk.


1) Enkelt PC-modusknappen: Endre til Enkelt PC-modus.

Bildet ditt vises i fullskjermvisning.

2) - 5) Flere PC-modusknappen: Endre til Flere PC-modus. Bildet vises på en kvartskjerm som angitt på knappen.



Prosjektørskjermen endres til modusen som er valgt ovenfor og overføringen av PC-bildet vil startes for framvisning av bildet.

Ikonet av visningsmodusknappen  på hovedmenyen erstattes av ikonet du har valgt.

MERK

- *Bildeoverføring vil bli stoppet i følgende situasjoner:*
 - Når du klikker på Enkelt PC-modusknappen mens projektoren er i Enkelt PC-modus
 - Når du klikker på Flere PC-modusknappen mens projektoren er i Flere PC-modus
- Når Flere PC-modus har blitt valgt vil projektorskjermen automatisk bli delt i fire soner.
- Når skjermen eller ett av områdene okkupert av en annen datamaskin er valgt, bildeoverføring fra den maskinen vil bli satt på vent, og bildet av den gjeldende spesifiserte maskinen vil bli vist.

4.2 Flerprojektorkontrollvindu

I Flerprojektormodus kan opptil 12 projektorer kobles og styres individuelt eller samtidig.

1) Connection list (Koblingsliste)

Alle tilkoblede projektorer vises i listen.

2) Starter fangstknappen

Overføringen til projektoren starter og bildene vil bli vist.

3) Stopper fangstknappen

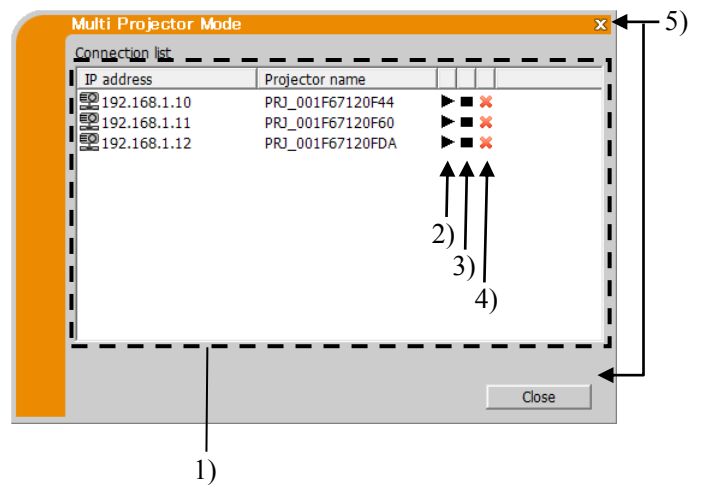
Bildeoverføringen er stanset.

4) Frakoblingsknapp

Nettverket er koblet fra. Den frakoblede projektoren forsvinner fra Koblingslisten.

5) Lukk-knappen

Lukk Flerprojektorkontrollvinduet og gå tilbake til LiveViewer hovedmeny.



Du kan sjekke status for forbindelsen med følgende ikon på Koblingslisten.



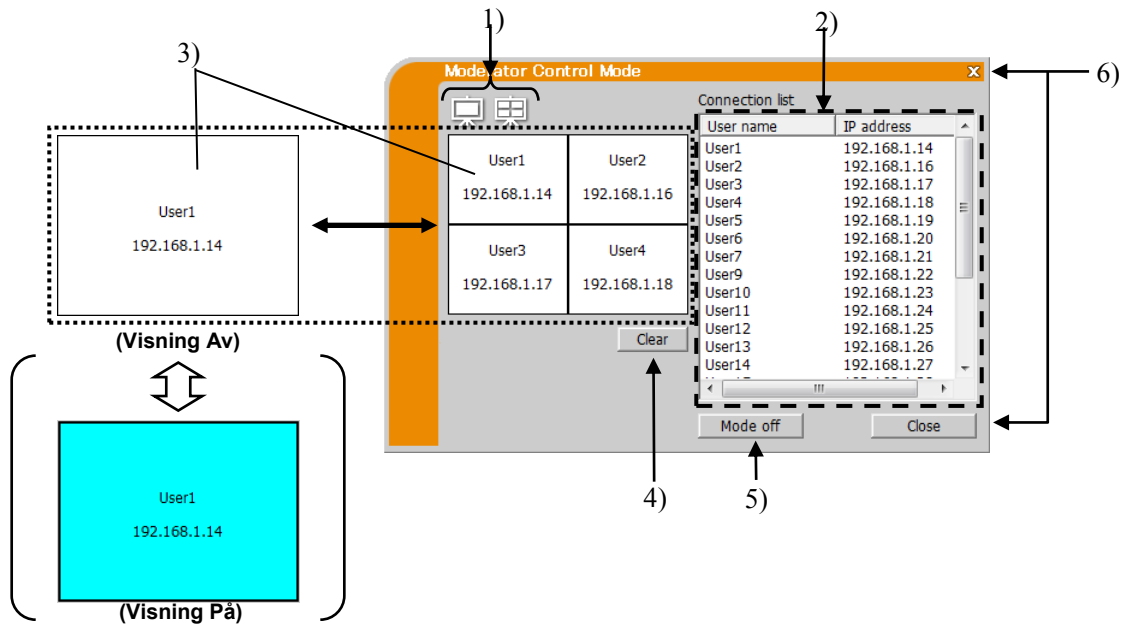
: Nettverkstilkoblingen er opprettet, men bildeoverføringene holdes igjen.



: Nettverkstilkoblingen er opprettet og bildene på datamaskinen sendes til projektoren.

4.3 Moderatorkontrollvindu

En datamaskin kan settes til Moderator (vert) som kan styre alle andre datamaskiner (klienter) koblet til projektoren. (Projektormodellgruppe: B)



1) Visningsmodusknappene (📖 30)

Visningsmodus skifter mellom Enkelt PC-modus og Flere PC-modus.

2) Koblingsliste

Alle datamaskiner som er koblet til samme projektor som Moderator er koblet til, vises i listen.

3) Vis vindu

Opplysningene av datamaskiner der bilder vises på skjermen av projektoren vises.

Dra og slipp datamaskinen fra Tilkoblingslisten til dette området for å vise bildet på skjermen av projektoren. Bildeoverføring startes/stoppes hver gang vinduet blir klikket.

I Flere PC-modus er vinduet delt inn i fire soner, det samme som på skjermen. Hver sone kan manipuleres selvstendig og informasjonen vises for hver.

4) Fjerneknapp

Tømmer Visningsvinduet og stopper bildeoverføring til projektoren.

5) Modus av-knapp

Avslutter Moderatorkontrollmodus. Tømmer Visningsvinduet og stopper bildeoverføring til projektoren.

6) Lukk-knappen

Lukker Moderatorkontrollvinduet og går tilbake til LiveViewer hovedmeny.

4.4 Valgmeny

Klikker man på Valg-knappen vil valgmenyen vises.

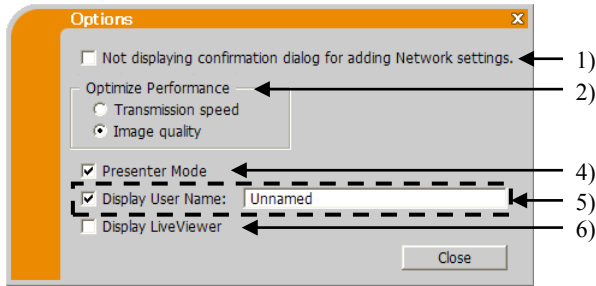


Fig. 4.e Valgmeny til **Projektormodellgruppe: A**

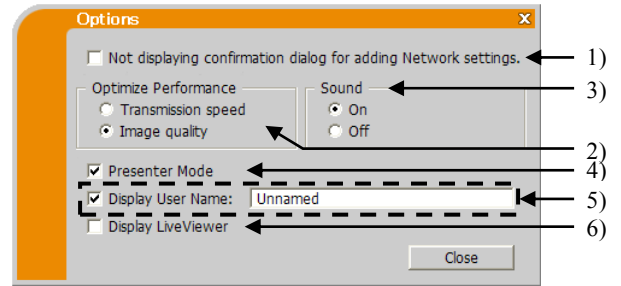


Fig. 4.f Valgmeny til **Projektormodellgruppe: B**

1) Not displaying confirmation dialog for adding Network settings (Viser ikke bekreftelsesdialogboks for å legge til nettverksinnstillinger.)

Hvis krysset avt – vises ikke bekreftelsesdialogboksen for å legge til en nettverkskonfigurasjon (📖 37) når du kobler datamaskinen til projektoren.

Hvis den ikke er krysset av – vises alltid dialogboksen (standard virkemåte).

2) Optimize Performance (Optimaliser ytelsen)

“LiveViewer” fanger PC-skjermen i JPEG-data og sender JPEGdataene til projektoren. “LiveViewer” har to valgmuligheter med forskjellig kompresjonsrate for JPEG-data.

Transmission speed (Overføringshastighet): Hastigheten prioriteres framfor bildekvaliteten. Det gjør JPEG-kompresjonsraten høyere. Projektorskjermen skriver raskere tilbake ettersom de overførte dataene er mindre, men bildekvaliteten blir dårligere.

Image Quality (Bildekvalitet): Bildekvaliteten prioriteres framfor hastigheten. Det gjør JPEG-kompresjonsraten lavere. Projektorskjermen skriver saktere tilbake ettersom de overførte dataene er større, men bildekvaliteten blir bedre.

3) Sound (Lyd) (kun for **Projektormodellgruppe: B**)

Lydoverføring kan velges gyldig (On (På)) eller ugyldig (Off (Av)). Standardinnstillingen er On (På).

4) Presenter Mode (Presentasjonsmodus)

I enkelt-PC-modus kan projektoren okkuperes av en PC, noe som kan blokkere tilgang fra en annen PC hvis presentasjonsmodus er satt på i “LiveViewer”. Mens du lager presentasjonen trenger du ikke bry deg om at bildet på skjermen uventet skifter over til et bilde som blir sendt av en annen PC. Hak av i avkrysningsboksen dersom du vil slå den på.

MERK

- Dersom du velger fler-PC-modus, er innstillingen for Presentasjonsmodus ugyldig.
- Når man skifter fra fler-PC-modus til enkelt-PC-modus blir innstillingen for presentasjonsmodus på datamaskinen ugyldig.
- Presentasjonsmodusen er satt gyldig i fabrikantens standardinnstillinger.

5) Display User Name (Vis brukernavn)

Et brukernavn som er opptil 20 bokstaver kan legges inn ved hjelp av alfanumeriske tegn. Brukernavnet kan vises på projektorskjermen, så du kan finne ut hvem sitt bilde som nå er på skjermen. Hvis sjekkboksen ikke er merket vil ikke informasjonen bli sendt til prosjektøren.

6) Multi PC Mode (Vis LiveViewer)

Hvis du ønsker å vise LiveViewer-applikasjonsvinduet på skjermen til projektoren, merk av boksen.

MERK

- *Når LiveViewer brukes i Windows® 8 er innstillingen for "Display LiveViewer" alltid på.*

4.5 Profildata

4.5.1 Oversikt over profildata

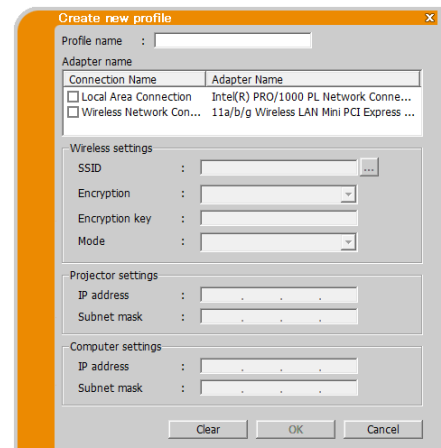
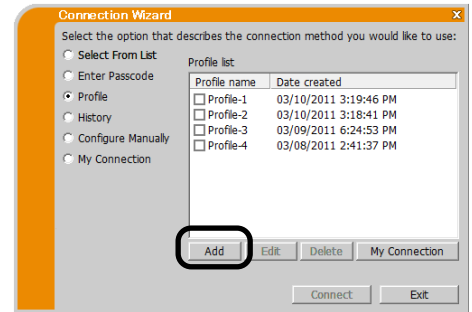
Nettverksinnstillingene for å koble projektøren og PC kan lagres som profildata. Alt du trenger å gjøre når du har lagret dataen er å velge dataen som skal kobles til nettverket. Det er anbefalt at den samme nettverksforbindelsen brukes ofte.

4.5.2 Lage profildata

- ✓ Velg "Profile (Profil)" og klikk på [Add] i menyen til LiveViewer tilkoblingsmetode.
- ✓ "Create new profile" (Lag ny profil) vil komme opp. Hvis du allerede har 20 profildata kan du ikke lage en ny før du sletter en av de som er lagret. Sett inn all informasjon som kreves for nettverksforbindelsen. Hvis du vil slette informasjonen du satte inn, klikk [Clear].
- ✓ Klikk [OK], etter all informasjonen er satt inn. Dersom du ikke ønsker å lagre, klikk på [Cancel].
- ✓ De nye profildata vises i Profile list (Profilliste), hvis du klikker [OK].

MERK

- Når du lager en ny profil, anbefales å sjekke at den nye profilen kan virke ordentlig ved å velge dataen i profiltilkoblingen.
- Hvis du skifter nettverksadapter på datamaskinen, lag en ny profildata for adapteren.
- Opptil 20 profiler kan registreres. Hvis 20 profiler allerede finnes, kan boksen ikke avmerkes.
- Profile name (Profilnavnet) tildeles av LiveViewer automatisk hvis du registrerte profildata som Min tilkobling fra Tilkoblingslisten. Navnet vil bli vist i Profillisten.

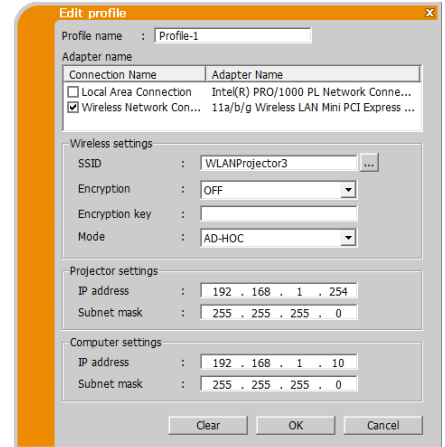
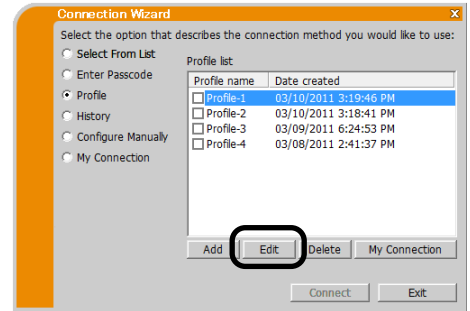


4.5.3 Redigere profildata

- ✓ Velg "Profile (Profil)" og velg en av profilene oppført i menyen til LiveViewer tilkoblingsmetode.
- ✓ Klikk [Edit].
- ✓ Skjermbildet "Edit profile" (Rediger profil) vil nå vises.
- ✓ Rediger ønsket informasjon. Dersom du ønsker å slette all informasjon i vinduet, klikk på [Clear].
- ✓ Klikk [OK], når redigering er fullført. Dersom du ikke ønsker å lagre, klikk på [Cancel].
- ✓ De redigerte profildata oppbevares og vises i Profile list (Profillisten) med den nye Date created (Opprettet dato)-informasjon hvis du klikker [OK].

MERK

- Når du lager en ny profil, anbefales å sjekke at den nye profilen kan virke ordentlig ved å velge dataen i profiltilkoblingen.



4.5.4 Registrering av Min tilkobling

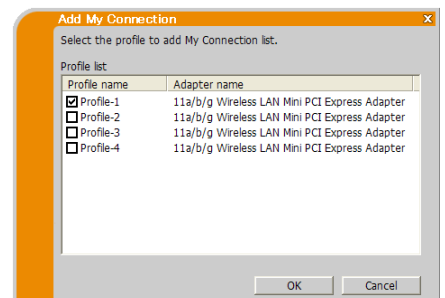
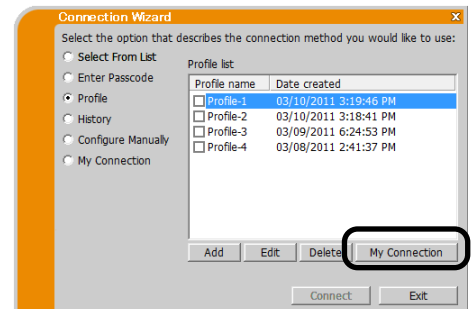
Én profil kan registreres som "My Connection (Min tilkobling)" for å bli ofte brukt. Alt du trenger å gjøre når registrert, er å velge Min tilkobling for å koble deg til nettverket.

- ✓ Klikk [My Connection].
- ✓ "Add My Connection"-vinduet (Legg til Min tilkobling) komme opp. De valgte profildataene for Min tilkobling vises i listen med et avkrysset merke.
- ✓ Velg en profil listet i vinduet og sett inn en hake i avkryssingsruten.
- ✓ Klikk [OK], så lukkes vinduet. Hvis du ikke vil velge en ny, klikk [Cancel].

Du kan også registrere Min tilkobling fra Tilkoblingslisten som vises etter at nettverkstilkoblingen er opprettet. For detaljer henvis til gjenstand "3.2.5.2 Koblingsliste". (22)

MERK

- I listen vises all profildata uavhengig av hvilken nettverksadapter som er valgt. Du kan registrere en profil som ikke er nåværende valgt nettverksadapter som Min tilkobling.



Tillegg

A Meldinger

Følgende meldingsdialogboks vises hvis et problem har oppstått eller for å gi deg informasjon. Les og håndter meldingene hvis de vises.

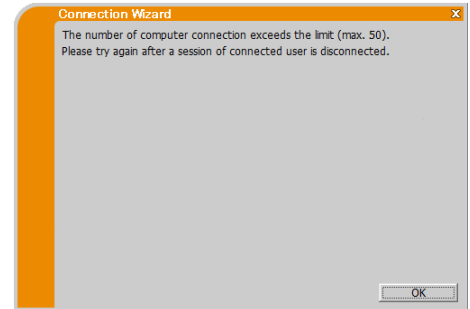
Melding 1: A network connection was not established.

Denne meldingen vises i tilfelle projektoren ikke er koblet til en LAN-kabel til datamaskinen når kablet LAN er valgt. Kontroller at prosjektøren er tilkoblet med en LAN kabel til PC-en din. Klikk [OK] for å gå tilbake til forrige skjermbilde.



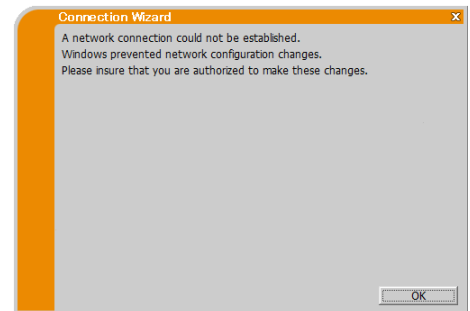
Melding 2: The number of computer connection exceeds the limit (max. 50).

Projektoren har allerede nådd maksimalt antall nettverkstilkoblinger. Klikk [OK] og LiveViewer hovedmeny vises. Prøv igjen etter å ha frakoblet en (eller flere) av de tilkoblede datamaskinene.



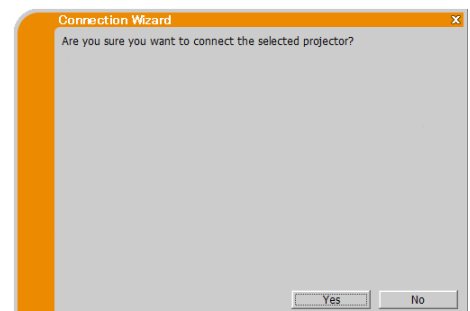
Melding 3: A network connection could not be established.

Windows® forhindrede nettverkkonfigurasjonsendringer fordi du kanskje ikke har logget på Windows® under administratorautoritet. Klikk [OK] for å gå tilbake til forrige skjermbilde. Ta kontakt med nettverksadministratoren for å logge på under administratorautoritet. Logg en gang ut fra Windows®, logg inn igjen med administratorautoritet og gå tilbake til “3.2 Tilkobling til nettverket”. (📖 9)



Melding 4: Are you sure you want to connect the selected projector?

Denne meldingen vises når den trådløse adapteren du valgte allerede er i bruk med en annen nettverkstilkobling. For å kobles til, klikk [Yes]. Gå til punktet “3.2.5 Tilkobling og overføring”. (📖 22) Klikk [No] for å gå tilbake til forrige skjermbilde.



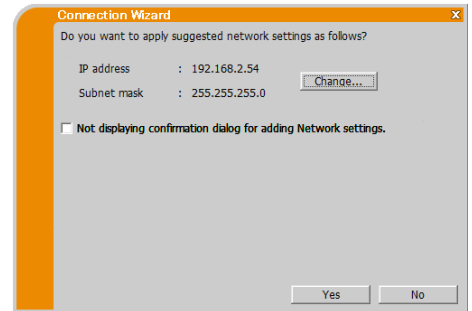
Melding 5: Incorrect Passcode

Feil passkode skrevet inn.
 Klikk [OK] for å gå tilbake til “Enter Passcode (Skriv inn passkode)”-skjermen.
 Sjekk passkoden på prosjektørskjermen og skriv inn koden igjen.
 (📖 13)



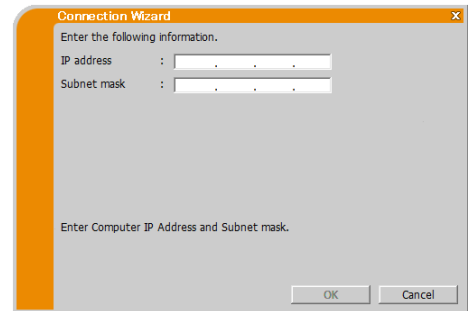
Melding 6: Do you want to apply suggested network settings as follows?

Dialogboksen vil bli vist når du må endre en nettverkskonfigurasjon på datamaskinen for å koble den til projektoren.
 Bekreft med nettverksadministratoren hvis nettverkskonfigurasjonen på dialogboksen er OK. Klikk deretter på [Yes].
 Hvis du ikke vil bruke nettverkskonfigurasjonen på dialogboksen, klikker du på [No].
 Hvis du vil legge til nettverkskonfigurasjonen manuelt, klikk på [Change]. En ny dialogboks vises for å legge til en nettverkskonfigurasjon som vist på høyre side. Skriv inn IP-adressen og subnetmaske på datamaskinen. Klikk deretter på [OK].



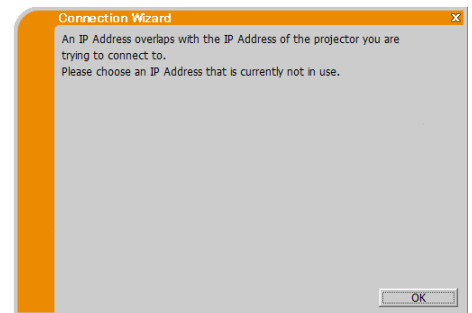
MERK

- Hvis du krysser av “Not displaying image resolution confirmation dialog (Ikke vis bekreftelsesdialogboks for bildeoppløsning)”-valget, vil denne dialogen ikke vises neste gang. Dersom du ønsker å endre innstillingen, klikker du på valg-knapp på LiveViewer i hovedmenyen og fjerner “Ikke vis bekreftelsesdialogboks for bildeoppløsning”-valget.



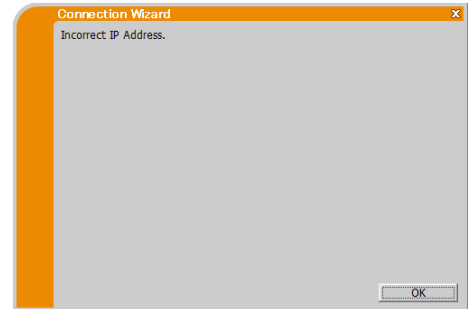
Melding 7: An IP Address overlaps with the IP Address of the projector you are trying to connect to.

Denne meldingen vises når IP-adressen på datamaskinen er den samme som på projektoren. Siden forskjellige IP-adresser er nødvendig, klikk på [OK] og skriv riktig IP-adresse.




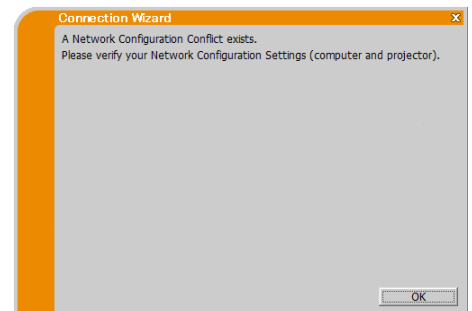
Melding 8: Incorrect IP Address.

Denne meldingen vises når en feil IP-adresse er satt på datamaskinen. Klikk [OK], og angi riktig IP-adresse.



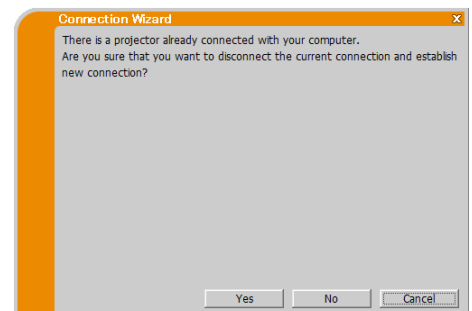
Melding 9: A Network Configuration Conflict exists.

Denne meldingen kommer fram når nettverkets tilkoblingsmodus som du har stilt inn i datamaskinen ikke passer med modus for projektoren. Bekreft innstillingene av nettverkskonfigureringen på projektoren og datamaskinen. Klikk [OK], så vil LiveViewer hovedmeny vises selv om nettverksforbindelsen ikke er etablert. Klikk på koble til-knappen  på LiveViewer hovedmenyen for å gå tilbake til "3.2.2 Velg tilkoblingsmetode". (📖 9)



Melding 10: There is a projector already connected with your computer.

Denne meldingen vises når det allerede er en projektor koblet til datamaskinen. Klikk på [Yes] hvis du kobler fra gjeldende tilkobling. Ny tilkobling er etablert. Klikk på [No] hvis du beholder den aktuelle tilkoblingen med etablering av ny tilkobling. (Flerprosjektormodus) Klikk på [Cancel] dersom ny forbindelse ikke kan etableres og behold gjeldende tilkobling.

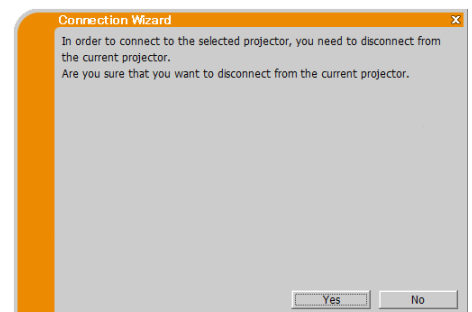


MERK

- Opptil 12 projektorer kan kobles på samme tid.
- Når flere projektorer er tilkoblet, velges Flerprosjektormodus automatisk. (📖 25)
- "No" kan ikke klikkes når det allerede er 12 tilkoblede projektorer.

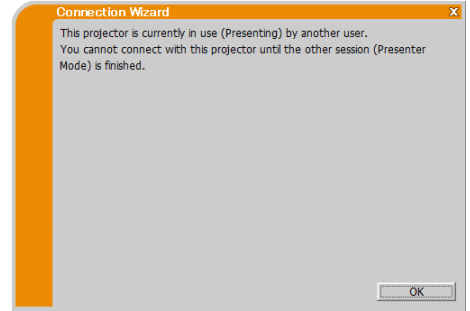
Melding 11: In order to connect to the selected projector, you need to disconnect from the current projector.

Denne meldingen vises når antall tilkoblede projektorer overstiger det maksimale antallet. Klikk på [Yes] hvis du kobler fra gjeldende tilkobling. Ny tilkobling er etablert. Klikk på [No] dersom ny forbindelse ikke kan etableres og behold gjeldende tilkobling.



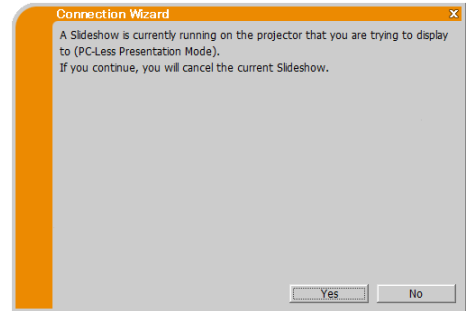
Melding 12: This projector is currently in use (Presenting) by another user.

Projektoren du vil sende bildene til er opptatt med en annen maskin i presentasjonsmodusen.
 Klikk [OK], så vises hovedmenyen “LiveViewer” i beredskapsmodus.
 Prøv å sende bildene dine på nytt etter at presentasjonsmodusen er slått av.



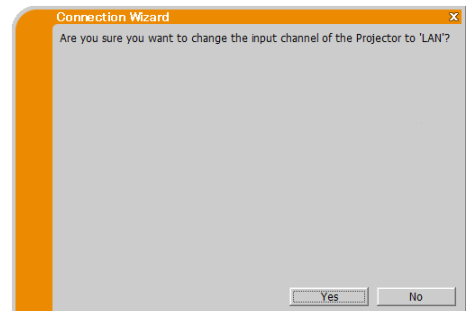
Melding 13: A Slideshow is currently running on the projector that you are trying to display to (PC-Less Presentation Mode).

Projektoren du vil sende bildene til er i lysbildeframvisningsmodus i UTEN PCpresentasjonen.
 Klikk [Yes], og projektoren vil stoppe lysbildevisningen og koble om inngangsporten til LAN. Datamaskinen starter bildeoverføring.
 Klikk [No], så blir projektøren stående i lysbildevisningsmodus, og “LiveViewer” hovedmenyen vises i standbymodus på datamaskinen din.



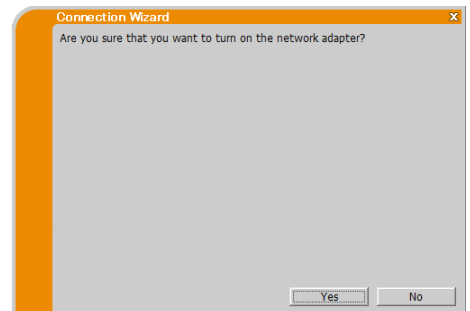
Melding 14: Are you sure you want to change the input channel of the Projector to LAN?

Projektoren er ikke innstilt med LAN som inngangssignal.
 Klikk [Yes], og projektoren skifter til LAN.
 Klikk [No], så blir projektoren stående som den er, og LiveViewer hovedmenyen vises i standbymodus på datamaskinen din.




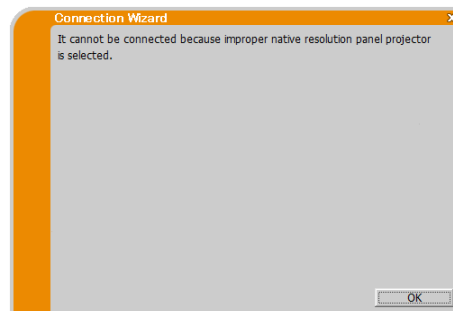
Melding 15: Are you sure that you want to turn on the network adapter?

Skjermen vises i tilfellet at den valgte nettverksadapteren ikke er gyldig.
 Klikk [Yes] for å slå den på. Gå til punktet “3.2.5 Tilkobling og overføring”. (📖 22)
 Klikk [No] for ikke å slå den på. Skjermen går tilbake til det forrige bildet for å velge en annen nettverksadapter.



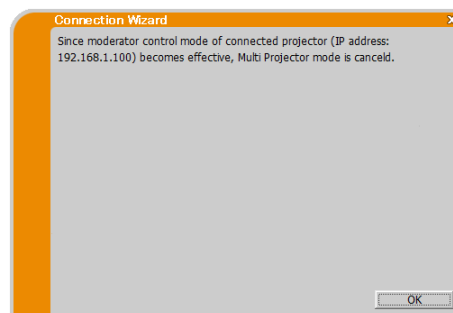
Melding 16: It cannot be connected because improper native resolution panel projector is selected.

Denne meldingen vises når projektorer med forskjellige opprinnelige paneloppløsninger prøver å koble seg til samme datamaskin. Klikk [OK], så vil LiveViewer hovedmeny vises selv om nettverksforbindelsen ikke er etablert med de valgte projektorene. Klikk på koble til-knappen  på LiveViewer hovedmenyen for å gå tilbake til “3.2.2 Velg tilkoblingsmetode”. (📖 9)



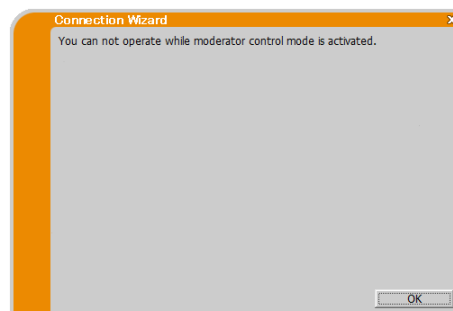
Melding 17: Since moderator control mode of connected projector (IP address: *.*.*.*.*.*) becomes effective, Multi Projector mode is canceled.

Denne meldingen vises når Flerprojektormodus avsluttes, ettersom Moderatorkontrollmodus for tilkoblet projektor blir effektiv av en annen datamaskin. Klikk [OK] og LiveViewer hovedmeny vises.



Melding 18: You can not operate while moderator control mode is activated.

Projektoren er okkupert av en annen datamaskin i Moderatorkontrollmodus. Klikk [OK] og LiveViewer hovedmeny vises.



B Feilsøking

Problem		Sansynlig årsak	Ting som må undersøkes	Referanse sidetall
Ikke noe bilde		Prosjektøren blir ikke skrudd på.	Er prosjektørens lampe på?	-
		Prosjektørens inputkilde er ikke stilt på LAN.	Er prosjektøren stilt på LAN?	-
Tilkobling til nettverket	Prosjektøren du vil koble til kan ikke finnes noe sted på listen over tilgjengelige prosjektører	PC-en og/eller prosjektørens nettverksinnstillinger er ikke korrekt konfigurert.	Kontroller nettverksinnstillingene på PC og projektor. Hvis du endrer prosjektørens innstillinger, skal du skru av prosjektørens likestrømstilførsel og så skru den på igjen. Hvis du bare setter prosjektøren på VENTE STANDBY-modus og så skru den på igjen, kan det hende de nye innstillingene ikke begynner å virke.	15
		Brannmur annet enn Windows® brannmur er installert på din PC.	Se manualen for brannmuren og gjør ett av følgende: - Fjern "LiveVewer" fra blokkeringslisten - Slå av brannmuren mens du bruker "LiveVewer"	-
	Kan ikke kommunisere	PC-en og/eller prosjektørens nettverksinnstillinger er ikke korrekt konfigurert.	Kontroller nettverksinnstillingene på PC og projektor.	15
		Prosjektørens inputkilde er ikke stilt på LAN.	Er prosjektøren stilt på LAN?	-
		Et tilkoblingspunkt blir brukt, og din PC er tilkoblet dette punktet via trådløst LAN.	Bruk nettverksprogrammer som kan følge med din datamaskin eller trådløs LAN-adapter for å etablere trådløs nettverkstilkobling. For flere detaljer, se brukermanualen for datamaskinen eller adapter.	-
Nettverkspresentasjon	Det projiserte bildet er ganske langsomt sammenlignet med det i PCen	Bruke Flere PC-modus eller Flerprosjektormodus.	Bruk Enkelt PC-modus.	24
		Prosjektøren er ikke i stand til å bringe videre dynamiske bilder slik som PowerPoint® animasjon på full hastighet.	Bytting av prioritet til "Transmission Speed (Overføringshastighet)" under valgmenyen kan hjelpe til å forbedre hastighet.	32
		Kompresjonsraten brukt for bildeoverføring er for lav.		

Problem	Sansynlig årsak	Ting som må undersøkes	Referanse sidetall
Ikke noe bilde	Bruke Fotogalleri Lysbilde fremvisning i Windows Vista®.	LiveViewer kan ikke sende datamaskinskjermdata mens Windows Vista®. Fotogalleri Lysbilde fremvisning er i bruk. Vennligst lukk Fotogalleri Lysbilde fremvisning før LiveViewer brukes.	-
	Bruke Photo Viewer Lysbilde fremvisning i Windows® 7.	LiveViewer kan ikke sende datamaskinskjermdata mens Windows® 7 Photo Viewer Lysbilde fremvisning er i bruk. Lukk Photo Viewer Lysbilde fremvisning før LiveViewer brukes.	-
	Dårlig kommunikasjon mellom datamaskinen og projektoren.	Klikk på stopp opptaksknappen fra LiveViewer hovedmeny for å frakoble datamaskinen og projektoren. Deretter klikker du på start opptaksknappen i hovedmenyen for å tilkoble datamaskinen og projektoren på nytt. Hvis projektoren fremdeles ikke viser noe bilde (svart skjerm), avslutt LiveViewer og prøv igjen.	27
Kan ikke vise filmene korrekt.	I noen kombinasjoner med PC's video kort og software applikasjoner, kan det egentlige bilde - spesielt filmer avspilt på media spillere - ikke overføres til projektoren med "LiveViewer".	Hvis det er en justerings funksjon for video akselerasjons nivået i din applikasjon, vennligst forsøkt å juster den. For detaljer, se i din programhåndbok.	-
Bildet inneholder store mengder støy.	Kompresjonsraten brukt for bildeoverføring er for høy.	Prøv å innstille prioritet til 'Image Quality (Bildekvalitet)' i LiveViewer valgmeny. Du kan oppleve redusert hastighet.	32
Verken transparent eller halvgjennomsiktelige effekter (Glass)	LiveViewer støtter ikke disse funksjonene i Windows® Aero®.	Endre annen effekt enn "Glass".	-
Kan ikke velge Moderatorkontrollmodus.	Bruke Flerprosjektormodus.	Stoppe Flerprosjektormodus.	30
	En annen datamaskin er allerede satt til Moderator.	Avslutt gjeldende Moderator og velg ny Moderator.	31

Nettverkspresentasjon (fortsetter)

Problem		Sansynlig årsak	Ting som må undersøkes	Referanse sidetall
Nettverksrepresentasjon (fortsetter)	Ingen lyd	Lyd er avslått.	Sett "Sound (Lyd)" 'On (På)' i valgmeny til LiveViewer.	32
		Bruke Flere PC-modus eller Flerprosjektormodus.	Bruk Enkelt PC-modus.	30
		Lyd støttes ikke på noen modeller.	Sjekk modellnavnet på projektoren og gruppen av projektormodeller. Lydoverføring er bare tilgjengelig for Projektormodellgruppe: B.	5
		Demping eller lavt volum er valgt på projektoren.	Sjekk lydinnstillingene på projektoren.	-
		Demping eller lavt volum er valgt på datamaskinen.	Sjekk lydinnstillingene på datamaskinen.	-
		Dårlig kommunikasjon mellom datamaskinen og projektoren.	Sett en gang 'Off' (Av) "Sound (Lyd)" i valgmenyen i LiveViewer, sett den så 'On (På)' i' gjen. Hvis projektoren fremdeles ikke gir noen lyd, start på nytt LiveViewer.	32
		Hvis lydutgangen ikke kan oppnås selv om ovennevnte mottiltak er anvendt, installer LiveViewer igjen.		7

Problem	Sansynlig årsak	Ting som må undersøkes	Referanse sidetall	
Nettverksrepresentasjon (fortsetter)	Lydavbrudd	Datamaskinen er tilkoblet eller frakoblet perifert utstyr med HDMI™ -kabel, slik at lydkonfigurasjonen på datamaskinen er endret mens du bruker LiveViewer.	Start på nytt LiveViewer.	9
		Når flere datamaskiner kommuniserer med projektoren, vil lavt kommunikasjonsbånd mellom datamaskiner og projektoren gjøre dataoverføringshastighet lavere og kan avbryte lyden.	Sjekk nettverksforbindelsen.	-
		<p>USB-utstyr (USB-lagringsenhet, trådløs USB-adapter, eller andre) er koblet til USB TYPE A-porten på projektoren.</p> <p>Lyden kan bli avbrutt til fastvaren på projektoren utfører driverinnbygging som starter like etter innsetting av enheten.</p> <p>I tillegg kan lyden bli avbrutt når trådløs USB-adapter søker SSID. Adapteren søker SSID gjentatte ganger til trådløs kommunikasjon er etablert.</p>	<p>Vent litt. Transaksjon av driveinnbygging tar opptil 30 sekunder.</p> <p>Sjekk følgende elementer i NETTVERK - TRÅDLØS NETTV.KONFIG.-menyen på projektoren, også hvis du har satt inn trådløs USB-adapter. Se i brukerhåndboken til projektoren for detaljer om TRÅDLØS NETTV.KONFIG.-meny.</p> <p>TRÅDLØST OPPSETT bekreftelseelementer</p> <ul style="list-style-type: none"> - MODUS - KRYPTERING - SSID <p>Koble fra trådløs USB-adapter når tilgangspunkt eller datamaskin som er koblet til ikke fungerer eller trådløst LAN ikke er brukt.</p> <p>Selv om problemet ikke er løst, koble til LiveViewer på nytt.</p>	-

Problem		Sansynlig årsak	Ting som må undersøkes	Referanse sidetall
Nettverkspresentasjon (fortsetter)	Støy kommer fra høyttalerne i projektoren, selv om datamaskinen ikke gir ut lyd.	Dempefunksjon i lydavspillingsprogramvare som Windows® Media Player brukes.	Når datamaskinen ikke overfører lyd, gjør det at LiveViewer "Sound (Lyd)" 'Off' (Av)' reduserer støy.	32
		USB-utstyr (USB-lagringsenhet, trådløs USB-adapter, eller andre) er koblet til USB TYPE A -porten på projektoren.		
		Iris-funksjon til projektoren er aktivert.	Når datamaskinen ikke overfører lyd, gjør det at LiveViewer "Sound (Lyd)" 'Off' (Av)' reduserer støy. Når aktiv iris ikke brukes, sett "AKTIV IRIS" til "AV" ved hjelp av projektormenyen. Se i Brukerhåndboken til projektoren for detaljer om "AKTIV IRIS".	32
Andre	<ul style="list-style-type: none"> - Informasjonen som vises i skjermbildene for LiveViewer er feil. - Prosjektøren svarer ikke - Bilde på skjerm er frosset. 	<p>Kommunikasjon mellom prosjektøren og PC-en fungerer ikke bra.</p> <p>Nettverksfunksjoner på projektoren fungerer ikke godt.</p>	<p>Klikk på stopp opptaksknappen fra LiveViewer hovedmeny for å frakoble datamaskinen og projektoren. Deretter klikker du på start opptaksknappen i hovedmenyen for å tilkoble datamaskinen og projektoren på nytt.</p> <p>Selv om problemet ikke er løst, koble til LiveViewer på nytt.</p>	27

LiveViewer6 applicatie

Gebruiksaanwijzing

N.B.

- *De fabrikant neemt geen enkele verantwoordelijkheid voor fouten die er in deze handleiding kunnen staan.*
- *Het herproduceren, overbrengen of kopiëren van de gehele handleiding of een deel daarvan is niet toegestaan zonder de uitdrukkelijk geschreven toestemming.*

Handelsmerk erkenning

- *Power Point®, Internet Explorer®, Windows®, Windows Vista® en Aero® zijn geregistreerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de VS en/of in andere landen.*
- Alle andere handelsmerken zijn eigendom van de respectievelijke eigenaars.*

Voorzichtig

The Software is being delivered to you “AS IS” and Christie Digital Systems USA, Inc. (CHRISTIE) make no warranty as to its use or performance. CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO CHRISTIE, DO NOT AND CANNOT WARRANT THE PERFORMANCE OR RESULTS YOU MAY OBTAIN BY USING THE SOFTWARE. EXCEPT TO THE EXTENT PROHIBITED BY LAW IN YOUR JURISDICTION, CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS MAKE NO WARRANTIES CONDITIONS, REPRESENTATIONS, OR TERMS (EXPRESS OR IMPLIED WHETHER BY STATUTE, COMMON LAW, CUSTOM, USAGE OR OTHERWISE) AS TO ANY MATTER IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE, INCLUDING WITHOUT LIMITATION NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS, MERCHANTABILITY, INTEGRATION, SATISFACTORY QUALITY, OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

You agree that the Software will not be shipped, transferred or exported into any country or used in any manner prohibited by the United States Export Administration Act or any other applicable export laws, restrictions or regulations (collectively the “Export Laws”). In addition, if the Software is identified as export controlled items under the Export Laws, you represent and warrant that you are not a citizen, or otherwise located within, an embargoed nation (including without limitation Iran, Iraq, Syria, Sudan, Libya, Cuba, North Korea, and Serbia) and that you are not otherwise prohibited under the Export Laws from receiving the Software. All rights to Use the Software are granted on condition that such rights are forfeited if you fail to comply with the terms of this Agreement.

Inhoud

1	Kenmerken.....	3
1.1	Weergavemodus.....	3
1.1.1	Enkel-PC-modus.....	3
1.1.2	Multi-PC-modus.....	3
1.2	Multi-projectormodus.....	4
1.3	Moderator-besturingsmodus.....	4
2	Compatibiliteit.....	5
2.1	Vereiste pc-hardware en -software.....	5
2.2	Softwareversies.....	5
2.3	“LiveViewer” updaten.....	6
3	Beginnen met LiveViewer.....	7
3.1	“LiveViewer” installeren.....	7
3.2	Verbinding maken met het netwerk.....	9
3.2.1	Start LiveViewer op.....	9
3.2.2	Selecteer de verbindingmethode.....	9
3.2.3	Wachtwoordcode.....	13
3.2.4	De netwerkinstellingen handmatig configureren.....	19
3.2.5	Verbinding en overbrengen.....	22
3.2.6	Verbindingsfout.....	23
3.3	De Netwerkpresentatie starten.....	24
3.3.1	Weergavemodus.....	24
3.3.2	Presentatiemodus.....	24
3.3.3	Gebruikersnaam Weergeven.....	25
3.3.4	Multi-projectormodus.....	25
3.3.5	Moderator-besturingsmodus.....	26
4	LiveViewer bediening.....	27
4.1	Het hoofdmenu en de bedieningsknoppen.....	27
4.1.1	Menu Type.....	27
4.1.2	Bedieningsknoppen.....	27
4.1.3	Het tonen van de status.....	29
4.1.4	Het omschakelen van de weergavemodus.....	30
4.2	Multi-projectorbesturingsvenster.....	30
4.3	Moderator-besturingsmodusvenster.....	31
4.4	Optiemenu.....	32
4.5	Profielgegevens.....	34
4.5.1	Uitleg van de Profielgegevens.....	34
4.5.2	Het maken van profielgegevens.....	34
4.5.3	Bewerken profielgegevens.....	35
4.5.4	Het registreren van Mijn verbinding.....	35
	Aanhangsel.....	36

1 Kenmerken

De LiveViewer software kan beeld en geluid overbrengen van een computer naar een projector via een draadloos of bedraad LAN. Deze software heeft een keur aan functies die helpen bij presentaties en die het aansluiten en verbinden van de apparatuur vergemakkelijken.

1.1 Weergavemodus

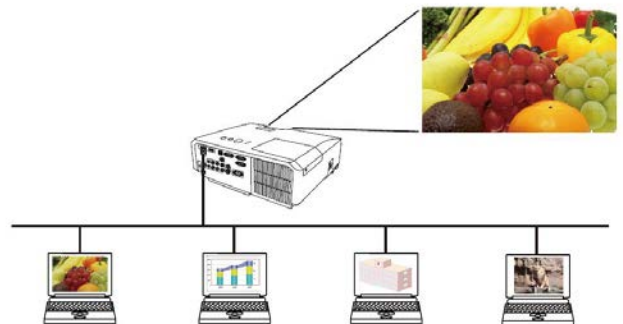
In de LiveViewer zijn er twee weergavemodi, de Enkel-PC-modus en de Multi-PC-modus.

1.1.1 Enkel-PC-modus

De Enkel-PC-modus kan beelden op het volledige scherm weergeven en audio afspelen van een computer naar de projector via een draadloos of bedraad netwerk (LAN).

■ Presentatiemodus

In de Enkel-PC-modus kan de projector door één computer gebruikt worden en kan de projector een toegangspoging van een andere computer blokkeren (als de Presenter Mode (Presentatiemodus) is ingeschakeld in LiveViewer). U hoeft zich tijdens het geven van de presentatie geen zorgen te maken dat een afbeelding op het scherm onverwachts omgeschakeld kan worden naar één verzonden door een andere computer. De Presentatiemodus kan worden ingeschakeld via het optiemenu in de LiveViewer.

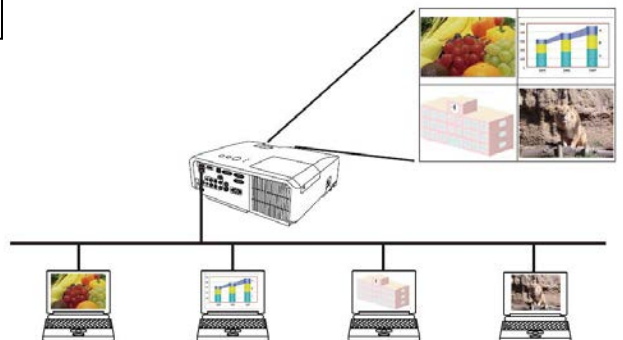


1.1.2 Multi-PC-modus

De projector kan beelden van maximaal vier tegelijk aangesloten computers weergeven.

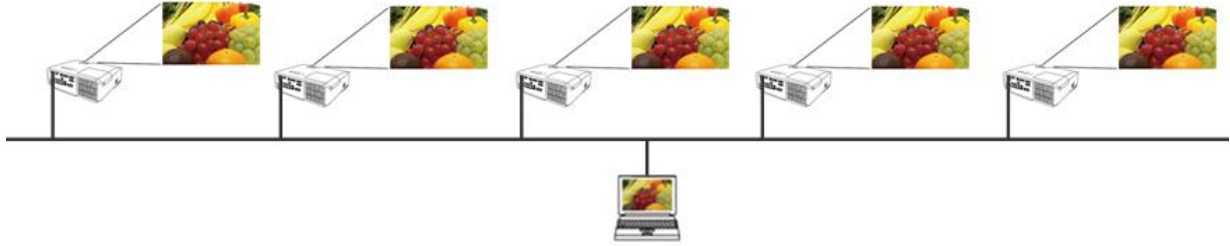
N.B.

- *Audio kan niet worden verzonden in de Multi-PC-modus.*



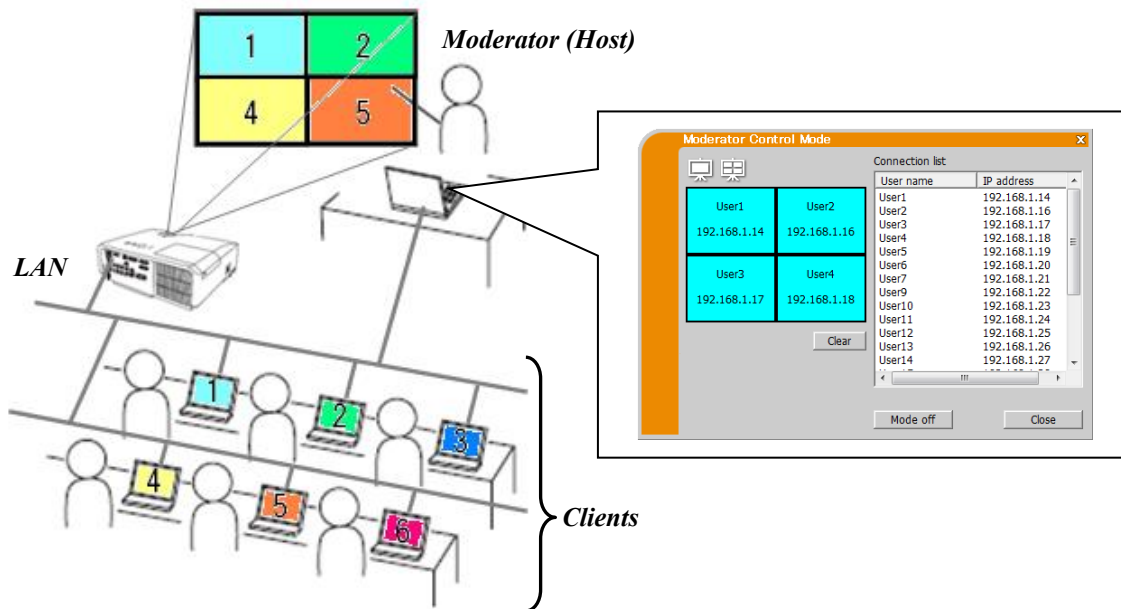
1.2 Multi-projectormodus

In de Multi-projectormodus kunnen er maximaal 12 projectoren tegelijk worden aangesloten op de computer via een draadloos of bedraad netwerk (LAN).



1.3 Moderator-besturingsmodus

Een computer kan worden ingesteld op Moderator (Host) om alle andere computers (Clients) die via een draadloos of bedraad netwerk (LAN) zijn aangesloten op de projector aan te sturen. Omdat Clientcomputers de LiveViewer en de projector niet kunnen aansturen, kan de Hostcomputer soepel en veilig verder met het programma.



2 Compatibiliteit

2.1 Vereiste pc-hardware en -software

BS	Windows® XP Windows Vista® (Service Pack 1 of later) Windows® 7 Windows® 8 / Windows® 8 / Windows® 8 Enterprise Windows® 8.1 / Windows® 8.1 Pro / Windows® 8.1 Enterprise	Home Edition / Professional Home Basic / Home Premium / Business / Enterprise / Ultimate Starter / Home Basic / Home Premium / Professional / Enterprise / Ultimate
Grafische kaart	VGA: 640x480 of hoger (aanbevolen XGA: 1024x768) 65.536 kleuren tegelijkertijd of hoger	
CPU	Pentium 4 (2,8 GHz of hoger)	
Ruimte op de harde schijf	100 MB of hoger	
Webbrowser	Internet Explorer® 6.0 of hoger	
CD-ROM/DVD-ROM station		
Draadloze LAN	IEEE802.11b/g/n	

2.2 Softwareversies

Controleer voor u de LiveViewer installeert, of de versie daarvan geschikt is voor het model projector dat u zult gaan gebruiken. Welke versie van de software de juiste is, hangt af van welk model projector u heeft. Als de versie niet overeenkomt met de projector dan is het mogelijk dat de software niet goed functioneert.

Als u een model gebruikt dat niet staat vermeld in de tabel hieronder, controleert u dan de groep projectormodellen zoals vermeld in de Gebruiksaanwijzing van de projector.

	Groepen projectormodellen	
	Groep A	Groep B
Live Viewer Versie	LX41 LW41 enz.	LX501 LX601i LW401 LW551i LWU421 LWU501i DXG1051 DWX951 DWU951 DHD951 DWX851 DWU851 DHD851 enz.
4.1x *	✓	-
4.2x *	✓	-
4.3x	✓	✓
5.xx	✓	✓
6.xx	✓	✓

“x” in de versie betekent 0 of hoger.

*! Alleen Windows®32-bits versie.

N.B. voor de computer

- Een incorrecte versie van het besturingssysteem of van de stuurprogrammatuur (driver) voor de netwerkadapter kan ertoe leiden dat de beelden niet correct kunnen worden overgebracht. Wij bevelen u daarom aan uw besturingssysteem, stuurprogrammatuur (driver) en eventuele updates zorgvuldig te controleren.
- Afhankelijk van het type draadloze netwerkkapapparaat en de computer die u gebruikt, kan de projector misschien niet in staat zijn om goed te communiceren met uw computer, zelfs als de computer die u gebruikt uitgerust is met een ingebouwde LAN-functionaliteit. Om communicatieproblemen te elimineren kunt u het beste een gecertificeerd Wi-Fi netwerkkaparaat gebruiken.
- Als u LiveViewer gebruikt onder Windows Vista® of Windows®7, kan Aero®Glass niet worden gebruikt zolang de beelden van de computer worden weergegeven via de projector.
- Wanneer LiveViewer wordt geïnstalleerd onder Windows Vista®, Windows® 7 of Windows® 8, zal de Gebruikersaccountbeheer (UAC) melding verschijnen.
- Uw computer moet voldoen aan de minimum hardware-eisen voor uw besturingssysteem.
- De "LiveViewer" werkt niet in Windows Vista® als het systeem niet is bijgewerkt tot Service Pack 1 of later. Gelieve de laatste Service Pack te installeren in uw Windows Vista®.
- Het is mogelijk dat video-overdracht via het netwerk niet wordt ondersteund, afhankelijk van de gebruikte combinatie van hardware en software. In een dergelijk geval verdient gebruik van een video-/computerkabel de voorkeur.
- Afhankelijk van de specificaties van uw computer, gaat de computer bij het gebruik van "LiveViewer" mogelijk trager werken omwille van een hoge belasting van de CPU.
- De schermgrootte zal worden verkleind en dan worden overgebracht naar de projector als de schermgrootte van de computer groter is dan WXGA/XGA. De overdrachtsnelheid kan lager zijn dan gewoonlijk vanwege de bewerking die nodig is voor het verkleinen. Voor een hogere overdrachtsnelheid kunt u het beste de resolutie van het computerscherm op WXGA/XGA instellen. Raadpleeg de handleiding van uw computer of van Windows voor de instellingen.

N.B. voor de projector

- De netwerkcommunicatie wordt uitgeschakeld wanneer de projector uit (standby) staat als UIT(STANDBY) in het menu INSTELLING van de projector is ingesteld op SPAARSTAND. Sluit de projector aan op het netwerk nadat u UIT(STANDBY) heeft ingesteld op NORMAAL.

2.3 "LiveViewer" updaten

Controleer a.u.b. en download de nieuwste versie van de Christie website.

<http://www.christiedigital.com>

Voor sommige functies die in deze gebruiksaanwijzing worden beschreven hebt u "LiveViewer" versie 6.xx nodig. ("x" in de versie betekent 0 of hoger.)

3 Beginnen met LiveViewer

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u LiveViewer moet gebruiken. In grote lijnen komt de procedure hierop neer:

STAP 1. Installeer de LiveViewer applicatie (📖 onder)

STAP 2. Verbinding maken met het netwerk (📖 9)

De snelle verbindingfunctie zal een aantal opties voor de verbinding van de projector voorbereiden. U kunt die uitkiezen welke aan uw vereisten voldoet.

- Selecteer uit de lijst
- Wachtwoord verbinding
- Profiel verbinding
- Historie-verbinding
- Handmatige verbinding
- Mijn verbinding

In enkele gevallen zijn er meerdere projectoren aangesloten op hetzelfde netwerk. Voordat u uw afbeelding verstuurt, moet u bevestigen of de juiste projector geselecteerd is.

STAP 3. De Netwerkpresentatie starten (📖 24)

Het hoofdmenu van LiveViewer verschijnt op het scherm. Nu kunt u uw afbeeldingen naar de projector sturen via het netwerk.



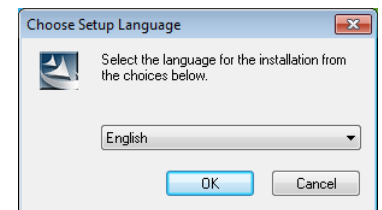
Afb.3.a LiveViewer Hoofdmenu

3.1 “LiveViewer” installeren

Om LiveViewer te kunnen gebruiken, moet u eerst de software van de met de projector meegeleverde CD installeren op alle computers die u wilt verbinden met uw netwerkprojector.

De volgende procedure laat u zien hoe u LiveViewer kunt installeren op een computer met Windows® 7.

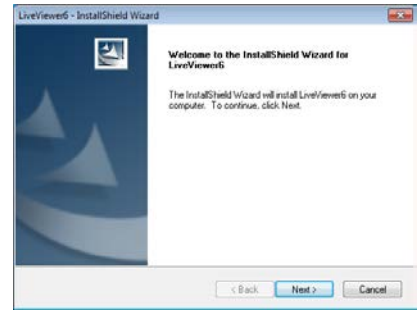
1. Schakel de computer in en meldt uzelf aan als systeembeheerder.
2. Sluit alle andere applicaties af.
3. Doe de meegeleverde CD-ROM in de CD-ROM/DVD-ROM drive van de PC.
4. Na enige tijd zal de Choose Setup Language dialoog verschijnen zoals u hier rechts kunt zien. Selecteer uit de lijst wat u wilt gebruiken en klik op [OK].



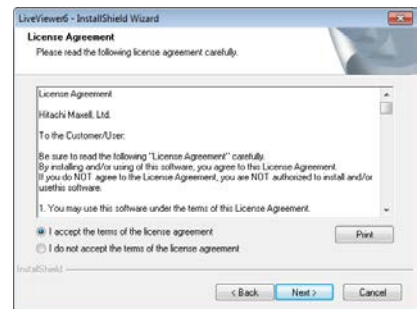
N.B.

- Als het dialoogvenster “Choose Setup Language” niet verschijnt, ga dan als volgt te werk:
 (1) Klik op de [Start] knop op de taakbalk en selecteer “Uitvoeren”.
 (2) Voer E:\setup.exe in en druk dan op [OK].
 ↗ Als uw CD-ROM/DVD-ROM drive niet E is op uw PC dan dient u de E te vervangen door de juiste driveletter die toegewezen is aan uw CD-ROM/DVD-ROM drive.
- Als dezelfde versie van de software reeds geïnstalleerd is, zal u gevraagd worden om deze te verwijderen. Selecteer “Ja” om de eerdere installatie te verwijderen. Klik op [Cancel] knop, de deïnstallatie zal dan geannuleerd worden. Als u de software geïnstalleerd per vergissing verwijderd heeft, installeer dan de software van de eerste procedure opnieuw.

- Na enige tijd zal de Welcome dialoog verschijnen zoals u hier rechts kunt zien. Druk op [Next].



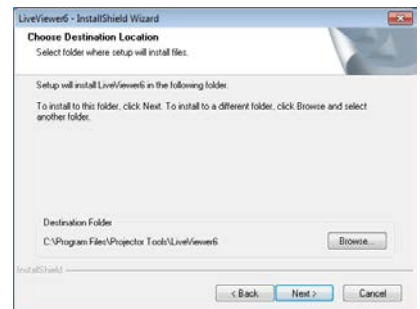
- De licentieovereenkomst dialoog verschijnt. Als u deze accepteert, selecteert u "I accept the terms of the license agreement" en drukt u op [Next].



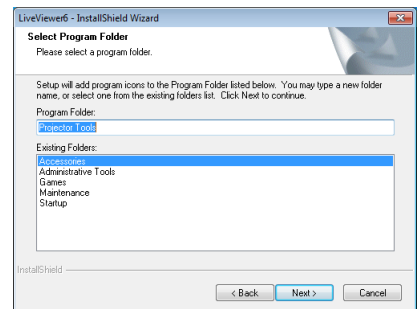
- De Kies locatie dialoog verschijnt. Druk op [Next].

N.B.

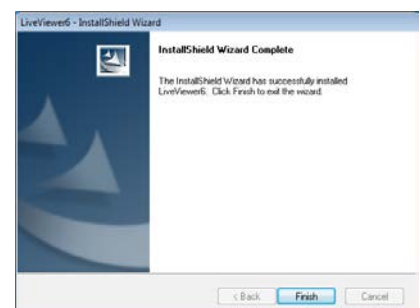
- De C:\Program Files\Projector Tools\LiveViewer6 map zal aangemaakt worden en het programma wordt in die map geïnstalleerd. Wanneer u het in een andere map wilt installeren, klik dan op [Browse] en selecteer een andere map.



- Het Select Program Folder dialoogvenster verschijnt. Bevestig de programmamapnaam. Als "Projector Tools" in orde is, druk dan op [Next] om verder te gaan. Als dat niet het geval, voer dan de gewenste mapnaam in en druk op [Next].



- Na enkele ogenblikken zal de installatie voltooid zijn en zal de Voltooi setup dialoog verschijnen zoals rechts afgebeeld. Klik op [Finish].
 - ✓ Om de bevestigen dat de software goed geïnstalleerd is, druk op de [Start] knop op de taakbalk, selecteer Alle programma's en selecteer dan de Projector Tools map.
 - ✓ De "LiveViewer" zal in die map verschijnen als de installatie probleemloos was.



3.2 Verbinding maken met het netwerk

LiveViewer biedt verschillende opties voor de verbinding met uw netwerkprojector. U kunt de optie kiezen die het best past bij de eisen van uw systeem en uw behoeften als gebruiker. De beschrijvingen hier gaan ervan uit dat Windows®7 is geïnstalleerd op uw computer.

N.B.

- *De beeldkwaliteit kan achteruit gaan, of de geluidswaergave kan worden onderbroken door een lage gegevensoverdrachtsnelheid vanwege een smalle bandbreedte voor de communicatie tussen de computer en de projector wanneer er meerdere computers proberen te communiceren met de projector.*
- *Als u via een netwerk verbinding probeert te maken met de projector terwijl deze door een andere computer wordt gebruikt voor USB-waergave, kan de overdrachtsnelheid lager worden zodat de beeldkwaliteit achteruit gaat of de geluidswaergave wordt onderbroken.*

3.2.1 Start LiveViewer op

Start "LiveViewer" op uw PC door één van de volgende dingen te doen:

- Dubbelklik op het "LiveViewer" icoon op het Bureaublad van uw PC
- Selecteer "Start" → "Alle programma's" → "Projector Tools" → "LiveViewer6" in Windows-menu.

Ga dan naar de sectie "3.2.2 Selecteer de verbindingmethode". (📖 9)

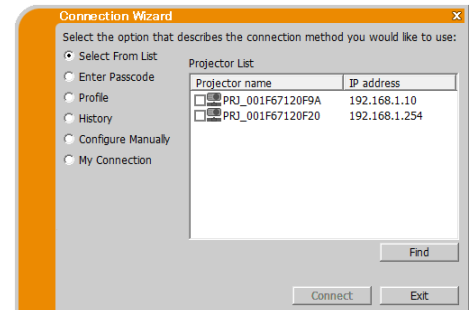
N.B.

- *LiveViewer kan niet worden opgestart als "LiveViewer Lite for USB" open staat op uw computer.*
- *Er verschijnt een dialoogvenster als er zich een probleem heeft voorgedaan, of om u van informatie te voorzien. Lees de melding en onderneem indien nodig actie. Raadpleeg "Aanhangsel A Meldingen" over de meldingen. (📖 36).*

3.2.2 Selecteer de verbindingmethode

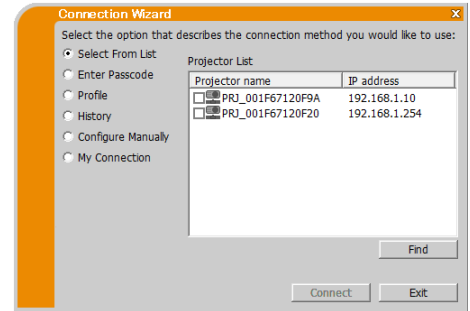
Om LiveViewer op uw computer op te starten, zal het volgende menu verschijnen. Selecteer de optie die hoort bij de verbindingmethode die u wilt gebruiken.

- **Select From List (Selecteer uit de lijst)**
Ga naar sectie "3.2.2.1 Selecteren van een lijst". (📖 10)
- **Enter Passcode (Voer het Wachtwoord in)**
Ga naar sectie "3.2.2.2 Wachtwoordverbinding". (📖 10)
- **Profile (Profiel)**
Ga naar sectie "3.2.2.3 Profielverbinding". (📖 11)
- **History (Historie)**
Ga naar sectie "3.2.2.4 Historieverbinding". (📖 11)
- **Configure Manually (Configureer handmatig)**
Ga naar sectie "3.2.2.5 Handmatige configureren". (📖 12)
- **My Connection (Mijn verbinding)**
Ga naar sectie "3.2.2.6 Het selecteren van Mijn verbinding". (📖 12)



3.2.2.1 Selecteren van een lijst

Voordat u deze optie selecteert dienen uw PC en de projectoren met hetzelfde netwerk verbonden te zijn. Wanneer de verbinding reeds gemaakt is, selecteer dan [Select From List (Selecteer uit de lijst)]. De Projector List (Projectorlijst), een lijst met projectoren die zijn verbonden met het netwerk, zal in het venster verschijnen. Selecteer de projectoren die u wilt gebruiken en vink de bijbehorende keuzevakjes aan. Klik vervolgens op [Connect]. De verbindingsprocedure zal nu worden begonnen.



Ga naar sectie “3.2.5 Verbinding en overbrengen”. (📖 22)

U kunt de status van de verbinding controleren via het volgende pictogram op de projectorlijst.



: De netwerkverbinding met de projector is nog niet gemaakt.



: De netwerkverbinding is gemaakt maar het versturen van afbeeldingen is gepauzeerd.



: De netwerkverbinding is gemaakt en de afbeeldingen op de PC worden naar de projector verstuurd.

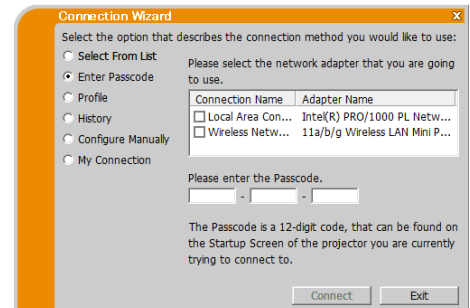
N.B.

- U kunt maximaal 12 projectoren tegelijk selecteren uit de lijst.
- Wanneer u meerdere projectoren selecteert, wordt automatisch de Multi-projectormodus ingesteld. (📖 25)
- Afhankelijk van de toestand van uw netwerk is het mogelijk dat u geen enkele projector op de lijst zult aantreffen. Klik in dat geval op [Find].

3.2.2.2 Wachtwoordverbinding

Als u een wachtwoord wilt gebruiken voor de verbinding met de projector, moet u “Enter Passcode (Voer het Wachtwoord in)” selecteren. Er zullen dan een lijst met beschikbare netwerkadapters en invoervakken voor het wachtwoord verschijnen in het venster. Het Wachtwoord wordt op de projector op het scherm getoond. Voer het juiste Wachtwoord in LiveViewer in om de verbinding met de netwerkprojector tot stand te brengen.

Selecteer de netwerkadapter die u wilt gebruiken door het bijbehorende keuzevakje aan te vinken en voer het Wachtwoord in van de projector waar u verbinding mee wilt maken. Klik vervolgens op [Connect]. De verbindingsprocedure zal nu worden begonnen.



Ga naar sectie “3.2.5 Verbinding en overbrengen”. (📖 22)

Raadpleeg “3.2.3 Wachtwoordcode” voor meer details over het Wachtwoord. (📖 13)

N.B.

- U kunt geen verbinding maken als uw computer niet de beschikking heeft over een netwerkadapter.
- Afhankelijk van de toestand van uw netwerk is het mogelijk dat u het IP-adres en andere netwerkinstellingen met de hand zult moeten verrichten.

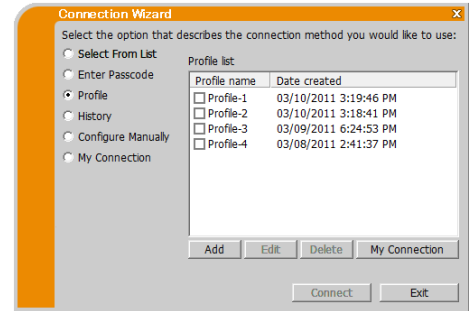
3.2.2.3 Profielverbinding

Als u de profielgegevens wilt gebruiken voor de verbinding met uw netwerkprojector, selecteert u “Profile (Profiel)”. De Profile list (Profielenlijst), een lijst met opgeslagen profielgegevens, zal nu verschijnen in het venster. Het is noodzakelijk om de profielgegevens van tevoren op te slaan.

Selecteer de ‘Profile (Profiel)’ gegevens die u wilt gebruiken en vink het bijbehorende keuzevakje aan. Klik vervolgens op [Connect]. De verbindingsprocedure zal nu worden begonnen.

Ga naar sectie “3.2.5 Verbinding en overbrengen”. (📖 22)

Raadpleeg “4.5 Profielgegevens” voor meer details over profielen. (📖 34)



N.B.

- Om de instellingen in een profielgegeven te controleren moet u de volgende stappen ondernemen.
 - ✓ Kies een profielgegeven dat u wilt controleren.
 - ✓ Verplaats de cursor naar het profielgegeven en klik met op de rechtermuisknop om een pop-up menu te laten verschijnen.
 - ✓ Selecteer “Properties (Eigenschappen)” in het pop-up menu en klik op de linkermuisknop.
 - ✓ De instellingsinformatie van het geselecteerde profielgegeven wordt getoond.
- Wanneer de DHCP ingeschakeld is op de projector dan kan het zijn dat de netwerkverbinding tussen de projector en PC niet gemaakt wordt omdat de IP-adressen verschillend kunnen zijn. Als u de profielverbinding wilt gebruiken, kunt u het beste DHCP op de projector uitschakelen.

3.2.2.4 Historieverbinding

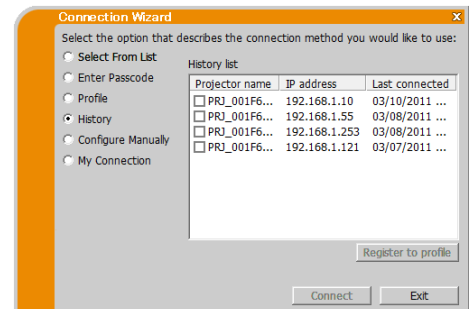
Als u de Historie-gegevens wilt gebruiken voor de verbinding met de projector, moet u “History (Historie)” selecteren. De History list (Historielijst), een lijst met projectoren waarmee in het verleden al eens een verbinding tot stand is gebracht, zal nu verschijnen in het venster.

Selecteer de Historiegegevens die u wilt gebruiken en vink het bijbehorende keuzevakje aan. Klik vervolgens op [Connect]. De verbindingsprocedure zal nu worden begonnen.

Ga naar sectie “3.2.5 Verbinding en overbrengen”. (📖 22)

Wanneer u een historierecord naar een profielgegeven wilt kopiëren, selecteer dan één van de historierecords en klik op [Register to profile] (Registreer bij profiel). De profielgegevens kunnen niet automatisch gewist worden.

Raadpleeg “4.5 Profielgegevens” voor meer details over profielen. (📖 34)



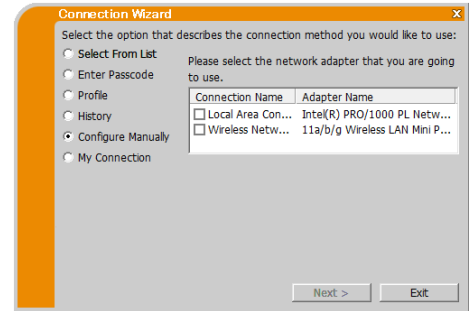
N.B.

- Het aantal Historie-items is maximaal 20. Wanneer de 21e set gegevens wordt opgeslagen, wordt het oudste van de 20 eerdere overschreven.
- De datum en tijdinformatie in elke historierecord worden vernieuwe wanneer er een verbinding gemaakt wordt met het netwerk d.m.v. de historierecord.
- Wanneer de DHCP ingeschakeld is op de projector dan kan het zijn dat de netwerkverbinding tussen de projector en PC niet gemaakt wordt omdat de IPadressen verschillend kunnen zijn. Als u de Historie-verbinding wilt gebruiken, kunt u het beste DHCP op de projector uitschakelen.

3.2.2.5 Handmatige configureren

Als u de verbinding met de hand wilt instellen, selecteert u “Configure Manually (Configureer handmatig)”. Er zal een lijst met beschikbare netwerkadapters verschijnen in het venster. Selecteer de netwerkadapter die u wilt gebruiken, vink het bijbehorende vakje aan en klik op [Next].

Ga naar sectie “3.2.4 De netwerkinstellingen handmatig configureren”. (📖 19)



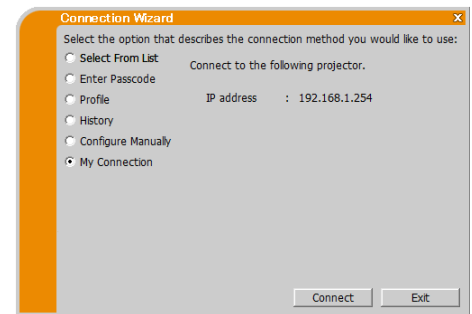
N.B.

- *Er kunnen maximaal 12 projectoren tegelijk verbonden zijn.*
- *Wanneer er verbinding is met meerdere projectoren, wordt automatisch de Multi-projectormodus ingesteld. (📖 25)*

3.2.2.6 Het selecteren van Mijn verbinding

Wanneer u Mijn verbinding selecteert, dan wordt de PC verbonden met de projector via het netwerk d.m.v. de profielgegevens die eerder toegewezen werden aan Mijn verbinding. Selecteer “My Connection (Mijn verbinding)” en klik op [Connect]. De computer begint gelijk verbinding te maken met de projector.

Ga naar sectie “3.2.5 Verbinding en overbrengen”. (📖 22)



N.B.

- *Wanneer de DHCP ingeschakeld is op de projector dan kan het zijn dat de netwerkverbinding tussen de projector en PC niet gemaakt wordt omdat de IP-adressen verschillend kunnen zijn. Als u Mijn verbinding wilt gebruiken, kunt u het beste DHCP op de projector uitschakelen.*
- *Wanneer er geen profielgegevens toegewezen zijn aan Mijn verbinding kan het niet gebruikt worden.*

3.2.3 Wachtwoordcode

Het unieke wachtwoordsysteem maakt voor u een erg snel en eenvoudig een verbinding met het netwerk. Het Wachtwoord is een code die de netwerkinstelling in de projector uitdrukt. Wanneer u het Wachtwoord invoert in de LiveViewer software op uw computer, worden de netwerkinstellingen van de projector en de computer op elkaar afgestemd en zal de verbinding onmiddellijk tot stand worden gebracht. Deze sectie heeft als doel om het gebruik van het Wachtwoord uit te leggen.

N.B.

- *Het Wachtwoordsysteem werkt niet onder de volgende omstandigheden. Als uw systeem zich in een dergelijke toestand bevindt, dient u de verbinding handmatig tot stand te brengen nadat u het Wachtwoord heeft ingevoerd.*
 - 1) *Er wordt Encryptie gebruikt.*
 - 2) *Er wordt een unieke SSID gebruikt.*
Als fabrieksinstellingen worden de volgende 4 SSID's gebruikt;
 - Fabrieksinstelling SSID 1: wireless*
 - Fabrieksinstelling SSID 2: WLANProjector1*
 - Fabrieksinstelling SSID 3: WLANProjector2*
 - Fabrieksinstelling SSID 4: WLANProjector3*
 - 3) *Het Subnetmasker is niet van klasse A, B of C.*
Klasse A:(255.0.0.0), Klasse B:(255.255.0.0), Klasse C:(255.255.255.0)

3.2.3.1 Het verkrijgen van het Wachtwoord

Het Wachtwoord is een 12-cijferige code die bestaat uit alfanumeriek karakters ("1-9" en "A-Z"). De Passcode (Wachtwoord (Wachtwoordcode)) verschijnt op het projectorscherm.

◆ **Projectormodellengroep: A**

Er zijn twee methoden om het Wachtwoord van de projector te verkrijgen.

➤ **Methode 1**

- ✓ Schakel de projector in en controleer of de projectoraafbeelding op het scherm verschijnt.
- ✓ Druk op de COMPUTER-knop op de afstandsbediening of de INPUT-knop op de projector om de LAN als invoerpoort te selecteren.
- ✓ Als er geen signaal naar de LAN-poort gaat, is het Wachtwoord (Wachtwoordcode) op het scherm te lezen.

➤ **Methode 2**

- ✓ Schakel de projector in en controleer of de projectoraafbeelding op het scherm verschijnt.
- ✓ Druk op de MENU-knop op de afstandsbediening of de ▲/▼/◀/▶ - knoppen op de projector om het menu op het scherm te laten verschijnen.
- ✓ Gebruik de ▲/▼ cursorknoppen om Ga Naar Geavanceerd Menu... te selecteren en druk dan op de ▶ cursorknop.
- ✓ Gebruik de ▲/▼ cursorknoppen om de NETWERK te selecteren en gebruik de ▶ cursorknop om naar de optie te gaan.
- ✓ Gebruik de ▲/▼ cursorknoppen om INFORMATIE te selecteren en gebruik de ▶ cursorknop om naar INFORMATIE te gaan.
- ✓ Het Wachtwoord (Wachtwoordcode) wordt weergegeven in het venster INFORMATIE.

N.B.

- *Volg methode 2 wanneer u de beelden van uw computer projecteert met de "LiveViewer" of wanneer u de LAN-poort niet selecteert als ingangsbron.*
- *Wanneer er geen communicatie tussen de projector en de PC plaatsvindt binnen de 5 minuten, dan wordt het Wachtwoord gewijzigd.*

◆ **Projectormodellengroep: B**

Er zijn twee methoden om het Wachtwoord van de projector te verkrijgen.

➤ **Methode 1**

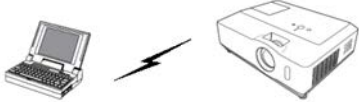
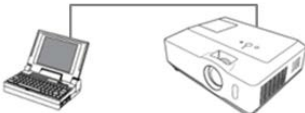
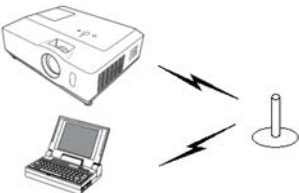
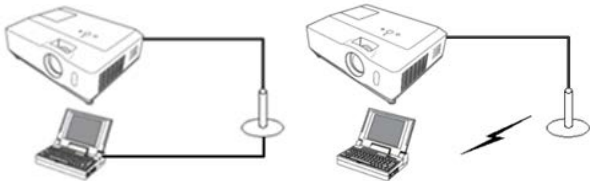
- ✓ Schakel de projector in en controleer of de projectoraafbeelding op het scherm verschijnt.
- ✓ Druk op de COMPUTER-knop op de afstandsbediening of de INPUT-knop op de projector om de LAN als invoerpoort te selecteren.
- ✓ Als er geen signaal naar de LAN-poort gaat, is het Wachtwoord (Wachtwoordcode) op het scherm te lezen.

➤ **Methode 2**

- ✓ Schakel de projector in en controleer of de projectoraafbeelding op het scherm verschijnt.
- ✓ Druk op de MENU-knop op de afstandsbediening of de ▲/▼/◀/▶ - knoppen op de projector om het menu op het scherm te laten verschijnen.
- ✓ Gebruik de ▲/▼ cursorknoppen om Ga Naar Geavanceerd Menu... te selecteren en druk dan op de ▶ cursorknop.
- ✓ Gebruik de ▲/▼ cursorknoppen om de NETWERK te selecteren en gebruik de ▶ cursorknop om naar de optie te gaan.
- ✓ Gebruik de ▲/▼ cursorknoppen om DRAADLOZE INFORMATIE of BEDRADE INFORMATIE te selecteren afhankelijk van het soort verbinding dat u gebruikt, en druk vervolgens op de ▶ cursorknop.
- ✓ De Wachtwoord (Wachtwoordcode) verschijnt bovenaan het "INFORMATIE" venster.

N.B.

- *Volg methode 2 wanneer u de beelden van uw computer projecteert met de "LiveViewer" of wanneer u de LAN-poort niet selecteert als ingangsbron.*
- *Wanneer er geen communicatie tussen de projector en de PC plaatsvindt binnen de 5 minuten, dan wordt het Wachtwoord gewijzigd.*
- *Er zijn twee soorten Passcode (Wachtwoord (Wachtwoordcode)); WACHTWOORDCODE_DRAADLOOS en WACHTWOORDCODE_BEDRAAD. Selecteer het juiste type dat u wilt gebruiken aan de hand van de volgende afbeeldingen.*

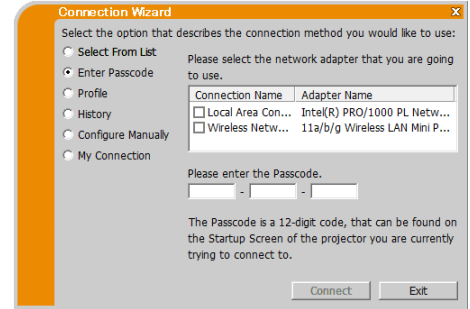
WACHTWOORDCODE_DRAADLOOS	WACHTWOORDCODE_BEDRAAD
<p>a) Directe verbinding tussen de projector en de computer.</p> 	<p>a) De projector is verbonden met de computer d.m.v. een bedraad LAN.</p> 
<p>b) De projector is verbonden met een toegangspunt d.m.v. een draadloos LAN.</p> 	<p>b) De projector is verbonden met een toegangspunt d.m.v. een bedraad LAN.</p> 

3.2.3.2 Het invoeren van het Wachtwoord

Nadat u de netwerkadapter die u wilt gebruiken heeft geselecteerd, moet u het Wachtwoord invoeren in het LiveViewer menu; 4 cijfers in 3 invoervakken (12 cijfers in totaal).

Voorbeeld: WACHTWOORDCODE 1234-5678-9ABC

Raadpleeg "3.2.2.2 Wachtwoordverbinding" om verder te gaan. (📖 10)



N.B.

- Bij het invoeren van het Wachtwoord, wordt er geen onderscheidt gemaakt tussen hoofd- en kleine letters.
- Als het handmatige scherm weergegeven wordt ga dan naar sectie "3.2.3.3 Handmatige configuratie". (📖 onder)

3.2.3.3 Handmatige configuratie

Nadat u het Wachtwoord heeft ingevoerd (📖 hierboven), wordt u verzocht om de netwerkinstellingen handmatig in te voeren als u een versleutelingscode, uw unieke SSID of een subnetmasker gebruikt dat klasse A, B en C uitsluit. (📖 13).

N.B.

- Als u de netwerk-instelgegevens op de projector nodig heeft, dient u deze procedure te volgen:

◆ **Projectormodellengroep: A**

- ✓ Schakel de projector in en controleer of de projectoraafbeelding op het scherm verschijnt.
- ✓ Druk op de MENU-knop op de afstandsbediening of de ▲/▼/◀/▶ - knoppen op de projector om het menu op het scherm te laten verschijnen.
- ✓ Gebruik de ▲/▼ cursorknoppen om het "GEAVANCEERD" te selecteren en gebruik de ▶ cursorknop om naar de optie te gaan.
- ✓ Gebruik de ▲/▼ cursorknoppen om de NETWERK te selecteren en gebruik de ▶ cursorknop om naar de optie te gaan.
- ✓ Gebruik de ▲/▼ cursorknoppen om de INFORMATIE te selecteren en druk op de ▶ cursorknop.
- ✓ De instelling wordt getoond in het NETWERK_INFORMATIE.

◆ **Projectormodellengroep: B**

- ✓ Schakel de projector in en controleer of de projectoraafbeelding op het scherm verschijnt.
- ✓ Druk op de MENU-knop op de afstandsbediening of de ▲/▼/◀/▶ - knoppen op de projector om het menu op het scherm te laten verschijnen.
- ✓ Gebruik de ▲/▼ cursorknoppen om het "GEAVANCEERD" te selecteren en gebruik de ▶ cursorknop om naar de optie te gaan.
- ✓ Gebruik de ▲/▼ cursorknoppen om de NETWERK te selecteren en gebruik de ▶ cursorknop om naar de optie te gaan.
- ✓ Gebruik de ▲/▼ cursorknoppen om DRAADLOZE INFORMATIE of BEDRADE INFORMATIE te selecteren afhankelijk van het soort verbinding dat u gebruikt, en druk vervolgens op de ▶ cursorknop.
- ✓ De instelling wordt getoond in het "INFORMATIE" venster.

Draadloze LAN.

De vereiste informatie is afhankelijk van hoe u de verbinding tussen de projector en computer maakt.

- Directe verbinding tussen de projector en de computer.
Ga naar sectie "3.2.3.4 Directe verbinding tussen de projector en de computer". (📖 16)
- De projector is verbonden met een toegangspunt d.m.v. een bedraad LAN.
Ga naar sectie "3.2.3.5 De projector is verbonden met een toegangspunt d.m.v. een bedraad LAN". (📖 17)
- De projector is verbonden met een toegangspunt d.m.v. een draadloos LAN.
Ga naar sectie "3.2.3.6 De projector is verbonden met een toegangspunt d.m.v. een draadloos LAN". (📖 18)

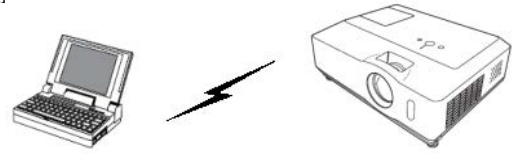
Bedraad LAN.

Als u een bedraad LAN gebruikt, gaat u door naar item "3.2.3.7 Bedraad LAN". (📖 18)

3.2.3.4 Directe verbinding tussen de projector en de computer (Projectormodellengroep: B)

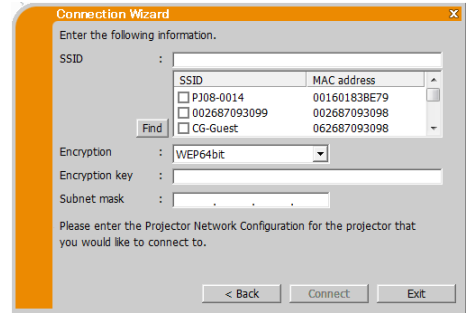
- ✓ Voer de volgende informatie in die ingesteld is in de projector.*¹

SSID: wireless (voorbeeld)
Encryption (Encryptie): WEP64bit (voorbeeld)
Encryption key (Encryptiesleutel) *²: ***** (voorbeeld)
Subnet mask (Subnetmasker) *³: 255.255.255.128 (voorbeeld)



Afb.3.2.3.4: Directe verbinding tussen de projector en de computer.

- ✓ Klik op [Connect].
 De verbindingprocedure via het draadloze LAN begint.
 Ga naar sectie “3.2.5 Verbinding en overbrengen”. (📖 22)



N.B.

- ^{*1} Om de netwerkinstellingen op de projector te vinden, zie de N.B. (📖 15)
- Klik op [Find] om de SSID lijst bij te laten werken.
- ^{*2} Wanneer u een versleuteling gebruikt dient u deze in te stellen. Neem contact op met de netwerkbeheerder om de coderingsleutel te controleren die op de projector is ingesteld. De coderingsleutel wordt altijd als “*****” getoond.
- ^{*3} Wanneer u een subnetmasker gebruikt dat klasse A, B en C uitsluit dient u dat in te stellen.

3.2.3.5 De projector is verbonden met een toegangspunt d.m.v. een bedraad LAN

- ✓ Het instellen op het toegangspunt. ^{*1}.
Voer de volgende informatie in.

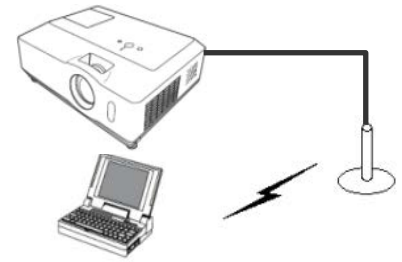
SSID: WirelessAccessPoint (voorbeeld)
Encryption (Encryptie): WEP64bit (voorbeeld)
Encryption key (Encryptiesleutel) ^{*2}:
******* (voorbeeld)**

- ✓ Het instellen op de projector. ^{*3}
Voer de volgende informatie in.

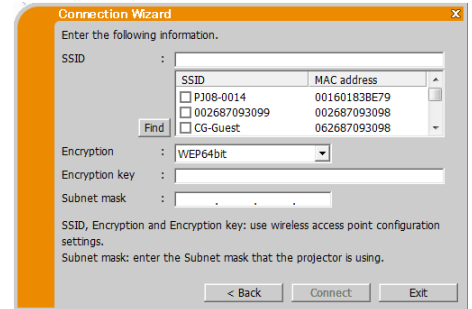
Subnet mask (Subnetmasker) ^{*4}:
255.255.255.128 (voorbeeld)

- ✓ Klik op [Connect].
De verbindingprocedure zal nu worden begonnen.

Ga naar sectie “3.2.5 Verbinding en overbrengen”. (📖 22)



Afb.3.2.3.5: De projector is verbonden met een toegangspunt d.m.v. een bedraad LAN.



N.B.

- ^{*1} *Neem contact op met de netwerkbeheerder om informatie te krijgen over het toegangspunt.*
- *Klik op [Find] om de SSID lijst bij te laten werken.*
- ^{*2} *Wanneer u een versleuteling gebruikt dient u deze in te stellen. Neem contact op met de netwerkbeheerder om de encryptiesleutel te controleren die op het toegangspunt is ingesteld. De coderingsleutel wordt altijd als “*****” getoond.*
- ^{*3} *Om de netwerkinstellingen op de projector te vinden, zie de N.B. (📖 15)*
- ^{*4} *Wanneer u een subnetmasker gebruikt dat klasse A, B en C uitsluit dient u dat in te stellen.*

3.2.3.6 De projector is verbonden met een toegangspunt d.m.v. een draadloos LAN (Projectormodellengroep: B)

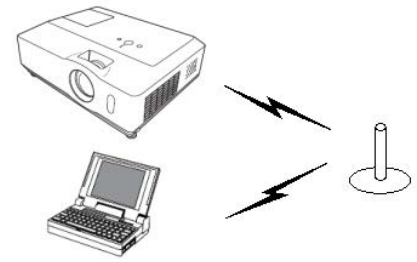
- ✓ Het instellen op het toegangspunt. ^{*1}.
Voer de volgende informatie in.

SSID: WirelessAccessPoint (voorbeeld)
Encryption (Encryptie): WEP64bit (voorbeeld)
Encryption key (Encryptiesleutel) ^{*2}:
******* (voorbeeld)**

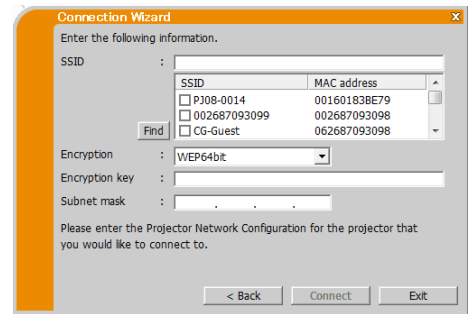
- ✓ Het instellen op de projector. ^{*3}
Voer de volgende informatie in.

Subnet mask (Subnetmasker) ^{*4}:
255.255.255.128 (voorbeeld)

- ✓ Klik op [Connect].
De verbindingsprocedure via het draadloze LAN begint.
Ga naar sectie “3.2.5 Verbinding en overbrengen”. (📖 22)



Afb.3.2.3.6: De projector is verbonden met een toegangspunt d.m.v. een draadloos LAN.



N.B.

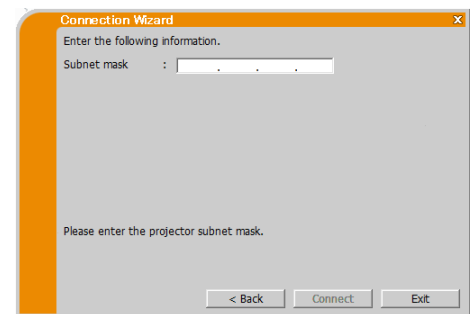
- ^{*1} *Neem contact op met de netwerkbeheerder om informatie te krijgen over het toegangspunt.*
- *Klik op [Find] om de SSID lijst bij te laten werken.*
- ^{*2} *Wanneer u een versleuteling gebruikt dient u deze in te stellen. Neem contact op met de netwerkbeheerder om de encryptiesleutel te controleren die op het toegangspunt is ingesteld. De coderingsleutel wordt altijd als “*****” getoond.*
- ^{*3} *Om de netwerkinstellingen op de projector te vinden, zie de N.B. (📖 15)*
- ^{*4} *Wanneer u een subnetmasker gebruikt dat klasse A, B en C uitsluit dient u dat in te stellen.*

3.2.3.7 Bedraad LAN.

- ✓ Voer de volgende informatie in die ingesteld is in de projector.

Subnet mask (Subnetmasker) ^{*1}:
255.255.255.128 (voorbeeld)

- ✓ Klik op [Connect].
De verbindingsprocedure zal nu worden begonnen.
Ga naar sectie “3.2.5 Verbinding en overbrengen”. (📖 22)



N.B.

- ^{*1} *Wanneer u een subnetmasker gebruikt dat klasse A, B en C uitsluit dient u dat in te stellen.*

3.2.4 De netwerkinstellingen handmatig configureren

Alle instellingen voor de netwerkverbinding tussen de projector en de computer moeten met de hand worden ingevoerd als u “Configure Manually (Configureer handmatig)” selecteert in het LiveViewer verbindingsmethodemenu. De informatie die moet worden ingevoerd voor handmatige configuratie kan verschillen afhankelijk van hoe u de projector en de computer met elkaar wilt verbinden.

Draadloze LAN.

De vereiste informatie is afhankelijk van hoe u de verbinding tussen de projector en computer maakt.

- Directe verbinding tussen de projector en de computer.
Ga naar sectie “3.2.4.1 Directe verbinding tussen de projector en de computer” (📖 onder)
- De projector is verbonden met een toegangspunt d.m.v. een bedraad LAN.
Ga naar sectie “3.2.4.2 De projector is verbonden met een toegangspunt d.m.v. een bedraad LAN” (📖 20)
- De projector is verbonden met een toegangspunt d.m.v. een draadloos LAN.
Ga naar sectie “3.2.4.3 De projector is verbonden met een toegangspunt d.m.v. een draadloos LAN” (📖 21)

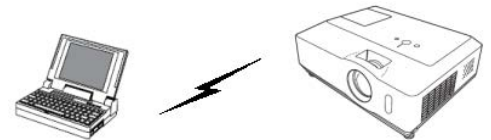
Bedraad LAN.

Als u een bedraad LAN gebruikt, gaat u door naar item “3.2.4.4 Bedraad LAN” (📖 21).

3.2.4.1 Directe verbinding tussen de projector en de computer. (Projectormodellengroep: B)

- ✓ Voer de volgende informatie in die ingesteld is in de projector. *1

SSID: wireless (voorbeeld)
Encryption (Encryptie): WEP64bit (voorbeeld)
Encryption key (Encryptiesleutel) *2: ***** (voorbeeld)
Mode (Modus): AD-HOC



Afb.3.2.4.1: Directe verbinding tussen de projector en de computer.

- ✓ Klik op [Next].

- ✓ Voer de volgende informatie in die ingesteld is in de projector. *1

IP address (IP-adres): 192.168.1.10 (voorbeeld)

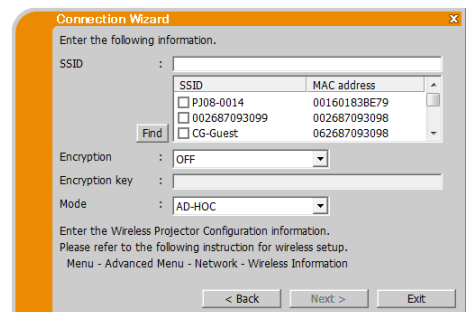
- ✓ Klik op [Add]. Het IP-adres wordt toegevoegd aan de lijst.

Subnet mask (Subnetmasker): 255.255.255.0 (voorbeeld)

- ✓ Klik op [Connect].

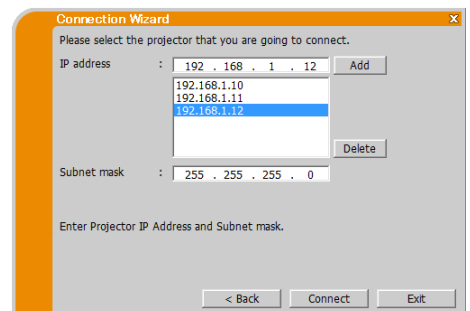
De verbindingprocedure via het draadloze LAN met alle projectoren in de lijst zal nu beginnen.

Ga naar sectie “3.2.5 Verbinding en overbrengen”. (📖 22)



N.B.

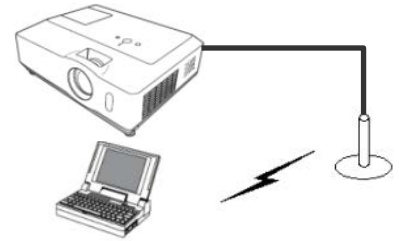
- *1 Om de netwerkinstellingen op de projector te vinden, zie de N.B. (📖 15)
- Klik op [Find] om de SSID lijst bij te laten werken.
- *2 Wanneer u een versleuteling gebruikt dient u deze in te stellen. Neem contact op met de netwerkbeheerder om de coderingsleutel te controleren die op de projector is ingesteld. De coderingsleutel wordt altijd als “*****” getoond.
- Er kunnen maximaal 12 IP-adressen worden geregistreerd op de lijst.



3.2.4.2 De projector is verbonden met een toegangspunt d.m.v. een bedraad LAN

- ✓ Het instellen op het toegangspunt. ^{*1}
Voer de volgende informatie in.

SSID: WirelessAccessPoint (voorbeeld)
Encryption (Encryptie): WEP64bit (voorbeeld)
Encryption key (Encryptiesleutel) ^{*2}:
******* (voorbeeld)**
Mode (Modus): INFRASTRUCTURE



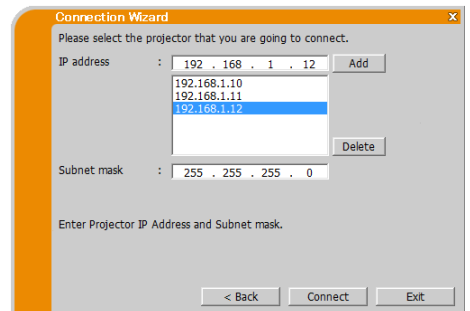
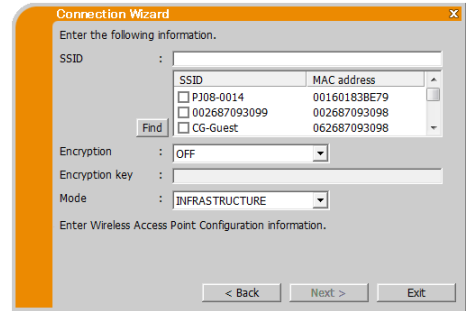
Afb.3.2.4.2: De projector is verbonden met een toegangspunt d.m.v. een bedraad LAN.

- ✓ Klik op [Next].
- ✓ Het instellen op de projector. ^{*3}
Voer de volgende informatie in.

IP address (IP-adres): 192.168.1.10 (voorbeeld)
Subnet mask (Subnetmasker): 255.255.255.0 (voorbeeld)

- ✓ Klik op [Add]. Het IP-adres wordt toegevoegd aan de lijst.
- ✓ Klik op [Connect].
De verbindingprocedure zal nu worden begonnen.

Ga naar sectie “3.2.5 Verbinding en overbrengen”. (📖 22)



N.B.

- ^{*1} *Neem contact op met de netwerkbeheerder om informatie te krijgen over het toegangspunt.*
- *Klik op [Find] om de SSID lijst bij te laten werken.*
- ^{*2} *Wanneer u een versleuteling gebruikt dient u deze in te stellen. Neem contact op met de netwerkbeheerder om de encryptiesleutel te controleren die op het toegangspunt is ingesteld. De coderingsleutel wordt altijd als “*****” getoond.*
- ^{*3} *Om de netwerkinstellingen op de projector te vinden, zie de N.B. (📖 15)*
- *Er kunnen maximaal 12 IP-adressen worden geregistreerd op de lijst.*

3.2.4.3 De projector is verbonden met een toegangspunt d.m.v. een draadloos LAN (Projectormodellengroep: B)

- ✓ Het instellen op het toegangspunt. ^{*1}
Voer de volgende informatie in.

SSID: WirelessAccessPoint (voorbeeld)

Encryption (Encryptie):

WEP64bit (voorbeeld)

Encryption key (Encryptiesleutel) ^{*2}:

******* (voorbeeld)**

Mode (Modus): INFRASTRUCTURE

- ✓ Klik op [Next].
- ✓ Het instellen op de projector. ^{*3}
Voer de volgende informatie in.

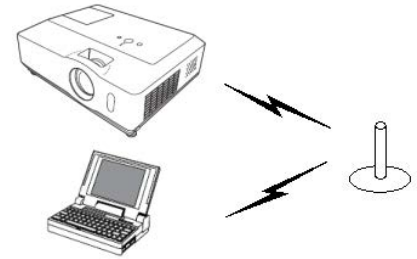
IP address (IP-adres): 192.168.1.10 (voorbeeld)

- ✓ Klik op [Add]. Het IP-adres wordt toegevoegd aan de lijst.

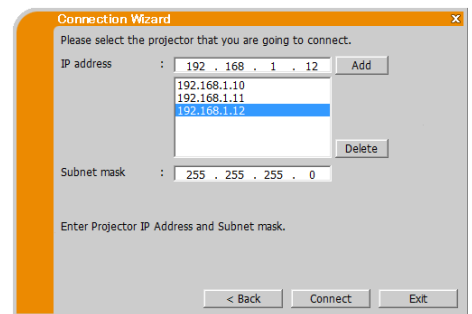
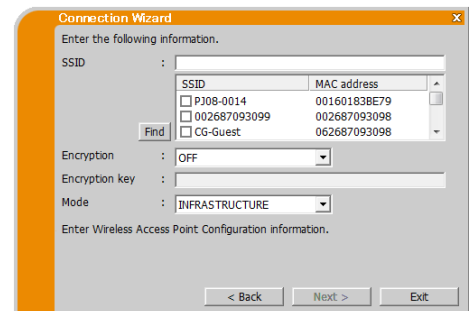
**Subnet mask (Subnetmasker):
255.255.255.0 (voorbeeld)**

- ✓ Klik op [Connect].
De verbindingsprocedure via het draadloze LAN met alle projectoren in de lijst zal nu beginnen.

Ga naar sectie “3.2.5 Verbinding en overbrengen”. (📖 22)



Afb.3.2.4.3: De projector is verbonden met een toegangspunt d.m.v. een draadloos LAN.



N.B.

- ^{*1} *Neem contact op met de netwerkbeheerder om informatie te krijgen over het toegangspunt.*
- *Klik op [Find] om de SSID lijst bij te laten werken.*
- ^{*2} *Wanneer u een versleuteling gebruikt dient u deze in te stellen. Neem contact op met de netwerkbeheerder om de encryptiesleutel te controleren die op het toegangspunt is ingesteld. De coderingsleutel wordt altijd als “*****” getoond.*
- ^{*3} *Om de netwerkinstellingen op de projector te vinden, zie de N.B. (📖 15)*
- *Er kunnen maximaal 12 IP-adressen worden geregistreerd op de lijst.*

3.2.4.4 Bedraad LAN.

- ✓ Voer de volgende informatie in die ingesteld is in de projector. ^{*1}

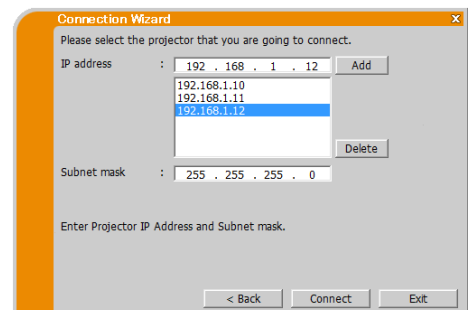
IP address (IP-adres): 192.168.1.10 (voorbeeld)

- ✓ Klik op [Add]. Het IP-adres wordt toegevoegd aan de lijst.

**Subnet mask (Subnetmasker):
255.255.255.128 (voorbeeld)**

- ✓ Klik op [Connect].
De verbindingsprocedure zal nu worden begonnen.

Ga naar sectie “3.2.5 Verbinding en overbrengen”. (📖 22)



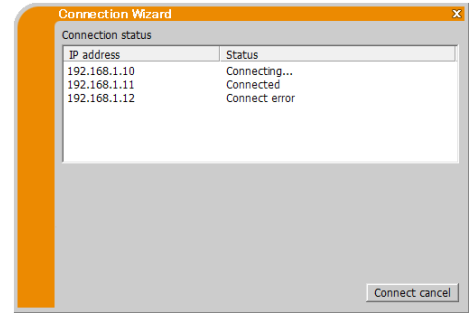
N.B.

- ^{*1} *Om de netwerkinstellingen op de projector te vinden, zie de N.B. (📖 15)*
- *Er kunnen maximaal 12 IP-adressen worden geregistreerd op de lijst.*

3.2.5 Verbinding en overbrengen

3.2.5.1 Bevestiging Verbindingsstatus

Het Connection status menu (Verbindingsstatusmenu) verschijnt wanneer u op [Connect] klikt en de verbindingprocedure zal beginnen. U kunt de procedure controleren via het [Status] veld. Wanneer alle projectoren zijn verbonden, zal de Connection list (Verbindingenlijst) verschijnen. Klik op [Connect cancel] (Verbinding annuleren) om de verbindingen te annuleren. Als er verbindingen al tot stand zijn gebracht voor er op [Verbinding annuleren] werd geklikt, zal de Verbindingenlijst verschijnen nadat de verbindingprocedure is geannuleerd.



Ga naar sectie “3.2.5.2 Verbindingenlijst”. (📖 onder)

Er zal een foutmelding verschijnen als er een verbindingfout optreedt.

Ga naar sectie “3.2.6 Verbindingfout”. (📖 23)

N.B.

- De verbinding wordt geannuleerd met een tijdfout wanneer er niet binnen een minuut een verbinding tot stand kan worden gebracht.

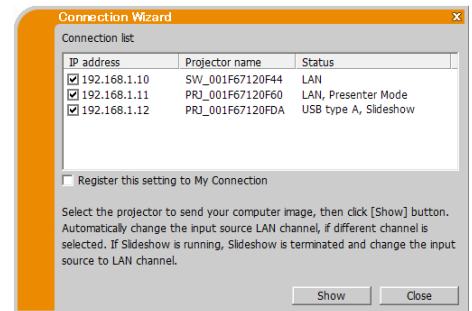
3.2.5.2 Verbindingenlijst

Alle projectoren zijn verbonden en de Connection list (Verbindingenlijst) zal verschijnen.

Klik op het keuzevakje van de projector waar u het beeld naartoe wilt sturen en klik dan op [Show]. De ingangsaansluiting van de projector wordt automatisch op LAN gezet en de beeldoverdracht zal beginnen.

Ga naar sectie “4 LiveViewer bediening” (📖 27).

Als u [Close] selecteert, zal het LiveViewer hoofdmenu verschijnen in de Uit (standby) modus. (Stand-by-modus is de status waarin er geen beeldoverdracht is, hoewel er toch een netwerkverbinding tot stand is gebracht.) De overdracht begint wanneer u op de weergavemodusknop drukt of op de startende vangknop op het LiveViewer hoofdmenu.




N.B.

- Er kunnen maximaal 12 projectoren tegelijk verbonden zijn.
- Als u één van de verbindinginstellingen wilt gebruiken als Mijn verbinding, moet u “Register this setting to My Connection (Registreer deze instelling bij Mijn verbinding)” aanvinken. Nadat Mijn verbinding is geregistreerd, worden de gegevens getoond in de Profielenlijst.

3.2.6 Verbindingsfout

Wanneer er geen verbinding met de projector tot stand kan worden gebracht, zal er een foutmelding; “Failed to connect to the following projector.” verschijnen.

Klik op [OK] zodat het hoofdmenu van LiveViewer wordt weergegeven, hoewel de verbinding met het netwerk niet gemaakt is. Klik op de verbindingsknop  in het hoofdmenu van LiveViewer en ga dan terug naar “3.2.2 Selecteer de verbindingmethode”. (📖 9)

Als u hebt geprobeerd verbinding te maken met meerdere projectoren en de verbinding met een of meer projectoren is gelukt, zal de Connection list (Verbindingenlijst) verschijnen wanneer u op [OK] klikt.

Ga naar sectie “3.2.5.2 Verbindingenlijst”. (📖 22)



N.B.

- *Controleer de netwerkinstelling van de projector in het bijzonder als u gebruik maakt van Mijn verbinding, en probeer dan de verbinding opnieuw tot stand te brengen vanaf item “3.2.2 Selecteer de verbindingmethode”. (📖 9)*

3.3 De Netwerkpresentatie starten

Dit hoofdstuk bevat uitleg over de functie Netwerkpresentatie, waarmee u computerbeelden die werden verzonden via een netwerk kunt projecteren.

Met “LiveViewer” kunt u beelden vanaf één of meerdere pc’s projecteren door de projector zonder gebruik van computerkabels op een bestaand netwerk aan te sluiten. Deze functie Netwerkpresentatie helpt u om op een vlotte manier presentaties te maken en vergaderingen te organiseren.

Om de Netwerkpresentatie te starten, selecteert u de LAN-poort als de ingangsbron op de projector en klikt u op de startende vangknop in LiveViewer.

3.3.1 Weergavemodus

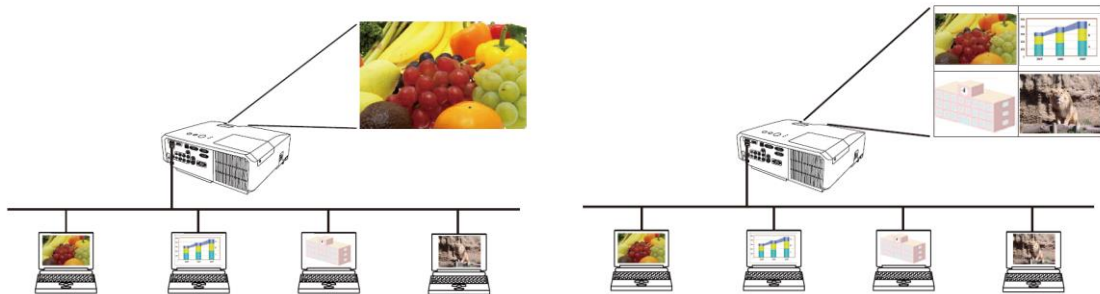
In de LiveViewer zijn er twee weergavemodi, de Enkel-PC-modus en de Multi-PC-modus.

➤ **Enkel-PC-modus**

De projector toont afbeeldingen die vanaf één PC gestuurd worden. Audio kan slechts door één computer worden verzonden. (📖 32)

➤ **Multi-PC-modus**

De projector kan beelden van maximaal vier tegelijk aangesloten computers weergeven.



N.B.

- Audio kan niet worden verzonden in de Multi-PC-modus.
- Wanneer er meerdere computers zijn verbonden en proberen te communiceren met één projector, kunnen de prestaties van de gegevensoverdracht achteruit gaan.
- Wanneer er bewegende beelden worden weergegeven op het scherm van de projector bevelen wij aan niet meer dan vijf computers te verbinden met de projector.
- Wanneer er meerdere computers zijn verbonden met één projector bevelen wij aan de netwerkbeheerder te raadplegen om correcte verbindingen tot stand te brengen met een zo klein mogelijk belasting voor het netwerk.
- De beeldkwaliteit kan achteruit gaan, of de geluidswaergave kan worden onderbroken door een lage gegevensoverdrachtsnelheid vanwege een smalle bandbreedte voor de communicatie tussen de computer en de projector wanneer er meerdere computers proberen te communiceren met de projector.
- Als u via een netwerk verbinding probeert te maken met de projector terwijl deze door een andere computer wordt gebruikt voor USB-weergave, kan de overdrachtsnelheid lager worden zodat de beeldkwaliteit achteruit gaat of de geluidswaergave wordt onderbroken.

3.3.2 Presentatiemodus

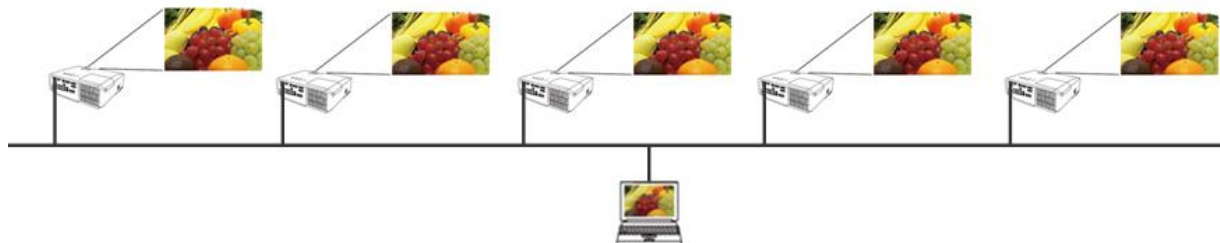
In de single PC-modus kan de projector door één PC gebruikt worden en kan een toegangspoging van een andere PC blokkeren als de Presentatiemodus ingesteld is op “LiveViewer”. U hoeft zich tijdens het geven van de presentatie geen zorgen te maken dat een afbeelding op het scherm onverwachts omgeschakeld kan worden naar één verzonden door een andere PC. De Presentatiemodus kan worden ingeschakeld via het optiemenu in de LiveViewer.

3.3.3 Gebruikersnaam Weergeven



Er kan een gebruikersnaam worden ingesteld in LiveViewer, welke op het scherm getoond zal worden tijdens de presentatie. Op deze manier weten de kijkers wiens beeld op dit moment op het scherm wordt weergegeven.

3.3.4 Multi-projectormodus

De projectoren en uw computer staan in de Multi-projectormodus wanneer er meerdere projectoren zijn verbonden met uw computer. In de Multi-projectormodus kunnen er maximaal 12 projectoren tegelijk worden aangesloten op de computer via een draadloos of bedraad netwerk (LAN).

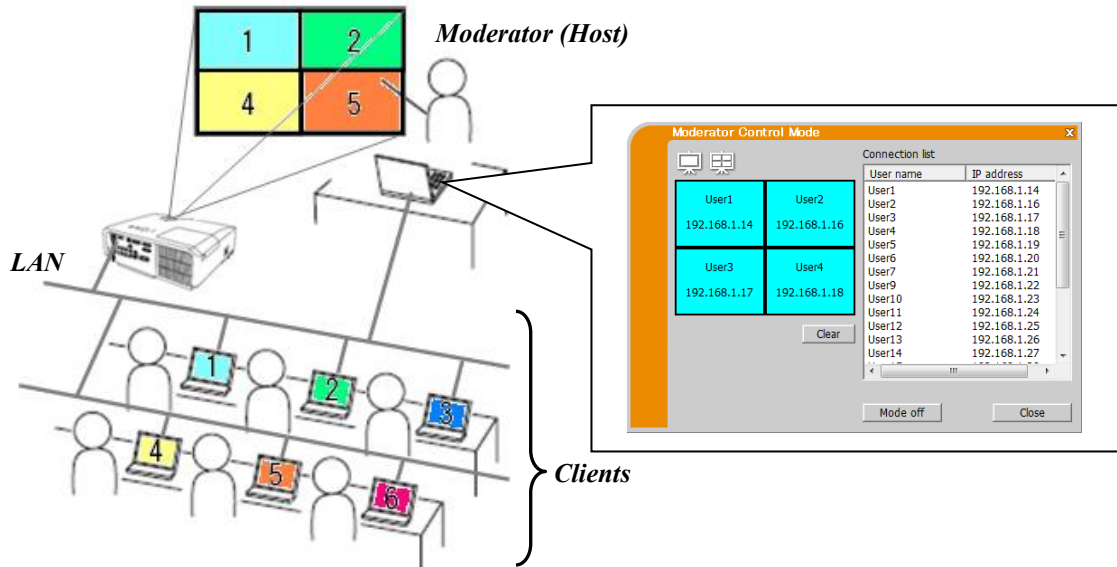


N.B.

- *Audio kan niet worden verzonden in de Multi-projectormodus.*
- *De Presentatiemodus wordt geannuleerd voor alle projectoren wanneer één ervan wordt geannuleerd in de Multi-projectormodus.*
- *De Multi-PC-modus is NIET beschikbaar in de Multi-projectormodus.*
- *De prestaties van de gegevensoverdracht kunnen achteruit gaan in de Multi-projectormodus.*
- *De weergavemodusknop  op het hoofdmenu van LiveViewer verandert automatisch in de Multi-projectormodusknop  in de Multi-projectormodus. (27)*
- *Wij bevelen aan bedrade verbindingen te maken tussen de computer en meerdere projectoren voor de "Multi-projectormodus".*

3.3.5 Moderator-besturingsmodus

Een computer kan worden ingesteld op Moderator (Host) om alle andere computers (Clients) die via een draadloos of bedraad netwerk (LAN) zijn aangesloten op de projector aan te sturen. Omdat Clientcomputers de LiveViewer en de projector niet kunnen aansturen, kan de Hostcomputer soepel en veilig verder met het programma. (Projectormodellengroep: B)



N.B.

- *Inclusief de Host-computer kunnen er maximaal 50 computers deelnemen in één groep in de Moderator-besturingsmodus.*
- *Er kan slechts één computer worden ingesteld als Moderator.*
- *Wanneer een computer wordt ingesteld als Moderator, zullen alle computers inclusief de Moderator die op dezelfde projector zijn aangesloten, stoppen met het overbrengen van beelden.*
- *De Presentatiemodus is NIET beschikbaar in de Moderator-besturingsmodus.*
- *De Moderator-besturingsmodus kan geforceerd worden geannuleerd wanneer het netwerk opnieuw wordt opgestart in het menu van de projector, of wanneer de Webbesturing wordt uitgevoerd via een webbrowser.*

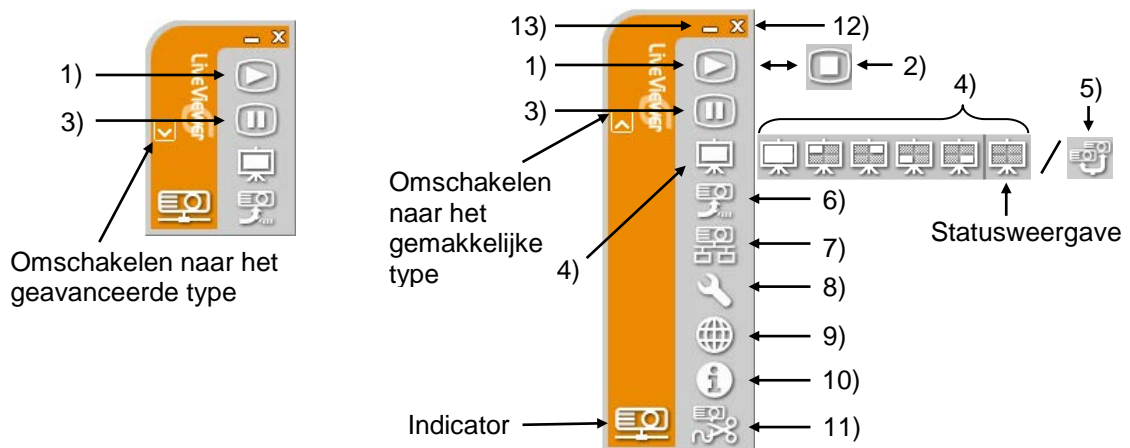
4 LiveViewer bediening

Wanneer u verbinding krijgt tussen uw projector en de PC, dan zal het “LiveViewer” hoofdmenu verschijnen op het PC-scherm. In het hoofdmenu kunt u instellingen wijzigen en functies kiezen om uw beelden naar de projector te zenden.

4.1 Het hoofdmenu en de bedieningsknoppen

4.1.1 Menu Type

Er zijn twee typen LiveViewer hoofdmenu; (het) gemakkelijke type en (het) geavanceerde type waartussen gewisseld kan worden op het scherm. Wanneer LiveViewer wordt opgestart, of wanneer er geen verbinding is, zal (het) geavanceerde type eerst verschijnen.



Afb.4.a LiveViewer6 hoofdmenu (Het gemakkelijke type / Het geavanceerde type)

4.1.2 Bedieningsknoppen.


1) Startende vangknop

De overdracht naar de projector wordt gestart en de beelden worden weergegeven. De Weergavemodus zal eerst in de ENKEL PC-modus zijn. Vervolgens zal de laatst gebruikte weergavemodus worden toegepast.

N.B.

- De startende vangknop kan niet worden gebruikt als iemand al Moderator is geweest.
- Het primaire beeld wordt weergegeven in een meervoudige weergaveomgeving.

2) Stopende vangknop

De startende vangknop  verandert automatisch in de stoppende vangknop wanneer de beeldoverdracht begint. Het overbrengen van de afbeelding wordt gestopt.


N.B.

- De beelden worden misschien niet weergegeven op het scherm als de startende/stoppende vangknoppen herhaaldelijk geklikt worden.

3) Holdknop

De afbeelding op het scherm wordt tijdelijk bevroren. De laatste afbeelding voordat er op de knop geklikt werd blijft op het scherm. U kunt de afbeeldinggegevens op uw PC wijzigen zonder het op het projectorscherm te laten zien.




N.B.

- De Multi-projectormodusknop  werkt niet tot het beeld niet meer stilstaat.

4) Weergavemodusknop 30)

De weergavemodus schakelt heen en weer tussen Enkel-PC-modus en Multi-PC-modus. Ook kan de beeldoverdracht worden gestart of gestopt.



5) Multi-projectormodusknop

De weergavemodusknop  verandert automatisch in de Multi-projectormodusknop  in de Multi-projectormodus. Het Multi-projectorbesturingsvenster verschijnt.  30)


6) Moderator-besturingsmodusknop (Projectormodellengroep: B)

De computer wordt ingesteld op Moderator en het Moderator-besturingsmodusvenster verschijnt.  31)

N.B.

- De Moderator-besturingsmodusknop  en de startende vangknop  kunnen niet worden gebruikt als iemand die verbonden is met dezelfde projector al is ingesteld als Moderator.
- De Moderator-besturingsmodusknop kan niet worden geklikt in de Multi-projectormodus.

7) Verbindingsknop

Het dialoogvenster voor het kiezen van de verbindingmethode zal verschijnen. For details, refer to the section “3.2.2 Selecteer de verbindingmethode.  9)

8) Optieknop

Het optiemenu wordt weergegeven.

9) Knop Webbesturing

Start de webbrowser op uw computer en laat het webbesturingsscherm weergeven om één projector te bedienen en de verschillende instellingen voor de projector te wijzigen.

N.B.

- “Webbesturing” is niet in staat meerdere projectoren tegelijkertijd aan te sturen. In de Multi-projectormodus zal er een venster met een lijst van alle verbonden projectoren verschijnen wanneer er op de knop Webbesturing wordt geklikt. Selecteer de projector die u wilt bedienen.

10) Informatieknop

Informatie over de versie van “LiveViewer” wordt getoond.

11) Loskoppelknop

Het netwerk is losgekoppeld.

12) Afsluitknop

De verbinding met het netwerk wordt verbroken en “LiveViewer” wordt afgesloten.

13) Minimaliseerknop

Het hoofdmenu wordt afgesloten en alleen het LiveViewer pictogram wordt getoond in de taakbalk van uw computer. Dubbelklik het pictogram in de taakbalk om het hoofdmenu weer te openen.







Afb.4.b Systeem tray icoon.

4.1.3 Het tonen van de status






4.1.3.1 Indicator

De indicator toont de volgende status.

Indicator	Status	Aantekening
	Niet aangesloten	De netwerkverbinding met de projector is nog niet gemaakt.
	Hold	De netwerkverbinding is gemaakt maar het versturen van afbeeldingen is gepauzeerd.
	Verbonden	De netwerkverbinding is gemaakt en de afbeeldingen op de PC worden naar de projector verstuurd. De indicator knippert terwijl de verbinding bezig is.
	De verbinding is verbroken	De netwerkverbinding naar de projector is verbroken.

4.1.3.2 Status weergave in de Multi PC-modus

Het icoon wordt aan de rechterzijde van de weergavemodusknoppen getoond. De volgende pictogrammen zijn bedoeld om u te laten zien hoeveel en welke van de kwartschermen in gebruik zijn in de Multi-PC-modus.


Status	Statusicoon
Er is geen PC op het scherm.	
Er is één PC op het scherm.	
Er zijn twee PC's op het scherm.	
Er zijn drie PC's op het scherm.	
Er zijn vier PC's op het scherm.	

N.B.

- De statusweergave wordt elke vier seconden vernieuwd.
- Wanneer de status van de projector niet verkregen kan worden, dan wordt deze niet vernieuwd.

4.1.4 Het omschakelen van de weergavemodus

“LiveViewer” heeft de ENKEL PC-modus en de Multi PC-modus. De modi kunnen omgeschakeld worden in het hoofdmenu.

- ✓ Klik op de weergavemodusknop  in het hoofdmenu. De onderstaande knoppen worden getoond.
- ✓ Selecteer vanaf de 1) tot de 5) knoppen en klik er op.

1) 2) 3) 4) 5)



- 1) Enkel-PC-modusknop: Omschakelen naar de Enkel-PC-modus. Uw afbeelding wordt op het volledige scherm getoond.
- 2) - 5) Multi-PC-modusknop: Omschakelen naar de Multi-PC-modus. Uw afbeelding wordt op een kwart van het scherm getoond, geïdentificeerd door de knop.

Het projectorscherm wordt teruggeschakeld naar de bovenstaande geselecteerde modus en het overbrengen van uw PC-afbeelding begint om uw afbeelding op het scherm te laten zien.

Het icoon van de weergavemodusknop  in het hoofdmenu is vervangen door het door u geselecteerde icoon.

N.B.

- De beeldoverdracht wordt gestopt in de volgende situaties:
 - Wanneer u op de Enkel-PC-modusknop klikt terwijl de projector in de Enkel-PC-modus staat.
 - Wanneer u op één van de Multi-PC-modusknoppen klikt terwijl de projector in de Multi-PC-modus staat.
- Wanneer de Multi-PC-modus geselecteerd is, dan wordt het projectorscherm automatisch in vier zones verdeeld.
- Wanneer het scherm of één van de schermdelen dat gebruikt wordt door een andere computer wordt geselecteerd, de beeldoverdracht van die computer wordt gepauzeerd en het beeld van de op dit moment opgegeven computer zal worden weergegeven.

4.2 Multi-projectorbesturingsvenster

In de Multi-projectormodus kunnen er maximaal 12 projectoren worden verbonden die individueel of gezamenlijk kunnen worden aangestuurd.

1) Connection list (Verbindingenlijst)

Alle verbonden projectoren worden vermeld in de lijst.

2) Startende vangknop

De overdracht naar de projector wordt gestart en de beelden worden weergegeven.

3) Stopende vangknop

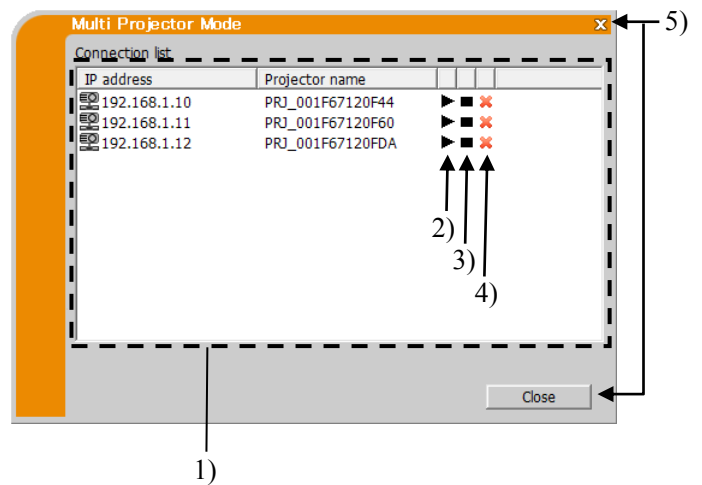
Het overbrengen van de afbeelding wordt gestopt.

4) Loskoppelknop

Het netwerk is losgekoppeld. Een losgekoppelde projector zal verdwijnen uit de Verbindingenlijst.

5) Afsluitknop

Sluit het Multi-projectorbesturingsvenster en ga terug naar het hoofdmenu van LiveViewer.



U kunt de status van de verbinding controleren via het volgende pictogram op de verbindingenlijst.

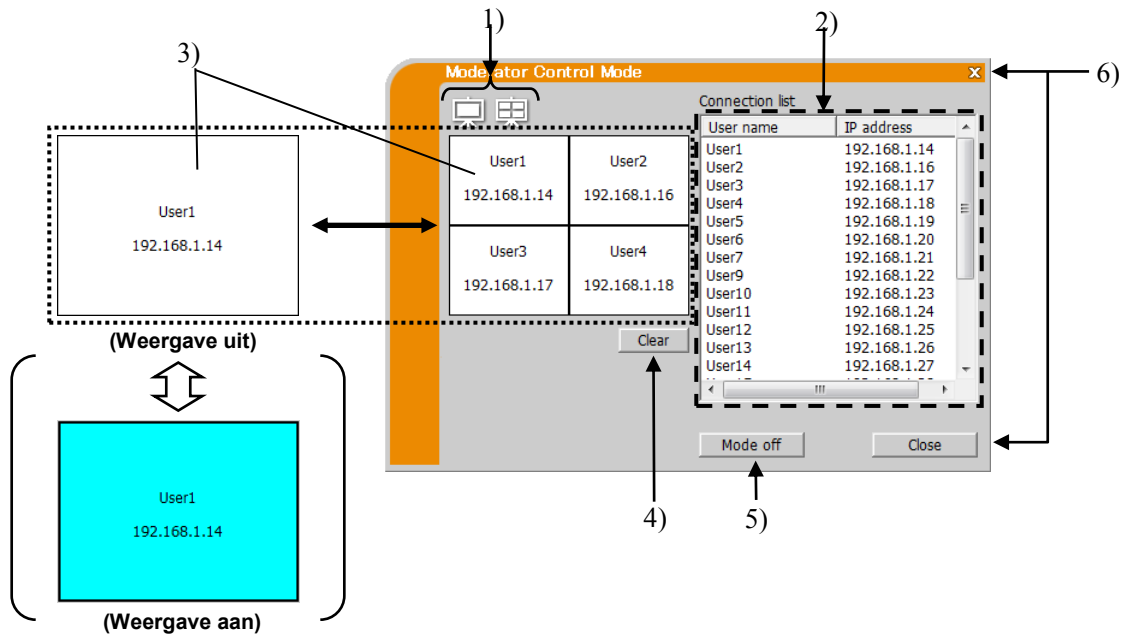


: De netwerkverbinding is gemaakt maar het versturen van afbeeldingen is gepauzeerd.

: De netwerkverbinding is gemaakt en de afbeeldingen op de PC worden naar de projector verstuurd.

4.3 Moderator-besturingsmodusvenster

Een computer kan worden ingesteld op Moderator (Host) om alle andere computers (Clients) die zijn verbonden met de projector aan te sturen. (Projectormodellengroep: B)



1) Weergavemodusknoppen (📖 30)

De weergavemodus schakelt heen en weer tussen Enkel-PC-modus en Multi-PC-modus.

2) Verbindingenlijst

Alle computers die zijn verbonden met dezelfde projector als de Moderator worden vermeld in de lijst.

3) Weergavevenster

De informatie van de computers waarvan de beelden op het scherm van de projector worden weergegeven, wordt getoond.

Sleep de computer van de Verbindingenlijst naar dit gebied om het beeld op het scherm van de projector weer te laten geven. De beeldoverdracht wordt gestart/gestopt telkens wanneer het venster wordt aangeklikt.

In de Multi-PC-modus wordt het venster verdeeld in vier zones in overeenstemming met het scherm. Elk van deze zones kan apart worden gemanipuleerd en voor elk zal de bijbehorende informatie worden getoond.

4) Wisknop

Wist het weergavevenster en stopt de beeldoverdracht naar de projector.

5) Modus uitknop

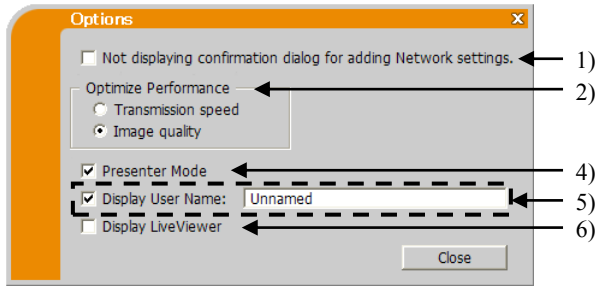
Annuleert de Moderator-besturingsmodus. Het weergavevenster wordt gewist en de beeldoverdracht naar de projector wordt gestopt.

6) Afsluitknop

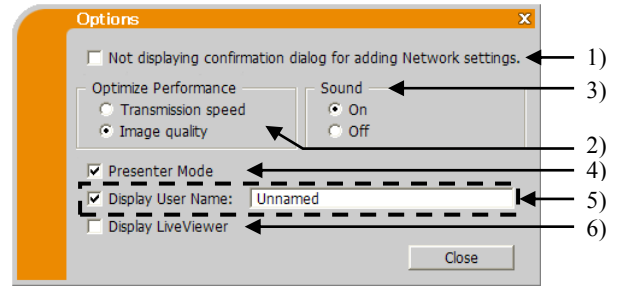
Sluit het Moderator-besturingsvenster en keert terug naar het hoofdmenu van LiveViewer.

4.4 Optiemenu

Klikken op de Optieknoop laat het optiemenu op het scherm verschijnen.



Afb. 4.c Optiemenu van de projectormodellengroep: A



Afb. 4.d Optiemenu van de projectormodellengroep: B

1) Not displaying confirmation dialog for adding Network settings (Bevestigingsdialoog voor toevoegen netwerkinstellingen niet tonen.)

Indien aangevinkt – De bevestigingsdialoog voor het toevoegen van een netwerkconfiguratie (📖 37) wordt niet weergegeven wanneer u de computer verbindt met de projector.

Indien niet aangevinkt – De dialoog wordt altijd weergegeven (standaardinstelling).

2) Optimize Performance (Optimaliseer prestaties)

“LiveViewer” vangt het PC-scherm in JPEG-data en stuurt de JPEG-data naar de projector. “LiveViewer” heeft twee opties die ieder een verschillende compressiesnelheid van JPEG-data hebben.

Transmission speed (Overbrengingsnelheid): Snelheid is van groter belang dan de kwaliteit van de afbeelding. Het zorgt ervoor dat de JPEG-compressiesnelheid hoger is. Het scherm op de projector wordt sneller geschreven omdat de overgebrachte data kleiner is, maar de kwaliteit van de afbeelding is slechter.

Image Quality (Afbeeldingskwaliteit): De kwaliteit van de afbeelding is van groter belang dan de snelheid. Het zorgt ervoor dat de JPEG-compressiesnelheid lager is. Het scherm op de projector wordt langzamer geschreven omdat de overgebrachte data groter is, maar de kwaliteit van de afbeelding is beter.

3) Sound (Geluid) (alleen voor de projectormodellengroep: B)

Audio-overdracht kan worden ingesteld op geldig (On (Aan)) of ongeldig (Off (Uit)). De standaardinstelling is On (aan).

4) Presenter Mode (Presentatiemodus)

In de single PC-modus kan de projector door één PC gebruikt worden en kan een toegangspoging van een andere PC blokkeren als de Presentatiemodus ingesteld is op “LiveViewer”. U hoeft zich tijdens het geven van de presentatie geen zorgen te maken dat een afbeelding op het scherm onverwachts omgeschakeld kan worden naar één verzonden door een andere PC. Wanneer u deze wilt inschakelen vinkt het dan aan in het vakje.

N.B.

- Wanneer de Multi PC-modus geselecteerd is, dan is de instelling voor de Presentatiemodus ongeldig.
- Wanneer er omgeschakeld wordt van de Multi PC-modus naar de ENKEL PCmodus dan is de Presentatiemodus instelling van de PC geldig.
- De Presentatiemodus is ingeschakeld in de standaard fabrieksinstelling.

5) Display User Name (Gebruikersnaam Weergeven)

Er kan een gebruikersnaam van maximaal 20 tekens worden ingevoerd bestaande uit cijfers en letters. De gebruikersnaam kan worden weergegeven op het projectorscherm, zodat u kunt zien wiens beelden op het scherm worden weergegeven. Wanneer het vakje niet aangevinkt is dan wordt de informatie niet naar de projector verstuurd.

6) Display LiveViewer (Weergave LiveViewer)

Als u het LiveViewer venster op het scherm van de projector wilt laten weergeven, moet u dit vakje aanvinken.

N.B.

- *Wanneer LiveViewer wordt gebruikt onder Windows® 8, is de "Display LiveViewer" instelling altijd ingeschakeld.*

4.5 Profielgegevens

4.5.1 Uitleg van de Profielgegevens

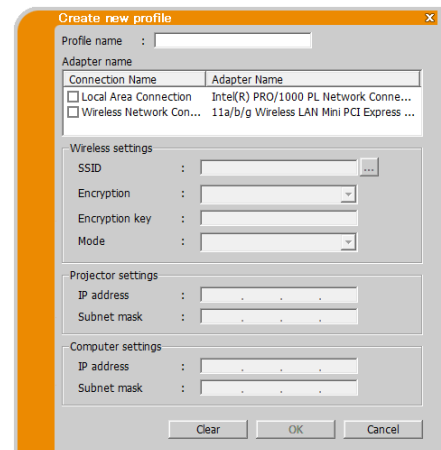
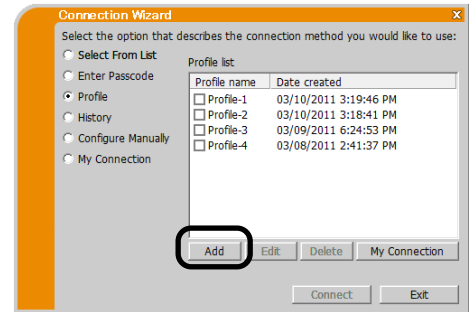
De netwerkinstelling om de projector en de PC met elkaar te verbinden kan opgeslagen worden als profielgegevens. Zodra de gegevens opgeslagen zijn is het enige wat u hoeft te doen het selecteren van de gegevens om verbinding te maken met het netwerk. Het wordt aanbevolen wanneer dezelfde netwerkverbinding vaak gebruikt wordt.

4.5.2 Het maken van profielgegevens

- ✓ Selecteer “Profile (Profiel)” en klik op [Add] in het LiveViewer verbindingsmethodemenu.
- ✓ Het “Create new profile” (Maak een nieuw profiel) venster verschijnt. Wanneer u reeds 20 profielgegevens gemaakt heeft, dan kunt u geen nieuwe maken totdat u opgeslagen gegevens wist. Voer alle benodigde informatie in voor uw netwerkverbinding. Als u de door u ingevoerde informatie wilt wissen, klik dan op [Clear].
- ✓ Klik op [OK] en alle informatie is ingesteld. Als u het niet wilt opslaan, klik dan op [Cancel].
- ✓ De nieuwe profielgegevens worden getoond in de Profile list (Profielenlijst) als u op [OK] klikt.

N.B.

- Wanneer u een nieuw profiel maakt, raden wij u sterk aan om te controleren of het nieuwe profiel goed functioneert door de gegevens in de Profielverbinding te selecteren.
- Als u een netwerkadapter wijzigt op uw computer, maak dan nieuwe profielgegevens aan voor de adapter.
- Er kunnen maximaal 20 profielen worden geregistreerd. Als er al 20 profielen bestaan, kan het vakje niet worden aangevinkt.
- De Profile name (Profielnaam) wordt automatisch toegewezen door LiveViewer als u de profielgegevens heeft geregistreerd als Mijn verbinding via de Verbindingslijst. De naam wordt vermeld in de Profielenlijst

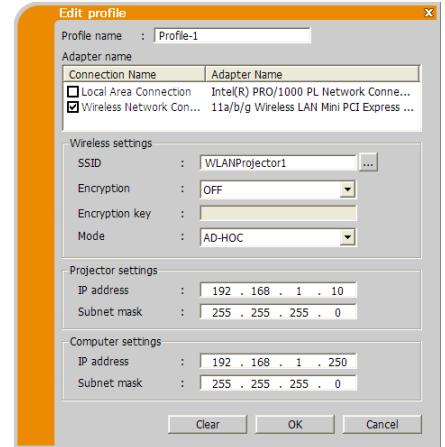
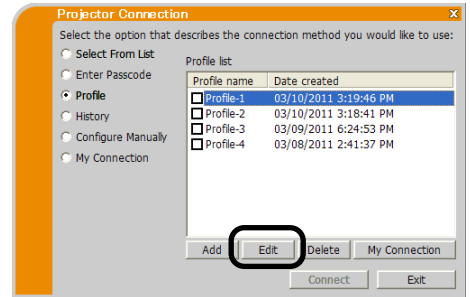


4.5.3 Bewerken profielgegevens

- ✓ Selecteer “Profile (Profiel)” en kies vervolgens één van de profielen uit het LiveViewer verbindingsmethodemenu.
- ✓ Klik op [Edit].
- ✓ Het “Edit profile” (Bewerk profiel) venster verschijnt.
- ✓ Bewerk de informatie die gewijzigd moet worden. Als u alle informatie in het venster wilt wissen, klik dan op [Clear].
- ✓ Klik op [OK] nadat het bewerken afgerond is. Als u het niet wilt opslaan, klik dan op [Cancel].
- ✓ De bewerkte profielgegevens worden opgeslagen en vermeld in de Profile list (Profielenlijst) met de nieuwe Date created (Gemaakt op) informatie, als u op [OK] klikt.

N.B.

- Wanneer u een nieuw profiel maakt, raden wij u sterk aan om te controleren of het nieuwe profiel goed functioneert door de gegevens in de Profielverbinding te selecteren.



4.5.4 Het registreren van Mijn verbinding

Er kan één profiel worden geregistreerd als ‘My Connection (Mijn verbinding)’ als u dit vaak gebruikt. Eenmaal geregistreerd is het enige wat u hoeft te doen het selecteren van Mijn verbinding om verbinding te maken met het netwerk.

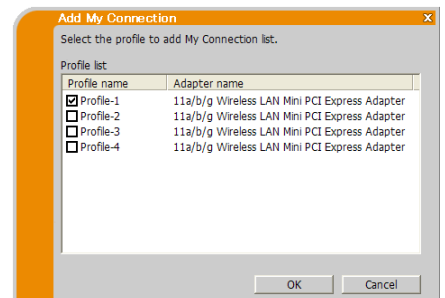
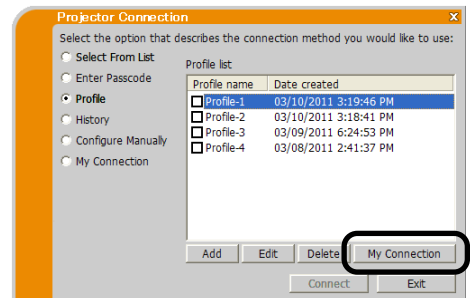
- ✓ Klik op [My Connection].
- ✓ Het “Add My Connection” (Voeg Mijn Verbinding toe) scherm zal verschijnen. De huidig geselecteerde profielgegevens voor de Mijn verbinding wordt aangevinkt getoond in de lijst.
- ✓ Selecteer één van de profielen in het venster en vink dit aan.
- ✓ Klik op [OK] en het venster wordt afgesloten. Wanneer u geen nieuwe wilt selecteren, klik dan op [Cancel].

U kunt Mijn verbinding ook registreren via de Verbindingenlijst die verschijnt nadat de netwerkverbinding tot stand is gebracht.

Raadpleeg voor details item “3.2.5.2 Verbindingenlijst”. (📖 22).

N.B.

- In de lijst worden alle profielgegevens getoond ongeacht welke netwerkadapter geselecteerd wordt. U kunt een profiel registreren als Mijn verbinding dat niet bedoeld is voor de op dit moment geselecteerde netwerkadapter.



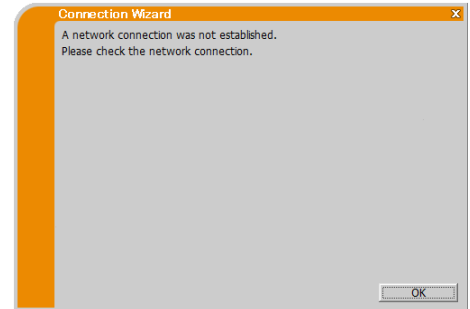
Aanhangsel

A Meldingen

Het volgende dialoogvenster verschijnt als er zich een probleem heeft voorgedaan, of om u van informatie te voorzien. Lees de meldingen en onderneem indien nodig actie.

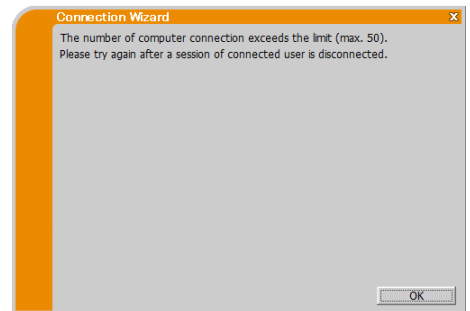
Bericht 1: A network connection was not established.

Deze melding verschijnt als de projector niet via een LAN-kabel is verbonden met uw computer terwijl een bedraad LAN als verbindingsmethode is geselecteerd. Controleer of de projector aangesloten is met een LAN-kabel op uw PC.
Klik op [OK] om terug te keren naar het vorige scherm.



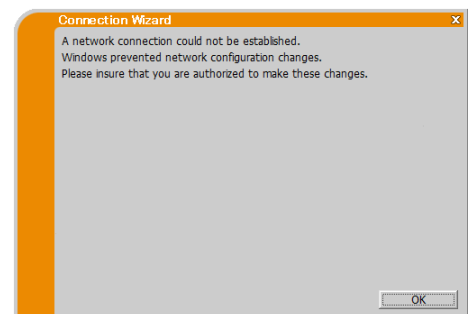
Bericht 2: The number of computer connection exceeds the limit (max. 50).

De projector heeft het maximale aantal netwerkverbindingen al bereikt.
Klik op [OK] om het hoofdmenu van LiveViewer te openen.
Probeer het opnieuw nadat u één of meer van de verbonden computers heeft losgekoppeld.



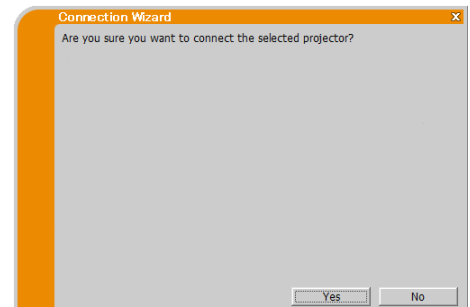
Bericht 3: A network connection could not be established.

Windows® heeft wijzigingen in de netwerkconfiguratie verhinderd omdat u zich niet heeft aangemeld bij Windows® als systeembeheerder.
Klik op [OK] om terug te keren naar het vorige scherm.
Raadpleeg de netwerkbeheerder om uzelf aan te kunnen melden als systeembeheerder. Meld u eerst af van Windows®, meld u vervolgens aan als systeembeheerder en keer tenslotte terug naar “3.2 **Verbinding maken met het netwerk**”. (📖 9)



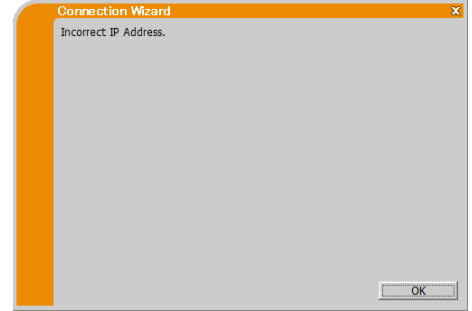
Bericht 4: Are you sure you want to connect the selected projector?

Dit bericht verschijnt wanneer de door u geselecteerde adapter reeds gebruikt wordt voor een andere netwerkverbinding.
Om verbinding te maken klik op [Yes].
Ga naar sectie “3.2.5 **Verbinding en overbrengen**”. (📖 22)
Klik op [OK] om terug te keren naar het vorige scherm.



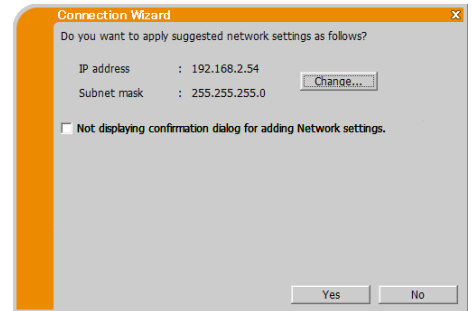
Bericht 5: Incorrect PassCode.

Het incorrecte Wachtwoord werd ingevoerd.
 Klik op [OK] om terug te gaan naar het “Enter Passcode (Voer het wachtwoord in)” scherm.
 Controleer het Wachtwoord op het projectorscherm en voer de code nogmaals in. (📖 13)



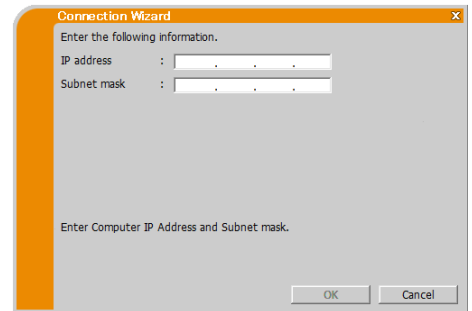
Bericht 6: Do you want to apply suggested network settings as follows?

Dit dialoogvenster wordt weergegeven wanneer u een netwerkconfiguratie uw computer moet wijzigen om verbinding te maken met de projector.
 Vraag uw netwerkbeheerder of de netwerkconfiguratie in de dialoog OK is. Klik vervolgens op [Yes].
 Als u de netwerkconfiguratie in de dialoog niet wilt toepassen, klikt u op [No].
 Om de netwerkconfiguratie met de hand toe te voegen, klikt u op [Change]. Er zal een nieuwe dialoog verschijnen om een netwerkconfiguratie toe te voegen, zoals u hier rechts kunt zien. Voer het IP-adres en het subnetmasker van uw computer in. Klik vervolgens op [OK].



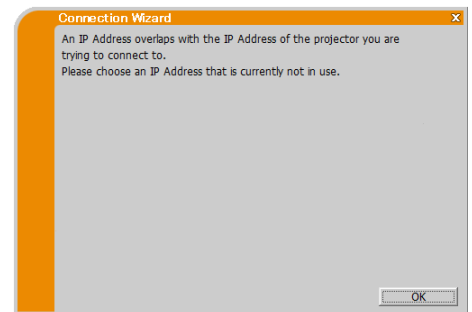
N.B.

- Als u de “Not displaying image resolution confirmation dialog (Beeldresolutie bevestigingsdialoog niet tonen)” optie heeft aangevinkt, zal deze dialoog in het vervolg niet meer verschijnen. Als u de instelling wilt veranderen, klikt u op de optieknoop op het LiveViewer hoofdmenu en maakt u het keuzevakje van de “Beeldresolutie bevestigingsdialoog niet tonen” optie leeg.



Bericht 7: An IP Address overlaps with the IP Address of the projector you are trying to connect to.

Dit bericht verschijnt wanneer het IP-adres van uw computer hetzelfde is als dat van de projector. Omdat er verschillende IP-adressen vereist zijn, moet u op [OK] klikken en het juiste IP-adres invoeren.




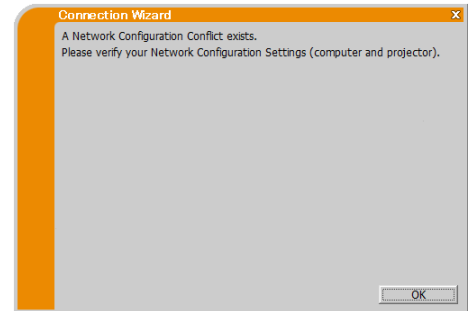
Bericht 8: Incorrect IP Address.

Dit bericht verschijnt wanneer er een incorrect IP-adres is ingesteld op uw computer.
Klik op [OK] en voer het juiste IP-adres in.



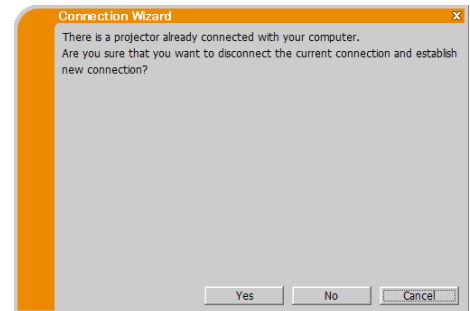
Bericht 9: A Network Configuration Conflict exists.

Dit bericht verschijnt wanneer de netwerkverbindingmodus die u heeft ingesteld op de computer niet overeenkomt met die van de projector.
Verifieer uw netwerkconfiguratie instelling op de projector en de computer.
Klik op [OK] zodat het hoofdmenu van LiveViewer wordt weergegeven, hoewel de verbinding met het netwerk niet gemaakt is.
Klik op de verbindingssknop  in het hoofdmenu van LiveViewer en ga dan terug naar “3.2.2 Selecteer de verbindingmethode”. (📖 9)



Bericht 10: There is a projector already connected with your computer.

Dit bericht verschijnt wanneer er al een projector is verbonden met uw computer.
Klik op [Yes] als u de huidige verbinding wilt verbreken. Er wordt een nieuwe verbinding tot stand gebracht.
Klik op [No] als u de huidige verbinding wilt behouden en een nieuwe verbinding tot stand wilt brengen. (Multi-projectormodus)
Klik op [Cancel] als er geen nieuwe verbinding tot stand kan worden gebracht en u de huidige verbinding wilt behouden.

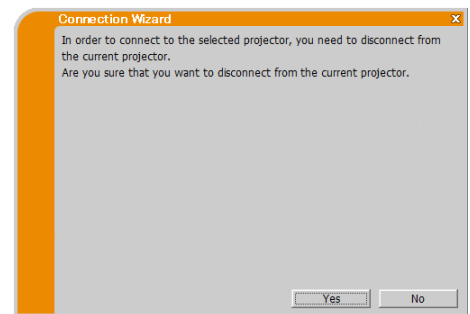


N.B.

- *Er kunnen maximaal 12 projectoren tegelijk verbonden zijn.*
- *Wanneer er verbinding is met meerdere projectoren, wordt automatisch de Multi-projectormodus ingesteld. (📖 25)*
- *“No” kan niet worden aangeklikt wanneer er al 12 projectoren verbonden zijn.*

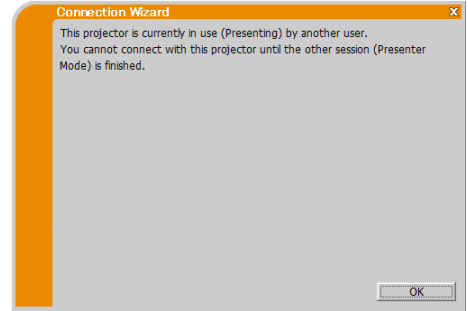
Bericht 11: In order to connect to the selected projector, you need to disconnect from the current projector.

Dit bericht verschijnt wanneer het aantal verbonden projectoren het maximale aantal overschrijdt.
Klik op [Yes] als u de huidige verbinding wilt verbreken. Er wordt een nieuwe verbinding tot stand gebracht.
Klik op [No] als er geen nieuwe verbinding tot stand kan worden gebracht en u de huidige verbinding wilt behouden.



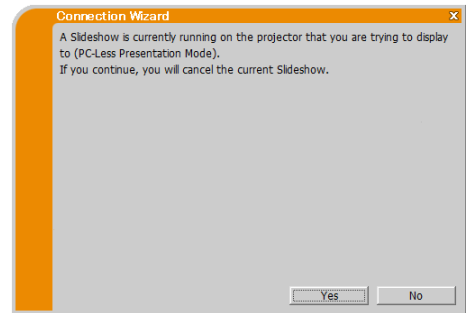
Bericht 12: This projector is currently in use (Presenting) by another user.

De projector waarnaar u uw afbeeldingen naar toe wilt sturen is bezet door een andere computer in de Presentatiemodus.
 Klik op [Yes]; de projector stopt de Slide show en schakelt de ingangsbron over naar MIU of LAN.
 Uw computer begint met de beeldoverdracht.



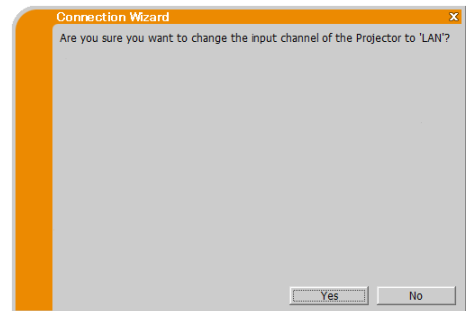
Bericht 13: A Slideshow is currently running on the projector that you are trying to display to. (PC-Less Presentation Mode)

De projector waarnaar u uw afbeeldingen naar toe wilt sturen is in de Slide show modus in de Presentatie ZONDER PC.
 Klik op [Yes]; de projector stopt de Slide show en schakelt de ingangsbron over naar LAN. Uw computer begint met de beeldoverdracht.
 Klik op [No] en de projector blijft in de Slide showmodus en het hoofdmenu van “LiveViewer” wordt weergegeven in de standby modus op uw PC.



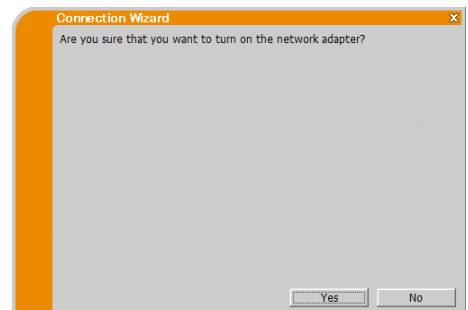
Bericht 14: Are you sure you want to change the input channel of the Projector to LAN?

De projector is niet op LAN als invoerkanaal ingesteld.
 Klik op [Yes] en de projector wordt omgeschakeld naar LAN.
 Klik op [No] en de projector blijft zoals deze is en het hoofdmenu van LiveViewer wordt weergegeven in de Uit (standby) modus op uw computer.





Bericht 15: Are you sure that you want to turn on the network adapter?

Het scherm verschijnt in het geval dat de geselecteerde netwerkadapter ongeldig is.
 Klik op [Yes] om dit in te schakelen. Ga naar sectie “3.2.5 **Verbinding en overbrengen**”. (📖 22)
 Klik op [No] om dit niet in te schakelen. Het scherm is teruggekeerd naar het vorige om een andere netwerkadapter te selecteren.



Bericht 16: It cannot be connected because improper native resolution panel projector is selected.

Dit bericht verschijnt wanneer projectoren met verschillende eigen (“native”) paneelresoluties verbinding zoeken met dezelfde computer. Klik op [OK] zodat het hoofdmenu van LiveViewer wordt weergegeven, hoewel de verbinding met de geselecteerde projectoren niet tot stand is gebracht.

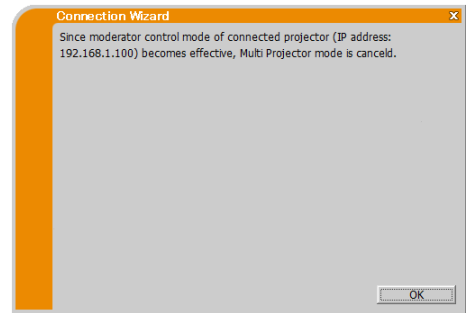
Klik op de verbindingsknop  in het hoofdmenu van LiveViewer en ga dan terug naar “3.2.2 Selecteer de verbindingmethode”. ( 9)



Bericht 17: Since moderator control mode of connected projector (IP address: *.*.*.*.*.*) becomes effective, Multi Projector mode is canceled.

Dit bericht verschijnt wanneer de Multi-projectormodus wordt geannuleerd en de Moderator-besturingsmodus van de verbonden projector wordt overgenomen door een andere computer.

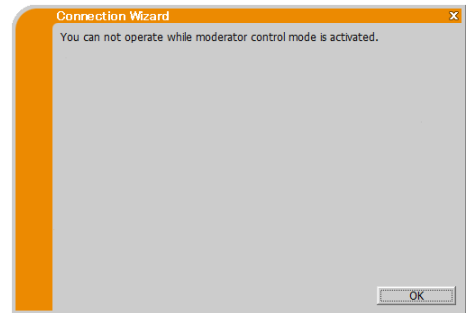
Klik op [OK] om het hoofdmenu van LiveViewer te openen.



Bericht 18: You can not operate while moderator control mode is activated.

De projector wordt overgenomen door een andere computer in de Moderator-besturingsmodus.

Klik op [OK] om het hoofdmenu van LiveViewer te openen.



B Oplossingen vinden

Probleem		Waarschijnlijke oorzaak	Dingen om te controleren	Paginareferentie
Geen afbeelding		De projector is niet ingeschakeld.	Staat de lamp van de projector aan?	-
		De invoerbron van de projector is niet omgeschakeld naar LAN.	Is de projector naar LAN omgeschakeld?	-
Verbinding maken met het netwerk	De projector waarmee u een verbinding wilt maken is nergens op de lijst van beschikbare projectors gevonden	De netwerkinstellingen van de PC en/of projector zijn niet goed ingesteld.	Controleer de netwerkinstellingen van de pc en de projector. Wanneer u de instellingen van de projector verandert, schakel dan de projector uit en daarna weer in. Wanneer u eenvoudigweg de projector in de STANDBY-modus zet en het daarna weer inschakelt kan het zijn dat de nieuwe instellingen geen effect hebben.	15
		Er is andere firewall-software dan Windows® Firewall op uw pc geïnstalleerd.	Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de firewall-software en voer één van de volgende stappen uit: - Verwijder "LiveViewer" uit de lijst met geblokkeerde items - Schakel de firewall tijdens het gebruik van "LiveViewer" uit	-
	Er kan niet gecommuniceerd worden	De netwerkinstellingen van de PC en/of projector zijn niet goed ingesteld.	Controleer de netwerkinstellingen van de pc en de projector.	15
		De invoerbron van de projector is niet omgeschakeld naar LAN.	Is de projector naar LAN omgeschakeld?	-
		Er wordt een toegangspunt gebruikt en uw pc is via draadloos LAN op het toegangspunt aangesloten.	Gebruik netwerkhelpprogramma's die bij uw computer of draadloze LAN-adapter zijn geleverd om een draadloze netwerkverbinding tot stand te brengen. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de computer of de adapter voor meer informatie.	-
	Netwerkpresentatie	De geprojecteerde afbeelding is nogal langzaam in vergelijking met die op de PC	Gebruiken van de the Multi-PC-modus of de Multi-projectormodus.	Gebruik de Enkel-PC-modus.
De projector is niet in staat om dynamische afbeelding zoals PowerPoint® animatie op volle snelheid door te sturen.			Omschakelen van de prioriteit naar 'Transmission Speed (Overbrengingssnelheid)' in het optiemenu kan de snelheid bevorderen.	32
De compressieverhouding gebruikt voor de beeldoverdracht is te laag.				

Probleem	Waarschijnlijke oorzaak	Dingen om te controleren	Paginareferentie
Geen afbeelding	Gebruiken van de Fotogalerie Diavoorstelling in Windows Vista®.	LiveViewer kan geen computerschermgegevens versturen bij gebruik van de Windows Vista® Fotogalerie Diavoorstelling. Sluit de Fotogalerie Diavoorstelling voor u LiveViewer gaat gebruiken.	-
	Gebruiken van de Fotogalerie Diavoorstelling in Windows® 7.	LiveViewer kan geen computerschermgegevens versturen bij gebruik van de Windows 7® Fotogalerie Diavoorstelling. Sluit de Fotogalerie Diavoorstelling voor u LiveViewer gaat gebruiken.	-
	Slechte communicatie tussen de computer en de projector.	Klik op de stoppende vangknop in het hoofdmenu van LiveViewer om de computer en de projector los te koppelen. Klik vervolgens op de startende vangknop in het hoofdmenu om de computer en de projector opnieuw met elkaar te verbinden. Als de projector nog steeds geen beeld geeft (zwart scherm), moet u LiveViewer afsluiten en het nog eens proberen.	27
Kan de films niet juist weergeven.	Bij sommige combinaties van PC-videokaarten en toepassingssoftware is het mogelijk dat het ware beeld - vooral bij films afgespeeld door een mediaspeler - niet met "LiveViewer" naar de projector kan worden overgebracht.	Als uw toepassing van een video-acceleratie niveauregeling is voorzien, kunt u deze proberen af te stellen. Raadpleeg voor details de handleiding van uw applicatie.	-
De beelden bevatten veel ruis.	De compressieverhouding gebruikt voor de beeldoverdracht is te hoog.	Probeer de prioriteit in te stellen op 'Image Quality (Afbeeldingskwaliteit)' in het LiveViewer optiemenu. Dit kan leiden tot een verlies van snelheid.	32
Geen transparante of doorschijnende effecten (Glas)	LiveViewer biedt geen ondersteuning voor deze functies van Windows® Aero®.	Verander het effect in iets anders dan "Glass".	-
Kan de Moderator-besturingsmodus niet selecteren.	Gebruiken van de Multi-projectormodus.	Stop de Multi-projectormodus.	30
	Een andere computer is al ingesteld als Moderator.	Annuleer de huidige Moderator en selecteer een nieuwe Moderator.	31

Netwerkpresentatie (vervolg)

Probleem		Waarschijnlijke oorzaak	Dingen om te controleren	Paginareferentie
Netwerkpresentatie (vervolg)	Geen geluid	Het geluid staat uit.	Stel "Sound (Geluid)" in op 'On (aan)' via het optiemenu van LiveViewer.	32
		Gebruiken van de the Multi-PC-modus of de Multi-projectormodus.	Gebruik de Enkel-PC-modus.	30
		Geluidswaergave wordt niet ondersteund op sommige modellen.	Controleer de modelnaam van de projector en de groep projectormodellen. Geluidsoverdracht is alleen beschikbaar voor projectormodellengroep: B .	5
		Geluid uitschakelen of lager zetten wordt gedaan op de projector.	Controleer de geluidsinstellingen op de projector.	-
		Geluid uitschakelen of lager zetten wordt gedaan op uw computer.	Controleer de geluidsinstellingen op uw computer.	-
		Slechte communicatie tussen de computer en de projector.	Als de instelling 'Off (Uit)' is ingesteld bij "Sound (Geluid)" in het optiemenu van LiveViewer, moet u het weer 'On (Aan)' zetten. Als de projector nog geen geluid produceert, moet u LiveViewer opnieuw opstarten.	32
		Als er ondanks de bovenstaande maatregelen geen geluidswaergave wordt geproduceerd, moet u LiveViewer opnieuw installeren.		7

	Probleem	Waarschijnlijke oorzaak	Dingen om te controleren	Paginareferentie
Netwerkpresentatie (vervolg)	geluidsonderbreking	De computer is verbonden met of losgekoppeld van randapparatuur met een HDMITM kabel zodat de geluidsconfiguratie van de computer wordt gewijzigd terwijl LiveViewer wordt gebruikt.	Start LiveViewer opnieuw op.	9
		Wanneer er meerdere computers communiceren met de projector kan een te smalle bandbreedte tussen de computers en de projector de gegevensnelheid verlagen, wat kan leiden tot onderbrekingen in de geluidsweergave.	Controleer uw netwerkverbindingen.	-
		<p>Er is USB-apparatuur (USB-opslagapparatuur, draadloze USB-adapters enz.) aangesloten op de USB TYPE A poort van de projector.</p> <p>De geluidsweergave kan worden onderbroken zolang de firmware van de projector de driver nog niet heeft opgestart na het inbrengen van de apparatuur.</p> <p>Bovendien kan de geluidsweergave worden onderbroken terwijl de draadloze USB- adapter aan het zoeken is naar de SSID. De adapter zal naar de SSID blijven zoeken tot er een draadloze verbinding tot stand is gebracht.</p>	<p>Wacht een poosje. Het opstarten van de in de apparatuur gebouwde stuurprogrammatuur (driver) kan wel 30 seconden duren.</p> <p>Controleer de volgende items in het NETWERK – DRAADLOZE INSTELLING menu van de projector, ook als u een draadloze USB-adapter gebruikt. Raadpleeg de Gebruiksaanwijzing van de projector voor details van het DRAADLOZE INSTELLING menu.</p> <p>DRAADLOZE INSTELLING items om te controleren</p> <ul style="list-style-type: none"> - MODUS - ENCRYPTIE - SSID <p>Koppel de draadloze USB-adapter los wanneer het toegangspunt of de verbonden computer niet werken of wanneer u geen draadloos LAN gebruikt.</p> <p>Maak opnieuw verbinding met LiveViewer ook al is het probleem niet opgelost.</p>	-

Probleem		Waarschijnlijke oorzaak	Dingen om te controleren	Paginareferentie
Netwerkpresentatie (vervolg)	Er klinkt ruis uit de luidsprekers in de projector ook al wordt er geen geluidssignaal geproduceerd door de computer.	Er wordt een Mute-functie (geluid uit/geluid dempen) gebruikt in geluidssoftware zoals Windows® Media Player.	Wanneer er geen geluidssignaal wordt geproduceerd door de computer kunt u ruis reduceren door de LiveViewer "Sound (Geluid)" instelling 'Off (Uit)' te zetten.	32
		Er is USB-apparatuur (USB-opslagapparatuur, draadloze USB-adapters enz.) aangesloten op de USB TYPE A poort van de projector.		
		De diafragma-instelling (Iris) van de projector is ingeschakeld.	Wanneer er geen geluidssignaal wordt geproduceerd door de computer kunt u ruis reduceren door de LiveViewer "Sound (Geluid)" instelling 'Off (Uit)' te zetten. Wanneer de automatische diafragma-instelling niet hoeft te worden gebruikt, kunt u via het menu van de projector "ACTIEVE IRIS" instellen op "SCHAKEL UIT". Raadpleeg de Gebruiksaanwijzing van de projector voor details over de automatische diafragma-instelling "ACTIEVE IRIS".	32
Overige - Informatie op schermen van LiveViewer is incorrect. - De projector reageert niet. - De afbeelding op het scherm is bevroren.	De communicatie tussen de projector en de PC verloopt niet goed. De netwerkfuncties van de projector werken niet goed.	Klik op de stoppende vangknop in het hoofdmenu van LiveViewer om de computer en de projector los te koppelen. Klik vervolgens op de startende vangknop in het hoofdmenu om de computer en de projector opnieuw met elkaar te verbinden. Maak opnieuw verbinding met LiveViewer ook al is het probleem niet opgelost.	27	

Aplicação LiveViewer6

Instruções do proprietário

NOTA

- *O fabricante não assume nenhuma responsabilidade por quaisquer erros ou omissões neste manual.*
- *É proibido reproduzir, transmitir ou copiar este documento, total ou parcialmente, sem autorização prévia por escrito.*

Reconhecimento de marca registrada

- *Power Point®, Internet Explorer®, Windows®, Windows Vista® e Aero® são marcas comerciais registradas da Microsoft Corporation nos E.U.A. e/ou noutros países.*

Todas as outras marcas pertencem a seus respectivos proprietários.

Precaução

The Software is being delivered to you “AS IS” and Christie Digital Systems USA, Inc. (CHRISTIE) make no warranty as to its use or performance. CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO CHRISTIE, DO NOT AND CANNOT WARRANT THE PERFORMANCE OR RESULTS YOU MAY OBTAIN BY USING THE SOFTWARE. EXCEPT TO THE EXTENT PROHIBITED BY LAW IN YOUR JURISDICTION, CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS MAKE NO WARRANTIES CONDITIONS, REPRESENTATIONS, OR TERMS (EXPRESS OR IMPLIED WHETHER BY STATUTE, COMMON LAW, CUSTOM, USAGE OR OTHERWISE) AS TO ANY MATTER IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE, INCLUDING WITHOUT LIMITATION NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS, MERCHANTABILITY, INTEGRATION, SATISFACTORY QUALITY, OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

You agree that the Software will not be shipped, transferred or exported into any country or used in any manner prohibited by the United States Export Administration Act or any other applicable export laws, restrictions or regulations (collectively the “Export Laws”). In addition, if the Software is identified as export controlled items under the Export Laws, you represent and warrant that you are not a citizen, or otherwise located within, an embargoed nation (including without limitation Iran, Iraq, Syria, Sudan, Libya, Cuba, North Korea, and Serbia) and that you are not otherwise prohibited under the Export Laws from receiving the Software. All rights to Use the Software are granted on condition that such rights are forfeited if you fail to comply with the terms of this Agreement.

Conteúdo

1	Características.....	3
1.1	Modo de exibição.....	3
1.1.1	Modo PC individual.....	3
1.1.2	Modo PC múltiplo.....	3
1.2	Modo Projector Múltiplo.....	4
1.3	Modo de Controlo do Moderador.....	4
2	Compatibilidade.....	5
2.1	Requisitos de hardware e software para PC.....	5
2.2	Versões de software.....	5
2.3	Actualizar o “LiveViewer”.....	6
3	Iniciar o LiveViewer.....	7
3.1	Instalar o “LiveViewer”.....	7
3.2	Ligação à rede.....	9
3.2.1	Iniciar o LiveViewer.....	9
3.2.2	Seleccionar o método de ligação.....	9
3.2.3	Código-Passe.....	13
3.2.4	Configurar manualmente as definições de rede.....	19
3.2.5	Conexão e transmissão.....	22
3.2.6	Erro de conexão.....	23
3.3	Iniciar a Apresentação em Rede.....	24
3.3.1	Modo de exibição.....	24
3.3.2	Modo apresentador.....	24
3.3.3	Mostrar nome de utilizador.....	25
3.3.4	Modo Projector Múltiplo.....	25
3.3.5	Modo de Controlo do Moderador.....	26
4	Funcionamento do LiveViewer.....	27
4.1	Menu principal e botões de Operação.....	27
4.1.1	Tipo de menu.....	27
4.1.2	Botões de operação.....	27
4.1.3	Exibir o estado.....	29
4.1.4	Alternar o modo de exibição.....	30
4.2	Janela Controlo do Projector Múltiplo.....	30
4.3	Janela Controlo do Moderador.....	31
4.4	Menu opção.....	32
4.5	Dados de perfil.....	34
4.5.1	Definir dados de perfil.....	34
4.5.2	Criar dados de perfil.....	34
4.5.3	Editar os dados de perfil.....	35
4.5.4	Registar Minha conexão.....	35
	Anexo.....	36

1 Características

O software LiveViewer é capaz de transferir imagens e áudio a partir de um computador para o projector através de uma LAN com fios ou sem fios. Este software possui diversas funcionalidades que ajudam a efectuar apresentações práticas e ligações simples.

1.1 Modo de exibição

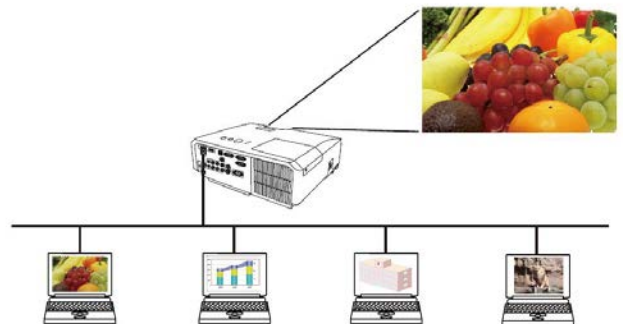
No LiveViewer, existem dois modos de exibição, modo PC individual e modo PC múltiplo.

1.1.1 Modo PC individual

O modo PC individual pode apresentar imagens em ecrã inteiro e reproduzir áudio a partir de um computador para o projector através de LAN sem fios ou com fios.

■ Modo apresentador

No modo PC individual, o projector pode ficar ocupado por um computador e bloquear um acesso de quaisquer outros computadores (se o “Presenter Mode (Modo apresentador)” estiver activado no LiveViewer). Ao fazer a sua apresentação, não deve preocupar-se se a imagem no ecrã for inesperadamente alternada para uma imagem enviada por outro computador. O Modo apresentador pode ser activado no menu opção no LiveViewer.

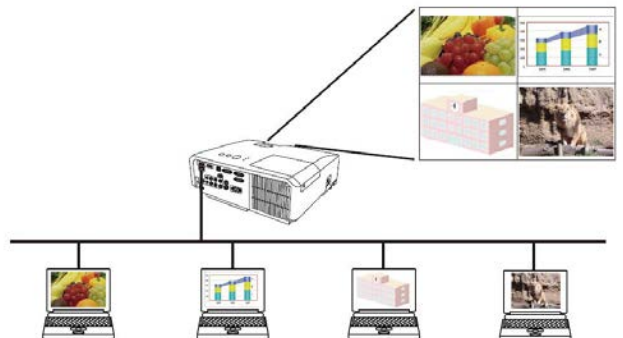


1.1.2 Modo PC múltiplo

O projector pode exibir imagem de até quatro computadores ligados em simultâneo.

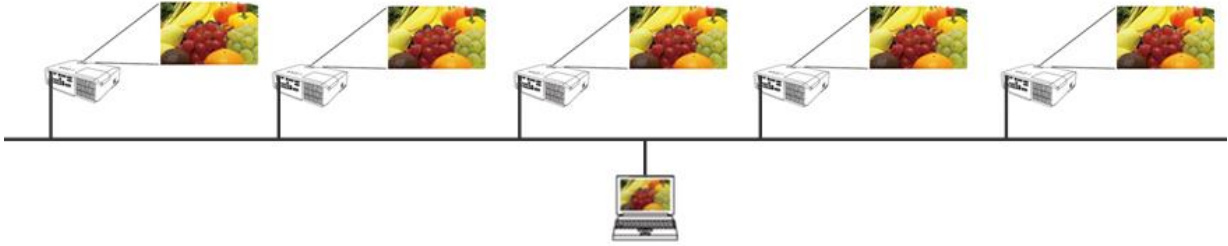
NOTA

- Não é possível enviar áudio no modo PC múltiplo.



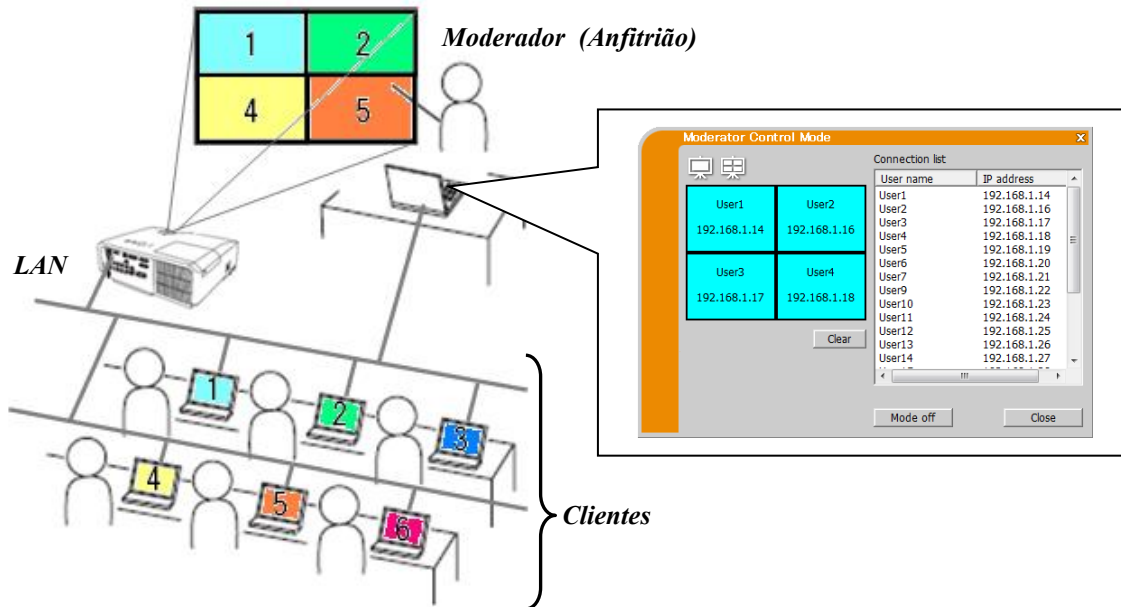
1.2 Modo Projector Múltiplo

No modo Projector Múltiplo, é possível ligar em simultâneo até 12 projectores ao computador por LAN com fios e sem fios.



1.3 Modo de Controlo do Moderador

É possível definir um computador como Moderador (Anfitrião) capaz de controlar os restantes computadores (Clientes) ligados ao projector por LAN com fios ou sem fios. Como os Clientes não conseguem controlar o LiveViewer e o projector, o Anfitrião pode controlar o programa conforme organizado de uma forma fluida e segura.



2 Compatibilidade

2.1 Requisitos de hardware e software para PC

SO	Windows® XP Windows Vista® (Service Pack 1 ou posterior) Windows® 7 Windows® 8 / Windows® 8 Pro / Windows® 8 Enterprise Windows® 8.1 / Windows® 8.1 Pro / Windows® 8.1 Enterprise	Home Edition / Professional Home Basic / Home Premium / Business / Enterprise / Ultimate Starter / Home Basic / Home Premium / Professional / Enterprise / Ultimate
Placa gráfica	VGA: 640x480 ou superior (XGA recomendado: 1024x768) 65.536 cores simultâneas ou mais alta	
CPU	Pentium 4 (2,8 GHz ou superior)	
Espaço do disco rígido	100 MB ou mais alto	
Navegador de internet	Internet Explorer® 6.0 ou mais alto	
Unidade de CD-ROM/DVD-ROM		
LAN sem fio	IEEE802.11b/g/n	

2.2 Versões de software

Antes de instalar o LiveViewer, verifique e confirme que a sua versão está de acordo com o modelo do projector ao qual irá efectuar a ligação. A versão de software correcta depende do modelo de projector que utiliza. Se a versão não corresponder à do projector, o programa poderá não funcionar correctamente.

Se utilizar modelos que não se encontram listado na tabela abaixo, consulte o grupo de modelos de projectores apresentado nas Instruções do proprietário do projector.

Versão LiveViewer	Grupo de modelos de projectores	
	Grupo A	Grupo B
	LX41 LW41 e etc.	LX501 LX601i LW401 LW551i LWU421 LWU501i DXG1051 DWX951 DWU951 DHD951 DWX851 DWU851 DHD851 e etc.
4.1x *	✓	-
4.2x *	✓	-
4.3x	✓	✓
5.xx	✓	✓
6.xx	✓	✓

“x” na versão significa 0 ou superior.

*! Apenas Windows® de 32 bits.

NOTA acerca do computador

- *A utilização de uma versão incorrecta do SO ou de um software controlador do adaptador de rede no computador pode impedir que as imagens sejam transmitidas correctamente. Recomenda-se que verifique se existem actualizações para o SO e controladores.*
- *Dependendo do tipo de dispositivo de rede sem fios e do computador que estiver a utilizar, o projector talvez não seja capaz de comunicar correctamente com o computador, mesmo que esteja equipado com a funcionalidade LAN sem fios incorporada. Se ocorrerem problemas de comunicação, utilize um dispositivo de rede sem fios com certificação Wi-Fi.*
- *Caso utilize o LiveViewer com o Windows Vista® ou Windows® 7, não é possível utilizar o Aero® Glass enquanto a imagem do computador estiver a ser exibida através do projector.*
- *Ao instalar o LiveViewer no Windows Vista®, Windows® 7 ou Windows® 8, a mensagem de aviso UAC (Controlo de Conta de Utilizador) é apresentada.*
- *É necessário que o computador satisfaça os requisitos mínimos de hardware do SO.*
- *O “LiveViewer” não funciona em Windows Vista® que não esteja actualizado para o Service Pack 1 ou superior. Instale o Service Pack mais recente no seu Windows Vista®.*
- *A transferência de vídeo através da rede pode não ser suportada dependendo da combinação do hardware e software informático. Nesse caso, é preferível utilizar um cabo vídeo/computador.*
- *Dependendo das especificações do seu computador, pode tornar-se lento devido a elevada utilização da CPU quando o “LiveViewer” estiver em execução.*
- *O tamanho do ecrã será encolhido e, em seguida, será transmitido ao computador se o tamanho do ecrã do projector for maior do que WXGA/XGA. A transmissão pode demorar mais do que o habitual devido ao processamento de encolhimento. Para obter uma velocidade de transmissão mais alta, é recomendável definir a resolução do ecrã do computador para WXGA/XGA. Consulte os manuais do computador ou do Windows para as definições.*

NOTA acerca do projector

- *O controlo da comunicação de rede é desactivado enquanto o projector estiver no modo de espera se o item MODO ESPERA no menu AJUSTE do projector estiver definido como ECONOMIA. Ligue a comunicação de rede ao projector após definir o MODO ESPERA como NORMAL.*

2.3 Actualizar o “LiveViewer”

Verifique a última versão no web sítio da Christie.

<http://www.christiedigital.com>

Algumas funções explicadas neste manual requerem a versão 6.xx do “LiveViewer”. (“x” na versão significa 0 ou superior.)

3 Iniciar o LiveViewer

Esta secção explica o processo de utilização do LiveViewer. Descrição do processo:

PASSO 1. Instalar a aplicação LiveViewer (📖 abaixo)

PASSO 2. Ligação à rede (📖 9)

A função de ligação rápida prepara algumas opções para a ligação ao projector. Pode seleccionar uma que satisfaça os seus requisitos.

- Selecciona da lista
- Ligação de código de acesso
- Ligação de perfil
- Ligação de histórico
- Ligação manual
- Minha conexão

Em alguns casos, existem diversos projectores ligados à mesma rede. Antes de enviar a sua imagem, confirme se foi seleccionado o projector correcto.

PASSO 3. Inicie a Apresentação em Rede (📖 24)

O menu principal do LiveViewer será apresentado no ecrã. Agora, pode enviar as suas imagens para o projector através da rede.



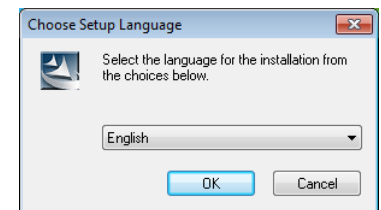
Fig.3.a LiveViewer Menu principal

3.1 Instalar o “LiveViewer”

Para poder utilizar o LiveViewer, primeiro é necessário instalar o software a partir do CD fornecido com o projector em todos os computadores que pretende ligar ao projector de rede.

Os procedimentos a seguir mostram-lhe como instalar LiveViewer em um computador com Windows® 7.

1. Ligue o computador e inicie uma sessão como administrador.
2. Encerre as restantes aplicações.
3. Introduza o CD-ROM correspondente no drive de CD-ROM/DVD-ROM do PC.
4. Após um momento, a caixa de diálogo Choose Setup Language será exibida conforme indicado à direita. Selecciona o que gostaria de usar na lista e clique [OK].

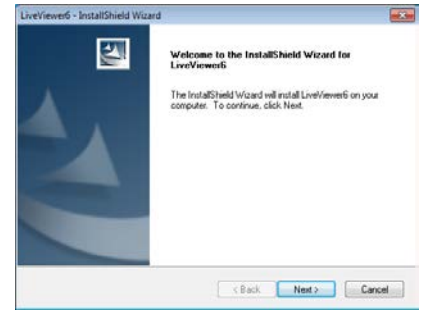


NOTA

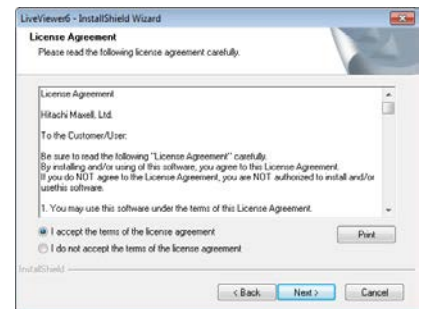
- Se a caixa de diálogo “Choose Setup Language” não aparecer, proceda da seguinte forma:
 - (1) Clique no botão [Iniciar] na barra de ferramentas e seleccione “Executar”.
 - (2) Introduza E:\setup.exe e depois prima [OK].

↖ Se seu drive de CD-ROM/DVD-ROM não for o drive E no seu PC, deve substituir E com a letra correcta do drive atribuído no seu drive de CD-ROM/DVD-ROM.
- Se o programa já foi instalado, será perguntado se pretende desinstalar. Selecciona “Sim” para o fazer. Clique [Cancel] e depois a desinstalação será cancelada. Se desinstalou o programa ao perder a operação reinstale o programa a partir do primeiro procedimento.

5. Após um momento, a caixa de diálogo Welcome será exibida conforme indicado à direita. Prima [Next].



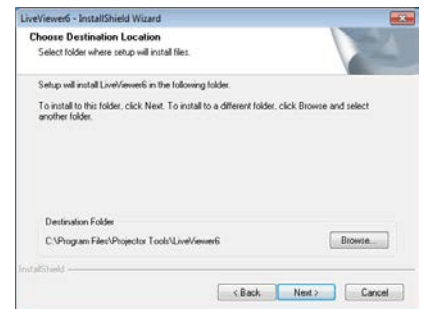
6. A caixa de diálogo Acordo de licença aparece. Se o aceitar, seleccione “I accept the terms of the license agreement” e pressione [Next].



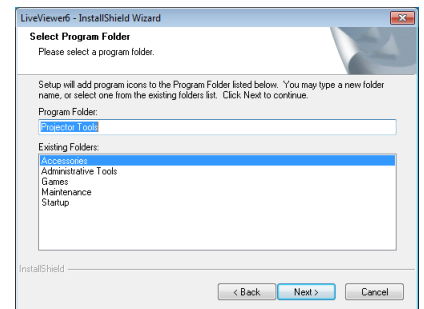
7. A caixa de diálogo Seleccionar local de destino aparece. Prima [Next].

NOTA

- *A pasta C:\Program Files\Projector Tools\LiveViewer6 será criada e o programa instalado nesta pasta. Se pretender instalar numa pasta diferente clique em [Browse] e seleccione outra pasta.*

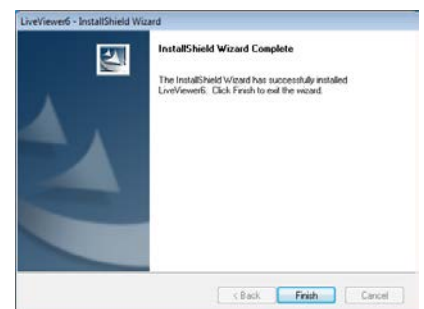


8. A caixa de diálogo Select Program Folder é apresentada. Confirme o nome da pasta do programa. Se “Projector Tools” estiver correcto prima [Next] para continuar. Caso contrário, introduza o nome pretendido da pasta e prima [Next].



9. Depois de um momento, a instalação será concluída e a caixa de diálogo Configuração concluída aparecerá, conforme mostrado à direita. Clique em [Finish].

- ✓ Para confirmar se o programa foi instalado correctamente prima o botão [Iniciar] na barra de ferramenta e seleccione Todos os programas e depois a pasta Projector Tools.
- ✓ O “LiveViewer” aparecerá nesta pasta se a instalação foi bem sucedida.



3.2 Ligação à rede

O LiveViewer fornece várias opções para ligar o projector à rede. Pode seleccionar a que melhor satisfaz as necessidades do sistema e do utilizador. As descrições apresentadas partem do princípio que tem o Windows® 7 instalado no computador.

NOTA

- *A qualidade da imagem pode diminuir ou a reprodução de áudio pode ser interrompida devido a uma taxa de transferência de dados reduzida provocada por uma banda de comunicação reduzida entre o computador e o projector quando vários computadores estão a comunicar com o projector.*
- *Se tentar efectuar uma ligação por rede ao projector enquanto outro computador estiver a utilizar Monitor USB, poderá reduzir a taxa de transferência, provocando uma diminuição da qualidade da imagem ou interrupção da reprodução da áudio.*

3.2.1 Iniciar o LiveViewer

Inicie o “LiveViewer” no seu PC seguindo um dos procedimentos abaixo.

- Clique duas vezes no ícone “LiveViewer” na área de trabalho do seu PC
- Selecciono “Iniciar” → “Todos os programas” → “Projector Tools” → “LiveViewer6” no menu Windows.

TDpois, vá para o item “3.2.2 Seleccionar o método de ligação”. (📖 9)

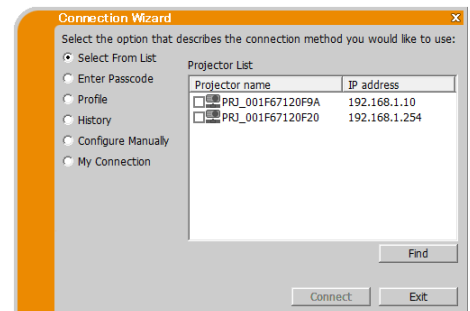
NOTA

- *Não é possível iniciar o LiveViewer se o “LiveViewer Lite for USB” estiver a ser executado no computador.*
- *É apresentada uma caixa de diálogo se tiver ocorrido um problema ou se for necessário apresentar informações. Leia e proceda de acordo com as mensagens apresentadas. Acerca das mensagens, consulte “Anexo A Mensagens”. (📖 36)*

3.2.2 Seleccionar o método de ligação

Para iniciar o LiveViewer no computador, é apresentado o seguinte menu. Selecciono a opção de descreve o método de ligação que pretende utilizar.

- **Select From List (Selecciono da lista)**
Continue para o “3.2.2.1 Seleccionar a partir da lista”. (📖 10)
- **Enter Passcode (Introduza o código de acesso)**
Continue para o “3.2.2.2 Conexão com o código de acesso”. (📖 10)
- **Profile (Perfil)**
Continue para o “3.2.2.3 Conexão de perfil”. (📖 11)
- **History (Histórico)**
Continue para o “3.2.2.4 Conexão histórica”. (📖 11)
- **Configure Manually (Configure manualmente)**
Continue para o “3.2.2.5 Configurar manualmente”. (📖 12)
- **My Connection (Minha conexão)**
Continue para o “3.2.2.6 Selecciono Minha conexão”. (📖 12)



3.2.2.1 Seleccionar a partir da lista

Antes de seleccionar este item seu PC e os projectores devem ser conectados a mesma rede. Se já definiu a conexão seleccione [Select From List (Selecione da lista)]. A Projector List (Lista de projectores), uma lista de projectores ligados à rede, será apresentada na janela.

Selecione os projectores que pretende utilizar e marque as suas caixas. Em seguida, clique em [Connect]. O processo de ligação inicia.

Continue para o “3.2.5 Conexão e transmissão”. (📖 22)

Pode verificar o estado da ligação através do seguinte ícone na lista de projectores.



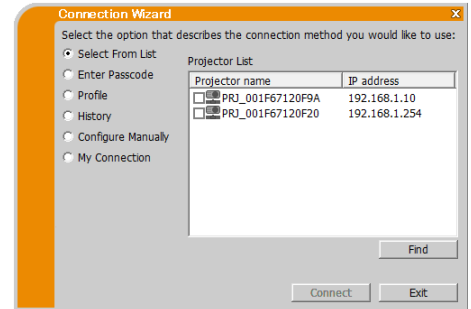
: A conexão de rede com o projector ainda não foi estabelecida.



: A conexão de rede foi estabelecida, mas a transmissão da imagem está em espera.



: A conexão de rede foi estabelecida e as imagens no PC estão sendo enviadas para o projector.



NOTA

- Pode seleccionar até 12 projectores em simultâneo na lista.
- Quando seleccionar vários projectores, o modo Projector Múltiplo é seleccionado automaticamente. (📖 25)
- Poderá não encontrar qualquer projector na lista sob o estado de rede. Clique em [Find].

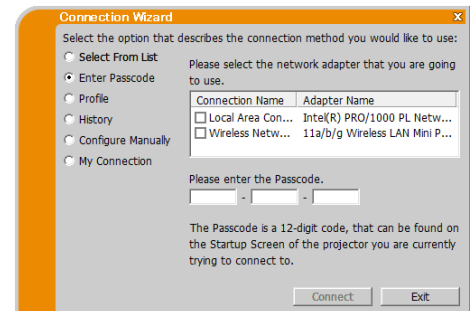
3.2.2.2 Conexão com o código de acesso

Se quiser utilizar o Código de acesso para efectuar uma ligação ao projector, seleccione “Enter Passcode (Introduza o código de acesso)” Será apresentada uma lista de adaptadores de rede disponíveis e caixas de entrada para o Código de acesso. O código de acesso é dado pelo projector no ecrã. Basta introduzir o Código de acesso no LiveViewer para efectuar uma ligação ao projector.

Selecione o adaptador de rede que pretende utilizar, marque a sua caixa e introduza o Código de acesso do projector ao qual está a tentar efectuar uma ligação. Em seguida, clique em [Connect]. O processo de ligação inicia.

Continue para o “3.2.5 Conexão e transmissão”. (📖 22)

Para obter mais detalhes acerca do Código de acesso, consulte “3.2.3 Código-Passe”. (📖 13)



NOTA

- Não é possível efectuar uma ligação quando não existir um adaptador de rede disponível no computador.
- Poderá ser necessário definir manualmente o endereço IP e outras definições de rede nas condições de rede.

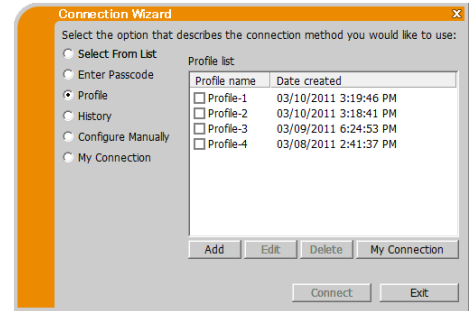
3.2.2.3 Conexão de perfil

Se quiser utilizar os dados de perfil para estabelecer uma ligação ao projector de rede, seleccione “Profile (Perfil)”. A Profile list (Lista de perfis), que é uma lista de dados de perfil armazenados, será apresentada na janela. É necessário armazenar os dados de perfil antecipadamente.

Selecione os dados do ‘Profile (Perfil)’ que pretende utilizar e marque a sua caixa. Em seguida, clique em [Connect]. O processo de ligação inicia.

Continue para o “3.2.5 Conexão e transmissão”. (📖 22)

Para obter mais detalhes acerca do perfil, consulte “4.5 Dados de perfil”. (📖 34)



NOTA

- Para verificar a configuração num dado de perfil siga o procedimento abaixo.
 - ✓ Seleccione um dado de perfil que pretende verificar.
 - ✓ Mova o cursor para o dado de perfil e clique no botão direito do rato para exibir o menu pendente.
 - ✓ Seleccione “Properties (Propriedade)” no menu pendente e clique no botão esquerdo do rato.
 - ✓ A informação de configuração do dado de perfil seleccionado é mostrada.
- Se o DHCP for configurado no seu projector, a conexão de rede entre o projector e o PC não pode ser estabelecida, uma vez que o endereço IP pode variar. Se pretender utilizar a ligação do perfil, é recomendado desactivar DHCP no projector.

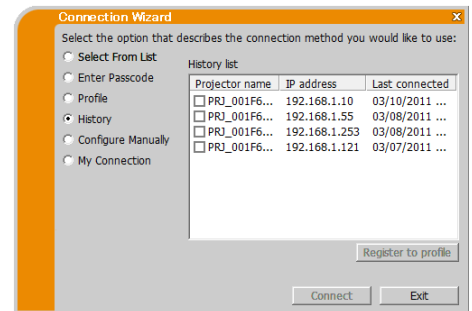
3.2.2.4 Conexão histórica

Se quiser utilizar os dados do Histórico para efectuar uma ligação ao projector, seleccione “History (Histórico)”. A History list (lista Histórico) de ligação, que é uma lista de projectores ligados no passado, será apresentada.

Selecione os dados do Histórico que pretende utilizar e marque a sua caixa. Em seguida, clique em [Connect]. O processo de ligação inicia.

Continue para o “3.2.5 Conexão e transmissão”. (📖 22)

Se pretende copiar um registo histórico para dados de perfil seleccione um do registo histórico e clique [Register to profile] (Registe-se no perfil). Os dados de perfil não pode ser apagado automaticamente. Para obter mais detalhes acerca do perfil, consulte “4.5 Dados de perfil”. (📖 34)



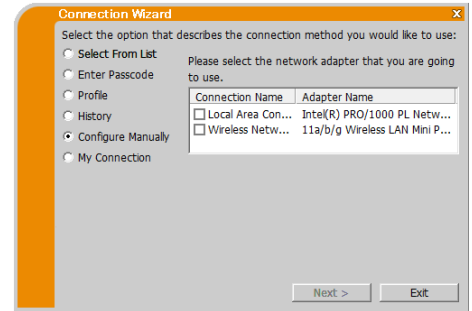
NOTA

- O Histórico pode possuir no máximo 20 registos. Ao armazenar o 21.º dado, o registo mais antigo entre os 20 serão substituídos.
- As informações de data & hora em cada registo histórico é renovado quando a rede é conectada ao usar registo histórico.
- Se o DHCP for configurado no seu projector, a conexão de rede entre o projector e o PC não pode ser estabelecida, uma vez que o endereço IP pode variar. Se pretender utilizar a ligação do Histórico, é recomendado desactivar DHCP no projector.

3.2.2.5 Configurar manualmente

Se pretender definir manualmente a ligação, seleccione “Configure Manually (Configure manualmente)”. Na janela será apresentada uma lista de adaptadores de rede disponíveis. Seleccione o adaptador de rede que pretende utilizar, marque a sua caixa e clique em [Next].

Continue para o “3.2.4 Configurar manualmente as definições de rede”. (📖 19)



NOTA

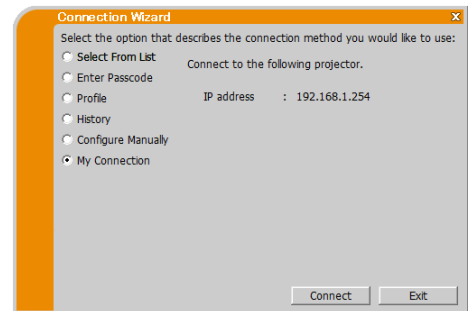
- É possível ligar até 12 projectores em simultâneo.
- Quando estiverem ligados vários projectores, o modo Projector Múltiplo é seleccionado automaticamente. (📖 25)

3.2.2.6 Seleccione Minha conexão

Se seleccionar Minha conexão, o PC é conectado no projector através da rede usando os dados de perfil que é pré-atribuído para Minha conexão.

Selecione “My Connection (Minha conexão)” e clique em [Connect]. O computador inicia imediatamente o processo de ligação ao projector.

Continue para o “3.2.5 Conexão e transmissão”. (📖 22)



NOTA

- Se o DHCP for configurado no seu projector, a conexão de rede entre o projector e o PC não pode ser estabelecida, uma vez que o endereço IP pode variar. Se pretender utilizar a Minha conexão, é recomendado desactivar DHCP no projector.
- Se não atribuir um perfil de dados em Minha conexão, não poderá ser usado.

3.2.3 Código-Passe

O sistema de código de acesso exclusivo fornece conexão simples e rápida com a rede. O código de acesso é um código que expressa as configurações de rede no projector. Quando inserir o Código de acesso no software LiveViewer instalado no computador, as definições de rede do projector e do computador são combinadas e a ligação será estabelecida imediatamente. A secção é indicada para explicar como usar o código de acesso.

NOTA

- *O sistema do Código de acesso não funciona sob as condições abaixo. Se o sistema estiver de acordo com uma delas, defina manualmente a ligação após introduzir o Código de acesso.*

1) *É utilizada Codificação.*

2) *É utilizado SSID único.*

O SSID predefinido é um dos quatro abaixo:

SSID 1 predefinido: wireless

SSID 2 predefinido: WLANProjector1

SSID 3 predefinido: WLANProjector2

SSID 4 predefinido: WLANProjector3

3) *A Máscara de subrede não é Classe A, B ou C.*

Classe A:(255.0.0.0), Classe B:(255.255.0.0), Classe C:(255.255.255.0)

3.2.3.1 Obter o código de acesso

O código de acesso contém um código de caracteres alfa-numéricos com 12 dígitos (“1-9” e “A-Z”). O Passcode (Código de acesso (código-passe)) é apresentado no ecrã do projector.

◆ **Grupo de modelos de projectores: A**

Existem dois métodos para obter o código de acesso do projector.

➤ **Método 1**

- ✓ Ligue o projector e verifique se a imagem aparece no ecrã.
- ✓ Prima o botão **COMPUTER** no telecomando ou **INPUT** no projector para seleccionar LAN como a porta de entrada.
- ✓ Se não existir sinal na porta **LAN**, pode encontrar o código de acesso (código-passe) no ecrã.

➤ **Método 2**

- ✓ Ligue o projector e verifique se a imagem aparece no ecrã.
- ✓ Prima o botão **MENU** no telecomando ou os botões ▲/▼/◀/▶ no projector para mostrar o menu no ecrã.
- ✓ Use os botões de cursor ▲/▼ para seleccionar “MENU AVANÇADO” e ► para introduzir o item.
- ✓ Use os botões de cursor ▲/▼ para seleccionar REDE e ► para introduzir o item.
- ✓ Use os botões de cursor ▲/▼ para seleccionar INFO e ► para visualizar a INFO.
- ✓ O código de acesso (código-passe) aparece na janela INFO.

NOTA

- *Efectue o método 2 quando projecta as suas imagens do computador através do “LiveViewer” ou quando a porta LAN não é seleccionada como fonte de entrada.*
- *Se não ocorrer nenhuma comunicação entre o projector e o PC em 5 minutos, o código de acesso será alterado.*

◆ **Grupo de modelos de projectores: B**

Existem dois métodos para obter o código de acesso do projector.

➤ **Método 1**

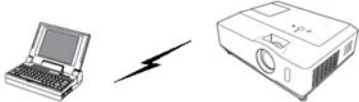
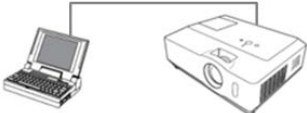
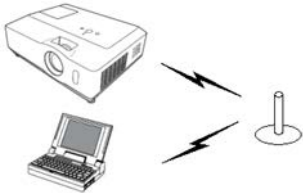
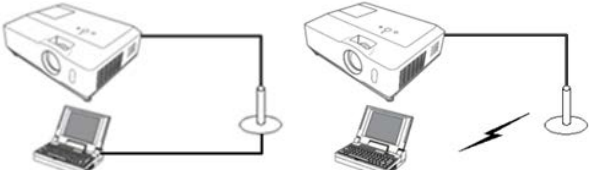
- ✓ Ligue o projector e verifique se a imagem aparece no ecrã.
- ✓ Prima o botão **COMPUTER** no telecomando ou **INPUT** no projector para seleccionar LAN como a porta de entrada.
- ✓ Se não existir sinal na porta **LAN**, pode encontrar o código de acesso (código-passe) no ecrã.

➤ **Método 2**

- ✓ Ligue o projector e verifique se a imagem aparece no ecrã.
- ✓ Prima o botão **MENU** no telecomando ou os botões ▲/▼/◀/▶ no projector para mostrar o menu no ecrã.
- ✓ Use os botões de cursor ▲/▼ para seleccionar “MENU AVANÇADO” e ▶ para introduzir o item.
- ✓ Use os botões de cursor ▲/▼ para seleccionar REDE e ▶ para introduzir o item.
- ✓ Utilize os botões de cursor ▲/▼ para seleccionar INFORMAÇÃO SEM FIOS ou INFORMAÇÃO REDE LAN dependendo do tipo de ligação utilizada e prima o botão de cursor ▶.
- ✓ O código de acesso (código-passe) aparece na parte superior da janela “INFORMAÇÃO”.

NOTA

- Efectue o método 2 quando projecta as suas imagens do computador através do “LiveViewer” ou quando a porta LAN não é seleccionada como fonte de entrada.
- Se não ocorrer nenhuma comunicação entre o projector e o PC em 5 minutos, o código de acesso será alterado.
- Existem dois tipos de Código de acesso (código-passe), CÓDIGO-PASSE_SEM FIOS e CÓDIGO-PASSE_REDE LAN. Selecciono o tipo correcto que pretende utilizar consultando as seguintes imagens.

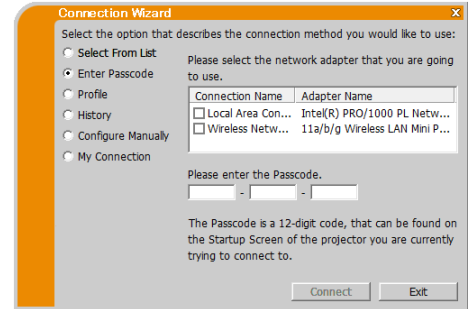
CÓDIGO-PASSE_SEM FIOS	CÓDIGO-PASSE_REDE LAN
<p>a) Ligação directa entre o projector e o computador</p> 	<p>a) O projector ligado ao computador através da LAN com fios</p> 
<p>b) O projector ligado a um ponto de acesso através da LAN sem fios</p> 	<p>b) O projector ligado a um ponto de acesso através da LAN com fios</p> 

3.2.3.2 Introduzir o código de acesso

Após seleccionar o adaptador de rede que pretende utilizar, introduza o Código de acesso no menu do LiveViewer composto por conjuntos de 4 dígitos cada em três caixas (num total de 12 dígitos).

Exemplo: CÓDIGO-PASSE 1234-5678-9ABC

Consulte “3.2.2.2 Conexão com o código de acesso” para avançar. (📖 10)



NOTA

- Ao introduzir o código de acesso, as letras maiúsculas e minúsculas não são distinguidas.
- Se o ecrã de definição manual for exibido siga para o item ”3.2.3.3 Configuração manual”. (📖 abaixo)

3.2.3.3 Configuração manual

Depois de introduzir o código de acesso (📖 acima), será necessário introduzir a configuração de rede manualmente se usar qualquer código de encriptação ou seu SSID ou máscara de subrede excepto Classe A/B/C. (📖 13).

NOTA

- Se necessitar de obter informações sobre as definições de rede no projector, siga estes procedimentos:

◆ Grupo de modelos de projectores: A

- ✓ Ligue o projector e verifique se a imagem aparece no ecrã.
- ✓ Prima o botão MENU no telecomando ou os botões ▲/▼/◀/▶ no projector para mostrar o menu no ecrã.
- ✓ Use os botões de cursor ▲/▼ para seleccionar “MENU AVANÇADO” e ► para introduzir o item.
- ✓ Use os botões de cursor ▲/▼ para seleccionar REDE e ► para introduzir o item.
- ✓ Use os botões de cursor ▲/▼ para seleccionar INFO e prima ►.
- ✓ A configuração será exibida na caixa REDE_INFO.

◆ Grupo de modelos de projectores: B

- ✓ Ligue o projector e verifique se a imagem aparece no ecrã.
- ✓ Prima o botão MENU no telecomando ou os botões ▲/▼/◀/▶ no projector para mostrar o menu no ecrã.
- ✓ Use os botões de cursor ▲/▼ para seleccionar “MENU AVANÇADO” e ► para introduzir o item.
- ✓ Use os botões de cursor ▲/▼ para seleccionar REDE e ► para introduzir o item.
- ✓ Utilize os botões de cursor ▲/▼ para seleccionar INFORMAÇÃO SEM FIOS ou INFORMAÇÃO REDE LAN dependendo do tipo de ligação utilizada e prima o botão de cursor ►.
- ✓ A definição será apresentada na janela “INFORMAÇÃO”.

LAN sem fio

A informação necessária depende de como ligar o projector ao computador.

- Ligação directa entre o projector e o computador.
Continue para o “3.2.3.4 Ligação directa entre o projector e o computador”. (📖 16)
- O projector ligado a um ponto de acesso através da LAN com fios.
Continue para o “3.2.3.5 O projector ligado a um ponto de acesso através da LAN com fios”. (📖 17)
- O projector ligado a um ponto de acesso através da LAN sem fios.
Continue para o “3.2.3.6 O projector ligado a um ponto de acesso através da LAN sem fios”. (📖 18)

LAN rede lan

Se utilizar LAN com fios, avance para o item “3.2.3.7 LAN sem fio”. (📖 18)

3.2.3.4 Ligação directa entre o projector e o computador (Grupo de modelos de projectores: B)

- ✓ Introduza a seguinte informação que é definida no projector.*¹

SSID: wireless (exemplo)

Encryption (Codificação):
WEP64bit (exemplo)

Encryption key (Chave de encriptação) *²:
***** (exemplo)

Subnet mask (Máscara de subrede) *³:
255.255.255.128 (exemplo)

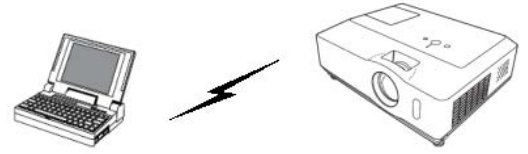
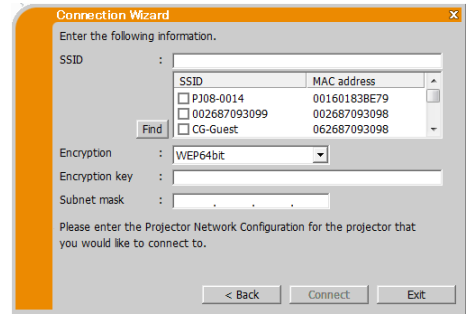


Fig.3.2.3.4: Ligação directa entre o projector e o computador

- ✓ Clique no [Connect].

O processo de ligação através de LAN sem fios inicia.

Continue para o “3.2.5 Conexão e transmissão”. (📖 22)



NOTA

- *¹ Para encontrar a configuração de rede no projector consulte NOTA. (📖 15)
- Clique em [Find] para actualizar a lista de SSID.
- *² Se usar uma encriptação deve configurá-la. Contacte o administrador de rede para verificar a chave de encriptação que está configurada no projector. A chave de encriptação é sempre mostrada como “*****”.
- *³ Se usar uma máscara de sub-rede Classe A/B/C, configure-a.

3.2.3.5 O projector ligado a um ponto de acesso através da LAN com fios

- ✓ A configuração no ponto de acesso. ^{*1}.
Introduza a informação seguinte.

SSID: WirelessAccessPoint (exemplo)

Encryption (Codificação): WEP64bit (exemplo)

Encryption key (Chave de encriptação) ^{*2}:
******* (exemplo)**

- ✓ A configuração no projector. ^{*3}
Introduza a informação seguinte.

Subnet mask (Máscara de subrede) ^{*4}:
255.255.255.128 (exemplo)

- ✓ Clique no [Connect].
O processo de ligação inicia.

Continue para o “3.2.5 Conexão e transmissão”. (📖 22)

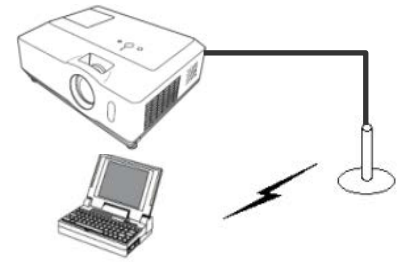
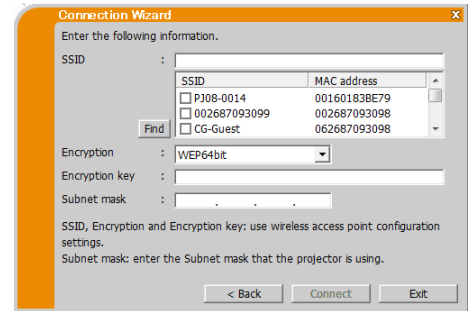


Fig.3.2.3.5: O projector ligado a um ponto de acesso através da LAN com fios



NOTA

- ^{*1} Contacte o administrador de rede para encontrar a configuração no ponto de acesso.
- Clique em [Find] para actualizar a lista de SSID.
- ^{*2} Se usar uma encriptação deve configurá-la. Contacte o administrador de rede para verificar a chave de encriptação que está configurada no ponto de acesso. A chave de encriptação é sempre mostrada como “*****”.
- ^{*3} Para encontrar a configuração de rede no projector consulte NOTA. (📖 15)
- ^{*4} Se usar uma máscara de sub-rede Classe A/B/C, configure-a.

3.2.3.6 O projector ligado a um ponto de acesso através da LAN sem fios (Grupo de modelos de projectores: B)

- ✓ A configuração no ponto de acesso. ^{*1}.
Introduza a informação seguinte.

SSID: WirelessAccessPoint (exemplo)
Encryption (Codificação): WEP64bit (exemplo)
Encryption key (Chave de encriptação) ^{*2}:
******* (exemplo)**

- ✓ A configuração no projector. ^{*3}
Introduza a informação seguinte.

Subnet mask (Máscara de subrede) ^{*4}:
255.255.255.128 (exemplo)

- ✓ Clique no [Connect].
O processo de ligação através de LAN sem fios inicia.

Continue para o “3.2.5 Conexão e transmissão”. (📖 22)

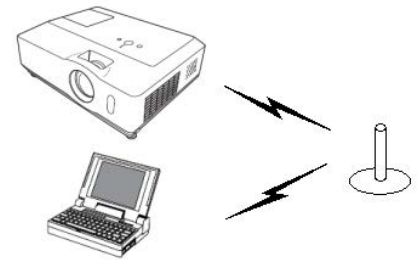
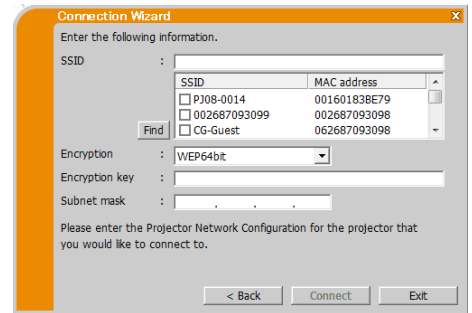


Fig.3.2.3.6: O projector ligado a um ponto de acesso através da LAN sem fios



NOTA

- ^{*1} Contacte o administrador de rede para encontrar a configuração no ponto de acesso.
- Clique em [Find] para actualizar a lista de SSID.
- ^{*2} Se usar uma encriptação deve configurá-la. Contacte o administrador de rede para verificar a chave de encriptação que está configurada no ponto de acesso. A chave de encriptação é sempre mostrada como “*****”.
- ^{*3} Para encontrar a configuração de rede no projector consulte NOTA. (📖 15)
- ^{*4} Se usar uma máscara de sub-rede Classe A/B/C, configure-a.

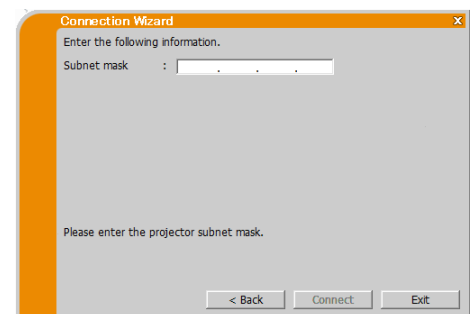
3.2.3.7 LAN sem fio

- ✓ Introduza a seguinte informação que é definida no projector.

Subnet mask (Máscara de subrede) ^{*1}:
255.255.255.128 (exemplo)

- ✓ Clique no [Connect].
O processo de ligação inicia.

Continue para o “3.2.5 Conexão e transmissão”. (📖 22)



NOTA

- ^{*1} Se usar uma máscara de sub-rede Classe A/B/C, configure-a.

3.2.4 Configurar manualmente as definições de rede

Todas as definições da ligação de rede entre o projector e o computador devem ser introduzidas manualmente se seleccionar “Configure Manually (Configure manualmente)” no menu do método de ligação do LiveViewer. As informações a serem introduzidas para uma configuração manual irão variar, dependendo da forma como pretende ligar o projector e o computador.

LAN sem fio

A informação necessária depende de como ligar o projector ao computador.

- Ligação directa entre o projector e o computador.
Continue para o “3.2.4.1 Ligação directa entre o projector e o computador” (📖 abaixo)
- O projector ligado a um ponto de acesso através da LAN com fios.
Continue para o “3.2.4.2 O projector ligado a um ponto de acesso através da LAN com fios” (📖 20)
- O projector ligado a um ponto de acesso através da LAN sem fios.
Continue para o “3.2.4.3 O projector ligado a um ponto de acesso através da LAN sem fios” (📖 21)

LAN com fios

Se utilizar LAN com fios, avance para o item “3.2.4.4 LAN com fios” (📖 21)

3.2.4.1 Ligação directa entre o projector e o computador (Grupo de modelos de projectores: B)

- ✓ Introduza a seguinte informação que é definida no projector. ^{*1}

SSID: wireless (exemplo)

Encryption (Codificação):
WEP64bit (exemplo)

Encryption key (Chave de encriptação) ^{*2}:
***** (exemplo)

Mode (Modo): AD-HOC

- ✓ Clique no [Next].

- ✓ Introduza a seguinte informação que é definida no projector. ^{*1}

IP address (Endereço IP): 192.168.1.10 (exemplo)

- ✓ Clique no [Add]. O endereço IP é adicionado à lista.

Subnet mask (Máscara de subrede):
255.255.255.0 (exemplo)

- ✓ Clique no [Connect].

O processo de ligação por LAN sem fios a todos os projectores na lista inicia.

Continue para o “3.2.5 Conexão e transmissão”. (📖 22)

NOTA

- ^{*1} Para encontrar a configuração de rede no projector consulte *NOTA*. (📖 15)
- Clique em [Find] para actualizar a lista de SSID.
- ^{*2} Se usar uma encriptação deve configurá-la. Contacte o administrador de rede para verificar a chave de encriptação que está configurada no projector. A chave de encriptação é sempre mostrada como “*****”.
- É possível registar até 12 endereços IP na lista.

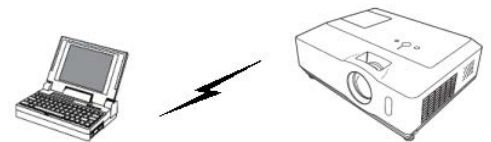
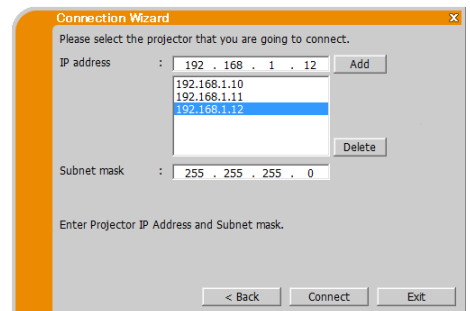
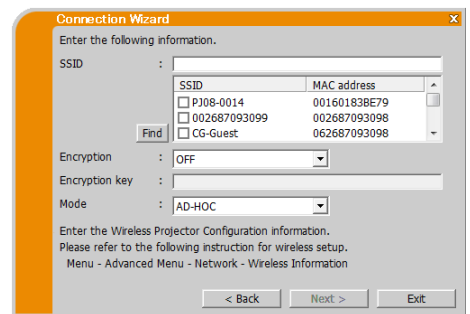


Fig.3.2.4.1: Ligação directa entre o projector e o computador



3.2.4.2 O projector ligado a um ponto de acesso através da LAN com fios

- ✓ A configuração no ponto de acesso. ^{*1}
Introduza a informação seguinte.

SSID: **WirelessAccessPoint (exemplo)**

Encryption (Codificação):
WEP64bit (exemplo)

Encryption key (Chave de encriptação) ^{*2}:
******* (exemplo)**

Mode (Modo): **INFRASTRUCTURE**

- ✓ Clique no [Next].

- ✓ A configuração no projector. ^{*3}
Introduza a informação seguinte.

IP address (Endereço IP): 192.168.1.10 (exemplo)

- ✓ Clique no [Add]. O endereço IP é adicionado à lista.

Subnet mask (Máscara de subrede):
255.255.255.0 (exemplo)

- ✓ Clique no [Connect].
O processo de ligação inicia.

Continue para o “3.2.5 Conexão e transmissão”. (📖 22)

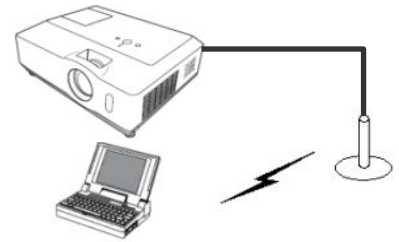
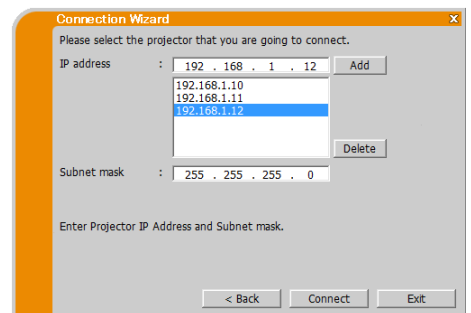
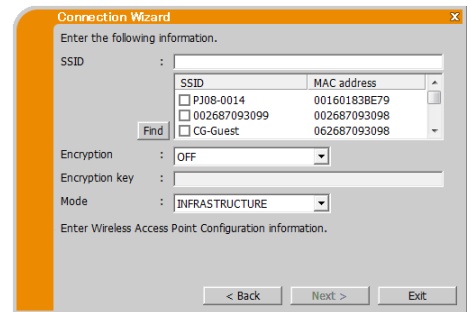


Fig.3.2.4.2: O projector ligado a um ponto de acesso através da LAN com fios



NOTA

- ^{*1} Contacte o administrador de rede para encontrar a configuração no ponto de acesso.
- Clique em [Find] para actualizar a lista de SSID.
- ^{*2} Se usar uma encriptação deve configurá-la. Contacte o administrador de rede para verificar a chave de encriptação que está configurada no ponto de acesso. A chave de encriptação é sempre mostrada como “*****”.
- ^{*3} Para encontrar a configuração de rede no projector consulte NOTA. (📖 15)
- É possível registar até 12 endereços IP na lista.

3.2.4.3 O projector ligado a um ponto de acesso através da LAN sem fios (Grupo de modelos de projectores: B)

- ✓ A configuração no ponto de acesso. ^{*1}
Introduza a informação seguinte.

SSID: **WirelessAccessPoint (exemplo)**
Encryption (Codificação): **WEP64bit (exemplo)**
Encryption key (Chave de encriptação) ^{*2}: ******* (exemplo)**
Mode (Modo): **INFRASTRUCTURE**

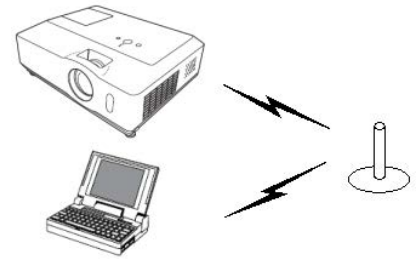


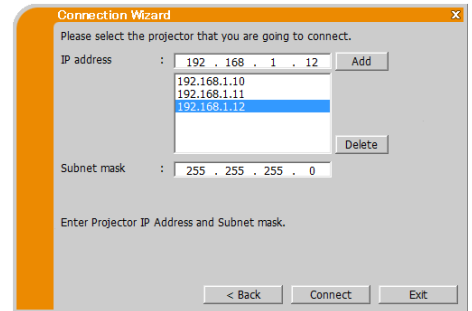
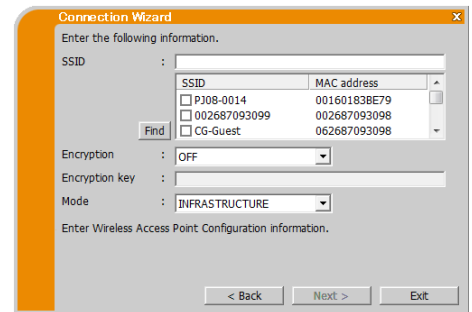
Fig.3.2.4.3: O projector ligado a um ponto de acesso através da LAN sem fios

- ✓ Clique no [Next].
- ✓ A configuração no projector. ^{*3}
Introduza a informação seguinte.

IP address (Endereço IP): 192.168.1.10 (exemplo)
 ✓ Clique no [Add]. O endereço IP é adicionado à lista.
Subnet mask (Máscara de subrede): **255.255.255.0 (exemplo)**

- ✓ Clique no [Connect].
O processo de ligação por LAN sem fios a todos os projectores na lista inicia.

Continue para o “3.2.5 Conexão e transmissão”. (📖 22)



NOTA

- ^{*1} Contacte o administrador de rede para encontrar a configuração no ponto de acesso.
- Clique em [Find] para actualizar a lista de SSID.
- ^{*2} Se usar uma encriptação deve configurá-la. Contacte o administrador de rede para verificar a chave de encriptação que está configurada no ponto de acesso. A chave de encriptação é sempre mostrada como “*****”.
- ^{*3} Para encontrar a configuração de rede no projector consulte NOTA. (📖 15)
- É possível registar até 12 endereços IP na lista.

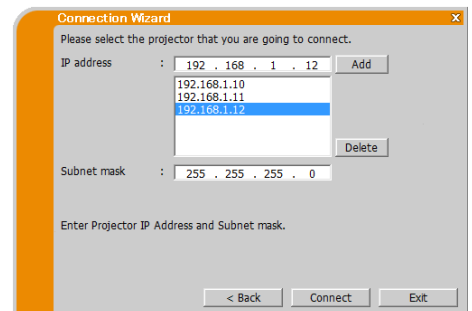
3.2.4.4 LAN com fios

- ✓ Introduza a seguinte informação que é definida no projector. ^{*1}

IP address (Endereço IP): 192.168.1.10 (exemplo)
 ✓ Clique no [Add]. O endereço IP é adicionado à lista.
Subnet mask (Máscara de subrede): **255.255.255.128 (exemplo)**

- ✓ Clique no [Connect].
O processo de ligação inicia.

Continue para o “3.2.5 Conexão e transmissão”. (📖 22)



NOTA

- ^{*1} Para encontrar a configuração de rede no projector consulte NOTA. (📖 15)
- É possível registar até 12 endereços IP na lista.

3.2.5 Conexão e transmissão

3.2.5.1 Estado da ligação para confirmação

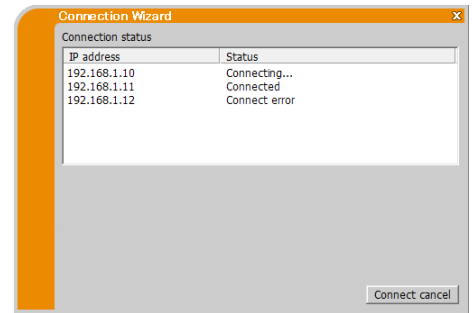
O menu Connection status (Estado da ligação) aparece quando clica em [Connect] e o processo de ligação inicia. Pode verificar o processo no campo [Status(Estado)]. Quando todos os projectores estiverem ligados, a Connection list (Lista de ligações) será apresentada. Para cancelar as ligações, clique em [Connect cancel (Cancelamento das ligações)].

Se existirem ligações estabelecidas antes de clicar em [Cancelamento das ligações], a Lista das ligações será apresentada após o processo de ligação ser cancelado.

Continue para o “3.2.5.2 Lista das ligações”. (📖 abaixo)

Será apresentada uma mensagem de erro se existir um erro de ligação.

Continue para o “3.2.6 Erro de conexão ”. (📖 23)



NOTA

- A ligação é cancelada e ocorre um erro de limite de tempo quando não for possível efectuar a ligação durante mais de um minuto.

3.2.5.2 Lista das ligações

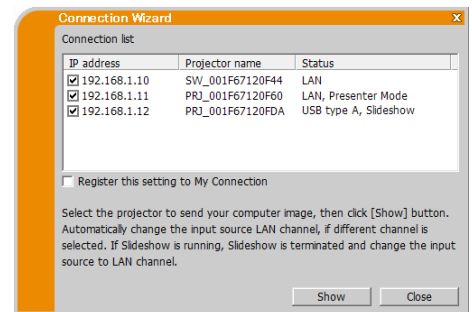
Quando todos os projectores estiverem ligados, a Connection list (Lista de ligações) será apresentada.

Marque a caixa de selecção do projector para o qual pretende transmitir a imagem e clique em [Show].

A porta de entrada do projector é alternada automaticamente para LAN e a transmissão da imagem é iniciada.

Continue para o “4 Funcionamento do LiveViewer ” (📖 27).

Se seleccionar [Close], o menu principal do LiveViewer é apresentado no modo de espera. (O modo de espera é o estado durante o qual não existe nenhuma transmissão de imagem apesar de ter sido estabelecida uma ligação em rede.) A transmissão inicia ao clicar no botão de modo de exibição ou botão iniciar captura no menu principal do LiveViewer.





NOTA

- É possível ligar até 12 projectores em simultâneo.
- Se quiser registar uma das definições de ligação como Minha conexão, seleccione “Register this setting to My Connection (Registar esta configuração para minha conexão)”. Após registar a Minha conexão, os dados serão apresentados na Lista de perfis.

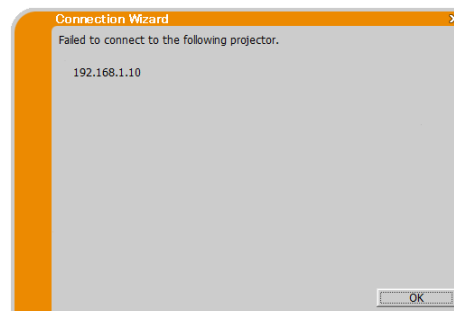
3.2.6 Erro de conexão

Quando não for possível estabelecer a conexão com o projector, será mostrada uma mensagem de erro “Failed to connect to the following projector.”.


Clique em [OK]. O menu principal do LiveViewer é apresentado mesmo se a ligação de rede não tiver sido estabelecida. Clique no botão de conexão  no menu principal do LiveViewer para regressar a “3.2.2 Seleccionar o método de ligação”.  9

Se estiver a tentar efectuar uma ligação a vários projectores e existirem projectores cujas ligações foram estabelecidas, a Connection list (Lista de ligações) será apresentada após clicar em [OK].

Continue para o “3.2.5.2 Lista das ligações”.  22



NOTA

- *Verifique as definições de rede no projector, em especial se utilizar a Minha conexão, e repita a ligação a partir do item “3.2.2 Seleccionar o método de ligação”.  9*

3.3 Iniciar a Apresentação em Rede

Este capítulo explica a funcionalidade de Apresentação em Rede com a qual pode projectar imagens de computador transmitidas através de uma rede.

O “LiveViewer” permite projectar imagens a partir de um ou vários PCs, ligando o projector a uma rede existente sem utilizar cabos de computador. Esta funcionalidade de Apresentação em Rede ajuda-o a efectuar suavemente as suas apresentações e realizar conferências.

Para iniciar a Apresentação em Rede, seleccione a porta LAN como fonte de entrada no projector e clique no botão iniciar captura no LiveViewer.

3.3.1 Modo de exibição

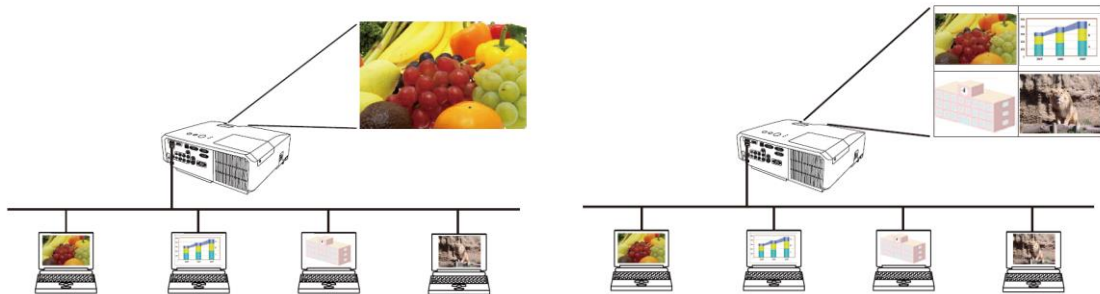
No LiveViewer, existem dois modos de exibição, modo PC individual e modo PC múltiplo.

➤ **Modo PC individual**

O projector exibe as imagens enviadas por um PC. Também é possível enviar áudio através de um computador. (📖 32)

➤ **Modo PC múltiplo**

O projector pode exibir imagem de até quatro computadores ligados em simultâneo.



NOTA

- Não é possível enviar áudio no modo PC múltiplo.
- Quando estiverem ligados vários computadores e tentarem comunicar com um projector, o desempenho da transferência de dados pode diminuir.
- Quando forem exibidas imagens em movimento no ecrã do projector, não é recomendável ligar mais do que cinco computadores ao projector.
- Quando estiverem ligados vários computadores a um projector, é recomendado consultar o administrador de rede para estabelecer um ambiente de ligação adequado com a menor carga de rede possível.
- A qualidade da imagem pode diminuir ou a reprodução de áudio pode ser interrompida devido a uma taxa de transferência de dados reduzida provocada por uma banda de comunicação reduzida entre o computador e o projector quando vários computadores estão a comunicar com o projector.
- Se tentar efectuar uma ligação por rede ao projector enquanto outro computador estiver a utilizar Monitor USB, poderá reduzir a taxa de transferência, provocando uma diminuição da qualidade da imagem ou interrupção da reprodução da áudio.

3.3.2 Modo apresentador

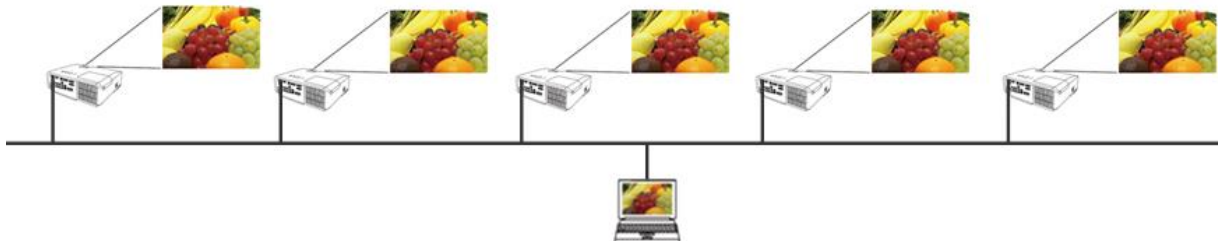
No modo PC individual o projector pode ser ocupado por um PC e bloquear um acesso de qualquer outro PC, se o modo Apresentador estiver configurado no “LiveViewer”. Ao fazer a sua apresentação não deve se preocupar que a imagem no ecrã seja inesperadamente trocada para uma imagem enviada por outro PC. O Modo apresentador pode ser activado no menu opção no LiveViewer.

3.3.3 Mostrar nome de utilizador



É possível definir um nome de utilizador no LiveViewer, o qual é exibido no ecrã durante a apresentação. Assim, os visualizadores sabem que imagem está actualmente a ser exibida no ecrã.

3.3.4 Modo Projector Múltiplo

Os projectores e o computador estão no modo Projector Múltiplo quando estão ligados vários projectores ao computador. No modo Projector Múltiplo, é possível ligar em simultâneo até 12 projectores ao computador por LAN com fios e sem fios.

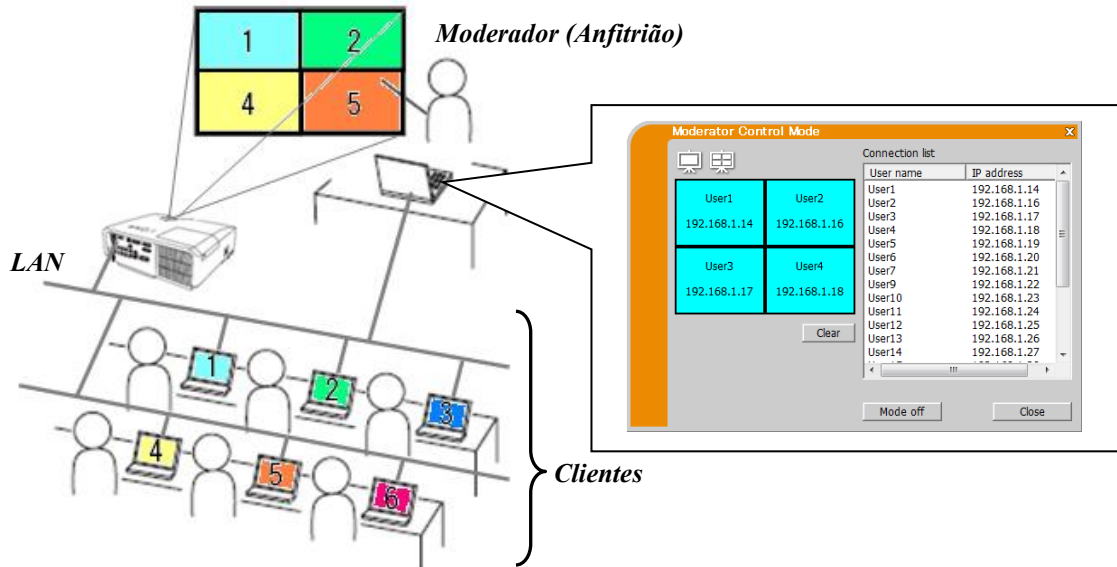


NOTA

- Não é possível enviar áudio no modo Projector Múltiplo.
- O Modo apresentador é cancelado em todos os projectores quando um deles é cancelado no modo Projector Múltiplo.
- O modo PC múltiplo NÃO está disponível no modo Projector Múltiplo.
- O desempenho da transferência pode diminuir no modo Projector Múltiplo.
- O botão de modo de exibição  o menu principal do LiveViewer muda automaticamente para botão do modo Projector Múltiplo  no modo Projector Múltiplo. (📖 27)
- É recomendado ligar o computador e vários computadores com fios para o “modo Projector Múltiplo”.

3.3.5 Modo de Controlo do Moderador

É possível definir um computador como Moderador (Anfitrião) capaz de controlar os restantes computadores (Clientes) ligados ao projector por LAN com fios ou sem fios. Como os Clientes não conseguem controlar o LiveViewer e o projector, o Anfitrião pode controlar o programa conforme organizado de uma forma fluida e segura. (Grupo de modelos de projectores: B)



NOTA

- Até 50 computadores, incluindo o computador anfitrião, podem aderir a um grupo do modo de Controlo do Moderador.
- Apenas um computador pode ser definido como Moderador.
- Quando um computador for definido como Moderador, todos computadores, incluindo o Moderador, ligados ao mesmo projector interrompem a transmissão de imagem.
- O Modo apresentador NÃO está disponível no modo de Controlo do Moderador.
- O modo de Controlo do Moderador pode ser cancelado por imposição quando a rede é reiniciada no menu do projector ou quando é executado o Controlo via internet num navegador de Internet.

4 Funcionamento do LiveViewer

Ao fazer a conexão entre seu projector e o PC, o menu principal do “LiveViewer” será mostrado no ecrã PC. No menu principal, é possível configurar as definições e utilizar as funções para enviar as suas imagens para o projector.

4.1 Menu principal e botões de Operação

4.1.1 Tipo de menu

Existem dois tipos de menu principal LiveViewer, Fácil e Avançado, que podem ser alternados no ecrã. Quando o LiveViewer for iniciado ou a ligação não estiver estabelecida, Tipo Avançado será apresentado em primeiro lugar.

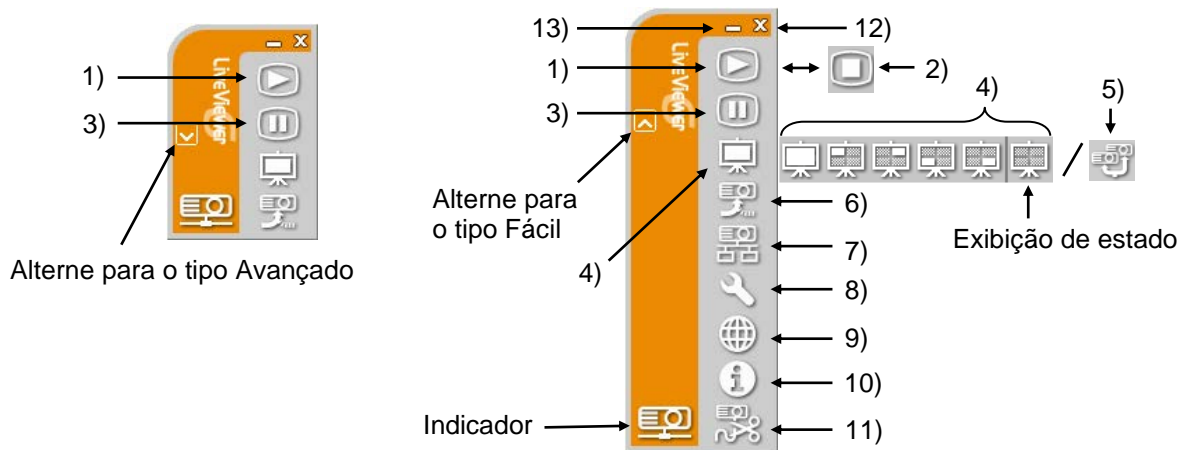


Fig.4.a LiveViewer6 menu principal (Tipo Fácil / Tipo Avançado)

4.1.2 Botões de operação

1) Botão iniciar captura

A transmissão para o projector é iniciada e as imagens serão exibidas. O modo de exibição será PC individual primeiro.

NOTA

- Se alguém já tiver sido Moderador, o botão iniciar captura não poderá ser operado.
- A imagem principal é apresentada num ambiente de múltiplos ecrãs.

2) Botão parar captura

O botão iniciar captura é automaticamente alterado para botão parar captura quando é iniciada a transmissão de imagens.

A transmissão da imagem é interrompida.


NOTA

- As imagens não podem ser exibidas no ecrã se os botões iniciar/parar captura forem clicados repetidamente.

3) Botão manter

A imagem no ecrã é temporariamente congelada. A última imagem antes de clicar o botão é mantida no ecrã. Pode revisar os dados de imagem no seu PC sem mostrá-lo no ecrã do projector.



NOTA

- O botão de modo Projector Múltiplo  não pode ser operado até o ecrã desbloquear.

4) Botões de modo de exibição (📖 30)

O modo de exibição muda entre modo PC individual e modo PC múltiplo. A transmissão de imagens também pode ser iniciada ou parada.

5) Botão de modo Projector Múltiplo



O botão de modo de exibição  muda automaticamente para botão do modo Projector Múltiplo  no modo Projector Múltiplo.

É apresentada a janela Controlo do Projector Múltiplo. (📖 30)

6) Botão do modo de Controlo do Moderador (Grupo de modelos de projectores: B)

O computador está definido como Moderador e é apresentada a janela Controlo do Moderador. (📖 31)

NOTA

- O botão do modo de Controlo do Moderador  e botão iniciar captura  não podem ser operados se alguém que se encontra ligado ao mesmo projector já tiver sido Moderador.
- Não é possível clicar no botão do modo de Controlo do Moderador no modo Projector Múltiplo.

7) Botão de conexão

É apresentada a caixa de diálogo para seleccionar o método de ligação.

Para obter mais detalhes, consulte o item “3.2.2 Seleccionar o método de ligação”. (📖 9)

8) Botão de opção

É apresentado o menu opção.

9) Botão de controlo via Internet

Inicia o navegador de Internet no seu computador e apresenta o ecrã de Controlo via Internet para controlar um projector e alterar várias definições para o projector.

NOTA

- O “Controlo via Internet” não pode controlar vários projectores em simultâneo. No modo Projector Múltiplo, ao clicar no botão de Controlo via Internet, é apresentada uma janela com todos os projectores ligados listados. Seleccione o projector que pretende controlar.

10) Botão Informação

A versão do “LiveViewer” é exibida.

11) Botão para desligar

A rede está desligada.

12) Botão fechar

A rede é desconectada e “LiveViewer” é fechado.

13) Botão minimizar

O menu principal é fechado e é apresentado apenas o ícone do LiveViewer na barra de notificação no computador.

Faça duplo clique na barra de notificação para voltar a executar o menu principal.

Conectado



Desconectado



Não conectado



Aguarde







Fig.4.b Ícone da bandeja de tarefa

4.1.3 Exibir o estado






4.1.3.1 Indicador

O indicador mostra o estado seguinte.

Indicador	Estado	Nota
	Não conectado	A conexão de rede com o projector ainda não foi estabelecida.
	Aguarde	A conexão de rede foi estabelecida, mas a transmissão da imagem está em espera.
	Conectado	A conexão de rede foi estabelecida e as imagens no PC estão sendo enviadas para o projector.
	Desconectado	A conexão de rede com o projector foi desconectada.

4.1.3.2 Exibição de estado no modo PC múltiplo

O ícone é exibido no final à direita dos botões de modo de exibição. Um dos seguintes ícones foi concebido para o informar acerca de quantas e quais as partes do ecrã que estão a ser utilizadas no modo PC múltiplo.


Estado	Ícone de estado
Nenhum PC está no ecrã	
Um PC está no ecrã	
Dois PCs estão no ecrã.	
Três PCs estão no ecrã.	
Quatro PCs estão no ecrã.	

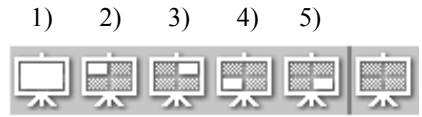
NOTA

- A exibição do estado é actualizada a cada 4 segundos.
- Se o estado não pode ser obtido do projector, não será actualizado.

4.1.4 Alternar o modo de exibição


“LiveViewer” tem apresenta o modo PC individual e modo PC múltiplo. Os modos podem ser alternados no menu principal.

- ✓ Clique no botão de modo de exibição  no menu principal. Os botões abaixo são exibidos.
- ✓ Selecciona de 1) para 5) os botões e clique-o.



- 1) Botão de modo PC individual: Alterna para o modo PC individual. A imagem é apresentada em ecrã inteiro.
- 2) - 5) Botão de modo PC múltiplo: Alterna para o modo PC múltiplo. A imagem é apresentada num quarto do ecrã identificado no botão.

O ecrã do projector é alteranado para o modo seleccionado acima e a transmissão de sua imagem de PC será iniciada para exibir sua imagem no ecrã.

O ícone do botão de modo de exibição  no menu principal é substituído pelo ícone seleccionado.

NOTA

- *A transmissão de imagens será parada nas seguintes situações:*
 - *Quando clica no botão de modo PC individual enquanto o projector está no modo PC múltiplo*
 - *Quando clica num dos botões de modo PC múltiplo enquanto o projector está no modo PC múltiplo*
- *Quando o modo PC múltiplo for seleccionado, o ecrã do projector é automaticamente dividido em quatro zonas.*
- *Quando o ecrã ou uma das áreas ocupadas por outro computador é seleccionada, a transmissão de imagens desse computador será colocada em espera e será apresentada a imagem do computador actualmente especificado.*

4.2 Janela Controlo do Projector Múltiplo

No modo Projector Múltiplo, podem ser ligados e controlados individual ou simultaneamente até 12 projectores.

1) Connection list (Lista das ligações)

São apresentados na lista todos os projectores ligados.

2) Botão iniciar captura

A transmissão para o projector é iniciada e as imagens serão exibidas.

3) Botão parar captura

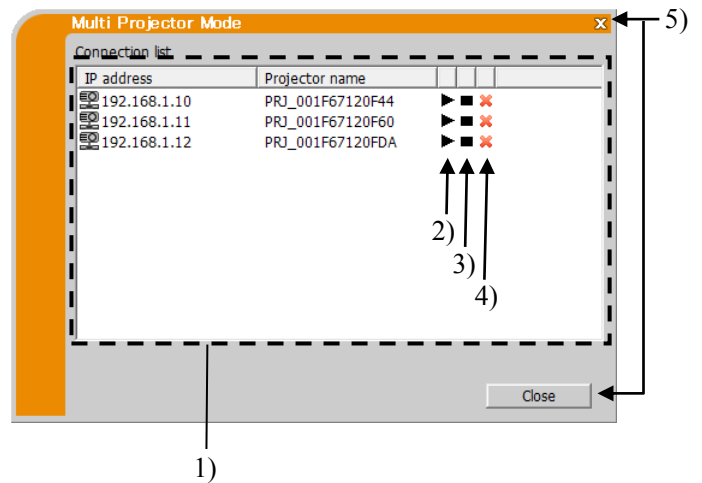
A transmissão da imagem é interrompida.

4) Botão para desligar

A rede está desligada. O projector desligado desaparece da Lista de ligações.


5) Botão fechar

Fecha a janela Controlo do Projector Múltiplo e regressa ao menu principal do LiveViewer.



Pode verificar o estado da ligação através do seguinte ícone na Lista de ligações.

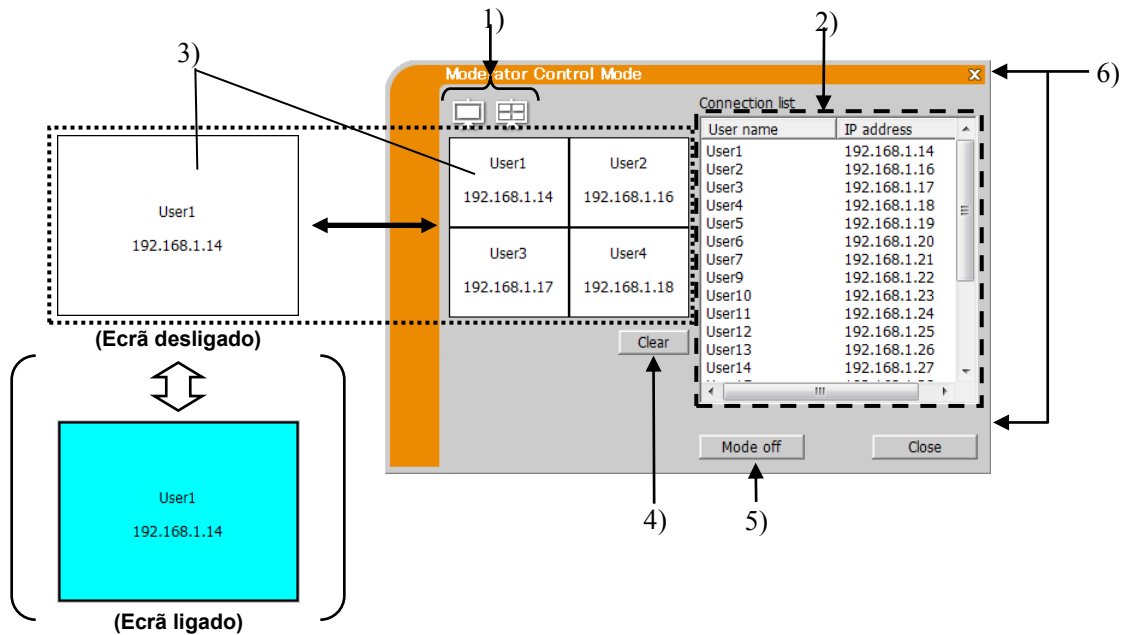


 : A conexão de rede foi estabelecida, mas a transmissão da imagem está em espera.

 : A conexão de rede foi estabelecida e as imagens no PC estão sendo enviadas para o projector.

4.3 Janela Controlo do Moderador

É possível definir um computador como Moderador (Anfitrião) capaz de controlar os restantes computadores (Clientes) ligados ao projector. (Grupo de modelos de projectores: B)



1) Botões de modo de exibição (📖 30)

O modo de exibição muda entre modo PC individual e modo PC múltiplo.

2) Lista das ligações

São apresentados na lista todos os computadores ligados ao mesmo projector como Moderador.

3) Janela de visualização

São apresentadas as informações dos computadores cujas imagens são exibidas no ecrã do projector. Arraste e largue o computador da Lista de ligações para esta área para apresentar a imagem no ecrã do projector. A transmissão de imagens é iniciada/parada sempre que clicar na janela. No modo PC múltiplo, a janela é dividida em quatro zonas. Cada zona pode ser manipulada de modo independente e são apresentadas as informações para cada uma delas.

4) Botão Limpar

Limpa a janela de visualização e pára a transmissão de imagens para o projector.

5) Botão Modo desligado

Cancela o modo de Controlo do Moderador. A janela de visualização é limpa e a transmissão de imagens para o projector parada.

6) Botão fechar

Fecha a janela Controlo do Moderador e regressa ao menu principal do LiveViewer.

4.4 Menu opção

Clicar no botão Opção exibe o menu de opção no ecrã.

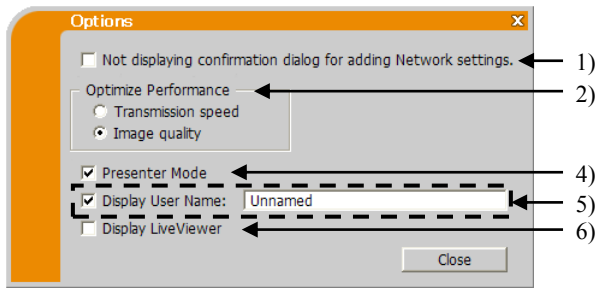


Fig. 4.c Menu opção do grupo de **modelos de projectores: A**

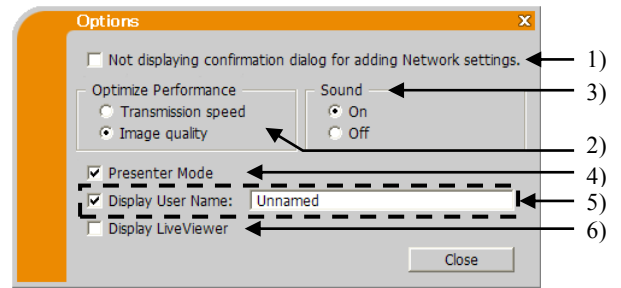


Fig. 4.d Menu opção do grupo de **modelos de projectores: B**

1) Not displaying confirmation dialog for adding Network settings (Não exibir a caixa de confirmação para adicionar definições de rede.)

Seleccionada – A caixa de diálogo de confirmação para adicionar uma configuração de rede (📖 37) não é apresentada ao ligar o computador ao projector.

Não seleccionada – A caixa de diálogo é sempre apresentada (comportamento padrão).

2) Optimize Performance (Optimizar o desempenho)

“LiveViewer” captura o ecrã de PC nos dados JPEG e envia-os para o projector. “LiveViewer” tem duas opções que tem taxa de compressão diferente dos dados JPEG.

Transmission speed (Velocidade de transmissão): A velocidade tem prioridade sobre a qualidade da imagem. Aumenta a taxa de compressão JPEG. O ecrã no projector é rescrito mais rápido porque os dados transferidos é menor, mas a qualidade da imagem é pior.

Image Quality (Qualidade da imagem): A velocidade tem prioridade sobre a qualidade da imagem. Aumenta a taxa de compressão JPEG. O ecrã no projector é rescrito mais rápido porque os dados transferidos é menor, mas a qualidade da imagem é pior.

3) Sound (Som) (apenas para o grupo de modelos de projectores: B)

A transmissão de áudio pode ser definida como válida (On (Ligado)) ou inválida (Off (Desligado)). A predefinição é On (Ligado).

4) Presenter Mode (Modo apresentador)

No modo PC individual o projector pode ser ocupado por um PC e bloquear um acesso de qualquer outro PC, se o modo Apresentador estiver configurado no “LiveViewer”. Ao fazer a sua apresentação não deve se preocupar que a imagem no ecrã seja inesperadamente trocada para uma imagem enviada por outro PC. Se pretender activá-la coloque uma marca de selecção na caixa de diálogo.

NOTA

- Se o modo PC múltiplo for seleccionado a configuração para o modo Apresentador é inválido.
- Ao trocar de modo PC múltiplo para modo PC individual o modo Apresentador do PC é inválido.
- O modo Apresentador vem definido de fábrica por defeito como válido.

5) Display User Name

Pode ser introduzido um nome de utilizador com até 20 letras através da utilização de caracteres alfanuméricos. O nome de utilizador pode ser apresentado no ecrã do projector, de modo a que saiba de quem é a imagem apresentada no ecrã. Se a caixa de diálogo não for marcada, as informações não são enviadas para o projector.

6) Display LiveViewer (Exibição LiveViewer)

Se pretender apresentar a janela da aplicação LiveViewer no ecrã do projector, marque a caixa.

NOTA

- *Quando LiveViewer é utilizado em Windows® 8, a definição de "Display LiveViewer" é activada sempre.*

4.5 Dados de perfil

4.5.1 Definir dados de perfil

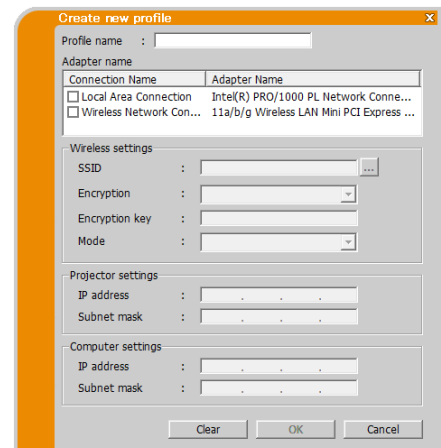
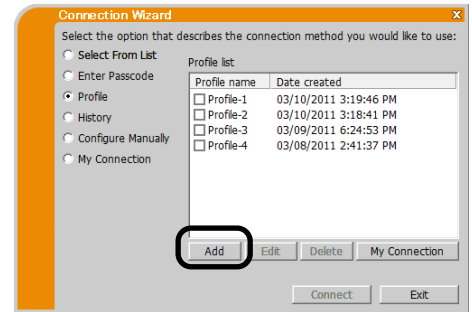
A configuração de rede para conectar o projector e PC pode ser armazenada como dados de perfil. Logo que os dados forem armazenados tudo que precisa fazer é seleccionar os dados para conectar-se à rede. É recomendado quando a mesma conexão de rede é frequentemente usada.

4.5.2 Criar dados de perfil

- ✓ Seleccione “Profile (Perfil)” e clique em [Add] no menu de método de ligação do LiveViewer.
- ✓ “Create new profile (Criar novo perfil)” será mostrado. Se já tiver mais de 20 dados de perfil não pode fazer um novo até que exclua os dados armazenados. Introduza todas as informações necessárias para a sua conexão de rede. Se pretender apagar as informações introduzidas clique em [Clear].
- ✓ Clique em [OK] depois todas as informações são definidas. Se não quiser armazená-los clique em [Cancel].
- ✓ Se clicar em [OK], serão apresentados os dados de perfil na Profile list (Lista de perfis).

NOTA

- Ao criar um novo perfil, recomenda-se que verifique se o novo perfil funciona correctamente seleccionando os dados na ligação do perfil.
- Se mudar um adaptador de rede no seu computador, deve criar novos dados de perfil para o adaptador.
- Podem ser registados até 20 perfis. Se já existirem 20 perfis, a caixa não pode ser marcada.
- Se registar os dados de perfil como Minha conexão na Lista de ligações, o Profile name (Nome do perfil) é atribuído automaticamente pelo LiveViewer. O nome será apresentado na Lista de perfis.

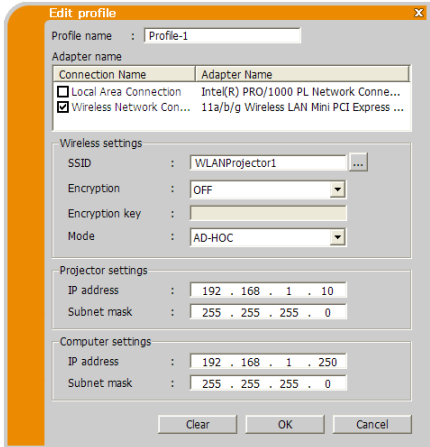
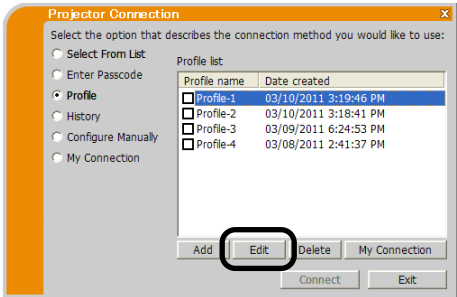


4.5.3 Editar os dados de perfil

- ✓ Selecciono “Profile (Perfil)” e, em seguida, selecciono um dos perfis listados no menu do método de ligação do LiveViewer.
- ✓ Clique no ecrã [Edit].
- ✓ “Edit profile (“Editar perfil)” será mostrado.
- ✓ Edite as informações necessárias para serem revisadas. Se pretender limpar todas as informações na janela clique em [Clear].
- ✓ Clique no [OK] depois que a edição estiver concluída. Se não quiser armazená-los clique em [Cancel].
- ✓ Se clicar em [OK], os dados de perfil editados serão armazenados e apresentados na Profile list (Lista de perfis) com as novas informações de Date created (Data de criação).

NOTA

- Ao criar um novo perfil, recomenda-se que verifique se o novo perfil funciona correctamente seleccionando os dados na ligação do perfil.



4.5.4 Registrar Minha conexão

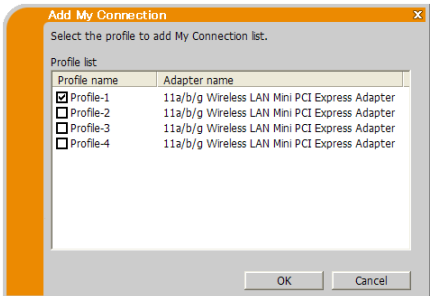
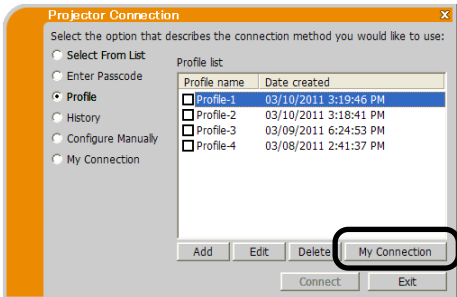
Pode registar um perfil como ‘My Connection (Minha conexão)’ de modo a ser utilizado com frequência. Após efectuar o registo, tudo o que precisa fazer é seleccionar Minha conexão para efectuar uma ligação à rede.

- ✓ Clique no [My Connection].
- ✓ O ecrã “Add My Connection (Adicionar Minha conexão)” será mostrados. Os dados de perfil actualmente seleccionados para Minha conexão é mostrado com um marca de selecção na lista.
- ✓ Selecciono um perfil listado na janela e coloque uma marca na caixa de selecção.
- ✓ Clique em [OK] e depois a janela será fechada. Se não quiser seleccionar um novo clique em [Cancel].

Após ser estabelecida a ligação de rede, também pode registar a Minha conexão a partir da Lista de ligações apresentadas. Para obter mais detalhes, consulte o item “3.2.5.2 Lista das ligações”. (📖 22).

NOTA

- Na lista todos os dados de perfil são mostrados independente qual adaptador de rede for seleccionado. Pode registar um perfil que não seja para o adaptador de rede actualmente seleccionado como Minha conexão.



Anexo

A Mensagens

São apresentadas as seguintes caixas de diálogo se tiver ocorrido um problema ou se for necessário apresentar informações. Leia e proceda de acordo com as mensagens apresentadas.

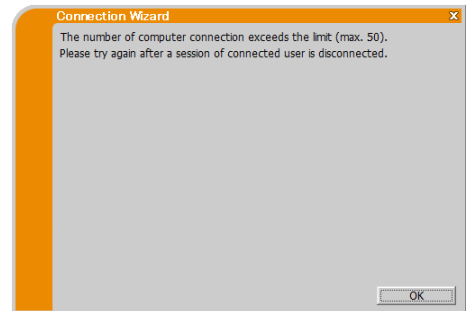
Mensagem 1: A network connection could not be established.

Esta mensagem é apresentada quando seleccionar LAN com fios e o projector não estiver ligado ao computador através de um cabo LAN. Verifique se o projector está conectado com um cabo LAN no seu PC. Clique em [OK] para regressar ao ecrã anterior.



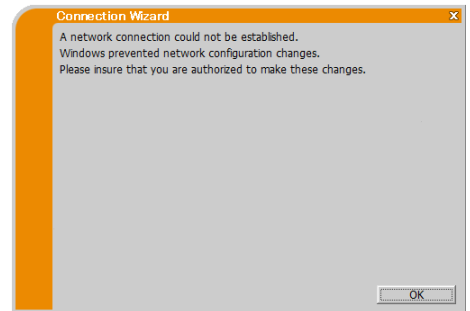
Mensagem 2: The number of computer connection exceeds the limit (max. 50).

O projector já atingiu o número máximo de ligações de rede. Clique em [OK] e é apresentado o menu principal do LiveViewer. Tente novamente após desligar um (ou mais) dos computadores.



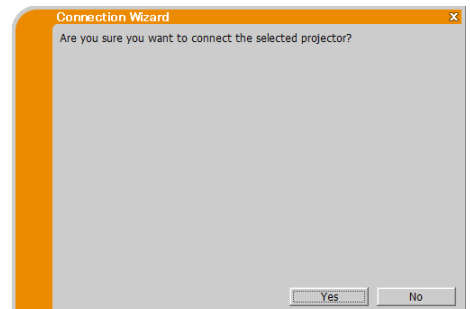
Mensagem 3: A network connection could not be established.

O Windows® impediu as alterações de configuração de rede, pois pode não iniciar sessão no Windows® com direitos de administrador. Clique em [OK] para regressar ao ecrã anterior. Contacte o administrador de rede para iniciar sessão com direitos de administrador. Após terminar a sessão no Windows®, volte a iniciá-la com direitos de administrador e regresse a “3.2 Ligação à rede”. (📖 9)



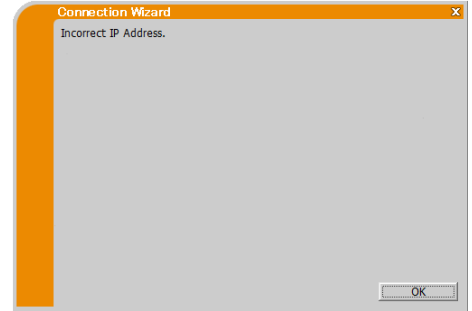
Mensagem 4: Are you sure you want to connect the selected projector?

Esta mensagem é apresentada quando o adaptador sem fios seleccionado já estiver a ser utilizado por outra ligação de rede. Para conectar, clique em [Yes]. Continue para o “3.2.5 Conexão e transmissão”. (📖 22) Clique em [No] para regressar ao ecrã anterior.



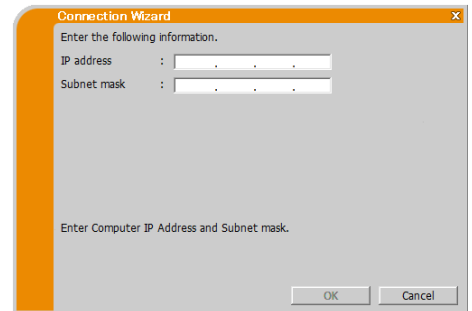
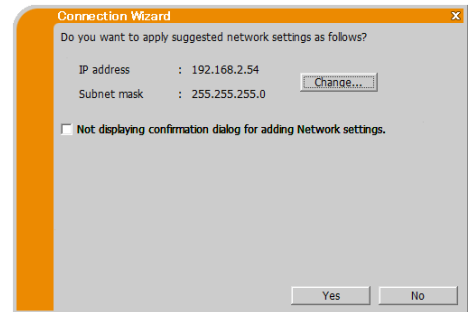
Mensagem 5: Incorrect PassCode.

O código de acesso incorrecto foi introduzido. Clique em [OK] para regressar ao ecrã “Enter Passcode (Introduza o código de acesso)”.
 Seleccione o código de acesso no ecrã do projector e introduza o código novamente. (📖 13)



Mensagem 6: Do you want to apply suggested network settings as follows?

Esta caixa de diálogo será apresentada quando necessitar de alterar uma configuração de rede no computador de modo a ser possível ligá-lo ao projector.
 Verifique com o administrador de rede se as configurações de rede na caixa de diálogo estão correctas. Em seguida, clique em [Yes].
 Se não pretender aplicar as configurações de rede da caixa de diálogo, clique em [No].
 Se pretender adicionar as configurações de rede manualmente, clique em [Change]. Será apresentada uma nova caixa de diálogo para adicionar uma configuração de rede, conforme apresentado à direita. Introduza o endereço IP e a máscara de subrede do computador. Em seguida, clique em [OK].

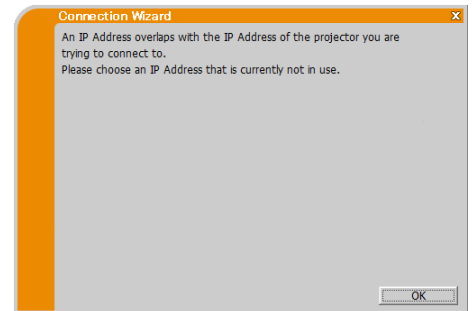


NOTA

- *Se tiver seleccionado a opção “Not displaying image resolution confirmation dialog (Não exibir a caixa de diálogo de confirmação da resolução da imagem)”, esta caixa de diálogo não será apresentada da próxima vez. e quiser alterar a definição, clique no botão de opção no menu principal do LiveViewer e remova a selecção da opção “Não exibir a caixa de diálogo de confirmação da resolução da imagem”.*

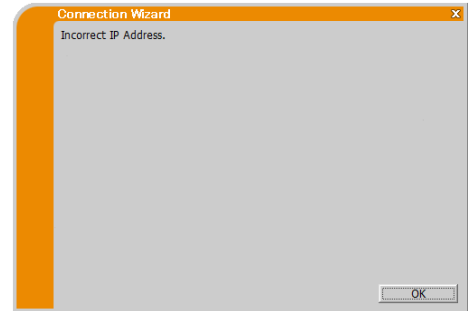
Mensagem 7: An IP Address overlaps with the IP Address of the projector you are trying to connect to.

Esta mensagem é apresentada quando o endereço IP do computador corresponde ao do projector. Como são necessários endereços IP diferentes, clique em [OK] e introduza um endereço IP correcto.



Mensagem 8: Incorrect IP Address.


Esta mensagem é apresentada quando é definido um endereço IP errado.
 Clique em [OK] e introduza o endereço IP correcto.

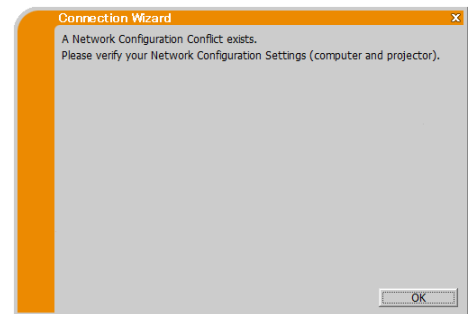


Mensagem 9: A Network Configuration Conflict exists.

Esta mensagem é apresentada quando o modo de ligação de rede definido no computador não corresponde ao modo do projector. Verifique as definições de configuração de rede do projector e do computador.

Clique em [OK]. O menu principal do LiveViewer é apresentado mesmo se a ligação de rede não tiver sido estabelecida.

Clique no botão de conexão  no menu principal do LiveViewer para regressar a “3.2.2 Seleccionar o método de ligação”. (📖 9)



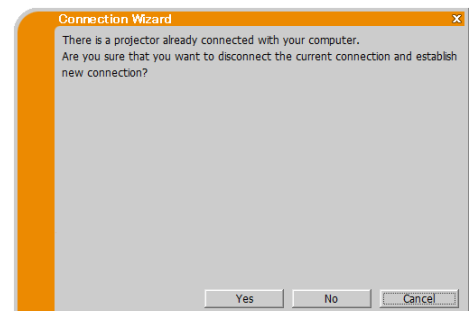
Mensagem 10: There is a projector already connected with your computer.

Esta mensagem é apresentada quando já existe um projector ligado ao computador.

Clique em [Yes] se pretender terminar a ligação actual. É estabelecida uma nova ligação.

Clique em [No] se pretender manter a ligação actual ao estabelecer uma nova ligação. (Modo Projector Múltiplo)

Clique em [Cancel] se não for possível estabelecer uma nova ligação e pretender manter a ligação actual.



NOTA

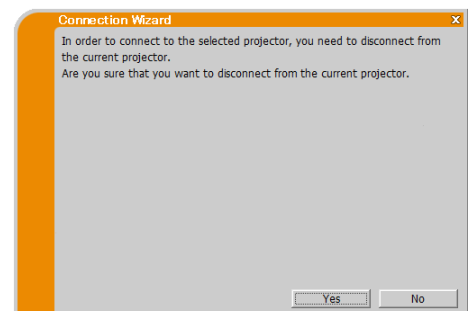
- É possível ligar até 12 projectores em simultâneo.
- Quando estiverem ligados vários projectores, o modo Projector Múltiplo é seleccionado automaticamente. (📖 25)
- Se já existirem 12 projectores ligados, não é possível clicar em “No”.

Mensagem 11: In order to connect to the selected projector, you need to disconnect from the current projector.

Esta mensagem é apresentada quando o número de projectores ligados é superior ao número máximo.

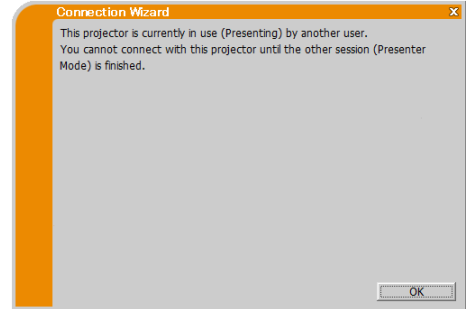
Clique em [Yes] se pretender terminar a ligação actual. É estabelecida uma nova ligação.

Clique em [No] se não for possível estabelecer uma nova ligação e pretender manter a ligação actual.



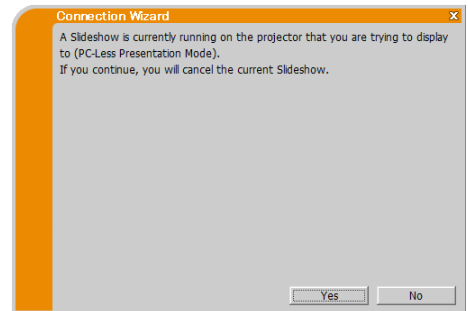
Mensagem 12: The projector is currently in use (Presenting) by another user.

O projector que pretende enviar suas mensagens está ocupado por outro computador no modo Apresentador.
 Clique [OK] e depois no menu principal “LiveViewer” é exibido no modo em espera.
 Tente enviar suas imagens depois que o modo Apresentador estiver desligado.



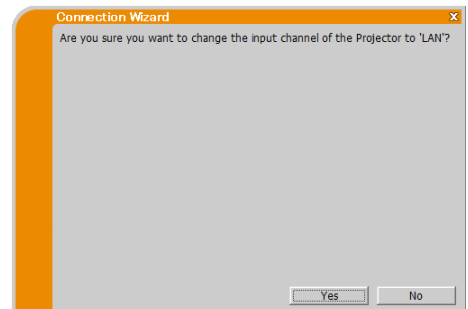
Mensagem 13: A Slideshow is currently running on the projector that you are trying to display to (PC-Less Presentation Mode).

O projector que pretende enviar suas imagens está no modo Diapositivos na Apresentação SEM PC.
 Clique em [Yes]. O projector irá parar a apresentação de diapositivos e alterar a porta de entrada para LAN. O computador inicia a transmissão de imagens.
 Clique em [No] então o projector continua no modo Diapositivos e o menu principal “LiveViewer” é exibido no modo em espera no seu PC.



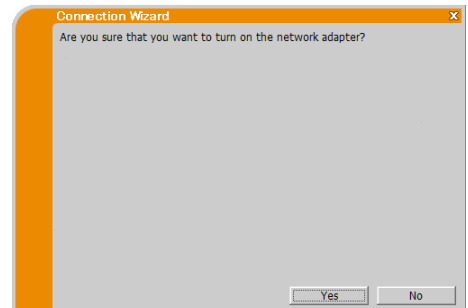
Mensagem 14: Are you sure you want to change the input channel of the Projector to LAN?

O projector não está definido para LAN como um sinal de entrada.
 Clique em [Yes]. O projector altera para LAN.
 Clique em [No]. O projector permanece inalterado e é apresentado o menu principal do LiveViewer no modo de espera no computador.




Mensagem 15: Are you sure that you want to turn on the network adapter?

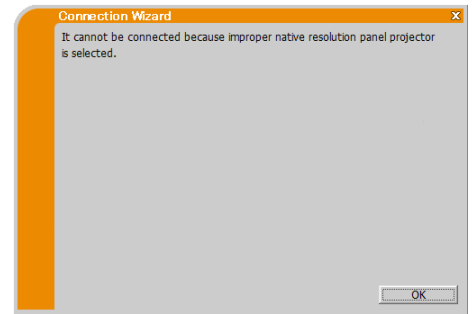
O ecrã é apresentado se o adaptador de rede seleccionado for inválido.
 Clique em [Yes] para o activar. Continue para o “3.2.5 Conexão e transmissão”. (Ícone 22)
 Clique em [No] para não o activar. O ecrã apresenta o ecrã anterior para seleccionar outro adaptador de rede.



Mensagem 16: It cannot be connected because improper native resolution panel projector is selected.

Esta mensagem é apresentada quando projectores com diferentes resoluções de painel de origem tentam ligar-se ao mesmo computador. Clique em [OK]. O menu principal do LiveViewer é apresentado mesmo se as ligações de rede com os projectores seleccionados não tiverem sido estabelecidas.

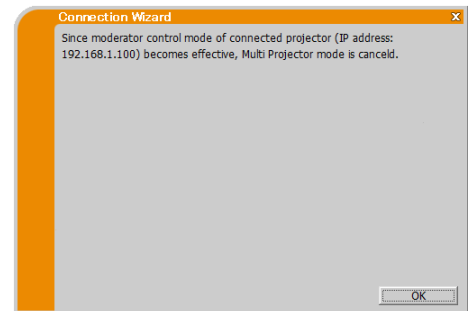
Clique no botão de conexão  no menu principal do LiveViewer para regressar a “3.2.2 Seleccionar o método de ligação”. (📖 9)



Mensagem 17: Since moderator control mode of connected projector (IP address: *.*.*.*.*) becomes effective, Multi Projector mode is canceled.

Esta mensagem é apresentada quando o modo Projector Múltiplo é cancelado, visto que o modo de Controlo do Moderador do projecto ligado fica activo noutra computador.

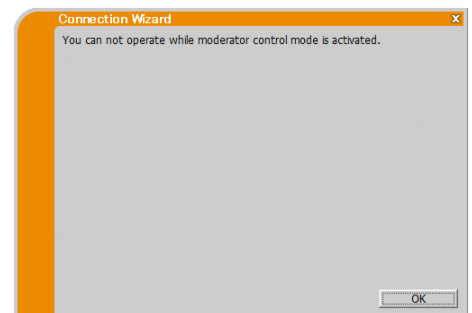
Clique em [OK] e é apresentado o menu principal do LiveViewer.



Mensagem 18: You can not operate while moderator control mode is activated.

O projector é ocupado por outro computador no modo de Controlo do Moderador.

Clique em [OK] e é apresentado o menu principal do LiveViewer.



B Resolução de problemas

Problema	Causa provável	Itens a verificar	Número da página de referência	
Nenhuma imagem	O projector está ligado.	A lâmpada do projector está ligada?	-	
	A fonte de entrada do projector não está ligada em LAN.	O projector está ligado em LAN?	-	
Conexão com a rede	O projector que pretende conectar não é encontrada em nenhum lugar da lista de projectores disponíveis	As configurações de rede do PC e/o projecto não foram configuradas correctamente.	As configurações de rede do PC e do projector. Se alterar as configurações do projector desligue a alimentação CA do projector e depois ligue-a novamente. Se colocar simplesmente o projector no modo de alimentação EM ESPERA e depois ligá-lo novamente, as novas configurações talvez não sejam activadas.	15
		Um software de firewall diferente do Firewall do Windows® está instalado no PC.	Consulte o manual para o software de firewall e efectue uma das acções seguintes: - Exclua o "LiveViewer" da lista de itens bloqueados - Desactive o firewall enquanto utiliza o "LiveViewer"	-
	Não pode comunicar	As configurações de rede do PC e/o projecto não foram configuradas correctamente.	Verifique as configurações de rede do PC e do projector.	15
		A fonte de entrada do projector não está ligada em LAN.	O projector está ligado em LAN?	-
	É utilizado um ponto de acesso e o seu PC está ligado ao ponto de acesso através da LAN sem fio.	Utilize os utilitários de rede que podem vir com o computador ou adaptador LAN sem fios para estabelecer a ligação de rede sem fios. Para obter detalhes, consulte o manual do computador ou do adaptador.	-	
Apresentação em Rede	Utilizar o modo PC múltiplo (modo PC múltiplo) ou o modo Projector Múltiplo.	Utilize o modo PC individual.	24	
	O projector não pode apresentar imagens dinâmicas tais como animação de PowerPoint® na velocidade total.	Alterando a prioridade para 'Transmission Speed (Velocidade de transmissão)' no menu opção poderá ajudar a melhorar a velocidade.	32	
	A taxa de compressão utilizada para a transmissão de imagens é muito baixa.			

Problema	Causa provável	Itens a verificar	Número da página de referência
Nenhuma imagem	Utilizar a Galeria de Fotografias para Apresentação de Diapositivos no Windows Vista®.	O LiveViewer não pode enviar dados para o ecrã do computador quando estiver a utilizar Galeria de Fotografias para Apresentação de Diapositivos no Windows Vista®. Encerre Galeria de Fotografias para Apresentação de Diapositivos antes de utilizar o LiveViewer.	-
	Utilizar o Visualizador de Fotografias para Apresentação de Diapositivos no Windows® 7.	O LiveViewer não pode enviar dados para o ecrã do computador quando estiver a utilizar o Visualizador de Fotografias para Apresentação de Diapositivos no Windows Vista®. Encerre o Visualizador de Fotografias para Apresentação de Diapositivos antes de utilizar o LiveViewer.	-
	Má comunicação entre o computador e o projector.	Clique no botão parar captura no menu principal do LiveViewer para desligar o computador e o projector. Em seguida, clique no botão iniciar captura no menu principal para voltar a ligar o computador e o projector. Se o projector continuar a não apresentar qualquer imagem (ecrã preto), saia do LiveViewer e tente novamente.	27
Não é possível visualizar correctamente os filmes.	Em algumas combinações de placa gráfica e software de PC, existe a possibilidade de que uma imagem real - especialmente filmes reproduzidos pelo leitor multimédia - não possam ser transferidos para o projector com o "LiveViewer".	Se existe uma função de ajuste do nível de aceleração do vídeo na sua aplicação, tente utilizá-la. Para obter detalhes, consulte o manual da sua aplicação.	-
A imagem encontra-se pouco nitida.	A taxa de compressão utilizada para a transmissão de imagens é muito elevada.	Tente definir a prioridade para 'Image Quality (Qualidade da imagem)' no menu opção do LiveViewer. Você poderá experimentar uma diminuição da velocidade.	32
Sem efeitos de transparência ou translucidez [Transparência (Aero Glass)]	O LiveViewer não suporta estas funcionalidades do Windows® Aero®.	Seleccione um efeito diferente de "Transparente".	-
Não é possível seleccionar o modo de Controlo do Moderador.	Utilizar o modo Projector Múltiplo.	Pare o modo Projector Múltiplo.	30
	Já está definido outro computador como Moderador.	Cancele o Moderador actual e seleccione o novo Moderador.	31

Apresentação em Rede (continuação)

Problema	Causa provável	Itens a verificar	Número da página de referência	
Apresentação em Rede (continuação)	Sem áudio	O áudio está desligado.	Defina "Sound (Som)" como 'On (Ligado)' no menu opção do LiveViewer.	32
		Utilizar o modo PC múltiplo (modo PC múltiplo) ou o modo Projector Múltiplo.	Utilize o modo PC individual.	30
		Não é suportado áudio em alguns modelos.	Verifique o nome do modelo do projector e o grupo dos modelos do projector. A transmissão de áudio apenas está disponível para o grupo de modelos de projectores: B.	5
		Está seleccionado silêncio ou baixo volume no projector.	Verifique as definições de áudio no projector.	-
		Está seleccionado silêncio ou baixo volume no computador.	Verifique as definições de áudio no computador.	-
		Má comunicação entre o computador e o projector.	Defina como 'Off (Desligado)' o "Sound (Som)" no menu opção do LiveViewer e, em seguida, defina-o novamente como 'On (Ligado)'. Se o projector continuar a produzir qualquer som, reinicie o LiveViewer.	32
		Se não for possível reproduzir áudio mesmo após serem aplicadas as medidas de correcção acima indicadas, instale novamente o LiveViewer.		7

Problema	Causa provável	Itens a verificar	Número da página de referência	
Apresentação em Rede (continuação)	Interrupção do som	O computador está ligado a ou desligado do equipamento periférico através do cabo HDMI™, pelo que a configuração de áudio no computador é alterada durante a utilização do LiveViewer.	Reinicie o LiveViewer.	9
		Quando estiverem a comunicar vários computadores com o projector, existe uma banda de comunicação reduzida entre os computadores e o projector diminui a taxa de transferência de dados e pode interromper o som.	Verifique a ligação de rede.	-
		O equipamento USB (dispositivo de armazenamento USB, adaptador USB sem fios ou outros) está ligado à porta USB TYPE A do projector. O som pode ser interrompido até o firmware do projector transferir controlador integrado que inicia após a introdução do dispositivo. Além disso, o som pode ser interrompido enquanto o adaptador USB sem fios está a pesquisar o SSID. O adaptador pesquisa o SSID repetidamente até a comunicação sem fios ser estabelecida.	Aguarde um momento. A transferência do controlador integrado demora até 30 segundos. Verifique também os seguintes itens no menu REDE - DEFINIÇÃO SEM FIOS se tiver introduzido um adaptador USB sem fios. Consulte as Instruções do proprietário do projector para obter detalhes acerca do menu DEFINIÇÃO SEM FIOS. Itens de confirmação da DEFINIÇÃO SEM FIOS - MODO - CODIFICAÇÃO - SSID Desligue o adaptador USB sem fios quando o ponto de acesso ou computador ligado não estiver a funcionar ou a LAN sem fios não for utilizada. Embora o problema não esteja resolvido, volte a ligar o LiveViewer.	-

Problema	Causa provável	Itens a verificar	Número da página de referência
Apresentação em Rede (continuação)	A função de silêncio no software de reprodução de áudio como o Windows® Media Player está activa.	Quando o computador não transmitir áudio, colocar a opção “Sound (Som)” em ‘Off (Desligado)’ do LiveViewer diminui o ruído.	32
	O equipamento USB (dispositivo de armazenamento USB, adaptador USB sem fios ou outros) está ligado à porta USB TYPE A do projector.		
	É emitido ruído a partir dos altifalantes no projector, embora o computador não transmita som.	A função de íris do projector está activada.	Quando o computador não transmitir áudio, colocar a opção “Sound (Som)” em ‘Off (Desligado)’ do LiveViewer diminui o ruído. Quando a íris activa não for utilizada, defina a opção “IRIS ACTIVA” como “DESLIGAR” utilizando o menu do projector. Consulte as Instruções do proprietário do projector para obter detalhes acerca da “IRIS ACTIVA”.
Outros - As informações apresentadas nos ecrãs do LiveViewer estão incorrectas. - O projector não responde. - A imagem no ecrã está congelada.	A Comunicação entre o projector e o PC não estiver funcionando corretamente. As funções de rede do projector não estão a funcionar correctamente.	Clique no botão parar captura no menu principal do LiveViewer para desligar o computador e o projector. Em seguida, clique no botão iniciar captura no menu principal para voltar a ligar o computador e o projector. Embora o problema não esteja resolvido, volte a ligar o LiveViewer.	27

LiveViewer6 应用程序 使用说明书

通知事项

- 制造商对本说明书中可能出现的任何错误概不负责。
- 未经明确的书面许可，不得翻印，转载或复制本文档的全部或任何部分。

商标承认

- *Power Point®*, *Internet Explorer®*, *Windows®*, *Windows Vista®*和 *Aero®* 是微软公司在美国和/或其它国家的注册商标。
- 其他所有商标均为其各自所有者的财产。

注意事项

The Software is being delivered to you “AS IS” and Christie Digital Systems USA, Inc. (CHRISTIE) make no warranty as to its use or performance. CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO CHRISTIE, DO NOT AND CANNOT WARRANT THE PERFORMANCE OR RESULTS YOU MAY OBTAIN BY USING THE SOFTWARE. EXCEPT TO THE EXTENT PROHIBITED BY LAW IN YOUR JURISDICTION, CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS MAKE NO WARRANTIES CONDITIONS, REPRESENTATIONS, OR TERMS (EXPRESS OR IMPLIED WHETHER BY STATUTE, COMMON LAW, CUSTOM, USAGE OR OTHERWISE) AS TO ANY MATTER IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE, INCLUDING WITHOUT LIMITATION NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS, MERCHANTABILITY, INTEGRATION, SATISFACTORY QUALITY, OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

You agree that the Software will not be shipped, transferred or exported into any country or used in any manner prohibited by the United States Export Administration Act or any other applicable export laws, restrictions or regulations (collectively the “Export Laws”). In addition, if the Software is identified as export controlled items under the Export Laws, you represent and warrant that you are not a citizen, or otherwise located within, an embargoed nation (including without limitation Iran, Iraq, Syria, Sudan, Libya, Cuba, North Korea, and Serbia) and that you are not otherwise prohibited under the Export Laws from receiving the Software. All rights to Use the Software are granted on condition that such rights are forfeited if you fail to comply with the terms of this Agreement.

目录

1	特点	3
1.1	显示模式.....	3
1.1.1	单台电脑模式.....	3
1.1.2	多台电脑模式.....	3
1.2	多台投影机模式.....	4
1.3	主机控制模式.....	4
2	兼容性	5
2.1	电脑的硬件和软件要求.....	5
2.2	软件版本.....	5
2.3	更新 LiveViewer.....	6
3	LiveViewer 入门.....	7
3.1	安装 LiveViewer.....	7
3.2	连接到网络.....	9
3.2.1	启动 LiveViewer.....	9
3.2.2	选择连接方式.....	9
3.2.3	连接代码.....	13
3.2.4	手动设定网络.....	19
3.2.5	连接和传输.....	22
3.2.6	连接错误.....	23
3.3	启动网络演示.....	24
3.3.1	显示模式.....	24
3.3.2	演示模式.....	24
3.3.3	显示用户名.....	25
3.3.4	多台投影机模式.....	25
3.3.5	主机控制模式.....	26
4	LiveViewer 的操作.....	27
4.1	主菜单和操作按钮.....	27
4.1.1	主菜单类型.....	27
4.1.2	操作按钮.....	27
4.1.3	状态显示.....	29
4.1.4	切换显示模式.....	30
4.2	多台投影机控制窗口.....	30
4.3	主机控制窗口.....	31
4.4	选项菜单.....	32
4.5	配置文件.....	34
4.5.1	配置文件概述.....	34
4.5.2	制作配置文件.....	34
4.5.3	编辑配置文件.....	35
4.5.4	注册我的连接.....	35
	附录.....	36

1 特点

LiveViewer 软件可通过无线 LAN 或有线 LAN 将电脑的图像或音频传送至投影机。本软件具备丰富的功能，便于进行舒适演示和轻松连接。

1.1 显示模式

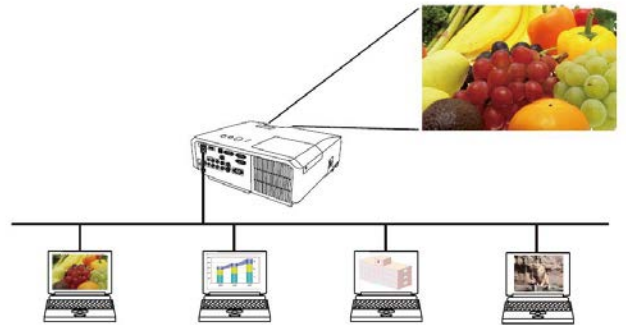
在 LiveViewer 中，有两种显示模式，即单台电脑模式和多台电脑模式。

1.1.1 单台电脑模式

单台电脑模式可以通过无线或有线 LAN 将来自一台电脑的图像全屏显示，并可将其声音播放出来。

■ 演示模式

在单台电脑模式中，投影机会被一台电脑独占，并阻止其他电脑访问（如果在 LiveViewer 中将演示模式设为开启）。在进行演示时，无需担心屏幕上的影像意外切换成另一台电脑传送的影像。可在 LiveViewer 的选项菜单中将演示模式设为开启。

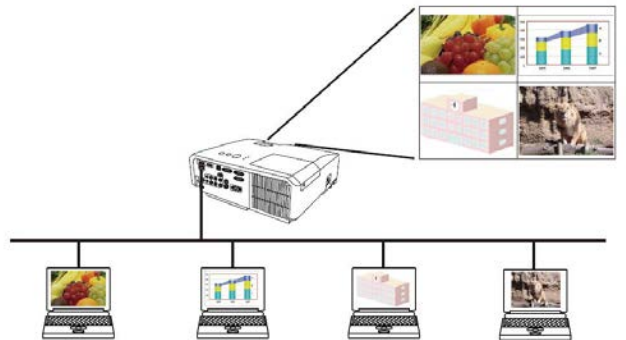


1.1.2 多台电脑模式

投影机最多可同时显示连接的 4 台电脑的图像。

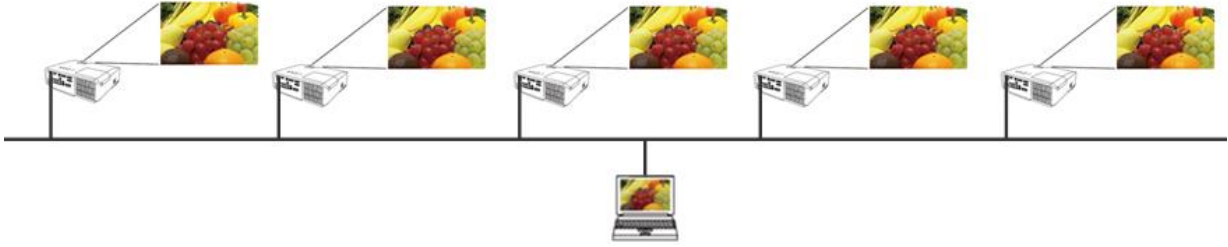
通知事项

- 多台电脑模式下无法传送音频。



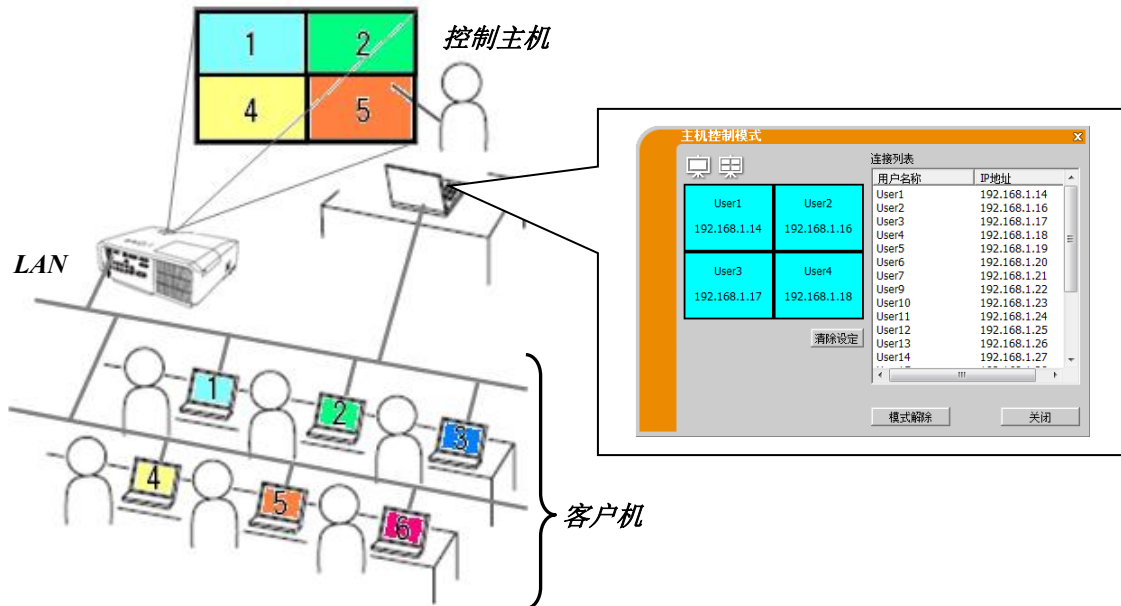
1.2 多台投影机模式

在多台投影机模式下，最多可同时将 12 台投影机通过无线或有线 LAN 连接到电脑。



1.3 主机控制模式

可以将一台电脑设为控制主机，该机可以对通过无线或有线 LAN 与投影机相连的所有其他电脑（客户机）进行控制。由于客户机无法控制 LiveViewer 和投影机，因此主机可以按预定的方式顺利地而安全地开展演示。



2 兼容性

2.1 电脑的硬件和软件要求

操作系统	Windows® XP Windows Vista® (Service Pack 1 或更高) Windows® 7 Windows® 8 / Windows® 8 Pro / Windows® Enterprise Windows® 8.1 / Windows® 8.1 Pro / Windows® 8.1 Enterprise	Home Edition / Professional Home Basic / Home Premium / Business / Enterprise / Ultimate Starter / Home Basic / Home Premium / Professional / Enterprise / Ultimate
显卡	VGA: 640x480 或更高 (推荐 XGA: 1024x768) 可同时显示 65, 536 种颜色或更高	
CPU	奔腾 4(2.8GHz 或更高)	
硬盘空间	100MB 或更大	
网络浏览器	Internet Explorer® (6.0 或更高)	
CD-ROM/DVD-ROM 驱动器		
无线 LAN	IEEE802.11b/g/n	

2.2 软件版本

安装 LiveViewer 之前, 请检查确认其版本是否适合所要连接的投影机。所需的软件版本取决于您的投影机型号。如果版本与投影机不匹配, 软件可能无法正常工作。

如果您使用的机型未在下表中列出, 请查看投影机网络指南的“网络演示”章节中注明的投影机机型类别。

LiveViewer 版本	投影机机型类别	
	类别 A	类别 B
	LX41 LW41 等	LX501 LX601i LW401 LW551i LWU421 LWU501i DXG1051 DWX951 DWU951 DHD951 DWX851 DWU851 DHD851 等
4.1x *	✓	-
4.2x *	✓	-
4.3x	✓	✓
5.xx	✓	✓
6.xx	✓	✓

版本中的“x”表示 0 或更大数字。

*1 仅限于 Windows® 32 位版本。

关于电脑的通知事项

- 如果电脑的操作系统版本或网络适配器的驱动程序不正确，可能无法正确传输图像。强烈建议您检查操作系统和驱动程序更新。
- 根据无线网络设备的类型和所使用电脑的情况，投影机可能无法与电脑进行无线连接，即使使用的电脑内置无线 LAN 功能。如果出现问题，请使用 Wi-Fi 认证的无线网络设备。
- 如果在 Windows Vista®或 Windows® 7 系统上使用 LiveViewer，在投影机上显示电脑图像时无法使用 Aero®透明效果。
- 在 Windows Vista®, Windows® 7 或 Windows® 8 上安装 LiveViewer 时，会显示 UAC（用户账户控制）讯息。
- 您的电脑必须满足操作系统的最低硬件要求。
- LiveViewer 无法在未被更新至 Service Pack 1 或更新版本的 Windows Vista®下运行。请为 Windows Vista®安装最新的 Service Pack。
- 根据电脑硬件和软件的组合，可能不支持通过网络进行的视频传输。在这种情形下，请使用视频 / 电脑电缆。
- 根据电脑的配置规格，当运行 LiveViewer 时，因为其对 CPU 的高占用率，电脑运行可能会变慢。
- 如果电脑的屏幕尺寸大于 WXGA/XGA，屏幕尺寸会缩小，然后传输至投影机。传输速度会由于处理能力降低而发生延迟。如果要获得更高的传输速度，建议将电脑屏幕的分辨率设置为 WXGA/XGA。相关信息，请参照您电脑的使用说明书或 Windows 进行设置。

关于投影机的通知事项

- 如果将投影机设置菜单中的待机模式项目设为节能，投影机处于待机模式时，网络通信控制将被禁用。请在将待机模式设为正常之后，再将网络通信连接到投影机。

2.3 更新 LiveViewer

请检查如下 Christie 网站获取最新版本。

<http://www.christiedigital.com>

本说明书中的部分功能要求使用 6.xx 版 LiveViewer。

（版本中的“x”表示 0 或更大数字。）

3 LiveViewer 入门

本节介绍 LiveViewer 的使用过程。概述如下：

步骤 1. 安装 LiveViewer 应用程序 (📖 见下文)

步骤 2. 连接到网络 (📖 9)

快速连接功能提供了一些连接至投影机的选项。请选择一个合适的选项。

- 从列表中选择
- 连接代码连接
- 配置文件连接
- 历史记录连接
- 手动连接
- 我的连接

在特定情况下，会有几台投影机连接到同一网络。在传送影像之前，请确认选择了正确的投影机。

步骤 3. 启动网络演示 (📖 24)

屏幕上将显示 LiveViewer。现在可以通过网络将图像传送至投影机。

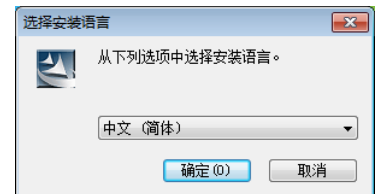


LiveViewer 主菜单

3.1 安装 LiveViewer

为了使用 LiveViewer，首先需要将投影机附带的 CD 中的软件安装到想要连接到网络投影机的所有电脑上。以下介绍将 LiveViewer 安装至带有 Windows® 7 的电脑的步骤。

1. 打开电脑并以管理员身份登录。
2. 关闭所有其它应用程序。
3. 将随附的 CD-ROM 插入电脑的 CD-ROM/DVD-ROM 驱动器中。
4. 如右图所示，片刻后选择安装语言对话框将会出现。在列表中选择想使用的语言，然后点击[确定]。



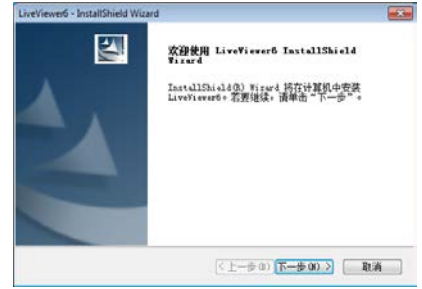
通知事项

- 如果没有出现“选择安装语言”对话框，请继续以下操作：
 - (1) 点击工具栏上的 [开始] 按钮，然后选择“运行”。
 - (2) 输入 E:\setup.exe，然后按[确定]。

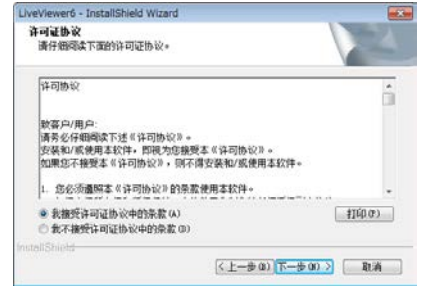
↑
如果您的电脑上的 CD-ROM/DVD-ROM 驱动器不是驱动器 E，请使用分配给您的 CD-ROM/DVD-ROM 驱动器的正确驱动器字母代替 E。

- 如果已经安装了同一版本的软件，则会询问是否卸载软件。选择“是”同意卸载。点击[否]按钮，可取消卸载。如果因错误操作将 LiveViewer 软件卸载，请重新安装。

5. 稍等片刻，会出现欢迎对话框（如右图所示）。按[下一步]。



6. 会出现许可证协议对话框。如果同意，则请选择“我接受许可证协议中的条款”并按[下一步]。



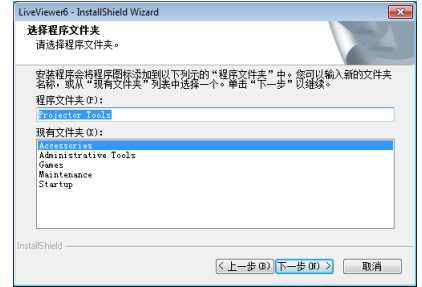
7. 出现选择目的位置对话框。按[下一步]。

通知事项

- 将会创建 C:\Program Files\Projector Tools\LiveViewer6 文件夹，并且会将程序安装到该文件夹中。如果想安装到不同的文件夹，可点击[浏览]并选择另一文件夹。

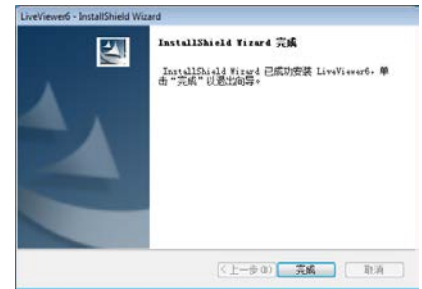


8. 出现选择程序文件夹对话框。确认程序文件夹名称。如果想使用“Projector Tools”，请按[下一步]以继续。否则，请输入想要的文件夹名称，然后按[下一步]。



9. 稍等片刻将完成安装，并且会出现安装完成对话框（如右图所示）。点击[完成]。

- ✓ 要确认软件是否已正确安装，请按任务栏上的[开始]按钮，选择“所有程序”，然后选择 Projector Tools 文件夹。
- ✓ 如果安装成功，则在该文件夹中会出现“LiveViewer”。



3.2 连接到网络

LiveViewer 提供了多个连接网络投影机的选项。请选择最适合系统和用户需要的选项。下述说明基于电脑装有 Windows® 7 的情况。

通知事项

- 当多台电脑与投影机通信时，通信频带可能不足造成数据传输率低下，从而导致图像质量下降或音频输出中断。
- 如果尝试通过网络连接到另一台已将电脑用作 USB 显示的投影机，则可能降低传输率，导致图像质量下降或音频输出中断。

3.2.1 启动 LiveViewer

执行以下操作之一启动电脑上的 LiveViewer。

- 双击电脑桌面上的 LiveViewer 图标。
 - 在 Windows 菜单中选择“开始”→“所有程序”→“Projector Tools”→“LiveViewer6”。
- 然后，继续进行项目“3.2.2 选择连接方式”。(📖 9)

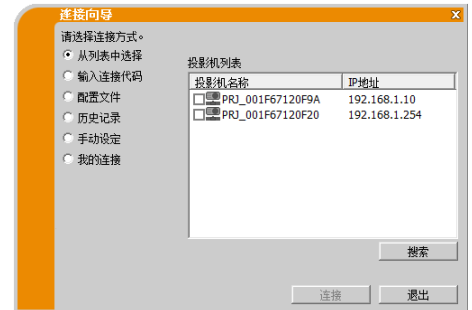
通知事项

- 如果电脑上正在运行“LiveViewer Lite for USB”，则 LiveViewer 无法启动。
- 如果发生问题或为了向您提供信息，会出现消息对话框。如果出现消息，请阅读并处理消息。关于消息的说明，请参阅“附录 A 信息”。(📖 36)

3.2.2 选择连接方式

在电脑上启动 LiveViewer 时，会出现以下菜单。请选择所要使用的连接方式。

- 从列表中选择
继续项目“3.2.2.1 从列表中选择”。(📖 10)
- 输入连接代码
继续项目“3.2.2.2 连接代码连接”。(📖 10)
- 配置文件
继续项目“3.2.2.3 配置文件连接”。(📖 11)
- 历史记录
继续项目“3.2.2.4 历史记录连接”。(📖 11)
- 手动设定
继续项目“3.2.2.5 手动设定连接”。(📖 12)
- 我的连接
继续项目“3.2.2.6 选择我的连接”。(📖 12)



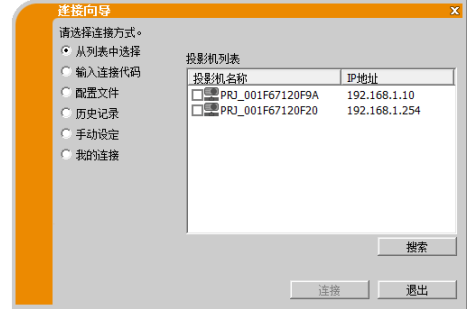
3.2.2.1 从列表中选择

在选择本项之前，电脑和投影机需要连接到相同的网络上。如果已建立了连接，可选择[从列表中选择]。窗口中会出现投影机清单，即连接至网络的投影机的列表。

选择要使用的投影机并选中其复选框。然后单击 [连接]。便会开始进行连接。

继续项目“3.2.5 连接和传输”。(📖 22)

可通过投影机清单上的图标确认连接状态。



: 与投影机的网络连接尚未建立。



: 已建立网络连接，但是影像传输中断。



: 已建立网络连接，并正在将电脑上的影像传送到投影机。

通知事项

- 最多可以从清单中同时选择 12 台投影机。
- 如果选择多台投影机，将自动切换至多台投影机模式。(📖 25)
- 根据您的网络状况，可能没有投影机显示在列表中。在这种情况下，请点击[搜索]。

3.2.2.2 连接代码连接

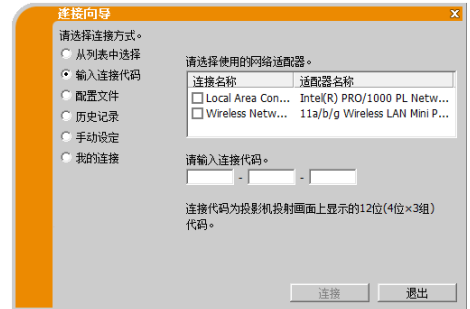
若要使用连接代码来连接投影机，请选择“输入 Passcode（连接代码）”。窗口中会出现可用网络适配器的列表和连接代码的输入框。连接代码可显示在投影机屏幕上。只需将连接代码输入到 LiveViewer，便可连接网络投影机。

选择要使用的网络适配器并选中其复选框，然后输入所要连接的投影机的连接代码。

继续项目“3.2.5 连接和传输”。(📖 22)

关于连接代码的详细说明，请参阅“3.2.3 连接代码”。

(📖 13)



通知事项

- 电脑上没有可用的网络适配器时，无法进行连接。
- 根据您的网络状况，可能需要手动设定 IP 地址和其他网络设置。

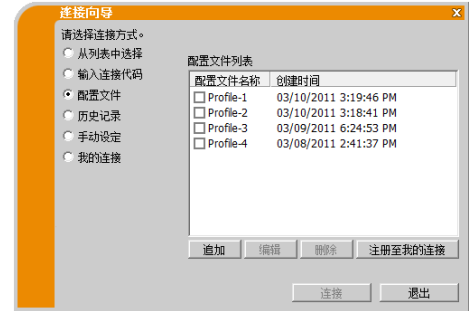
3.2.2.3 配置文件连接

若要使用配置文件来连接网络投影机，请选择“配置文件”。窗口中会出现配置文件列表，即储存的配置文件的列表。要求事先存储配置文件。

选择要使用的‘配置文件’数据并选中其复选框。然后点击 [连接]。便会开始进行连接。

继续项目“3.2.5 连接和传输”。(📖 22)

关于配置文件的详细说明，请参阅“4.5 配置文件”。(📖 34)



通知事项

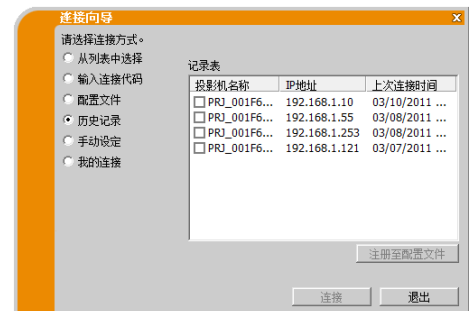
- 要检查配置文件中的设置，可按照以下步骤进行。
 - ✓ 选择想检查的‘配置文件’数据。
 - ✓ 将光标移到‘配置文件’数据，然后点击鼠标右键以显示弹出菜单。
 - ✓ 选择弹出菜单中的“属性”，并点击鼠标左键。
 - ✓ 将显示所选‘配置文件’数据的设置信息。
- 如果在投影机中将 DHCP 设为开启，则可能发生 IP 地址改变而无法在投影机和电脑之间建立网络连接。如果想使用配置文件连接，建议将投影机中的 DHCP 设为关闭。

3.2.2.4 历史记录连接

若要使用历史记录数据来连接投影机，请选择“历史记录”。窗口中会出现连接记录表，即过去连接的投影机的列表。选择要使用的历史记录数据并选中其复选框。然后点击 [连接]。便会开始进行连接。

继续项目“3.2.5 连接和传输”。(📖 22)

如果想将历史记录复制到配置文件，可选择其中一个历史记录，然后点击[注册至配置文件]。配置文件无法自动删除。关于配置文件的详细说明，请参阅“4.5 配置文件”。(📖 34)



通知事项

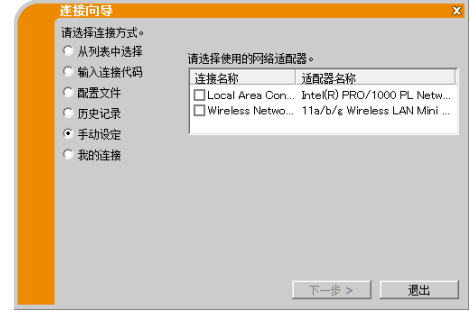
- 在第 21 次存储数据时，前 20 次中最旧的记录将被覆盖。
- 使用历史记录连接网络时，将更新该历史记录的连接时间信息。
- 如果在投影机中将 DHCP 设为开启，则可能发生 IP 地址改变而无法在投影机和电脑之间建立网络连接。如果想使用历史记录连接，建议将投影机中的 DHCP 设为关闭。

3.2.2.5 手动设定连接

若要手动设定连接，请选择“手动设定”。窗口中会出现可用网络适配器的列表。

选中要使用的网络适配器对应的复选框，然后点击 [下一步]。

继续项目“3.2.4 手动设定网络”。(📖 19)



通知事项

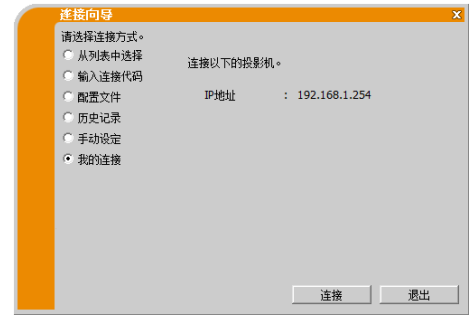
- 最多可同时连接 12 台投影机。
- 连接多台投影机时，将自动切换至多台投影机模式。(📖 25)

3.2.2.6 选择我的连接

如果选择“我的连接”，可使用预先分配给“我的连接”的配置文件，通过网络将电脑与投影机连接起来。

选择“我的连接”，然后点击[连接]。电脑将立即开始与投影机进行连接。

继续项目“3.2.5 连接和传输”。(📖 22)



通知事项

- 如果在投影机中将 DHCP 设为开启，则可能发生 IP 地址改变而无法在投影机和电脑之间建立网络连接。如果想使用我的连接，建议将投影机中的 DHCP 设为关闭。
- 如果未将某一配置文件注册为我的连接，则无法使用。(📖 37)

3.2.3 连接代码

唯一的连接代码系统可使您非常快速方便地连接到网络。连接代码是表示投影机中网络设置的代码。在电脑上的 LiveViewer 软件中输入连接代码时，投影机和电脑的网络设定将进行匹配并会立即建立连接。本部分旨在解释如何使用连接代码。

通知事项

- 在以下情况下连接代码系统不起作用。如果您的系统符合下列条件之一，请在输入连接代码之后手动设定连接。
 - 1) 使用加密。
 - 2) 使用非默认的 SSID。
 - 出厂默认 SSID 为以下四个：
 - 出厂默认的 SSID 1 : wireless
 - 出厂默认的 SSID 2 : WLANProjector1
 - 出厂默认的 SSID 3 : WLANProjector2
 - 出厂默认的 SSID 4 : WLANProjector3
 - 3) 子网掩码不是 A 或 B 或 C 类。
 - A 类: (255. 0. 0. 0), B 类: (255. 255. 0. 0), C 类: (255. 255. 255. 0)

3.2.3.1 获取连接代码

连接代码是由 12 位数字、字母（1-9、A-Z）组成的代码。

◆ 投影机机型类别 A

有两种方式可从投影机获取连接代码。

➤ 方式 1

- ✓ 打开投影机，并确定投影机影像出现在屏幕上。
- ✓ 按遥控器上的 **COMPUTER** 按钮或投影机上的**输入选择**按钮，选择 LAN 作为输入端口。
- ✓ 如果 LAN 端口没有信号，屏幕上将显示连接代码。

➤ 方式 2

- ✓ 打开投影机，并确定投影机影像出现在屏幕上。
- ✓ 按遥控器上的 **MENU** 按钮或投影机上的▲/▼/◀/▶按钮，以便在屏幕上显示菜单。
- ✓ 使用▲/▼光标按钮选择“高级菜单”，然后按 ▶光标按钮。
- ✓ 使用▲/▼光标按钮选择“网络”，然后按 ▶光标按钮。
- ✓ 使用▲/▼光标按钮选择“信息”，然后按 ▶光标按钮显示“信息”。
- ✓ 连接代码将显示在“信息”窗口。

通知事项

- 通过 LiveViewer 投射电脑图像时，或未将 LAN 端口选择为输入源时，请使用方式 2。
- 如果投影机和电脑在 5 分钟内没有通信，连接代码将会自动变更。

◆ 投影机机型类别 B

有两种方式可从投影机获取连接代码。

➤ 方式 1

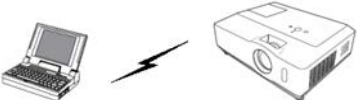

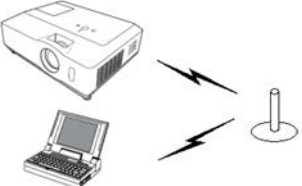
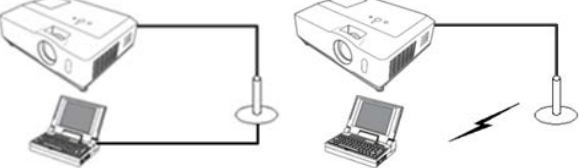
- ✓ 打开投影机，并确定投影机影像出现在屏幕上。
- ✓ 按遥控器上的 **COMPUTER** 按钮或投影机上的**输入选择**按钮，选择 LAN 作为输入端口。
- ✓ 如果 LAN 端口没有信号，屏幕上将显示连接代码。

➤ 方式 2

- ✓ 打开投影机，并确定投影机影像出现在屏幕上。
- ✓ 按网页遥控器上的 **MENU** 按钮或投影机上的▲/▼/◀/▶按钮，以便在屏幕上显示菜单。
- ✓ 使用▲/▼光标按钮选择“高级菜单”，然后按 ▶光标按钮。
- ✓ 使用▲/▼光标按钮选择“网络”，然后按 ▶光标按钮。
- ✓ 根据所用连接的类型，用▲/▼光标按钮选择无线信息或有线信息，然后按 ▶光标按钮。
- ✓ 连接代码将出现在“信息”窗口的顶部。

通知事项

- 通过 LiveViewer 投射电脑图像时，或未将 LAN 端口选择为输入源时，请使用方式 2。
- 如果投影机和电脑在 5 分钟内没有通信，连接代码将会自动变更。
- 有两种连接代码：连接代码_无线局域网和连接代码_有线局域网。请参照下图选择需要使用的类型。

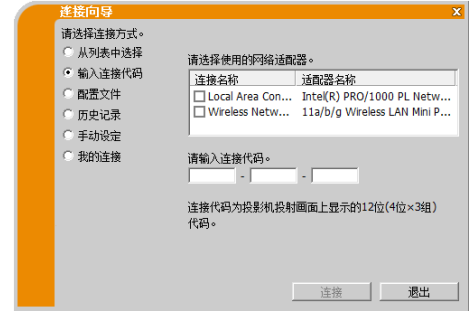
连接代码_无线局域网	连接代码_有线局域网
<p>a) 投影机通过无线 LAN 与电脑连接。</p> 	<p>a) 投影机通过有线 LAN 与电脑连接。</p> 
<p>b) 投影机通过无线 LAN 与接入点连接。</p> 	<p>b) 投影机通过有线 LAN 与接入点连接。</p> 

3.2.3.2 输入连接代码

选择要使用的网络适配器后，在 LiveViewer 的菜单中，分 3 个框，每框各 4 位输入连接代码（共计 12 位）。

例如： 连接代码 1234-5678-9ABC

请参阅“3.2.2.2 连接代码”进行操作。(📖 10)



通知事项

- 在输入连接代码时，不需要区分大小写字母。
- 如果显示手动设置屏幕，请按照项目“3.2.3.3 手动配置”。(📖 见下文)

3.2.3.3 手动配置

如果使用加密代码或非默认的SSID或除A/B/C类之外的子网掩码(📖 13)，在输入连接代码 (📖 上述)之后，还需要手动输入网络设置。

通知事项

- 如果需要投影机的网络设置信息，请按照以下步骤获取：

◆ 投影机机型类别 A

- ✓ 打开投影机，并确定投影机影像出现在屏幕上。
- ✓ 按遥控器上的 MENU 按钮或投影机上的▲/▼/◀/▶按钮，以便在屏幕上显示菜单。
- ✓ 使用▲/▼光标按钮选择“高级菜单”，然后按▶光标按钮。
- ✓ 使用▲/▼光标按钮选择“网络”，然后按▶光标按钮。
- ✓ 使用▲/▼光标按钮选择“信息”，然后按▶光标按钮。
- ✓ 设置将会显示在“网络_信息”框中。

◆ 投影机机型类别 B

- ✓ 打开投影机，并确定投影机影像出现在屏幕上。
- ✓ 按遥控器上的 MENU 按钮或投影机上的▲/▼/◀/▶按钮，以便在屏幕上显示菜单。
- ✓ 使用▲/▼光标按钮选择“高级菜单”，然后按▶光标按钮。
- ✓ 使用▲/▼光标按钮选择“网络”，然后按▶光标按钮。
- ✓ 根据所使用的连接方式，使用▲/▼光标按钮选择“无线信息”或“有线信息”，然后按▶光标按钮。
- ✓ 设置将显示在“信息”窗口。

无线 LAN

所需的信息取决于投影机的连接方式。

- 投影机通过无线 LAN 与电脑连接。
继续项目“3.2.3.4 投影机通过无线 LAN 与电脑连接”。(📖 16)
- 投影机通过有线 LAN 与接入点连接。
继续项目“3.2.3.5 投影机通过有线 LAN 与接入点连接”。(📖 17)
- 投影机通过无线 LAN 与接入点连接。
继续项目“3.2.3.6 投影机通过无线 LAN 与接入点连接”。(📖 18)

有线 LAN

如果使用有线 LAN，请转到项目“3.2.3.7 投影机通过有线 LAN 与电脑连接”。(📖 18)

3.2.3.4 投影机通过无线 LAN 与电脑连接 (投影机机型类别 B)

✓ 输入以下投影机设置信息。*1

网络名 (SSID): wireless (实例)
 加密方式: WEP64bit (实例)
 密钥 *2: ***** (实例)
 子网掩码 *3: 255.255.255.128 (实例)

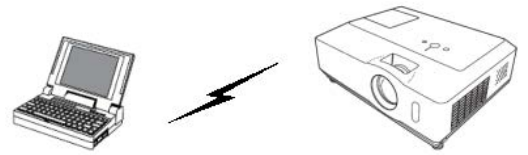


图 3.2.3.4: 投影机通过无线 LAN 与电脑连接

✓ 点击[连接]。

开始通过无线 LAN 进行连接。

继续项目“3.2.5 连接和传输”。(📖 22)



通知事项

- *1 要获取投影机的网络设置，请参阅“**通知事项**”。(📖 15)
- 点击 [搜索] 可更新 SSID 列表。
- *2 如果使用加密，则需要设置。请与网络管理员联系以获取在投影机中设置的密钥。密钥总是显示为“*****”。
- *3 如果使用除 A/B/C 类之外的子网掩码，请进行设置。

3.2.3.5 投影机通过有线 LAN 与接入点连接

✓ 输入以下接入点设置信息。*1

网络名 (SSID): WirelessAccessPoint (实例)

加密方式: WEP64bit (实例)

密钥 *2: ***** (实例)

✓ 输入以下投影机设置信息。*3

子网掩码 *4: 255.255.255.128 (实例)

✓ 点击[连接]。

开始通过无线 LAN 进行连接。

继续项目“3.2.5 连接和传输”。(📖 22)

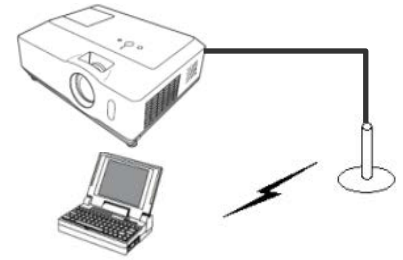


图 3.2.3.5: 投影机通过有线 LAN 与接入点连接



通知事项

- *1 请与网络管理员联系以获取接入点设置信息。
- 点击 [搜索] 可更新 SSID 列表。
- *2 如果使用加密, 则需要设置。请与网络管理员联系以获取在接入点中设置的密钥。密钥总是显示为“*****”。
- *3 要获取投影机的网络设置, 请参阅“通知事项”。(📖 15)
- *4 如果使用除 A/B/C 类之外的子网掩码, 请进行设置。

3.2.3.6 投影机通过无线 LAN 与接入点连接 (投影机机型类别 B)

- ✓ 输入以下接入点设置信息。*1
 - 网络名 (SSID): WirelessAccessPoint (实例)
 - 加密方式: WEP64bit (实例)
 - 密钥 *2: ***** (实例)
- ✓ 输入以下投影机设置信息。*3
 - 子网掩码 *4: 255.255.255.128 (实例)
- ✓ 点击[连接]。
开始通过无线 LAN 进行连接。

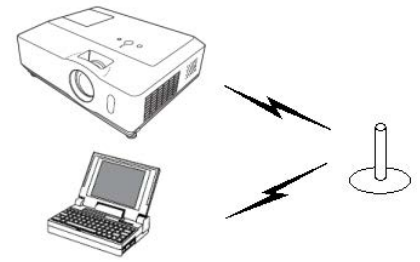


图 3.2.3.6: 投影机通过无线 LAN 与接入点连接

继续项目“3.2.5 连接和传输”。(📖 22)

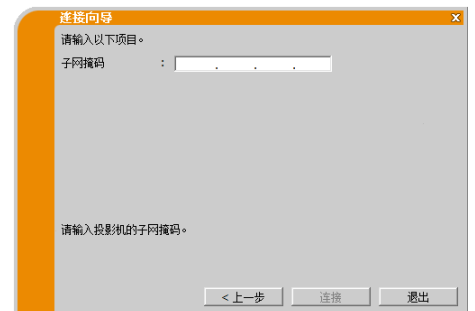


通知事项

- *1 请与网络管理员联系以获取接入点设置信息。
- 点击 [搜索] 可更新 SSID 列表。
- *2 如果使用加密,则需要设置。请与网络管理员联系以获取在接入点中设置的密钥。密钥总是显示为“*****”。
- *3 要获取投影机的网络设置,请参阅“**通知事项**”。(📖 15)
- *4 如果使用除 A/B/C 类之外的子网掩码,请进行设置。

3.2.3.7 投影机通过有线 LAN 与电脑连接

- ✓ 输入以下投影机设置信息。
 - 子网掩码 *1: 255.255.255.128 (实例)
- ✓ 点击[连接]。
开始进行连接。
- 继续项目“3.2.5 连接和传输”。(📖 22)



通知事项

- *1 如果使用除 A/B/C 类之外的子网掩码,请进行设置。

3.2.4 手动设定网络

如果在LiveViewer连接方式菜单中选择“手动设定”，则需要手动输入投影机与电脑之间的网络连接的全部设定。

根据想要投影机和电脑的连接方式，手动设定的输入信息有所不同。

无线 LAN

所需的信息取决于投影机和电脑的连接方式。

- 投影机通过无线 LAN 与电脑连接。
继续项目“3.2.4.1 投影机通过无线 LAN 与电脑连接”。(📖 见下文)
- 通过有线LAN 与接入点连接的投影机。
继续项目“3.2.4.2 投影机通过有线 LAN 与接入点连接”。(📖 20)
- 通过无线LAN 与接入点连接的投影机。
继续项目“3.2.4.3 投影机通过无线 LAN 与接入点连接”。(📖 21)

有线 LAN

如果使用有线 LAN，请转到项目“3.2.4.4 投影机通过有线 LAN 与电脑连接”。(📖 21)

3.2.4.1 投影机通过无线 LAN 与电脑连接 (投影机机型类别 B)

- ✓ 输入以下投影机设置信息。*1
 - 网络名(SSID): wireless (实例)
 - 加密方式: WEP64bit (实例)
 - 密钥 *2: *****(实例)
 - 连接模式: AD-HOC
- ✓ 点击[下一步]。
- ✓ 输入以下投影机设置信息。*1
 - IP 地址: 192.168.1.10 (实例)
- ✓ 点击[追加]。IP 地址将被添加到列表中。
- 子网掩码: 255.255.255.0 (实例)
- ✓ 点击[连接]。

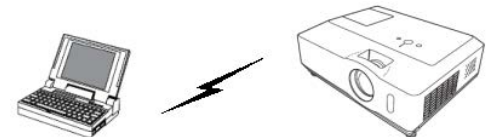


图 3.2.4.1: 投影机通过无线 LAN 与电脑连接

开始通过无线 LAN 连接至所有投影机。

继续项目“3.2.5 连接和传输”。(📖 22)

通知事项

- *1 要获取投影机的网络设置，请参阅“通知事项”。(📖 15)
- 点击 [搜索] 可更新 SSID 列表。
- *2 如果使用加密，则需要设置。请与网络管理员联系以获取投影机中设置的密钥。密钥总是显示为“*****”。
- 最多可在列表中追加 12 个 IP 地址。



3.2.4.2 投影机通过有线 LAN 与接入点连接

✓ 输入以下接入点设置信息。*1

网络名 (SSID): WirelessAccessPoint (实例)

加密方式: WEP64bit (实例)

密钥 *2: ***** (实例)

连接模式: INFRASTRUCTURE

✓ 点击[下一步]。

✓ 输入以下投影机设置信息。*3

IP 地址: 192.168.1.10 (实例)

✓ 点击[追加]。IP 地址将被添加到列表中。

子网掩码: 255.255.255.0 (实例)

✓ 点击[连接]。

开始通过无线 LAN 连接至所有投影机。

继续项目“3.2.5 连接和传输”。(📖 22)

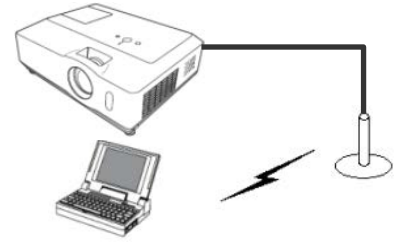
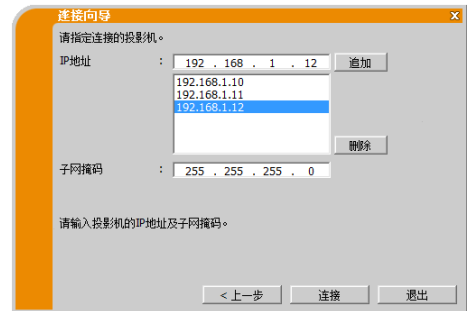


图 3.2.4.2: 投影机通过有线 LAN 与接入点连接

通知事项

- *1 请与网络管理员联系以获取接入点设置信息。
- 点击 [搜索] 可更新 SSID 列表。
- *2 如果使用加密, 则需要设置。请与网络管理员联系以获取投影机中设置的密钥。密钥总是显示为“*****”。
- *3 要获取投影机的网络设置, 请参阅“通知事项”。(📖 15)
- 最多可在列表中追加 12 个 IP 地址。



3.2.4.3 投影机通过无线 LAN 与接入点连接 (投影机机型类别 B)

- ✓ 输入以下接入点设置信息。*1
 - 网络名 (SSID): WirelessAccessPoint (实例)
 - 加密方式: WEP64bit (实例)
 - 密钥 *2: ***** (实例)
 - 连接模式: INFRASTRUCTURE
- ✓ 点击[下一步]。

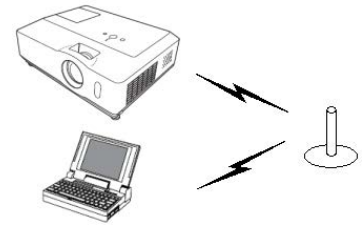


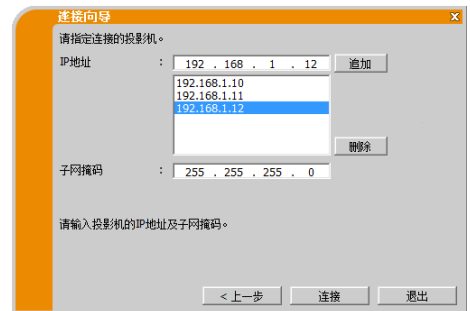
图 3.2.4.3: 投影机通过无线 LAN 与接入点连接

- ✓ 输入以下投影机设置信息。*3
 - IP 地址: 192.168.1.10 (实例)
 - ✓ 点击[追加]。IP 地址将被添加到列表中。
 - 子网掩码: 255.255.255.0 (实例)
 - ✓ 点击 [连接]。
- 开始通过无线 LAN 连接至所有投影机。。

继续项目“3.2.5 连接和传输”。(📖 22)

通知事项

- *1 请与网络管理员联系以获取接入点设置信息。
- 点击 [搜索] 可更新 SSID 列表。
- *2 如果使用加密,则需要设置。请与网络管理员联系以获取投影机中设置的密钥。密钥总是显示为“*****”。
- *3 要获取投影机的网络设置,请参阅“通知事项”。(📖 15)
- 最多可在列表中追加 12 个 IP 地址。



3.2.4.4 投影机通过有线 LAN 与电脑连接

- ✓ 输入以下投影机设置信息。*1
 - IP 地址: 192.168.1.10 (实例)
 - ✓ 点击[追加]。IP 地址将被添加到列表中。
 - 子网掩码: 255.255.255.128 (实例)
 - ✓ 点击 [连接]。
- 开始通过无线 LAN 连接至所有投影机。

继续项目“3.2.5 连接和传输”。(📖 22)

通知事项

- *1 要获取投影机的网络设置,请参阅“通知事项”。(📖 15)
- 最多可在列表中追加 12 个 IP 地址。



3.2.5 连接和传输

3.2.5.1 确认连接状态

点击[连接]开始连接时，将出现连接状态菜单。可以通过 [状态] 栏查看连接状态。

已连接所有投影机时，将出现连接列表。

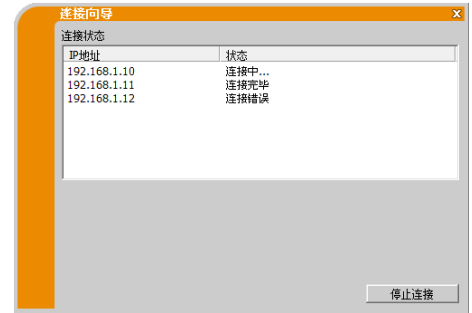
要取消连接，请点击[停止连接]。

如果在点击 [停止连接]之前部分投影机已建立连接，则在取消连接后会出现连接列表。

继续项目“3.2.5.2 连接列表”。(📖 见下文)

如果有连接错误，会出现错误消息。

继续项目“3.2.6 连接错误”。(📖 23)



通知事项

- 如果超过一分钟仍无法连接时，连接将被取消并发生超时错误。

3.2.5.2 连接列表

已连接所有投影机时，将出现连接列表。

选中要对其传输图像的投影机对应的复选框，然后点击[显示]。

投影机的输入端口将自动切换为 LAN，图像传输开始。

继续项目“4 LiveViewer 的操作”。(📖 27)

如果选择[关闭]，则会在等待模式下显示 LiveViewer 主菜单。(等待模式是指已建立了连接但没有影像传输的状态。) 点击 LiveViewer 主菜单上的显示模式按钮 或开始按钮 时，传输开始。




通知事项

- 最多可同时连接 12 台投影机。
- 若要将某项连接设定注册为我的连接，请点击“将此设定注册至我的连接”。注册我的连接后，数据将显示在配置文件列表中。

3.2.6 连接错误

在无法与投影机建立连接时，会出现错误消息“没有成功连接至以下投影机。”

点击[确定]，则虽然没有建立网络连接也会显示LiveViewer主菜单。点击LiveViewer主菜单上的连接按钮  以返回到“3.2.2 选择连接方式”。(📖 9)

如果尝试连接多台投影机而部分投影机已建立连接，则在点击[确定]后会出现连接列表。

继续项目“3.2.5.2 连接列表”。(📖 22)



通知事项

- 请检查投影机的网络设定，特别是使用我的连接时，然后从项目“3.2.2 选择连接方式” (📖 9) 重新尝试连接。

3.3 启动网络演示

本章节说明网络演示功能，使用此功能可以投射通过网络传输的电脑图像。

通过LiveViewer，将投影机与现有网络相连而不需使用电脑电缆，即可对一台或多台电脑的图像进行投影。此网络演示功能可以帮助您顺利开展演示和举行会议。

要启动网络演示，请选择LAN端口作为投影机的输入源，然后点击 LiveViewer 中的开始按钮。

3.3.1 显示模式

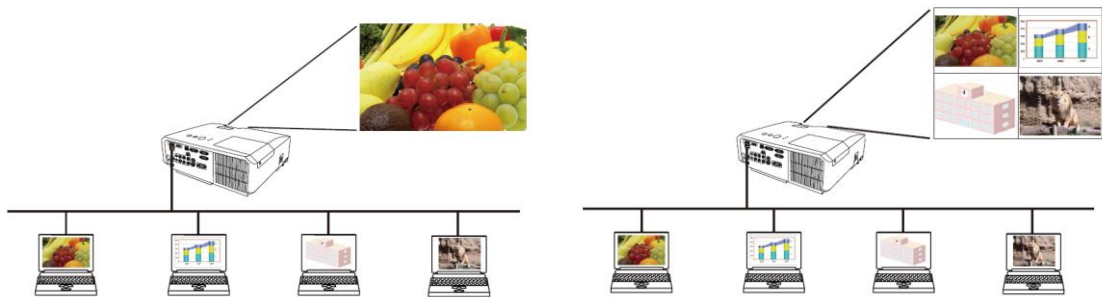
在 LiveViewer 中，有两种显示模式：单台电脑模式和多台电脑模式。

➤ **单台电脑模式**

投影机会显示由一台电脑传送的影像。并可同时传送音频。(📖 32)

➤ **多台电脑模式**

投影机可同时显示最多 4 台电脑传送的图像。



通知事项

- 在多台电脑模式下无法传送音频。
- 将多台电脑连接至同一台投影机时，数据传输性能可能会降低。
- 在投影机屏幕上显示活动图像时，不推荐同一台投影机连接 5 台以上的电脑。
- 将多台电脑连接至同一台投影机时，建议咨询网络管理员以建立适当的连接环境，尽量减少网络的负荷。
- 当多台电脑与投影机通信时，通信频带可能不足造成数据传输率低下，从而导致图像质量下降或音频输出中断。
- 如果通过网络连接到已用作另一台电脑的 USB 显示的投影机，则可能降低传输率，导致图像质量下降或音频输出中断。

3.3.2 演示模式

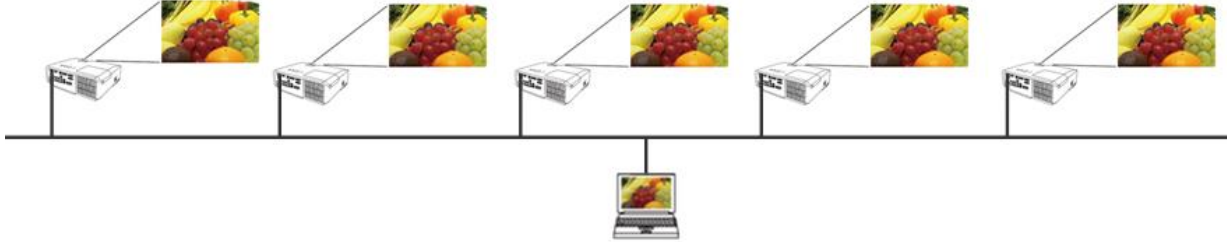
如果在 LiveViewer 中将演示模式设为开启，则在单台电脑模式中，投影机被一台电脑独占，并阻止其他电脑访问。在进行演示时，无需担心屏幕上的影像意外切换成另一台电脑传送的影像。演示模式可以在 LiveViewer 的选项菜单中进行设置。

3.3.3 显示用户名



可以在 LiveViewer 中设定用户名，并在进行演示时显示在屏幕上。从而获知当前哪台电脑的图像正显示在屏幕上。

3.3.4 多台投影机模式

将多台投影机连接至同一台电脑时，投影机和电脑处于多台投影机模式。在多台投影机模式下，最多 12 台投影机可通过无线或有线 LAN 同时与电脑连接。

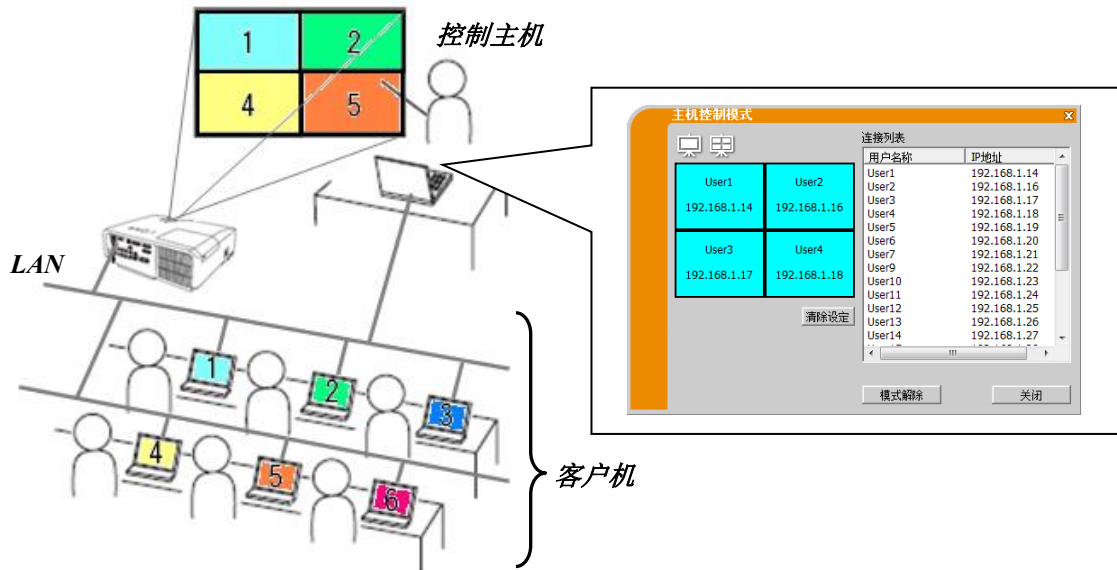


通知事项

- 在多台投影机模式下无法传送音频。
- 在多台投影机模式下，当其中一台投影机取消演示模式时，所有投影机的演示模式都将被取消。
- 在多台投影机模式下，多台电脑模式不可用。
- 在多台投影机模式下，传输性能可能会降低。
- 在多台投影机模式下，LiveViewer 主菜单上的显示模式按钮  将切换为多台投影机模式按钮 。(📖 27)
- 在多台投影机模式下，建议使用有线 LAN 进行连接。

3.3.5 主机控制模式

可以将一台电脑设为控制主机，该机可以对通过无线或有线 LAN 与投影机相连的所有其他电脑（客户机）进行控制。由于客户机无法控制 LiveViewer 和投影机，因此，主机可以按预定的方式顺利而安全地进行演示。（投影机机型类别 B）



通知事项

- 包括主机在内，最多 50 台电脑可以加入一个主机控制模式群组。
- 只能将一台电脑设为主机。
- 将一台电脑设为主机时，连接至同一台投影机的全部电脑，包括主机在内，都会立即停止图像传输。
- 在主机控制模式下，演示模式不可用。
- 在投影机菜单中重新启动网络或在网络浏览器上执行网页控制时，主机控制模式将被强行取消。

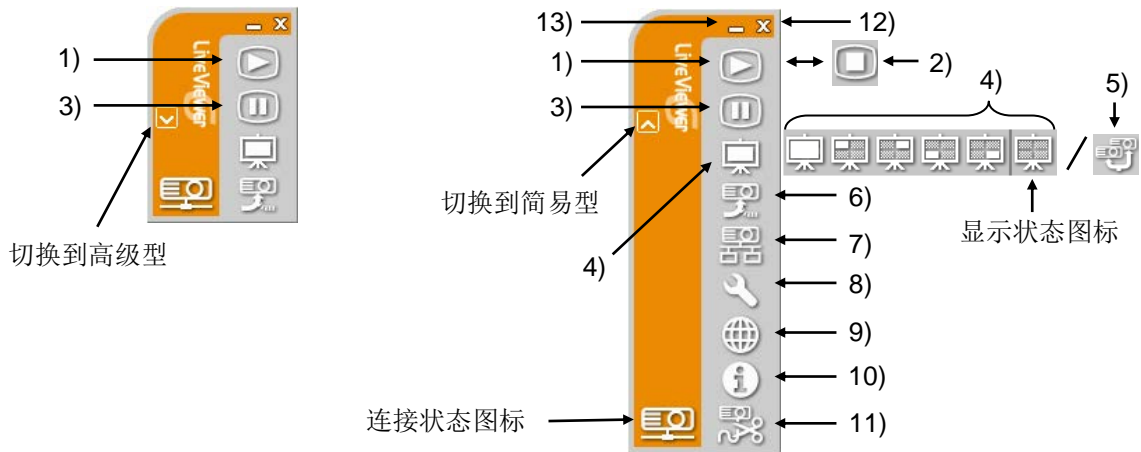
4 LiveViewer 的操作

在投影机 and 电脑之间进行连接时，电脑屏幕上将会显示LiveViewer主菜单。可以在主菜单上设置和操作将图像传送到投影机的各种功能。

4.1 主菜单和操作按钮

4.1.1 主菜单类型

LiveViewer 主菜单有 2 种类型—简易型和高级型，可在主菜单上进行切换。LiveViewer 刚启动或没有建立连接时，会首先显示高级型。



LiveViewer6 主菜单（简易型/高级型）

4.1.2 操作按钮


1) 开始按钮

开始将图像传输至投影机并显示。显示模式先是单台电脑模式。随后，将会应用上次的显示模式。

通知事项

- 如果连接至同一投影机的某台电脑已设定为主机，则无法使用开始按钮。
- 在多屏显示环境中只显示主图像。

2) 停止按钮

图像传输开始时，开始按钮将自动变为停止按钮。
停止影像传输。


通知事项

- 如果反复点击开始/停止按钮，则在屏幕上可能无法正常显示影像。

3) 暂停按钮

屏幕上的影像会暂时静止。在点击该按钮之前的最后的影像仍保留在屏幕上。此时可在电脑上修改演示资料而不会显示在投影机屏幕上。



通知事项

- 画面解冻之前，无法使用多台投影机模式按钮 。

4) 显示模式按钮 (📖 30)

在单台电脑模式和多台电脑模式之间切换显示模式。此外，还可以启动或停止图像传输。




5) 多台投影机模式按钮

切换至多台投影机模式，显示模式按钮  将自动切换为多台投影机模式按钮 。同时出现多台投影机控制窗口。(📖 30)

6) 主机控制模式按钮 (投影机机型类别 B)

将电脑设为控制主机，同时出现主机控制窗口。(📖 31)

通知事项

- 如果连接至同一台投影机的某台电脑已设定为主机，则无法使用主机控制模式按钮  和开始按钮 。
- 在多台投影机模式下，无法使用主机控制模式按钮 。

7) 连接按钮

显示选择连接方式的对话框。请参考“3.2.2 选择连接方式”。(📖 9)

8) 选项按钮

显示选项菜单。

9) 网页控制按钮

打开电脑上的网络浏览器，显示用于控制某台投影机或更改其设置的网页控制画面。

通知事项

- “网页控制”无法同时控制多台投影机。在多台投影机模式下，点击网页控制按钮时，会显示一个列出所有已连接投影机的窗口。选择一台想要控制的投影机。

10) 版本信息按钮

显示 LiveViewer 的版本。

11) 断开按钮

断开网络连接。

12) 退出按钮

断开网络连接并关闭 LiveViewer。

13) 最小化按钮

主菜单关闭，仅在电脑的任务栏中显示 LiveViewer 图标。
在任务栏中双击该图标即可重新显示主菜单。

已连接



已断开



未连接



暂停







任务栏图标

4.1.3 状态显示




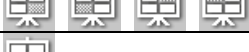

4.1.3.1 连接状态图标

连接状态如下。

图标	状态	说明
	未连接	与投影机的网络连接尚未建立。
	暂停	已建立网络连接，但是影像传输中断。
	已连接	已建立网络连接，并正在将电脑上的影像传送到投影机。正在进行连接时，该图标闪烁。
	已断开	与投影机的网络连接断开。

4.1.3.2 多台电脑模式下的显示状态图标

该图标显示在显示模式按钮的右端。通过以下图标可获知在多台电脑模式下使用了几个四分之一屏幕和哪些四分之一屏幕。


图标	状态
	屏幕上无任何电脑。
	屏幕上有一台电脑。
	屏幕上有两台电脑。
	屏幕上有三台电脑。
	屏幕上有四台电脑。

通知事项

- 状态显示每隔 4 秒刷新一次。
- 如果无法从投影机获取状态，则不会刷新。

4.1.4 切换显示模式

LiveViewer 有单台电脑模式和多台电脑模式。这些模式可以在主菜单上进行切换。

- ✓ 点击主菜单上的显示模式按钮 。会显示以下按钮。

1) 2) 3) 4) 5)




- ✓ 点击 1) 到 5) 中的一个按钮。

1) 单台电脑模式按钮：切换到单台电脑模式。影像会全屏显示。

2) - 5) 多台电脑模式按钮：切换到多台电脑模式。影像会显示在按钮所示的四分之一屏幕上。

投影机屏幕将切换到所选择的模式，同时开始传输电脑影像以便在屏幕上显示。

所选择的图标会替换主菜单上的显示按钮图标 。

通知事项

- 在以下情形中，图像传输会停止：
 - 投影机处于单台电脑模式时，点击单台电脑模式按钮。
 - 投影机处于多台电脑模式时，点击正在使用的四分之一屏幕对应的多台电脑模式按钮。
- 如果选择多台电脑模式，则投影机屏幕会自动分成 4 个区。
- 如果选择其他电脑正在使用的屏幕区域，原先那台电脑的图像传输将被暂停，并显示当前电脑的图像。

4.2 多台投影机控制窗口

在多台投影机模式中，最多可连接 12 台投影机并可单独或同时控制。

1) 连接列表

列表中显示已连接的所有投影机。

2) 开始按钮

开始将图像传输至投影机并显示。

3) 停止按钮

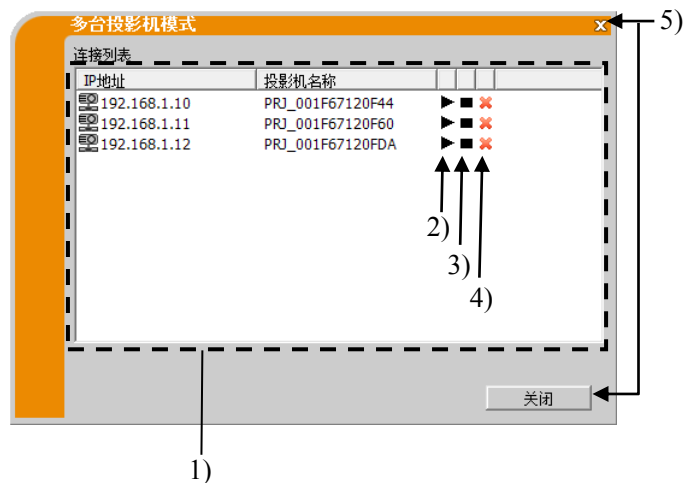
停止影像传输。

4) 断开按钮

断开网络连接。断开连接的投影机将从连接列表中消失。

5) 关闭按钮

关闭多台投影机控制窗口并返回 LiveViewer 主菜单。



可通过连接列表上的图标确认连接状态。



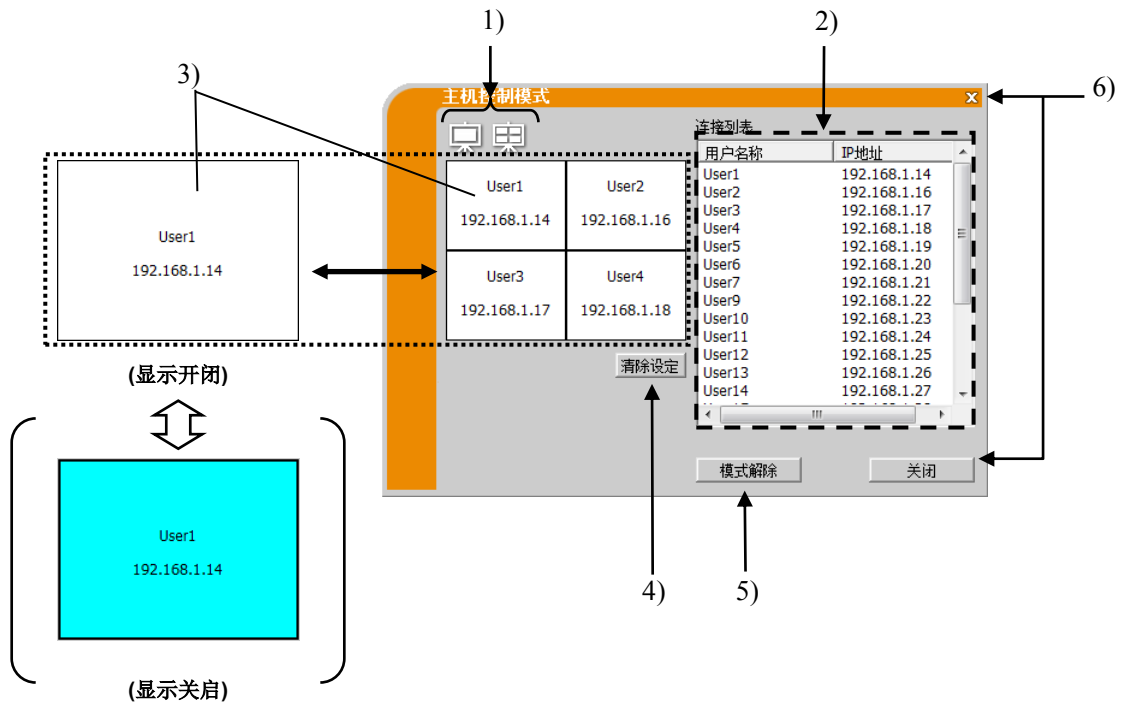
: 已建立网络连接，但是影像传输中断。



: 已建立网络连接，并正在将电脑上的影像传送到投影机。

4.3 主机控制窗口

可以将一台电脑设为控制主机，用于控制与投影机相连的所有其他电脑（客户机）。（投影机机型类别 B）



1) 显示模式按钮 (📖 30)

在单台电脑模式和多台电脑模式之间切换显示模式。

2) 连接列表

列表中显示与主机连接至同一台投影机的全部电脑。

3) 显示窗口

显示在投影机屏幕上显示其图像的电脑的信息。

将电脑从连接列表上拖放到此处，即可在投影机屏幕上显示图像。点击该窗口可开始 / 停止图像传输。
在多台电脑模式中，窗口被划分为与投影机屏幕相同的四个区域。每个区域均可独立操作并会显示各自的信息。

4) 清除设定按钮

清除显示窗口并停止对投影机的图像传输。

5) 模式解除按钮

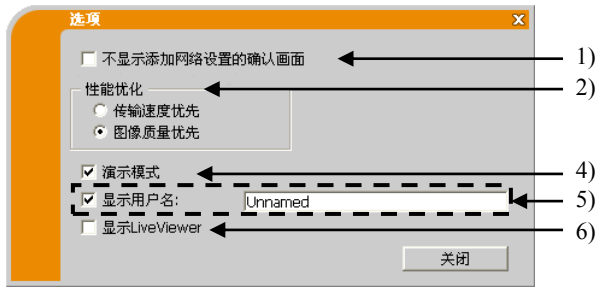
取消主机控制模式。显示窗口被清除，并停止对投影机的图像传输。

6) 关闭按钮

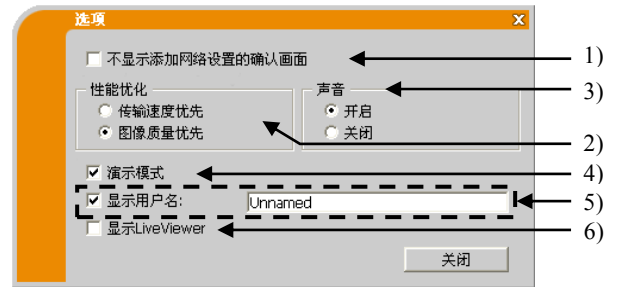
关闭主机控制窗口并返回 LiveViewer 主菜单。

4.4 选项菜单

点击选项按钮会在屏幕上显示选项菜单。



选项菜单 (投影机机型类别 A)



选项菜单 (投影机机型类别 B)

1) 不显示添加网络设置的确认画面

选中 — 将电脑连接至投影机时，不显示添加网络设置的确认对话框。(📖 37)

取消选中 — 始终显示该对话框 (默认设定)。

2) 性能优化

LiveViewer 通过捕捉电脑屏幕图像并转换为 JPEG 数据，然后将 JPEG 数据传送到投影机。LiveViewer 具有两个不同的 JPEG 数据压缩率选项。

传输速度优先:速度优先于影像质量。使用较高的 JPEG 压缩率。因为传输的数据更小，所以投影机上的屏幕会重写得较快，但是影像质量较差。

图像质量优先:影像质量优先于速度。使用较低的 JPEG 压缩率。因为传输的数据更大，所以投影机上的屏幕会重写得较慢，但是影像质量较好。

3) 声音 (仅限于投影机机型类别 B)

开启或关闭音频传输。默认设定是‘开启’。

4) 演示模式

如果在 LiveViewer 中将演示模式设为开启，则在单台电脑模式中，投影机会被一台电脑独占，并阻止其他电脑访问。在进行演示时，无需担心屏幕上的影像意外切换成另一台电脑传送的影像。如果想开启演示模式，请选中该复选框。

通知事项

- 如果选择多台电脑模式，则演示模式设置无效。
- 当从多台电脑模式切换到单台电脑模式时，电脑的演示模式设置有效。
- 演示模式的工厂默认设定为开启。

5) 显示用户名

可以输入最多 20 个字母数字字符组成的用户名。用户名可以显示在投影机屏幕上，从而获知当前哪台电脑的图像正显示在屏幕上。如果没有选中该复选框，则不会将用户名信息传送到投影机。

6) 显示 LiveViewer

若要在投影机屏幕上显示 LiveViewer 应用程序窗口，请选中此复选框。

通知事项

- 如果在 Windows® 8 中使用 LiveViewer，*“显示 LiveViewer”* 的设置一直开启。

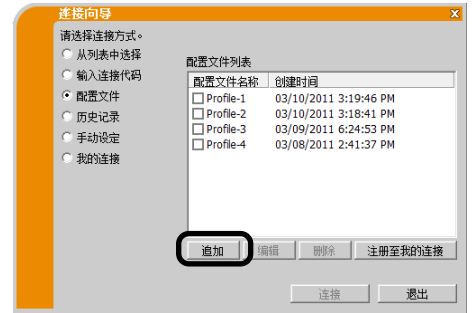
4.5 配置文件

4.5.1 配置文件概述

连接投影机 and 电脑的网络设置可以存储为配置文件。在存储数据后，只需选择配置文件即可连接至网络。建议经常进行相同网络连接时使用。

4.5.2 制作配置文件

- ✓ 在 LiveViewer 连接方式菜单中，选择“配置文件”，然后点击 [追加]。
- ✓ 将出现“新建配置文件”菜单。如果已存储了 20 个配置文件，就无法再存储新数据，除非删除一个已存储的数据。输入网络连接需要的所有信息。如果想删除输入的信息，可点击 [清除设定]。
- ✓ 在设置所有信息后点击 [确定]。如果不想存储，可点击 [取消]。
- ✓ 点击 [确定] 后，新的配置文件将显示在配置文件列表中。



通知事项

- 制作新的配置文件后，强烈建议通过配置文件连接并选择该文件来检查新的配置文件是否能正常工作。
- 如果更换电脑的网络适配器，则要为该适配器制作新的配置文件。
- 最多可注册 20 个配置文件。如果已存储了 20 个配置文件，则无法再追加。
- 如果从连接列表中将配置文件注册为我的连接，则由 LiveViewer 自动指定配置文件名称并显示在配置文件列表中。



4.5.3 编辑配置文件

- ✓ 在 LiveViewer 连接方式菜单中，选择“配置文件”，然后选择一个列出的配置文件。
- ✓ 点击[编辑]。
- ✓ 将出现“编辑配置文件”画面。
- ✓ 编辑需要修改的信息。如果想删除窗口中的所有信息，可点击[清除设定]。
- ✓ 在设置所有信息后点击[确定]。如果不想存储，可点击[取消]。
- ✓ 点击[确定]后，编辑的配置文件将以新的创建时间信息储存并显示在配置文件列表中。

通知事项

- 在编辑配置文件后，强烈建议通过配置文件连接并选择该文件来检查新的配置文件是否能正常工作。



4.5.4 注册我的连接

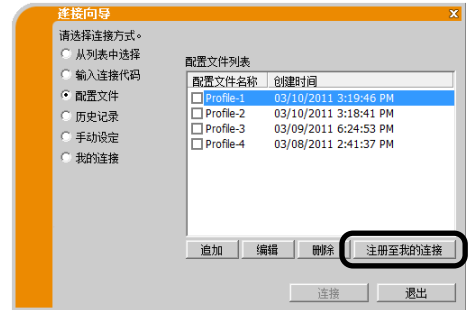
可以将一个配置文件注册为常用的‘我的连接’。注册后，只需选择“我的连接”即可连接至网络。

- ✓ 点击[注册至我的连接]。
- ✓ 将出现“添加至我的连接”画面。当前“我的连接”所选择的配置文件对应的复选框处于选中状态。
- ✓ 选中其中一个配置文件对应的复选框。
- ✓ 点击[确定]，则会关闭窗口。如果不想选择一个新数据，可点击[取消]。

也可以从建立网络连接后显示的连接列表中注册我的连接。更多详细信息，请参见“3.2.5.2 连接列表”。(📖 22)

通知事项

- 在列表中会显示所有配置文件，无论选择的是哪个网络适配器。可以将并非当前选中的网络适配器的配置文件注册为我的连接。



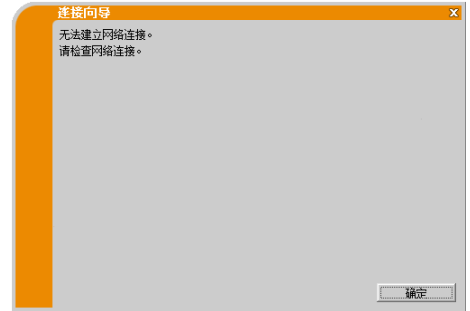
附录

A 信息

如果发生问题或为了提供相关消息，将出现以下消息对话框。请按照以下说明进行处理。

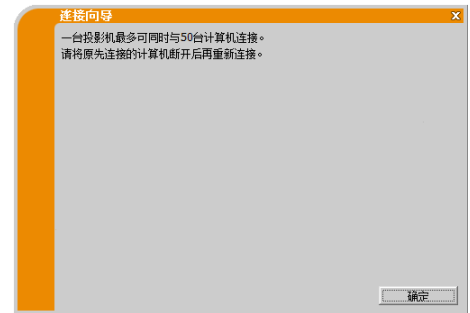
信息 1: 无法建立网络连接。

选择有线 LAN 时，如果未使用 LAN 电缆将投影机连接至电脑，则会显示此消息。请使用 LAN 电缆将投影机连接到电脑。点击[确定] 返回前一个画面。



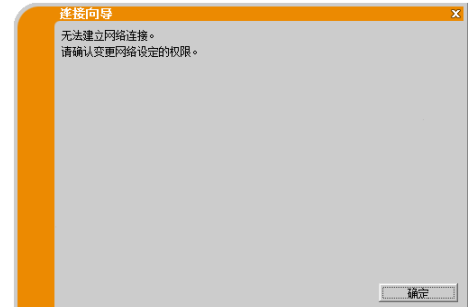
信息 2: 一台投影机最多可同时与 50 台计算机连接。

投影机已达到网络连接的最大数量。点击 [确定]，显示 LiveViewer 主菜单。请断开一台（或多台）已连接的电脑，然后重试。



信息 3: 无法建立网络连接。

Windows®阻止了网络设置的变更，可能没有以管理员权限登录 Windows®。点击[确定] 返回前一个画面。请咨询网络管理员，以管理员权限重新登录，然后返回“3.2 连接到网络”。(📖 9)



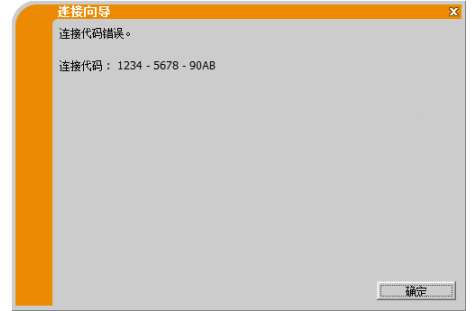
信息 4: 确实要连接至所选择的投影机吗？

所选择的无线适配器已用在另一网络连接时，会出现此消息。要连接，可点击[是]。继续项目“3.2.5 连接和传输”。(📖 22) 点击[否] 返回前一个画面。



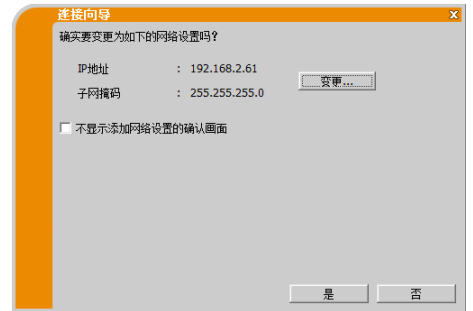
信息 5: 连接代码错误。

输入了错误的连接代码。
 点击[确定]返回到“输入连接代码”画面。
 检查投影机屏幕上的连接代码，然后再次输入连接代码。
 (📖 13)



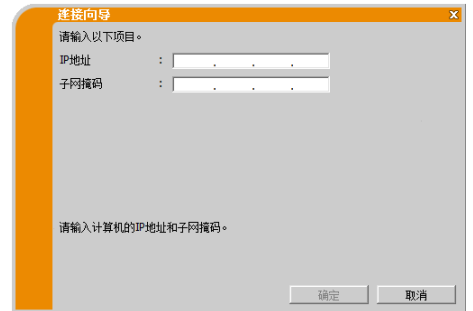
信息 6: 确实要变更为如下的网络设置吗?

需要更改电脑的网络配置以连接至投影机时，将显示此对话框。
 请与网络管理员确认该对话框上的网络设定，如果合适请点击[是]。
 如果不想使用对话框上的网络设置，请点击[否]。
 若要手动添加网络配置，请点击[变更]。将会显示一个添加网络配置的新对话框，如右图所示。请输入电脑的 IP 地址和子网掩码，然后点击[确定]。



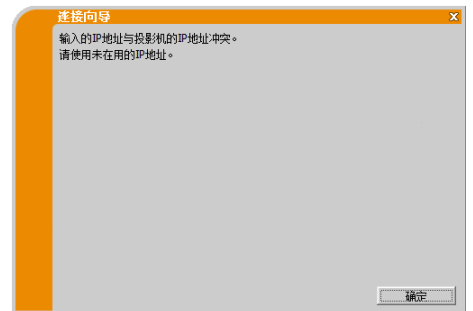
通知事项

- 如果选中“不显示网络设置的确认画面”选项，这个对话框下次就不会弹出。
- 如果想要修改设置，请点击 LiveViewer 主菜单的选项按钮，然后取消选中“不显示添加网络设置的确认画面”。



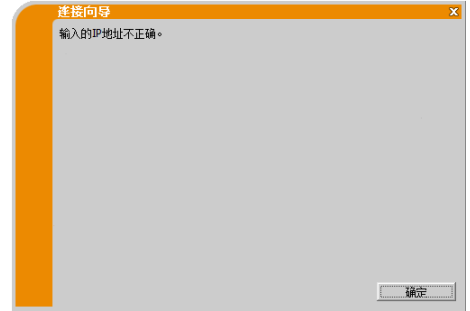
信息 7: 输入的 IP 地址与投影机的 IP 地址冲突。

如果电脑的 IP 地址与投影机的 IP 地址相同，便会出现此消息。请点击[确定]并输入与投影机不同的 IP 地址。




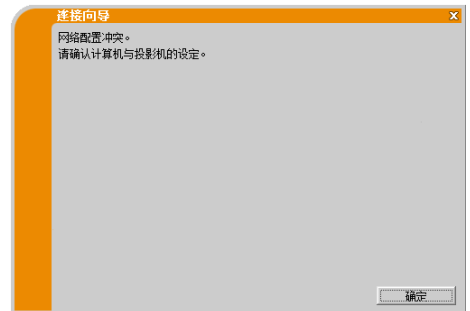
信息 8: 输入的 IP 地址不正确。

电脑上输入了错误的 IP 地址时，会显示此消息。
请点击[确定]，然后输入正确的 IP 地址。



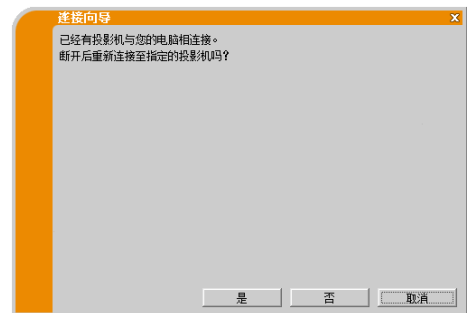
信息 9: 网络配置冲突。

电脑与投影机的网络连接模式不匹配时，会出现此消息。
请确认投影机和电脑的网络设定。
点击 [确定]，则虽然没有建立网络连接也会显示 LiveViewer 主菜单。
点击 LiveViewer 主菜单上的连接按钮  以跳转到“3.2.2 选择连接方式” (图 9)。



信息 10: 已经有投影机与您的电脑相连接。

已经有投影机与电脑相连接时，会出现此消息。
若要断开当前的连接，请点击[是]。将建立新连接。
如果想新建连接的同时保留当前连接(多台投影机模式)，请点击[否]。
如果不想建立新连接而要保留当前连接，请点击[取消]。

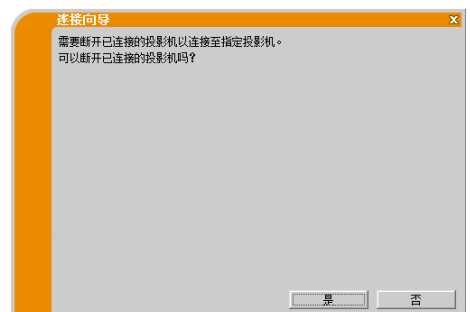


通知事项

- 最多可同时连接 12 台投影机。
- 连接多台投影机时，将自动切换为多台投影机模式。(图 25)
- 如果已经连接了 12 台投影机，则无法点击“否”。

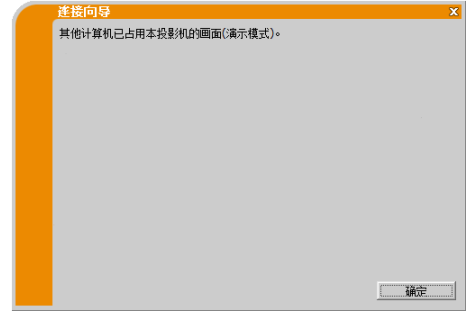
信息 11: 需要断开已连接的投影机以连接至指定投影机。

所连接的投影机数量超过最大数量时，会出现此消息。
如果想断开当前连接，请点击[是]。将建立新连接。
如果不想建立新连接而要保留当前连接，请单击[否]。



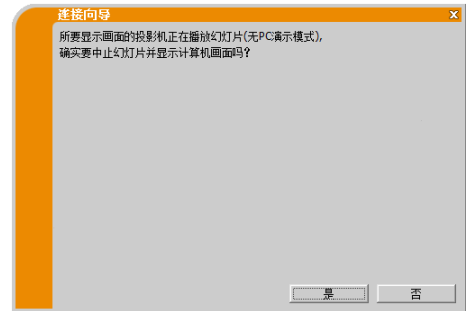
信息 12: 其他计算机已占用本投影机的画面(演示模式)。

想传送影像的投影机被另一台电脑以演示模式独占。
 点击[确定], 然后会以等待模式显示 LiveViewer 主菜单。
 请在关闭演示模式后, 重新尝试传送影像。



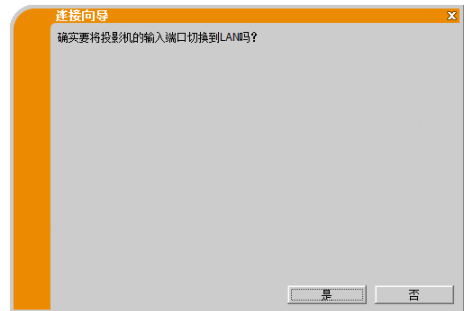
信息 13: 所要显示画面的投影机正在播放幻灯片(无 PC 演示模式)。

想传送影像的投影机正处于无 PC 演示中的幻灯片模式。
 点击[是], 投影机将停止放映幻灯片, 并将输入端口切换至 LAN。电脑开始进行图像传输。
 点击[否], 投影机仍保持幻灯片模式, 同时以等待模式显示 LiveViewer 主菜单。



信息 14: 确实要将投影机的输入端口切换到 LAN 吗?

投影机没有将 LAN 设为输入端口。
 点击[是], 投影机将切换至 LAN。
 点击[否], 投影机仍将保持当前状态, 同时以等待模式显示 LiveViewer 主菜单。




信息 15: 确实要启用网络适配器吗?

如果选择的网络适配器无效, 则会显示该画面。
 点击[是]启用。继续项目“3.2.5 连接和传输”。(📖 22)
 点击[否]不启用。返回到前一个画面以选择另一个网络适配器。



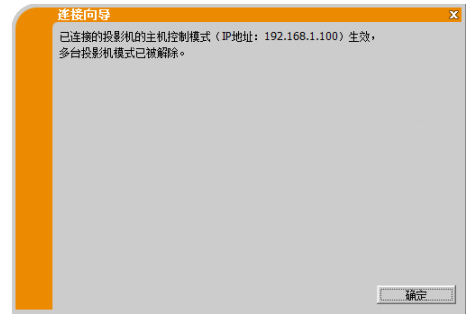
信息 16: 选择了不同分辨率的投影机，无法连接。

试图将具有不同的物理分辨率的多台投影机连接到同一台电脑时，会显示此消息。
 点击[确定]，则虽然没有与选定的投影机建立网络连接也会显示 LiveViewer 主菜单。
 点击主菜单上的连接按钮  返回到 “3.2.2 选择连接方式”。 (📖 9)



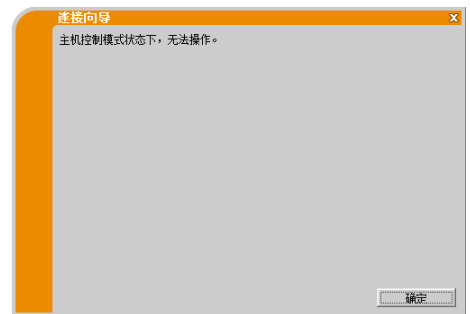
信息 17: 已连接的投影机的主机控制模式生效，多台投影机模式已被解除。

所连接投影机的主机控制模式 (IP 地址:xxx. xxx. xxx. xxx) 因另一台电脑而生效，从而导致多台投影机模式被取消时，会显示此消息。
 点击 [确定]，显示 LiveViewer 主菜单。



信息 18: 主机控制模式下，无法操作。

在主机控制模式下，投影机被另一台电脑占用。
 点击[确定]，显示 LiveViewer 主菜单。



B 故障排除

问题		可能原因	要检查的事项	参考页数
无影像		没有打开投影机。	投影机的灯泡是否点亮？	—
		没有将投影机的输入源切换为 LAN。	投影机是否已切换到 LAN？	—
连接到网络	想连接的投影机在提供的投影机列表中找不到	电脑和/或投影机的网络设定不正确。	检查电脑和投影机的网络设定。如果更改投影机的设置，则要关闭投影机的交流电源，然后再打开。如果只将投影机置于待机模式，然后再打开，那么新设置不会生效。	15
		电脑上安装了 Windows® 防火墙以外的防火墙软件。	参照防火墙软件的使用手册，采取以下措施之一： - 从阻止项目列表中移除 LiveViewer - 使用 LiveViewer 时禁用防火墙	—
	不能通信	电脑和/或投影机的网络设定不正确。	检查电脑和投影机的网络设定。	15
		没有将投影机的输入源切换为 LAN。	投影机是否已切换到 LAN？	—
		使用接入点，并通过无线 LAN 连接电脑和接入点。	使用电脑或无线 LAN 适配器的网络实用程序建立无线网络连接。详见电脑或适配器的使用说明书。	—
	网络演示	使用多台电脑模式或多台投影机模式。	使用单台电脑模式。	24
投射的影像速度比电脑的速度慢得多		投影机不能以全速传送动态影像，如 PowerPoint® 动画。	将选项菜单中的“性能优化”切换为“传输速度优先”，可能有助于改善速度。	32
		用于图像传输的压缩比太低。		

问题	可能原因	要检查的事项	参考页数
无影像	在 Windows Vista®系统中使用照片库幻灯片放映。	在 Windows Vista®下使用照片库幻灯片放映时，LiveViewer 无法传输电脑画面数据。在使用 LiveViewer 之前请关闭照片库幻灯片放映。	—
	在 Windows® 7 系统中使用照片查看器幻灯片放映。	在 Windows® 7 下使用照片查看器幻灯片放映时，LiveViewer 无法传输电脑画面数据。在使用 LiveViewer 之前请关闭照片查看器幻灯片放映。	—
	电脑与投影机之间通信不良。	点击 LiveViewer 主菜单上的停止按钮，断开电脑与投影机的连接。然后，点击主菜单上的开始按钮，重新连接电脑和投影机。如果投影机仍然无法显示图像（黑屏），请退出 LiveViewer 后重试。	27
无法正确显示动画	在某些电脑显卡和应用软件的组合下，可能无法通过 LiveViewer 将真实影像（尤其是媒体播放器播放的动画）传输至投影机。	如果应用程序具有视频加速级别调节功能，请尝试调节级别。详情请参阅应用程序说明书。	—
图像中有许多杂波	用于图像传输的压缩比太高。	将选项菜单中的“性能优化”切换为“图像质量优先”。传送速度可能降低。	32
既无透明也无半透明效果	LiveViewer 不支持 Windows® Aero®的这些功能。	禁用透明效果。	—
无法选择主机控制模式	正在使用多台投影机模式。	退出多台投影机模式。	30
	其他电脑已经设为主机。	取消当前的主机，选择新的主机。	31

网络演示 (续)

问题		可能原因	要检查的事项	参考 页数
网络演示 (续)	无声音	音频关闭。	将 LiveViewer 选项菜单中的“声音”设为‘开启’。	32
		正在使用多台电脑模式或多台投影机模式。	请选择单台电脑模式。	30
		某些机型不支持音频。	检查投影机和投影机机型类别。音频传输仅适用于投影机机型类别 B。	5
		投影机处于静音或低音量状态。	检查投影机的音频设定。	—
		电脑处于静音或低音量状态。	检查电脑的音频设定。	—
		电脑与投影机之间通信不良。	将 LiveViewer 选项菜单中的“声音”设为‘关闭’，然后再重新设为‘开启’。 如果投影机仍然不发出声音，请重新启动 LiveViewer。	32
		如果在采取上述措施之后仍然无法输出音频，请重新安装 LiveViewer。		7

问题	可能原因	要检查的事项	参考页数
网络演示 (续)	声音中断	使用 LiveViewer 时, 电脑与外围设备间的 HDMI™ 电缆连上或断开, 致使电脑的音频设定发生改变。	请重新启动 LiveViewer。 9
		多台电脑与投影机通信时, 电脑与投影机之间的通信频带不足导致传输率下降, 可能造成声音中断。	请检查网络连接。 —
		<p>USB 设备 (USB 存储装置、USB 无线适配器等) 连接至投影机的 USB TYPE A 端口。</p> <p>投影机的固件在插入设备后开始驱动程序嵌入处理, 在此期间声音可能会中断。</p> <p>另外, USB 无线适配器正在搜索 SSID 时, 声音也可能中断。适配器会反复搜索 SSID 直至建立无线通信。</p>	<p>驱动程序的嵌入处理大约需要 30 秒。</p> <p>如果插入 USB 无线适配器, 也要检查投影机的网络—无线设置菜单中的以下项目。关于无线设置菜单的详细说明, 请参阅投影机的使用说明书。</p> <p>无线设置确认项目</p> <ul style="list-style-type: none"> - 模式 - 加密 - SSID <p>接入点或连接的电脑不工作或不使用无线 LAN 时, 请断开 USB 无线适配器。</p> <p>如果问题仍不能解决, 请重新启动 LiveViewer。</p>

问题		可能原因	要检查的事项	参考 页数
网络演示 (续)	虽然电脑未输出声音， 投影机的扬声器仍发出 噪音。	使用了 Windows® Media Player 等音频播放软件的 静音功能。	不使用电脑音频输出时，请将 LiveViewer 的“声音”设为‘关闭’ 以减少噪音。	32
		USB 设备（USB 存储装置、 USB 无线适配器等）连接至 投影机的 USB TYPE A 端 口。		
		已开启投影机的动态光圈功 能。	请通过投影机的菜单将“动态光圈” 设为“关闭”。 关于“动态光圈”的详细说明，请参 阅投影机的使用说明书。	32
其他		投影机和电脑之间的通信不 正常。 投影机的网络功能运行异 常。	点击LiveViewer主菜单上的停止按 钮，断开电脑与投影机的连接。然 后，点击主菜单上的开始按钮，重新 连接电脑和投影机。如果投影机仍然 无法显示图像（黑屏），请退出 LiveViewer后重试。	27

LiveViewer6 응용프로그램

사용 설명서

알림

- 제조 업체는 이 사용 설명서에 있을 수도 있는 어떤 오류에 대해서도 전혀 책임지지 않습니다 .
- 명시적 서면 동의가 없을 경우 이 사용 설명서의 내용 전체 또는 일부를 재생산 , 전사 , 복사하는 것은 허용되지 않습니다 .

상표 고지사항

- *Power Point®*, *Internet Explorer®*, *Windows®*, *Windows Vista®* 와 *Aero®* 는 미국와 기타 지역에서의 *Microsoft Corporation* 의 등록상표입니다 .
- 다른 모든 상표는 각 소유자의 재산입니다 .

주의

The Software is being delivered to you “AS IS” and Christie Digital Systems USA, Inc. (CHRISTIE) make no warranty as to its use or performance. CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO CHRISTIE, DO NOT AND CANNOT WARRANT THE PERFORMANCE OR RESULTS YOU MAY OBTAIN BY USING THE SOFTWARE. EXCEPT TO THE EXTENT PROHIBITED BY LAW IN YOUR JURISDICTION, CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS MAKE NO WARRANTIES CONDITIONS, REPRESENTATIONS, OR TERMS (EXPRESS OR IMPLIED WHETHER BY STATUTE, COMMON LAW, CUSTOM, USAGE OR OTHERWISE) AS TO ANY MATTER IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE, INCLUDING WITHOUT LIMITATION NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS, MERCHANTABILITY, INTEGRATION, SATISFACTORY QUALITY, OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

You agree that the Software will not be shipped, transferred or exported into any country or used in any manner prohibited by the United States Export Administration Act or any other applicable export laws, restrictions or regulations (collectively the “Export Laws”). In addition, if the Software is identified as export controlled items under the Export Laws, you represent and warrant that you are not a citizen, or otherwise located within, an embargoed nation (including without limitation Iran, Iraq, Syria, Sudan, Libya, Cuba, North Korea, and Serbia) and that you are not otherwise prohibited under the Export Laws from receiving the Software. All rights to Use the Software are granted on condition that such rights are forfeited if you fail to comply with the terms of this Agreement.

목 차

1	특징	3
1.1	표시 모드	3
1.1.1	싱글 PC 모드	3
1.1.2	멀티 PC 모드	3
1.2	멀티 프로젝터 모드	4
1.3	조절기 제어 모드	4
2	호환성	5
2.1	PC 의 하드웨어 및 소프트웨어 요건	5
2.2	소프트웨어 버전	5
2.3	LiveViewer 업데이트	6
3	LiveViewer 시작하기	7
3.1	LiveViewer 설치	7
3.2	네트워크 연결	9
3.2.1	LiveViewer 실행	9
3.2.2	연결 방법 선택	9
3.2.3	패스코드	13
3.2.4	수동으로 네트워크 설정 구성	19
3.2.5	연결 및 전송	22
3.2.6	연결 오류	23
3.3	네트워크 프리젠테이션 시작하기	24
3.3.1	표시 모드	24
3.3.2	프레젠테이션 모드	24
3.3.3	사용자 이름 표시	25
3.3.4	멀티 프로젝터 모드	25
3.3.5	조절기 제어 모드	26
4	LiveViewer 작동	27
4.1	기본 메뉴 및 조작 버튼	27
4.1.1	메뉴 유형	27
4.1.2	조작 버튼	27
4.1.3	상태 표시	29
4.1.4	표시 모드 전환	30
4.2	멀티 프로젝터 제어 창	30
4.3	조절기 제어 창	31
4.4	옵션 메뉴	32
4.5	프로파일 데이터	34
4.5.1	프로파일 데이터 개요	34
4.5.2	프로파일 데이터 만들기	34
4.5.3	프로파일 데이터 편집	35
4.5.4	내 연결 등록	35
	부록	36

1 특징

LiveViewer 소프트웨어는 무선 LAN 또는 유선 LAN 을 통해 이미지와 오디오를 컴퓨터에서 프로젝터로 전송할 수 있습니다. 이 소프트웨어에는 편리한 프리젠테이션과 손쉬운 연결을 지원하는 다양한 기능이 있습니다.

1.1 표시 모드

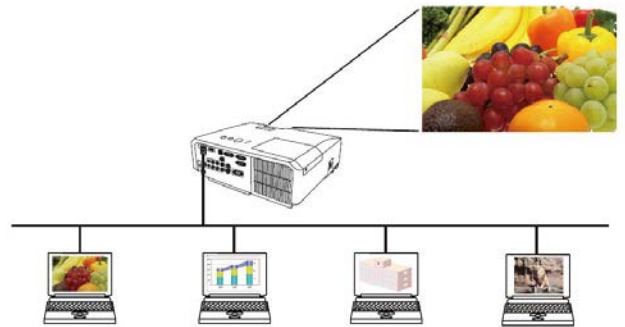
LiveViewer 에는 싱글 PC 모드와 멀티 PC 모드의 두 가지 표시 모드가 있습니다.

1.1.1 싱글 PC 모드

싱글 PC 모드는 이미지를 전체 화면으로 표시하고 무선 LAN 또는 유선 LAN 을 통해 한 컴퓨터에서 프로젝터로 오디오를 재생할 수 있습니다.

■ 프레젠테이션 모드

싱글 PC 모드에서는 프로젝터가 1 대의 컴퓨터에만 사용되며 다른 컴퓨터에서는 접근할 수 없습니다(LiveViewer 에서 Presenter Mode(프레젠테이션 모드)로 설정한 경우). 프리젠테이션 중에 화면에 있는 이미지가 갑자기 다른 컴퓨터에서 전송된 이미지로 바뀔 것을 염려할 필요가 없습니다.

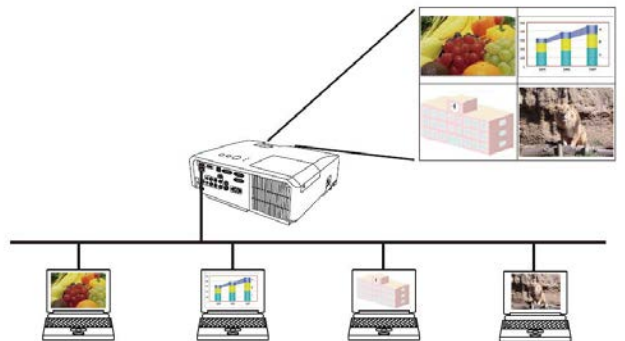


1.1.2 멀티 PC 모드

프로젝터는 최대 4 대의 연결된 컴퓨터에서 이미지를 동시에 투사할 수 있습니다.

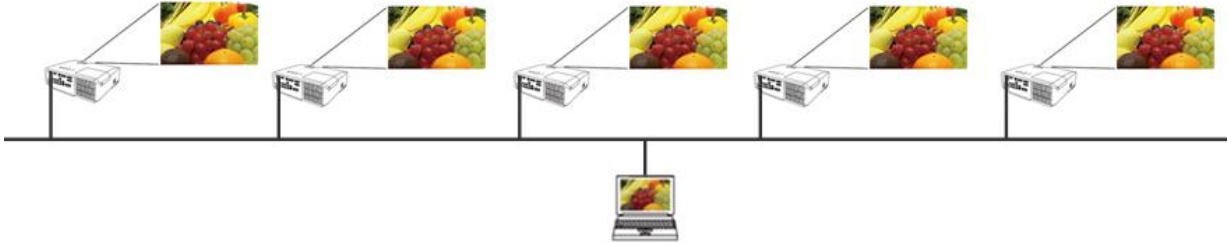
알림

- 멀티 PC 모드에서는 오디오를 전송할 수 없습니다.



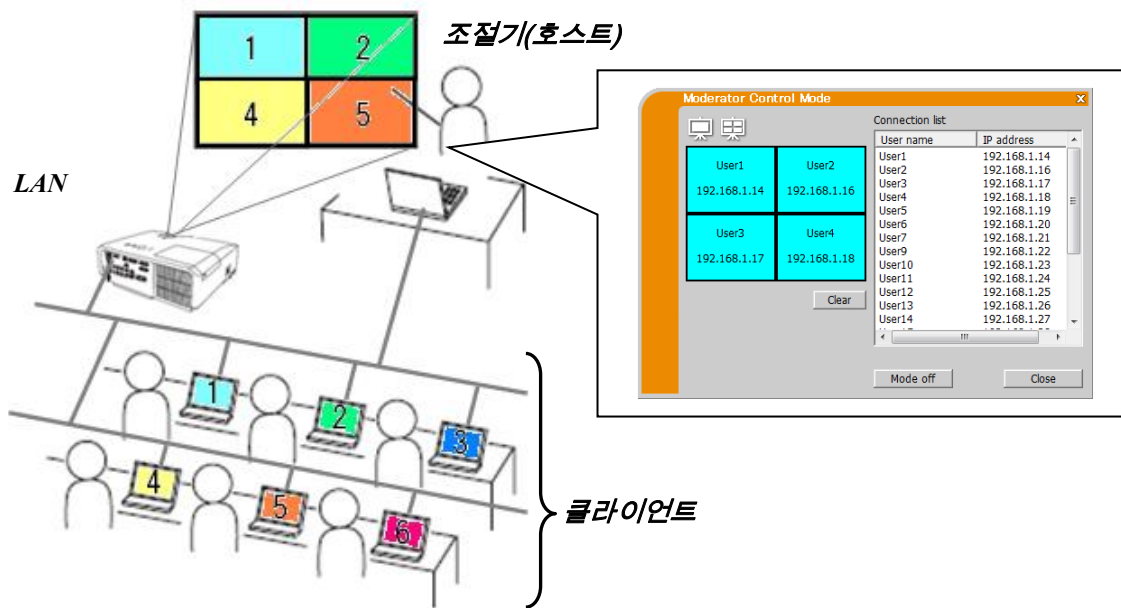
1.2 멀티 프로젝터 모드

멀티 프로젝터 모드에서는 무선 또는 유선 LAN 을 통해 동시에 최대 12 대의 프로젝터를 컴퓨터와 연결할 수 있습니다.



1.3 조절기 제어 모드

컴퓨터를 조절기(호스트)로 설정하여 프로젝터와 연결된 다른 모든 컴퓨터(클라이언트)를 무선 LAN 또는 유선 LAN 을 통해 제어할 수 있습니다. 클라이언트는 LiveViewer 와 프로젝터를 제어할 수 없으므로 호스트가 프로그램을 배열된 대로 원활하고 안전하게 실행할 수 있습니다.



2 호환성

2.1 PC 의 하드웨어 및 소프트웨어 요건

OS	Windows® XP Windows Vista® (서비스 팩 1 또는 그 이상) Windows® 7 Windows® 8 / Windows® 8 Pro / Windows® 8 Enterprise Windows® 8.1 / Windows® 8.1 Pro / Windows® 8.1 Enterprise	Home Edition / Professional Home Basic / Home Premium / Business / Enterprise / Ultimate Starter / Home Basic / Home Premium / Professional / Enterprise / Ultimate
그래픽 카드	VGA: 640x480 또는 그 이상 (권장 XGA: 1024x768) 65,536 색 또는 그 이상	
CPU	Pentium 4 (2.8 GHz 이상)	
하드 디스크 공간	100 MB 또는 그 이상	
웹 브라우저	Internet Explorer® 6.0 또는 그 이상	
CD-ROM/DVD-ROM 드라이브		
무선 LAN	IEEE802.11b/g/n	

2.2 소프트웨어 버전

LiveViewer 를 설치하기 전에 해당 버전이 연결할 프로젝터 모델과 맞는지 확인하십시오. 올바른 소프트웨어 버전은 구입한 프로젝터 모델에 따라 다릅니다.

버전이 프로젝터와 맞지 않는다면 소프트웨어가 올바르게 작동하지 않을 수 있습니다. 아래 표에 열거되어 있지 않은 모델을 사용할 경우 프로젝터의 사용 설명서에 기록된 프로젝터 모델의 그룹을 확인하십시오.

	프로젝터 모델의 그룹	
	그룹 A	그룹 B
Live Viewer 버전	LX41 LW41 등	LX501 LX601i LW401 LW551i LWU421 LWU501i DXG1051 DWX951 DWU951 DHD951 DWX851 DWU851 DHD851 등
4.1x *	✓	-
4.2x *	✓	-
4.3x	✓	✓
5.xx	✓	✓
6.xx	✓	✓

버전에서 "x"는 0 또는 그 이상을 의미합니다.

*1 Windows® 32 비트 버전만 해당.

컴퓨터에 대한 알림

- 운영 체제 버전 또는 컴퓨터에 설치된 네트워크 어댑터의 드라이버 소프트웨어가 올바르지 않으면 이미지를 올바르게 전송하지 못할 수 있습니다. 운영 체제와 드라이버 업데이트를 확인하는 것이 좋습니다.
- 사용하는 컴퓨터에 내장형 무선 LAN 기능이 설치되어 있더라도 사용하는 무선 네트워크 장치와 컴퓨터의 종류에 따라 프로젝터가 컴퓨터와 올바르게 통신하지 못할 수도 있습니다. 통신 문제가 발생한 경우 Wi-Fi 인증 무선 네트워크 장치를 사용하십시오.
- Windows Vista® 또는 Windows® 7 에서 LiveViewer 를 사용할 경우 컴퓨터 이미지가 프로젝터에 투사되는 동안 Aero® Glass 를 사용할 수 없습니다.
- Windows Vista®, Windows® 7 또는 Windows® 8 에 LiveViewer 를 설치하면 UAC(사용자 계정 컨트롤) 경고 메시지가 표시됩니다.
- 사용 중인 컴퓨터가 운영 체제의 최소 하드웨어 요건을 충족해야 합니다.
- LiveViewer 는 서비스팩 1 이상으로 업데이트되지 않은 Windows Vista® 에서 작동하지 않습니다 . 사용 중인 Windows Vista®에 최신 서비스팩을 설치하십시오 .
- 네트워크를 통한 비디오 전송 기능은 컴퓨터 하드웨어 및 소프트웨어의 조합에 따라 지원되지 않을 수도 있습니다.
- LiveViewer 작동 시 CPU 가 많이 사용되므로 사용자 컴퓨터의 규격에 따라속도가 느려지는 컴퓨터가 있을 수도 있습니다 .
- 컴퓨터의 화면 사이즈가 WXGA/XGA보다 더 클 경우 화면 사이즈가 줄어든 다음프로젝터 전송됩니다. 축소 처리로 인해 전송 속도가 평소보다 지연될 수 있습니다. 전송 속도를 더 높이려면 컴퓨터 화면의 해상도를 WXGA/XGA로 설정하는 것이 좋습니다. 설정은 컴퓨터 또는 Windows 설명서를 참조하십시오.

프로젝터에 대한 알림

- 프로젝터의 설정 메뉴에 있는 스탠바이 모드 항목이 절전으로 설정된 경우 프로젝터가 스탠바이 모드에 있는 동안 네트워크 통신 제어를 사용할 수 없습니다. 스탠바이 모드를 기본으로 설정한 후에 네트워크 통신을 프로젝터에 연결하십시오.

2.3 LiveViewer 업데이트

최신 버전은 다음의 Christie 웹사이트에서 구할 수 있습니다 .

<http://www.christiedigital.com>

이 사용 설명서의 일부 기능을 사용하려면 LiveViewer 6.xx 버전이 필요합니다 .
(버전에서 "x"는 0 또는 그 이상을 의미합니다.)

3 LiveViewer 시작하기

이 단원은 LiveViewer 사용 절차를 설명합니다. 절차의 개요는 다음과 같습니다.:

단계 1. LiveViewer 응용프로그램 설치 (📖 아래)

단계 2. 네트워크에 연결 (📖 9)

빠른 연결 기능에는 프로젝터로 연결할 수 있는 몇 가지 옵션이 있습니다. 요구조건에 맞는 한 가지를 선택할 수 있습니다.

- 목록에서 선택
- 패스코드 연결
- 프로필 연결
- 사용 기록 연결
- 수동 연결
- 내 연결

어떤 경우에는 여러 대의 프로젝터가 같은 네트워크에 연결됩니다. 이미지를 보내기 전에 올바른 프로젝터를 선택했는지 확인하십시오.

단계 3. 네트워크 프리젠테이션 시작 (📖 24)

LiveViewer 기본 메뉴가 화면에 나옵니다. 이제 네트워크를 통해 프로젝터로 이미지를 보낼 수 있습니다.



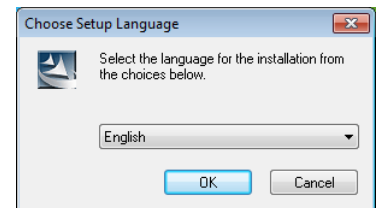
그림 3.a LiveViewer 기본 메뉴

3.1 LiveViewer 설치

LiveViewer 를 사용하려면 먼저 프로젝터에 동봉된 CD 의 소프트웨어를 네트워크 프로젝터에 연결할 모든 컴퓨터에 설치해야 합니다.

다음 절차는 Windows® 7 을 사용하는 컴퓨터에 LiveViewer 를 설치하는 방법을 보여 줍니다.

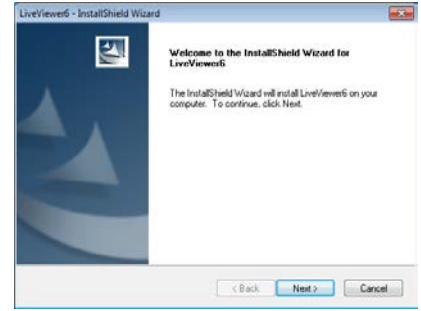
1. 컴퓨터를 켜고 관리자로 로그인합니다.
2. 다른 모든 응용프로그램을 종료합니다.
3. 함께 제공되는 CD-ROM 을 PC 의 CD-ROM/DVD-ROM 드라이브에 넣습니다 .
4. 잠시 후에 Choose Setup Language 대화창이 오른쪽과 같이 나타납니다 . 목록에서 사용할어댑터를 선택한 후 다음을 클릭합니다 [OK].



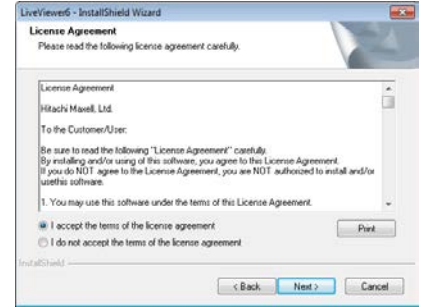
알림

- Choose Setup Language 대화 상자가 나타나지 않으면 다음과 같이하십시오 :
 (1) 도구 모음에서 [start] 버튼을 클릭한 후 "Run" 을 선택합니다 .
 (2) E: | setup.exe 를 입력한 후 다음을 누릅니다 [OK].
 ↗ CD-ROM/DVD-ROM 드라이브가 PC 에서 E 드라이브가 아닌 경우 E 를 CD-ROM/DVD-ROM 드라이브에 지정된 드라이브 알파벳으로 바꿉니다 .
- 동일한 버전의 소프트웨어가 이미 설치된 경우 삭제할 것인지 묻는 메시지가 표시됩니다. 삭제하려면 "예"를 선택하십시오. 여기서 [Cancel] 버튼을 클릭하면 삭제가 취소됩니다 . 실수로 소프트웨어가 삭제되었다면 처음부터 다시 소프트웨어를 설치하십시오 .

5. 잠시 후에 Welcome 대화창이 오른쪽과 같이 나타납니다 . 다음을 누릅니다 [Next].



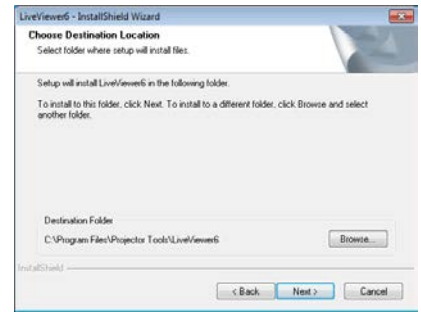
6. License Agreement 대화 상자가 나옵니다 . 수락하는 경우 , “I accept the terms of the license agreement” 를 선택하고 [Next] 를 누릅니다 .



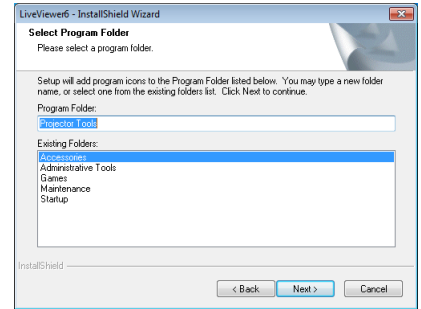
7. Choose Destination Location 대화 상자가 열립니다 . 다음을 누릅니다 [Next].

알림

- 'C:\Program Files\Projector Tools\LiveViewer6' 폴더가 생성되고 프로그램이 이 폴더에 설치됩니다 . 다른 폴더에 설치하고 싶으면 [Browse] 를 클릭하여 다른 폴더를 선택합니다 .

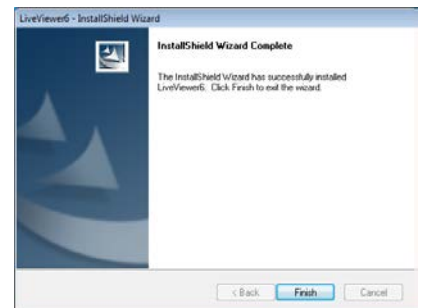


8. Select Program Folder 대화상자가 나타납니다 . “Projector Tools” 가 괜찮으면 [Next] 를 누르고 계속 진행합니다 . 그렇지 않다면 원하는 폴더 이름을 입력한 후 다음을 누릅니다 [Next].



9. 잠시 후 설치가 완료되고 오른쪽에 나타낸 것과 같은 설치 완료 대화 상자가 나옵니다 . 다음을 클릭합니다 . [Finish].

- ✓ 소프트웨어가 올바르게 설치되었는지 확인하기 위해서 도구 모음에서 [시작] 버튼을 누르고 모든 프로그램을 선택한 후 Projector Tools 폴더를 선택합니다 .
- ✓ 설치가 성공적으로 되었다면 그 폴더에 “LiveViewer” 가 나옵니다 .



3.2 네트워크 연결

LiveViewer 는 네트워크 프로젝터에 연결할 수 있는 여러 가지 옵션을 제공합니다. 따라서 사용 중인 시스템과 사용자 요구에 가장 적합한 옵션을 선택할 수 있습니다. 아래의 설명은 컴퓨터에 Windows® 7 이 설치된 경우를 가정하여 작성된 것입니다.

알림

- 여러 대의 컴퓨터가 한 프로젝터와 통신할 경우 컴퓨터와 프로젝터 사이의 통신 대역이 낮아 데이터 전송 속도가 느려지므로 영상 품질이 저하되거나 오디오 출력이 중지될 수 있습니다.
- 네트워크를 통해 다른 컴퓨터가 USB 포시로 사용하고 있는 프로젝터에 연결을 시도할 경우 전송 속도가 느려져 이미지 품질이 저하되거나 오디오 출력이 중지될 수 있습니다.

3.2.1 LiveViewer 실행

다음 중 한 가지 방법으로 PC 에서 LiveViewer 를 시작합니다.:

- PC 의 바탕 화면에서 “LiveViewer” 아이콘을 두 번 클릭합니다 .
- Windows®메뉴에서 “시작” → “모든 프로그램” → “Projector Tools” → “LiveViewer6” 를 선택합니다 . 그리고 나서 다음 단원을 진행합니다 . “3.2.2 연결 방법 선택”. (📖 9)

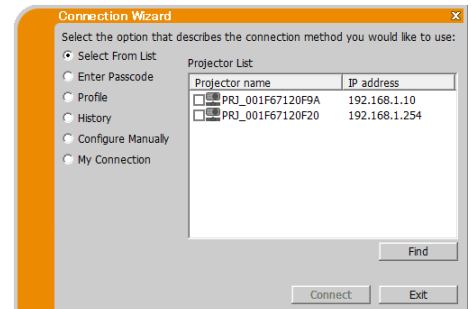
알림

- LiveViewer 는 컴퓨터에서 "LiveViewer Lite for USB"가 실행 중인 경우 시작할 수 없습니다.
- 문제가 발생했거나 사용자에게 정보를 제공하려는 경우 메시지 대화상자가 나타납니다. 메시지가 나타나면 내용을 읽고 필요한 조치를 취하십시오. 메시지에 대한 내용은 “부록 A 메시지” (📖 36). 를 참조하십시오.

3.2.2 연결 방법 선택

컴퓨터에서 LiveViewer 를 시작할 수 있도록 다음 메뉴가 나타납니다. 사용할 연결 방법을 설명하는 옵션을 선택합니다.

- **Select From List (목록에서 선택)**
다음 단원을 진행합니다 . “3.2.2.1 목록에서 선택하기”. (📖 10)
- **Enter Passcode (패스코드 입력)**
다음 단원을 진행합니다 . “3.2.2.2 패스코드 연결”. (📖 10)
- **Profile (프로파일)**
다음 단원을 진행합니다 . “3.2.2.3 프로파일 연결”. (📖 11)
- **History (사용 기록)**
다음 단원을 진행합니다 . “3.2.2.4 사용 기록 연결”. (📖 11)
- **Configure Manually (수동으로 구성)**
다음 단원을 진행합니다 . “3.2.2.5 수동으로 구성”. (📖 12)
- **My Connection (내 연결)**
다음 단원을 진행합니다 . “3.2.2.6 내 연결 선택”. (📖 12)



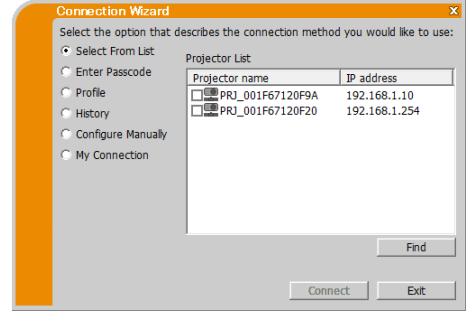
3.2.2.1 목록에서 선택하기

이 항목을 선택하기 전에 PC 와 프로젝터가 같은 네트워크에 연결되어 있어야 합니다 . 이미 연결되어 있다면 다음을 선택합니다 “Select From List (목록에서 선택)”. 네트워크에 연결된 프로젝터의 목록인 Projector List(프로젝터 목록)가 창에 나타납니다.

사용할 프로젝터를 선택하고 해당 선택란을 선택합니다. 그런 다음 [Connect]를 클릭합니다. 연결 절차가 시작됩니다.

다음 단원을 진행합니다 . “3.2.5 연결 및 전송”. (📖 22)

프로젝터 목록의 다음 아이콘을 통해 연결 상태를 확인할 수 있습니다.



: 프로젝터에 대한 네트워크 연결이 아직 되지 않았습니다 .



: 네트워크 연결이 되었지만 이미지 전송이 대기상태에 있습니다 .



: 네트워크 연결이 되어 있고 PC 의 이미지가 프로젝터로 전송되고 있습니다 .

알림

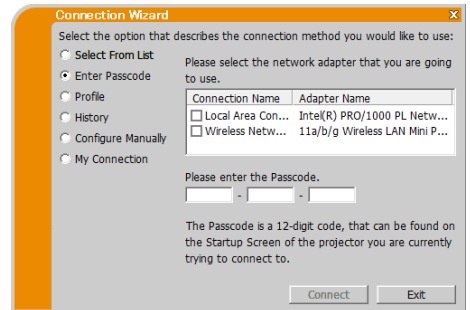
- 목록에서 최대 12 대의 프로젝터를 동시에 선택할 수 있습니다.
- 여러 대의 프로젝터를 선택하면 멀티 프로젝터 모드가 자동으로 선택됩니다. (📖 25)
- 네트워크 상태에 따라 목록에서 프로젝터를 찾지 못할 수도 있습니다. [Find]를 클릭합니다.

3.2.2.2 패스코드 연결

패스코드를 사용하여 프로젝터에 연결하려면 “Enter Passcode(패스코드 입력)”를 선택합니다. 사용할 수 있는 네트워크 어댑터의 목록과 패스코드 입력란이 창에 나타납니다. 프로젝터가 패스코드를 화면에 표시합니다. LiveViewer 에 패스코드를 입력하면 바로 네트워크 프로젝터에 연결됩니다. 사용할 네트워크 어댑터를 찾아서 해당 선택란을 선택하고 현재 연결을 시도 중인 프로젝터의 패스코드를 입력합니다. 그런 다음 [Connect]를 클릭합니다. 연결 절차가 시작됩니다.

다음 단원을 진행합니다 . “3.2.5 연결 및 전송”. (📖 22)

패스코드에 대한 자세한 내용은 “3.2.3 패스코드” (📖 13) 를 참조하십시오.

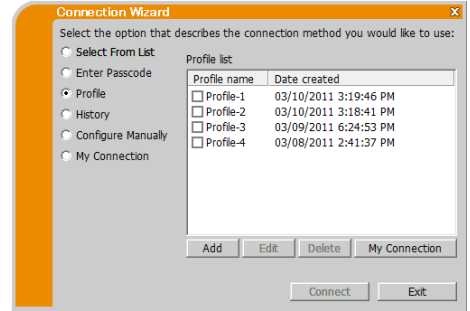


알림

- 컴퓨터에 사용 가능한 네트워크 어댑터가 없으면 연결할 수 없습니다.
- 네트워크 상태에 따라 IP 주소와 다른 네트워크 설정을 수동으로 설정해야 할 수도 있습니다.

3.2.2.3 프로파일 연결

프로파일 데이터를 사용하여 네트워크 프로젝터에 연결하려면 “Profile(프로파일)”을 선택합니다. 저장된 프로파일 데이터의 목록인 Profile list(프로파일 목록)가 창에 나타납니다. 이렇게 하려면 먼저 프로파일 데이터를 저장해야 합니다. 사용할 ‘Profile(프로파일)’ 데이터를 찾아서 해당 선택란을 선택합니다. 그런 다음 [Connect]를 클릭합니다. 연결 절차가 시작됩니다.



다음 단원을 진행합니다 . “3.2.5 연결 및 전송”. (📖 22)

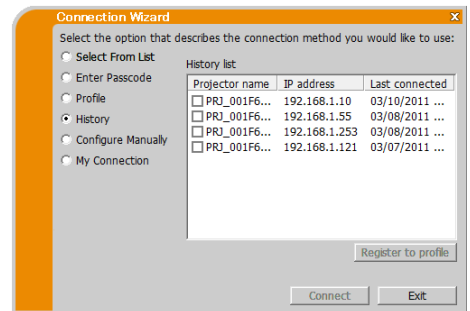
프로파일에 대한 자세한 내용은 “4.5 프로파일 데이터” (📖 34) 를 참조하십시오.

알림

- 프로파일 데이터의 설정을 확인하려면 다음과 같이 하십시오.
 - ✓ 확인할 프로파일 데이터를 선택합니다 .
 - ✓ 마우스 커서를 프로파일 데이터로 가져간 후 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하면 팝업 메뉴가 나옵니다.
 - ✓ 팝업 메뉴에서 “Properties (속성)” 을 선택한 후 마우스 왼쪽 버튼으로 클릭합니다 .
 - ✓ 선택한 프로파일 데이터의 설정 정보가 나옵니다 .
- 프로젝터에서 DHCP 가 설정되어 있다면 IP 주소가 다를 수 있기 때문에 프로젝터와 PC 사이에 네트워크 연결이 되지 않을 수 있습니다. 프로파일 연결을 사용하려면 프로젝터에서 DHCP 를 꺼짐으로 설정하는 것이 좋습니다.

3.2.2.4 사용 기록 연결

사용 기록 데이터를 사용하여 프로젝터에 연결하려면 “History(사용 기록)”를 선택합니다. 과거에 연결된 프로젝터의 목록인 History list(사용 기록 목록)가 창에 나타납니다. 사용할 사용 기록 데이터를 찾아서 해당 선택란을 선택합니다. 그런 다음 [Connect]를 클릭합니다. 연결 절차가 시작됩니다.



다음 단원을 진행합니다 . “3.2.5 연결 및 전송”. (📖 22)

사용 기록을 프로파일 데이터에 복사하려면 사용 기록 중 하나를 선택한 후 다음을 클릭합니다 . [Register to profile] (프로파일에 등록). 프로파일 데이터를 자동으로 삭제할 수 없습니다 .

프로파일에 대한 자세한 내용은 “4.5 프로파일 데이터”. (📖 34) 를 참조하십시오.

알림

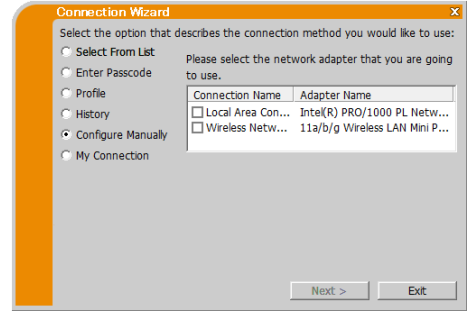
- 사용 기록의 수는 최대 20 개입니다. 21 번째 데이터가 저장되면 기존 20 개 중 가장 오래된 기록을 덮어씁니다.
- 각 사용 기록의 날짜 및 시간 정보는 연결 기록을 사용해 네트워크에 접속할때 갱신됩니다.
- 프로젝터에서 DHCP 가 설정되어 있다면 IP 주소가 다를 수 있기 때문에 프로젝터와 PC 사이에 네트워크 연결이 되지 않을 수 있습니다. 사용 기록 연결을 사용하려면 프로젝터에서 DHCP 를 꺼짐으로 설정하는 것이 좋습니다.

3.2.2.5 수동으로 구성

연결을 수동으로 설정하려면 “Configure Manually(수동으로 구성)”를 선택합니다. 사용 가능한 네트워크 어댑터의 목록이 창에 나타납니다.

사용할 네트워크 어댑터를 찾아서 해당 선택란을 선택하고 [Next]를 클릭합니다.

다음 단원을 진행합니다 . “3.2.4 수동으로 네트워크 설정 구성”. (📖 19)



알림

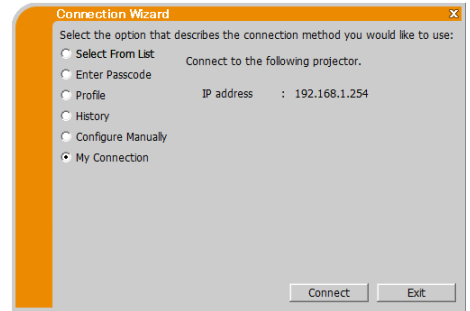
- 최대 12 대의 프로젝터를 동시에 연결할 수 있습니다.
- 여러 대의 프로젝터를 연결하면 멀티 프로젝터 모드가 자동으로 선택됩니다. (📖 25)

3.2.2.6 내 연결 선택

내 연결을 선택하면 내 연결으로 미리 지정된프로파일 데이터를 사용해서 네트워크를 통해 PC 가 프로젝터에 연결됩니다 .

“My Connection(내 연결)”을 선택하고 [Connect]를 클릭합니다. 컴퓨터가 프로젝터에 연결하는 절차를 즉시 시작합니다.

다음 단원을 진행합니다 . “3.2.5 연결 및 전송”. (📖 22)



알림

- 프로젝터에서 DHCP 가 설정되어 있다면 IP 주소가 다를 수 있기 때문에 프로젝터와 PC 사이에 네트워크 연결이 되지 않을 수 있습니다 . 내 연결을 사용하려면 프로젝터에서 DHCP 를 꺼짐으로 설정하는 것이 좋습니다.
- 내 연결에 프로파일 데이터가 지정되지 않으면 사용할 수 없습니다 .

3.2.3 패스코드

고유한 패스코드 시스템을 사용해 매우 빠르고 간편하게 네트워크에 연결할 수 있습니다. 패스코드는 프로젝터에서 네트워크 설정을 나타내는 코드입니다. 컴퓨터의 LiveViewer 소프트웨어에 패스코드를 입력하면 프로젝터와 컴퓨터의 네트워크 설정이 일치되고 연결이 즉시 구성됩니다. 이번 단원에서는 패스코드를 사용하는 방법에 대해 설명합니다.

알림

- 아래의 조건에서는 패스코드 시스템이 작동하지 않습니다. 시스템이 이러한 조건 중 하나에 해당하면 패스코드를 입력한 후 수동으로 연결을 설정하십시오.
 - 1) 암호방식을 사용하는 경우
 - 2) 고유 SSID 를 사용하는 경우.
공장 출고 시 기본 SSID 는 다음 네 가지로 설정됩니다.
출고 상태의 기본 SSID 1: wireless
출고 상태의 기본 SSID 2: WLANProjector1
출고 상태의 기본 SSID 3: WLANProjector2
출고 상태의 기본 SSID 4: WLANProjector3
 - 3) 서브넷 마스크가 Class A, B, C 중 하나가 아닌 경우
Class A:(255.0.0.0), Class B:(255.255.0.0), Class C:(255.255.255.0)

3.2.3.1 패스코드 받기

패스코드는 12 자의 숫자와 알파벳으로 구성된 코드입니다 ("1-9", "A-Z"). Passcode(패스코드)는 프로젝터 화면에 표시됩니다.

◆ **프로젝터 모델 그룹: A**

프로젝터에서 패스코드를 받는 방법은 2 가지가 있습니다 .

➤ **방법 1**

- ✓ 프로젝터를 켜 후 프로젝터 이미지가 화면에 나오는지 확인합니다 .
- ✓ 리모컨의 COMPUTER 버튼 또는 프로젝터의 INPUT 버튼을 눌러 LAN 를 입력 포트로 선택합니다 .
- ✓ LAN 포트에 신호가 없는 경우 화면에 패스코드가 표시됩니다 .

➤ **방법 2**

- ✓ 프로젝터를 켜 후 프로젝터 이미지가 화면에 나오는지 확인합니다 .
- ✓ 리모컨의 MENU 버튼 또는 프로젝터의 ▲/▼ 버튼을 누르면 화면에 메뉴가나옵니다 .
- ✓ ▲/▼ 커서 버튼을 사용해 “상세 메뉴” 를 선택한 후 ▶ 커서 버튼을 사용해그 선택 항목으로 들어갑니다.
- ✓ ▲/▼ 커서 버튼을 사용해 네트워크를 선택한 후 ▶ 커서 버튼을 사용해 그선택 항목으로 들어갑니다.
- ✓ ▲/▼ 커서 버튼을 사용해 정보를 선택한 후 ▶ 커서 버튼을 사용해 정보를 표시합니다.
- ✓ 패스코드가 정보 창에 표시됩니다 .

알림

- “LiveViewer” 를 사용하여 컴퓨터 이미지를 투사하거나 LAN 포트를 입력 소스로 선택하지 않은 경우에는 방법 2 를 사용하십시오 .
- 5 분 동안 프로젝터와 PC 사이에 통신이 없으면 패스코드가 변경됩니다.

◆ 프로젝트 모델 그룹: B

프로젝터에서 패스코드를 받는 방법은 2 가지가 있습니다.

➤ 방법 1

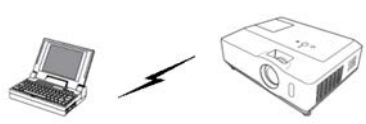
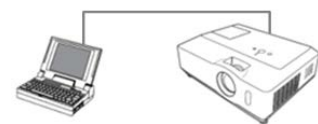
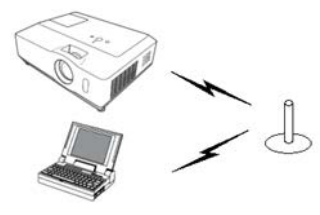
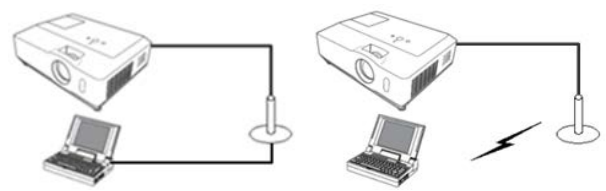
- ✓ 프로젝터를 켜 후 프로젝트 이미지가 화면에 나오는지 확인합니다.
- ✓ 리모컨의 COMPUTER 버튼 또는 프로젝트의 INPUT 버튼을 눌러 LAN 를 입력 포트 로 선택합니다.
- ✓ LAN 포트에 신호가 없는 경우 화면에 패스코드가 표시됩니다.

➤ 방법 2

- ✓ 프로젝터를 켜 후 프로젝트 이미지가 화면에 나오는지 확인합니다.
- ✓ 리모컨의 MENU 버튼 또는 프로젝트의 ▲/▼/◀/▶ 버튼을 누르면 화면에 메뉴가 ▲/▼/◀/▶ 나옵니다.
- ✓ ▲/▼ 커서 버튼을 사용해 “상세 메뉴” 를 선택한 후 ▶ 커서 버튼을 사용해 그 선택 항목으로 들어갑니다.
- ✓ ▲/▼ 커서 버튼을 사용해 네트워크를 선택한 후 ▶ 커서 버튼을 사용해 그 선택 항목으로 들어갑니다.
- ✓ 사용하는 연결 유형에 따라 ▲/▼ 커서 버튼을 사용해 무선 정보 또는 유선 정보를 선택하고 ▶ 커서 버튼을 누릅니다.
- ✓ 패스코드가 “정보” 창의 맨 위에 나타납니다.

알림

- “LiveViewer” 를 사용하여 컴퓨터 이미지를 투사하거나 LAN 포트를 입력 소스로 선택하지 않은 경우에는 방법 2 를 사용하십시오.
- 5 분 동안 프로젝트와 PC 사이에 통신이 없으면 패스코드가 변경됩니다.
- Passcode(패스코드)에는 패스코드_무선과 패스코드_유선의 2 가지 유형이 있습니다. 다음 이미지를 참조하여 사용할 유형을 올바르게 선택하십시오.

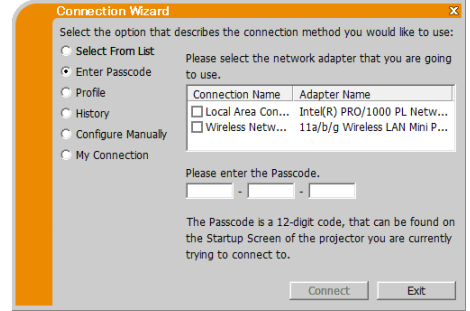
패스코드_무선	패스코드_유선
<p>a) 프로젝터와 컴퓨터를 직접 연결</p> 	<p>a) 프로젝터를 유선 LAN 으로 컴퓨터와 연결</p> 
<p>b) 프로젝터를 무선 LAN 으로 접속 장치와 연결</p> 	<p>b) 프로젝터를 유선 LAN 으로 접속 장치와 연결</p> 

3.2.3.2 패스코드 입력

사용할 네트워크 어댑터를 선택한 후 LiveViewer 의 메뉴에 있는 3 개의 입력란에 패스코드를 4 자리씩(총 12 자리) 입력합니다.

예: 패스코드 1234-5678-9ABC

계속하려면“3.2.2.2 패스코드 연결” 을 참조하십시오. (📖 10)



알림

- 패스코드를 입력할 때는 대문자와 소문자가 구별되지 않습니다.
- 수동 설정 화면이 나오면 “3.2.3.3 수동 구성”.(📖 아래) 단원을 진행합니다.

3.2.3.3 수동 구성

패스코드를 입력한 후 (📖 위), 만약 암호화 코드를 사용하거나 고유한 SSID 또는 Class A/B/C 이외의 서브넷 마스크를 사용할 경우 수동으로 네트워크 설정을 입력해야 합니다. (📖 13).

알림

- 프로젝터의 네트워크 설정 정보가 필요한 경우 다음과 같은 방법으로 찾습니다.

◆ 프로젝터 모델 그룹: A

- ✓ 프로젝터를 켜 후 프로젝터 이미지가 화면에 나오는지 확인합니다.
- ✓ 리모컨의 MENU 버튼 또는 프로젝터의 ▲/▼ 버튼을 누르면 화면에 메뉴가 나옵니다.
- ✓ ▲/▼ 커서 버튼을 사용해 “상세 메뉴” 를 선택한 후 ▶ 커서 버튼을 사용해 선택 항목으로 들어갑니다.
- ✓ ▲/▼ 커서 버튼을 사용해 네트워크를 선택한 후 ▶ 커서 버튼을 사용해 선택 항목으로 들어갑니다.
- ✓ ▲/▼ 커서 버튼을 사용해 정보를 선택한 후 ▶ 커서 버튼을 누릅니다.
- ✓ 네트워크 _ 정보 상자에 설정이 표시됩니다.

◆ 프로젝터 모델 그룹: B

- ✓ 프로젝터를 켜 후 프로젝터 이미지가 화면에 나오는지 확인합니다.
- ✓ 리모컨의 MENU 버튼 또는 프로젝터의 ▲/▼ 버튼을 누르면 화면에 메뉴가 나옵니다.
- ✓ ▲/▼ 커서 버튼을 사용해 “상세 메뉴” 를 선택한 후 ▶ 커서 버튼을 사용해 선택 항목으로 들어갑니다.
- ✓ ▲/▼ 커서 버튼을 사용해 네트워크를 선택한 후 ▶ 커서 버튼을 사용해 선택 항목으로 들어갑니다
- ✓ 사용하는 연결 유형에 따라 ▲/▼ 커서 버튼을 사용해 무선 정보 또는 유선 정보를 선택하고 ▶ 커서 버튼을 누릅니다.
- ✓ 설정이 “정보” 창에 표시됩니다.

무선 LAN

필요한 정보는 프로젝터와 컴퓨터를 연결하는 방법에 따라 다릅니다.

- 프로젝터와 컴퓨터를 직접 연결.
다음 단원을 진행합니다 . “3.2.3.4 프로젝터와 컴퓨터를 직접 연결”. (📖 16)
- 프로젝터를 무선 LAN으로 접속 장치와 연결.
다음 단원을 진행합니다 . “3.2.3.5 프로젝터를 무선 LAN으로 접속 장치와 연결”. (📖 17)
- 프로젝터를 유선 LAN 으로 컴퓨터와 연결.
다음 단원을 진행합니다 . “3.2.3.6 프로젝터를 유선 LAN 으로 접속 장치와 연결”. (📖 18)

유선 LAN

유선 LAN 을 사용할 경우“3.2.3.7 유선 LAN ”. (📖 18) 단원을 보십시오.

3.2.3.4 프로젝터와 컴퓨터를 직접 연결

(프로젝터 모델 그룹: B)

✓ 프로젝터에 설정된 다음의 정보를 입력합니다. *1

SSID: wireless (예)
 Encryption (암호방식): WEP64bit (예)
 Encryption key(암호화 키) *2:
 ***** (예)

Subnet mask(서브넷 마스크) *3:
 255.255.255.128 (예)

✓ 다음을 클릭합니다 . [Connect].
 무선 LAN 을 통한 연결 절차가 시작됩니다.

다음 단원을 진행합니다 . “3.2.5 연결 및 전송” . (📖 22)

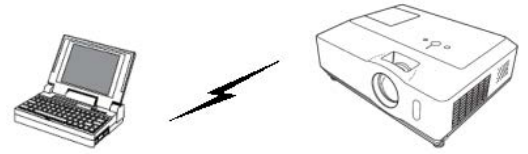
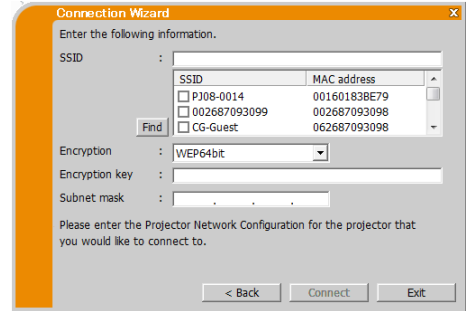


그림.3.2.3.4: 프로젝터와 컴퓨터를 직접 연결



알림

- *1 프로젝터에서 네트워크 설정을 찾으려면 알림을 참조하십시오 . (📖 15)
- SSID 목록을 업데이트하려면 [Find]를 클릭하십시오.
- *2 암호화를 사용하는 경우 이것을 설정해야 합니다 . 네트워크 관리자에게 문의하여 프로젝터에 설정된 암호화 키를 확인하십시오. 암호화 키는 항상 “*****” 와 같이 보입니다.
- *3 Class A/B/C 이외의 서브넷 마스크를 사용할 경우 이것을 설정해야 합니다.

3.2.3.5 프로젝터를 무선 LAN 으로 접속 장치와 연결

- ✓ 접속 장치 설정 ^{*1}.
다음 정보를 입력합니다..

SSID: WirelessAccessPoint (예)
 Encryption (암호방식): WEP64bit (예)
 Encryption key(암호화 키) ^{*2}:
 ***** (예)

- ✓ 프로젝터 설정. ^{*3}
다음 정보를 입력합니다.

Subnet mask(서브넷 마스크) ^{*4}:
 255.255.255.128 (예)

- ✓ 다음을 클릭합니다 . [Connect].
연결 절차가 시작됩니다.

다음 단원을 진행합니다 . “3.2.5 연결 및 전송”. (📖 22)

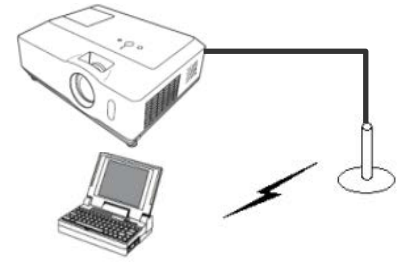
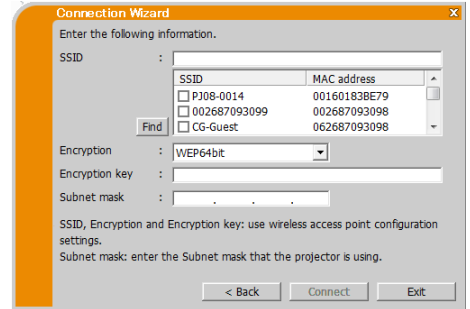


그림.3.2.3.5: 프로젝터를 무선 LAN 으로 접속 장치와 연결



알림

- ^{*1} 네트워크 관리자에게 문의해 접속 장치의 설정 조건을 찾으십시오.
- SSID 목록을 업데이트하려면 [Find]를 클릭하십시오.
- ^{*2} 암호화를 사용하는 경우 이것을 설정해야 합니다. 네트워크 관리자에게 문의하여 접속 장치에 설정된 암호화 키를 확인하십시오. 암호화 키는 항상 “*****” 와 같이 보입니다 .
- ^{*3} 프로젝터에서 네트워크 설정을 찾으려면 알림을 참조하십시오. (📖 15)
- ^{*4} IClass A/B/C 이외의 서브넷 마스크를 사용할 경우 이것을 설정해야 합니다.

3.2.3.6 프로젝터를 유선 LAN 으로 접속 장치와 연결

(프로젝터 모델 그룹: B)

- ✓ 접속 장치 설정. *1
다음 정보를 입력합니다 .

SSID: WirelessAccessPoint (예)
Encryption (암호방식): WEP64bit (예)
Encryption key(암호화 키)*2:
***** (예)

- ✓ 프로젝터 설정. *3
다음 정보를 입력합니다.

Subnet mask(서브넷 마스크)*4:
255.255.255.128 (example)

- ✓ 다음을 클릭합니다. [Connect].
무선 LAN 을 통한 연결 절차가 시작됩니다.

다음 단원을 진행합니다 . “3.2.5 연결 및 전송”. (📖 22)

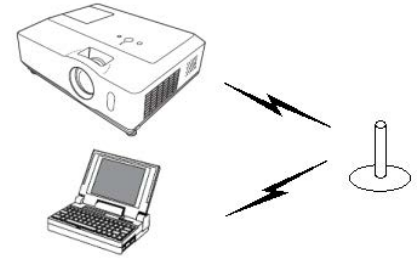
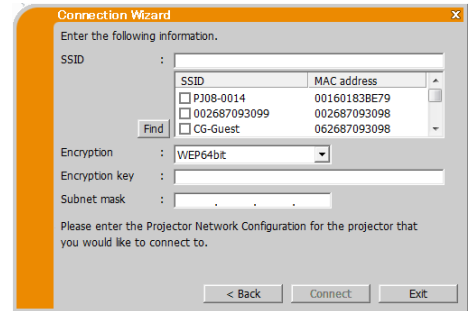


그림.3.2.3.6: 프로젝터를 유선 LAN 으로 접속 장치와 연결



알림

- *1 네트워크 관리자에게 문의해 접속 장치의 설정 조건을 찾으십시오 .
- SSID 목록을 업데이트하려면 [Find]를 클릭하십시오.
- *2 암호화를 사용하는 경우 이것을 설정해야 합니다. 네트워크 관리자에게 문의하여 접속 장치에 설정된 암호화 키를 확인하십시오. 암호화 키는 항상 “*****” 와 같이 보입니다 .
- *3 프로젝터에서 네트워크 설정을 찾으려면 알림을 참조하십시오. (📖15)
- *4 Class A/B/C 이외의 서브넷 마스크를 사용할 경우 이것을 설정해야 합니다.

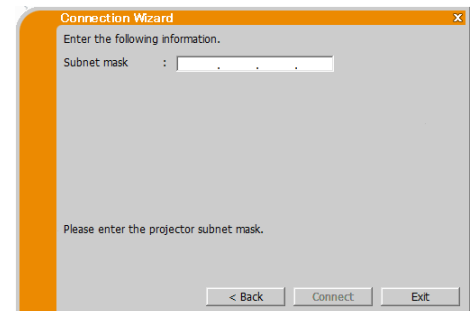
3.2.3.7 유선 LAN

- ✓ 프로젝터에 설정된 다음의 정보를 입력합니다.

Subnet mask(서브넷 마스크)*: 255.255.255.128 (예)

- ✓ 다음을 클릭합니다 . [Connect].
연결 절차가 시작됩니다.

다음 단원을 진행합니다 . “3.2.5 연결 및 전송”. (📖 22)



알림

- *1 Class A/B/C 이외의 서브넷 마스크를 사용할 경우 이것을 설정해야 합니다 .

3.2.4 수동으로 네트워크 설정 구성

LiveViewer 연결 방법 메뉴에서 “Configure Manually(수동으로 구성)”를 선택하면 프로젝터와 컴퓨터 사이의 모든 네트워크 연결 설정을 수동으로 입력해야 합니다. 수동 구성 시 입력하는 정보는 프로젝터와 컴퓨터를 연결하는 방법에 따라 다릅니다.

무선 LAN

필요한 정보는 프로젝터와 컴퓨터를 연결하는 방법에 따라 다릅니다.

- 프로젝터와 컴퓨터를 직접 연결
다음 단원을 진행합니다. “3.2.4.1 프로젝터와 컴퓨터를 직접 연결” (📖 아래)
- 프로젝터를 무선 LAN으로 접속 장치와 연결
다음 단원을 진행합니다. “3.2.4.2 프로젝터를 무선 LAN으로 접속 장치와 연결” (📖 20)
- 프로젝터를 유선 LAN으로 접속 장치와 연결
다음 단원을 진행합니다. “3.2.4.3 프로젝터를 유선 LAN으로 접속 장치와 연결” (📖 21)

유선 LAN

유선 LAN 을 사용할 경우“3.2.4.4 유선 LAN” (📖 21) 단원을 보십시오.

3.2.4.1 프로젝터와 컴퓨터를 직접 연결

(프로젝터 모델 그룹: B)

- ✓ 프로젝터에 설정된 다음의 정보를 입력합니다. *1

SSID: wireless (예)
Encryption (암호방식): WEP64bit (예)
Encryption key(암호화 키)*2: ***** (예)
Mode(모드): AD-HOC

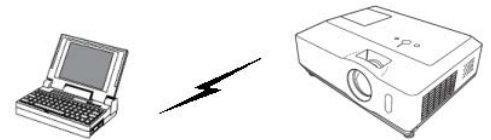


그림.3.2.4.1: 프로젝터와 컴퓨터를 직접 연결

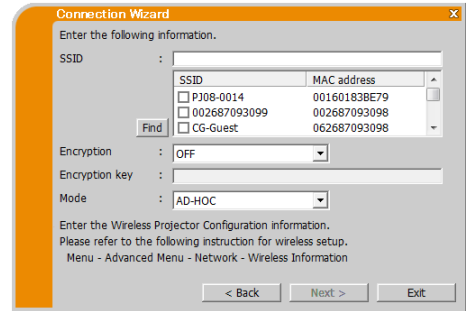
- ✓ 다음을 클릭합니다. [Next].
- ✓ 프로젝터에 설정된 다음의 정보를 입력합니다. *1

IP address(IP 주소): 192.168.1.10 (예)
Subnet mask(서브넷 마스크): 255.255.255.0 (예)

- ✓ 다음을 클릭합니다 [Add]. IP 주소가 목록에 추가됩니다.

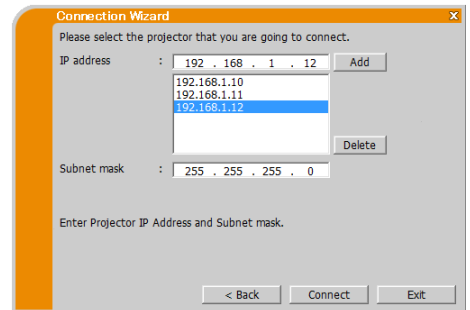
- ✓ 다음을 클릭합니다 [Connect].
무선 LAN 을 통해 목록에 있는 모든 프로젝터에 연결하는 절차가 시작됩니다.

다음 단원을 진행합니다. “3.2.5 연결 및 전송”. (📖 22)



알림

- *1 프로젝터에서 네트워크 설정을 찾으려면 알림을 참조하십시오. (📖 15)
- SSID 목록을 업데이트하려면 [Find]를 클릭하십시오.
- *2 암호화를 사용하는 경우 이것을 설정해야 합니다. 네트워크 관리자에게 문의하여 프로젝터에 설정된 암호화 키를 확인하십시오. 암호화 키는 항상 “*****”와 같이 보입니다.
- 최대 12 개의 IP 주소를 목록에 등록할 수 있습니다.



3.2.4.2 프로젝터를 무선 LAN 으로 접속 장치와 연결

- ✓ 접속 장치 설정. *1
다음 정보를 입력합니다 .
SSID: WirelessAccessPoint (예)
Encryption (암호방식): WEP64bit (예)
Encryption key(암호화 키)*2: ***** (예)
Mode(모드): INFRASTRUCTURE
- ✓ 다음을 클릭합니다. [Next].

- ✓ 프로젝터 설정. *3
다음 정보를 입력합니다.
IP address(IP 주소): 192.168.1.10 (예)
- ✓ 다음을 클릭합니다. [Add]. IP 주소가 목록에 추가됩니다.
Subnet mask(서브넷 마스크): 255.255.255.0 (예)
- ✓ 다음을 클릭합니다. [Connect].
연결 절차가 시작됩니다.

다음 단원을 진행합니다 . “3.2.5 연결 및 전송”. (📖 22)

알림

- *1 네트워크 관리자에게 문의해 접속 장치의 설정 조건을 찾으십시오.
- SSID 목록을 업데이트하려면 [Find]를 클릭하십시오.
- *2 암호화를 사용하는 경우 이것을 설정해야 합니다. 네트워크 관리자에게 문의하여 접속 장치에 설정된 암호화 키를 확인하십시오. 암호화 키는 항상 “*****”와 같이 보입니다.
- *3 프로젝터에서 네트워크 설정을 찾으려면 알림을 참조하십시오. (📖 15)
- 최대 12 개의 IP 주소를 목록에 등록할 수 있습니다.

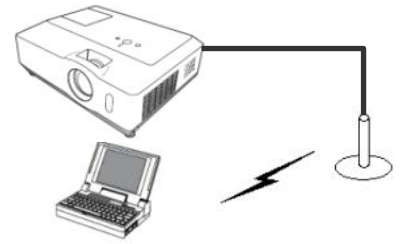
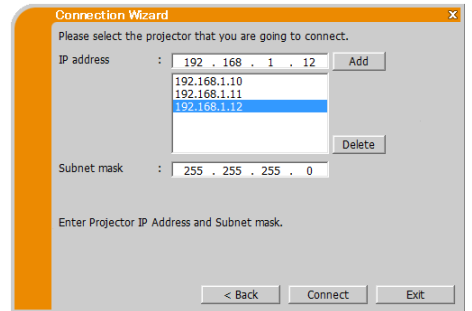
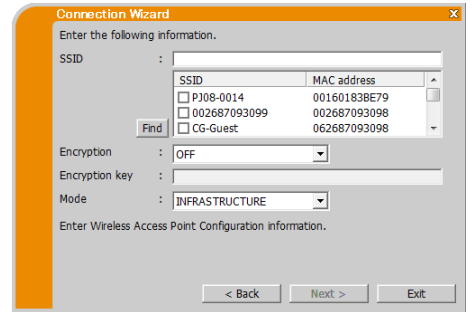


그림.3.2.4.2: 프로젝터를 무선 LAN 으로 접속 장치와 연결



3.2.4.3 프로젝터를 유선 LAN 으로 접속 장치와 연결

(프로젝터 모델 그룹: B)

- ✓ 접속 장치 설정. *1
다음 정보를 입력합니다 .

SSID: WirelessAccessPoint (예)
Encryption (암호방식): WEP64bit (예)
Encryption key(암호화 키)*2: ***** (예)
Mode(모드): INFRASTRUCTURE

- ✓ 다음을 클릭합니다. [Next].
- ✓ 프로젝터 설정. *3
다음 정보를 입력합니다.

IP address(IP 주소): 192.168.1.10 (예)

- ✓ 다음을 클릭합니다. [Add]. IP 주소가 목록에 추가됩니다.

Subnet mask(서브넷 마스크): 255.255.255.0 (예)

- ✓ 다음을 클릭합니다. [Connect].
무선 LAN 을 통해 목록에 있는 모든 프로젝터에 연결하는 절차가 시작됩니다.

다음 단원을 진행합니다 . “3.2.5 연결 및 전송”. (📖 22)

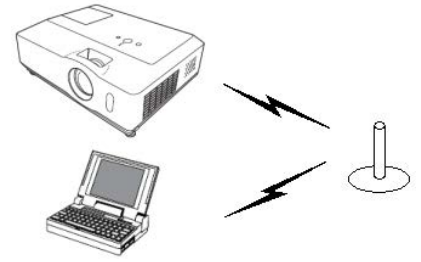
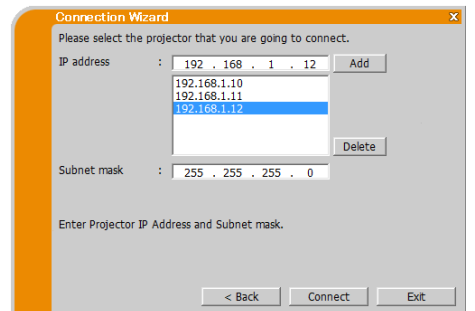
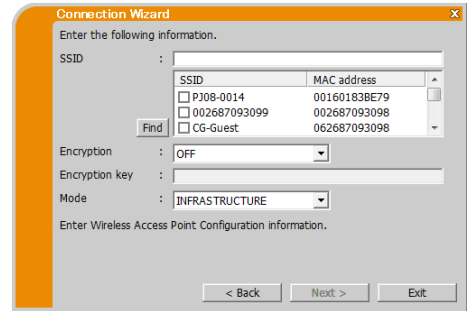


그림.3.2.4.3: 프로젝터를 유선 LAN 으로 접속 장치와 연결



알림

- *1 네트워크 관리자에게 문의해 접속 장치의 설정 조건을 찾으십시오 .
- SSID 목록을 업데이트하려면 [Find]를 클릭하십시오.
- *2 암호화를 사용하는 경우 이것을 설정해야 합니다. 네트워크 관리자에게 문의하여 접속 장치에 설정된 암호화 키를 확인하십시오. 암호화 키는 항상 “*****”와 같이 보입니다.
- *3 프로젝터에서 네트워크 설정을 찾으려면 알림을 참조하십시오. (📖 15)
- 최대 12 개의 IP 주소를 목록에 등록할 수 있습니다.

3.2.4.4 유선 LAN

- ✓ 프로젝터에 설정된 다음의 정보를 입력합니다. *1

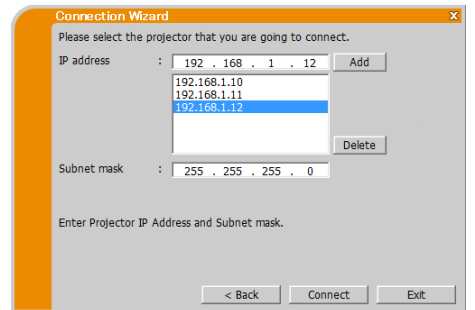
IP address(IP 주소): 192.168.1.10 (예)

- ✓ 다음을 클릭합니다. [Add]. IP 주소가 목록에 추가됩니다.

Subnet mask(서브넷 마스크): 255.255.255.128 (예)

- ✓ 다음을 클릭합니다. [Connect].
연결 절차가 시작됩니다.

다음 단원을 진행합니다 . “3.2.5 연결 및 전송”. (📖 22)



알림

- *1 프로젝터에서 네트워크 설정을 찾으려면 알림을 참조하십시오 . (📖 15)
- 최대 12 개의 IP 주소를 목록에 등록할 수 있습니다.

3.2.5 연결 및 전송

3.2.5.1 연결 상태 확인

[Connect]를 클릭하여 연결 절차가 시작되면 Connection status(연결 상태) 메뉴가 나타납니다. [Status(상태)] 필드에서 절차를 확인할 수 있습니다.

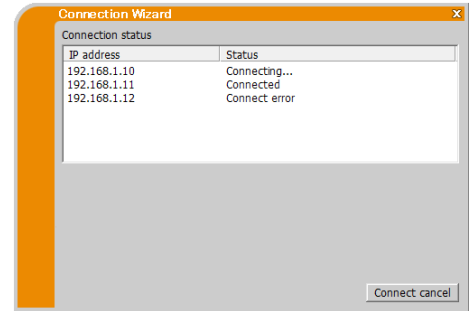
모든 프로젝터가 연결되면 Connection list(연결 목록)가 나타납니다.

연결을 취소하려면 [Connect cancel(연결 취소)]을 클릭합니다. [연결 취소]를 클릭하기 전에 구성된 연결이 있을 경우 연결 절차가 취소된 후 연결 목록이 나타납니다.

다음 단원을 진행합니다 . “3.2.5.2 연결 목록”. (📖 아래)

연결 오류가 발생하면 오류 메시지가 나타납니다.

다음 단원을 진행합니다 . “3.2.6 연결 오류 ”. (📖 23)



알림

- 1 분 동안 연결되지 않으면 연결이 취소되고 시간 제한 오류가 발생합니다.

3.2.5.2 연결 목록

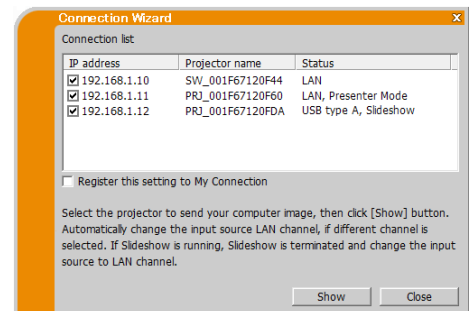
모든 프로젝터가 연결되면 Connection list(연결 목록)가 나타납니다.

이미지를 전송할 프로젝터의 선택란을 클릭하고 [Show]를 클릭합니다.

프로젝터의 입력 포트가 자동으로 LAN 으로 전환되고 이미지 전송이 시작됩니다.

다음 단원을 진행합니다 . “4 LiveViewer 작동” (📖 27).

[Close]를 선택하면 LiveViewer 기본 메뉴가 스탠바이 모드로 표시됩니다. (대기 모드는 네트워크가 연결되어 있어도 이미지 전송이 없는 상태입니다.) LiveViewer 기본 메뉴의 표시 모드 버튼 또는 캡처 시작 버튼 을 클릭하면 전송이 시작됩니다.





알림


- 최대 12 대의 프로젝터를 동시에 연결할 수 있습니다.
- 연결 설정 중 하나를 내 연결로 등록하려면 “Register this setting to My Connection(이 설정을 내 연결에 등록)”을 선택합니다. 내 연결에 등록하고 나면 데이터가 프로파일 목록에 표시됩니다.

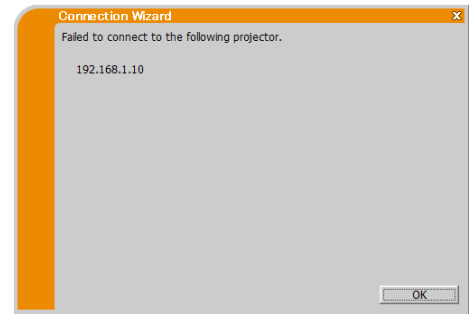
3.2.6 연결 오류

프로젝터로 연결할 수 없으면 "Failed to connect to the following projector." 메시지가 나옵니다 .


[OK]를 클릭하면 네트워크 연결이 구성되어 있지 않아도 LiveViewer 기본 메뉴가 표시됩니다. LiveViewer 기본 메뉴에서 연결 버튼  을 클릭한 후 “3.2.2 연결 방법 선택”. ( 9) 을 진행합니다.

여러 대의 프로젝터에 연결을 시도해서 연결이 구성된 프로젝터가 있는 경우 [OK]를 클릭하면 Connection list(연결 목록)가 나타납니다.

다음 단원을 진행합니다 . “3.2.5.2 연결 목록”. ( 22)



알림

- 네트워크 프리젠테이션을 시작하려면 MIU 를 입력 소스로 선택하고 “3.2.2 연결 방법 선택”. ( 9) 에 따라 프로젝터를 라이브 모드로 설정합니다.

3.3 네트워크 프리젠테이션 시작하기

이 장에서는 네트워크를 통해 전송된 컴퓨터 이미지를 투사할 수 있는 네트워크프리젠테이션 기능에 대해 설명합니다.

“LiveViewer” 를 사용하면 컴퓨터 케이블 없이 기존 네트워크에 프로젝터를 연결하여 여러 PC 에서 이미지를 투사할 수 있습니다. 이 네트워크 프리젠테이션 기능을 사용하여 프리젠테이션과 회의를 매끄럽게 진행할 수 있습니다.

네트워크 프리젠테이션을 시작하려면 LAN 포트를 프로젝터의 입력 소스로 선택하고 LiveViewer의 캡처 시작 버튼을 클릭합니다.

3.3.1 표시 모드

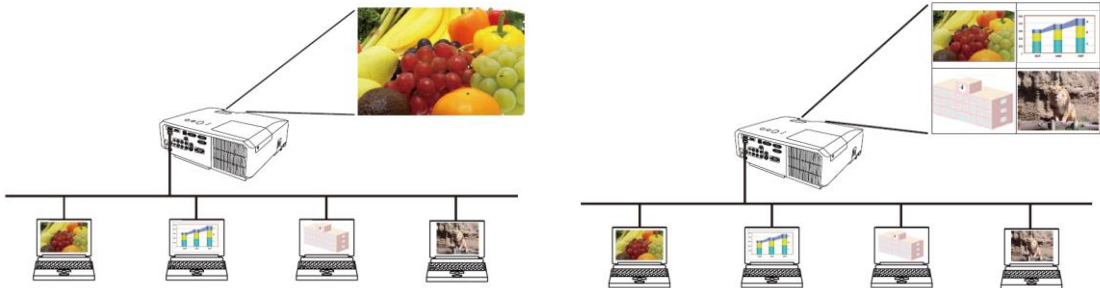
LiveViewer 에는 싱글 PC 모드와 멀티 PC 모드의 두 가지 표시 모드가 있습니다.

➤ **싱글 PC 모드**

프로젝터가 한 대의 PC 에서 전송된 이미지를 투사합니다. 또한 한 컴퓨터에서 오디오를 전송할 수 있습니다. (📖 32)

➤ **멀티 PC 모드**

프로젝터는 최대 4 대의 연결된 컴퓨터에서 이미지를 동시에 투사할 수 있습니다.



알림

- 멀티 PC 모드에서는 오디오를 전송할 수 없습니다.
- 여러 대의 컴퓨터가 연결되어 있을 때 한 프로젝터와 통신을 시도할 경우 데이터 전송 성능이 저하될 수 있습니다.
- 프로젝터의 화면에 모션 픽처를 투사할 경우 5 대가 넘는 컴퓨터를 프로젝터와 연결하는 것은 권장되지 않습니다.
- 한 프로젝터에 여러 대의 컴퓨터가 연결된 경우 네트워크 관리자에게 문의하여 네트워크에 대한 부하를 최소화하는 적합한 연결 환경을 구성하는 것이 좋습니다.
- 여러 대의 컴퓨터가 한 프로젝터와 통신할 경우 컴퓨터와 프로젝터 사이의 통신 대역이 낮아 데이터 전송 속도가 느려지므로 영상 품질이 저하되거나 오디오 출력이 중지될 수 있습니다.
- 네트워크를 통해 다른 컴퓨터가 USB 표시로 사용하고 있는 프로젝터에 연결을 시도할 경우 전송 속도가 느려져 이미지 품질이 저하되거나 오디오 출력이 중지될 수 있습니다.

3.3.2 프레젠테터 모드

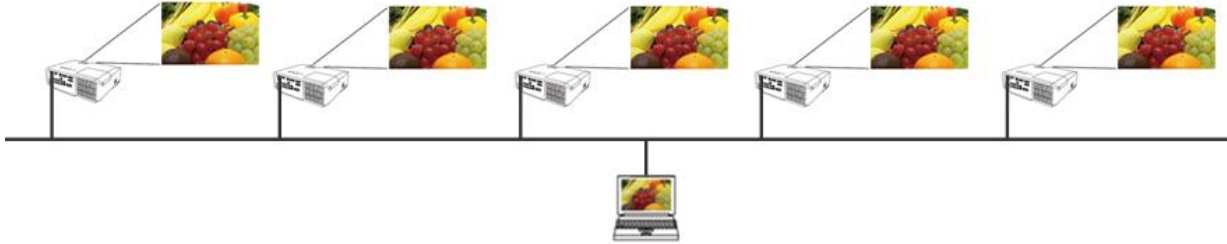
“LiveViewer” 에서 프리젠테터 모드로 설정한 경우 싱글 PC 모드에서는 프로젝터가 한 대의 PC 에만 사용되며 다른 PC 에서는 접근할 수 없습니다. 발표 중에 화면에 있는 이미지가 갑자기 다른 PC 에서 전송된 이미지로 바뀔 것을 염려할 필요가 없습니다. 프레젠테터 모드는 LiveViewer 의 옵션 메뉴에서 설정할 수 있습니다.

3.3.3 사용자 이름 표시



프리젠테이션 도중 화면에 표시되는 사용자 이름을 LiveViewer 에서 설정할 수 있습니다. 따라서 누구의 이미지가 현재 화면에 투사되고 있는지 알 수 있습니다 .

3.3.4 멀티 프로젝터 모드

여러 대의 프로젝터가 컴퓨터에 연결되어 있으면 프로젝터와 컴퓨터가 멀티 프로젝터 모드로 전환됩니다. 멀티 프로젝터 모드에서는 무선 또는 유선 LAN 을 통해 동시에 최대 12 대의 프로젝터를 컴퓨터와 연결할 수 있습니다.

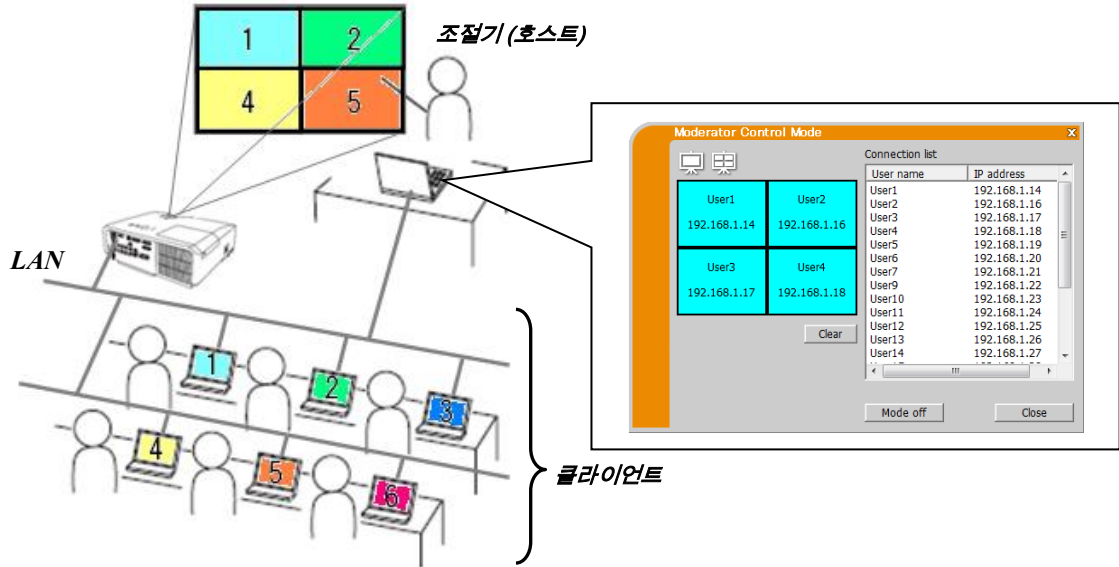


알림

- 멀티 프로젝터 모드에서는 오디오를 전송할 수 없습니다.
- 멀티 프로젝터 모드에서 한 프로젝터의 프레젠테이션 모드를 취소하면 모든 프로젝터에서 프레젠테이션 모드가 취소됩니다.
- 멀티 PC 모드는 멀티 프로젝터 모드에서 사용할 수 없습니다.
- 멀티 프로젝터 모드에서는 전송 성능이 저하될 수 있습니다.
- LiveViewer 기본 메뉴의 표시 모드 버튼  은 멀티 프로젝터 모드에서 멀티 프로젝터 모드 버튼  으로 자동 변경됩니다. (27)
- "멀티 프로젝터 모드"를 사용할 경우 컴퓨터와 여러 대의 프로젝터를 유선으로 연결하는 것이 좋습니다.

3.3.5 조절기 제어 모드

컴퓨터를 조절기(호스트)로 설정하여 프로젝터와 연결된 다른 모든 컴퓨터(클라이언트)를 무선 LAN 또는 유선 LAN 을 통해 제어할 수 있습니다. 클라이언트는 LiveViewer 와 프로젝터를 제어할 수 없으므로 호스트가 프로그램을 배열된 대로 원활하고 안전하게 실행할 수 있습니다. (프로젝터 모델 그룹: B)



알림

- 호스트 컴퓨터를 포함한 최대 50 대의 컴퓨터를 결합해 하나의 조절기 제어 모드 그룹을 만들 수 있습니다.
- 1 대의 컴퓨터만 조절기로 설정할 수 있습니다.
- 한 컴퓨터를 조절기로 설정하면 조절기를 포함하여 동일한 프로젝트에 연결된 모든 컴퓨터가 이미지 전송을 중지합니다.
- 프레젠테이션 모드는 조절기 제어 모드에서 사용할 수 없습니다.
- 프로젝터 메뉴에서 네트워크를 다시 시작하거나 웹 브라우저에서 웹 제어를 실행하면 조절기 제어 모드가 강제로 취소될 수 있습니다.

4 LiveViewer 작동

프로젝터와 PC 가 연결되면 PC 화면에 “LiveViewer” 기본 메뉴가 나옵니다. 기본 메뉴에서 설정을 구성하고 이미지를 프로젝터로 보내는 기능을 조작할 수 있습니다.

4.1 기본 메뉴 및 조작 버튼

4.1.1 메뉴 유형

LiveViewer 기본 메뉴에는 간단과 상세의 2 가지 유형이 있으며 화면에서 상호 전환할 수 있습니다. LiveViewer 를 시작하거나 연결이 구성되어 있지 않으면 상세 유형이 먼저 표시됩니다.

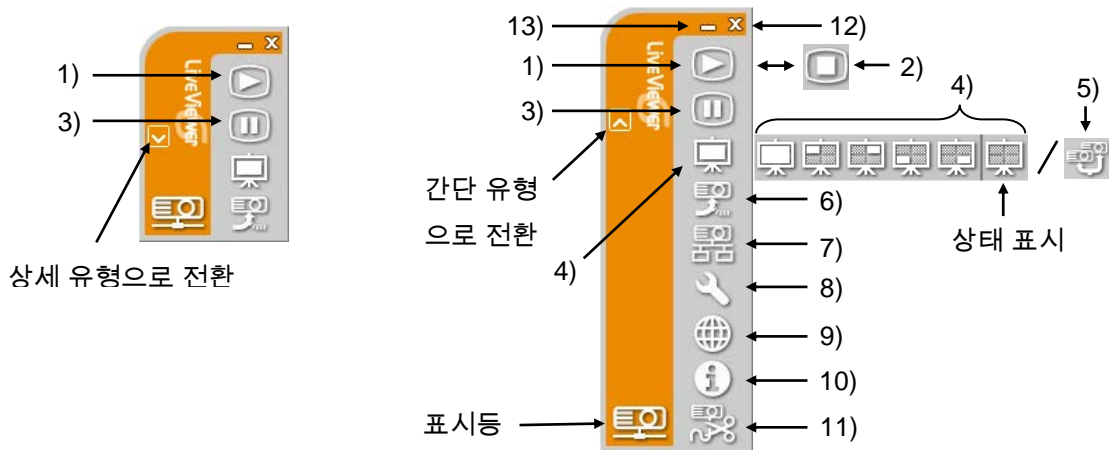


그림 4.a LiveViewer6 기본 메뉴 (간단 유형/ 상세 유형)

4.1.2 조작 버튼

1) 캡처 시작 버튼

프로젝터로 전송이 시작되고 이미지가 표시됩니다. 표시 모드는 먼저 싱글 PC 모드가 됩니다 그런 다음 마지막 표시 모드가 적용됩니다.

알림

- 이미 조절기로 설정된 컴퓨터가 있으면 캡처 시작 버튼을 작동할 수 없습니다.
- 다중 디스플레이 환경에서는 기본 이미지가 표시됩니다.

2) 캡처 중지 버튼

이미지 전송이 시작되면 캡처 시작 버튼 [▶]이 캡처 중지 버튼으로 자동 변경됩니다. 이미지 전송이 중지됩니다.

알림

- 캡처 시작/캡처 중지 버튼을 반복해서 클릭하면 이미지가 화면에 나타나지 않을 수도 있습니다.

3) 대기 버튼

화면의 이미지가 일시적으로 멈춥니다. 이 버튼을 누르기 전에 나온 마지막 이미지가 화면에 그대로 유지됩니다. 이 기능을 이용하면 프로젝터 화면에 나타내지 않고 PC 에서 이미지 데이터를 수정할 수 있습니다.




알림

- 화면의 일시정지가 해제될 때까지 멀티 프로젝터 모드 버튼  을 작동할 수 없습니다.


4) 표시 모드 버튼 ( 30)

표시 모드를 싱글 PC 모드와 멀티 PC 모드 사이에서 전환합니다. 또한 이미지 전송을 시작하거나 중지할 수 있습니다.



5) 멀티 프로젝터 모드 버튼

표시 모드 버튼  은 멀티 프로젝터 모드에서 멀티 프로젝터 모드 버튼  으로 자동 변경됩니다. 멀티 프로젝터 제어 창이 나타납니다. ( 30)


6) 조절기 제어 모드 버튼 (프로젝터 모델 그룹: B)

컴퓨터가 조절기로 설정되고 조절기 제어 창이 나타납니다. ( 31)

알림

- 동일한 프로젝터에 연결된 컴퓨터 중 한 컴퓨터가 이미 조절기로 설정된 경우 조절기 제어 모드 버튼  과 캡처 시작 버튼  을 작동할 수 없습니다.
- 조절기 제어 모드 버튼은 멀티 프로젝터 모드에서 클릭할 수 없습니다.

7) 연결 버튼

연결 방법을 선택할 수 있는 대화상자가 표시됩니다. 자세한 내용은 섹션을 참조“3.2.2 연결 방법 선택. ( 9)

8) 옵션 버튼

옵션 메뉴가 표시됩니다.

9) 웹 제어 버튼

컴퓨터에서 웹 브라우저를 실행하여 1 대의 프로젝터를 제어하고 프로젝터의 여러 설정을 변경하기 위한 웹 제어 화면을 표시합니다.

알림

- “웹 제어”는 여러 대의 프로젝터를 동시에 제어할 수 없습니다. 멀티 프로젝터 모드에서 웹 제어 버튼을 클릭하면 연결된 모든 프로젝터가 열거된 창이 표시됩니다. 제어할 프로젝터 1 대를 선택합니다.

10) 정보 버튼

“LiveViewer” 의 버전이 나옵니다.

11) 연결 해제 버튼

네트워크 연결이 해제됩니다.

12) 닫기 버튼

네트워크 연결이 끊기고 “LiveViewer” 가 닫힙니다.

13) 최소화 버튼

기본 메뉴가 닫히고 컴퓨터의 작업 트레이에 LiveViewer 아이콘만 표시됩니다. 기본 메뉴를 다시 실행하려면 작업 트레이의 아이콘을 더블 클릭합니다.







그림 4.b 작업 표시줄

4.1.3 상태 표시


4.1.3.1 표시등

상태가 다음과 같이 표시됩니다 .

표시등	상태	설명
	연결되지 않음	프로젝터에 대한 네트워크 연결이 아직 되지 않았습니다.
	대기 중	네트워크 연결이 되었지만 이미지 전송이 대기상태에 있습니다.
	연결됨	네트워크 연결이 되어 있고 PC 의 이미지가 프로젝터로 전송되고 있습니다. 연결이 진행되는 동안 표시기가 점멸합니다.
	연결되지 않음	프로젝터에 대한 네트워크 연결이 끊어졌습니다.

4.1.3.2 멀티 PC 모드에서 상태 표시

아이콘이 표시 모드 버튼의 오른쪽 끝에 표시됩니다. 다음 아이콘 중 하나는 멀티 PC 모드에서 사용자에게 사용 중인 화면 수와 사분면을 알릴 수 있도록 설계되었습니다.


상태	상태 아이콘
화면에 표시되는 PC 가 없습니다 .	
한 대의 PC 가 화면에 나오고 있습니다 .	
두 대의 PC 가 화면에 나오고 있습니다 .	
세 대의 PC 가 화면에 나오고 있습니다 .	
네 대의 PC 가 화면에 나오고 있습니다 .	

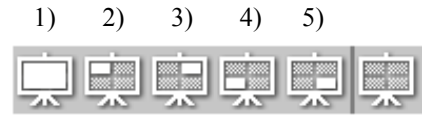
알림


- 상태 표시는 4 초마다 새롭게 고쳐집니다 .
- 상태 정보를 얻지 못하면 새로 고쳐져 표시되지 않습니다 .

4.1.4 표시 모드 전환

“LiveViewer” 에는 싱글 PC 모드와 멀티 PC 모드가 있습니다. 기본 메뉴에서 이 두 모드를 서로 전환할 수 있습니다.

- ✓ 기본 메뉴에서 표시 모드 버튼  을 클릭합니다. 아래의 버튼이 나옵니다.
- ✓ 이 중 1) 부터 5) 버튼을 선택한 후 클릭합니다.
 - 1) 싱글 PC 모드 버튼: 싱글 PC 모드로 전환. 이미지가 전체 화면에 표시됩니다.
 - 2) - 5) 멀티 PC 모드 버튼: 멀티 PC 모드로 전환. 이미지가 버튼에 나온 대로 4 등분 화면에 표시됩니다.



프로젝터 화면이 위에서 선택한 모드로 전환되고, PC 이미지가 전송되어 화면에 표시됩니다. 기본 메뉴에서 표시 모드 버튼  의 아이콘이 선택한 아이콘으로 바뀝니다.

알림

- 다음과 같은 경우 이미지 전송이 중지됩니다.
 - 프로젝트가 싱글 PC 모드일 때 싱글 PC 모드 버튼을 클릭한 경우
 - 프로젝트가 멀티 PC 모드일 때 멀티 PC 모드 버튼 중 하나를 클릭한 경우
- 멀티 PC 모드를 선택하면 프로젝트 화면이 자동으로 네 등분으로 나뉘집니다.
- 다른 컴퓨터에서 사용하는 화면 또는 화면 영역의 한 부분을 선택할 경우, 해당 컴퓨터의 이미지 전송이 보류되고 현재 지정된 컴퓨터의 이미지가 표시됩니다.

4.2 멀티 프로젝트 제어 창

멀티 프로젝트 모드에서는 최대 12 대의 프로젝터를 개별적으로 또는 동시에 연결 및 제어할 수 있습니다.

1) Connection list (연결 목록)

연결된 모든 프로젝트가 목록에 표시됩니다.

2) 캡처 시작 버튼

프로젝터로 전송이 시작되고 이미지가 표시됩니다.

3) 캡처 중지 버튼

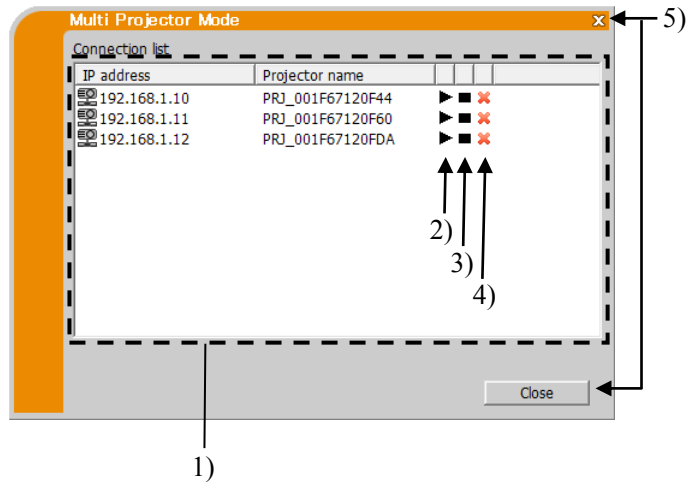
이미지 전송이 중지됩니다.

4) 연결 해제 버튼

네트워크 연결이 해제됩니다. 연결이 해제된 프로젝트는 연결 목록에서 사라집니다.

5) 닫기 버튼

멀티 프로젝트 제어 창을 닫고 LiveViewer 기본 메뉴로 되돌아갑니다.



연결 목록의 다음 아이콘을 통해 연결 상태를 확인할 수 있습니다.



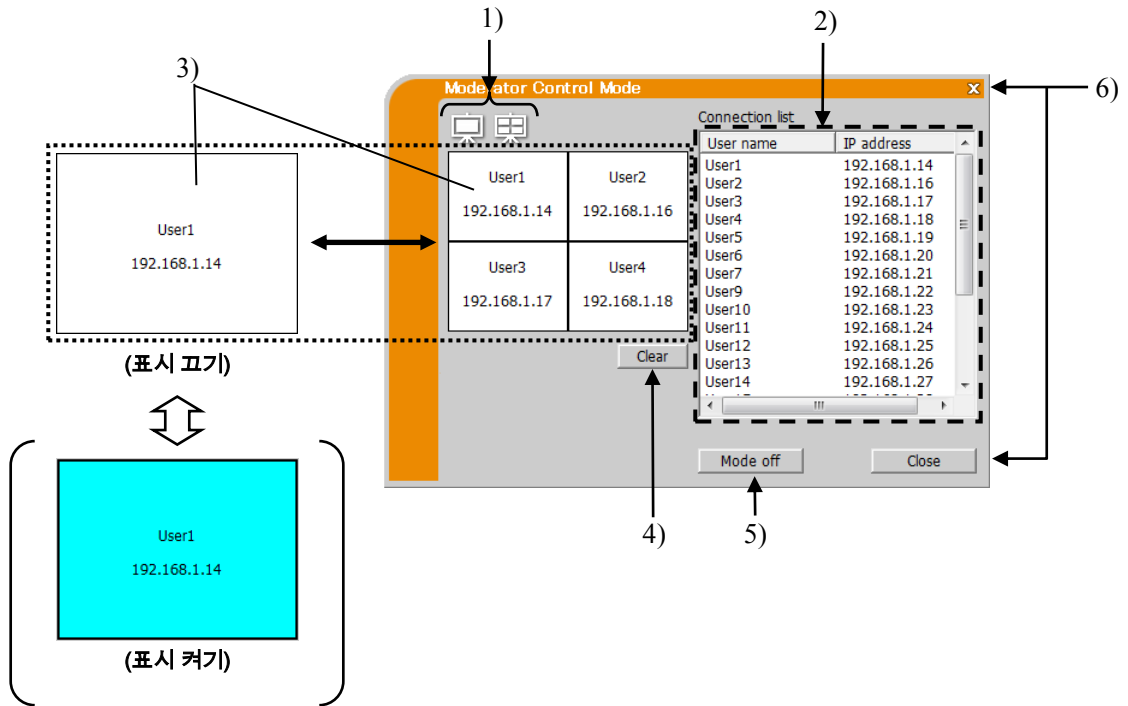
: 네트워크 연결이 되었지만 이미지 전송이 대기상태에 있습니다.



: T 네트워크 연결이 되어 있고 PC 의 이미지가 프로젝터로 전송되고 있습니다

4.3 조절기 제어 창

한 컴퓨터를 조절기(호스트)로 설정하여 프로젝터와 연결된 다른 모든 컴퓨터(클라이언트)를 제어할 수 있습니다. (프로젝터 모델 그룹: B)



1) 표시 모드 버튼 (☰ 30)

표시 모드를 싱글 PC 모드와 멀티 PC 모드 사이에서 전환합니다.

2) 연결 목록

동일한 프로젝터에 조절기로서 연결된 모든 컴퓨터가 목록에 표시됩니다.

3) 표시 창

프로젝터의 화면에 이미지가 투사된 컴퓨터의 정보가 표시됩니다.

연결 목록에서 이 영역으로 컴퓨터를 끌어와 프로젝터의 화면에 이미지를 표시할 수 있습니다. 창을 클릭할 때마다 이미지 전송이 시작/중지됩니다.

멀티 PC 모드에서는 창의 화면이 동일한 네 영역으로 분할됩니다. 각 영역을 독립적으로 조작하고 각 영역에 대한 정보를 표시할 수 있습니다.

4) 삭제 버튼

표시 창을 삭제하고 프로젝터로의 이미지 전송을 중지합니다.

5) 모드 사용안함 버튼

조절기 제어 모드를 취소합니다. 표시 창이 삭제되고 프로젝터로의 이미지 전송이 중지됩니다.

6) 닫기 버튼

조절기 제어 창을 닫고 LiveViewer 기본 메뉴로 되돌아갑니다.

4.4 옵션 메뉴

기타 버튼을 클릭하면 화면에 기타 메뉴가 나옵니다 .

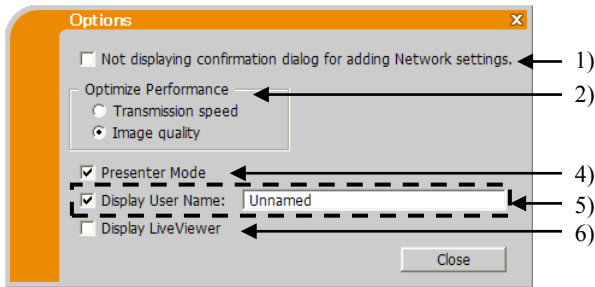


그림 4. c 프로젝터 모델 그룹: A 의 옵션 메뉴

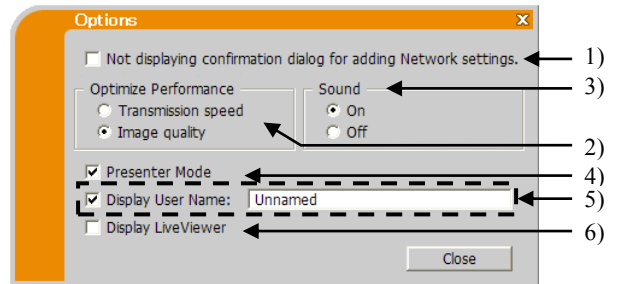


그림 4. d 프로젝터 모델 그룹: B 의 옵션 메뉴

1) Not displaying confirmation dialog for adding Network settings (네트워크 설정 추가 확인 대화상자를 표시하지 않음.)

선택한 경우 - 컴퓨터를 프로젝터에 연결할 때 네트워크 구성 추가(37)를 위한 확인 대화상자가 표시되지 않습니다.

선택 취소한 경우 - 대화상자가 항상 표시됩니다(기본 동작).

2) Optimize Performance (성능 최적화)

“LiveViewer” 는 PC 화면을 JPEG 데이터로 캡처하여 JPEG 데이터를 프로젝터로 전송합니다.

“LiveViewer” 에는 JPEG 데이터의 압축률이 서로 다른 2 가지 옵션이 있습니다.

Transmission speed (전송 속도): 속도가 이미지 품질보다 우선합니다. JPEG 압축률을 더 높게 만듭니다. 전송된 데이터가 더 작게 때문에 프로젝터 화면의 덮어쓰기가 더 빠릅니다. 하지만 이미지 품질은 더 나쁩니다.

Image Quality (이미지 품질): 이미지 품질이 속도보다 우선합니다. JPEG 압축률을 더 낮게 만듭니다. 전송된 데이터가 더 크기 때문에 프로젝터 화면의 덮어쓰기가 더 느립니다. 하지만 이미지 품질은 더 좋습니다.

3) Sound (소리)(프로젝터 모델 그룹: B 에만 해당)

오디오 전송을 유효(On(켜기)) 또는 무효(Off(끄기))로 설정할 수 있습니다. 기본 설정은 On(켜기)입니다.

4) Presenter Mode (프레젠테이션 모드)

“LiveViewer” 에서 프리젠테이션 모드로 설정한 경우 싱글 PC 모드에서는 프로젝터가 한 대의 PC 에만 사용되며 다른 PC 에서는 접근할 수 없습니다. 발표 중에 화면에 있는 이미지가 갑자기 다른 PC 에서 전송된 이미지로 바뀔것을 염려할 필요가 없습니다. 이 기능을 켜려면 이 선택란을 선택합니다.

알림

- 멀티 PC 모드를 선택한 경우 프리젠테이션 모드를 설정할 수 없습니다.
- 멀티 PC 모드에서 싱글 PC 모드로 전환하는 경우 PC 에서 프리젠테이션 모드를 설정할 수 없습니다.
- 프리젠테이션 모드는 공장출하시의 초기설정에서 유효로 설정된다.

5) Display User Name (사용자 이름 표시)

사용자 이름은 최대 20 자의 알파벳과 숫자로 입력할 수 있습니다. 사용자 이름이 프로젝터 화면에 표시될 수 있으므로 현재 화면에 표시된 이미지가 누구의 것인지를 알 수 있습니다. 선택란을 선택하지 않으면 정보가 프로젝터로 전송되지 않습니다.

6) Display LiveViewer (LiveViewer 표시)

프로젝터의 화면에 LiveViewer 응용프로그램 창을 표시하려면 해당 선택란을 선택하십시오.

알림

- *Windows® 8 에서 LiveViewer 를 사용할 경우 "Display LiveViewer" 설정이 항상 켜집니다.*

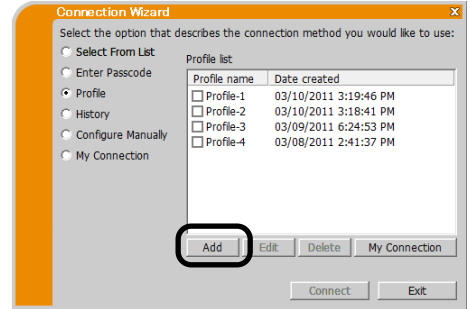
4.5 프로파일 데이터

4.5.1 프로파일 데이터 개요

프로젝터와 PC 를 연결하는 네트워크 설정을 프로파일 데이터로 저장할 수 있습니다 . 일단 데이터가 저장되고 나면 그 데이터를 선택하기만 하면 네트워크로 연결됩니다 . 같은 네트워크 연결을 자주 사용할 경우 이 방법이 권장됩니다.

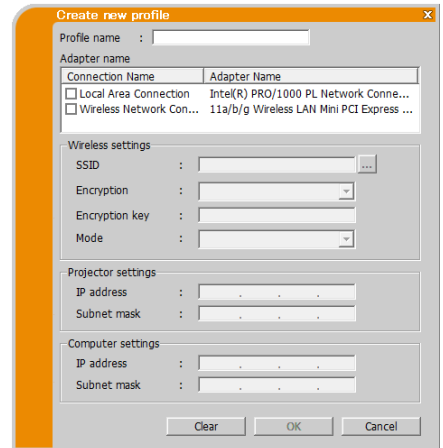
4.5.2 프로파일 데이터 만들기

- ✓ LiveViewer 연결 방법 메뉴에서 “Profile(프로파일)”을 선택하고 [Add]를 클릭합니다.
- ✓ “Create new profile(새 프로파일 만들기)” 창이 나옵니다 . 이미 20 개의 프로파일 데이터가 있다면 저장된 것을 한 개 지워야 새 것을 만들 수 있습니다. 네트워크 연결에 필요한 모든 정보를 입력합니다. 입력한 정보를 지우고 싶으면 다음을 클릭합니다. [Clear].
- ✓ 모든 정보를 설정하고 난 후 [OK] 를 클릭합니다. 저장하고 싶지 않다면 다음을 클릭합니다. [Cancel].
- ✓ [OK]를 클릭하면 새 프로파일 데이터가 Profile list(프로파일 목록)에 표시됩니다.



알림

- 새 프로파일 데이터를 만들 때는 프로파일 연결에서 데이터를 선택하여 새 데이터가 제대로 작동하는지 반드시 확인하는 것이 좋습니다 .
- 새 프로파일 데이터를 만들 때는 프로파일 연결에서 데이터를 선택하여 새 데이터가 제대로 작동하는지 반드시 확인하는 것이 좋습니다 . 일 데이터를 만드십시오.
- 최대 20 개의 프로파일을 등록할 수 있습니다. 20 개의 프로파일이 이미 있으면 선택란을 선택할 수 없습니다.
- 연결 목록에서 프로파일 데이터를 내 연결로 등록하면 LiveViewer 가 자동으로 Profile name(프로파일 이름)을 할당합니다. 이름이 프로파일 목록에 표시됩니다.

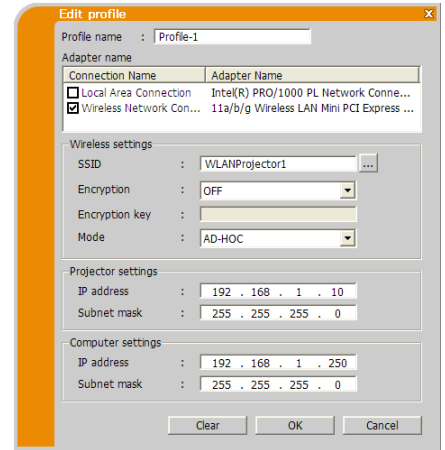
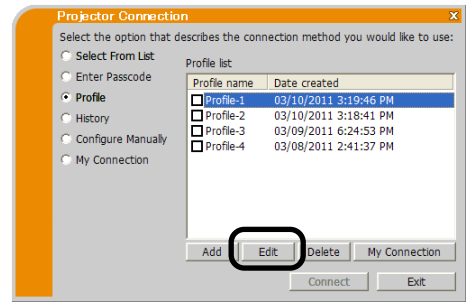


4.5.3 프로파일 데이터 편집

- ✓ LiveViewer 연결 방법 메뉴에서 “Profile(프로파일)”을 선택하고 열거된 프로파일 중 하나를 선택합니다.
- ✓ 다음을 클릭합니다. [Edit].
- ✓ “Edit profile” (프로파일 편집) 창이 나옵니다.
- ✓ 수정해야 하는 정보를 편집합니다. 창에서 모든 정보를 지우고 싶으면 다음을 클릭합니다. [Clear].
- ✓ 편집이 완료되고 나면 다음을 클릭합니다. [OK]. 저장하고 싶지 않다면 다음을 클릭합니다. [Cancel].
- ✓ [OK]를 클릭하면 편집된 프로파일 데이터가 새 Date created(만든 날짜) 정보와 함께 Profile list(프로파일 목록)에 저장 및 표시됩니다.

알림

- 새 프로파일 데이터를 만들 때는 프로파일 연결에서 데이터를 선택하여 새 데이터가 제대로 작동하는지 반드시 확인하는 것이 좋습니다.



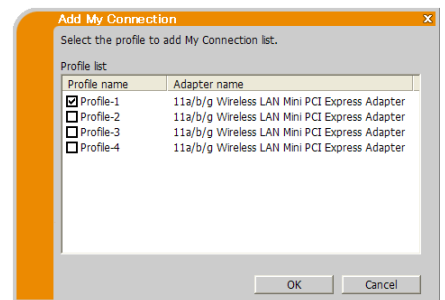
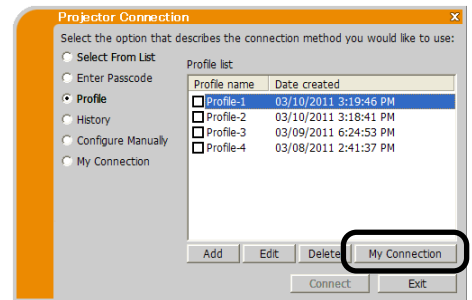
4.5.4 내 연결 등록

자주 사용하는 프로파일 하나를 'My Connection(내 연결)'으로 등록할 수 있습니다. 일단 데이터가 등록되면 내 연결을 선택하기만 하면 네트워크로 연결됩니다.

- ✓ 다음을 클릭합니다. [My Connection].
- ✓ “Add My Connection” (내 연결 추가) 화면이 나옵니다. 현재 선택되어 있는 내 연결을 위한 프로파일 데이터가 표시되고, 목록에 선택란이 나옵니다.
- ✓ 창에 열거된 프로파일 데이터 중 하나를 찾아 선택란을 선택합니다.
- ✓ 다음을 클릭합니다. [OK]. 그러면 창이 닫힙니다. 새로운 것을 선택하고 싶지 않다면 다음을 클릭합니다. [Cancel]. 또한 네트워크 연결이 구성된 후 표시되는 연결 목록에서 내 연결을 등록할 수 있습니다. 자세한 내용은 섹션을 참조 “3.2.5.2 연결 목록”. (22).

알림

- 어떤 네트워크 어댑터를 선택하든지 상관없이 목록에는 모든 프로파일 데이터가 나옵니다. 현재 선택된 네트워크 어댑터에 내 연결로 등록되지 않은 프로파일을 등록할 수 있습니다.



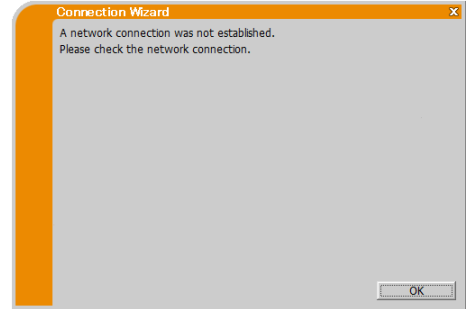
부록

A 메시지

다음 메시지 대화상자는 문제가 발생했거나 사용자에게 정보를 제공하려는 경우에 표시됩니다. 메시지가 나타나면 내용을 읽고 필요한 조치를 취하십시오.

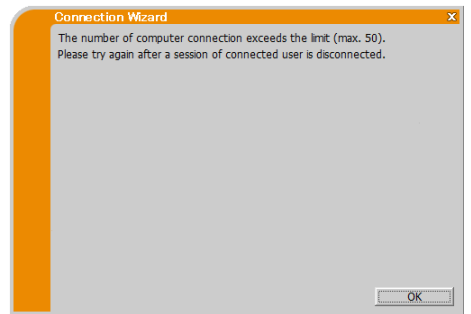
메시지 1: A network connection was not established.

LAN 케이블을 이용해 프로젝터를 컴퓨터에 연결하지 않고 유선 LAN 을 선택한 경우 이 메시지가 표시됩니다. 프로젝터가 LAN 케이블로 PC 에 연결되어있는지 확인하십시오. 이전 화면으로 되돌아가려면 [OK]를 클릭합니다.



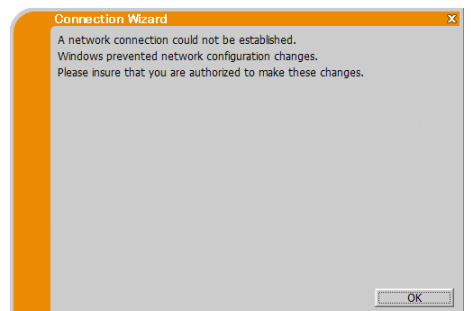
메시지 2: The number of computer connection exceeds the limit (max. 50).

프로젝터가 이미 최대 네트워크 연결 수에 도달했습니다. [OK]를 클릭하면 LiveViewer 기본 메뉴가 표시됩니다. 연결된 컴퓨터 중 1 대(또는 그 이상)의 연결을 해제한 후 다시 시도하십시오.



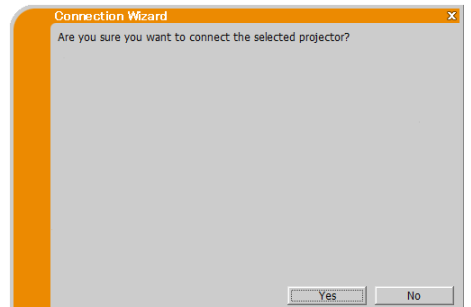
메시지 3: A network connection could not be established.

사용자가 관리자 권한으로 Windows®에 로그인하지 않았을 수 있으므로 Windows®가 네트워크 구성 변경을 차단했습니다. 이전 화면으로 되돌아가려면 [OK]를 클릭합니다. 네트워크 관리자에게 문의하여 관리자 권한으로 로그인합니다. Windows®에서 로그아웃한 후 관리자 권한으로 다시 로그인하고 “3.2 네트워크 연결”. (📖 9) 로 되돌아갑니다.



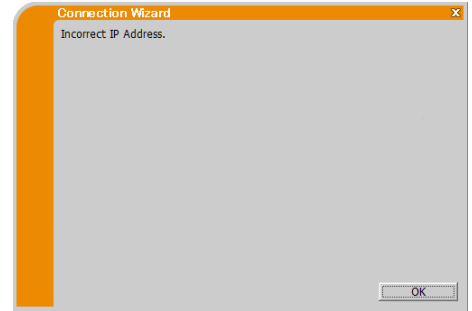
메시지 4: Are you sure you want to connect the selected projector?

이 메시지는 선택한 무선 어댑터가 이미 다른 네트워크 연결에 사용되고 있을 때 나타납니다. 연결하려면 다음을 클릭합니다. [Yes]. 다음 단원을 진행합니다 . “3.2.5 연결 및 전송”. (📖 22) 이전 화면으로 되돌아가려면 [OK]를 클릭합니다.



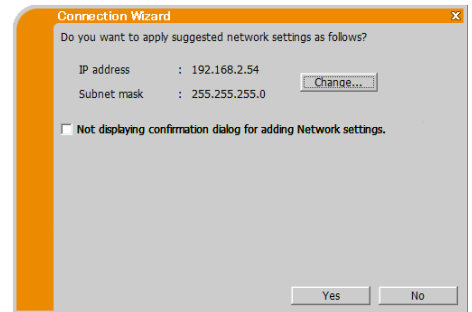
메시지 5: Incorrect Passcode.

잘못된 패스코드를 입력했습니다 .
 [OK]를 클릭하면 “Enter Passcode(패스코드 입력)” 화면으로
 되돌아갑니다.
 프로젝터 화면에서 패스코드를 확인합니다. (📖 13) 그 다음
 다시 코드를 입력합니다 .



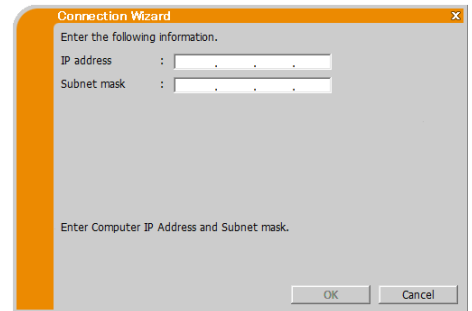
메시지 6: Do you want to apply suggested network settings as follows?

프로젝터에 연결하기 위해 컴퓨터의 네트워크 구성을 변경해야
 하는 경우 이 대화상자가 표시됩니다.
 네트워크 관리자에게 문의하여 대화상자의 네트워크 구성이
 올바른지 확인합니다. 그런 다음 [Yes] 를 클릭합니다.
 대화상자의 네트워크 구성을 적용하지 않으려면 [No]를
 클릭합니다.
 네트워크 구성을 수동으로 추가하려면 [Change]를 클릭합니다.
 오른쪽에 표시된 것처럼 네트워크 구성을 추가할 수 있는 새
 대화상자가 표시됩니다. 컴퓨터의 IP 주소와 서브넷 마스크를
 입력하십시오. 그런 다음[OK] 를 클릭합니다.



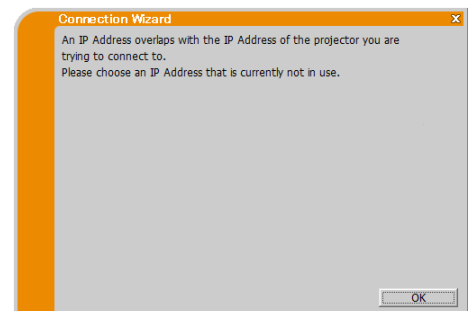
알림

- *If you checked “Not displaying confirmation dialog for adding Network settings” 옵션을 선택하면 다음부터 이 대화상자가 표시되지 않습니다. 설정을 변경하려면 LiveViewer 기본 메뉴의 옵션 버튼을 클릭하고 “Not displaying confirmation dialog for adding Network settings” 옵션을 선택 취소합니다.*



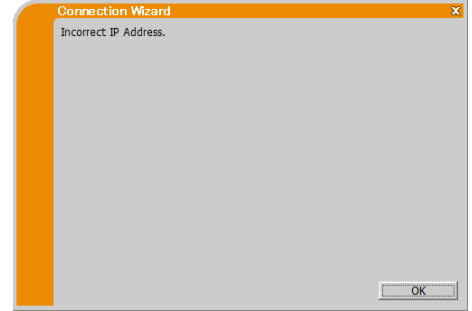
메시지 7: An IP Address overlaps with the IP Address of the projector you are trying to connect to.

컴퓨터의 IP 주소가 프로젝터와 동일한 경우 이 메시지가
 나타납니다. 다른 IP 주소가 필요하므로 [OK]를 클릭하고
 올바른 IP 주소를 입력합니다.





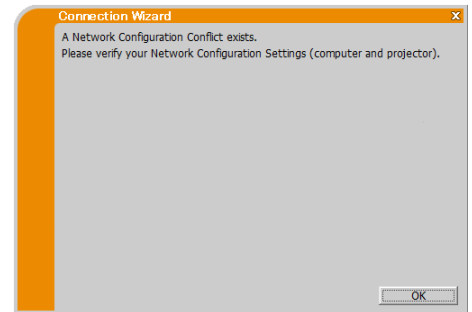
메시지 8: Incorrect IP Address.

컴퓨터의 IP 주소가 잘못 설정된 경우 이 메시지가 나타납니다. [OK]를 클릭하고 올바른 IP 주소를 입력합니다.



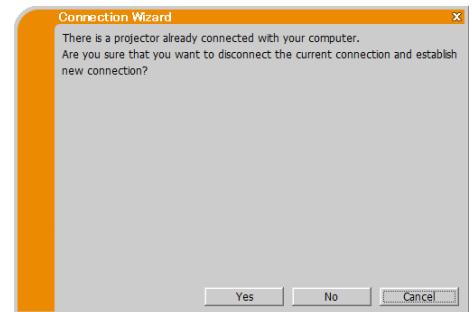
메시지 9: A Network Configuration Conflict exists.

이 메시지는 컴퓨터에서 설정한 네트워크 연결 모드가 프로젝터의 모드와 맞지 않을 때 나타납니다. 프로젝터와 컴퓨터의 네트워크 구성 설정이 올바른지 확인하십시오. [OK]를 클릭하면 네트워크 연결이 구성되어 있지 않아도 LiveViewer 기본 메뉴가 표시됩니다. LiveViewer 기본 메뉴에서 연결 버튼 을 클릭한 후 "3.2.2 연결 방법 선택". ( 9) 을 진행합니다.




메시지 10: There is a projector already connected with your computer.

컴퓨터와 이미 연결된 프로젝터가 있는 경우 이 메시지가 나타납니다. 현재 연결을 해제하려면 [Yes]를 클릭합니다. 새 연결이 구성됩니다. 현재 연결을 유지한 상태에서 새 연결을 구성하려면 [No]를 클릭합니다. (멀티 프로젝터 모드) 새 연결을 구성할 수 없어서 현재 연결을 유지하려면 [Cancel]을 클릭합니다.

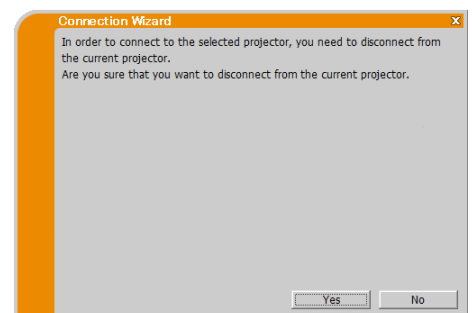


알림

- 최대 12 대의 프로젝터를 동시에 연결할 수 있습니다.
- 여러 대의 프로젝터를 연결하면 멀티 프로젝터 모드가 자동으로 선택됩니다. ( 25)
- 이미 12 대의 프로젝터가 연결된 경우에는 "No"를 클릭할 수 없습니다.

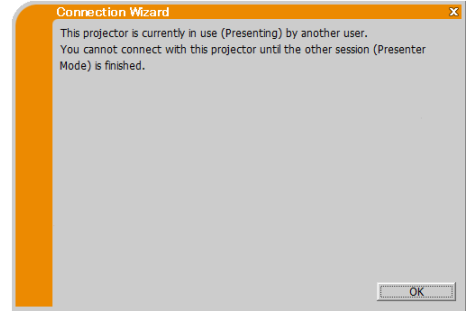
메시지 11: In order to connect to the selected projector, you need to disconnect from the current projector.

연결된 프로젝터의 수가 최대 수를 초과한 경우 이 메시지가 나타납니다. 현재 연결을 해제하려면 [Yes]를 클릭합니다. 새 연결이 구성됩니다. 새 연결을 구성할 수 없어서 현재 연결을 유지하려면 [No]을 클릭합니다.



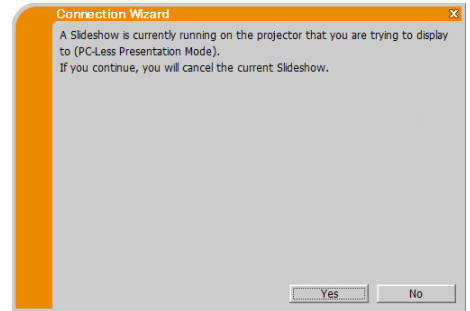
메시지 12: This projector is currently in use (Presenting) by another user.

이미지를 전송하려는 프로젝터가 프리젠테이션 상태의 다른 컴퓨터에 연결되어 있습니다.
 다음을 클릭합니다 . [OK]. 그러면“LiveViewer” 기본 메뉴가 대기 모드로 나타납니다 .
 프리젠테이션 모드를 끈 후 이미지를 다시 보내십시오 .



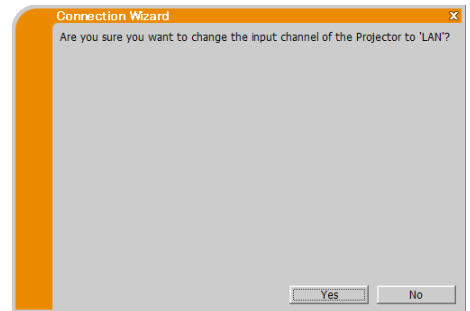
메시지 13: A Slideshow is currently running on the projector that you are trying to display to. (PC-Less Presentation Mode).

이미지를 보낼 프로젝터가 PC 레스 프리젠테이션에서 슬라이드 쇼 모드에 있습니다 .
 [Yes]를 클릭하면 프로젝터가 슬라이드쇼를 중지하고 입력 포트를 LAN 으로 전환합니다. 컴퓨터가 이미지 전송을 시작합니다.
 다음을 클릭합니다 . [No]. 그러면 프로젝터가 슬라이드 쇼 모드로 유지되고“LiveViewer” 기본 메뉴가 PC 에서 대기 모드로 표시됩니다 .



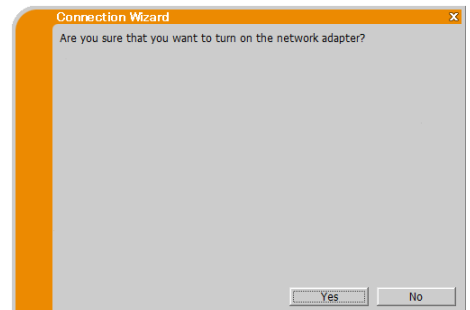
메시지 14: Are you sure you want to change the input channel of the Projector to 'LAN'?

프로젝터의 입력 신호가 LAN 로 설정되지 않았습니다.
 [Yes]를 클릭하면 프로젝터가 LAN 로 전환됩니다.
 [No]를 클릭하면 프로젝터가 그 상태 그대로 유지되고 LiveViewer 기본 메뉴는 컴퓨터의 스탠바이 모드에 표시됩니다.





메시지 15: Are you sure that you want to turn on the network adapter?

선택한 네트워크 어댑터가 비활성화되어 있을 때 이 화면이 표시됩니다.
 켜려면 [Yes]를 클릭합니다. 다음 단원을 진행합니다 . “3.2.5 연결 및 전송”. (📖 22)
 켜지 않으려면 [No]를 클릭합니다. 화면이 다른 네트워크 어댑터를 선택할 수 있는 이전 화면으로 되돌아갑니다.



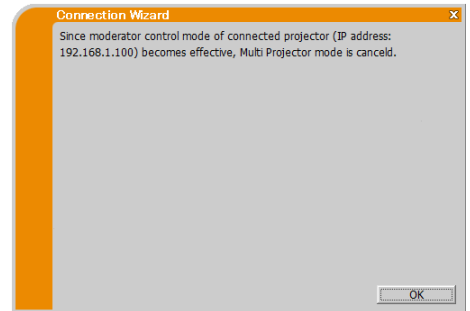
메시지 16: It cannot be connected because improper native resolution panel projector is selected.

네이티브 패널 해상도가 서로 다른 프로젝터가 동일한 컴퓨터에 연결하려고 시도할 경우 이 메시지가 표시됩니다.
 [OK]를 클릭하면 선택한 프로젝터의 네트워크 연결이 구성되어 있지 않은 경우에도 LiveViewer 기본 메뉴가 표시됩니다.
 LiveViewer 기본 메뉴에서 연결 버튼  을 클릭한 후 “3.2.2 연결 방법 선택”. ( 9) 을 진행합니다.



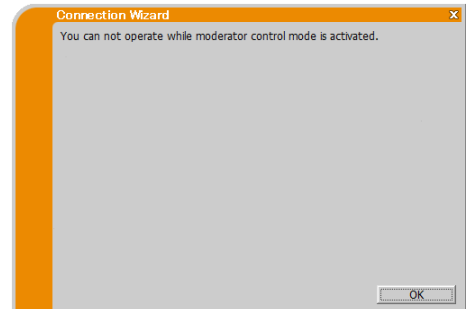
메시지 17: Since moderator control mode of connected projector (IP address: *.*.*.*.*.*) becomes effective, Multi Projector mode is canceled.

다른 컴퓨터에 의해 연결된 프로젝터의 조절기 제어 모드가 활성화함으로써 멀티 프로젝터 모드가 취소된 경우 이 메시지가 나타납니다.
 [OK]를 클릭하면 LiveViewer 기본 메뉴가 표시됩니다.



메시지 18: You can not operate while moderator control mode is activated.

조절기 제어 모드에서 다른 컴퓨터가 프로젝터를 사용하고 있습니다.
 [OK]를 클릭하면 LiveViewer 기본 메뉴가 표시됩니다.



B 문제 해결

문제	가능한 원인	확인할 사항	참고 페이지	
이미지가 나오지 않습니다	프로젝터가 켜지지 않았습니다.	프로젝터 램프가 켜져 있습니까?	-	
	프로젝터의 입력 소스가 LAN 로 전환되지 않았습니다.	프로젝터를 LAN 로 전환했습니까?	-	
연결할 프로젝트가 프로젝트 목록에 없습니다.	PC/프로젝터의 네트워크 설정이 올바르게 구성되지 않았습니다.	PC 와 프로젝트의 네트워크 구성을 확인합니다. 프로젝트의 설정을 변경한 경우 프로젝트의 AC 전원을 껐다가 다시 켜십시오. 프로젝터를 전원 대기 모드에 두었다가 다시 켤 경우 새 설정이 적용되지 않을 수 있습니다.	15	
		PC 에 Windows® Firewall 이외에 다른 방화벽 소프트웨어가 설치되어 있습니다.	방화벽 소프트웨어의 사용 설명서를 참조하고 다음 조치 중 하나를 수행하십시오: - 차단 항목 목록에서 "LiveViewer" 제외 - "LiveViewer"를 사용하는 동안 방화벽을 사용안함으로 설정	-
	통신이 되지 않습니다.	PC/프로젝터의 네트워크 설정이 올바르게 구성되지 않았습니다.	PC 와 프로젝트의 네트워크 구성을 확인합니다.	15
		프로젝터의 입력 소스가 LAN 로 전환되지 않았습니다.	프로젝터를 LAN 로 전환했습니까?	-
		접속 장치를 사용하고 있으며 PC 가 무선 LAN 을 통해 접속 장치에 연결되어 있습니다.	컴퓨터와 함께 제공되는 네트워크 유틸리티나 무선 LAN 어댑터를 사용하여 무선 네트워크 연결을 구성하십시오. 자세한 내용은 컴퓨터 또는 어댑터의 사용 설명서를 참조하십시오.	-
	투사되는 이미지는 PC 의 이미지에 비해 약간 느립니다.	멀티 PC 모드 또는 멀티 프로젝트 모드를 사용하고 있습니다.	싱글 PC 모드를 사용하십시오.	24
프로젝터는 PowerPoint® 애니메이션과 같은 동적 이미지를 실제 속도로 전달할 수 없습니다.		옵션 메뉴 하에서 우선권을 'Transmission Speed(전송 속도)'로 전환하면 속도를 향상시키는 데 도움이 될 수 있습니다.	32	
이미지 전송에 사용되는 압축률이 너무 낮습니다.				

문제	가능한 원인	확인할 사항	참고 페이지
네트워크 포트제이션(계속) 이미지가 나오지 않습니다	Windows Vista®에서 사진 갤러리 슬라이드쇼 사용하기.	LiveViewer 는 Windows Vista® 사진 갤러리 슬라이드쇼 사용 중에는 컴퓨터 화면 데이터를 송신할 수 없습니다. LiveViewer 를 사용하기 전에 사진 갤러리 슬라이드쇼를 종료해 주십시오.	-
	Windows® 7 에서 사진 뷰어 슬라이드쇼 사용하기.	LiveViewer 는 Windows®7 사진 뷰어 슬라이드쇼 사용 중에는 컴퓨터 화면 데이터를 송신할 수 없습니다. LiveViewer 를 사용하기 전에 사진 뷰어 슬라이드쇼를 종료해 주십시오.	-
	컴퓨터와 프로젝터 간 통신이 원활하지 않습니다.	LiveViewer 기본 메뉴에서 캡처 중지 버튼을 클릭하여 컴퓨터와 프로젝터의 연결을 해제하십시오. 그런 다음 기본 메뉴의 캡처 시작 버튼을 클릭해 컴퓨터와 프로젝터를 다시 연결하십시오. 프로젝터에 여전히 이미지가 표시되지 않을 경우(검정 화면) LiveViewer 를 종료한 후 다시 시도하십시오.	27
동영상이 바르게 표시되지 않습니다.	PC의 비디오 카드와 애플리케이션 소프트웨어의 특정 조합의 경우 “LiveViewer”을 사용해 트루 이미지(특히 미디어 플레이어로 재생하는 동영상)를 프로젝터로 전송하지 못할 수도 있습니다.	사용하는 애플리케이션에 비디오 가속 레벨 조정 기능이 있는 경우에는 반드시 조정을 해 보십시오. 자세한 내용은 사용하는 애플리케이션의 사용 설명서를 참조하십시오 .	-
이미지에 노이즈가 많습니다.	이미지 전송에 사용되는 압축률이 너무 높습니다.	LiveViewer 옵션 메뉴에서 우선권을 ‘Image Quality(이미지 품질)’로 설정해 보십시오. 속도가 저하되는 것을 알 수 있을 것입니다.	32
투명 또는 투광 효과가 없습니다 (투명 효과)	LiveViewer 는 Windows® Aero®의 이런 기능을 지원하지 않습니다.	효과를 “유리”가 아닌 다른 효과로 변경하십시오.	-
조절기 제어 모드를 선택할 수 없습니다.	멀티 프로젝터 모드를 사용하고 있습니다.	멀티 프로젝터 모드를 중지하십시오.	30
	다른 컴퓨터가 이미 조절기로 설정되었습니다.	현재 조절기를 취소하고 새 조절기를 선택하십시오.	31

문제	가능한 원인	확인할 사항	참고 페이지	
네트워크 프리젠테이션(계속)	오디오 없음	오디오가 꺼져 있습니다.	LiveViewer 의 옵션 메뉴에서 “Sound(소리)”를 ‘On(켜짐)’으로 설정하십시오.	32
		멀티 PC 모드 또는 멀티 프로젝터 모드를 사용하고 있습니다.	싱글 PC 모드를 사용하십시오.	30
		일부 모델에서는 오디오가 지원되지 않습니다.	프로젝터의 모델 이름과 프로젝터 모델의 그룹을 확인하십시오. 오디오 전송은 프로젝터 모델 그룹: B 에서만 사용할 수 있습니다.	5
		프로젝터에서 음소거 또는 낮은 음량을 선택했습니다.	프로젝터의 오디오 설정을 확인하십시오.	-
		컴퓨터에서 음소거 또는 낮은 음량을 선택했습니다.	컴퓨터의 오디오 설정을 확인하십시오.	-
		컴퓨터와 프로젝터 간 통신이 원활하지 않습니다.	LiveViewer 의 옵션 메뉴에서 “Sound(소리)”를 ‘Off(끄기)’로 설정한 다음 다시 ‘On(켜기)’으로 설정하십시오. 프로젝터에서 여전히 아무 소리도 나지 않으면 LiveViewer 를 다시 시작하십시오.	32
		위 대응 조치를 적용한 후에도 오디오 출력이 생성되지 않으면 LiveViewer 를 다시 설치하십시오.		7

문제	가능한 원인	확인할 사항	참고 페이지	
네트워크 프로젝터이션(계속)	소리 중단	컴퓨터가 HDMITM 케이블로 주변 기기와 연결되어 있거나 주변 기기와 연결이 해제되어 있어 LiveViewer 를 사용하는 중에 컴퓨터의 오디오 구성이 변경되었습니다.	LiveViewer 를 다시 시작하십시오.	9
		여러 대의 컴퓨터가 한 프로젝터와 통신 중인 경우 컴퓨터와 프로젝터 사이의 통신 대역이 낮아 데이터 전송 속도가 느려지므로 소리가 중단될 수 있습니다.	네트워크 연결을 확인하십시오.	-
		<p>USB 기기(USB 저장 장치, USB 무선 어댑터 등)는 프로젝터의 USB TYPE A 포트에 연결되어 있습니다.</p> <p>프로젝터의 펌웨어가 장치 삽입 후 바로 시작되는 드라이버 임베딩을 트랜잭션할 때까지 소리가 중단될 수 있습니다.</p> <p>또한 USB 무선 어댑터가 SSID 를 검색하는 동안 소리가 중단될 수 있습니다. 무선 통신이 구성될 때까지 어댑터가 SSID 를 반복해서 검색합니다.</p>	<p>잠시만 기다리십시오. 드라이버 임베딩 트랜잭션은 최대 30 초가 소요됩니다.</p> <p>USB 무선 어댑터를 삽입한 경우에도 프로젝터의 네트워크 - 무선 설정 메뉴에서 다음 항목을 확인하십시오. 무선 설정 메뉴에 대한 자세한 내용은 프로젝터의 사용 설명서를 참조하십시오.</p> <p>무선 설정 확인 항목</p> <ul style="list-style-type: none"> - 모드 - 암호방식 - SSID <p>접속 장치 또는 연결된 컴퓨터가 작동하지 않거나 무선 LAN 을 사용하지 않을 경우 USB 무선 어댑터 연결을 해제하십시오.</p> <p>문제가 해결되지 않으면 LiveViewer 를 다시 연결하십시오.</p>	-

문제	가능한 원인	확인할 사항	참고 페이지	
<p style="writing-mode: vertical-rl; text-orientation: upright;">네트워크 프로젝터(계속)</p>	<p>컴퓨터가 소리를 출력하지 않는데도 프로젝터의 스피커에서 소음이 발생합니다.</p>	<p>Windows® Media Player 와 같은 오디오 재생 소프트웨어의 음소거 기능을 사용하고 있습니다.</p> <p>USB 기기(USB 저장 장치, USB 무선 어댑터 등)는 프로젝터의 USB TYPE A 포트에 연결되어 있습니다.</p>	<p>컴퓨터가 오디오를 출력하지 않을 경우 LiveViewer “Sound(소리)”를 ‘Off(끄기)’로 설정하면 소음이 줄어듭니다.</p>	32
		<p>프로젝터의 아이리스 기능이 활성화되었습니다.</p>	<p>컴퓨터가 오디오를 출력하지 않을 경우 LiveViewer “Sound(소리)”를 ‘Off(끄기)’로 설정하면 소음이 줄어듭니다.</p> <p>액티브 아이리스를 사용하지 않을 경우 프로젝터 메뉴에서 “액티브 아이리스”를 “꺼짐”으로 설정하십시오. “액티브 아이리스”에 대한 자세한 내용은 프로젝터의 사용 설명서를 참조하십시오.</p>	32
<p>기타</p> <ul style="list-style-type: none"> -LiveViewer의 화면에 표시되는 정보가 올바르지 않습니다. - 프로젝터가 응답하지 않습니다. -화면의 이미지가 움직이지 않습니다. 	<p>프로젝터와 PC 사이의 통신이 제대로 작동하지 않습니다.</p> <p>프로젝터의 네트워크 기능이 제대로 작동하지 않습니다.</p>	<p>LiveViewer 기본 메뉴에서 캡처 중지 버튼을 클릭하여 컴퓨터와 프로젝터의 연결을 해제하십시오. 그런 다음 기본 메뉴의 캡처 시작 버튼을 클릭해 컴퓨터와 프로젝터를 다시 연결하십시오. 문제가 해결되지 않으면 LiveViewer를 다시 연결하십시오.</p>	27	

LiveViewer6 program

Bruksanvisningen

NOTERA

- *Tillverkaren tar inget ansvar för eventuella felaktigheter i denna bruksanvisning.*
- *Reproduktion eller kopiering av hela eller delar av innehållet i detta dokument får inte ske utan skriftligt medgivande.*

Varumärkesinformation

- *Power Point®, Internet Explorer®, Windows®, Windows Vista® och Aero® är ett registrerat varumärke som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.*
- Alla övriga varumärken är respektive varumärkesägares egendom.*

Försiktigt

The Software is being delivered to you "AS IS" and Christie Digital Systems USA, Inc. (CHRISTIE) make no warranty as to its use or performance. CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO CHRISTIE, DO NOT AND CANNOT WARRANT THE PERFORMANCE OR RESULTS YOU MAY OBTAIN BY USING THE SOFTWARE. EXCEPT TO THE EXTENT PROHIBITED BY LAW IN YOUR JURISDICTION, CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS MAKE NO WARRANTIES CONDITIONS, REPRESENTATIONS, OR TERMS (EXPRESS OR IMPLIED WHETHER BY STATUTE, COMMON LAW, CUSTOM, USAGE OR OTHERWISE) AS TO ANY MATTER IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE, INCLUDING WITHOUT LIMITATION NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS, MERCHANTABILITY, INTEGRATION, SATISFACTORY QUALITY, OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

You agree that the Software will not be shipped, transferred or exported into any country or used in any manner prohibited by the United States Export Administration Act or any other applicable export laws, restrictions or regulations (collectively the "Export Laws"). In addition, if the Software is identified as export controlled items under the Export Laws, you represent and warrant that you are not a citizen, or otherwise located within, an embargoed nation (including without limitation Iran, Iraq, Syria, Sudan, Libya, Cuba, North Korea, and Serbia) and that you are not otherwise prohibited under the Export Laws from receiving the Software. All rights to Use the Software are granted on condition that such rights are forfeited if you fail to comply with the terms of this Agreement.

Innehåll

1	Funktioner.....	3
1.1	Visningsläge.....	3
1.1.1	Single PC-läge.....	3
1.1.2	Multi PC-läge.....	3
1.2	Flerprojektorläge.....	4
1.3	Moderator kontrolläge.....	4
2	Kompatibilitet.....	5
2.1	Hårdvaru- och programvarukrav för PC.....	5
2.2	Programversioner.....	5
2.3	Uppdatera “LiveViewer”.....	6
3	Starta med LiveViewer.....	7
3.1	Installera “LiveViewer”.....	7
3.2	Ansluta till nätverket.....	9
3.2.1	Starta LiveViewer.....	9
3.2.2	Välj anslutningsmetod.....	9
3.2.3	Passcode.....	13
3.2.4	Konfigurera nätverksinställningarna manuellt.....	19
3.2.5	Anslutning och överföring.....	22
3.2.6	Fel på anslutningen.....	23
3.3	Starta nätverkspresentationen.....	24
3.3.1	Visningsläge.....	24
3.3.2	Presenterarläge.....	24
3.3.3	Displayanvändarnamn.....	25
3.3.4	Flerprojektorläge.....	25
3.3.5	Moderator kontrolläge.....	26
4	LiveViewer Funktion.....	27
4.1	Huvudmeny och manöverknappar.....	27
4.1.1	Menytyper.....	27
4.1.2	Manöverknappar.....	27
4.1.3	Visa status.....	29
4.1.4	Växla visningsläge.....	30
4.2	Fönstret Flerprojektorlägeskontroll.....	30
4.3	Moderatorkontrollfönster.....	31
4.4	Option-meny.....	32
4.5	Profildata.....	34
4.5.1	OÖversikt över Profiledata.....	34
4.5.2	Skapa Profiledata.....	34
4.5.3	Redigera Profildata.....	35
4.5.4	Registrera Min anslutning.....	35
	Bilaga.....	36

1 Funktioner

LiveViewer programvaran kan översätta bilder och ljud från en dator till projektorn via trådlöst LAN eller trådbundet LAN. Denna programvara har flera funktioner som underlättar bekväm presentation och enkel anslutning.

1.1 Visningsläge

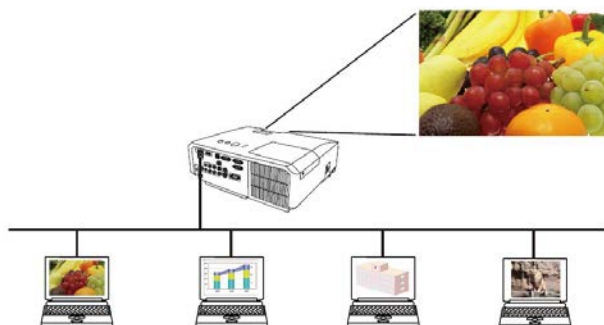
I LiveViewer, det finns två visningslägen, Single PC-läge och Multi PC-läge.

1.1.1 Single PC-läge

Single PC-läge kan visa bilder på hela skärmen och spela upp ljud från en dator till projektorn via trådlöst LAN eller trådbundet LAN.

■ Presenterarläge

I Single PC-läge kan projektorn vara upptagen av en annan dator och kan blockera åtkomst från andra datorer (om Presenter Mode (Presenterarläge) är inställd på LiveViewer). När presentationen görs behöver du alltså inte bekymra dig för att bilder från någon annan dator ska dyka upp på skärmen. Presenterarläge kan ställas till på i option-meny i LiveViewer.

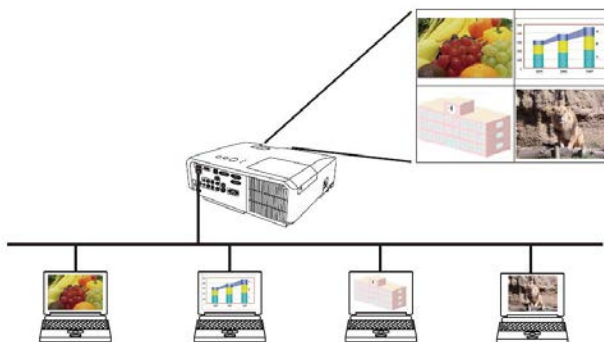


1.1.2 Multi PC-läge

Projektorn kan visa bilder för upp till fyra anslutna datorer samtidigt.

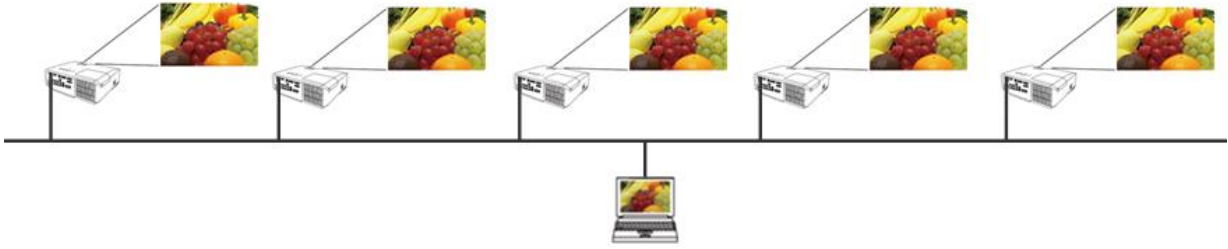
NOTERA

- *Ljud kan inte skickas i Multi PC-läge.*



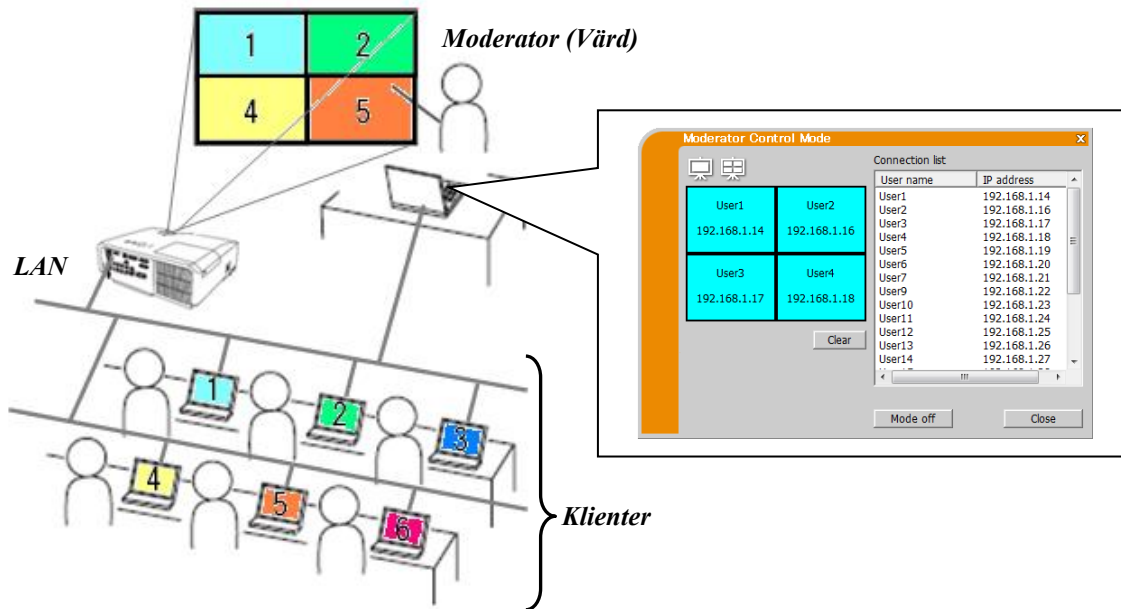
1.2 Flerprojektorläge

I Flerprojektorläge kan upp till 12 projektorer anslutas till datorn via trådlöst eller trådbundet LAN samtidigt.



1.3 Moderator kontrolläge

En dator kan anges som Moderator (värd) som kan styra alla andra datorer (klienter) anslutna till projektorn via trådlöst LAN eller trådbundet LAN. Då Klienter inte kan styra LiveViwer och projektorn, kan Värden fortsätta med programmet som planerat smidigt och säkert.



2 Kompatibilitet

2.1 Hårdvaru- och programvarukrav för PC

Operativsystem	Windows® XP Windows Vista® (Service Pack 1 eller senare) Windows® 7 Windows® 8 / Windows® Pro / Windows® 8 Enterprise Windows® 8.1 / Windows® 8.1 Pro / Windows® 8.1 Enterprise	Home Edition / Professional Home Basic / Home Premium / Business / Enterprise / Ultimate Starter / Home Basic / Home Premium / Professional / Enterprise / Ultimate
Processor	Pentium 4 (2.8 GHz eller högre)	
Grafikkort	VGA: 640x480 eller högre (rekommenderad XGA: 1024x768) 65.536 färger eller mer	
Hårddisksutrymme	100 MB eller högre	
Webbbrowser	Internet Explorer® 6.0 eller bättre	
CD-ROM/DVD-ROM-spelare		
Trådlöst LAN	IEEE802.11b/g/n	

2.2 Programversioner

Kontrollera och bekräfta om versionen för LiveViewer passar den projektormodell du ska ansluta den till innan du installerar det. Rätt version av programmet beror på vilken projektormodell du har. Om versionen inte är densamma som på projektorn kan det hända att programmet inte att fungera som det ska.

Om du använder modellens nätverksfunktioner tillgängliga inte är listade i tabellen nedan, kontrollera gruppen av projektormodeller som står i Bruksanvisningen för projektorn.

LiveViewer Version	Grupp av projektormodeller	
	GruppA	GruppB
	LX41 LW41 och m.m.	LX501 LX601i LW401 LW551i LWU421 LWU501i DXG1051 DWX951 DWU951 DHD951 DWX851 DWU851 DHD851 och m.m.
4.1x *	✓	-
4.2x *	✓	-
4.3x	✓	✓
5.xx	✓	✓
6.xx	✓	✓

“x” i versionsnumret betyder 0 eller mer.

*! Endast Windows® 32-bitars version.

NOTERA angående datorn

- Felaktig OS-version eller drivrutin för nätverksadaptern på din dator kan förhindra att bilder överförs korrekt. Vi rekommenderar att du kontrollerar för uppgraderingar av OS och drivrutiner.
- Beroende på vilken typ av trådlös nätverksenhet och dator du använder kanske projektorn inte kan kommunicera på rätt sätt med din dator även om datorn du använder är utrustad med en inbyggda trådlösa LAN-funktioner. Om ett kommunikationsproblem uppstår bör du använda en Wi-Fi-certifierad trådlös nätverksenhet.
- Om du använder LiveViewer i Windows Vista® eller Windows® 7, kan Aero® Glass inte användas medan datorbilden visas på projektorn.
- Vid installering av LiveViewer i Windows Vista®, Windows® 7 eller Windows® 8 kommer UAC (Kontroll av användarkonto) varningsmeddelandet att visas.
- Din dator måste uppfylla minimikraven för hårdvara för ditt OS.
- "LiveViewer" fungerar inte med Windows Vista® som inte uppdaterats till Service Pack 1 eller senare. Installera det senaste Service Pack i ditt Windows Vista®.
- Videoöverföring via nätverk kanske inte stöds beroende på kombinationen av datorns hårdvara och programvara. I detta fall är en video/dator-kabel att föredra.
- Beroende på din datorns egenskaper kan datorns funktion sakta ner på grund av hög CPU-användning när "LiveViewer" körs.
- Skärmstorleken kommer att minska och sedan skickas till projektorn om skärmstorleken för datorn är större än WXGA/XGA. Det kan hända att överföringshastigheten fördröjs mer än vanligt på grund av förminskningsförfarandet. För högre överföringshastighet rekommenderas det att upplösningen på datorskärmen sätts till WXGA/XGA. Se handboken för din dator eller Windows för inställningarna.

NOTERA angående projektorn

- Nätverkskommunikationskontrollen avaktivera när projektorn är i vänteläge om alternativet VÄNTLÄGE i menyn INSTÄLL. på projektorn är satt till SPARA. Anslut nätverkskommunikationen till projektorn efter att VÄNTLÄGE satts till NORMAL.

2.3 Uppdatera "LiveViewer"

Ontrollera och hämta den senaste versionen på Christie Webbplatsen.

<http://www.christiedigital.com>

En del funktioner som förklaras i den här handboken kräver "LiveViewer" version 6.xx. ("x" i versionsnumret betyder 0 eller mer.)

3 Starta med LiveViewer

Detta avsnitt förklarar hur man använder LiveViewer. Översikt över förfarande enligt följande:

STEG 1. Installera LiveViewer programmet (📖 nedan)

STEG 2. Anslut till nätverk (📖 9)

Snabb anslutning förbereder några alternativ för att ansluta till projektorn. Välj det som passar dina krav.

- Välj från listan
- Passcode för anslutning
- Profil för anslutning
- Historik för anslutning
- Manuell anslutning
- Min anslutning

I en del fall är flera projektorer anslutna i samma nätverk. Innan du skickar iväg din bild, se till att rätt projektor är vald.

STEG 3. Starta Nätverkspresentation (📖 24)

LiveViewer huvudmeny visas på skärmen. Nu är det klart att sända dina bilder till projektorn via nätverket.



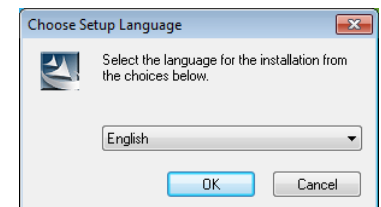
Fig.3.a LiveViewer Huvudmeny

3.1 Installera "LiveViewer"

För att använda LiveViewer, måste du först installera programvaran från CD:n som medföljer projektorn på alla datorer som du vill ansluta till din nätverksprojektor.

Följande förfaranden visa hur du installerar LiveViewer på en dator med Windows® 7.

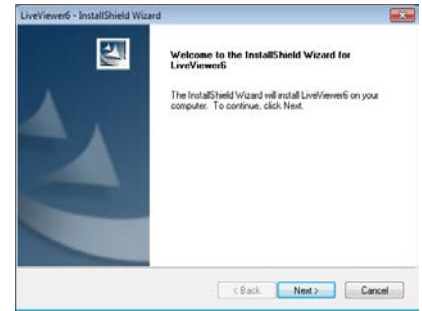
1. Slå på datorn och logga in som administratör.
2. Stäng av alla andra program.
3. Sätt i den medföljande CD-ROM-skivan.
4. Efter en liten stund kommer dialogen Choose Setup Language att visas som visas till höger. Välj i listan och tryck på [OK].



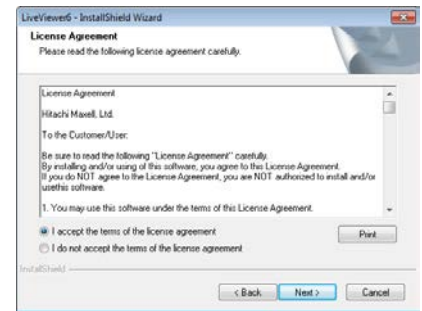
NOTERA

- Om dialogrutan "Choose Setup Language" inte visas, gör följande:
 (1) Klicka på knappen [start] i verktygsfältet och välj "Kör".
 (2) Ange 'E:\setup.exe' och tryck sedan på [OK].
 ↗ Om din CD-ROM/DVD-ROM-enhet inte är E på din PC så måste du ersätta E med den korrekta bokstaven för CD-ROM/DVD-ROM-enheten.
- Om programvara med samma version redan är installerad kommer du att bli tillfrågad om du vill avinstallera den. Välj "Ja" för att göra detta. Klicka på [Cancel] knappen, så avbryts avinstallationen. Om du avinstallerar programvaran av misstag, installera den på nytt enligt ovan.

5. Efter en liten stund kommer dialogen Welcome att visas som visas till höger. Tryck på [Next].



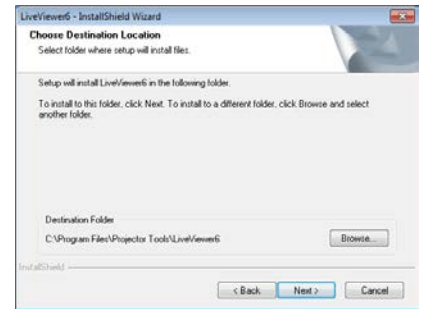
6. Dialogrutan License Agreement visas. Om du accepterar det, välj "I accept the terms of the license agreement" och tryck på [Next].



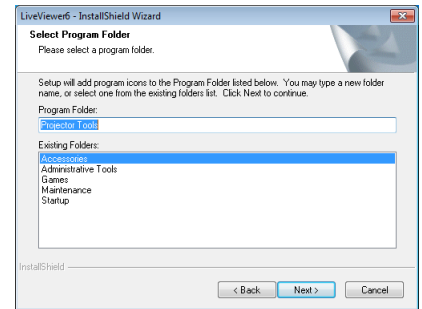
7. Dialogrutan Choose Destination Location visas. Tryck på [Next].

NOTERA

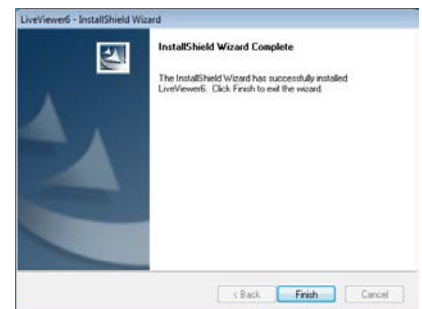
- Mappen C:\Program Files\Projector Tools\LiveViewer6 skapas och programmet installeras där. Om du vill använda en annan mapp, tryck [Browse] och välj en annan mapp.



8. Dialogen Select Program Folder visas. Bekräfta namn på programmappen. Om "Projector Tools" känns bra, tryck på [Next] för att fortsätta. Annars, skriv in det önskade mappnamnet och tryck på [Next].



9. Efter en stund är installationen avslutad och dialogrutan Setup Complete visas (se höger). Tryck på [Finish].
 - ✓ För att bekräfta att programmet har blivit korrekt installerat, tryck på [Starta] knappen, välj Program och därefter Projector Tools mappen.
 - ✓ "LiveViewer" visas i den mappen om installationen lyckades.



3.2 Ansluta till nätverket

LiveViewer erbjuder flera alternativ för anslutning till din nätverksprojektor. Du kan välja den som bäst överensstämmer med ditt system och användarbehov. Beskrivningarna här baseras på att Windows® 7 är installerat på din dator.

NOTERA

- Bildkvaliteten kan försämrats eller ljudutmatningen kanske avbryts beroende på låg dataöverföringshastighet på grund av låg kommunikationsband mellan dator och projektor när flera datorer kommunicerar med projektorn.
- Om du försöker att ansluta via nätverk till projektorn som en annan dator använder som USB-visning, kan det minska överföringshastigheten vilket leder till försämring av bildkvaliteten eller att ljudutmatningen avbryts.

3.2.1 Starta LiveViewer

Starta "LiveViewer" i din datorn och välj någon av följande.

- Dubbelklicka på "LiveViewer" ikonen på datorns skrivbord.
- Välj "Start" → "Program" → "Projector Tools" → "LiveViewer6" på Windows menyn.

Fortsätt till punkt "3.2.2 Välj anslutningsmetod". (📖 9)

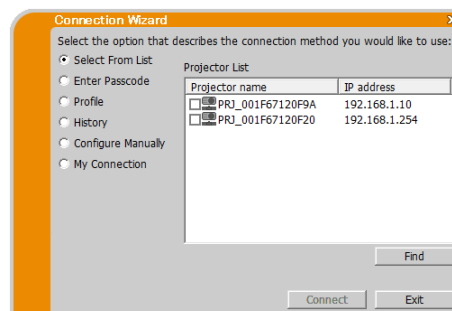
NOTERA

- LiveViewer kan inte startas om "LiveViewer Lite for USB" körs på din dator.
- Ett meddelande visas om ett problem har uppstått eller för att ge dig information. Läs och åtgärda enligt meddelande om det visas. Vad avser meddelande, se "Bilaga A Meddelanden" (📖 36).

3.2.2 Välj anslutningsmetod

För att starta LiveViewer på din dator kommer följande meny att visas. Välj det alternativ som beskriver den anslutningsmetod du vill använda.

- **Select From List(Välj från listan)**
Fortsätt till punkt "3.2.2.1 Att välja från listan". (📖 10)
- **Enter Passcode(Ange Passcode)**
Fortsätt till punkt "3.2.2.2 Anslutning med Passcode". (📖 10)
- **Profile(Profil)**
Fortsätt till punkt "3.2.2.3 Profile anslutning". (📖 11)
- **History(Historik)**
Fortsätt till punkt "3.2.2.4 History anslutning". (📖 11)
- **Configure Manually(Konfigurera manuellt)**
Fortsätt till punkt "3.2.2.5 Manuell konfiguration". (📖 12)
- **My Connection(Min anslutning)**
Fortsätt till punkt "3.2.2.6 Välja Min anslutning". (📖 12)



3.2.2.1 Att välja från listan

Innan du kan välja detta måste din PC och projektorn vara anslutna till samma nätverk. Om anslutningen redan är upprättad, välj [Select From List] (**Välj från listan**). Projector List (Projektorlista) är en lista över projektorer anslutna till nätverket som kommer att visas på fönstret.

Välj de projektorer du vill använda och markera deras rutor. Klicka sedan på [Connect]. Anslutningsprocessen startar.

Fortsätt till punkt “3.2.5 Anslutning och överföring”. (📖 22)

Du kan kontrollera statusen för anslutning genom följande ikon på projektorlistan.



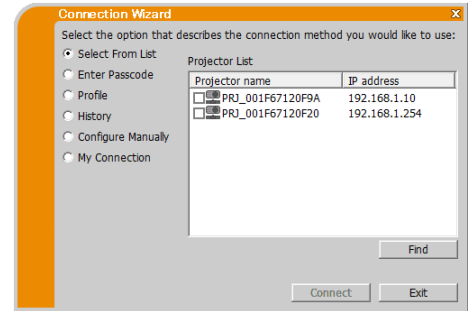
: Nätverksanslutningen till projektorn är ännu inte upprättad.



: Nätverksanslutningen har upprättats men bildöverföringen har inte börjat.



: Nätverksanslutningen har upprättats och bilderna på PC:n skickas till projektorn.



NOTERA

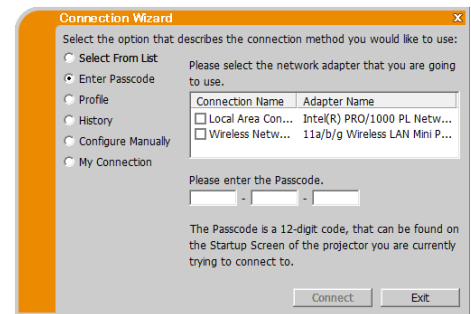
- Du kan välja upp till 12 projektorer samtidigt från listan.
- När du väljer flera projektorer Flerprojektorläge att väljas automatiskt. (📖 25)
- Du kanske inte hittar någon projektor i listan under dina nätverkstillstånd. Tryck på [Find].

3.2.2.2 Anslutning med Passcode

Om du vill använda Passcode för anslutning till projektorn, välj “Enter Passcode (Ange Passcode)”. En lista över tillgängliga nätverksadapterar och inmatningsrutor för Passcode kommer att visas på fönstret. Din Passcode visas av projektorn på skärmen. Mata helt enkelt in Passcode i LiveViewer för att ansluta nätverksprojektorn. Välj den nätverksadapter du vill använda och markera dess ruta och mata in Passcode för den projektor du för tillfälligt försöker ansluta till. Klicka sedan på [Connect]. Anslutningsprocessen startar.

Fortsätt till punkt “3.2.5 Anslutning och överföring”. (📖 22)

För mer detaljer avseende Passcode, se “3.2.3 Passcode” (📖 13).



NOTERA

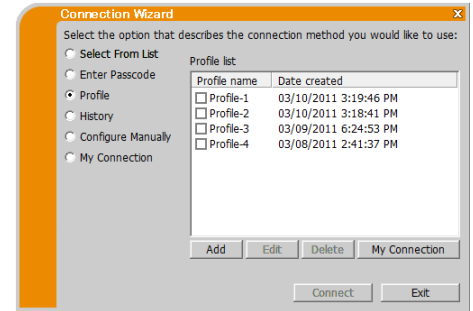
- Du kan inte ansluta när det inte finns någon tillgänglig nätverksadapter på din dator.
- Du kan behöva ställa in IP-adress och andra nätverksinställningar manuellt för dina nätverkstillstånd.

3.2.2.3 Profile anslutning

Om du vill använda profildata för anslutning till din nätverksprojektor, välj "Profile (Profil)". Profile list (profyllista), vilken är en lista över sparade profildata som kommer att visas på fönstret. Dataprofilen måste finnas sparad innan anslutningen görs. Välj de 'Profile (P rofil)' data du vill använda och markera deras rutor. Klicka sedan på [Connect]. Anslutningsprocessen startar.

Fortsätt till punkt "3.2.5 Anslutning och överföring". (📖 22)

För mer detaljer avseende profil, se "4.5 Profildata" (📖 34).



NOTERA

- För att kontrollera inställningar i en dataprofil, gör som följer.
 - ✓ Välj den dataprofil du vill kontrollera .
 - ✓ Högerklicka på dataprofilen, och en popupmeny visas.
 - ✓ Välj "Properties" på popupmenyn och klicka för att bekräfta.
 - ✓ Nu visas inställningarna för profilen.
- Om DHCP är valt på projektorn, kommer nätverksanslutning mellan projektorn och datorn inte att kunna upprättas eftersom IP-adressen kan variera. Om du vill använda profilanslutning rekommenderas det att du stänger av DHCP för projektorn.

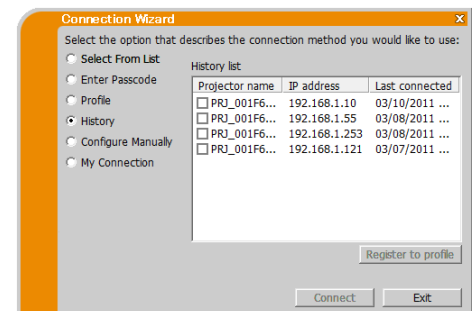
3.2.2.4 History anslutning

Om du vill använda Historikdata för anslutning till projektorn, välj "History (Historik)". History list (historiklista) för anslutningar, vilket är en lista över projektorer tidigare anslutna som kommer att visas på fönstret. Välj de Historikdata du vill använda och markera deras rutor. Klicka sedan på [Connect]. Anslutningsprocessen startar.

Fortsätt till punkt "3.2.5 Anslutning och överföring". (📖 22)

Om du vill kopiera en historikpost till profildata, markerar du en av historikposterna och klickar på [Register to profile] (Spara i profil). Det går inte att radera profildata automatiskt.

För mer detaljer avseende profil, se "4.5 Profildata". (📖 34)



NOTERA

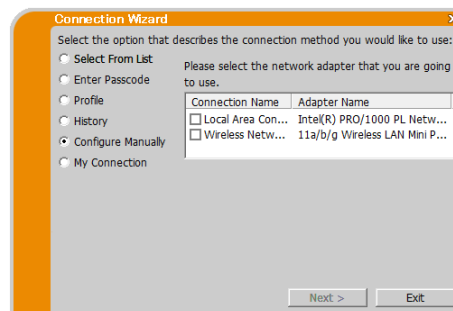
- Antalet Historik registreringar är maximalt 20. Då 21 data sparas, kommer den äldsta av de 20 att skrivas över.
- Informationen datum & time i varje sparad anslutning förnyas då nätverket ansluts via denna metod.
- Om DHCP är valt på projektorn, kommer nätverksanslutning mellan projektorn och datorn inte att kunna upprättas eftersom IP-adressen kan variera. Om du vill använda Historikanslutning rekommenderas det att du stänger av DHCP för projektorn .

3.2.2.5 Manuell konfiguration

Om du vill ange anslutningen manuellt, välj “Configure Manually (Konfigurera manuellt)”. En lista över tillgängliga nätverksadapterar kommer att visas på fönstret.

Välj den nätverksadapter som du vill använda och markera dess ruta och klicka på [Next].

Fortsätt till punkt “3.2.4 Konfigurera nätverksinställningarna manuellt”. (📖 19)



NOTERA

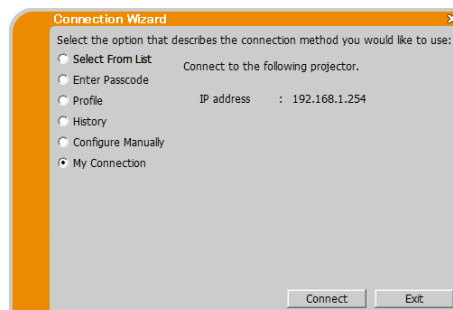
- Upp till 12 projektorer kan anslutas samtidigt.
- När du ansluter flera projektorer Flerprojektorläge att väljas automatiskt. (📖 25)

3.2.2.6 Välja Min anslutning

Om du väljer “My Connection (Min anslutning)”, ansluts datorn till projektorn via nätverket genom att använda de profildata som förtilldelats till My Connection.

Välj “My Connection (Min anslutning)” och klicka på [Connect]. Datorn startar omedelbart anslutningsförfarandet till projektorn.

Fortsätt till punkt “3.2.5 Anslutning och överföring”. (📖 22)



NOTERA

- Om DHCP är valt på projektorn, kommer nätverksanslutning mellan projektorn och datorn inte att kunna upprättas eftersom IP-adressen kan variera. Om du vill använda Min anslutning rekommenderas det att du stänger av DHCP för projektorn.
- Om inga profildata har tilldelats till My Connection, kan den inte användas.

3.2.3 Passcode

Med Passcode-systemet går det både snabbt och enkelt att ansluta till nätverket. Passcode är en kod för nätverksinställningarna i projektorn. När du matar in Passcode i LiveViewer programvaran på din dator kommer nätverksinställningarna för projektorn och datorn passas ihop och anslutningen kommer att upprättas omedelbart. T Denna del förklarar hur man använder Passcode.

NOTERA

- *Passcode fungerar inte under nedanstående förhållanden. Om ditt system uppfyller ett av den, stall in anslutningen manuellt efter det att du matat in Passcode.*
 - 1) *Kodning används.*
 - 2) *Unik SSID används.*
Leveransinställning av SSID är 4 av nedan;

<i>Leveransinställningar SSID 1:</i>	<i>wireless</i>
<i>Leveransinställningar SSID 2:</i>	<i>WLANProjector1</i>
<i>Leveransinställningar SSID 3:</i>	<i>WLANProjector2</i>
<i>Leveransinställningar SSID 4:</i>	<i>WLANProjector3</i>
 - 3) *Nätmask är inte Klass A eller B eller C.*
Klass A:(255.0.0.0), Klass B:(255.255.0.0), Klass C:(255.255.255.0)

3.2.3.1 Att få tag på Passcode

Passcode är en 12-ställig alfanumerisk kod ("1-9" and "A-Z"). Nu visas din Passcode (Passkod) på projektorskärmen.

◆ Projektmodell grupp: A

Det finns två sätt att få Passcode från projektorn.

➤ Metod 1

- ✓ Sätt på projektorn och säkerställ att bilden visas på skärmen.
- ✓ Tryck på COMPUTER-knappen på fjärrkontrollen eller INPUT-knappen på projektorn för att välja LAN som input-port.
- ✓ Om LAN-porten inte mottar någon signal så återges Passcode (Passkod) på skärmen.

➤ Metod 2

- ✓ Sätt på projektorn och säkerställ att bilden visas på skärmen.
- ✓ Tryck på MENU knappen på fjärrkontrollan eller på knapparna ▲/▼/◀/▶ på projektorn om du vill visa menyn på skärmen.
- ✓ Använd markörknapparna ▲/▼ när du vill välja "DETALJ. MENY", och använd markörknappen ► när du vill ange objekt.
- ✓ Använd ▲/▼ knapparna för att välja NÄTVERK, och använd ► knappen för att bekräfta.
- ✓ Använd markörknapparna ▲/▼ när du vill välja INFORMATION, och använd markörknappen ► när du vill visa INFORMATION.
- ✓ Passcode (Passkod) visas i fönstret INFORMATION.

NOTERA

- *Välj metod 2 när du projekterar din datorbild via "LiveViewer" eller när LAN-porten har valts som ingångskälla.*
- *Om inte PC och projektor kommunicerar under 5 minuter, kommer Passcode att ändras.*

◆ **Projektmodell grupp: B**

There are two methods to get the Passcode from the projector.

➤ **Metod 1**

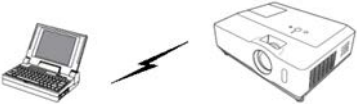
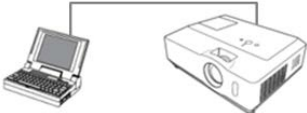
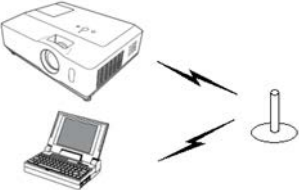
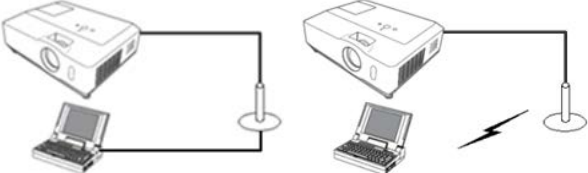
- ✓ Sätt på projektorn och säkerställ att bilden visas på skärmen.
- ✓ Tryck på COMPUTER-knappen på fjärrkontrollen eller INPUT-knappen på projektorn för att välja LAN som input-port.
- ✓ Om LAN-porten inte mottar någon signal så återges Passcode (Passkod) på skärmen.

➤ **Metod 2**

- ✓ Sätt på projektorn och säkerställ att bilden visas på skärmen.
- ✓ Tryck på MENU knappen på fjärrkontrollan eller på knapparna ▲/▼/◀/▶ på projektorn om du vill visa menyn på skärmen.
- ✓ Använd markörknapparna ▲/▼ när du vill välja "DETALJ. MENY", och använd markörknappen ▶ när du vill ange objekt.
- ✓ Använd ▲/▼ knapparna för att välja NÄTVERK, och använd ▶ knappen för att bekräfta.
- ✓ Använd markörknapparna ▲/▼ för att välja TRÅDLÖS INFORMATION eller TRÅDBUNDEN INFORMATION beroende på typ av anslutning du använder och tryck på markörknappen ▶.
- ✓ Passcode (Passkod) visas i "INFORMATION" fönstret.

NOTERA

- Välj metod 2 när du projekterar din datorbild via "LiveViewer" eller när LAN-porten har valts som ingångskäll
- Om inte PC och projektor kommunicerar under 5 minuter, kommer Passcode att ändras.
- Det finns två typer av Passcode(Passkod), PASSKOD_TRÅDLÖS och PASSKOD_TRÅDBUNDEN. Välj den typ du önskar använda med hänsyn till följande bilder.

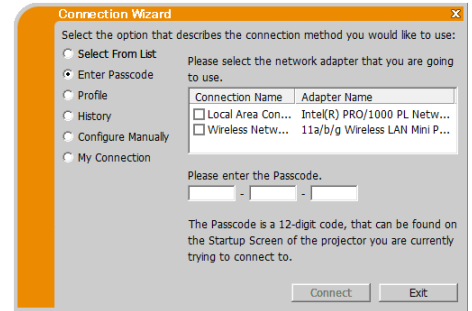
PASSKOD_TRÅDLÖS	PASSKOD_TRÅDBUNDEN
<p>a) Direkt anslutning mellan projektor och dator</p> 	<p>a) Projektorn är ansluten till datorn via trådbundet LAN</p> 
<p>b) Projektorn är ansluten till en åtkomstpunkt via trådlöst LAN</p> 	<p>b) Projektorn är ansluten till en åtkomstpunkt via trådbundet LAN</p> 

3.2.3.2 Knappa in Passcode

Efter det att du valt den nätverksadapter du vill använda, mata in Passcode (Passkod) i menyn för LiveViewer uppdelad i 4-siffriga var i 3 rutor (totalt 12 siffror).

Exempel: PASSKOD 1234-5678-9ABC

Se “3.2.2.2 Anslutning med Passcode” för förfarande. (📖 10)



NOTERA

- När du knappar in Passcode, särskiljs inte versaler från gemena.
- Om bilden för manuell inställning visas, fortsätt med punkt ”3.2.3.3 Manuell konfiguration”. (📖 nedan)

3.2.3.3 Manuell konfiguration

Efter att du knappat in Passcode (📖 ovan), måste du manuellt ange nätverksinställningar om du använder någon krypteringsnyckel eller ditt unika SSID eller Subnet mask utom Klass A/B/C (📖 13).

NOTERA

- Om du behöver nätverksinställningarna från projektorn, följ detta förfarande:

◆ Projektmodell grupp: A

- ✓ Sätt på projektorn och säkerställ att bilden visas på skärmen.
- ✓ Tryck på MENU knappen på fjärrkontrollan eller på knapparna ▲/▼ på projektorn om du vill visa menyn på skärmen.
- ✓ Använd markörknapparna ▲/▼ när du vill välja “DETALJ. MENY”, och använd markörknappen ► när du vill ange objekt.
- ✓ Använd ▲/▼ knapparna för att välja NÄTVERK, och använd ► knappen för att bekräfta.
- ✓ Använd markörknapparna ▲/▼ när du vill välja INFORMATION, och tryck på markörknappen ►.
- ✓ Inställningen kommer att visas i NÄTVERK_INFORMATION-boxen.

◆ Projektmodell grupp: B

- ✓ Sätt på projektorn och säkerställ att bilden visas på skärmen.
- ✓ Tryck på MENU knappen på fjärrkontrollan eller på knapparna ▲/▼ på projektorn om du vill visa menyn på skärmen.
- ✓ Använd markörknapparna ▲/▼ när du vill välja “DETALJ. MENY”, och använd markörknappen ► när du vill ange objekt.
- ✓ Använd ▲/▼ knapparna för att välja NÄTVERK, och använd ► knappen för att bekräfta.
- ✓ Använd markörknapparna ▲/▼ för att välja TRÅDLÖS INFORMATION eller TRÅDBUNDEN INFORMATION beroende på typ av anslutning du använder och tryck på markörknappen ►.
- ✓ Inställningen kommer att visas på fönstret ”INFORMATION”.

Trådlöst LAN

Den nödvändiga informationen är beroende på hur du ansluter projektorn och datorn.

- Direkt anslutning mellan projektor och dator.
Fortsätt till punkt “3.2.3.4 Direkt anslutning mellan projektor och dator”. (📖 16)
- Projektorn är ansluten till datorn via trådbundet LAN.
Fortsätt till punkt “3.2.3.5 Projektorn är ansluten till en åtkomstpunkt via trådbundet LAN”. (📖 17)
- Projektorn är ansluten till en åtkomstpunkt via trådlöst LAN.
Fortsätt till punkt “3.2.3.6 Projektorn är ansluten till en åtkomstpunkt via trådlöst LAN”. (📖 18)

Trådbundet LAN

Om du använder trådbundet LAN, fortsätt till post “3.2.3.7 Trådbundet LAN”. (📖 18)

3.2.3.4 Direkt anslutning mellan projektor och dator (Projektmodell grupp: B)

- ✓ Knappa in följande information som finns i projektorn ^{*1}

SSID: wireless (exempel)

Encryption(Kodning): WEP64bit (exempel)

Encryption key(Krypteringsnyckel) ^{*2}:
***** (exempel)

Subnet mask(Nätmask) ^{*3}:
255.255.255.128 (exempel)

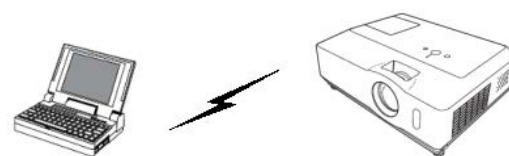
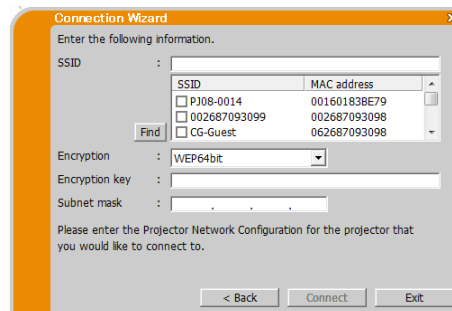


Fig.3.2.3.4: Direkt anslutning mellan projektor och dator

- ✓ Klicka [Connect]

Anslutningsförfarande via trådlöst LAN startar.

Fortsätt till punkt “3.2.5 Anslutning och överföring”. (📖 22)



NOTERA

- ^{*1} För att hitta nätverksinställningen på projektorn, se i NOTERA. (📖 15)
- Klicka på [Find] för att uppdatera SSID-listan.
- ^{*2} Om du använder kryptering, måste detta ställas in. Kontakta nätverksadministratören för att få den krypteringsnyckel som används i projektorn. Krypteringsnyckeln visas alltid som “*****”.
- ^{*3} Om du använder Subnet mask utom Klass A/B/C, ställer du in den.

3.2.3.5 Projektorn är ansluten till en åtkomstpunkt via trådbundet LAN

- ✓ Inställningar för access point. ^{*1}
Knappa in följande information.

SSID: WirelessAccessPoint (exempel)
Encryption(Kodning): WEP64bit (exempel)
Encryption key(Krypteringsnyckel) ^{*2}:
 ***** (exempel)

- ✓ Projektorns inställning. ^{*3}
Knappa in följande information.

Subnet mask(Nätmask) ^{*4}:
 255.255.255.128 (exempel)

- ✓ Klicka [Connect].

Anslutningsprocessen startar.

Fortsätt till punkt “3.2.5 Anslutning och överföring”. (📖 22)

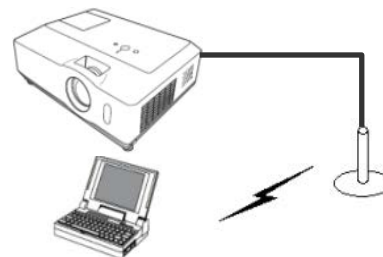
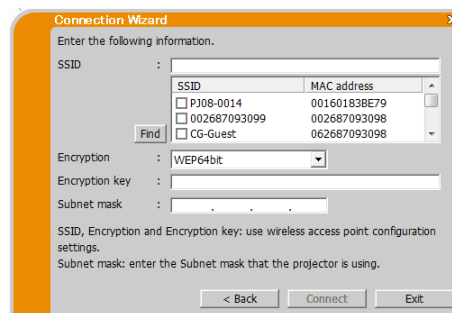


Fig.3.2.3.5: Projektorn är ansluten till en åtkomstpunkt via trådbundet LAN



NOTERA

- ^{*1} Kontakta din nätverksadministratör för att få inställningarna för access point.
- Klicka på [Find] för att uppdatera SSID-listan.
- ^{*2} Om du använder kryptering, måste detta ställas in. Kontakta nätverksadministratören för att få den kodningsnyckel som används i åtkomstpunkten. Krypteringsnyckeln visas alltid som “*****”.
- ^{*3} För att hitta nätverksinställningen på projektorn, se i NOTERA. (📖 15)
- ^{*4} Om du använder Subnet mask utom Klass A/B/C, ställer du in den.

3.2.3.6 Projektorn är ansluten till en åtkomstpunkt via trådlöst LAN (Projektmodell grupp: B)

- ✓ Inställningar för access point. ^{*1}.
Knappa in följande information.

SSID: WirelessAccessPoint (exempel)
Encryption(Kodning): WEP64bit (exempel)
Encryption key(Krypteringsnyckel) ^{*2}:
 ***** (exempel)

- ✓ Projektorns inställning. ^{*3}
Knappa in följande information.

Subnet mask(Nätmask) ^{*4}:
 255.255.255.128 (exempel)

- ✓ Klicka [Connect].

Anslutningsförfarande via trådlöst LAN startar.

Fortsätt till punkt “3.2.5 Anslutning och överföring”. (📖 22)

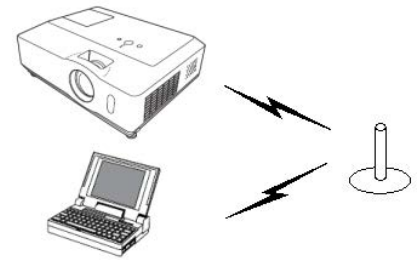
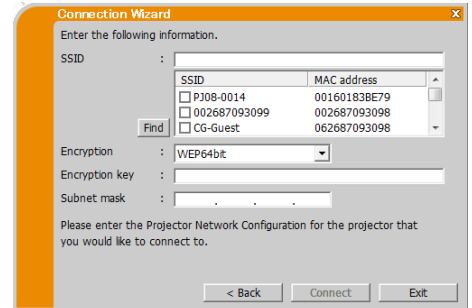


Fig.3.2.3.6: Projektorn är ansluten till en åtkomstpunkt via trådlöst LAN



NOTERA

- ^{*1} Kontakta din nätverksadministratör för att få inställningarna för access point.
- Klicka på [Find] för att uppdatera SSID-listan.
- ^{*2} Om du använder kryptering, måste detta ställas in. Kontakta nätverksadministratören för att få den kodningsnyckel som används i åtkomstpunkten. Krypteringsnyckeln visas alltid som “*****”.
- ^{*3} För att hitta nätverksinställningen på projektorn, se i NOTERA. (📖 15)
- ^{*4} Om du använder Subnet mask utom Klass A/B/C, ställer du in den.

3.2.3.7 Trådbundet LAN

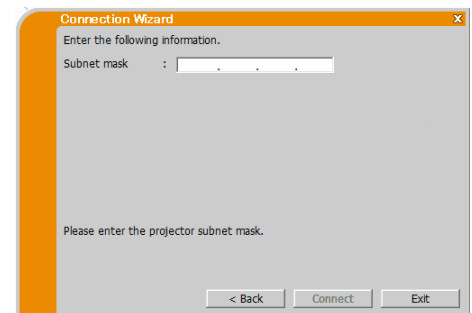
- ✓ Knappa in följande information som finns i projektorn.

Subnet mask(Nätmask) ^{*1}:
 255.255.255.128 (exempel)

- ✓ Klicka [Connect].

Anslutningsprocessen startar.

Fortsätt till punkt “3.2.5 Anslutning och överföring”. (📖 22)



NOTERA

- ^{*1} Om du använder Subnet mask utom Klass A/B/C, ställer du in den.

3.2.4 Konfigurera nätverksinställningarna manuellt

Alla inställningar för nätverksanslutning mellan projektorn och datorn måste matas in manuellt om du väljer "Configure Manually (Konfigurera manuellt)" i menyn för anslutningsmetod av LiveViewer.

Informationen som måste matas in för en manuell konfigurering kommer att variera beroende på hur du vill ansluta projektorn och datorn.

Trådlöst LAN

Den nödvändiga informationen är beroende på hur du ansluter projektorn och datorn.

- Direkt anslutning mellan projektor och dator.
Fortsätt till punkt "3.2.4.1 Direkt anslutning mellan projektor och dator" (📖 nedan)
- Projektorn är ansluten till datorn via trådbundet LAN.
Fortsätt till punkt "3.2.4.2 Projektorn är ansluten till en åtkomstpunkt via trådbundet LAN" (📖 20)
- Projektorn är ansluten till en åtkomstpunkt via trådlöst LAN.
Fortsätt till punkt "3.2.4.3 Projektorn är ansluten till en åtkomstpunkt via trådlöst LAN" (📖 21)

Trådbundet LAN

Om du använder trådbundet LAN, fortsätt till post "3.2.4.4 Trådbundet LAN" (📖 21).

3.2.4.1 Direkt anslutning mellan projektor och dator (Projektmodell grupp: B)

- ✓ Knappa in följande information som finns i projektorn. *1

SSID: wireless (exempel)
Encryption(Kodning): WEP64bit (exempel)
Encryption key(Krypteringsnyckel) *2: ***** (exempel)
Mode(Läge): AD-HOC

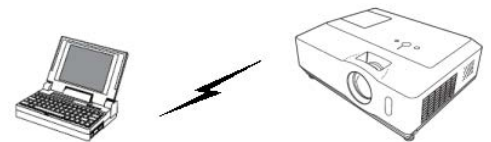


Fig.3.2.4.1: Direkt anslutning mellan projektor och dator

- ✓ Klicka [Next].

- ✓ Knappa in följande information som finns i projektorn. *1

IP address(IP-adress): 192.168.1.10 (exempel)

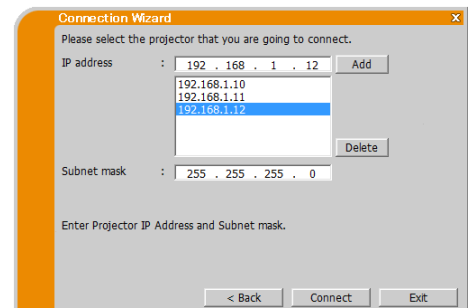
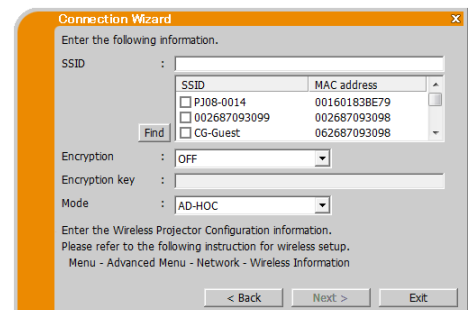
- ✓ Klicka [Add]. IP-adressen lags till i listan.

Subnet mask(Nätmask): 255.255.255.0 (exempel)

- ✓ Klicka [Connect].

Anslutningsförfarande via trådlöst LAN till alla projektorer i listan startar.

Fortsätt till punkt "3.2.5 Anslutning och överföring". (📖 22)



NOTERA

- *1 För att hitta nätverksinställningen på projektorn, se i NOTERA. (📖 15)
- Klicka på [Find] för att uppdatera SSID-listan.
- *2 Om du använder kryptering, måste detta ställas in. Kontakta nätverksadministratören för att få den krypteringsnyckel som används i projektorn. Krypteringsnyckeln visas alltid som "*****".
- Upp till 12 IP-adresser kan registreras i listan.

3.2.4.2 Projektorn är ansluten till en åtkomstpunkt via trådbundet LAN

- ✓ Inställningar för access point. ^{*1}
Knappa in följande information.

SSID: **WirelessAccessPoint (exempel)**

Encryption(Kodning): **WEP64bit (exempel)**

Encryption key(Krypteringsnyckel) ^{*2}:
******* (exempel)**

Mode(Läge): **INFRASTRUCTURE**

- ✓ Klicka [Next].

- ✓ Projektorns inställning. ^{*3}
Knappa in följande information.

IP address(IP-adress): **192.168.1.10 (exempel)**

- ✓ Klicka [Add]. IP-adressen lags till i listan.

Subnet mask(Nätmask): **255.255.255.0 (exempel)**

- ✓ Klicka [Connect].

Anslutningsprocessen startar.

Fortsätt till punkt “3.2.5 Anslutning och överföring”. (📖 22)

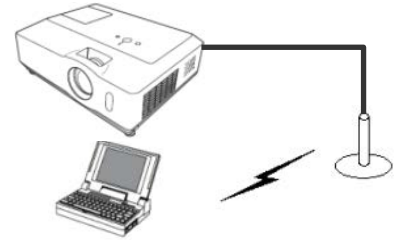
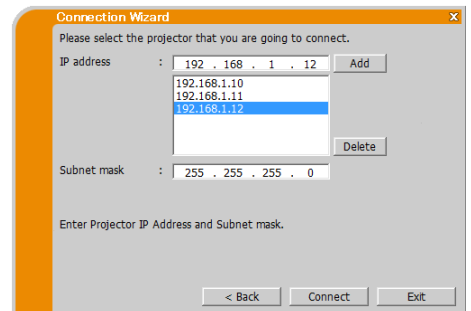
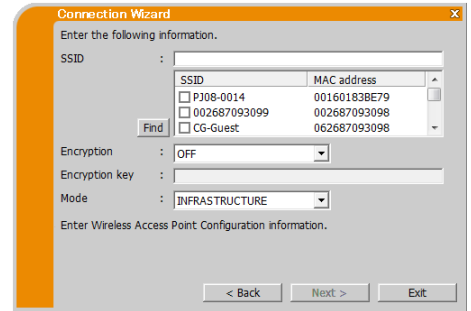


Fig.3.2.4.2: Projektorn är ansluten till en åtkomstpunkt via trådbundet LAN



NOTERA

- ^{*1} Kontakta din nätverksadministratör för att få inställningarna för access point.
- Klicka på [Find] för att uppdatera SSID-listan..
- ^{*2} Om du använder kryptering, måste detta ställas i. Kontakta nätverksadministratören för att få den kodningsnyckel som används i åtkomstpunkten. Krypteringsnyckeln visas alltid som “*****”.
- ^{*3} För att hitta nätverksinställningen på projektorn, se i NOTERA. (📖 15)
- Upp till 12 IP-adresser kan registreras i listan.

3.2.4.3 Projektorn är ansluten till en åtkomstpunkt via trådlöst LAN (Projektmodell grupp: B)

- ✓ Inställningar för access point. ^{*1}
Knappa in följande information.

SSID: WirelessAccessPoint (exempel)
Encryption(Kodning): WEP64bit (exempel)
Encryption key(Krypteringsnyckel) ^{*2}:
 ***** (example)
Mode(Läge): INFRASTRUCTURE

- ✓ Klicka [Next].
- ✓ Projektorns inställning. ^{*3}
Knappa in följande information.

IP address(IP-adress): 192.168.1.10 (exempel)
Subnet mask(Nätmask): 255.255.255.0 (exempel)

- ✓ Klicka [Add]. IP-adressen lags till i listan.
- ✓ Klicka [Connect].
Anslutningsförfarande via trådlöst LAN till alla projektorer i listan startar.

Fortsätt till punkt “3.2.5 Anslutning och överföring”. (📖 22)

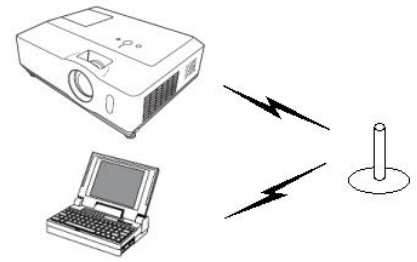
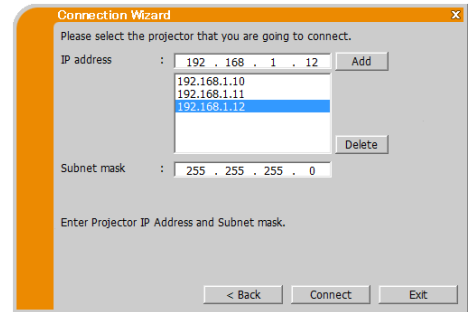
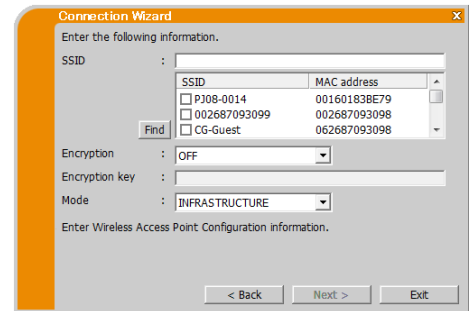


Fig.3.2.4.3: Projektorn är ansluten till en åtkomstpunkt via trådlöst LAN

NOTE

- ^{*1} Kontakta din nätverksadministratör för att få inställningarna för access point.
- Klicka på [Find] för att uppdatera SSID-listan.
- ^{*2} Om du använder kryptering, måste detta ställas in. Kontakta nätverksadministratören för att få den kodningsnyckel som används i åtkomstpunkten. Krypteringsnyckeln visas alltid som “*****”.
- ^{*3} För att hitta nätverksinställningen på projektorn, se i NOTERA. (📖 15)
- Upp till 12 IP-adresser kan registreras i listan.



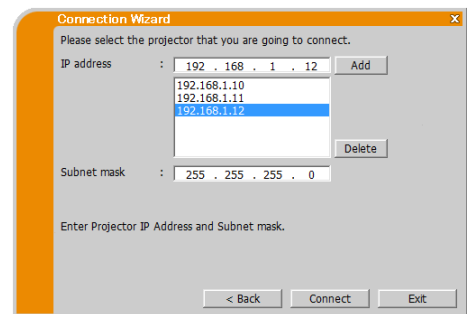
3.2.4.4 Trådbundet LAN

- ✓ Knappa in följande information som finns i projektorn. ^{*1}

IP address(IP-adress): 192.168.1.10 (exempel)
Subnet mask(Nätmask): 255.255.255.128 (exempel)

- ✓ Klicka [Connect].
Anslutningsprocessen startar.

Fortsätt till punkt “3.2.5 Anslutning och överföring”. (📖 22)



NOTERA

- ^{*1} För att hitta nätverksinställningen på projektorn, se i NOTERA. (📖 15)
- Upp till 12 IP-adresser kan registreras i listan.

3.2.5 Anslutning och överföring

3.2.5.1 Bekräftelse Anslutningsstatus

Menyn Connection status (Anslutningsstatus) visas när du klickar på [Connect] och anslutningsförfarandet startar. Du kan kontrollera processen från fältet [Status].

När alla projektorer är anslutna kommer Connection list (Anslutningslista) att visas.

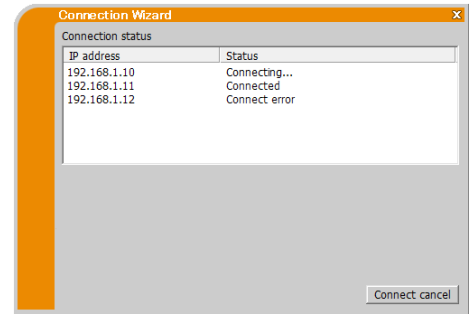
För att avbryta anslutningarna, klicka på [Connect cancel (Avbryt anslutning)].

Om det är några anslutningar som har upprättats innan [Avbryt anslutning] trycktes in, kommer Anslutningslista att visas efter det att anslutningsförfarande har avbrutits.

Fortsätt till punkt “3.2.5.2 Anslutningslista”. (📖 nedan)

Ett felmeddelande kommer att visas om det är ett anslutningsfel.

Fortsätt till punkt “3.2.6 Fel på anslutningen”. (📖 23)



NOTERA

- Anslutningen avbryts och timeout fel uppstår när anslutning inte kan upprättas inom en minut.



3.2.5.2 Anslutningslista

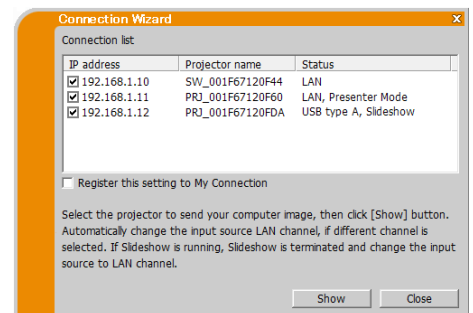
Alla projektorer är anslutna kommer Connection list (Anslutningslista) att visas.

Klicka på kryssrutan på den projektor du vill överföra bilden till och klicka på [Show].

Ingångsporten på projektorn växlas automatiskt till LAN och bildöverföring startar.

Fortsätt till punkt “4 LiveViewer Funktion” (📖 27).

Om du väljer [Close], kommer huvudmeny för LiveViewer att visas i standby-läge. (Standby-läge är det läge då ingen bildöverföring sker, trots att nätverksanslutning skapats.) Överföringen startar när du klickar på visningsläge-knappen  eller skicka bild-knapp  på LiveViewer huvudmeny.




NOTERA

- Upp till 12 projektorer kan anslutas samtidigt.
- Om du vill registrera en av inställningarna som Min anslutning, markera “Register this setting to My Connection (Registrera den här inställningen för Min anslutning)”. Efter registrering av Min anslutning kommer data att visas i Profillista.

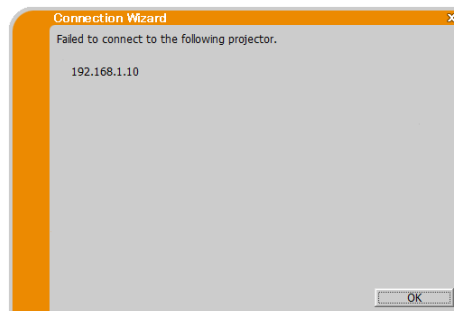
3.2.6 Fel på anslutningen

Då anslutningen till projektorn inte kan upprättas, visas felmeddelandet, "Failed to connect to the following projector (Lyckade inte ansluta till följande projector.)".

Klicka på [OK], sedan visas LiveViewer huvudmeny även om nätverksanslutning ännu inte etablerats. Tryck på anslutningsknappen  på LiveViewer huvudmenyn för att komma tillbaka till punkt "3.2.2 Välj anslutningsmetod". (📖 9)

Om du försökte att ansluta till flera projektorer och det finns projektorer med anslutning upprättad, kommer Connection list (Anslutningslistan) att visas efter att du klickar på [OK].

Fortsätt till punkt "3.2.5.2 Anslutningslista". (📖 22)



NOTERA

- *Kontrollera nätverksinställningen på projektorn speciellt om du använder Min anslutning och försök att ansluta från "3.2.2 Välj anslutningsmetod". (📖 9)*

3.3 Starta nätverkspresentationen

Det här kapitlet förklarar funktionen nätverkspresentation med vilken du kan projektera datorbilder sända via ett nätverk.

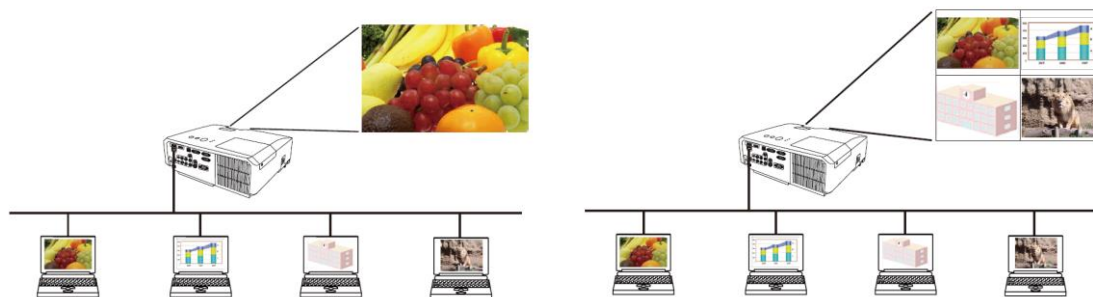
Med "LiveViewer" kan du projektera bilder från en eller flera PC genom att ansluta projektorn till ett existerande nätverk utan att använda datorns kablar. Den här funktionen för nätverkspresentation hjälper dig att verkställa dina presentationer och konferenser på ett smidigt sätt.

För att starta Nätverkspresentation väljer du LAN-porten som ingångskälla på projektorn och klickar på skicka bild-knappen på LiveViewer.

3.3.1 Visningsläge

I LiveViewer, det finns två visningslägen, Single PC-läge och Multi PC-läge.

- **Single PC-läge**
Projektorn visar bilder från en PC. Även ljud kan skickas via en dator. (📖 32)
- **Multi PC-läge**
Projektorn kan visa bilder för upp till fyra anslutna datorer samtidigt.



NOTERA

- *Ljud kan inte skickas i Multi PC-läge.*
- *När flera datorer är anslutna och försöker att kommunicera med en projektor kan dataöverföringsförmågan minska.*
- *När rörliga bilder visas på projektorns skärm rekommenderas det inte att du ansluter mer än fem datorer till projektorn.*
- *När flera datorer är anslutna till en projektor rekommenderas det att du konsulterar en nätverksadministratör för att etablera passande anslutningsmiljö med mindre belastning på nätverket.*
- *Bildkvaliteten kan försämrats eller ljudutmatningen kanske avbryts beroende på låg dataöverföringshastighet på grund av låg kommunikationsband mellan dator och projektor när flera datorer kommunicerar med projektorn.*
- *Om du försöker att ansluta via nätverk till projektorn som en annan dator använder som USB-visning, kan det minska överföringshastigheten vilket leder till försämring av bildkvaliteten eller att ljudutmatningen avbryts.*

3.3.2 Presenterarläge

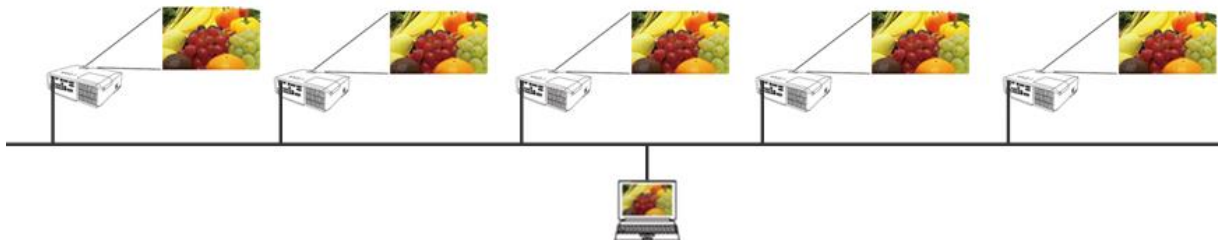
I enkel-PC-läge kan projektorn vara upptagen med en PC och blockera åtkomsten från en annan PC, om presenterarläget har aktiverats i "LiveViewer". När presentationen görs behöver du alltså inte bekymra dig för att bilder från någon annan PC ska dyka upp på skärmen. Presenterarläge kan ställas till på i option-meny i LiveViewer.

3.3.3 Displayanvändarnamn



Ett användarnamn kan anges i LiveViewer vilket visas på skärmen under presentation. På detta sätt vet tittarna vems bilder som visas på skärmen.

3.3.4 Flerprojektorläge

Projektorerna och din dator är i Flerprojektorläge när flera projektorer är anslutna till din dator. I Flerprojektorläge kan upp till 12 projektorer anslutas till datorn via trådlöst eller trådbundet LAN samtidigt.

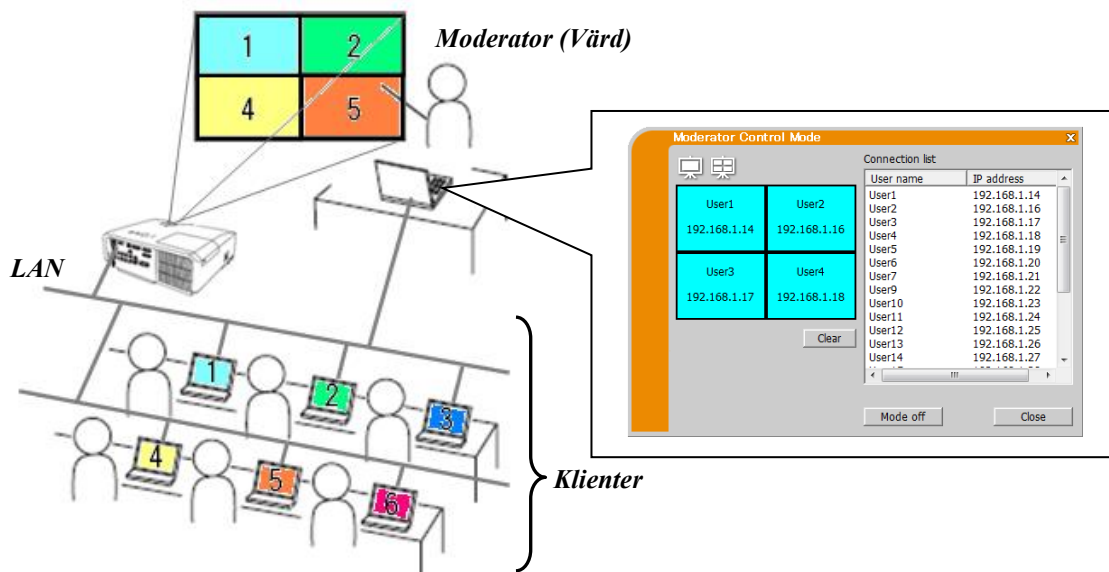


NOTERA

- Ljud kan inte skickas i Multi PC-läge.
- Presenterarläget avbryts på alla projektorer när en av dem avbryter den i Flerprojektorläge.
- Multi PC-läge är INTE tillgängligt i Flerprojektorläge.
- Överföringsförmågan kan minska i Flerprojektorläge.
- Visningsläge-knapp  på LiveViewer huvudmeny ändras automatiskt till Flerprojektorlägesknapp  i Flerprojektorläge. (📖 27)
- Det rekommenderas att du ansluter datorn och flera projektorer via tråd för "Flerprojektorläge".

3.3.5 Moderator kontrolläge

En dator kan anges som Moderator (värd) som kan styra alla andra datorer (klienter) anslutna till projektorn. Då Klienter inte kan styra LiveViewer och projektorn, kan Värden fortsätta med programmet som planerat smidigt och säkert. (Projektmodell grupp: B)



NOTERA

- Upp till 50 datorer, inklusive Värddatorn kan ansluta en grupp av Moderator kontrolläge.
- Endast en dator kan anges som Moderator.
- När en dator är satt som Moderator, när alla datorer inklusive Moderatorm är ansluten till samma projektor sluta bildöverföring.
- Presenterarläge är INTE tillgängligt i Moderator kontrolläge.
- Moderator kontrolläge kan tvingas avbryta när nätverket startas om på projektormenyn eller Webbkontroll på en webbläsare utförs.

4 LiveViewer Funktion

När du har anslutningen mellan projektorn och datorn kommer "LiveViewer" huvudmeny att visas på datorskärmen. På huvudmenyn kan du konfigurera inställningarna och hantera funktionerna så att bilder skickas till projektorn.

4.1 Huvudmeny och manöverknappar

4.1.1 Menytyper

Det finns två olika typer av menyer på LiveViewer huvudmenyn, Easy och Advanced, vilka kan bytas på skärmen. När LiveViewer startas eller anslutning inte etableras, kommer Typen Advanced att visas först.

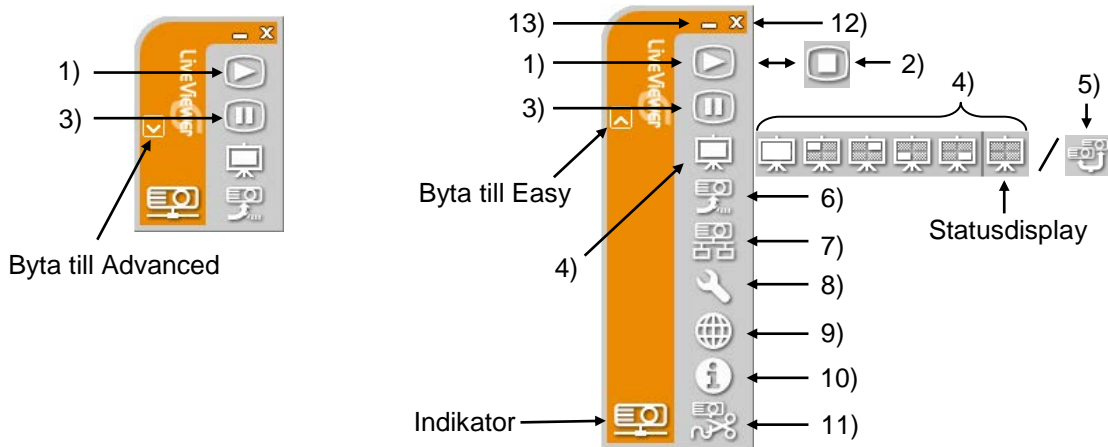


Fig.4.a LiveViewer6 huvudmeny (Typen Easy / Typen Advanced)

4.1.2 Manöverknappar


1) Skicka bild-knapp

Överföringen till projektorn startas och bilderna visas. Displayläget är i Single läge vid start. Efter det, kommer det senaste visningsläget att användas.

NOTERA

- Skicka bild-knappen kan inte användas om någon redan är Moderator.
- Den första bilden visas i multivisningsmiljö.

2) Stopp bild-knapp

Skicka bild-knapp  ändras automatiskt till stopp bild-knapp när bildöverföringen startar. Bildöverföringen avbryts.


NOTERA

- Bilderna kommer inte att visas på skärmen förrän man trycker på skicka/stopp bild-knapparna upprepade gånger.

3) Paus-knapp

Bilden på skärmen ligger stilla. Senaste bilden innan knappen trycktes är kvar på skärmen. Du kan alltså redigera din bild på PCn utan att det syns på projektorns skärm.

NOTERA

- Flerprojektorlägesknappen  kan inte användas till dess att skärmen låses upp.

4) Visningsläge-knappar (📖 30)

Visningsläge växlar mellan Single PC-läge och Multi PC-läge. Även bildöverföring kan startas eller stannas.



5) Flerprojektorlägesknapp

Visningsläge-knapp  ändras automatiskt till Flerprojektorlägesknapp  i Flerprojektorläge. (📖 30)

6) Moderator kontrollägesknapp (Projektmodell grupp: B)

Datorn är satt som Moderator och Moderatorkontrollfönstret visas. (📖 31)

NOTERA

- Moderator kontrollägesknapp  och skicka bild-knapp  an inte manövreras om någon redan ansluten till samma projektor redan har blivit Moderator.
- Moderator kontrollägesknappen kan inte klickas på i Flerprojektorläge.

7) Anslutningsknapp

Dialogen för att välja anslutningsmetod visas.

Du hittar mer information under avsnittet “3.2.2 Välj anslutningsmetod. (📖 9)

8) Option-knapp

Option-meny visas.

9) Webbkontrollknapp

Startar webbläsaren på din dator och visar skärmen för Webbkontroll för att styra en projektor och ändra olika inställningar för projektorn.

NOTERA

- “Webbkontroll” kan inte kontrollera flera projektorer samtidigt. I Flerprojektorläge kommer ett fönster med alla anslutna projektorer listade att visas när Webbkontrollknappen trycks ner. Välj en projektor du vill kontrollera.

10) Informationsknapp

Version av “LiveViewer” visas.

11) Koppla loss knappen

Nätverket kopplas loss.

12) Avsluta-knapp

Nätverket är inte anslutet och “LiveViewer” stängs.

13) Minimera-knapp

Huvudmenyn stängs och endast LiveViewer ikonerna visas på systemfältet på din dator. Dubbelklicka på ikonerna på systemfältet för att återstarta huvudmenyn.

Ansluten



Inte ansluten



Inte ansluten



Pausad







Fig.4.b Ikon i aktivitetsfältet

4.1.3 Visa status






4.1.3.1 Indikator

Indikatorn visar följande status.

Indikator	Status	OBS!
	Inte ansluten	Nätverksanslutningen till projektorn är ännu inte upprättad.
	Hold	Nätverksanslutningen har upprättats men bildöverföringen har inte börjat.
	Ansluten	Nätverksanslutningen har upprättats och bilderna på PC:n skickas till projektorn. Indikatorn blinkar medan anslutning pågår.
	Inte ansluten	Nätverksanslutningen till projektorn har kopplats från.

4.1.3.2 Ikonen Status Display i Multi-PC-läge

Ikonen Status Display i Multi-PC-läge visas i den högra delen av knapparna för Displayläge. En av följande ikoner är framtagen för att informera dig hur många och vilka av fjärdedelarna av skärmen används i Multi PC-läge.

Status	Statusikon
Ingen PC på skärmen.	
En PC på skärmen.	
Två PC på skärmen.	
Tre PC på skärmen.	
Fyra PC på skärmen.	

NOTERA

- Status displayen uppdateras var 4:e sekund.
- Om statusen inte kan hämtas kan den inte visas uppdaterad.

4.1.4 Växla visningsläge

“LiveViewer” har Single PC-läge och Multi PC-läge. Det går att växla mellan lägena i huvudmenyn.

- ✓ Klicka på visningsläge-knapp  på huvudmenyn. Knapparna nedan visas.

1) 2) 3) 4) 5)


- ✓ Välj från 1) till 5) knapparna och klicka på den.

1) Single PC-läge-knapp: Växla till Single PC-läge. Bilden visas på hela skärmen.



2) - 5) Multi PC-läge-knapp: Växla till Multi PC-läge. Bilden visas på en fjärdedel av skärmen enligt knappen.

Projektorskärmen växlar till läget som valts ovan och överföringen av PC-bilden startas för att visa bilden på skärmen.

Ikonen för visningsläge-knappen  i huvudmenyn ersätts av den ikon som du har valt.

NOTERA

- Bildöverföring kommer att stanna i följande situationer:
 - När du klickar på Single PC-läge-knappen medan projektorn är i Single PC-läge.
 - När du klickar på en av Multi PC-läge-knapparna medan projektorn är i Multi PC-läge.
- Om multi-PC-läge väljs delas projektorskärmen automatiskt in i 4 zoner.
- När skärmen eller ett av området som används av en annan dator är vald, bildöverföringen från den datorn kommer att skjutas upp och bilden för aktuellt angiven dator kommer att visas.

4.2 Fönstret Flerprojektorlägeskontroll

I Flerprojektorläge kan upp till 12 projektorer anslutas och styras individuellt eller samtidigt.

1) Connection list (Anslutningslista)

Alla anslutna projektorer visas i listan.

2) Skicka bild-knapp

Överföringen till projektorn startas och bilderna visas.

3) Stopp bild-knapp

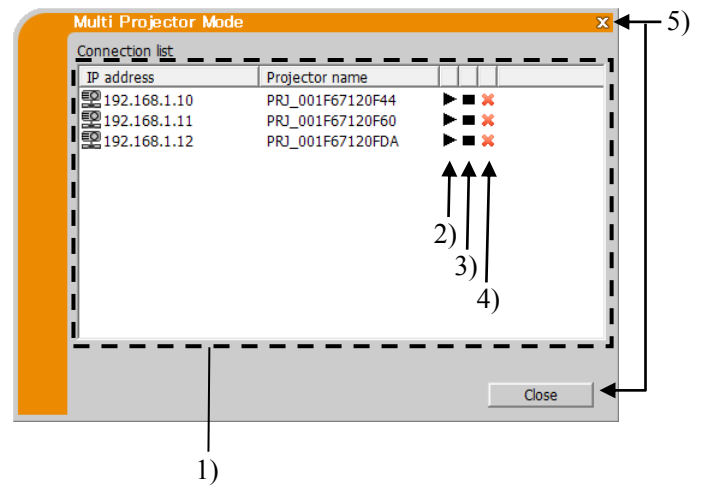
Bildöverföringen avbryts.

4) Koppla loss knappen

Nätverket kopplas loss. Den bortkopplade projektorn försvinner från Anslutningslistan.

5) Avsluta-knapp

Stäng Fönstret Flerprojektorlägeskontroll och återgå till LiveViewer huvudmeny.



Du kan kontrollera statusen för anslutning genom följande ikon på Anslutningslistan.



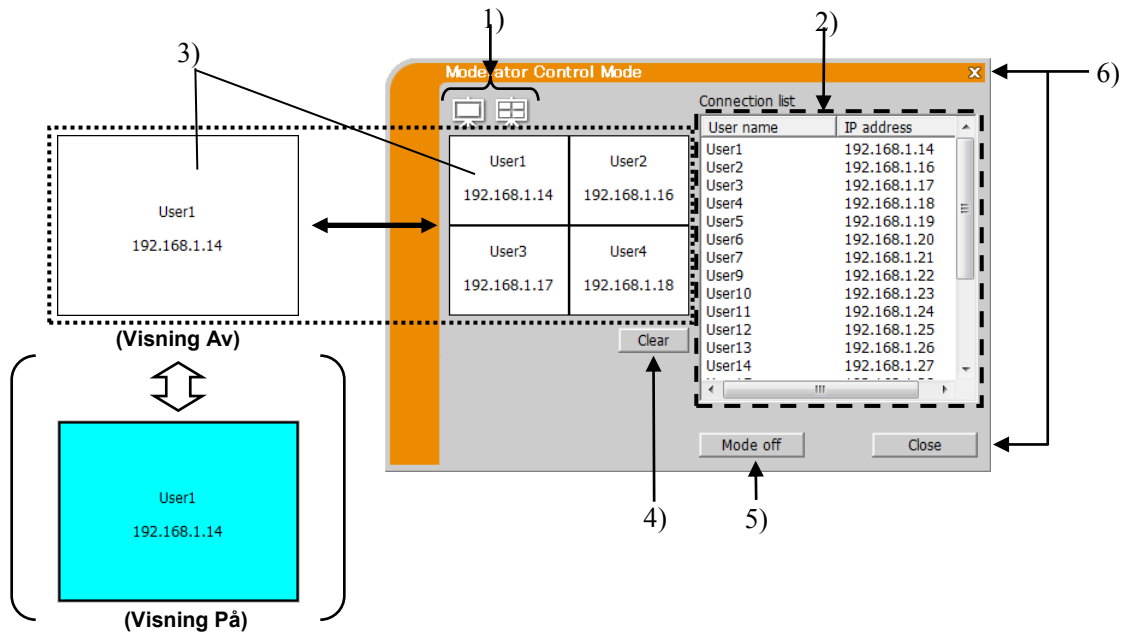
: The network connection is established, but the image transmissions on hold.



: The network connection is established and the images on the computer are being sent to the projector.

4.3 Moderatorkontrollfönster

En dator kan anges som Moderator (värd) som kan styra alla andra datorer (klienter) anslutna till projektorn.
(Projektmodell grupp: B)



1) Visningsläge-knappar (📖 30)

Visningsläge växlar mellan Single PC-läge och Multi PC-läge.

2) Anslutningslista

Alla datorer anslutna till samma projektor som Moderatorn är ansluten till visas på listan.

3) Visa fönster

Informationen på datorn vars bilder visas på skärmen för projektorn som visas.
Dra och släpp datorn från Anslutningslistan på detta område för att visa bilden på skärmen för projektorn.
Bildöverföring startar/stannar varje gång fönstret klickas på.
I Multi PC-läge, delas fönstret upp i fyra zoner samma som skärmen. Varje zon kan hanteras separate och informationen visas för varje.

4) Knappen Clear(rensa)

Rensar Visa fönster och stannar bildöverföring till projektorn.

5) Knapp Mode off(läge av)

Avbryter Moderator kontrolläge. Visa fönster rensas och bildöverföring till projektorn stannar.

6) Avsluta-knapp

Stänger Moderatorkontrollfönster och återgå till LiveViewer huvudmeny.

4.4 Option-meny

Om du klickar på Option-knappen visas Option-menyn på skärmen.

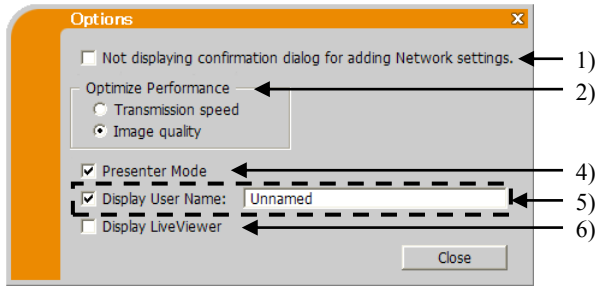


Fig. 4.c Option-meny för **Projektormodell grupp: A**

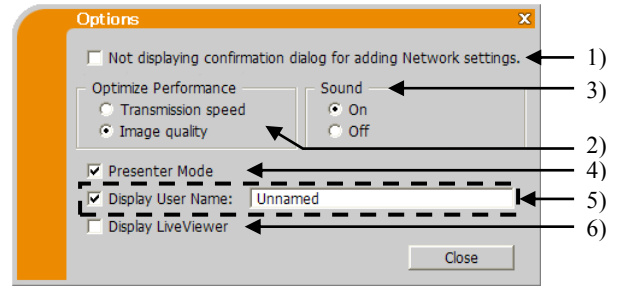


Fig. 4.d Option-meny för **Projektormodell grupp: B**

1) Not displaying confirmation dialog for adding Network settings. (Visar inte bekräftelsedialog för att lägga till nätverksinställningar.)

Om markerad – Kommer bekräftelsedialogen för att lägga till en nätverkskonfigurering (📖 37) visas inte när du ansluter datorn till projektorn.

Om ommarkerad – Kommer dialogen alltid att visas (standardbeteende).

2) Optimize Performance (Optimera prestanda)

“LiveViewer” fångar PC-skärmen som JPEG-data och skickar dessa JPEG-data till projektorn. “LiveViewer” har två alternativ som har olika komprimeringsnivå för JPEG-data.

Transmission speed (Överföringshastighet): Hastighet prioriteras framför bildkvalitet. Det gör JPEGkomprimeringsnivån högre. Skärmen på projektorn skrivs om snabbare eftersom överförda data är mindre, men bildkvaliteten är sämre.

Image Quality (Bildkvalitet): Bildkvalitet prioriteras framför hastighet. Det gör JPEGkomprimeringsnivån lägre. Skärmen på projektorn skrivs om långsammare eftersom överförda data är större, men bildkvaliteten är bättre.

3) Sound (Ljud) (Endast för Projektormodell grupp: B)

Ljudöverföring kan väljas giltig (On (På)) eller ogiltig (Off (Av)).

4) Presenter Mode (Presenterarläge)

I enkel-PC-läge kan projektorn vara upptagen med en PC och blockera åtkomsten från en annan PC, om presenterarläget har aktiverats i “LiveViewer”. När presentationen görs behöver du alltså inte bekymra dig för att bilder från någon annan PC ska dyka upp på skärmen. Om du vill aktivera den markerar du kryssrutan.

NOTERA

- Om multi-PC-läget har valts är inställningen för presenterarläget ogiltigt.
- När du växlar från multi-PC-läget till enkel-PC-läget blir inställningen för presenterarläget för PC:n giltigt.
- Presenterarläget är aktiverat i fabriksinställningarna.

5) Display User Name (Displayanvändarnamn)

Ett användarnamn som har upp till 20 tecken kan matas in med alfanumeriska tecken. Användarnamn kan visas på projektorskärmen så att du kan se vems bild som visas på skärmen. Om kryssrutan inte är markerad skickas inte informationen till projektorn.

6) Display LiveViewer (Visa LiveViewer)

Om du vill visa programfönstret LiveViewer på skärmen, markera rutan.

NOTERA

- När LiveViewer används i Windows® 8, är inställningen för "Display LiveViewer" alltid på.

4.5 Profildata

4.5.1 Översikt över Profildata

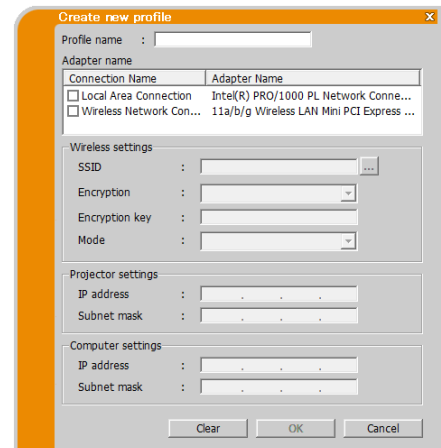
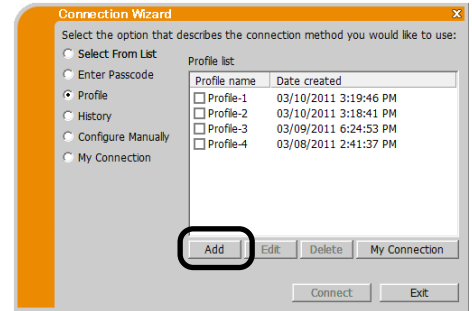
Nätverksinställningen för att ansluta projektorn och PC:n kan lagras som profildata. När data har lagrats behöver du bara välja dem för att ansluta till nätverket. Det rekommenderas när du ofta använder samma nätverksanslutning.

4.5.2 Skapa Profildata

- ✓ Välj "Profile (Profil)" och klicka på [Add] i på menyn för LiveViewer anslutningsmetod.
- ✓ "Create new profile" (Skapa ny profil) visas. Om du redan har skapat 20 profiler kan du inte skapa fler förrän du har tagit bort befintliga profildata.
- ✓ Ange all information som krävs för nätverksanslutningen. Om du vill avmarkera den angivna informationen klickar du på [Clear].
- ✓ De nya profildata visas i Profile list (Profillista) om du klickar på [OK].

NOTERA

- När du skapar en ny profil rekommenderar vi att du kontrollerar att den nya profilen fungerar som den ska genom att välja data i profilanslutningen.
- Om man ändrar en nätverksadapter på sin dator måste man skapa ny profildata för adaptern.
- Upp till 20 profiler kan registreras. Om 20 profiler redan existerar kan rutan inte markeras.
- Profile name (Profilnamnet) tilldelas automatiskt av LiveViewer om du registrerade profildata som Min anslutning från Anslutningslistan.

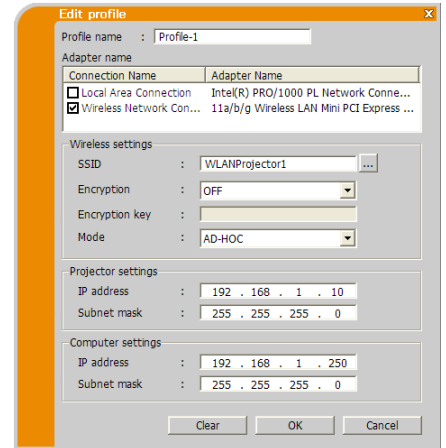
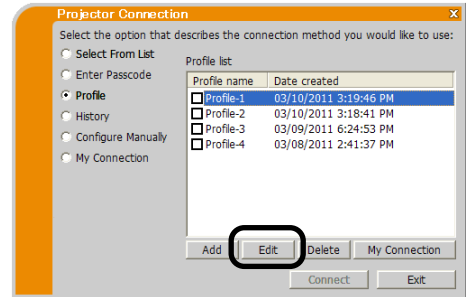


4.5.3 Redigera Profildata

- ✓ Välj "Profile (Profil)" och väljer en av profilerna listade i menyn för LiveViewer anslutningsmetod.
- ✓ Klicka [Edit].
- ✓ Skärmen "Edit profile" (Redigera profil) visas.
- ✓ Redigera informationen som behöver ändras. Om du vill avmarkera all information i fönstret klickar du på [Clear].
- ✓ Klicka på [OK] när du är färdig med ändringarna. Om du inte vill lagra den klickar du på [Cancel].
- ✓ Redigerad profildata är lagrad och visas i Profil list (profilistan) med det nya Date created (datum skapad) information om du klickar på [OK].

NOTERA

- När du skapar en ny profil rekommenderar vi att du kontrollerar att den nya profilen fungerar som den ska genom att välja data i profilanslutningen.



4.5.4 Registrera Min anslutning

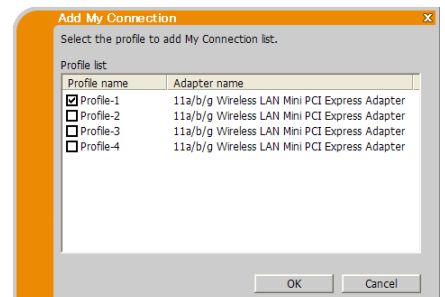
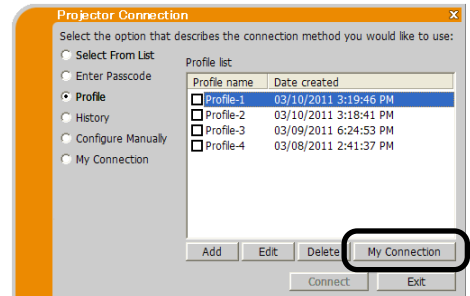
En profil kan registreras som 'My Connection (Min anslutning)' som används ofta. Väl registrerad behöver du bara välja Min anslutning för att ansluta till nätverket.

- ✓ Klicka [My Connection]([Min anslutning]).
- ✓ Dialogrutan "Add My Connection" (Lägg till min anslutning) visas. De profildata som har valts för My Connection (Min anslutning) visas med en bock i listan.
- ✓ Välj en profiler listad i fönstret och markera profilens kryssruta.
- ✓ Klicka på [OK] om du vill stänga fönstret. Om du inte vill välja en ny klickar du på [Cancel].

Du kan även registrera Min anslutning från Anslutningslistan som visas efter det att nätverksanslutning har etablerats. Du hittar mer information under avsnittet "3.2.5.2 Anslutningslista". (📖 22).

NOTERA

- I listan visas alla profildata oavsett vilket nätverkskort som har valts. Du kan registrera en profil som inte är för aktuellt vald nätverksadapter som Min anslutning.



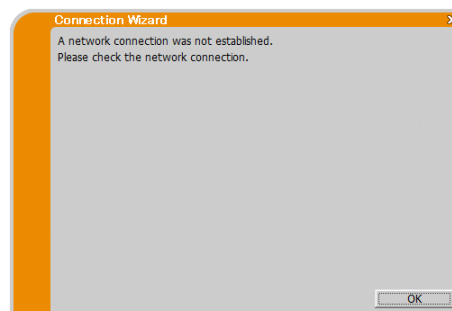
Bilaga

A Meddelanden

Följande meddelande visas om ett problem har uppstått eller för att ge dig information. Läs och åtgärda enligt meddelanden om de visas.

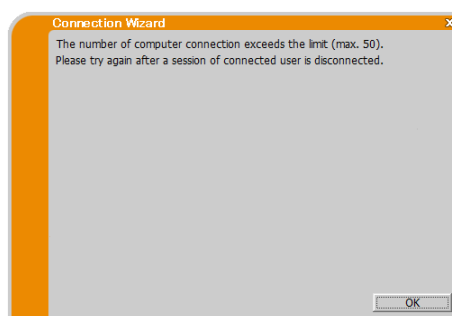
Meddelande 1: A network connection was not established.

Detta meddelande visas om projektorn inte är ansluten med en LAN-kabel till din dator när trådbundet LAN är valt. Säkerställ att projektorn är ansluten till din PC via en LAN-kabel. Klicka på [OK] om du vill återgå till föregående skärm.



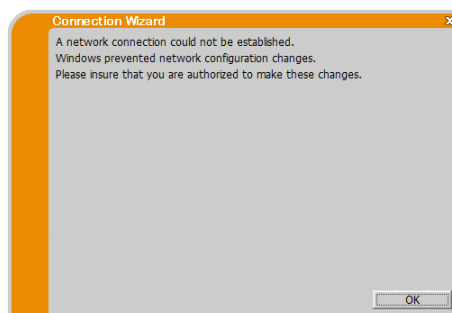
Meddelande 2: The number of computer connection exceeds the limit (max. 50).

Projektorn har redan nått maximalt antal nätverksanslutningar. Klicka på [OK] och LiveViewer huvudmenyn visas. Försök igen efter att ha kopplat loss en (eller fler) av de anslutna datorerna.



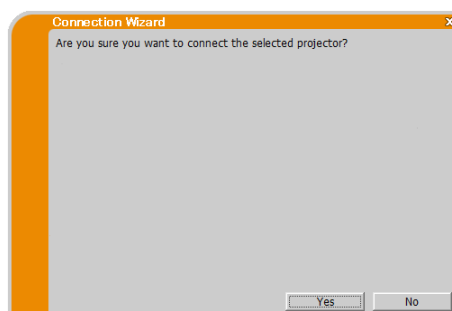
Meddelande 3: A network connection could not be established.

Windows® förhindrade ändringar av nätverkskonfigurering då du kan ha loggat in till Windows® med administratörsrättigheter. Klicka på [OK] om du vill återgå till föregående skärm. Kontakta nätverksadministratören för att logga in med administratörsrättigheter. Efter att ha loggat ut från Windows®, logga in igen med Administratörrättigheter och återgå till “3.2 Ansluta till nätverket”. (📖 9)



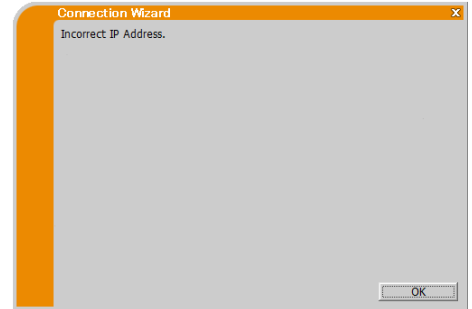
Meddelande 4: Are you sure you want to connect the selected projector?

Detta meddelande visas när den trådlösa adapter du har valt redan används med en annan nätverksanslutning. För att ansluta, klicka på [Yes]. Fortsätt till punkt “3.2.5 Anslutning och överföring”. (📖 22) Klicka på [OK] om du vill återgå till föregående skärm.



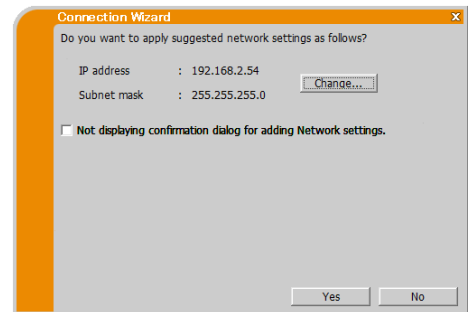
Meddelande 5: Incorrect Passcode.

Felaktigt lösenord har angivits.
 Klicka på [OK] om du vill återgå till skärmen “Enter Passcode (Ange Passcode)”.
 Kontrollera koden som visas på projektorskärmen och ange koden igen. (📖 13)



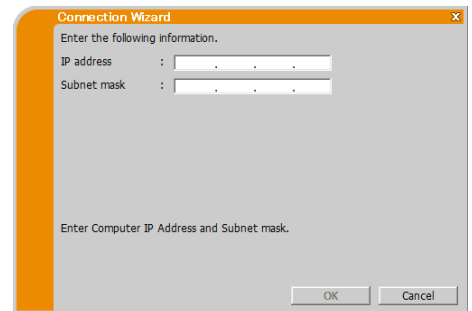
Meddelande 6: Do you want to apply suggested network settings as follows?

Den här dialogen visas när du behöver lägga till en nätverkskonfiguration till din dator för att ansluta till projektorn. Bekräfta med din nätverksadministratör om nätverkskonfigurationen i meddelandet är OK. Klicka sedan på [Yes].
 Om du inte vill applicera nätverkskonfigurationen i meddelandet, klicka på [No].
 Om du vill lägga till nätverkskonfigurationen manuellt, klicka på [Change]. Ett nytt meddelande kommer att visas för att lägga till en nätverkskonfiguration som visas till höger. Mata in IP-adress och nätmask för din dator. Klicka sedan på [OK].



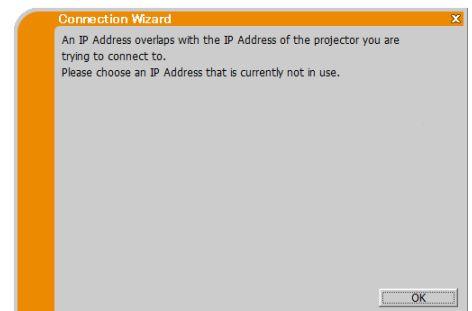
NOTERA

- *Om du markerade alternativet “Not displaying confirmation dialog for adding Network settings. (Visar inte bekräftelsesdialog för att lägga till nätverksinställningar.)” kommer denna dialog inte att visa upp nästa gång. Om du vill ändra inställningen, klicka på option-knappen på LiveViewer huvudmeny och avmarkera alternativet “Visar inte bekräftelsesdialog för bildupplösning”.*



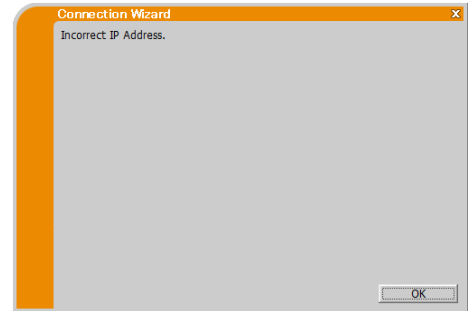
Meddelande 7: An IP Address overlaps with the IP Address of the projector you are trying to connect to.

Detta meddelande visas när IP-adressen på din dator är samma som den för projektorn. Då olika IP-adresser krävs, klicka på [OK] och mata in lämplig IP-adress.




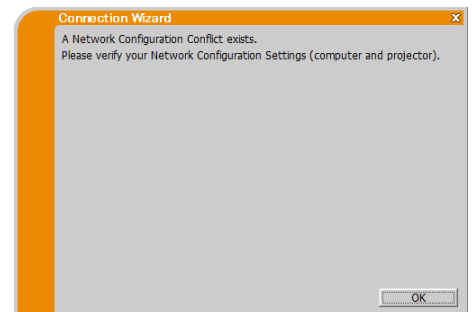
Meddelande 8: Incorrect IP Address.

Detta meddelande visas när en felaktig IP-adress har ställts in för din dator.
Klicka på [OK] och mata in lämplig IP-adress.



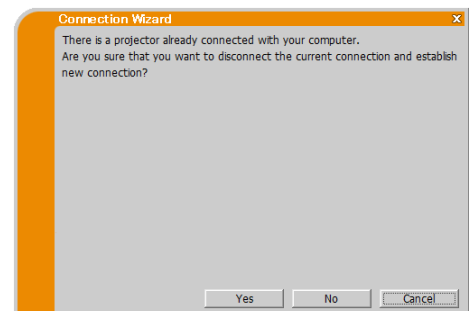
Meddelande 9: A Network Configuration Conflict exists.

Detta meddelande visas då det anslutningsläge du valt till din dator inte stämmer med det läge projektorn har.
Kontrollera nätverkskonfigurationen på projektorn och din dator.
Klicka på [OK], sedan visas LiveViewer huvudmeny även om nätverksanslutning ännu inte etablerats.
Tryck på anslutningsknappen  på LiveViewer huvudmenyn för att komma tillbaka till punkt "3.2.2 Välj anslutningsmetod". (📖 9)



Meddelande 10: There is a projector already connected with your computer.

Detta meddelande visas när det redan är en projektor ansluten till din dator.
Klicka på [Yes] om du vill koppla bort aktuell anslutning. Ny anslutning etableras.
Klicka på [No] om du vill behålla aktuell anslutning medan upprättande av ny anslutning. (Flerprojektorläge)
Klicka på [Cancel] om ny anslutning inte kan etableras och behåll aktuell anslutning.

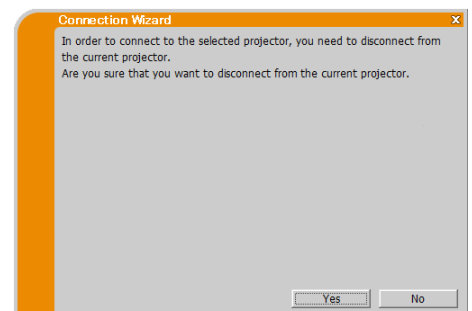


NOTERA

- Upp till 12 projektorer kan anslutas samtidigt.
- När du ansluter flera projektorer Flerprojektorläge att väljas automatiskt. (📖 25)
- "No" kan inte klickas på när det redan finns 12 anslutna projektorer.

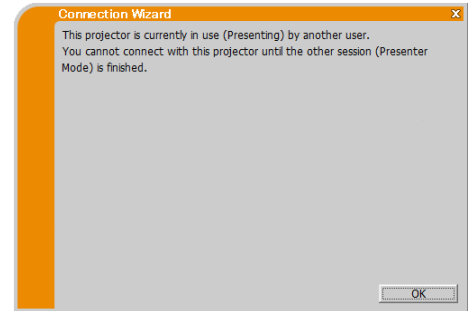
Meddelande 11: In order to connect to the selected projector, you need to disconnect from the current projector.

Detta meddelande visas när antalet anslutna projektorer överstiger maximalt antal.
Klicka på [Yes] om du vill koppla bort aktuell anslutning. Ny anslutning etableras.
Klicka på [No] om ny anslutning inte kan etableras och behåll aktuell anslutning.



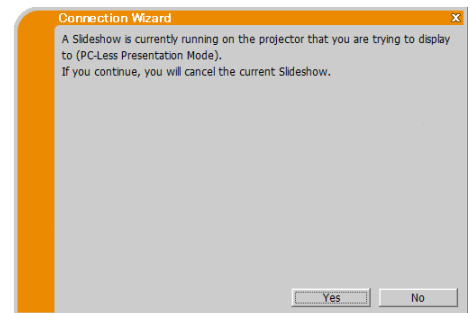
Meddelande 12: This projector is currently in use (Presenting) by another user.

Den projektor du vill skicka bilderna till är upptagen av en annan dator i Presenterarläge.
Tryck på [OK], sedan "LiveViewer" huvudmenyn visas i standby-läge.
Försök igen att skicka bilderna, efter att Presenterarläge är av.



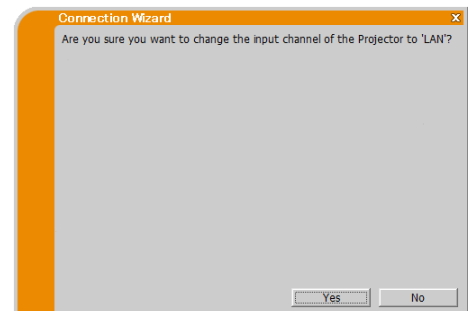
Meddelande 13: A Slideshow is currently running on the projector that you are trying to display to (PC-Less Presentation Mode).

Projektorn du vill skicka bilderna till är i Bildspelsläge i Presentation UTAN PC.
Klicka på [Yes] så kommer projektorn att avsluta ett bildspel och ändra ingångskälla till LAN. Din dator startar bildöverföring.
Klicka på [No] om du vill att projektorn ska vara kvar i läget Bildspel och att huvudmenyn i "LiveViewer" ska visas i standby-läge på din PC.



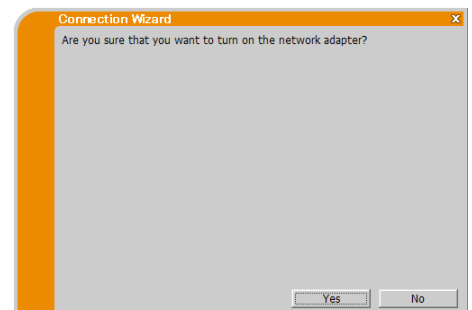
Meddelande 14: Are you sure you want to change the input channel of the Projector to 'LAN'?

Projektorn har inte LAN valt som input signal.
Klicka på [Yes] och projektorn växlas till LAN.
Klicka på [No] om du vill att projektorn ska vara kvar i det aktuella läget och att LiveViewer huvudmenyn ska visas i standby-läge på din dator.




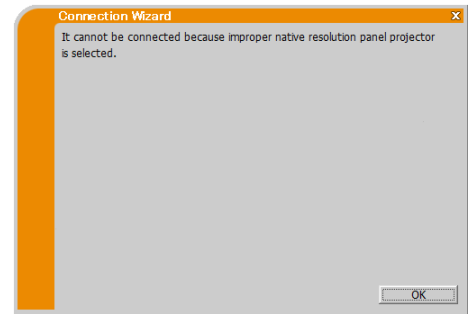
Meddelande 15: Are you sure that you want to turn on the network adapter?

Bilden visar om den valda adaptorn inte är aktiverad.
Klicka på [Yes] för att slå på den. Fortsätt till punkt "3.2.5 Anslutning och överföring". (📖 22)
Klicka på [No] för att inte slå på den. Skärmen återgår till tidigare för att välja en annan nätverksadapter.



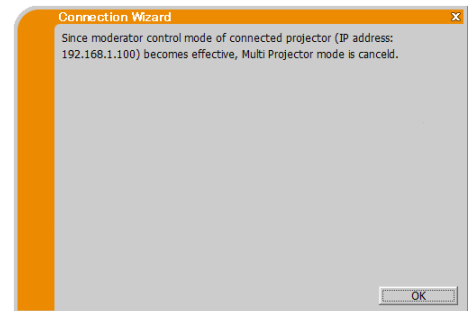
Meddelande 16: It cannot be connected because improper native resolution panel projector is selected.

Detta meddelande visas när projektorer med olika inbyggda panelupplösningar försöker att ansluta till samma dator. Klicka på [OK], sedan visas LiveViewer huvudmeny även om nätverksanslutningarna med valda projektorer ännu inte etablerats. Tryck på anslutningsknappen  på LiveViewer huvudmenyn för att komma tillbaka till punkt “3.2.2 Välj anslutningsmetod”. (📖 9)



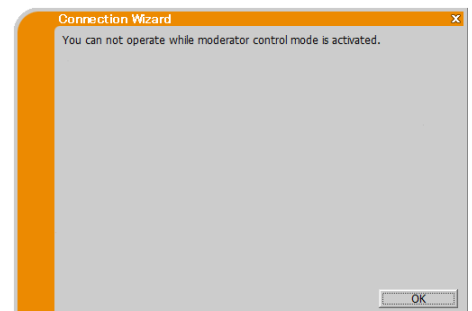
Meddelande 17: Since moderator control mode of connected projector (IP address: *.*.*.*.*) becomes effective, Multi Projector mode is canceled.

Detta meddelande visan när Flerprojektorläge avbryts, då Moderator kontrolläge för ansluten projektor blir effektiv för annan dator. Klicka på [OK] om du vill återgå till föregående skärm.



Meddelande 18: You can not operate while moderator control mode is activated.

Projektorn används av en annan dator i Moderator kontrolläge. Klicka på [OK] om du vill återgå till föregående skärm.



B Felsökning

Problem		Likely Cause	Things to Check	Reference Page Number
Ingen bild		Projektorn är inte på.	I Är projektorns lampa på?	-
		Projektorns insignalskälla är inte inställd på LAN.	Är projektorn inställd på LAN?	-
Ansluta till nätverket	Projektorn du vill ansluta till går inte att hitta i listan över tillgängliga projektorer	Datorns och/eller projektorns nätverksinställningar är felkonfigurerade.	Kontrollera PC:n och projektorns nätverkskonfiguration. Om du ändrar projektorns inställningar slår du av strömmen till projektorn och slår sedan på den igen. Om du bara sätter projektorn i vänteläge och sedan slår på den igen är det inte säkert att de nya inställningarna tillämpas.	15
		Andra brandväggar än Windows® Firewall är installerade på din PC.	Se handboken för den brandvägg som är installerad och gör något av följande: - Ta bort "LiveViewer" från listan över blockerade objekt - Inaktivera brandväggen medan du använder "LiveViewer"	-
	Det går inte att kommunicera	Datorns och/eller projektorns nätverksinställningar är felkonfigurerade.	Kontrollera PC:n och projektorns nätverkskonfiguration.	15
		Projektorns insignalskälla är inte inställd på LAN.	Är projektorn inställd på LAN?	-
	En åtkomstpunkt används och din PC är ansluten till åtkomstpunkten via trådlöst LAN.	Använd nätverksfunktioner som medföljer din dator eller din trådlösa LAN-adapter för att upprätta den trådlösa nätverksanslutningen. Mer information hittar du i datorns eller adapters handbok.		
Nätverkspresentation	Bilden som visas är långsam i jämförelse med när bilden visas på datorn	Använd Multi PC-läge eller Flerprojektorläge.	Använd Single PC-läge.	24
		Projektorn kan inte skicka vidare dynamiska bilder, t.ex. PowerPoint®-animeringar, i full hastighet.	Att ändra prioriteringen till 'Transmission Speed (Överföringshastighet)' under option-menyn kan hjälpa till att förbättra hastigheten.	32
		Graden av komprimering som används för bildöverföring är för låg.		

Problem	Likely Cause	Things to Check	Reference Page Number	
Nätverkspresentation (fortsättn.)	Ingen bild	Använd Bildspel för Fotogalleri i Windows Vista®.	-	
		Använd Bildspel för Fotovisare i Windows® 7.	-	
		Dålig kommunikation mellan dator och projektor.	27	
	Kan inte visa filmer korrekt.	I vissa kombinationer av videokort för datorer och programvara kan det förekomma att bilderna - framför allt filmer som spelas upp i mediaplayer - inte kan överföras till projektorn via "LiveViewer".	Om det finns en funktion för att justera videoaccelereringen i ditt program, försök att justera den. Mer information hittar du i bruksanvisningen för ditt program.	-
	Bilder innehåller mycket brus.	Graden av komprimering som används för bildöverföring är för hög.	Försök att ange prioriteringen till 'Image Quality (Bildkvalitet)' i option-menyn i LiveViewer. Det kan hända att hastigheten minskar.	32
	Varken genomskinlighet eller halvgenomskinlighet påverkar (Glas)	LiveViewer stöder inte dessa funktioner hos Windows® Aero®.	Ändra effekter andra än "Glas".	-
	Kan inte välja Moderator kontrolläge.	Använd Flerprojektorläge.	Stanna Flerprojektorläge.	30
Annan dator är reda satt som Moderator.		Avbryt aktuell Moderator och välj ny Moderator.	31	

Problem		Likely Cause	Things to Check	Reference Page Number
Nätverkspresentation (fortsättn.)	Inget ljud	Ljudet är av.	Sätt "Sound (Ljud)" 'On (På)' i option-meny på LiveViewer.	32
		Använd Multi PC-läge eller Flerprojektorläge.	Använd Single PC-läge.	30
		Ljud stöds inte på vissa modeller.	Kontrollera projektorns modellnamn och gruppen av projektormodeller. Ljudöverföring är tillgänglig endast för Projektmodell grupp: B .	5
		Tyst eller låg volym är vald på projektor.	Kontrollera ljudinställningarna på projektor.	-
		Tyst eller låg volym är vald på din dator.	Kontrollera ljudinställningarna på din dator.	-
		Dålig kommunikation mellan dator och projektor.	Sätt "Sound (Ljud)" till 'Off (Av)' i option-meny för LiveViewer, sätt sedan den till 'On (På)' igen. Om projektor fortfarande inte lämnar något ljud, starta om LiveViewer.	32
		Om ljud inte kan matas ut även om ovan utförs, installera LiveViewer igen.		7

Problem	Likely Cause	Things to Check	Reference Page Number	
Nätverkspresentation (fortsättn.)	Ljudavbrott	Datorn är ansluten till eller bortkopplad från kringutrustning med HDMITM-kabel så att ljudkonfigureringen på datorn ändras medan LiveViewer används.	Starta om LiveViewer.	9
		När flera datorer kommunicerar med projektorn, låg kommunikationsbandbredd mellan datorerna och projektorn gör överföringshastigheten lägre och kan avbryta ljudet.	Kontrollera din nätverksanslutning.	-
		<p>USB-utrustning (USB-enhet, trådlös USB-adapter, eller andra) är anslutna till USB TYPE A-port på projektorn.</p> <p>Ljud kanske avbryts till dess att projektorns firmware behandlar inbäddning av drivrutinen som startar omedelbart efter isättning av enheten.</p> <p>Vidare, ljud kan avbrytas medan trådlös USB-adapter söker SSID. Adapter söker SSID upprepat till dess att trådlös kommunikation etablerats.</p>	<p>Vänta ett tag. Överföring av inbyggd drivrutin tar upp till 30 sekunder.</p> <p>Kontrollera följande poster i menyn NÄTVERK - TRÅDLÖS INSTÄLLNING på projektorn, även om du satt i trådlös USB-adapter. Se Bruksanvisningen för projektorn för information om menyn TRÅDLÖS INSTÄLLNING. TRÅDLÖS INSTÄLLNING bekräftelse artiklar</p> <ul style="list-style-type: none"> - LÅGE - KODNING - SSID <p>Koppla loss trådlös USB-adapter när anslutningspunkten eller ansluten dator inte fungerar eller trådlöst LAN inte används.</p> <p>Även om problemet inte har lösts, koppla in LiveViewer igen.</p>	-

Problem		Likely Cause	Things to Check	Reference Page Number
Nätverkspresentation (fortsättn.)	Brus kommer från högtalarna i projektorn även om datorn inte matar ut ljud.	Funktionen tyst för ljuduppspelningsprogram som Windows® Media Player används.	När datorn inte matar ut ljud, genom att sätta LiveViewer "Sound (Ljud)" 'Off (Av)' minskar bruset.	32
		USB-utrustning (USB-enhet, trådlös USB-adapter, eller andra) är anslutna till USB TYPE A-port på projektorn.		
		Irisfunktionen på projektorn är aktiverad.	När datorn inte matar ut ljud, genom att sätta LiveViewer "Sound (Ljud)" 'Off (Av)' minskar bruset. När aktiv iris inte används, sätt "AKTIV IRIS" till "AV" via projektorns meny. Se Bruksanvisningen för projektorn för information om "AKTIV IRIS".	32
Övrigt - Information visas på skärmen för LiveViewer är felaktig. - Projektorn svarar inte. - Bilden på skärmen har frusit.	Kommunikationen mellan projektorn och datorn fungerar inte korrekt. Nätverksfunktionen på projektorn fungerar inte ordentligt.	Klicka på stopp bild-knappen från LiveViewer huvudmeny för att koppla loss datorn och projektorn. Klicka sedan på skicka bild-knapp i huvudmenyn för att koppla ihop datorn och projektorn igen. Även om problemet inte har lösts, koppla in LiveViewer igen.	27	

Программа LiveViewer6

Руководство пользователя

ПРИМЕЧАНИЕ

- *Изготовитель не несет ответственности за ошибки, которые могут содержаться в настоящем руководстве.*
- *Запрещается воспроизведение, передача и копирование всего документа или отдельных его частей без ясно выраженного письменного согласия изготовителя.*

Информация о торговых марках

- *Power Point®, Internet Explorer®, Windows®, Windows Vista® и Aero® является зарегистрированной торговой маркой корпорации Microsoft в США и/или других странах.*
- Все торговые марки являются собственностью их владельцев.*

Внимание

The Software is being delivered to you “AS IS” and Christie Digital Systems USA, Inc. (CHRISTIE) make no warranty as to its use or performance. CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO CHRISTIE, DO NOT AND CANNOT WARRANT THE PERFORMANCE OR RESULTS YOU MAY OBTAIN BY USING THE SOFTWARE. EXCEPT TO THE EXTENT PROHIBITED BY LAW IN YOUR JURISDICTION, CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS MAKE NO WARRANTIES CONDITIONS, REPRESENTATIONS, OR TERMS (EXPRESS OR IMPLIED WHETHER BY STATUTE, COMMON LAW, CUSTOM, USAGE OR OTHERWISE) AS TO ANY MATTER IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE, INCLUDING WITHOUT LIMITATION NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS, MERCHANTABILITY, INTEGRATION, SATISFACTORY QUALITY, OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

You agree that the Software will not be shipped, transferred or exported into any country or used in any manner prohibited by the United States Export Administration Act or any other applicable export laws, restrictions or regulations (collectively the “Export Laws”). In addition, if the Software is identified as export controlled items under the Export Laws, you represent and warrant that you are not a citizen, or otherwise located within, an embargoed nation (including without limitation Iran, Iraq, Syria, Sudan, Libya, Cuba, North Korea, and Serbia) and that you are not otherwise prohibited under the Export Laws from receiving the Software. All rights to Use the Software are granted on condition that such rights are forfeited if you fail to comply with the terms of this Agreement.

Содержание

1	Функции.....	3
1.1	Режим отображения.....	3
1.1.1	Режим одного компьютера.....	3
1.1.2	Режим нескольких компьютеров.....	3
1.2	Режим нескольких проекторов.....	4
1.3	Режим управления модератора.....	4
2	Совместимость.....	5
2.1	Требования к аппаратному и программному обеспечению компьютера.....	5
2.2	Версии программного обеспечения.....	5
2.3	Обновление программного обеспечения “LiveViewer”.....	6
3	Начало работы с программой LiveViewer.....	7
3.1	Установка программного обеспечения “LiveViewer”.....	7
3.2	Подключение к сети.....	9
3.2.1	Запустите программу LiveViewer.....	9
3.2.2	Выберите способ подключения.....	9
3.2.3	Пароль.....	13
3.2.4	Установка настроек сети вручную.....	19
3.2.5	Подключение и передача.....	22
3.2.6	Ошибка подключения.....	23
3.3	Включение функции “Сетевая презентация”.....	24
3.3.1	Режим отображения.....	24
3.3.2	Режим Презентации.....	24
3.3.3	Имя источника.....	25
3.3.4	Режим нескольких проекторов.....	25
3.3.5	Режим управления модератора.....	26
4	Использование программы LiveViewer.....	27
4.1	Главное меню и кнопки управления.....	27
4.1.1	Вид меню.....	27
4.1.2	Кнопки управления.....	27
4.1.3	Отображение состояния.....	29
4.1.4	Переключение режима отображения.....	30
4.2	Окно управления несколькими проекторами.....	30
4.3	Окно управления модератора.....	31
4.4	Меню опций.....	32
4.5	Профиль данных.....	34
4.5.1	Обзор профиля данных.....	34
4.5.2	Создание профиля данных.....	34
4.5.3	Редактирование профиля данных.....	35
4.5.4	Регистрация профиля Мое подключение.....	35
	Приложение.....	36

1 Функции

Программа LiveViewer может выводить изображения и звук с компьютера на проектор с помощью беспроводной локальной сети или проводной локальной сети. Данная программа обладает множеством функций, обеспечивающих удобную презентацию и простое подключение.

1.1 Режим отображения

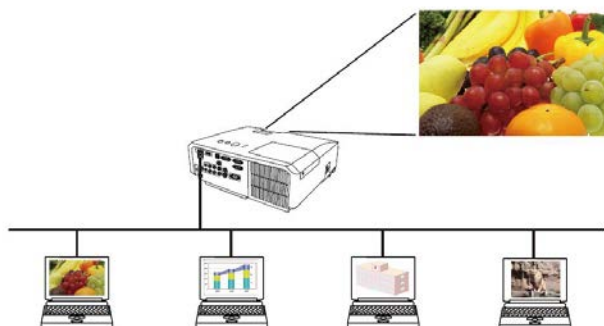
При использовании программы LiveViewer возможно два режима отображения – одного компьютера и нескольких компьютеров.

1.1.1 Режим одного компьютера

В режиме одного компьютера можно отображать изображения на проекторе в полноэкранном режиме и воспроизводить звук с одного компьютера с помощью беспроводной локальной сети или проводной локальной сети.

■ Режим Презентации

В режиме одного компьютера проектор может быть занят одним компьютером и блокировать доступ с любых других компьютеров, если в программе LiveViewer выбран Presenter Mode (Режим презентации). В ходе презентации можно не беспокоиться о том, что изображение на экране неожиданно переключится на изображение, отправленное другим компьютером. Режим презентации может быть задан в меню опций программы LiveViewer.

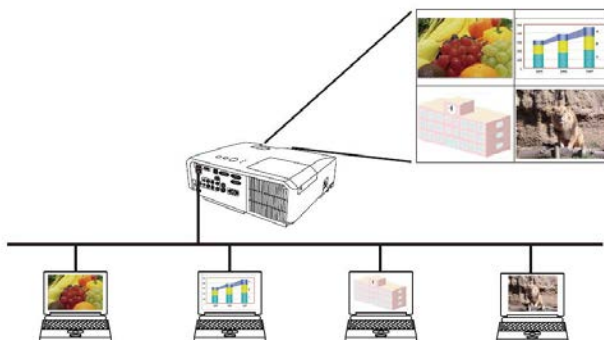


1.1.2 Режим нескольких компьютеров

Проектор может одновременно показывать изображения с 4 компьютеров максимально.

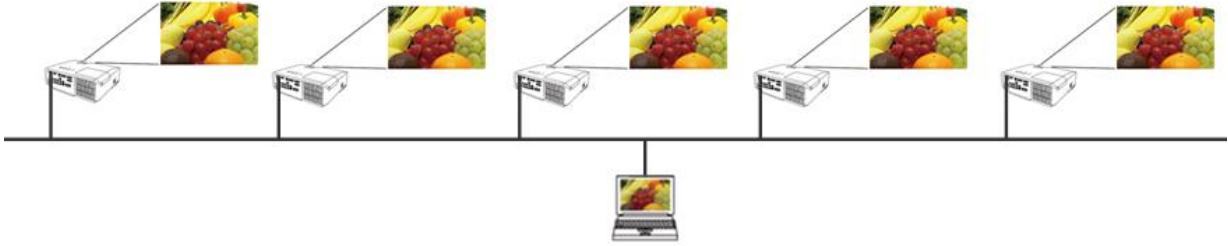
ПРИМЕЧАНИЕ

- Передача звукового сигнала в режиме нескольких компьютеров невозможна.



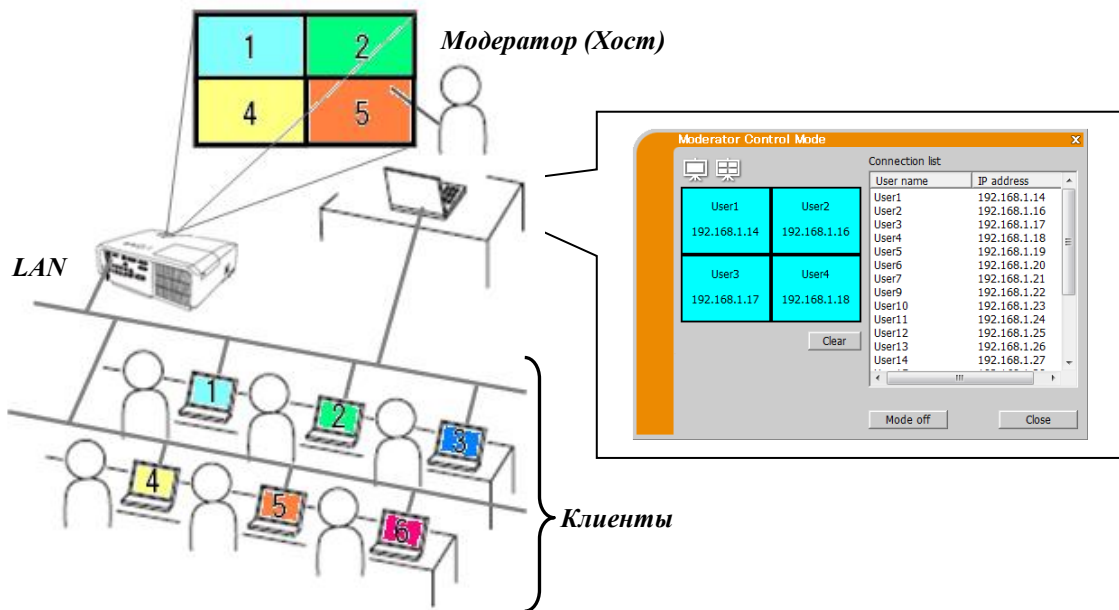
1.2 Режим нескольких проекторов

В режиме нескольких проекторов можно одновременно подключить к компьютеру до 12 проекторов с помощью беспроводной или проводной локальной сети.



1.3 Режим управления модератора

Компьютер можно установить в режим модератора (хоста), который может управлять всеми остальными компьютерами (клиентами), подключенными к проектору с помощью беспроводной локальной сети или проводной локальной сети. Поскольку клиенты не могут управлять программой LiveViewer и проектором, хост может безотказно и безопасно работать с программой.



2 Совместимость

2.1 Требования к аппаратному и программному обеспечению компьютера

Операционная система	Windows® XP Windows Vista® (Пакет обновления 1 или более поздний) Windows® 7	Home Edition / Professional Home Basic / Home Premium / Business / Enterprise / Ultimate Starter / Home Basic / Home Premium / Professional / Enterprise / Ultimate
Центральный процессор	Windows® 8 / Windows® 8 Pro / Windows® 8 Enterprise Windows® 8.1 / Windows® 8.1 Pro / Windows® 8.1 Enterprise Pentium 4 (2,8 ГГц или выше)	
Плата графики	VGA: 640x480 или выше (рекомендуется XGA: 1024x768) 65 536 цветов или выше	
Пространство жесткого диска	100 МБ или больше	
Веб-обозреватель	Internet Explorer® 6.0 или выше	
Привод CD-ROM/DVD-ROM		
Беспроводная локальная сеть	IEEE802.11b/g/n	

2.2 Версии программного обеспечения

Перед установкой программы LiveViewer проверьте и убедитесь, что ее версия соответствует модели проектора, к которому будет выполняться подключение. Правильная версия программы определяется используемой моделью проектора. Если версия не соответствует проектору, программа не будет работать правильно.

При использовании модели, не приведенной в таблице ниже, проверьте группу моделей проекторов, указанную в Руководстве пользователя проектора.

	Группы моделей проекторов	
	Группа А	Группа В
Версия программы LiveViewer	LX41 LW41 и т.п.	LX501 LX601i LW401 LW551i LWU421 LWU501i DXG1051 DWX951 DWU951 DHD951 DWX851 DWU851 DHD851 и т.п.
4.1x *	✓	-
4.2x *	✓	-
4.3x	✓	✓
5.xx	✓	✓
6.xx	✓	✓

*“x” в обозначении версии означает 0 или больше.

*! Только 32-битная версия Windows®.

ПРИМЕЧАНИЕ относительно компьютера

- *Неправильная версия ОС или программного драйвера для сетевого адаптера компьютера может помешать правильной передаче изображений. Настоятельно рекомендуется использовать новейшие версии ОС и драйвера.*
- *В зависимости от типа устройства беспроводной сети и используемого компьютера, связь проектора с компьютером может не устанавливаться, даже если используемый компьютер снабжен встроенными средствами подключения к беспроводной локальной сети. Для устранения проблем связи используйте сертифицированный Wi-Fi адаптер беспроводной сети.*
- *При использовании программы LiveViewer в Windows Vista® или Windows® 7, использование эффекта Aero® Glass во время отображения компьютерного изображения будет невозможно.*
- *Во время установки программы LiveViewer в Windows Vista®, Windows® 7 или Windows® 8 будет отображаться предупредительное сообщение UAC (User Account Control).*
- *Компьютер должен соответствовать минимальным требованиям к аппаратному обеспечению используемой ОС.*
- *“LiveViewer” не работает в Windows Vista®, если на ней не установлен пакет обновления 1 или позднее. Установите последний пакет обновления на Windows Vista®.*
- *В зависимости от сочетания аппаратного и программного обеспечения компьютера передача видеосигнала через сеть может не поддерживаться. В этом случае предпочтительно использовать видеокабель/кабель для компьютера.*
- *В зависимости от характеристик вашего компьютера, его работа может замедляться при высоком использовании ЦП, когда включен “LiveViewer”.*
- *Если размер экрана компьютера больше, чем WXGA/XGA, экран будет уменьшен, а затем передан на проектора. Из-за обработки с уменьшением скорость передачи может быть ниже обычной. Для повышения скорости передачи рекомендуется установить разрешение экрана компьютера в положение WXGA/XGA. См. руководство к компьютеру или Windows для выполнения этих установок.*

ПРИМЕЧАНИЕ относительно проектора

- *Если параметр РЕЖ.ОЖИДАНИЯ в меню НАСТРОЙКА проектора установлен в положение экон.энерг., управление передачей данных в режиме ожидания через сеть будет заблокировано. Подключите сетевую связь к проектору после установки параметра РЕЖ.ОЖИДАНИЯ в положение НОРМ.*

2.3 Обновление программного обеспечения “LiveViewer”

Проверьте и получите новейшую версию на сайте компании Christie.

<http://www.christiedigital.com>

Некоторые из функций, описанных в настоящем руководстве, относятся к версии 6.xx программного обеспечения “LiveViewer”.

(“x” в обозначении версии означает 0 или больше.)

3 Начало работы с программой LiveViewer

В данном разделе описывается процесс использования программы LiveViewer. Схема процесса выглядит следующим образом:

ПУНКТ 1. Установите программу LiveViewer (📖 ниже)

ПУНКТ 2. Подключитесь к сети (📖 9)

Функция быстрого подключения предлагает варианты подключения к проектору. Из них можно выбрать вариант, соответствующий вашим требованиям.

- Выбор из списка
- Подключение с паролем
- Подключение с помощью профиля
- Подключение с помощью истории
- Подключение вручную
- Мое подключение

В некоторых случаях в одну сеть может быть включено несколько проекторов. В этом случае перед отправкой изображения убедитесь, что выбран нужный проектор.

ПУНКТ 3. Запустите сетевую презентацию (📖 24)

На экране появится главное меню программы LiveViewer. После этого можно отправлять изображения в проектор через сеть.

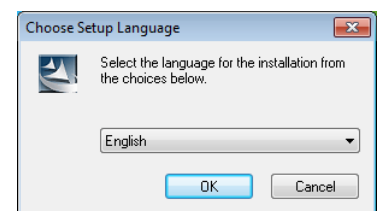


Рис.3.а Главное меню программы LiveViewer

3.1 Установка программного обеспечения “LiveViewer”

Для использования программы LiveViewer сначала необходимо установить программное обеспечение с диска CD, прилагаемого к проектору, на все компьютеры, которые нужно подключить к сетевому проектору. Следующие процедуры показывают, как установить LiveViewer на компьютер с Windows® 7.

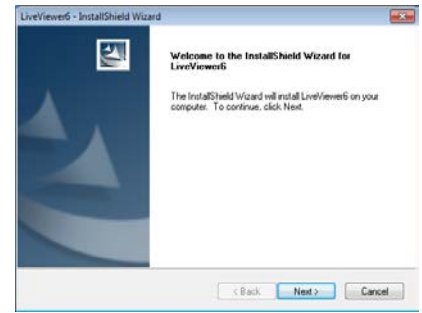
1. Включите компьютер и войдите в систему в качестве администратора.
2. Закройте все остальные приложения.
3. Вставьте входящий в комплект поставки компакт-диск в CD-ROM/DVD-ROM дисковод компьютера.
4. Translation Через определенное время появится диалоговое окно Choose Setup Language, представленное справа. Выберите нужный адаптер в перечне и нажмите кнопку [OK].



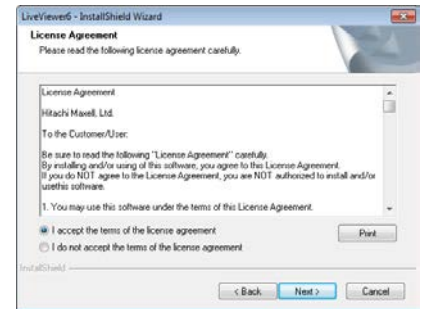
ПРИМЕЧАНИЕ

- Если диалоговое окно “Choose Setup Language” не появляется, выполните следующие действия:
 (1) Нажмите кнопку [Пуск] на панели инструментов и выберите “Выполнить...”.
 (2) Введите ‘E:\setup.exe’ и нажмите [OK].
 ↑ Если CD-ROM/DVD-ROM дисковод обозначен на компьютере не буквой “E”, необходимо заменить “E” нужной буквой, соответствующей CD-ROM/DVD-ROM дисководу.
- Если программа этой же версии уже установлена, появится вопрос о необходимости удаления. Выберите “Да” для удаления. Нажмите кнопку [Cancel] и удаление программы будет отменено. Если программа удалена по ошибке, установите ее вновь, начиная с первой процедуры.

5. Translation Через определенное время появится диалоговое окно Welcome, представленное справа. Нажмите кнопку [Next].



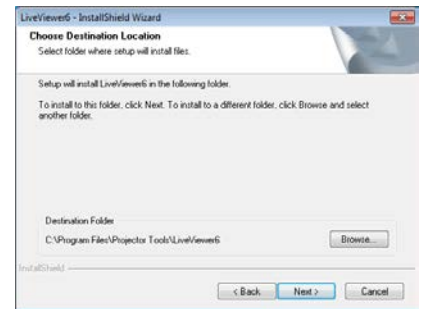
6. Появится диалог с лицензионным соглашением. Если Вы согласны, выберите «I accept the terms of the license agreement» и нажмите [Next].



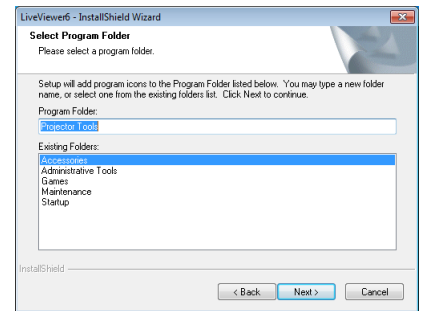
7. Появится диалог выбора места установки. Нажмите кнопку [Next].

ПРИМЕЧАНИЕ

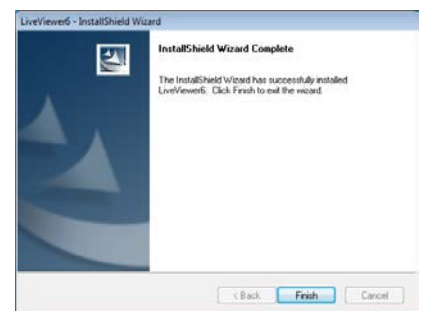
- Будет создана папка C:\Program Files\Projector Tools\LiveViewer6, и программа будет установлена в нее. Для установки программы в другую папку, нажмите [Browse] и выберите другую папку.



8. Появится диалоговое окно Select Program Folder. Подтвердите имя папки для программы. Если “Projector Tools” вас устраивает, нажмите кнопку [Next] для продолжения. Если нет, введите нужное имя папки, а затем нажмите кнопку [Next].



9. Через короткое время установка завершится, и на экране компьютера появится диалог завершения установки, представленный справа. Нажмите кнопку [Finish].
 - ✓ Чтобы убедиться в правильности установки программы, нажмите кнопку [Пуск] на панели инструментов, выберите “Все программы”, а затем папку программы Projector Tools.
 - ✓ Если установка завершена успешно, в этой папке появится “LiveViewer”.



3.2 Подключение к сети

Программа LiveViewer обеспечивает несколько вариантов подключения к сетевому проектору. Из них можно выбрать вариант, наилучшим образом соответствующий системе и потребностям пользователя. Описания в данном документе приведены для случая использования Windows® 7.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Низкая скорость передачи данных, вызванная недостаточной шириной полосы канала связи между компьютером и проектором во время обмена данными между несколькими компьютерами и проектором, может привести к ухудшению качества изображения или прерыванию звука.
- При попытке подключения через сеть к проектору, который используется другим компьютером для изображения USB, это может привести к снижению скорости передачи, что вызовет ухудшение качества изображения или прерывание вывода звука.

3.2.1 Запустите программу LiveViewer

Одним из следующих способов запустите на компьютере программу “LiveViewer”.

- Дважды щелкните значок “LiveViewer” на рабочем столе компьютера
- Выберите в Windows “Пуск” → “Все программы” → “Projector Tools” → “LiveViewer6”.

Затем перейдите к пункту “3.2.2 Выберите способ подключения”. (📖 9)

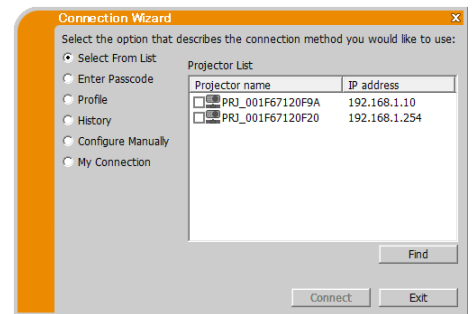
ПРИМЕЧАНИЕ

- Программу LiveViewer невозможно будет запустить, если на компьютере работает программа “LiveViewer Lite for USB”.
- При возникновении проблемы или необходимости вывода информации появится диалоговое окно с сообщением. Если появится сообщение, прочтите его и выполните необходимые действия. Для получения информации о сообщениях см. “Приложение А Сообщения” (📖 36).

3.2.2 Выберите способ подключения

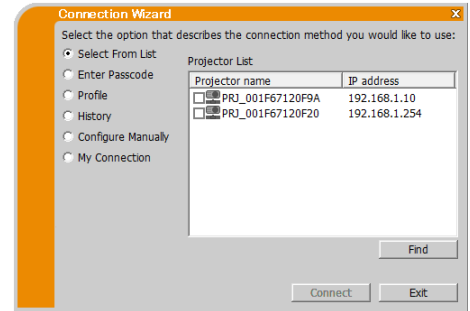
Для запуска на компьютере программы LiveViewer появится следующее меню. Выберите опцию, описывающую способ подключения, который необходимо использовать.

- **Select From List (Выбор из списка)**
Перейдите к пункту “3.2.2.1 Выбор из списка”. (📖 10)
- **Enter Passcode (Ввод пароля)**
Перейдите к пункту “3.2.2.2 Подключение с паролем”. (📖 10)
- **Profile (Профиль)**
Перейдите к пункту “3.2.2.3 Подключение с помощью профиля”. (📖 11)
- **History (История)**
Перейдите к пункту “3.2.2.4 Подключение с помощью истории”. (📖 11)
- **Configure Manually (Настройка вручную)**
Перейдите к пункту “3.2.2.5 Конфигурирование вручную”. (📖 12)
- **My Connection (Мое подключение)**
Перейдите к пункту “3.2.2.6 Выбор Моего подключения”. (📖 12)



3.2.2.1 Выбор из списка

Перед выбором этого пункта компьютер и проекторы должны быть подключены к одной сети. Если подключение уже установлено, выберите “Select From List (**Выбор из списка**)”. В окне появится Projector List (Список проекторов), который представляет собой список проекторов, подключенных к сети. Выберите проекторы, которые нужно использовать, и установите флажки. Затем нажмите кнопку [Connect]. Начнется процесс подключения.



Перейдите к пункту “3.2.5 Подключение и передача”. (📖 22)

Статус подключения можно проверить с помощью следующего значка в списке проекторов.



: Подключение к сети не установлено.

: Подключение к сети установлено, но передача изображений временно остановлена.

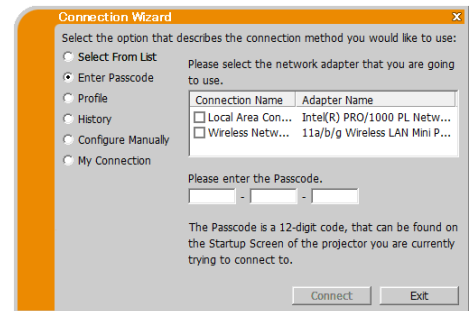
: Подключение к сети установлено, и изображения передаются с компьютера в проектор.

ПРИМЕЧАНИЕ

- В списке можно одновременно выбрать до 12 проекторов.
- При выборе нескольких проекторов будет автоматически выбран режим нескольких проекторов. (📖 25)
- В зависимости от состояния сети в списке может не быть ни одного проектора. Нажмите кнопку [Find].

3.2.2.2 Подключение с паролем

Если для подключения к проектору нужно использовать пароль, выберите параметр “Enter Passcode (Ввод пароля)”. В окне появятся доступные сетевые адаптеры и окна для ввода пароля. Проектор отображает пароль на экране. Просто введите пароль в программе LiveViewer для подключения сетевого проектора. Выберите сетевой адаптер, который нужно использовать, установите его флажок, и введите пароль проектора, к которому пытаетесь подключиться в настоящий момент. Затем нажмите кнопку [Connect]. Начнется процесс подключения.



Перейдите к пункту “3.2.5 Подключение и передача”. (📖 22)

Для получения более подробной информации о пароле см. “3.2.3 Пароль” (📖 13).

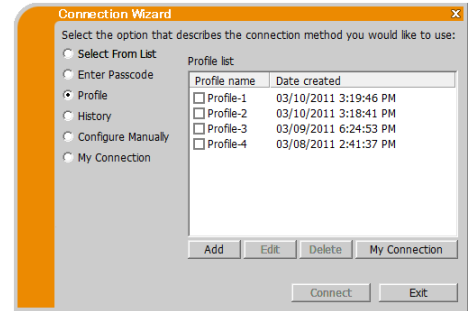
ПРИМЕЧАНИЕ

- При отсутствии в компьютере доступных сетевых адаптеров подключение будет невозможно.
- В зависимости от состояния сети может потребоваться вручную установить IP-адрес и другие настройки сети.

3.2.2.3 Подключение с помощью профиля

Если для подключения к сетевому проектору необходимо использовать профиль данных, выберите параметр “Profile (Профиль)”. В окне появится Profile list (Список профилей), который представляет собой список сохраненных профилей данных. Это необходимо для сохранения профиля данных заранее.

Выберите данные ‘Profile (Профиля)’, который нужно использовать, и установите его флажок. Затем нажмите кнопку[Connect]. Начнется процесс подключения.



Перейдите к пункту“3.2.5 Подключение и передача”. (📖 22)

Для получения более подробной информации о профиле см. “4.5 Профиль данных” (📖 34).

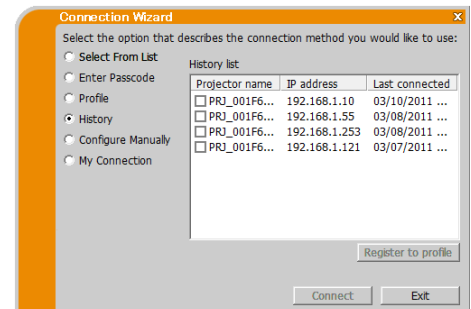
ПРИМЕЧАНИЕ

- Для проверки настроек в профиле данных следуйте приведенной ниже процедуре.
 - ✓ Выберите профиль данных для проверки.
 - ✓ Переместите курсор к профилю данных и щелкните правой кнопкой мыши для отображения всплывающего меню.
 - ✓ Выберите в этом меню “Properties” и щелкните левой кнопкой мыши.
 - ✓ Отображается информация о настройке в выбранном профиле данных.
- Если на проекторе установлен DHCP, сетевое подключение проектора и компьютера невозможно из-за изменений IP- адреса. Если необходимо использовать подключение с помощью профиля, рекомендуется установить в проекторе параметр DHCP в выключенное положение.

3.2.2.4 Подключение с помощью истории

Если для подключения к проектору нужно использовать данные истории, выберите параметр “History (История)”. В окне появится History list (Список истории) подключения, представляющий собой список проекторов, подключавшихся в прошлом.

Выберите данные Истории, которую нужно использовать, и установите ее флажок. Затем нажмите кнопку[Connect]. Начнется процесс подключения.



Перейдите к пункту“3.2.5 Подключение и передача”. (📖 22)

Если вам требуется скопировать запись истории в профиль данных, выберите запись истории и нажмите [Register to profile] (Зарегистрировать в виде профиля). Профиль данных не может быть удален автоматически.

Для получения более подробной информации о профиле см. “4.5 Профиль данных”. (📖 34)

ПРИМЕЧАНИЕ

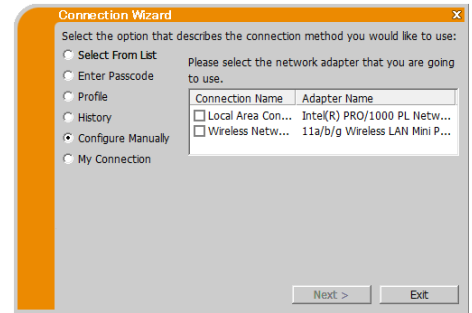
- Максимальное число записей истории равно 20. При сохранении 21-й записи, она записывается на место самой старой из 20 записанных ранее.
- Информация о дате и времени каждой записи истории обновляется при подключении к сети с помощью записи в истории.
- Если на проекторе установлен DHCP, сетевое подключение проектора и компьютера невозможно из-за изменений IP-адреса. Если необходимо использовать подключение с помощью истории, рекомендуется установить в проекторе параметр DHCP в выключенное положение.

3.2.2.5 Конфигурирование вручную

Если подключение нужно настроить вручную, выберите параметр “Configure Manually (Настройка вручную)”. В окне появятся доступные сетевые адаптеры. Выберите сетевой адаптер, который нужно использовать, и установите его флажок, а затем нажмите кнопку [Next].

Перейдите к пункту “3.2.4 Установка настроек сети вручную”.

(📖 19)



ПРИМЕЧАНИЕ

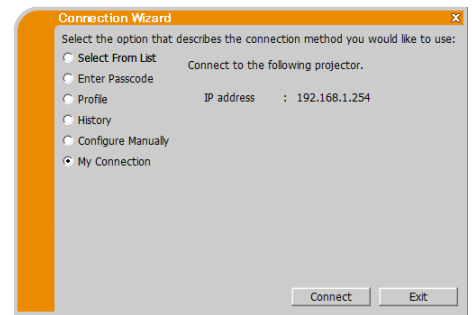
- Одновременно можно подключить до 12 проекторов.
- При подключении нескольких проекторов будет автоматически выбран режим нескольких проекторов.

(📖 25)

3.2.2.6 Выбор Моего подключения

При выборе Моего подключения компьютер подключается к проектору по сети с помощью данных профиля, которые заранее заданы для режима “My Connection (Мое подключение)”. Выберите параметр “My Connection (Мое подключение)” и нажмите кнопку [Connect]. Компьютер немедленно начнет процесс подключения к проектору.

Перейдите к пункту “3.2.5 Подключение и передача”. (📖 22)



ПРИМЕЧАНИЕ

- Если на проекторе установлен DHCP, сетевое подключение проектора и компьютера невозможно из-за изменений IP-адреса. Если необходимо использовать Мое подключение, рекомендуется установить в проекторе параметр DHCP в выключенное положение.
- Если для режима Мое подключение не заданы данные профиля, режим не может быть использован.

3.2.3 Пароль

Уникальная система паролей позволяет очень быстро и просто подключиться к сети. Пароль – это код, характеризующий сетевую настройку проектора. В случае ввода пароля в программе LiveViewer на компьютере, настройки сети проектора и компьютера будут согласованы, и подключение будет немедленно установлено. В этом разделе описано, как пользоваться паролем.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Система паролей не работает при следующих условиях. Если ваша система соответствует одному из них, установите подключение вручную после ввода пароля.
 - 1) Используется кодирование..
 - 2) Используется уникальный SSID.
 - В качестве заводских SSID используются следующие 4 кода;
 - Заводской SSID 1: wireless
 - Заводской SSID 2: WLANProjector1
 - Заводской SSID 3: WLANProjector2
 - Заводской SSID 4: WLANProjector3
 - 3) Маска подсети не относится к классу А, В или С.
 - Класс А:(255.0.0.0), Класс В:(255.255.0.0), Класс С:(255.255.255.0)

3.2.3.1 Получение пароля

Пароль – это 12-разрядный код, состоящий из букв и цифр (“1-9” и “А-Z”). Пароль отображается на экране проектора.

◆ Группа моделей проекторов: А

Существует два способа получения пароля от проектора.

➤ Способ 1

- ✓ Включите проектор и убедитесь, что проектор показывает изображение на экране.
- ✓ Нажать кнопку COMPUTER на пульте дистанционного управления или кнопку INPUT на проекторе для выбора LAN в качестве входного порта.
- ✓ Если сигнал на порт LAN не поступает, Пароль отображается на экране.

➤ Способ 2

- ✓ Включите проектор и убедитесь, что проектор показывает изображение на экране.
- ✓ Нажмите кнопку MENU на пульте дистанционного управления или кнопки ▲/▼/◀/▶ на проекторе, чтобы вывести меню на экран.
- ✓ Используйте кнопки курсора ▲/▼ для выбора “ПОДРОБ. МЕНЮ” и кнопку курсора ► для входа в пункт меню.
- ✓ Используйте кнопки курсора ▲/▼ для выбора СЕТЬ и кнопку курсора ► для входа в пункт меню.
- ✓ Используйте кнопки курсора ▲/▼ для выбора пункта ИНФОРМАЦИЯ и кнопку курсора ► для отображения пункта ИНФОРМАЦИЯ.
- ✓ Пароль появится в окне ИНФОРМАЦИЯ.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Используйте способ 2, когда изображение с компьютера выводится на экран при помощи программного обеспечения “LiveViewer” или когда в качестве источника входного сигнала выбран порт LAN.
- Если подключение между проектором и компьютером не происходит в течение 5 минут, пароль меняется.

◆ **Группа моделей проекторов: В**

Существует два способа получения пароля от проектора.

➤ **Способ 1**

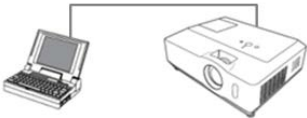
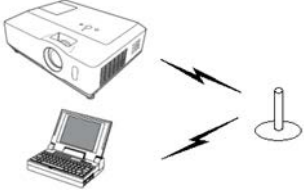
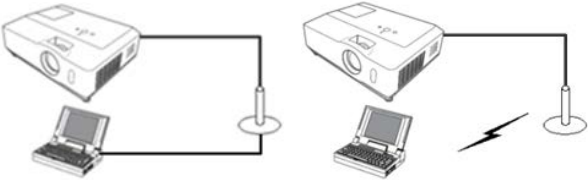
- ✓ Включите проектор и убедитесь, что проектор показывает изображение на экране.
- ✓ Нажать кнопку COMPUTER на пульте дистанционного управления или кнопку INPUT на проекторе для выбора LAN в качестве входного порта.
- ✓ Если сигнал на порт LAN не поступает, Пароль отображается на экране.

➤ **Способ 2**

- ✓ Включите проектор и убедитесь, что проектор показывает изображение на экране.
- ✓ Нажмите кнопку MENU на пульте дистанционного управления или кнопки ▲/▼/◀/▶ на проекторе, чтобы вывести меню на экран.
- ✓ Используйте кнопки курсора ▲/▼ для выбора “ПОДРОБ. МЕНЮ” и кнопку курсора ► для входа в пункт меню.
- ✓ Используйте кнопки курсора ▲/▼ для выбора СЕТЬ и кнопку курсора ► для входа в пункт меню.
- ✓ Используйте кнопки курсора ▲/▼ для выбора пункта СВЕДЕНИЯ О БЕСПРОВОД.LAN или СВЕДЕНИЯ О ПРОВОДНОЙ LAN в зависимости от типа используемого подключения, и нажмите кнопку курсора ►.
- ✓ Пароль появится в верхнем углу в окне “СВЕДЕНИЯ”.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Используйте способ 2, когда изображение с компьютера выводится на экран при помощи программного обеспечения “LiveViewer” или когда в качестве источника входного сигнала выбран порт LAN.
- Если подключение между проектором и компьютером не происходит в течение 5 минут, пароль меняется.
- Существует два типа Passcode (Паролей), ПАРОЛЬ_БЕСПРОВОД и ПАРОЛЬ_ПРОВОДНЫЙ LAN. Выберите соответствующий тип для использования, сверяясь со следующими изображениями.

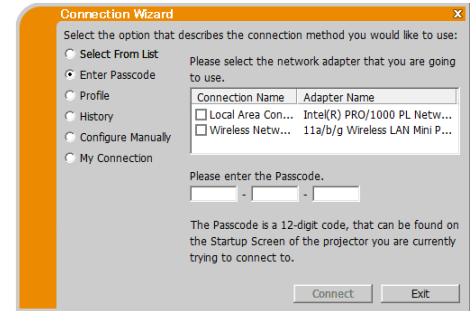
ПАРОЛЬ_БЕСПРОВОД	ПАРОЛЬ_ПРОВОДНЫЙ LAN
<p>a) Непосредственное подключение проектора к компьютеру.</p> 	<p>a) Подключение проектора к компьютеру с помощью проводной локальной сети.</p> 
<p>b) Подключение проектора к точке доступа с помощью беспроводной локальной сети</p> 	<p>b) Подключение проектора к точке доступа с помощью проводной локальной сети.</p> 

3.2.3.2 Ввод пароля

После выбора сетевого адаптера, который нужно использовать, введите пароль в меню LiveViewer, разделенный по 4 знака в 3 окна (всего 12 знаков).

Пример: ПАРОЛЬ 1234-5678-9ABC

См. “3.2.2.2 Подключение с паролем” для продолжения.
(📖 10)



ПРИМЕЧАНИЕ

- При вводе пароля заглавные и строчные буквы не различаются.
- При появлении экрана ручной установки следуйте указаниям пункта “3.2.3.3 Настройка вручную”. (📖 ниже)

3.2.3.3 Настройка вручную

После ввода пароля (📖 выше) потребуется ввести настройки сети вручную в случае использования какого-либо кода шифрования, уникального SSID или маски подсети, не соответствующей классу А, В и С. (📖 13).

ПРИМЕЧАНИЕ

- Если требуется информация о сетевых настройках на проекторе, выполните следующую процедуру:
- ◆ **Группа моделей проекторов: А**
 - ✓ Включите проектор и убедитесь, что проектор показывает изображение на экране.
 - ✓ Нажмите кнопку MENU на пульте дистанционного управления или кнопки ▲/▼/◀/▶ на проекторе, чтобы вывести меню на экран.
 - ✓ Используйте кнопки курсора ▲/▼ для выбора “ПОДРОБ. МЕНЮ” и кнопку курсора ▶ для входа в пункт меню.
 - ✓ Используйте кнопки курсора ▲/▼ для выбора СЕТЬ и кнопку курсора ▶ для входа в пункт меню.
 - ✓ Используйте кнопки курсора ▲/▼ для выбора пункта ИНФОРМАЦИЯ и нажмите кнопку курсора ▶.
 - ✓ Настройки будут отображены в окне СЕТЬ_ИНФОРМАЦИЯ.
- ◆ **Группа моделей проекторов: В**
 - ✓ Включите проектор и убедитесь, что проектор показывает изображение на экране.
 - ✓ Нажмите кнопку MENU на пульте дистанционного управления или кнопки ▲/▼/◀/▶ на проекторе, чтобы вывести меню на экран.
 - ✓ Используйте кнопки курсора ▲/▼ для выбора “ПОДРОБ. МЕНЮ” и кнопку курсора ▶ для входа в пункт меню.
 - ✓ Используйте кнопки курсора ▲/▼ для выбора СЕТЬ и кнопку курсора ▶ для входа в пункт меню.
 - ✓ Используйте кнопки курсора ▲/▼ для выбора пункта СВЕДЕНИЯ О БЕСПРОВОД. LAN или СВЕДЕНИЯ О ПРОВОДНОЙ LAN в зависимости от типа используемого подключения, и нажмите кнопку курсора ▶.
 - ✓ Настройка будет отображена в окне “СВЕДЕНИЯ”.

Беспроводная локальная сеть

Требуемая информация зависит от подключения проектора и компьютера.

- Непосредственное подключение проектора к компьютеру.
Перейдите к пункту “3.2.3.4 Непосредственное подключение проектора к компьютеру”. (📖 16)
- Подключение проектора к компьютеру с помощью проводной локальной сети.
Перейдите к пункту “3.2.3.5 Подключение проектора к точке доступа с помощью проводной локальной сети”. (📖 17)
- Подключение проектора к точке доступа с помощью беспроводной локальной сети.
Перейдите к пункту “3.2.3.6 Подключение проектора к точке доступа с помощью беспроводной локальной сети”. (📖 18)

Проводная локальная сеть

При использовании проводной локальной сети перейдите к пункту “3.2.3.7 Проводная локальная сеть”. (📖 18)

3.2.3.4 Непосредственное подключение проектора к компьютеру (Группа моделей проекторов: В)

- ✓ Введите следующую информацию, которая задана в проекторе. *1

SSID: wireless (пример)
Encryption(Кодирование): WEP64bit (пример)
Encryption key(Ключ шифрования) *2: ***** (пример)
Subnet mask(Маска подсети) *3: 255.255.255.128 (пример)

- ✓ Нажмите кнопку [Connect]
 Начнется процесс подключения через беспроводную локальную сеть.

Перейдите к пункту “3.2.5 Подключение и передача”. (📖 22)

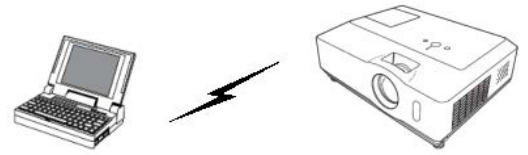
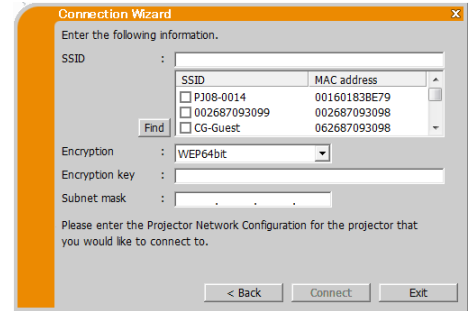


Рис.3.2.3.4: Непосредственное подключение проектора к компьютеру



ПРИМЕЧАНИЕ

- *1 Чтобы найти сетевые настройки проектора, см. ПРИМЕЧАНИЕ. (📖 15)
- Нажмите кнопку [Find] для обновления списка SSID.
- *2 Если используется шифрование, необходимо его настроить. Обратитесь к администратору сети для получения ключа шифрования, установленного в проекторе. Ключ шифрования всегда отображается как “*****”.
- *3 При использовании подмаски, не соответствующей классу A/B/C, задайте ее.

3.2.3.5 Подключение проектора к точке доступа с помощью проводной локальной сети

- ✓ Настройка на точке доступа. ^{*1}

Введите следующую информацию.

SSID: **WirelessAccessPoint** (пример)

Encryption(Кодирование):
WEP64bit (пример)

Encryption key(Ключ шифрования) ^{*2}:
********* (пример)

- ✓ Настройка проектора. ^{*3}

Введите следующую информацию.

Subnet mask(Маска подсети) ^{*4}:
255.255.255.128 (пример)

- ✓ Нажмите кнопку [Connect].

Начнется процесс подключения.

Перейдите к пункту “3.2.5 Подключение и передача”. (📖 22)

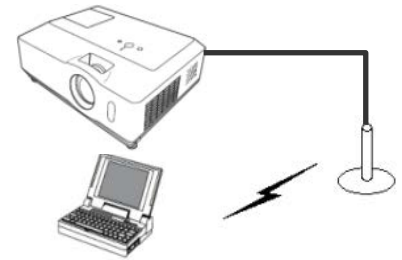
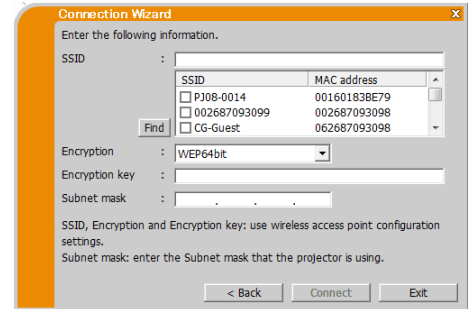


Рис.3.2.3.5: Подключение проектора к точке доступа с помощью проводной локальной сети



ПРИМЕЧАНИЕ

- ^{*1}Получите у администратору сети информацию о настройке в точке доступа.
- Нажмите кнопку [Find] для обновления списка SSID.
- ^{*2}Если используется шифрование, необходимо его настроить. Обратитесь к администратору сети для получения ключа кодирования, установленного в точке доступ. Ключ шифрования всегда отображается как “*****”.
- ^{*3}Чтобы найти сетевые настройки проектора, см. ПРИМЕЧАНИЕ. (📖 15)
- ^{*4}При использовании подмаски, не соответствующей классу A/B/C, задайте ее.

3.2.3.6 Подключение проектора к точке доступа с помощью беспроводной локальной сети. (Группа моделей проекторов: В)

- ✓ Настройка на точке доступа.^{*1}

Введите следующую информацию.

SSID: **WirelessAccessPoint (пример)**

Encryption(Кодирование):
WEP64bit (пример)

Encryption key(Ключ шифрования)^{*2}:
******* (пример)**

- ✓ Настройка проектора.^{*3}

Введите следующую информацию.

Subnet mask(Маска подсети)^{*4}:
255.255.255.128 (пример)

- ✓ Нажмите кнопку [Connect].

Начнется процесс подключения через беспроводную локальную сеть.

Перейдите к пункту “3.2.5 Подключение и передача”. (📖 22)

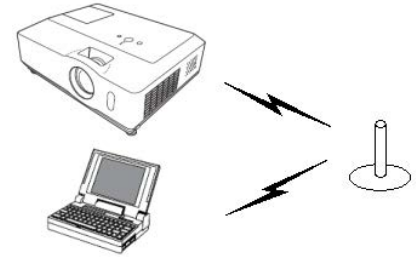
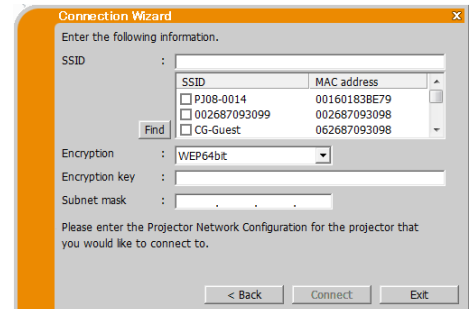


Рис.3.2.3.6: Подключение проектора к точке доступа с помощью беспроводной локальной сети.



ПРИМЕЧАНИЕ

- ^{*1}Получите у администратору сети информацию о настройке в точке доступа.
- Нажмите кнопку [Find] для обновления списка SSID.
- ^{*2}Если используется шифрование, необходимо его настроить. Обратитесь к администратору сети для получения ключа кодирования, установленного в точке доступ. Ключ шифрования всегда отображается как “*****”.
- ^{*3}Чтобы найти сетевые настройки проектора, см. ПРИМЕЧАНИЕ. (📖 15)
- ^{*4}При использовании подмаски, не соответствующей классу А/В/С, задайте ее.

3.2.3.7 Проводная локальная сеть

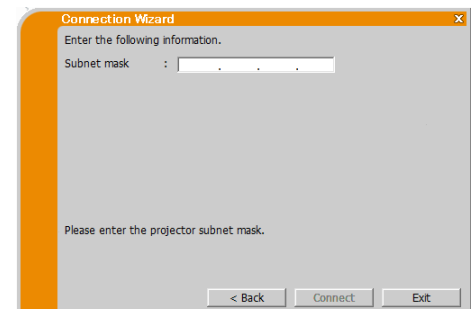
- ✓ Введите следующую информацию, которая задана в проекторе.

Subnet mask(Маска подсети)^{*1}:
255.255.255.128 (пример)

- ✓ Нажмите кнопку [Connect].

Начнется процесс подключения.

Перейдите к пункту “3.2.5 Подключение и передача”. (📖 22)



ПРИМЕЧАНИЕ

- ^{*1}При использовании подмаски, не соответствующей классу А/В/С, задайте ее.

3.2.4 Установка настроек сети вручную

В случае выбора параметра “Configure Manually (Настройка вручную)” в меню способа подключения программы LiveViewer все настройки для сетевого подключения между проектором и компьютером необходимо ввести вручную.

Информация, вводимая для конфигурации вручную, может изменяться в зависимости от способа подключения проектора к компьютеру.

Беспроводная локальная сеть

Требуемая информация зависит от подключения проектора и компьютера.

- Непосредственное подключение проектора к компьютеру.
Перейдите к пункту “3.2.4.1 Непосредственное подключение проектора к компьютеру” (📖 ниже)
- Подключение проектора к компьютеру с помощью проводной локальной сети.
Перейдите к пункту “3.2.4.2 Подключение проектора к точке доступа с помощью проводной локальной сети” (📖 20)
- Подключение проектора к точке доступа с помощью беспроводной локальной сети.
Перейдите к пункту “3.2.4.3 Подключение проектора к точке доступа с помощью беспроводной локальной сети.” (📖 21)

Проводная локальная сет

При использовании проводной локальной сети перейдите к пункту “3.2.4.4 Проводная локальная сеть” (📖 21).

3.2.4.1 Непосредственное подключение проектора к компьютеру

(Группа моделей проекторов: B)

- ✓ Введите следующую информацию, которая задана в проекторе. *1

SSID: wireless (пример)
Encryption(Кодирование): WEP64bit (пример)
Encryption key(Ключ шифрования) *2: ***** (пример)
Mode(Режим): AD-HOC

- ✓ Нажмите кнопку [Next].
- ✓ Введите следующую информацию, которая задана в проекторе. *1

IP address(IP-адрес): 192.168.1.10 (пример)
Subnet mask(Маска подсети): 255.255.255.0 (пример)

- ✓ Нажмите кнопку [Connect].
- Начнется процесс подключения через беспроводную локальную сеть.

Перейдите к пункту “3.2.5 Подключение и передача”. (📖 22)

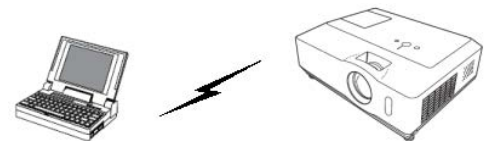
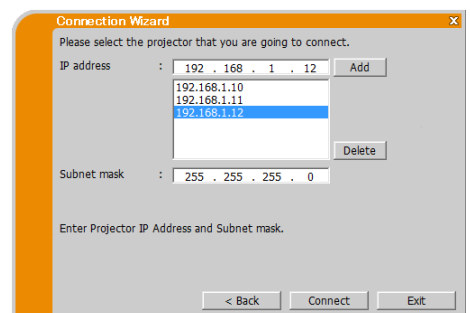
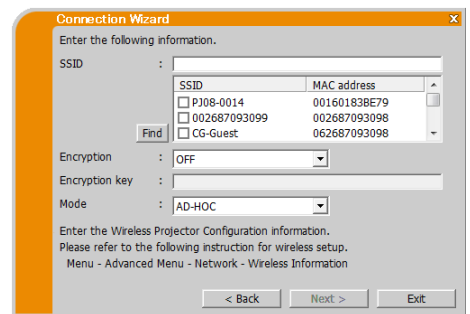


Рис.3.2.4.1: Непосредственное подключение проектора к компьютеру



ПРИМЕЧАНИЕ

- *1 Чтобы найти сетевые настройки проектора, см. ПРИМЕЧАНИЕ. (📖 15)
- Нажмите кнопку [Find] для обновления списка SSID.
- *2 Если используется шифрование, необходимо его настроить. Обратитесь к администратору сети для получения ключа шифрования, установленного в проекторе. Ключ шифрования всегда отображается как “*****”.
- В списке можно зарегистрировать до 12 IP-адресов.

3.2.4.2 Подключение проектора к точке доступа с помощью проводной локальной сети

- ✓ Настройка на точке доступа. ^{*1}

Введите следующую информацию.

SSID: **WirelessAccessPoint (пример)**

Encryption(Кодирование):
WEP64bit (пример)

Encryption key(Ключ шифрования) ^{*2}:
******* (пример)**

Mode(Режим): **INFRASTRUCTURE**

- ✓ Нажмите кнопку [Next].

- ✓ Настройка проектора. ^{*3}

Введите следующую информацию.

IP address(IP-адрес): **192.168.1.10 (пример)**

- ✓ Нажмите кнопку [Add]. К списку будет добавлен IP-адрес.

Subnet mask(Маска подсети):
255.255.255.0 (пример)

- ✓ Нажмите кнопку [Connect].

Rozpocznie się proces łączenia.

Перейдите к пункту “3.2.5 Подключение и передача”. (📖 22)

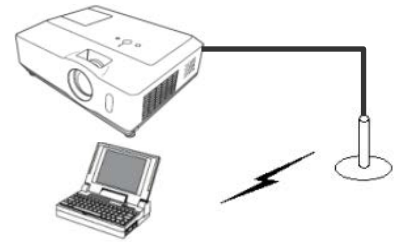
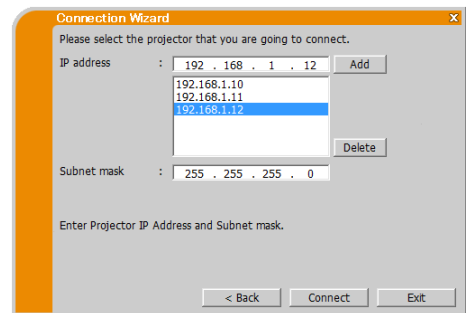
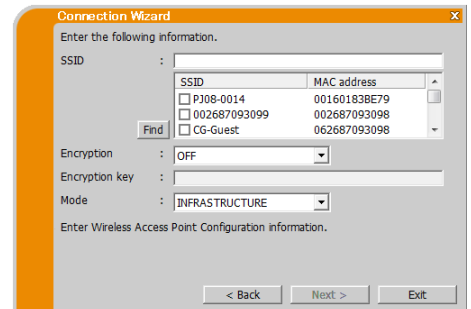


Рис.3.2.4.2: Подключение проектора к точке доступа с помощью проводной локальной сети



ПРИМЕЧАНИЕ

- ^{*1}Получите у администратору сети информацию о настройке в точке доступа.
- Нажмите кнопку [Find] для обновления списка SSID.
- ^{*2}Если используется шифрование, необходимо его настроить. Обратитесь к администратору сети для получения ключа кодирования, установленного в точке доступ. Ключ шифрования всегда отображается как “*****”.
- ^{*3}Чтобы найти сетевые настройки проектора, см. ПРИМЕЧАНИЕ. (📖 15)
- В списке можно зарегистрировать до 12 IP-адресов.

3.2.4.3 Подключение проектора к точке доступа с помощью беспроводной локальной сети. (Группа моделей проекторов: В)

- ✓ Настройка на точке доступа. *1

Введите следующую информацию.

SSID: **WirelessAccessPoint (пример)**

Encryption(Кодирование):
WEP64bit (пример)

Encryption key(Ключ шифрования) *2:
******* (пример)**

Mode(Режим): **INFRASTRUCTURE**

- ✓ Нажмите кнопку [Next].

- ✓ Настройка проектора. *3

Введите следующую информацию.

IP address(Режим): **192.168.1.10 (пример)**

- ✓ Нажмите кнопку [Add]. К списку будет добавлен IP-адрес.

Subnet mask(Маска подсети):
255.255.255.0 (пример)

- ✓ Нажмите кнопку [Connect].

Начнется процесс подключения через беспроводную локальную сеть.

Перейдите к пункту “3.2.5 Подключение и передача”. (📖 22)

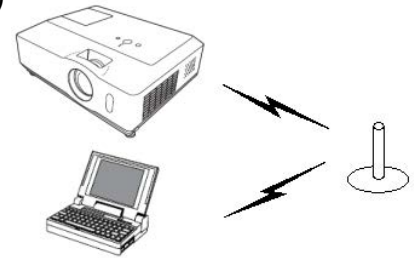
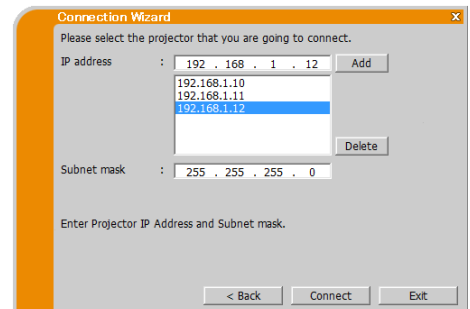
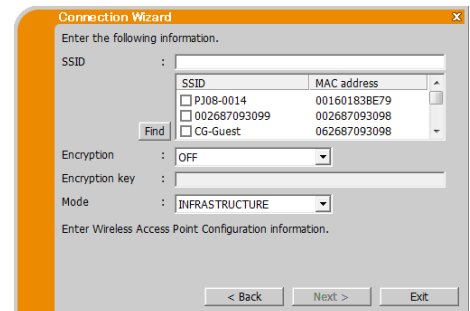


Рис.3.2.4.3: Подключение проектора к точке доступа с помощью беспроводной локальной сети



ПРИМЕЧАНИЕ

- *1Получите у администратору сети информацию о настройке в точке доступа.
- Нажмите кнопку [Find] для обновления списка SSID.
- *2Если используется шифрование, необходимо его настроить. Обратитесь к администратору сети для получения ключа кодирования, установленного в точке доступ. Ключ шифрования всегда отображается как “*****”.
- *3Чтобы найти сетевые настройки проектора, см. ПРИМЕЧАНИЕ. (📖 15)
- В списке можно зарегистрировать до 12 IP-адресов.

3.2.4.4 Проводная локальная сеть

- ✓ Введите следующую информацию, которая задана в проекторе. *1

IP address(IP-адрес): **192.168.1.10 (пример)**

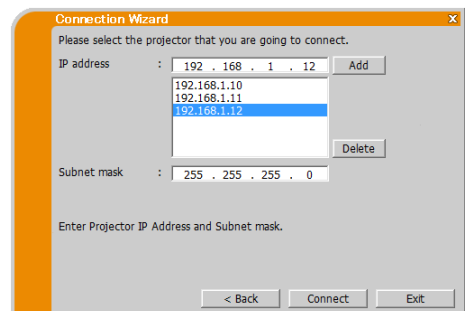
- ✓ Нажмите кнопку [Add]. К списку будет добавлен IP-адрес.

Subnet mask(Маска подсети):
255.255.255.128 (пример)

- ✓ Нажмите кнопку [Connect].

Начнется процесс подключения.

Перейдите к пункту “3.2.5 Подключение и передача”. (📖 22)



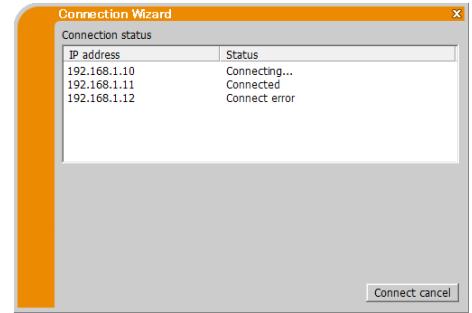
ПРИМЕЧАНИЕ

- *1Чтобы найти сетевые настройки проектора, см. ПРИМЕЧАНИЕ. (📖 15)
- В списке можно зарегистрировать до 12 IP-адресов.

3.2.5 Подключение и передача

3.2.5.1 Подтверждение Статуса подключения Confirmation

При нажатии кнопки [Connect] появится меню Connection status (Статус подключения), и начнется процесс подключения. Данный процесс можно проверять в поле [Status (Статус)]. При подключении всех проекторов появится Connection list (Список подключений). Для отмены подключения нажмите кнопку [Connect cancel (Отмена подключения)]. Если перед нажатием кнопки [Отмена подключения] были установлены какие-либо подключения, после отмены процесса подключения появится список подключений.



Перейдите к пункту “3.2.5.2 Список подключений”. (📖 ниже)

В случае ошибки подключения появится сообщение об ошибке.

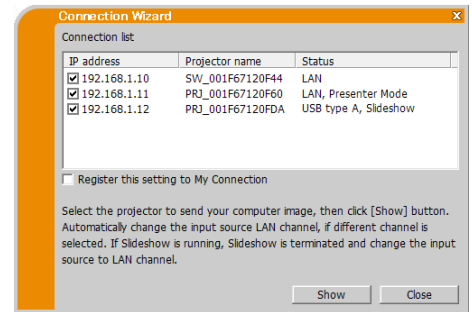
Перейдите к пункту “3.2.6 Ошибка подключения”. (📖 23)

ПРИМЕЧАНИЕ

- Если не удастся подключиться в течение одной минуты, подключение будет отменено и появится ошибка из-за превышения времени ожидания.

3.2.5.2 Список подключений

Все проекторы будут подключены, и появится Connection list (Список подключений). Установите флажок проектора, на который нужно передать изображение, и нажмите кнопку [Show]. Входной порт проектора будет автоматически переключен в режим LAN и начнется передача изображения.



Перейдите к пункту “4 Использование программы LiveViewer” (📖 27).


В случае выбора параметра [Close] будет отображено главное меню программы LiveViewer в режиме ожидания. (Режим ожидания - режим, при котором передача изображения не выполняется, несмотря на установленное сетевое соединение.) Передача начнется после нажатия кнопки режима отображения или кнопки старт в главном меню программы LiveViewer.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Одновременно можно подключить до 12 проекторов.
- Если необходимо зарегистрировать одну из настроек разрешения как Мое подключение, установите флажок “Register this setting to My Connection (Зарегистрировать данную настройку как Мое подключение)”. После регистрации параметра Мое подключение данные будут отображены в списке профилей.

3.2.6 Ошибка подключения

Когда подключение к проектору не может быть установлено, появляется сообщение об ошибке “Failed to connect to the following projector.”(Не удалось подключиться к следующему проектору.). Нажмите кнопку[OK], после чего будет отображено главное меню программы LiveViewer, хотя сетевое подключение не установлено.

Нажмите кнопку подключения  в главном меню программы LiveViewer для возврата к пункту “3.2.2 Выберите способ подключения”. (📖 9)

При попытке подключения к нескольким проекторам и установке соединения с некоторыми проекторами после нажатия кнопки [OK] появится Connection list (Список подключений).

Перейдите к пункту “3.2.5.2 Список подключений”. (📖 22)



ПРИМЕЧАНИЕ

- Проверьте настройку сети проектора, особенно в случае использования варианта *Мое подключение*, и повторите попытку подключения, начиная с пункта “3.2.2 Выберите способ подключения”. (📖 9)

3.3 Включение функции “Сетевая презентация”

В данном разделе описывается функция “Сетевая презентация”, которая позволяет выводить на экран передаваемые через сеть изображения с компьютера.

Программное обеспечение “LiveViewer” позволяет выводить на экран изображения с одного или нескольких компьютеров за счет подключения проектора к существующей сети без использования кабелей компьютера. Функция “Сетевая презентация” позволяет легко делать презентации и проводить конференции.

Для запуска сетевой презентации выберите порт LAN в качестве источника входного сигнала проектора и нажмите кнопку старт в программе LiveViewer.

3.3.1 Режим отображения

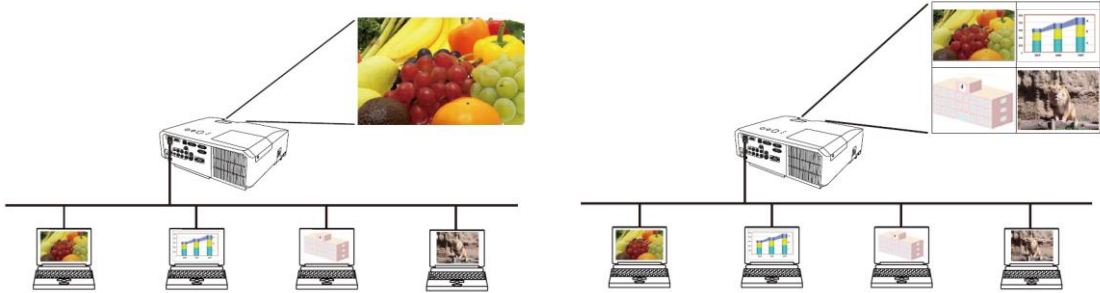
При использовании программы LiveViewer возможно два режима отображения – одного компьютера и нескольких компьютеров.

➤ **Режим одного компьютера**

Проектор показывает изображения с одного компьютера. Аудиосигнал также может подаваться с одного компьютера. (📖 32)

➤ **Режим нескольких компьютеров**

Проектор может одновременно показывать изображения с 4 компьютеров максимально.



ПРИМЕЧАНИЕ

- Передача звукового сигнала в режиме нескольких компьютеров невозможна.
- При подключении нескольких компьютеров и попытке связи с одним проектором объем передаваемых данных может уменьшиться.
- При отображении на экране проектора движущихся изображений не рекомендуется подключать к проектору более пяти компьютеров.
- При подключении к одному проектору нескольких компьютеров рекомендуется проконсультироваться с администратором сети, чтобы обеспечить соответствующие условия подключения с минимальной нагрузкой на сеть.
- Низкая скорость передачи данных, вызванная недостаточной шириной полосы канала связи между компьютером и проектором во время обмена данными между несколькими компьютерами и проектором, может привести к ухудшению качества изображения или прерыванию звука.
- При попытке подключения через сеть к проектору, который используется другим компьютером для изображения USB, это может привести к снижению скорости передачи, что вызовет ухудшение качества изображения или прерывание вывода звука.

3.3.2 Режим Презентации

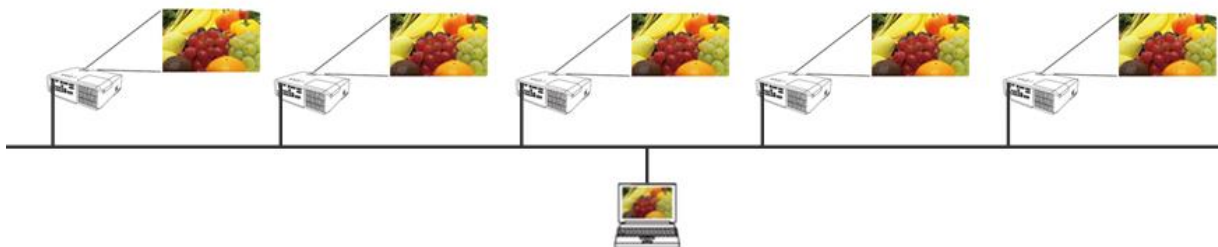
В режиме одного компьютера проектор может быть занят одним компьютером и блокировать доступ с любых других компьютеров, если в программе “LiveViewer” выбран режим презентации. В ходе презентации можно не беспокоиться о том, что изображение на экране неожиданно переключится на изображение, отправленное другим компьютером. Режим презентации может быть задан в меню опций программы LiveViewer.

3.3.3 Имя источника



В программе LiveViewer можно установить имя пользователя, отображаемое на экране во время презентации. Это позволяет определить, кому принадлежит изображение, отображаемое в настоящий момент на экране.

3.3.4 Режим нескольких проекторов

При подключении к компьютеру нескольких проекторов проектор и компьютер находятся в режиме нескольких проекторов. В режиме нескольких проекторов можно одновременно подключить к компьютеру до 12 проекторов с помощью беспроводной или проводной локальной сети.

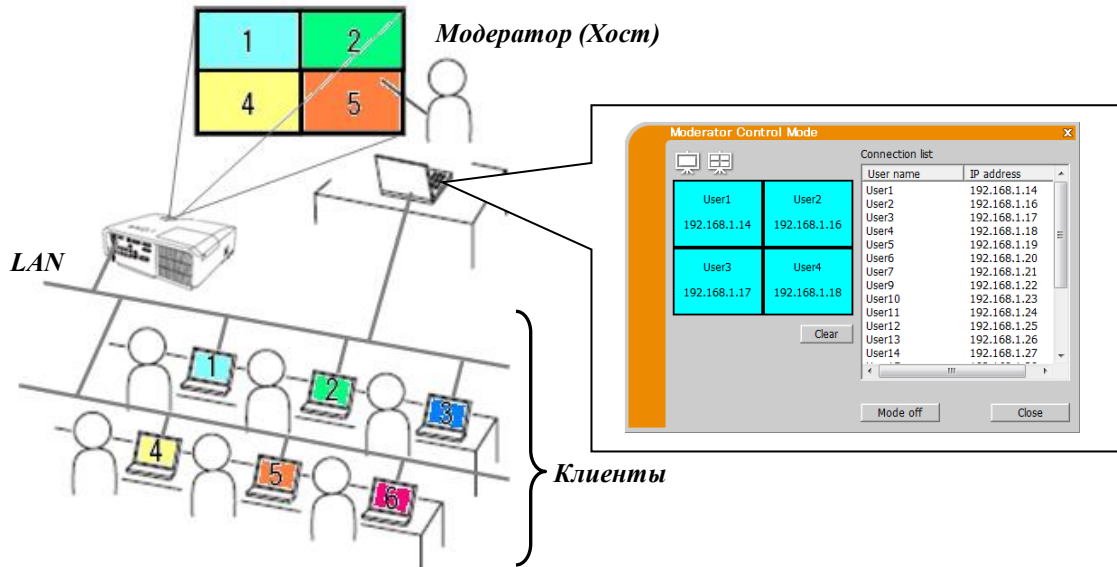


ПРИМЕЧАНИЕ

- Передача звукового сигнала в режиме нескольких проекторов невозможна.
- Режим презентации будет отменен на всех проекторах, если один из них отменит его в режиме нескольких проекторов.
- Режим нескольких компьютеров НЕДОСТУПЕН в режиме нескольких проекторов.
- В режиме нескольких проекторов объем передаваемых данных может уменьшиться.
- В режиме нескольких проекторов кнопка режима отображения  в главном меню программы LiveViewer автоматически изменится на Кнопку режима нескольких проекторов . (📖 27)
- Рекомендуется подключить компьютер и несколько проекторов, соединенных для “Режима нескольких проекторов”.

3.3.5 Режим управления модератора

Компьютер можно установить в режим модератора (хоста), который может управлять всеми остальными компьютерами (клиентами), подключенными к проектору. Поскольку клиенты не могут управлять программой LiveViewer и проектором, хост может безотказно и безопасно работать с программой. (Группа моделей проекторов: В)



ПРИМЕЧАНИЕ

- В одну группу режима управления модератора можно объединить до 50 компьютеров, включая хост-компьютер.
- В качестве модератора можно установить только один компьютер.
- При установке компьютера в качестве модератора все компьютеры, включая модератора, подключенные к одному проектору, прекратят передачу изображения.
- Режим презентации НЕДОСТУПЕН в режиме управления модератора.
- Режим управления модератора может быть отменен принудительно при перезапуске сети в меню проектора или выполнении управления по сети с помощью веб-обозревателя.

4 Использование программы LiveViewer

После установки подключения между проектором и компьютером на экране компьютера появится главное меню программы “LiveViewer”. В главном меню можно выполнять настройки и управлять функциями для направления изображений в проектор.

4.1 Главное меню и кнопки управления

4.1.1 Вид меню

Имеется 2 вида главного меню программы LiveViewer, Упрощенное и Подробно, которые можно переключать на экране. Если программа LiveViewer запущена или подключение не установлено, сначала будет показано Подробное меню.



Рис.4.a LiveViewer6 главное меню (Упрощенное меню / Подробное меню)

4.1.2 Кнопки управления

1) Кнопка старт

Начинается передача на проектор, и изображения отображаются. Сначала включается режим работы с одним компьютером. После этого будет применен последний режим отображения.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Кнопка старт не будет функционировать, если кто-либо уже установил режим модератора.
- Основное изображение выводится на экран в многодисплейном режиме.

2) Кнопка стоп

При запуске передачи изображения кнопка старт  автоматически изменится на кнопку стоп. Передача изображений прекращается.


ПРИМЕЧАНИЕ

- Изображения не могут отображаться на экране, если нажимать кнопки старт/стоп несколько раз подряд.

3) Кнопка пауза

Изображение на экране временно останавливается. Изображение, которое отображалось до нажатия кнопки, остается на экране. При этом можно просматривать изображения на компьютере, не показывая их на экране проектора.

ПРИМЕЧАНИЕ



- Кнопка режима нескольких проекторов  не будет функционировать до тех пор, пока экран не выйдет из режима приостановки.


4) Кнопки режима отображения 30

Режим отображения будет переключаться между режимом одного компьютера и режимом нескольких компьютеров.


Также можно запускать или останавливать передачу изображения.

5) Кнопка режима нескольких проекторов



В режиме нескольких проекторов кнопка режима отображения  автоматически изменится на кнопку режима нескольких проекторов .

Появится окно управления несколькими проекторами.  30

6) Кнопка режима управления модератора (Группа моделей проекторов: В)


Компьютер будет установлен в режим модератора и появится окно управления модератора.  31

ПРИМЕЧАНИЕ

- Кнопка режима управления модератора  и кнопка старт  не будут функционировать, если кто-либо уже подключенный к этому же проектору, уже является модератором.
- Кнопка режима управления модератора не будет нажиматься в режиме нескольких проекторов.

7) Кнопку подключения

Будет отображено диалоговое окно для выбора способа подключения.

Подробности см. в разделе “3.2.2 Выберите способ подключения.  9

8) Кнопка опции

Будет отображено меню опций.

9) Кнопка Управление по сети

Запуск веб-обозревателя на вашем компьютере и отображение экрана Управление по сети для управления одним проектором и изменения различных настроек проектора.

ПРИМЕЧАНИЕ

- “Управление по сети” не может использоваться для управления несколькими проекторами одновременно. В режиме нескольких проекторов при нажатии кнопки управления по сети будет отображено окно со списком всех подключенных проекторов. Выберите один проектор, управление которым нужно осуществлять.

10) Кнопка информация

Отображается версия программы “LiveViewer”.

11) Кнопка отключения

Отключение сети.

12) Кнопка выхода

Подключение разрывается, и программа “LiveViewer” закрывается.

13) Кнопка сворачивания

Главное меню будет закрыто и будет только отображаться значок программы LiveViewer на панели задач компьютера. Для повторного запуска главного меню дважды щелкните значок на панели задач.

Подключено



Отключено



Отключено



Пауза







Рис.4.в Значок в панели задач

4.1.3 Отображение состояния

4.1.3.1 Индикатор

Индикатор показывает следующие состояния.

Индикатор	Состояние	Примечание
	Отключено	Подключение к сети не установлено.
	Пауза	Подключение к сети установлено, но передача изображений временно остановлена.
	Подключено	Подключение к сети установлено, и изображения передаются с компьютера в проектор. Во время выполнения подключения индикатор будет мигать.
	Отключено	Проектор не подключен к сети.

4.1.3.2 Монитор состояния в режиме нескольких компьютеров

Значок отображается справа от кнопок режима дисплея. Один из следующих значков предназначен для информирования о том, сколько и какие изображения на четверть экрана будут использоваться в режиме нескольких компьютеров.


Состояние	Значок состояния
На экране нет изображений, полученных от компьютеров.	
На экране изображение с одного компьютера.	
На экране изображения с двух компьютеров.	
На экране изображения с трех компьютеров.	
На экране изображения с четырех компьютеров.	

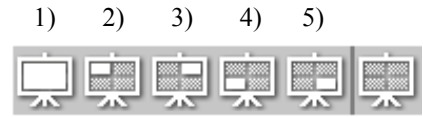
ПРИМЕЧАНИЕ

- *Монитор состояния обновляется каждые 4 секунды.*
- *Если состояние не может быть получено от проектора, оно не будет обновлено.*

4.1.4 Переключение режима отображения

Программа “LiveViewer” имеет режимы работы с одним и несколькими компьютерами. Эти режимы можно переключать в главном меню.

- ✓ Нажмите кнопку режима отображения  в главном меню. При этом отображаются следующие кнопки.
- ✓ Выберите одну из кнопок 1) - 5) и нажмите ее.



- 1) Кнопка режим одного компьютера:
Переключение в режим одного компьютера. Изображение показывается на весь экран.
- 2) - 5) Кнопка режим нескольких компьютеров:
Переключение в режим нескольких компьютеров. Изображение показывается в одной четверти экрана, указанной внутри кнопки.

Экран проектора переключается в режим, выбранный выше, и начинается передача изображения с компьютера для отображения его на экране.

Значок кнопки режима отображения  в главном меню заменяется выбранным значком.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Передача изображения будет остановлена в следующих случаях:
 - При нажатии кнопки режима одного компьютера, когда проектор находится в режиме одного компьютера
 - При нажатии одной из кнопок режима нескольких компьютеров, когда проектор находится в режиме нескольких компьютеров
- Если выбран режим нескольких компьютеров, экран проектора автоматически делится на 4 зоны.
- В случае выбора экрана или одной из областей, занятых другим компьютером, передача изображения от этого компьютера будет приостановлена и будет отображено изображение указанного в настоящий момент компьютера.

4.2 Окно управления несколькими проекторами

В режиме нескольких проекторов можно подключить до 12 проекторов и управлять ими отдельно или одновременно.

1) Connection list (Список подключений)

Все подключенные проекторы будут отображены в списке.

2) Кнопка старт

Начинается передача на проектор, и изображения отображаются.

3) Кнопка стоп

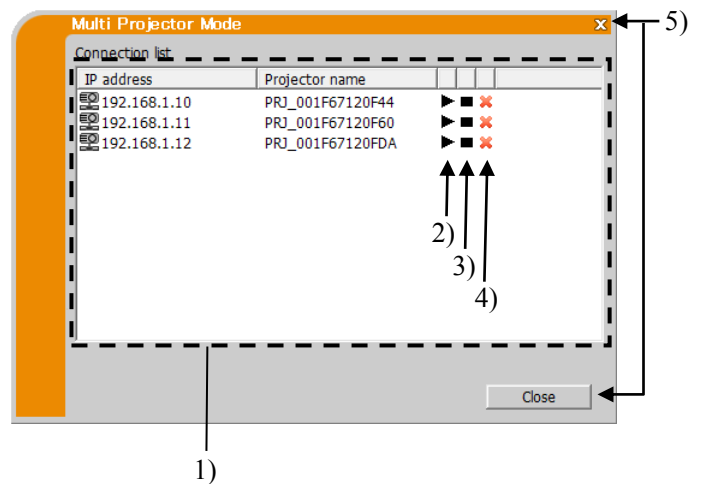
Передача изображений прекращается.

4) Кнопка отключения

Отключение сети. Отключенный проектор исчезнет из списка подключений.

5) Кнопка выхода

Закройте окно управления несколькими проекторами и вернитесь в главное меню программы LiveViewer.



Статус подключения можно проверить с помощью следующего значка в списке подключений.



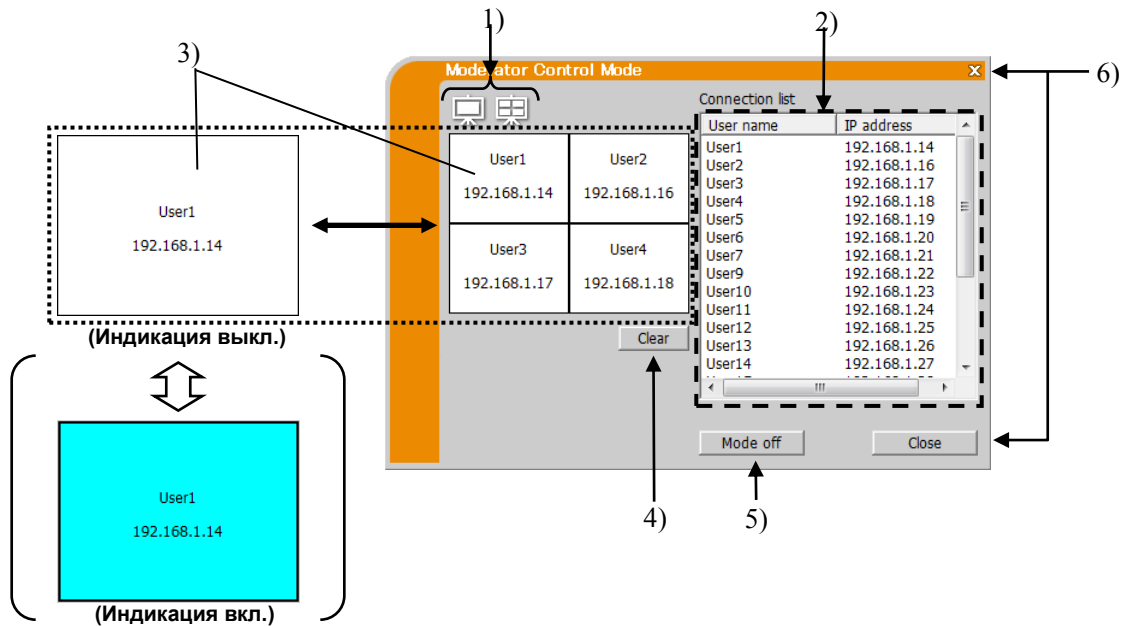
: Подключение к сети установлено, но передача изображений временно остановлена.



: Подключение к сети установлено, и изображения передаются с компьютера в проектор.

4.3 Окно управления модератора

Компьютер можно установить в режим модератора (хоста), который может управлять всеми остальными компьютерами (клиентами), подключенными к проектору. (Группа моделей проекторов: В)



1) Кнопка режима отображения (📖 30)

Режим отображения будет переключаться между режимом одного компьютера и режимом нескольких компьютеров.

2) Connection list (Список подключений)

В списке будут отображены все компьютеры, подключенные к тому же проектору, к которому подключен модератор.

3) Окно отображения

Будет отображаться информация по компьютерам, изображения которых отображаются на экране. Для вывода изображения на экран проектора перетащите компьютер из списка подключений в эту область. Передача изображения будет начинаться/останавливаться при каждом нажатии этого окна. В режиме нескольких компьютеров окно будет разделено на четыре зоны, как и экран. Каждой зоной можно будет управлять отдельно, и информация будет отображаться для каждой зоны.

4) Кнопка Clear (очистки)

Очистка окна отображения и прекращение передачи изображения на проектор.

5) Кнопка Mode off (режима выкл.)

Отмена режима управления модератора. Окно отображения будет очищено и передача изображения на проектор будет остановлена.

6) Кнопка выхода

Закрытие окна управления модератора и возврат в главное меню программы LiveViewer.

4.4 Меню опций

Если нажать на кнопку Опции, на экране отображается меню опций.

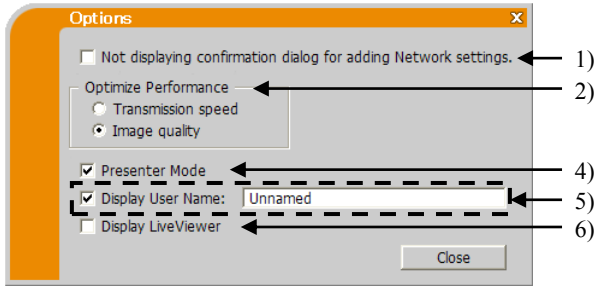


Рис. 4.с Меню опций группы моделей проекторов: А

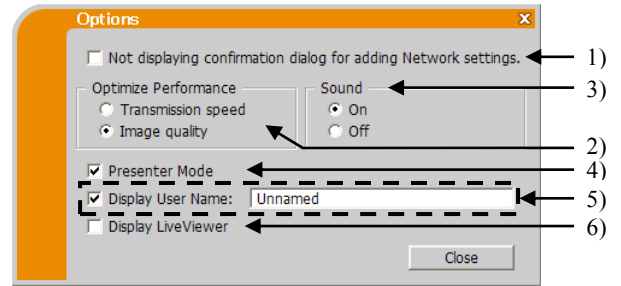


Рис. 4.d Меню опций группы моделей проекторов: В

1) Not displaying confirmation dialog for adding Network settings. (Диалоговое окно для ввода настроек сети не выводится на экран.)

В случае установки флажка – Диалоговое окно подтверждения для добавления конфигурации сети (📖 37) не будет отображаться при подключении компьютера к проектору. В случае снятия флажка – Диалоговое окно всегда будет отображаться (поведение по умолчанию).

2) Optimize Performance (Оптимизация работы)

Программа “LiveViewer” захватывает изображение экрана компьютера в формате JPEG и отправляет его на проектор. Программа “LiveViewer” позволяет выбрать одну из двух степеней сжатия данных в формате JPEG.

Transmission speed (Скорость передачи): Применяется если скорость важнее качества изображения. Степень сжатия JPEG при этом выше. Изображение на экране проектора сменяется быстрее, поскольку объем передаваемых данных меньше, но качество изображения при этом ниже.

Image Quality (Качество изображения): Применяется если качество изображения важнее скорости. Степень сжатия JPEG при этом ниже. Изображение на экране проектора сменяется медленнее, поскольку объем передаваемых данных больше, но качество изображения при этом выше.

3) Sound (Звук) (только для группы моделей проекторов: В)

Передача аудиосигнала может быть выбрана действительной (On (Вкл)) или недействительной (Off (Выкл)). Настройкой по умолчанию является значение On (Вкл).

4) Presenter Mode (Режим Презентации)

В режиме одного компьютера проектор может быть занят одним компьютером и заблокировать доступ с любых других компьютеров, если в программе “LiveViewer” выбран режим презентации. В ходе презентации можно не беспокоиться о том, что изображение на экране неожиданно переключится на изображение, отправленное другим компьютером. Для включения режима установите этот флажок.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Если выбран режим нескольких компьютеров, настройка режима презентации не действует.
- При переключении из режима нескольких компьютеров в режим одного компьютера настройка режима презентации в компьютере действует.
- Режим презентации установлен на активный уровень при начальной настройке завода по умолчанию.

5) Display User Name (Имя источника)

Имя пользователя длиной до 20 символов можно ввести с помощью буквенно-цифровых символов. Имя пользователя может отображаться на экране проектора, поэтому можно выяснить, чье изображение в настоящий момент отображается на экране. Если этот флажок не установлен, эта информация на проектор не передается.

6) Display LiveViewer(Отобразить LiveViewer)

Если на экране проектора нужно отобразить окно программы LiveViewer, установите этот флажок.

ПРИМЕЧАНИЕ

- *При использовании программы LiveViewer в Windows® 8 настройка "Display LiveViewer" будет всегда включена.*

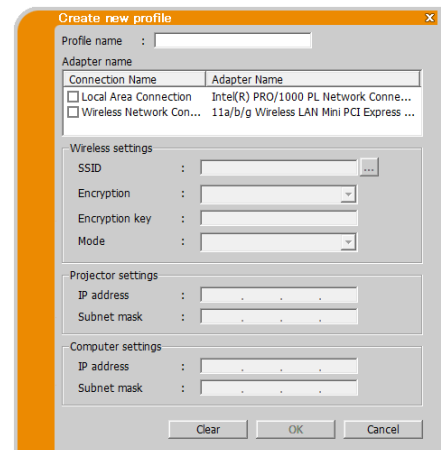
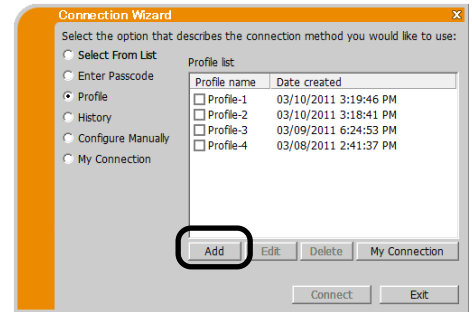
4.5 Профиль данных

4.5.1 Обзор профиля данных

Сетевые настройки для подключения проектора и компьютера могут быть сохранены как профили данных. После сохранения данных для подключения к сети достаточно выбрать эти данные. Рекомендуется при частом использовании одного сетевого подключения.

4.5.2 Создание профиля данных

- ✓ Выберите параметр “Profile (Профиль)” и нажмите кнопку [Add] в меню способа подключения программы LiveViewer.
- ✓ Появится приглашение “Create new profile” (Создать новый профиль). Если уже создано 20 профилей данных, создать новый можно, только удалив сохраненные данные. Введите всю информацию, необходимую для вашего сетевого подключения. Для стирания введенной информации нажмите [Clear].
- ✓ Нажмите кнопку [OK], после введения всей информации. Если вы не хотите сохранять ее, нажмите [Cancel].
- ✓ При нажатии кнопки [OK] в Profile list (Списке профилей) будет показан новый профиль данных.



ПРИМЕЧАНИЕ

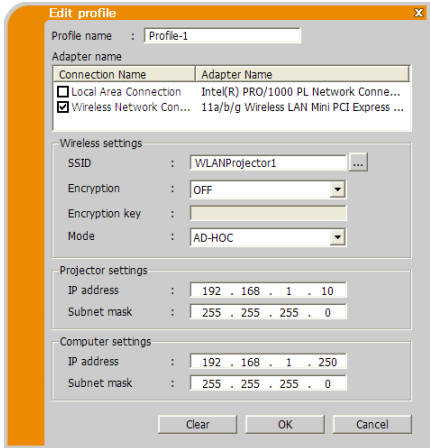
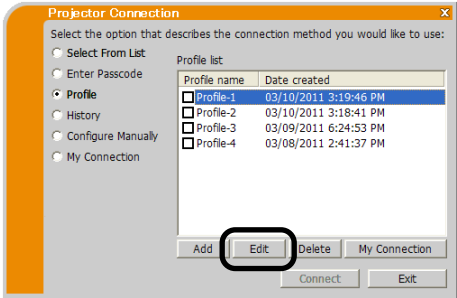
- При создании нового профиля настоятельно рекомендуется проверить правильность работы нового профиля, выбрав данные для подключения с помощью этого профиля.
- Если вы сменили сетевой адаптер на своем компьютере, создайте новые данные профиля для адаптера.
- Можно зарегистрировать до 20 профилей. Если 20 профилей уже существует, данный флажок нельзя установить.
- В случае регистрации профиля данных в качестве параметра *Мое подключение* в списке подключений, параметр *Profile name* (Имя профиля) будет автоматически назначен программой LiveViewer. Название будет показано в списке профилей.

4.5.3 Редактирование профиля данных

- ✓ Выберите параметр “Profile (Профиль)” и выберите один из профилей, перечисленный в меню способа подключения программы LiveViewer.
- ✓ Нажмите [Edit].
- ✓ Появится окно “Edit profile” (Редактировать профиль).
- ✓ Внесите нужные изменения. Для стирания всей введенной в окне информации нажмите [Clear].
- ✓ Нажмите кнопку [OK] после завершения редактирования. Если вы не хотите сохранять информацию, нажмите [Cancel].
- ✓ При нажатии кнопки [OK] отредактированный профиль данных будет сохранен и показан в Profile list (Списке профилей) с новой информацией Date created (Дата создания).

ПРИМЕЧАНИЕ

- При создании нового профиля настоятельно рекомендуется проверить правильность работы нового профиля, выбрав данные для подключения с помощью этого профиля.



4.5.4 Регистрация профиля Мое подключение

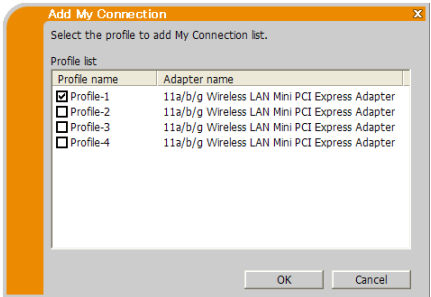
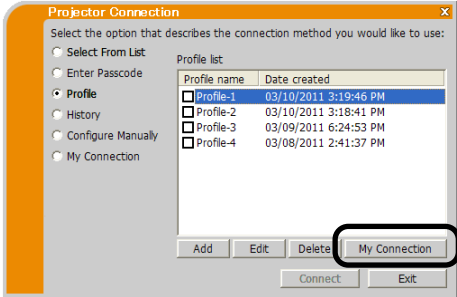
Один профиль, который будет часто использоваться, можно зарегистрировать в качестве параметра ‘My Connection (Мое подключение)’. После регистрации данных для подключения к сети достаточно выбрать профиль Мое подключение.

- ✓ Нажмите кнопку [My Connection]([Мое подключение]).
- ✓ Отобразится окно “Add My Connection” (Добавить Мое подключение). Текущий выбранный профиль данных "Мое подключение" отмечен в списке галочкой.
- ✓ Выберите один из профилей, перечисленных в окне, и отметьте его флажком.
- ✓ Нажмите кнопку [OK], окно закроется. Если вы не хотите выбирать новый профиль, нажмите [Cancel].

Можно также зарегистрировать Мое подключение в списке подключений, отображенном после установки сетевого подключения. Подробности см. в разделе “3.2.5.2 Список подключений”. (📖 22).

ПРИМЕЧАНИЕ

- В этом списке показаны данные всех профилей, независимо от того, какой сетевой адаптер выбран. В качестве параметра Мое подключение можно зарегистрировать профиль, который не предназначен для сети, выбранной в настоящий момент.



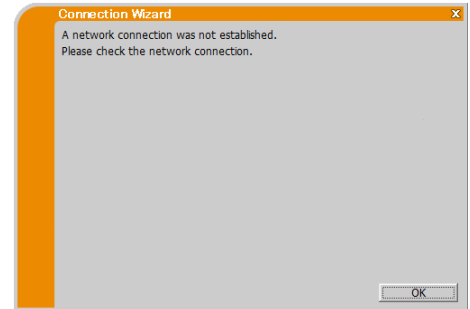
Приложение

А Сообщения

При возникновении проблемы или необходимости вывода информации появится следующее диалоговое окно с сообщением. Если появятся сообщения, прочтите их и выполните необходимые действия.

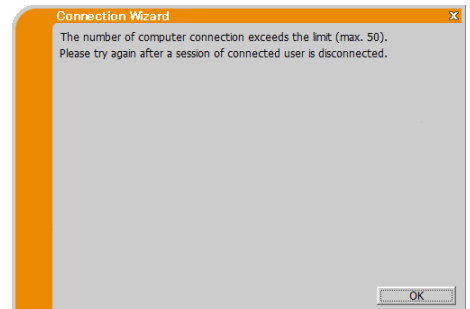
Сообщение 1: A network connection was not established.

Это сообщение будет отображено в том случае, если проектор не подключен к компьютеру с помощью кабеля локальной сети при выборе проводной локальной сети. Убедитесь, что проектора подключен к компьютеру с помощью сетевого кабеля. Нажмите кнопку [OK] для возврата к предыдущему экрану.



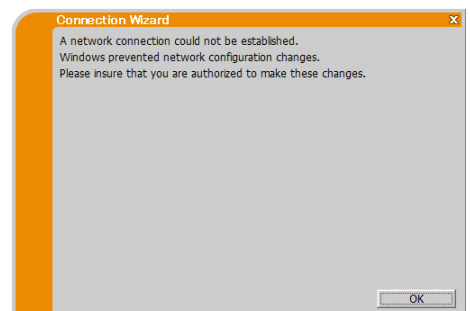
Сообщение 2: The number of computer connection exceeds the limit (max. 50).

Проектор достиг максимального числа сетевых подключений. Нажмите кнопку [OK], после чего будет отображено главное меню программы LiveViewer. Повторите попытку после отключения одного (или нескольких) подключенных компьютеров.



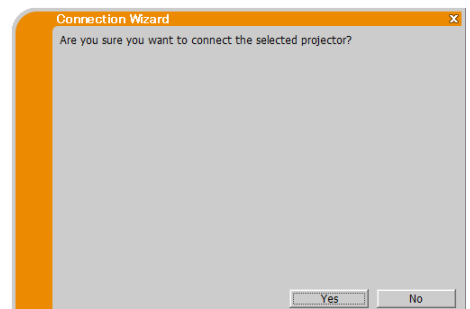
Сообщение 3: A network connection could not be established.

Система Windows® предотвратила изменения в конфигурации сети, поскольку вы не вошли в систему Windows® с правами администратора. Нажмите кнопку [OK] для возврата к предыдущему экрану. Проконсультируйтесь с администратором сети по вопросу входа с правами администратора. После выхода из системы Windows® снова войдите с правами администратора и вернитесь к пункту “3.2 Подключение к сети”. (📖 9)



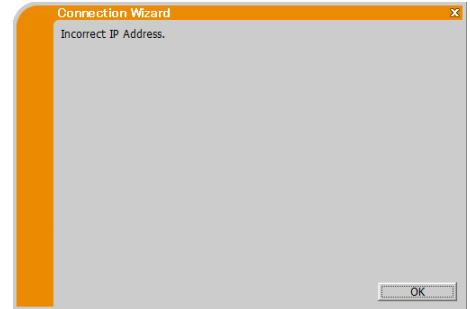
Сообщение 4: Are you sure you want to connect the selected projector?

Это сообщение отображается, когда выбранный адаптер беспроводной сети уже используется для другого сетевого подключения. Для подключения нажать [Yes]. Перейдите к пункту “3.2.5 Подключение и передача”. (📖 22) Нажмите кнопку [No] для возврата к предыдущему экрану.



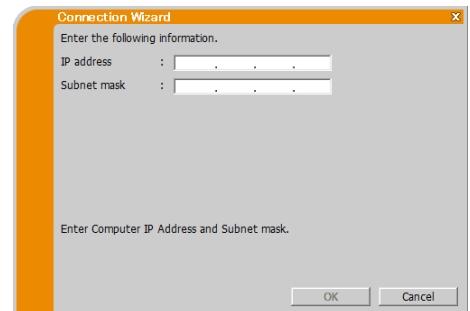
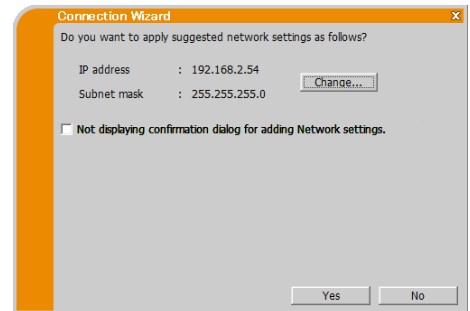
Сообщение 5: Incorrect Passcode.

Введен неверный пароль.
 Нажмите кнопку [OK] для возврата в окно “Enter Passcode (Ввод пароля)”.
 Проверьте пароль на экране проектора и снова введите код.
 (📖 13)



Сообщение 6: Do you want to apply suggested network settings as follows?

Данное диалоговое окно появится, когда вам потребуется изменить конфигурацию сети на вашем компьютере, чтобы подключиться к проектору.
 Обратитесь к администратору сети, чтобы подтвердить правильность конфигурации сети в диалоговом окне. Затем нажмите кнопку [Yes].
 Если вы не хотите применять конфигурацию сети в диалоговом окне, нажмите кнопку [No].
 Если вы хотите добавить конфигурацию сети вручную, нажмите кнопку [Change]. Отобразится новое диалоговое окно для добавления конфигурации сети, как показано справа. Введите IP-адрес и маску подсети своего компьютера. Затем нажмите кнопку [OK].

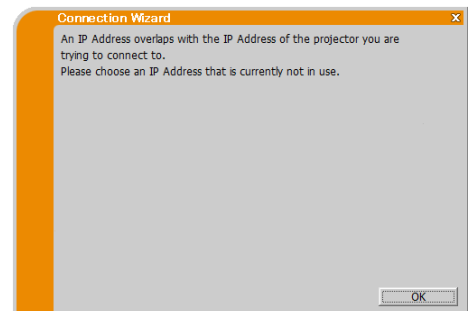


ПРИМЕЧАНИЕ

- При установке флажка “Not displaying confirmation dialog for adding Network settings. (Диалоговое окно для ввода настроек сети не выводится на экран.)” диалоговое окно не будет отображаться в следующий раз. Если нужно изменить настройку, нажмите кнопку опции в главном меню программы LiveViewer и уберите флажок “Диалоговое окно для ввода настроек сети не выводится на экран.”.

Сообщение 7: An IP Address overlaps with the IP Address of the projector you are trying to connect to.

Это сообщение появляется, если IP-адрес вашего компьютера совпадает с проектором. Поскольку IP-адреса должны отличаться, нажмите кнопку [OK] и введите надлежащий IP-адрес.




Сообщение 8: Incorrect IP Address.

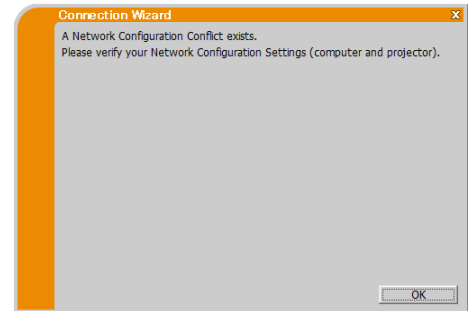
Это сообщение появляется в случае установки на компьютере неправильного IP-адреса.
Нажмите кнопку [OK] и введите правильный IP-адрес.



Сообщение 9: A Network Configuration Conflict exists.

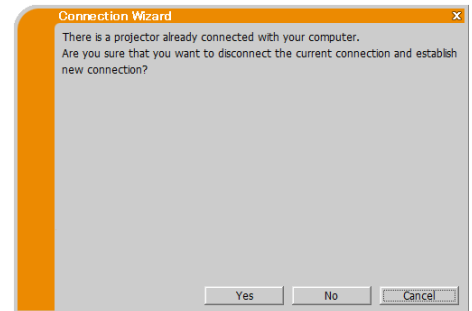
Это сообщение появляется, когда режим подключения к сети, заданный в компьютере, не соответствует режиму проектора. Проверьте настройки конфигурации сети на проекторе и компьютере.
Нажмите кнопку [OK], после чего будет отображено главное меню программы LiveViewer, хотя сетевое подключение не установлено.

Нажмите кнопку подключения  в главном меню программы LiveViewer для возврата к пункту “3.2.2 Выберите способ подключения”. (📖 9)



Сообщение 10: There is a projector already connected with your computer.

Это сообщение появляется при наличии проектора, уже подключенного к вашему компьютеру.
Нажмите кнопку [Yes] для отключения текущего подключения. Будет установлено новое подключение.
Нажмите кнопку [No] для сохранения текущего подключения при установке нового подключения. (Режим нескольких проекторов)
Нажмите кнопку [Cancel], если новое подключение не нужно устанавливать, и нужно сохранить текущее подключение.

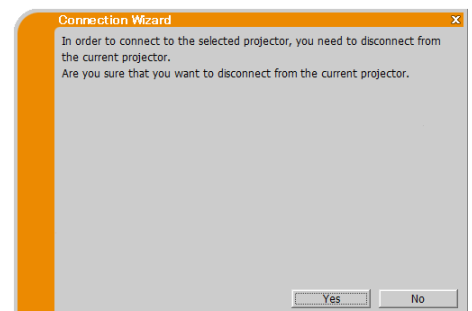


ПРИМЕЧАНИЕ

- Одновременно можно подключить до 12 проекторов.
- При подключении нескольких проекторов будет автоматически выбран режим нескольких проекторов. (📖 25)
- Если уже подключено 12 проекторов, кнопку “No” невозможно будет нажать.

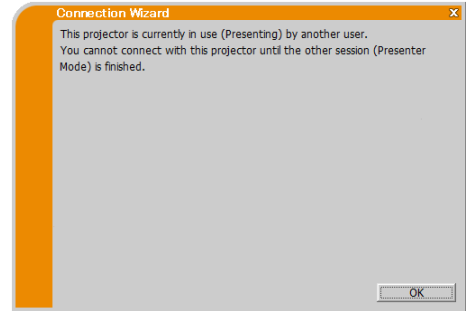
Сообщение 11: In order to connect to the selected projector, you need to disconnect from the current projector.

Это сообщение появляется, если число подключенных проекторов превышает максимальное число.
Нажмите кнопку [Yes] для отключения текущего подключения. Будет установлено новое подключение.
Нажмите кнопку [No], если новое подключение не нужно устанавливать, и нужно сохранить текущее подключение.



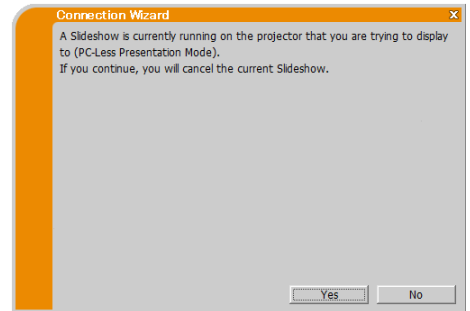
Сообщение 12: This projector is currently in use (Presenting) by another user.

Проектор, на который вы хотите отправить изображения, занят другим компьютером в режиме Presenter. Нажмите кнопку [OK], после этого в режиме ожидания на экране отображается главное меню программы “LiveViewer”. Повторите попытку отправить изображения после отключения режима презентации.



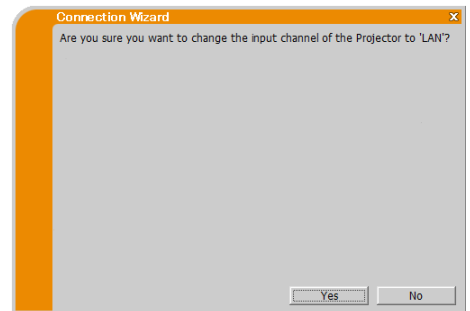
Сообщение 13: A Slideshow is currently running on the projector that you are trying to display to (PC-Less Presentation Mode).

Проектор, на который вы хотите отправить изображения, демонстрирует слайд-шоу в режиме презентации без РС. Нажмите кнопку [Yes], при этом проектор остановит слайд-шоу и переключит входной порт на LAN. Компьютер начнет передачу изображения. Нажмите кнопку [No], после этого проектор остается в режиме слайд-шоу, и на экране компьютера отображается в ждущем режиме главное меню программы “LiveViewer”.



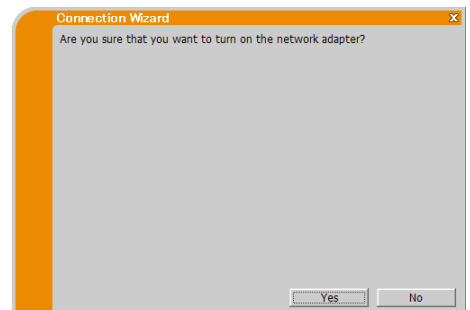
Сообщение 14: Are you sure you want to change the input channel of the Projector to 'LAN'?

На проекторе LAN не установлен в качестве входного сигнала. Нажмите кнопку [Yes], после этого проектор переключится на LAN. Нажмите кнопку [No], тогда проектор останется в прежнем режиме, и на экране компьютера в режиме ожидания будет отображено главное меню программы LiveViewer.



Сообщение 15: Are you sure that you want to turn on the network adapter?


Этот экран отображается, если выбранный адаптер сети нормально не функционирует. Нажмите кнопку [Yes] для его включения. Перейдите к пункту “3.2.5 Подключение и передача”. (📖 22) Нажмите кнопку [No], чтобы не включать его. При этом будет выполнен возврат на предыдущий экран, позволяющий выбрать другой сетевой адаптер.

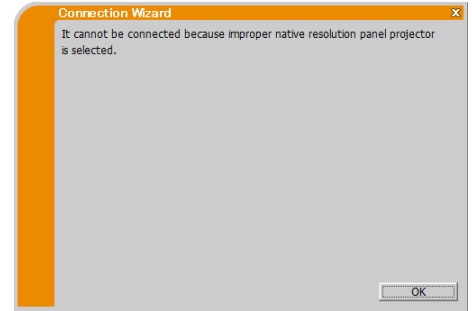


Сообщение 16: It cannot be connected because improper native resolution panel projector is selected.

Это сообщение отображается при попытке подключения к одному компьютеру проекторов с разным собственным разрешением дисплея.

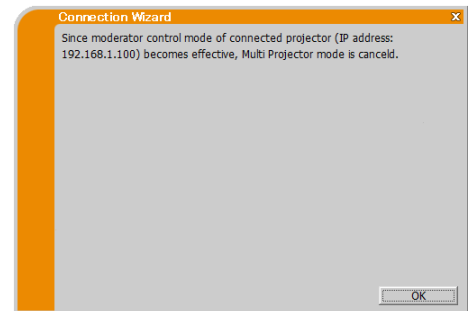
Нажмите кнопку [OK], после чего будет отображено главное меню программы LiveViewer, хотя сетевое подключение к выбранному проектору не установлено.

Нажмите кнопку подключения  в главном меню программы LiveViewer для возврата к пункту “3.2.2 Выберите способ подключения”. (📖 9)



Сообщение 17: Since moderator control mode of connected projector (IP address: *.*.*.*.*) becomes effective, Multi Projector mode is canceled.

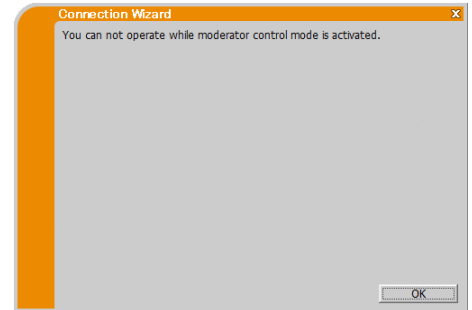
Это сообщение появляется при отмене режима нескольких проекторов, поскольку режим управления модератора подключенного проектора используется другим компьютером. Нажмите кнопку [OK], после чего будет отображено главное меню программы LiveViewer.



Сообщение 18: You can not operate while moderator control mode is activated.

Проектор занят другим компьютером в режиме управления модератора.

Нажмите кнопку [OK], после чего будет отображено главное меню программы LiveViewer.



В Поиск и устранение неисправностей

Проблема		Вероятная причина	Проверка	Номер страницы
Изображение отсутствует		Проектор не включен.	Лампа проектора светится?	-
		Источник входного сигнала проектора не переключен на LAN.	Проектор переключен на LAN?	-
Подключение к сети	Проектор, который вы хотите подключить, отсутствует в списке доступных проекторов	Неправильно сконфигурированы сетевые настройки компьютера и/ или проектора.	Проверьте конфигурацию сети компьютера и проектора. В случае изменения настроек проектора выключите питание проектора и включите его снова. Если перевести проектор в ждущий режим и снова его включить, новые настройки могут оказаться не включены.	15
		На компьютере установлено программное обеспечение межсетевого экрана, отличное от программного обеспечения Windows® Firewall.	Сверьтесь с руководством по использованию программного обеспечения межсетевого экрана и выполните одно из следующих действий: -Исключите "LiveViewer" из перечня блокируемых программ -Отключите межсетевой экран во время использования программного обеспечения "LiveViewer"	-
	Нет связи	Неправильно сконфигурированы сетевые настройки компьютера и/ или проектора.	Проверьте конфигурацию сети компьютера и проектора.	15
		Источник входного сигнала проектора не переключен на LAN.	Проектор переключен на LAN?	-
		Используется точка доступа, и компьютер соединяется с точкой доступа через беспроводную локальную сеть.	Используйте сетевые утилиты, предоставляемые с компьютером или адаптером беспроводной локальной сети для того, чтобы выполнить подключение к беспроводной сети. Более подробную информацию см. в руководстве компьютера или адаптера.	-
Сетевая презентация	Изображение на проекторе движется значительно медленнее, чем на компьютере	Используется режим нескольких компьютеров или режим нескольких проекторов.	Используйте режим одного компьютера.	24
		Проектор не может демонстрировать динамические изображения, такие как анимации PowerPoint® с полной скоростью.	Переключение приоритетности на 'Transmission Speed (Скорость передачи)' в меню опций может способствовать увеличению скорости	32
		Слишком низкая степень сжатия передаваемых изображений.		

Проблема	Вероятная причина	Проверка	Номер страницы
Изображение отсутствует	Использование показа слайдов Фотоальбома в Windows Vista®.	Программа LiveViewer не может передавать данные экрана компьютера во время использования показа слайдов Фотоальбома Windows Vista®. Закройте показ слайдов Фотоальбома перед использованием программы LiveViewer.	-
	Использование показа слайдов Фотопросмотра в Windows® 7	Программа LiveViewer не может передавать данные экрана компьютера во время использования показа слайдов Фотопросмотра Windows® 7. Закройте показ слайдов Фотопросмотра перед использованием программы LiveViewer.	-
	Плохое соединение между компьютером и проектором	Нажмите кнопку стоп в главном меню программы LiveViewer для отключения компьютера от проектора. Затем нажмите кнопку старт в главном меню для повторного подключения компьютера к проектору. Если проектор по-прежнему не будет показывать изображения (пустой экран), выйдите из программы LiveViewer и повторите попытку.	27
Фильмы отображаются неправильно.	Для некоторых комбинаций видео карты ПК и программного обеспечения существует некоторая вероятность, что истинное изображение, особенно фильмы, воспроизводимые медиа плеером, не будут передаваться на проектор с помощью "LiveViewer".	Если в Вашем приложении есть функция установки уровня видео ускорения, попытайтесь его отрегулировать. Подробная информация приведена в руководстве программы.	-
Изображение содержит много помех.	Слишком высокая степень сжатия передаваемых изображений.	Попробуйте установить приоритетность на 'Image Quality (Качество изображения)' в меню опций программы LiveViewer. Возможно сокращение скорости.	32
Недоступна функция прозрачности и полупрозрачности (Эффект прозрачности)	LiveViewer не поддерживает данные функции Windows® Aero®.	Выберите другой эффект вместо эффекта "Glass".	-
Не удается выбрать режим управления модератора.	Используется режим нескольких проекторов.	Остановите режим нескольких проекторов.	30
	Другой компьютер уже установлен в качестве модератора.	Отмените текущего модератора и выберите нового модератора.	31

Сетевая презентация(продолжение)

Проблема		Вероятная причина	Проверка	Номер страницы
Сетевая презентация(продолжение)	Отсутствует звук	Звук выключен	Установите параметр “Sound (Звук)” в положение ‘On (Вкл)’ в меню опций программы LiveViewer.	32
		Используется режим нескольких компьютеров или режим нескольких проекторов.	Используйте режим одного компьютера.	30
		Звук не поддерживается на некоторых моделях.	Проверьте название модели проектора и группы моделей проекторов. Передача звука доступна только для группы моделей проектора: B..	5
		На проекторе выбрано отключение звука или низкая громкость звука.	Проверьте настройки звука на проекторе.	-
		На компьютере выбрано отключение звука или низкая громкость звука.	Проверьте настройки звука на компьютере.	-
		Плохое соединение между компьютером и проектором	Установите параметр “Sound (Звук)” в положение ‘Off (Выкл)’ в меню опций программы LiveViewer, а затем снова установите его в положение ‘On (Вкл)’. Если проектор по-прежнему не будет воспроизводить звук, перезагрузите программу LiveViewer.	32
		Если ввод звука не будет выполняться даже после применения вышеперечисленных мер, переустановите программу LiveViewer.		7

	Проблема	Вероятная причина	Проверка	Номер страницы
Сетевая презентация(продолжение)	Прерывание звука	Компьютер был подключен или отключен от периферийного оборудования с помощью кабеля HDMI, поэтому во время использования программы LiveViewer конфигурация звука на компьютере изменяется.	Перезагрузите программу LiveViewer.	9
		Во время обмена данными между несколькими компьютерами и проектором недостаточная ширина полосы канала связи между компьютерами и проектором приводит к снижению скорости и возможному прерыванию звука.	Проверьте сетевое подключение.	-
		<p>К порту USB TYPE A проектора подключено оборудование USB (USB-устройство хранения информации, беспроводной адаптер USB или другое устройство).</p> <p>Звук может прерываться во время установки драйвера встроенным программным обеспечением проектора, которая начинается сразу после подключения устройства.</p> <p>Кроме того, звук может прерываться во время поиска SSID беспроводным адаптером USB. Адаптер будет непрерывно выполнять поиск SSID до тех пор, пока не будет установлено беспроводное соединение.</p>	<p>Подождите. Операция установки драйвера занимает до 30 секунд. В случае подключения беспроводного адаптера USB проверьте также следующие параметры в меню СЕТЬ – БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА. См. Руководство пользователя проектора для получения подробной информации по меню БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА. Проверяемые параметры меню БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА - MODE(РЕЖИМ) - ENCRYPTION(КОДИРОВАНИЕ) - SSID</p> <p>Отключите беспроводной адаптер USB, если точка доступа или подключенный к нему компьютер не работает, или если беспроводная локальная сеть не используется.</p> <p>Если проблема не будет устранена, повторно подключите LiveViewer.</p>	-

Проблема	Вероятная причина	Проверка	Номер страницы
Сетевая презентация(продолжение)	Используется функция отключения звука в программе воспроизведения звука, например Windows® Media Player.	Если компьютер не выводит звук, установка параметра “Sound (Звук)” в положение ‘Off (Выкл)’ в программе LiveViewer позволяет уменьшить шум.	32
	К порту USB TYPE A проектора подключено оборудование USB (USB-устройство хранения информации, беспроводной адаптер USB или другое устройство).		
Из динамиков проектора слышен звук несмотря на то, что компьютер не выводит звук.	Активирована функция диафрагмы проектора.	<p>Если компьютер не выводит звук, установка параметра “Sound (Звук)” в положение ‘Off (Выкл)’ в программе LiveViewer позволяет уменьшить шум.</p> <p>Если активная диафрагма не используется, установите параметр “АКТИВ ДИАФР.” в положение “ВЫКЛЮЧЕНА” с помощью меню проектора. См. Руководство пользователя проектора для получения подробной информации по меню “АКТИВ ДИАФР.”.</p>	32
<p>Прочее</p> <ul style="list-style-type: none"> -Информация, отображаемая на экранах программ LiveViewer, неверна. - Проектор не отвечает. - Изображение на экране остановлено. 	<p>Низкое качество связи проектора и компьютера.</p> <p>Сетевые функции проектора не работают надлежащим образом.</p>	<p>Нажмите кнопку стоп в главном меню программы LiveViewer для отключения компьютера от проектора. Затем нажмите кнопку старт в главном меню для повторного подключения компьютера к проектору. Если проблема не будет устранена, повторно подключите LiveViewer.</p>	27

LiveViewer6-sovellus

Käyttäjän ohjekirja

HUOM!

- *Valmistaja ei ota mitään vastuuta ohjekirjassa mahdollisesti esiintyvistä virheistä.*
- *Asiakirja-aineiston tai sen osien jäljentäminen, siirto tai kopiointi ei ole sallittua ilman erillistä kirjallista lupaa.*

Tavaramerkin vahvistus

- *Power Point®, Internet Explorer®, Windows®, Windows Vista® ja Aero® ovat Microsoft Corporationin rekisteröity tavaramerkki Yhdysvalloissa ja/ tai muissa maissa.*

Kaikki muut tavaramerkit ovat vastaavien omistajiensa omaisuutta.

Huomautus

The Software is being delivered to you "AS IS" and Christie Digital Systems USA, Inc. (CHRISTIE) make no warranty as to its use or performance. CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO CHRISTIE, DO NOT AND CANNOT WARRANT THE PERFORMANCE OR RESULTS YOU MAY OBTAIN BY USING THE SOFTWARE. EXCEPT TO THE EXTENT PROHIBITED BY LAW IN YOUR JURISDICTION, CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS MAKE NO WARRANTIES CONDITIONS, REPRESENTATIONS, OR TERMS (EXPRESS OR IMPLIED WHETHER BY STATUTE, COMMON LAW, CUSTOM, USAGE OR OTHERWISE) AS TO ANY MATTER IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE, INCLUDING WITHOUT LIMITATION NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS, MERCHANTABILITY, INTEGRATION, SATISFACTORY QUALITY, OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

You agree that the Software will not be shipped, transferred or exported into any country or used in any manner prohibited by the United States Export Administration Act or any other applicable export laws, restrictions or regulations (collectively the "Export Laws"). In addition, if the Software is identified as export controlled items under the Export Laws, you represent and warrant that you are not a citizen, or otherwise located within, an embargoed nation (including without limitation Iran, Iraq, Syria, Sudan, Libya, Cuba, North Korea, and Serbia) and that you are not otherwise prohibited under the Export Laws from receiving the Software. All rights to Use the Software are granted on condition that such rights are forfeited if you fail to comply with the terms of this Agreement.

Sisältö

1	Ominaisuudet.....	3
1.1	Näyttömuoto.....	3
1.1.1	Yhden PC:n tila.....	3
1.1.2	Moni-PC-tila.....	3
1.2	Moniprojektori-tila.....	4
1.3	Moderaattorin hallinta-tila.....	4
2	Yhteensopivuus.....	5
2.1	Tietokoneen laitteisto- ja ohjelmistovaatimukset.....	5
2.2	Ohjelmistoversiot.....	5
2.3	“LiveViewer”-ohjelmiston päivittäminen pdating.....	6
3	Aloitus LiveViewer-ohjelmistolla.....	7
3.1	“LiveViewer”in asentaminen.....	7
3.2	Verkkoon liittäminen.....	9
3.2.1	Käynnistä LiveViewer.....	9
3.2.2	Valitse liitântätapa.....	9
3.2.3	Pääsykoodi.....	13
3.2.4	Verkkoasetusten määrittäminen manuaalisesti.....	19
3.2.5	Liitântä ja lähettäminen.....	22
3.2.6	Liitântävirhe.....	23
3.3	Verkkoesityksen aloittaminen.....	24
3.3.1	Däyttömuoto.....	24
3.3.2	Esittäjätila.....	24
3.3.3	Näytä käyttäjätunnus.....	25
3.3.4	Moniprojektori-tila.....	25
3.3.5	Moderaattorin hallinta-tila.....	26
4	LiveViewer -ohjelmiston toiminta.....	27
4.1	Päävalikko ja toimintapainikkeet.....	27
4.1.1	Valikkotyyppi.....	27
4.1.2	Toimintapainikkeet.....	27
4.1.3	Statuksen näyttäminen.....	29
4.1.4	Näyttötilan vaihtaminen.....	30
4.2	Moniprojektorin hallintaikkuna.....	30
4.3	Moniprojektorin hallintaikkuna.....	31
4.4	Valintavalikko.....	32
4.5	Profiilitiedot.....	34
4.5.1	Yleistä profiilitiedoista.....	34
4.5.2	Profiilitietojen laatiminen.....	34
4.5.3	Profiilitietojen muokkaaminen.....	35
4.5.4	Oman liitännän tallentaminen.....	35
	Lisäys.....	36

1 Ominaisuudet

LiveViewer-ohjelmisto kääntä kuvia ja ääntä tietokoneesta projektoriin langattomans LAN:n tai langallisen LAN:n välityksellä. Tässä ohjelmistossa on erilaisia ominaisuuksia, jotka edesauttavat miellyttävää esitystä ja helppoa liitántää.

1.1 Näyttömuoto

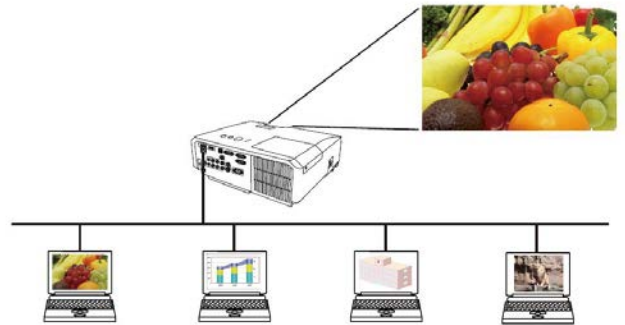
LiveViewer-ohjelmistolle on kaksi näyttömuotoa, Yhden PC:n tila ja Moni-PC-tila.

1.1.1 Yhden PC:n tila

Yhden PC:n tila voi näyttää kuvia koko ruudulla ja toistaa ääntä yhdestä tietokoneesta projektoriin langattoman LAN:n tai langallisen LAN:n välityksellä.

■ Esittäjätila

Yhden PC:n tilassa projektoria voi käyttää vain yksi tietokone, ja pääsy muista tietokoneista voidaan estää (jos Presenter Mode (Esittäjätila) on asetettu päälle LiveViewer-ohjelmistossa). Kun pidät esitystäsi, sinun ei tarvitse huolehtia, että ruudussa näkyvä kuva muuttuu odottamatta toisen tietokoneen lähettämäksi kuvaksi. Esittäjätila voidaan asettaa päälle valintavalikossa LiveViewer-ohjelmistossa.

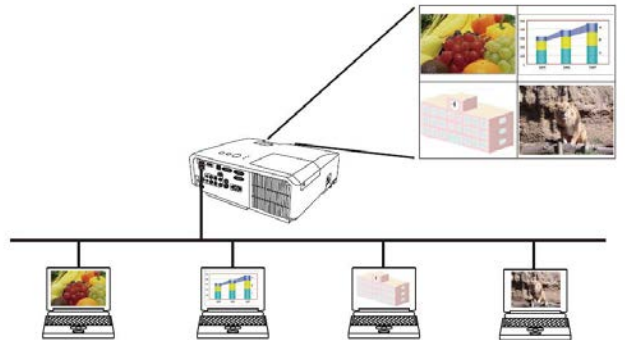


1.1.2 Moni-PC-tila

Projektori voi näyttää kuvia yhteensä neljästä samanaikaisesti yhdistetystä tietokoneesta.

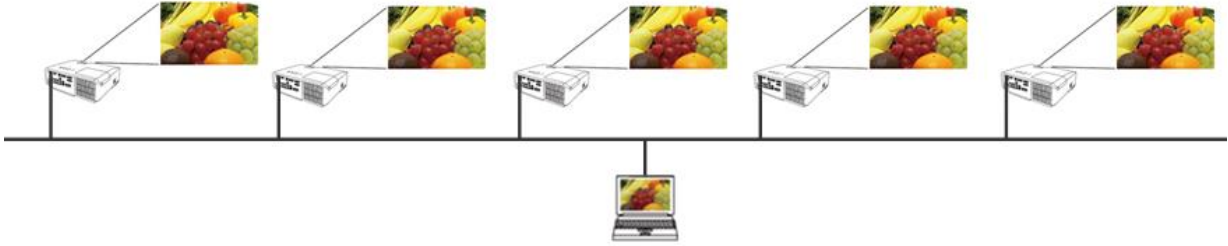
HUOM!

- Ääntä ei voida lähettää Moni-PC-tilassa..



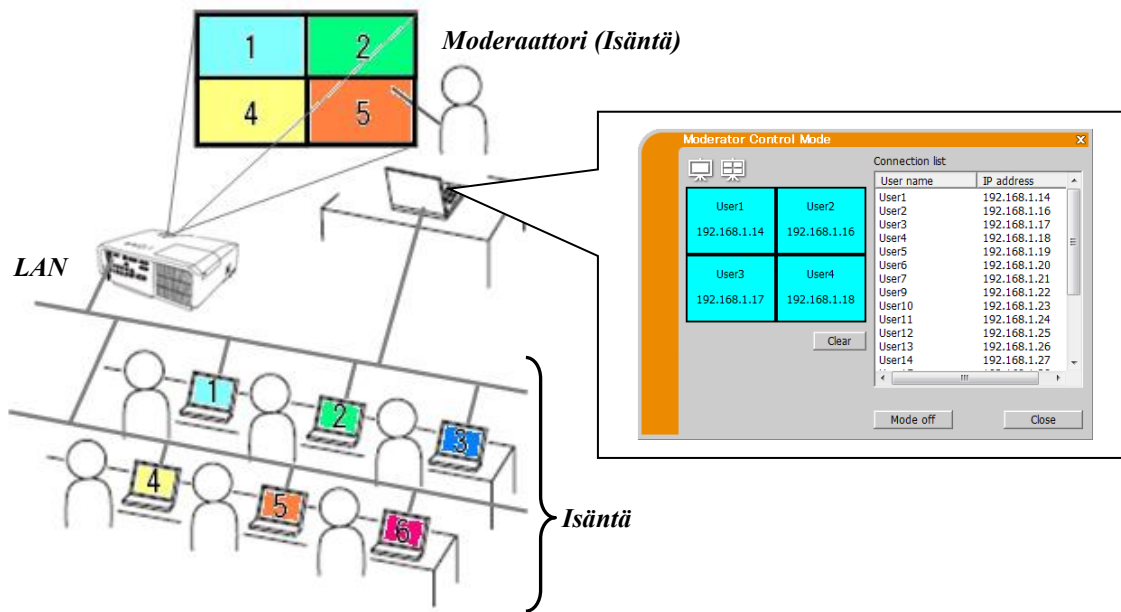
1.2 Moniprojektori-tila

Moniprojektori-tilassa yhteensä 12 projektoriä voidaan yhdistää langattoman tai langallisen LAN:n välityksellä samanaikaisesti.



1.3 Moderaattorin hallinta-tila

Tietokone voidaan asettaa Moderaattori (Isäntä)-tilaan, jossa voidaan hallita kaikkia muita tietokoneita (Asiakkaat), jotka on yhdistetty projektoriin langallisen LAN:n tai langattoman LAN:n välityksellä. Koska Asiakkaat eivät voi ohjata LiveViewer-ohjelmistoa ja projektoriä, Isäntä voi edetä ohjelmiston kanssa järjestetyllä tavalla tasaisesti ja turvallisesti.



2 Yhteensopivuus

2.1 Tietokoneen laitteisto- ja ohjelmistovaatimukset

Käyttöjärjestelmä	Windows® XP Windows Vista® (Service Pack 1 tai uudempi) Windows® 7 Windows® 8 / Windows® 8 Pro / Windows® 8 Enterprise Windows® 8.1 / Windows® 8.1 Pro / Windows® 8.1 Enterprise	Home Edition / Professional Home Basic / Home Premium / Business / Enterprise / Ultimate Starter / Home Basic / Home Premium / Professional / Enterprise / Ultimate
Suoritin	Pentium 4 (vähintään 2,8 GHz)	
Grafiikkakortti	VGA: 640x480 tai korkeampi (suositeltava XGA: 1024x768) 65,536 samanaikaista väriä tai korkeampi	
Kiintolevytila	100 Mt tai enemmän	
Verkkoselain	Internet Explorer® 6.0 tai korkeampi	
CD-ROM/DVD-ROM-asema		
Langaton LAN	IEEE802.11b/g/n	

2.2 Ohjelmistoversiot

Tarkasta ja vahvista ennen kuin asennat LiveViewer-ohjelmiston, sopiiko sen versio projektorin malliin, jonka aiot yhdistää. Oikea ohjelmistoversio riippuu projektorin mallista, joka sinulla on. Jos versio ei sovi projektoriin, ohjelmisto ei ehkä toimi oikein.

Jos käytät malleja, joita ei ole listattu alla olevassa taulukossa, tarkasta projektorimalliryhmä, joka on kirjoitettu projektorin Käyttäjän ohjekirjaan.

	Projektorimalliryhmä	
	Ryhmä A	Ryhmä B
LiveViewer -versio	LX41 LW41 ja jne.	LX501 LX601i LW401 LW551i LWU421 LWU501i DXG1051 DWX951 DWU951 DHD951 DWX851 DWU851 DHD851 ja jne.
4.1x *	✓	-
4.2x *	✓	-
4.3x	✓	✓
5.xx	✓	✓
6.xx	✓	✓

“x” versiossa tarkoittaa 0 tai suurempi.

*! Vain Windows® 32-bittinen versio.

HUOMAA tietokoneeseen liittyen

- *Väärä OS-versio tai ohjainohjelmisto tietokoneesi verkkosovittimessa saattaa estää kuvia välittämästä oikein. On hyvin suositeltavaa, että tarkastat OS:n ja ohjainpäivitykset.*
- *Käyttämästäsi tietokoneesta ja langattomasta verkkolaitteestasi riippuen projektori ei ehkä kommunikoi oikein tietokoneesi kanssa, vaikka käyttämäsi tietokone on varustettu sisäänrakennetulla langattomalla LAN-toiminnolla. Jos esiintyy kommunikaatio-ongelmia, käytä WI+Fi vahvistettua langatonta verkkolaitetta.*
- *Mikäli käytät LiveViewer-ohjelmistoa Windows Vista® tai Windows® 7-käyttöjärjestelmissä, Aero® Glass ei voida käyttää, kun tietokoneen kuvaa näytetään projektoriin.*
- *Asennettaessa LiveViewer-ohjelmistoa Windows Vista®, Windows® 7-tai Windows® 8 -käyttöjärjestelmiin, UAC (käyttäjätilien valvonta)-varoitustiedote näytetään.*
- *Tietokoneesi tulee vastata käyttöjärjestelmäsi minimilaitteistovaatimuksia.*
- *“LiveViewer” ei toimi Windows Vista® -käyttöjärjestelmässä, jota ei ole päivitetty Service Pack 1 -palvelupaketilla tai uudemmalla. Asenna uusin palvelupaketti Windows Vista® -käyttöjärjestelmääsi.*
- *Kuvan siirtämistä verkon kautta ei ehkä tueta riippuen tietokoneen laiteohjelmiston ja ohjelmiston yhdistelmästä.*
- *Tietokoneesi asetuksista riippuen tietokone saattaa hidastua korkean CPU- käyttöasteen vuoksi, kun “LiveViewer” on käynnissä.*
- *Näytön kokoa kutistetaan ja sitten siirretään projektori, jos tietokoneen näytön koko on suurempi kuin WXGA/XGA. Siirtonopeus saattaa hidastua enemmän kuin tavallisesti kutistamisprosessin vuoksi. Nopeamman siirtonopeuden saavuttamiseksi on suositeltavaa asettaa tietokoneen resoluutio tasoon WXGA/XGA. Katso tietoja asetuksista tietokoneesi tai Windowsin käyttöoppaasta.*

HUOMAA projektoriin liittyen

- *Verkkokommunikaation hallinta estetään, kun projektori on valmiustilassa, jos VALMIUSTILA-kohta projektorin SÄÄTÖ-valikossa on asetettu tilaan SÄÄSTÖ. Yhdistä verkkokommunikaatio projektoriin sen jälkeen, kun olet säätänyt VALMIUSTILaksi NORMAALI.*

2.3 “LiveViewer”-ohjelmiston päivittäminen pdating

Tarkista ja hanki uusin versio Christie Internet-sivuilta.

<http://www.christiedigital.com>

Jotkin tässä ohjekirjassa kuvatut toiminnot vaativat “LiveViewer” Version 6.xx. (“x” versiossa tarkoittaa 0 tai suurempi.)

3 Aloitus LiveViewer-ohjelmistolla

Tämä osio kertoo LiveViewer-ohjelmiston käyttöprosessista. Prosessin pääkohdat ovat seuraavat:

VAIHE 1. Asenna LiveViewer-sovellus (📖 alla)

VAIHE 2. Yhdistä verkkoon (📖 9)

Nopea yhdistäminen-ominaisuus tarjoaa joitakin projektoriin yhdistämisvaihtoehtoja. Voit valita sen, joka vastaa vaatimuksiasi.

- Valitse listalta
- Pääsykoodi-liitântä
- Profiili-liitântä
- Historia-liitântä
- Manuaaliliitântä
- Oma liitântä

Joissakin tapauksissa useita projektoreita on yhdistetty samaan verkkoon. Ennen kuin lähetät kuvan, varmista, että oikea projektori on valittu.

VAIHE 3. Aloita Verkkoesitys (📖 24)

LiveViewer-päävalikko ilmestyy ruutuun. Nyt voit lähettää kuvia projektoriin verkon kautta.



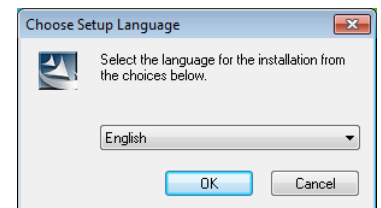
Kuva.3.a LiveViewer päävalikko

3.1 "LiveViewer" in asentaminen

Jotta voit käyttää ohjelmistoa LiveViewer, sinun täytyy ensin asentaa ohjelmisto projektorin mukana tulleelta CD:ltä kaikkiin tietokoneisiin, jotka haluat yhdistää verkkoprojektoriin.

Seuraavat toimenpiteet näyttävät, miten voit asentaa LiveViewer-ohjelman tietokoneeseen, jossa on Windows® 7-käyttöjärjestelmä.

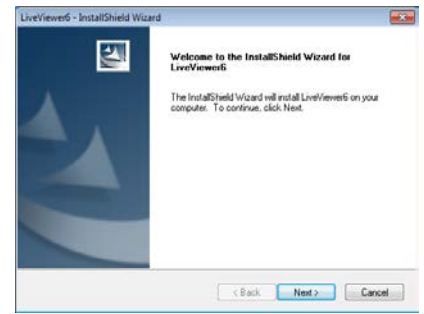
1. Käynnistä PC ja kirjaudu sisään järjestelmän valvojana.
2. Sulje kaikki muut sovellukset.
3. Työnnä toimitukseen kuuluva CD-ROM tietokoneen CD-ROM/DVD-ROM -ajuriin.
4. Hetken kuluttua Choose Setup Language- ikkuna ilmestyy näyttöön oikealla näytetyllä tavalla. Valitse käyttöön haluamasi vaihtoehto listasta, ja napsauta sitten [OK].



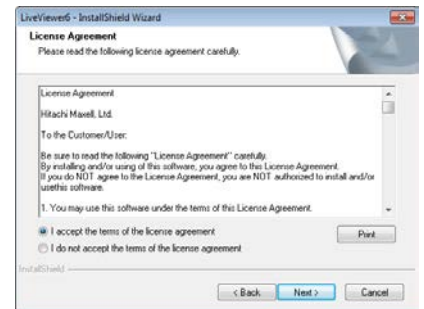
HUOMI!

- Jos "Choose Setup Language" -ikkuna ei ilmesty näyttöön, toimi seuraavasti:
 (1) Napsauta [**Käynnistä**]-painiketta työkalupalkissa ja valitse "Suorita".
 (2) Näppäile E:\setup.exe ja paina sitten [OK].
 Jos CD-ROM/DVD-ROM -ajuri ei ole E-ajuri tietokoneessa, sinun tulee korvata E oikealla ajuri-kirjaimella, jolla CD-ROM/DVD-ROM -ajuri on nimetty.
- Jos samaversioinen ohjelmisto on jo asennettuna, sinulta kysytään, haluatko poistaa sen. Valitse "Kyllä" poistaaksesi sen. Napsauta [Cancel]-painiketta, silloin poisasennus peruuntuu. Jos poistit asennetun ohjelmiston vahingossa, asenna ohjelmisto uudelleen ensimmäisestä kohdasta lähtien.

5. Hetken kuluttua Welcome-ikkuna ilmestyy näyttöön oikealla näytetyllä tavalla. Paina [Next].



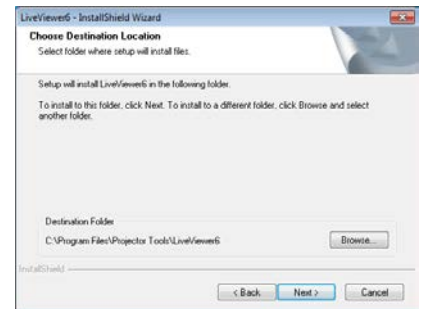
6. Näkyviin ilmestyy Lisenssisopimus -ikkuna. Mikäli hyväksyt sen, valitse "I accept the terms of the license agreement" ja paina [Next].



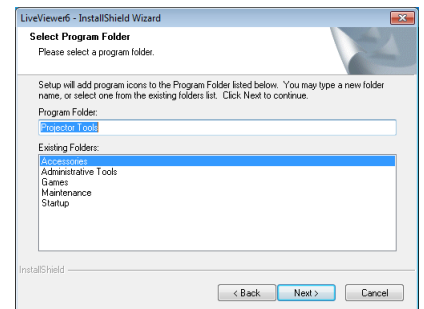
7. Näyttöön ilmestyy Valitse kohdepaikka-valintaikkuna. Paina [Next].

HUOMI!

- Kansio 'C:\Program Files\Projector Tools\LiveViewer6' luodaan ja ohjelma asentuu tähän kansioon. Jos haluat asentaa sen johonkin muuhun kansioon, napsauta [**Browse**] ja valitse toinen kansio.

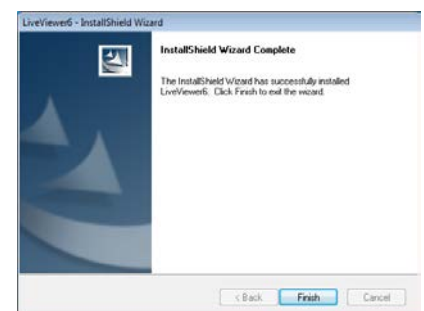


8. Select Program Folder-ikkuna tulee näkyviin. Vahvista ohjelmakansion nimi. Jos "Projector Tools" on hyvä, paina [Next] ja jatka. Jos et hyväksy edellistä, näppäile haluamasi kansion nimi ja paina sitten [Next].



9. Hetken kuluttua asennus on valmis ja oikealla esitetty Asetus valmis -valintaikkuna ilmestyy näyttöön. Napsauta [Finish].

- ✓ Jos haluat varmistaa, että ohjelmisto asennettu, paina [**Käynnistä**] -painiketta työkalupalkilla, valitse Kaikki ohjelmat, ja valitse sen jälkeen Projector Tools-kansio.
- ✓ Tähän kansioon ilmestyy "LiveViewer", jos asennus onnistui.



3.2 Verkkoon liittäminen

LiveViewer tarjoaa useita vaihtoehtoja verkkoprojektoriin yhdistämistä varten. Voit valita sen, joka parhaiten vastaa järjestelmäsi ja käyttäjän tarpeita. Nämä kuvaukset perustuvat tilanteeseen, jossa Windows® 7 on asennettu tietokoneeseesi.

HUOMI!

- *Kuvan laatu saattaa huonontua tai äänilähtö saattaa keskeytyä alhaisen tiedonsiirron vuoksi, koska alhainen kommunikaatiokaista on käytössä oman tietokoneesi ja projektorin välillä, kun useampi tietokone kommunikoi projektorin kanssa.*
- *Jos haluat yhdistää verkon kautta projektoriin, jota toinen tietokone on käyttänyt USB-näyttönä, se saattaa vähentää tiedonsiirtoa aiheuttaen kuvan laadun heikkenemistä tai äänilähdön keskeytymistä.*

3.2.1 Käynnistä LiveViewer

Käynnistä "LiveViewer" tietokoneessasi, valitse yksi seuraavista.

- Napsauta kahdesti "LiveViewer" -kuvaketta tietokoneen käsittelyikkunassa.
- Valitse "Käynnistä" → "Kaikki ohjelmat" → "Projector Tools" → "LiveViewer6" Windows:n valikossa.

Sen jälkeen jatka kohtaan "3.2.2 Valitse liitöntätapa". (📖 9)

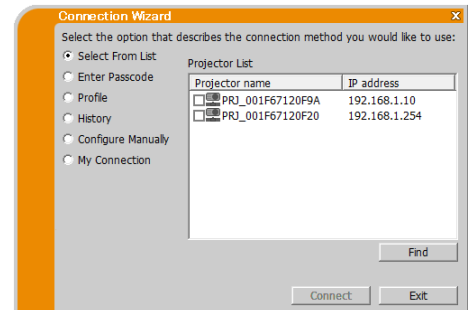
HUOMI!

- *LiveViewer ei voida käynnistää, jos "LiveViewer Lite for USB" on käynnissä tietokoneessasi.*
- *Viesti-ikkuna tulee näkyviin, jos on tapahtunut jokin ongelma tai tiedon tarjoamiseksi. Lue ja toimi viestin mukaisesti, jos sellainen ilmestyy näkyviin. Viesteistä katso "Lisäys A Viestit" (📖 36).*

3.2.2 Valitse liitöntätapa

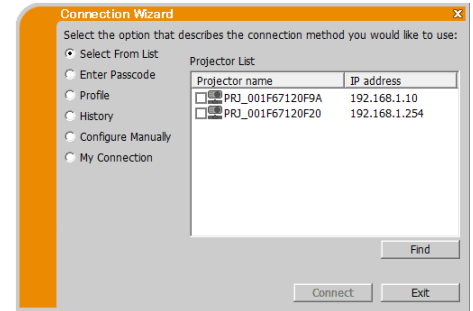
Jotta voisit käynnistää LiveViewer-ohjelmiston tietokoneessasi, seuraava valikko tulee näkyviin. Valitse vaihtoehto, joka kuvaa haluamaasi liitöntätapaa.

- **Select From List(Valitse listalta)**
Jatka kohtaan "3.2.2.1 Listasta valinta". (📖 10)
- **Enter Passcode(Anna pääsykoodi)**
Jatka kohtaan "3.2.2.2 Pääsykoodiliitöntä". (📖 10)
- **Profile(Profiili)**
Jatka kohtaan "3.2.2.3 Profiililiitöntä". (📖 11)
- **History(Historia)**
Jatka kohtaan "3.2.2.4 Historialiitöntä". (📖 11)
- **Configure Manually(Konfiguroi manuaalisesti)**
Jatka kohtaan "3.2.2.5 Manuaalinen konfigurointi". (📖 12)
- **My Connection(Oma liitöntä)**
Jatka kohtaan "3.2.2.6 Vaihtoehdon Oma liitöntä valitseminen". (📖 12)



3.2.2.1 Listasta valinta

Ennen tämän kohteen valitsemista, PC:n ja projektorin tulisi olla liitettyinä samaan. Jos liitäntä on jo tehty, valitse “Select From List(Valitse listalta)”. Projector list (Projektorilista), verkkoon yhdistettyjen projektorien lista tulee näkyviin ikkunaan. Valitse projektorit, joita haluat käyttää ja merkitse niiden valintaruudut. Sitten klikkaa [Connect]. Yhdistämisprosessi alkaa. Jatka kohtaan “3.2.5 Liitäntä ja lähettäminen”. (📖 22)
 Voit tarkastaa liitännän tilan seuraavalla kuvakkeella projektorilistassa.



: Verkko-liitäntää projektoriin ei ole vielä suoritettu.



: Verkko-liitäntä on suoritettu, mutta kuvien lähetys on odotustilassa.



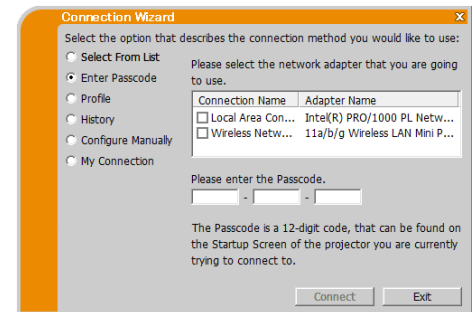
: Verkko-liitäntä on suoritettu ja PC:n kuvia ollaan lähettämässä projektoriin.

HUOM!

- Voit valita yhteensä 12 projektoria samaan aikaan listasta.
- Kun haluat valita useita projekteja, Moniprojektori-tila valitaan automaattisesti. (📖 25)
- Et voi ehkä löytää yhtään projektorista verkko-olosuhteissasi. Klikkaa [Find].

3.2.2.2 Pääsykoodiliitäntä

Jos haluat käyttää Pääsykoodia projektoriin yhdistämistä varten, valitse “Enter passcode (Anna pääsykoodi)”. Saatavilla olevien verkkosovittimien lista ja Pääsykoodin syöttöruudut tulevat näkyviin ikkunaan. Pääsykoodi ilmoitetaan projektorin näytöllä. Yksinkertaisesti syöttämällä Pääsykoodi LiveViewer-ohjelmistoon yhdistä verkkoprojektori. Valitse verkkosovitin, jota haluat käyttää ja liitä valintamerkki sen ruutuun ja syötä toisen projektorin Pääsykoodi, jota yrität tällä hetkellä yhdistää. Sitten klikkaa [Connect]. Yhdistämisprosessi alkaa.



Jatka kohtaan “3.2.5 Liitäntä ja lähettäminen”. (📖 22)

Katso lisätietoja Pääsykoodista “3.2.3 Pääsykoodi ” (📖 13).

HUOM!

- Et voi yhdistää, jos tietokoneessasi ei ole käytettävissä olevaa verkkosovittinta.
- Sinun täytyy ehkä asettaa IP-osoite ja tehdä muita verkkoasetuksia manuaalisesti verkko-olosuhteittesi mukaan.

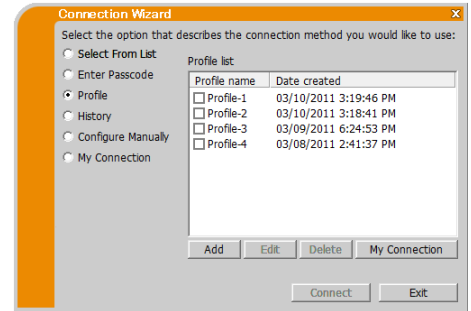
3.2.2.3 Profiiliiliitäntä

Jos haluat käyttää profiilitietoja verkkoprojektoriin yhdistämistä varten, valitse “Profile (Profiili)”. Profile list (Profiililista), joka on tallennettujen profiilitietojen lista, ilmestyy ikkunaan. Profiilitiedot tulee tallentaa etukäteen.

Valitse ‘Profile (Profiili)’-tiedot, joita haluat käyttää ja merkitse niiden valintaruutu. Sitten klikkaa [Connect]. Yhdistämisprosessi alkaa.

Jatka kohtaan “3.2.5 Liitäntä ja lähettäminen”. (📖 22)

Katso lisätietoja Profiilista “4.5 Profiilitiedot” (📖 34).



HUOMI!

- Kun haluat tarkistaa profiilitietojen asetukset, noudata seuraavaa menettelyä.
 - ✓ Valitse tarkistettavaksi haluamasi profiilitiedot.
 - ✓ Siirrä hiiren kohdistinta profiilitietojen kohdalle, ja napsauta sitten hiiren oikealla painikkeella ja näkyviin ilmestyy ponnahdusikkuna.
 - ✓ Valitse “Properties” ponnahdusvalikossa, ja napsauta hiiren vasemmalla painikkeella.
 - ✓ Valittujen profiilitietojen asetustiedot ilmestyvät näkyviin.
- Jos projektorissa on asetettu DHCP, verkkoliitäntä projektorin ja PC:n välillä ei ehkä onnistu, koska IP-osoite voi olla muuttunut. Jos haluat käyttää profiili-liitäntää, on suositeltavaa, että asetat toiminnon DHCP pois-tilaan projektorissa.

3.2.2.4 Historialiitäntä

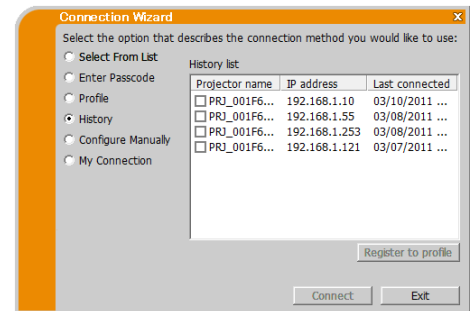
Jos haluat käyttää Historia-tietoja verkkoprojektoriin yhdistämistä varten, valitse “History (Historia)”. History list (Historialista) on yhteyksien lista, joka on lista projektoreista, jotka on yhdistetty aikaisemmin. Historialista ilmestyy ikkunaan.

Valitse ‘History’-tiedot, joita haluat käyttää ja merkitse niiden valintaruutu. Sitten klikkaa [Connect]. Yhdistämisprosessi alkaa.

Jatka kohtaan “3.2.5 Liitäntä ja lähettäminen”. (📖 22)

Jos haluat kopioida historiarekisterin profiilitietoihin, valitse yksi historiarekistereistä ja napsauta [Register to profile] (Rekisteröi profiiliin). Profiilitietoja ei voi poistaa automaattisesti.

Katso lisätietoja Profiilista “4.5 Profiilitiedot”. (📖 34)



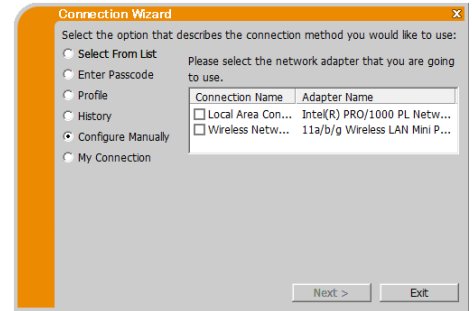
HUOMI!

- Historia-muistin maksimimäärä on 20. Kun 21. tiedot on tallennettu, vanhimman 20 tallennuksesta tietojen päälle kirjoitetaan.
- Tiedot päivämäärän ja ajan jokaisessa historiatalleenteessa uusitaan aina kun verkkoliitäntä suoritetaan historiatalleennetta käyttämällä.
- Jos projektorissa on asetettu DHCP, verkkoliitäntä projektorin ja PC:n välillä ei ehkä onnistu, koska IP-osoite voi olla muuttunut. Jos haluat käyttää Historia-liitäntää, on suositeltavaa, että asetat toiminnon DHCP pois-tilaan projektorissa.

3.2.2.5 Manuaalinen konfigurointi

Jos haluat asettaa liitännän manuaalisesti, valitse "Configure manually (Konfiguroi manuaalisesti)". Saatavilla olevien verkkosovittimien lista tulee näkyviin ikkunaan. Valitse verkkosovitin, jota haluat käyttää ja merkitse sen valintaruutu ja klikkaa [Next].

Jatka kohtaan "3.2.4 Verkkoasetusten määrittäminen manuaalisesti". (📖 19)



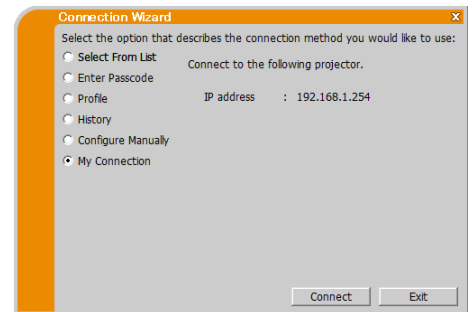
HUOM!

- Yhteensä 12 projektoria voidaan yhdistää samaan aikaan.
- Kun useita projektoreita on yhdistetty, Moniprojektori-tila valitaan automaattisesti. (📖 25)

3.2.2.6 Vaihtoehdon Oma liitântä valitseminen

Jos valitset "My Connection (Oma liitântä)" -vaihtoehdon, PC liitetään projektoriin verkon kautta käyttämällä Oma liitântä -vaihtoehdolle etukäteen annettuja profiilitietoja. Valitse "My Connection (Oma liitântä)" ja klikkaa [Connect]. Tietokone alkaa välittömästi projektorin yhdistämisprosessin.

Jatka kohtaan "3.2.5 Liitântä ja lähettäminen". (📖 22)



HUOM!

- Jos projektorissa on asetettu DHCP, verkkoliitântä projektorin ja PC:n välillä ei ehkä onnistu, koska IP-osoite voi olla muuttunut. Jos haluat käyttää Oma liitântää, on suositeltavaa, että asetat toiminnon DHCP pois-tilaan projektorissa.
- Jos Oma liitântä -vaihtoehdolle ei ole asetettu profiilitietoja, sitä ei voi käyttää.

3.2.3 Pääsykoodi

Ainutlaatuinen Pääsykoodi-järjestelmä mahdollistaa hyvin nopean ja helpon liitännätävän verkkoon. Pääsykoodi on koodi, joka ilmaisee verkon asetukset projektorille. Kun syötät Pääsykoodin LiveViewer-ohjelmistossa tietokoneessasi, projektorin ja tietokoneen verkkoasetukset sopivat yhteen, ja yhteys muodostetaan välittömästi. Tässä kappaleessa on tarkoitus selvittää kuinka pääsykoodia tulee käyttää.

HUOM!

- Pääsykoodi-järjestelmä ei toimi seuraavissa olosuhteissa. Jos järjestelmäsi vastaa yhtä niistä, aseta yhteys manuaalisesti sen jälkeen, kun olet syöttänyt Pääsykoodin.
 - 1) Koodaus on käytössä.
 - 2) Ainutlaatuinen SSID on käytössä.
Tehdasasetus SSID on 4 alla olevista;

Tehdasasetus SSID 1:	wireless
Tehdasasetus SSID 2:	WLANProjector1
Tehdasasetus SSID 3:	WLANProjector2
Tehdasasetus SSID 4:	WLANProjector3
 - 3) Apuverkon maski ei ole luokkaa A tai B tai C.
Luokka A:(255.0.0.0), Luokka B:(255.255.0.0), Luokka C:(255.255.255.0)

3.2.3.1 Pääsykoodin hankkiminen

Pääsykoodi on 12-numeroinen koodi, joka sisältää alfanumeerisia merkkejä ("1-9" ja "A-Z"). Pääsykoodi (Tunnuskoodi) näytetään projektorin näyttörudussa.

◆ Projektorimalliryhmä: A

There are two methods to get the Passcode from the projector.

➤ Menetelmä 1

- ✓ Käynnistä projektori, ja varmista että projektorikuva on näytössä.
- ✓ Paina COMPUTER-painiketta kaukosäätimessä tai INPUT-painiketta projektorissa ja valitse LAN sisääntuloportiksi.
- ✓ Jos LAN-portissa ei ole signaalia, näet pääsykoodin (tunnuskoodin) näytöllä.

➤ Menetelmä 2

- ✓ Käynnistä projektori, ja varmista että projektorikuva on näytössä.
- ✓ Paina MENU-painiketta kaukosäätimessä tai ▲/▼/◀/▶ -painikkeita projektorissa, jolloin valikko ilmestyy näyttöön.
- ✓ Käytä ▲/▼ kohdistinpainikkeita "LISÄVALIKKO" valitsemiseksi, ja käytä sitten ▶ kohdistinpainiketta halutun kohteen valitsemiseksi.
- ✓ Käytä ▲/▼ kohdistinpainikkeita VERKKO:n valitsemiseksi, ja käytä sitten ▶ kohdistinpainiketta halutun kohteen valitsemiseksi.
- ✓ Käytä ▲/▼ kohdistinpainikkeita ja valitse INFORMAATIO, ja käytä sitten ▶ kohdistinpainiketta halutun INFORMAATIO näyttämiseksi.
- ✓ Pääsykoodi (Tunnuskoodi) ilmestyy INFORMAATIO-ikkunaan.

HUOM!

- Valitse Menetelmä 2 kun projisoit tietokoneen kuvaa "LiveViewer"-ohjelmistolla tai kun LAN-porttia ei ole valittu tulolähteeksi.
- Jos PC:n ja projektorin välillä ei ilmene kommunikointia 5 minuutin sisällä, pääsykoodi vaihdetaan.

◆ **Projektorimalliryhmä: B**

Pääsykoodi saadaan projektorilta kahta eri menetelmää käyttäen.

➤ **Menetelmä 1**

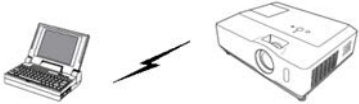
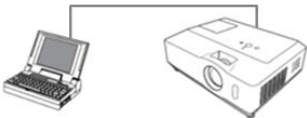
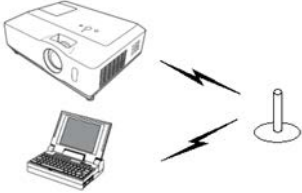
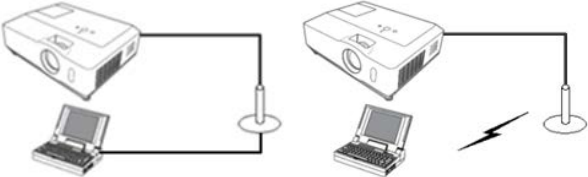
- ✓ Käynnistä projektori, ja varmista että projektorikuva on näytössä.
- ✓ Press the **COMPUTER** button on the remote control or **INPUT** button on the projector to select the LAN as input port.
- ✓ Jos LAN-portissa ei ole signaalia, näet pääsykoodin (tunnuskoodin) näytöllä.

➤ **Menetelmä 2**

- ✓ Käynnistä projektori, ja varmista että projektorikuva on näytössä.
- ✓ Paina **MENU**-painiketta kaukosäätimessä tai ▲/▼/◀/▶ -painikkeita projektorissa, jolloin valikko ilmestyy näyttöön.
- ✓ Käytä ▲/▼ kohdistinpainikkeita “LISÄVALIKKO” valitsemiseksi, ja käytä sitten ▶ kohdistinpainiketta halutun kohteen valitsemiseksi.
- ✓ Käytä ▲/▼ kohdistinpainikkeita VERKKO:n valitsemiseksi, ja käytä sitten ▶ kohdistinpainiketta halutun kohteen valitsemiseksi.
- ✓ Käyttämällä kursoripainikkeita ▲/▼ valitse LANGATTOMAT TIEDOT tai LANGALLISET TIEDOT riippuen käyttämäsi liitännän tyypistä, ja paina kursoripainiketta ▶.
- ✓ Pääsykoodi (Tunnuskoodi) ilmestyy ylhäälle “TIEDOT”-ikkunaan.

HUOM!

- Valitse Menetelm 2 kun projisoit tietokoneen kuvaa “LiveViewer”-ohjelmistolla tai kun LAN-porttia ei ole valittu tulolähteeksi.
- Jos PC:n ja projektorin välillä ei ilmene kommunikointia 5 minuutin sisällä, pääsykoodi vaihdetaan.
- On kaksi(Pääsykoodi (Tunnuskoodi)), PÄÄSYKOODI_LANGATON ja PÄÄSYKOODI_LANGALLINEN. Valitse oikea tyyppi, jota haluat käyttää, katsomalla seuraavia sivuja.

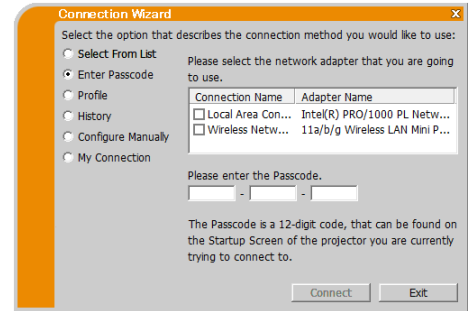
TUNNUSKOODI_LANGATON	TUNNUSKOODI_LANGALLINEN
<p>a) Suora yhteys projektorin ja tietokoneen välillä.</p> 	<p>a) Projektori on kytketty tietokoneeseen langallisella LAN:lla.</p> 
<p>b) Projektori on kytketty pääsy pisteeseen langattomalla LAN:lla.</p> 	<p>b) Projektori on kytketty pääsy pisteeseen langallisella LAN:lla.</p> 

3.2.3.2 Pääsykoodin näppäileminen

Sen jälkeen kun olet valinnut haluamasi verkkosovittimen, syötä Pääsykoodi LiveViewer-valikossa. Se on jaettu 4-numeroinen luvuksi kuhunkin 3 ruutuun (yhteensä 12-numeerinen).

Esimerkki : TUNNUSKOODI 1234-5678-9ABC

Katso “3.2.2.2 Pääsykoodiliitäntä ” jatkaaksesi eteenpäin. (📖 10)



HUOM!

- Kun näppäilet pääsykoodin, pieniä ja isoja kirjaimia ei erotella toisistaan.
- Jos näyttöön ilmestyy manuaalisten asetusten näyttö, noudata kohdan ”3.2.3.3 Manuaalinen konfigurointi”. (📖 alla)

3.2.3.3 Manuaalinen konfigurointi

Sen jälkeen, kun olet antanut Pääsykoodin (📖 yllä), sinua pyydetään antamaan verkkoasetukset manuaalisesti, jos käytät salauskoodia tai jos SSID on erilainen, tai jos apuverko maski ei ole luokassa A/B/C. (📖 13).

HUOM!

- Jos tarvitset projektorin verkonasetustietoja, seuraa näitä toimenpiteitä:

◆ Projektorimalliryhmä: A

- ✓ Käynnistä projektori, ja varmista että projektorikuva on näytössä.
- ✓ Paina MENU-painiketta kaukosäätimessä tai ▲/▼/◀/▶ -painikkeita projektorissa, jolloin valikko ilmestyy näyttöön.
- ✓ Käytä ▲/▼ kohdistinpainikkeita “LISÄVALIKKO” valitsemiseksi, ja käytä sitten ▶ kohdistinpainiketta halutun kohteen valitsemiseksi.
- ✓ Käytä ▲/▼ kohdistinpainikkeita VERKKO:n valitsemiseksi, ja käytä sitten ▶ kohdistinpainiketta halutun kohteen valitsemiseksi.
- ✓ Käytä ▲/▼ kohdistinpainikkeita INFORMAATIO -vaihtoehdon valitsemiseksi ja paina sitten ▶ kohdistinpainiketta.
- ✓ Asetus tulee näkyviin VERKKO_INFORMAATIO -ikkunaan.

◆ Projektorimalliryhmä: B

- ✓ Käynnistä projektori, ja varmista että projektorikuva on näytössä.
- ✓ Paina MENU-painiketta kaukosäätimessä tai ▲/▼/◀/▶ -painikkeita projektorissa, jolloin valikko ilmestyy näyttöön.
- ✓ Käytä ▲/▼ kohdistinpainikkeita “LISÄVALIKKO” valitsemiseksi, ja käytä sitten ▶ kohdistinpainiketta halutun kohteen valitsemiseksi.
- ✓ Käytä ▲/▼ kohdistinpainikkeita VERKKO:n valitsemiseksi, ja käytä sitten ▶ kohdistinpainiketta halutun kohteen valitsemiseksi.
- ✓ Käyttämällä kursoripainikkeita ▲/▼ valitse LANGATTOMAT TIEDOT tai LANGALLISET TIEDOT riippuen käyttämäsi liitännän tyypistä, ja paina kursoripainiketta ▶.
- ✓ Asetus näkyy “TIEDOT”-ikkunassa.

Langaton LAN

Vaaditut tiedot riippuvat siitä, miten yhdistät projektorin ja tietokoneen.

- Suora yhteys projektorin ja tietokoneeseen välillä.
Jatka kohtaan “3.2.3.4 Suora yhteys projektorin ja tietokoneeseen välillä.”. (📖 16)
- Projektori on kytketty pääsysteeseen langallisella LAN:lla.
Jatka kohtaan “3.2.3.5 Projektori on kytketty pääsysteeseen langallisella LAN:lla.”. (📖 17)
- Projektori on kytketty pääsysteeseen langattomalla LAN:lla.
Jatka kohtaan “3.2.3.6 Projektori on kytketty pääsysteeseen langattomalla LAN:lla.”. (📖 18)

Langallinen LAN

Jos käytät langallista LAN:a, jatka kohtaan “3.2.3.7 Langallinen LAN”. (📖18)

3.2.3.4 Suora yhteys projektorin ja tietokoneen välillä. (Projektorimalliryhmä: B)

- ✓ Syötä seuraavat tiedot. Ne on asetettu projektorin sisällä. ^{*1}

SSID: wireless (esimerkki)

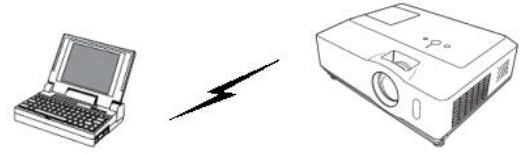
Encryption (Koodaus): WEP64bit (esimerkki)

Encryption key (Koodausavain) ^{*2}:

***** (esimerkki)

Subnet mask (Apuverkon maski) ^{*3}:

255.255.255.128 (esimerkki)

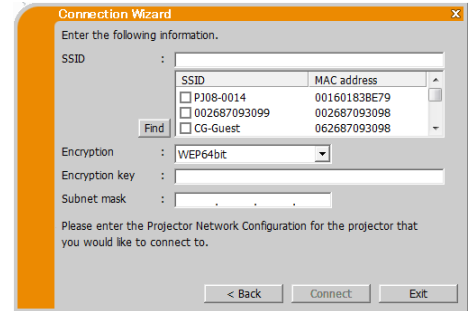


Kuva.3.2.3.4: Suora yhteys projektorin ja tietokoneen välillä.

- ✓ Napsauta [Connect]

Yhdistämisprosessi langattoman LAN:n kautta alkaa.

Jatka kohtaan “3.2.5 Liitäntä ja lähettäminen”. (📖 22)



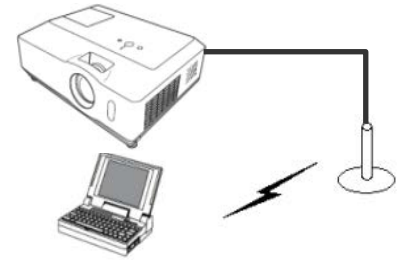
HUOM!

- ^{*1} Verkkoasetusten löytämiseksi projektorista, katso kohtaa HUOM!. (📖 15)
- Klikkaamalla [Find] päivitä SSID-lista.
- ^{*2} Jos käytät salakoodausta, sinun tulee tehdä siihen asetukset. Ota yhteyttä verkkohallintaan projektoriin asetetun koodausavaimen tarkistamista varten. Koodausavain esitetään aina merkinnällä “*****”.
- ^{*3} Jos käytät apuverkon maskia, joka ei ole luokassa A/B/C, suorita sen asetukset.

3.2.3.5 Projektori on kytketty pääsy pisteeseen langallisella LAN:lla.

- ✓ Asetus pääsy pisteeseen. *1.
Anna seuraavat tiedot.

SSID: WirelessAccessPoint
(esimerkki)
Encryption(Koodaus): WEP64bit (esimerkki)
Encryption key(Koodausavain) *2: ***** (esimerkki)



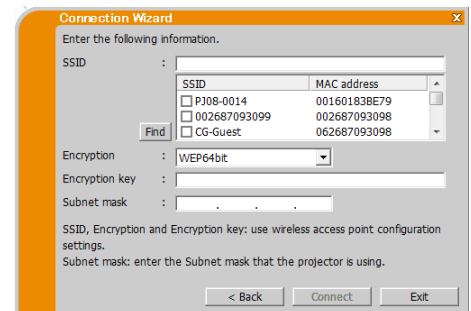
- ✓ Asetus projektoriin. *3
Anna seuraavat tiedot.

Subnet mask (Apuverkon maski) *4: 255.255.255.128 (esimerkki)

- ✓ Napsauta [Connect].
Yhdistämisprosessi alkaa.

Jatka kohtaan “3.2.5 Liitäntä ja lähettäminen”. (📖 22)

Kuva.3.2.3.5: Projektori on kytketty pääsy pisteeseen langallisella LAN:lla.



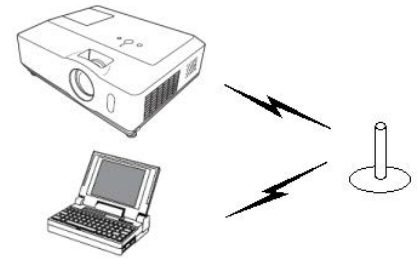
HUOM!

- *1 Ota yhteyttä verkonhallintaan pääsy pisteen asetusten selvittämiseksi.
- Klikkaamalla [Find] päivitä SSID-lista.
- *2 Jos käytät salakoodausta, sinun tulee tehdä siihen asetukset. Ota yhteyttä järjestelmän valvojaan tarkastaaksesi koodausavaimen, joka on asetettu pääsy pisteessä. Koodausavain esitetään aina merkinnällä “*****”.
- *3 Verkkoasetusten löytämiseksi projektorista, katso kohtaa HUOM!. (📖 15)
- *4 Jos käytät apuverkon maskia, joka ei ole luokassa A/B/C, suorita sen asetukset.

3.2.3.6 Projektori on kytketty pääsy pisteeseen langattomalla LAN:lla. (Projektorimalliryhmä: B)

- ✓ Asetus pääsy pisteeseen. ^{*1}.
Anna seuraavat tiedot.

SSID: **WirelessAccessPoint**
(esimerkki)
Encryption (Koodaus):
WEP64bit (esimerkki)
Encryption key (Koodausavain) ^{*2}:
******* (esimerkki)**



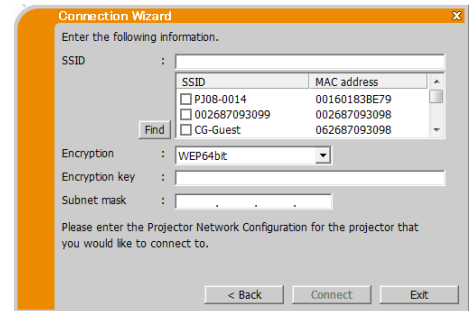
- ✓ Asetus projektoriin. ^{*3}
Anna seuraavat tiedot.

Subnet mask (Apuverkon maski) ^{*4}:
255.255.255.128 (esimerkki)

- ✓ Napsauta [Connect].
Yhdistämisprosessi langattoman LAN:n kautta alkaa.

Jatka kohtaan “3.2.5 Liitäntä ja lähettäminen”. (📖 22)

Kuva.3.2.3.6: Projektori on kytketty pääsy pisteeseen langattomalla LAN:lla.



HUOM!

- ^{*1} Ota yhteyttä verkonhallintaan pääsy pisteen asetusten selvittämiseksi
- Klikkaamalla [Find] päivitä SSID-lista.
- ^{*2} Jos käytät salakoodausta, sinun tulee tehdä siihen asetukset. Ota yhteyttä järjestelmän valvojaan tarkastaaksesi koodausavaimen, joka on asetettu pääsy pisteessä. Koodausavain esitetään aina merkinnällä “*****”.
- ^{*3} Verkoasetusten löytämiseksi projektorista, katso kohtaa HUOM!. (📖 15)
- ^{*4} Jos käytät apuverkon maskia, joka ei ole luokassa A/B/C, suorita sen asetukset.

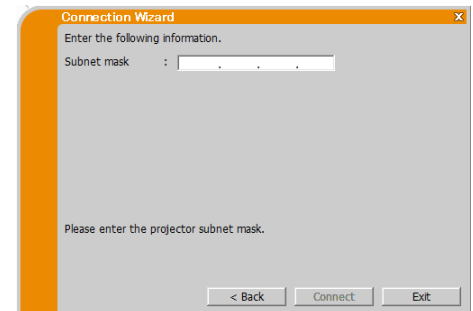
3.2.3.7 Langallinen LAN

- ✓ Syötä seuraavat tiedot. Ne on asetettu projektorin sisällä.

Subnet mask (Apuverkon maski) ^{*1}:
255.255.255.128 (esimerkki)

- ✓ Napsauta [Connect].
Yhdistämisprosessi alkaa.

Jatka kohtaan “3.2.5 Liitäntä ja lähettäminen”. (📖 22)



HUOM!

- ^{*1} Jos käytät apuverkon maskia, joka ei ole luokassa A/B/C, suorita sen asetukset.

3.2.4 Verkkoasetusten määrittäminen manuaalisesti

Kaikki verkkoyhteysasetukset projektorin ja tietokoneen välillä täytyy syöttää manuaalisesti, jos valitset “Configure Manually (Konfiguroi manuaalisesti)” LiveViewer -liitäntämetodivalikossa. Manuaalista konfiguraatiota varten syötettävät tiedot muuttuvat riippuen siitä, miten haluat yhdistää projektorin ja tietokoneen.

Langaton LAN

Vaaditut tiedot riippuvat siitä, miten yhdistät projektorin ja tietokoneen.

- Suora yhteys projektorin ja tietokoneeseen välillä.
Jatka kohtaan “3.2.4.1 Suora yhteys projektorin ja tietokoneeseen välillä.” (📖 alla)
- Projektori on kytketty pääsysteeseen langallisella LAN:lla.
Jatka kohtaan “3.2.4.2 Projektori on kytketty pääsysteeseen langallisella LAN:lla ” (📖 20)
- Projektori on kytketty pääsysteeseen langattomalla LAN:lla.
Jatka kohtaan “3.2.4.3 Projektori on kytketty pääsysteeseen langattomalla LAN:lla.” (📖 21)

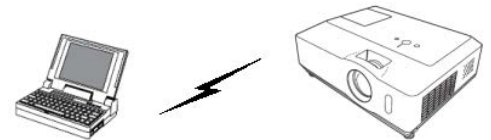
Langallinen LAN

Jos käytät langallista LAN:a, jatka kohtaan “3.2.4.4 Langallinen LAN” (📖 21).

3.2.4.1 Suora yhteys projektorin ja tietokoneen välillä. (Projektorimalliryhmä: B)

- ✓ Syötä seuraavat tiedot. Ne on asetettu projektorin sisällä.*¹

SSID: wireless (esimerkki)
Encryption(Koodaus): WEP64bit (esimerkki)
Encryption key (Koodausavain) *²:
 ***** (esimerkki)
Mode (Muoto): AD-HOC



Kuva.3.2.4.1: Suora yhteys projektorin ja tietokoneen välillä

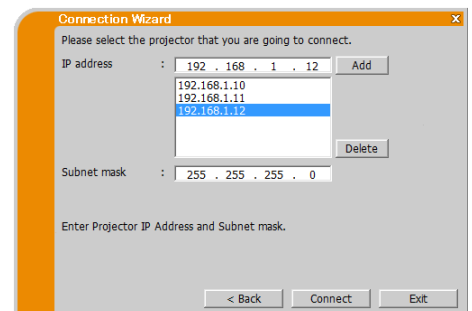
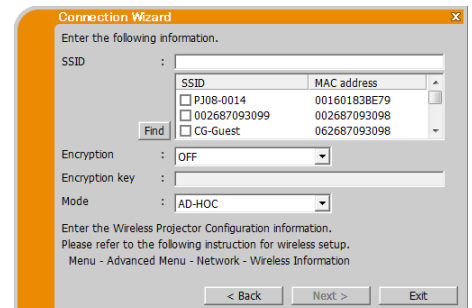
- ✓ Napsauta [Next].
- ✓ Syötä seuraavat tiedot. Ne on asetettu projektorin sisällä.*¹
IP address (IP-osoite): 192.168.1.10 (esimerkki)
- ✓ Napsauta [Add]. IP-osoite on lisätty listaan.
Subnet mask (Apuverkon maski) :
 255.255.255.0 (esimerkki)
- ✓ Napsauta [Connect].

Proces połączenia za pomocą bezprzewodowej sieci LAN do wszystkich projektorów na liście rozpoczyna się.

Jatka kohtaan “3.2.5 Liitäntä ja lähettäminen”. (📖 22)

HUOM!

- *¹ Verkkoasetusten löytämiseksi projektorista, katso kohtaa HUOM!. (📖 15)
- Klikkaamalla [Find] päivitä SSID-lista.
- *² Jos käytät salakoodausta, sinun tulee tehdä siihen asetukset. Ota yhteyttä verkkohallintaan projektoriin asetetun koodausavaimen tarkistamista varten. Koodausavain esitetään aina merkinnällä “*****”.
- Yhteensä 12 IP-osoitetta voidaan rekisteröidä listaan.



3.2.4.2 Projektori on kytketty pääsy pisteeseen langallisella LAN:lla

- ✓ Asetus pääsy pisteeseen. *1
Anna seuraavat tiedot.

SSID: **WirelessAccessPoint**
(esimerkki)

Encryption(Koodaus): **WEP64bit** (esimerkki)

Encryption key (Koodausavain) *2:
********* (esimerkki)

Mode (Muoto): **INFRASTRUCTURE**

- ✓ Napsauta [Next].
- ✓ Asetus projektoriin. *3
Anna seuraavat tiedot.

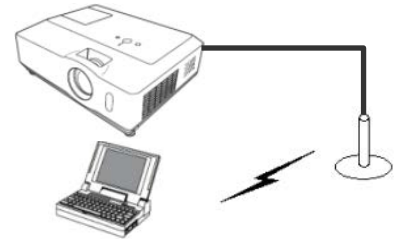
IP address (IP-osoite): **192.168.1.10** (esimerkki)

- ✓ Napsauta [Add]. IP-osoite on lisätty listaan.

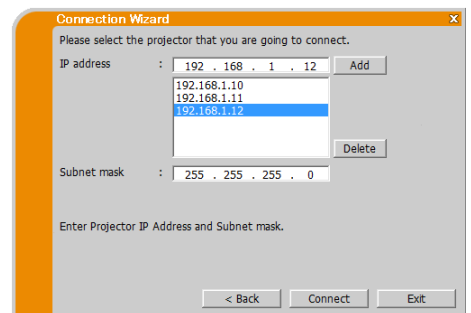
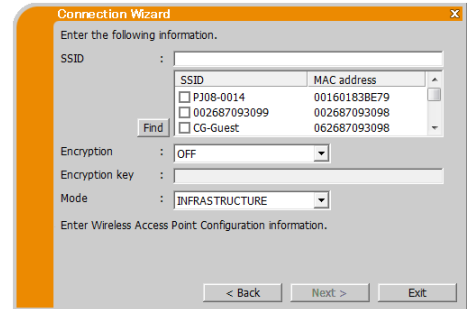
Subnet mask (Apuverkon maski):
255.255.255.0 (esimerkki)

- ✓ Napsauta [Connect].
Yhdistämisprosessi alkaa.

Jatka kohtaan “3.2.5 Liitäntä ja lähettäminen”. (📖 22)



Kuva.3.2.4.2:Projektori on kytketty pääsy pisteeseen langallisella LAN:lla



HUOM!

- *1 Ota yhteyttä verkohallintaan pääsy pisteen asetusten selvittämiseksi
- Klikkaamalla [Find] päivitä SSID-lista.
- *2 Jos käytät salakoodausta, sinun tulee tehdä siihen asetukset. Ota yhteyttä järjestelmän valvojaan tarkastaaksesi koodausavaimen, joka on asetettu pääsy pisteessä. Koodausavain esitetään aina merkinnällä “*****”.
- *3 Verkoasetusten löytämiseksi projektorista, katso kohtaa HUOM!. (📖 15)
- Yhteensä 12 IP-osoitetta voidaan rekisteröidä listaan.

3.2.4.3 Projektori on kytketty pääsyypisteeseen langattomalla LAN:lla. (Projektorimalliryhmä: B)

- ✓ Asetus pääsyypisteeseen. *1
Anna seuraavat tiedot.

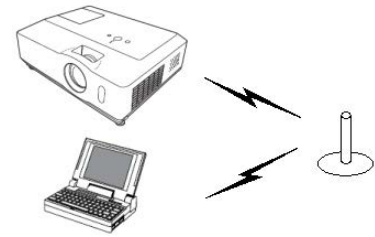
SSID: WirelessAccessPoint (esimerkki)
Encryption(Koodaus): WEP64bit (esimerkki)
Encryption key (Koodausavain) *2:
******* (esimerkki)**
Mode (Muoto): INFRASTRUCTURE

- ✓ Napsauta [Next].
- ✓ Asetus projektoriin. *3
Anna seuraavat tiedot.

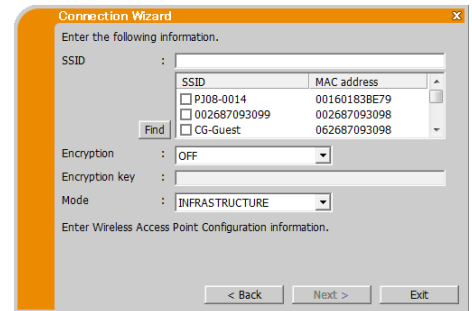
IP address (IP-osoite): 192.168.1.10 (esimerkki)
Subnet mask (Apuverkon maski):
255.255.255.0 (esimerkki)

- ✓ Napsauta [Connect].
Yhdistämisprosessi langattoman LAN:n kautta kaikkiin listassa oleviin projektoreihin alkaa.

Jatka kohtaan “3.2.5 Liitäntä ja lähettäminen”. (📖 22)

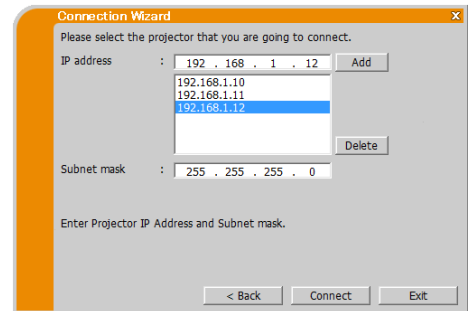


Kuva.3.2.4.3: Projektori on kytketty pääsyypisteeseen langattomalla LAN:lla.



HUOM!

- *1 Ota yhteyttä verkohallintaan pääsyypisteen asetusten selvittämiseksi
- Klikkaamalla [Find] päivitä SSID-lista.
- *2 Jos käytät salakoodausta, sinun tulee tehdä siihen asetukset. Ota yhteyttä järjestelmän valvojaan tarkastaaksesi koodausavaimen, joka on asetettu pääsyypisteessä. Koodausavain esitetään aina merkinnällä “*****”.
- *3 Verkkoasetusten löytämiseksi projektorista, katso kohtaa HUOM!. (📖 15)
- Yhteensä 12 IP-osoitetta voidaan rekisteröidä listaan.



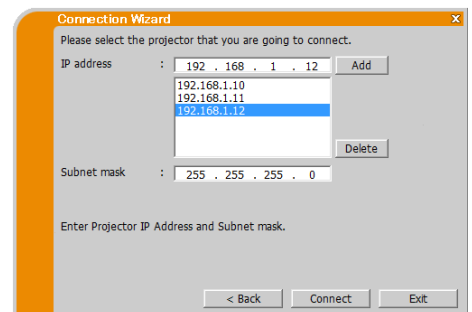
3.2.4.4 Langallinen LAN

- ✓ Syötä seuraavat tiedot. Ne on asetettu projektorin sisällä. *1

IP address (IP-osoite): 192.168.1.10 (esimerkki)
Subnet mask (Apuverkon maski):
255.255.255.128 (esimerkki)

- ✓ Napsauta [Connect].
Yhdistämisprosessi alkaa.

Jatka kohtaan “3.2.5 Liitäntä ja lähettäminen”. (📖 22)



HUOM!

- *1 Verkkoasetusten löytämiseksi projektorista, katso kohtaa HUOM!. (📖 15)
- Yhteensä 12 IP-osoitetta voidaan rekisteröidä listaan.

3.2.5 Liitântä ja lähettäminen

3.2.5.1 Vahvistus Yhteystila

Connection status (Yhteystila)-valikko näkyy, kun klikkaat [Connect] ja liittämispöessi alkaa. Voit tarkastaa pöessin [Status (Tila)]-kentästä.

Kun kaikki projektorit on yhdistetty, Connection list (Yhteyslista) tulee näkyviin.

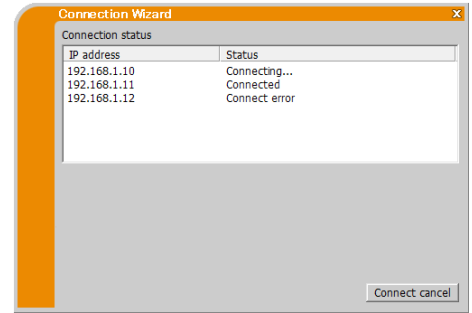
Peruuttaaksesi yhteydet klikkaa [Connect Cancel (Yhteys peruuta)].

Jos on yhteyksiä, jotka oli luotu ennen kuin klikkautettiin [Yhteys peruuta], Yhteyslista ilmestyy näkyviin sen jälkeen, kun yhdistämispöessi on peruutettu.

Jatka kohtaan “3.2.5.2 Yhteyslista”. (📖 **alla**)

Virheviesti tulee näkyviin, jos on tapahtunut yhteysvirhe.

Jatka kohtaan “3.2.6 Liitântävirhe”. (📖 **23**)



HUOMI!

- *Yhteys peruutetaan ja aika kulunut loppuun-virhe tapahtuu, kun ei voida yhdistää yli minuuttiin.*



3.2.5.2 Yhteyslista

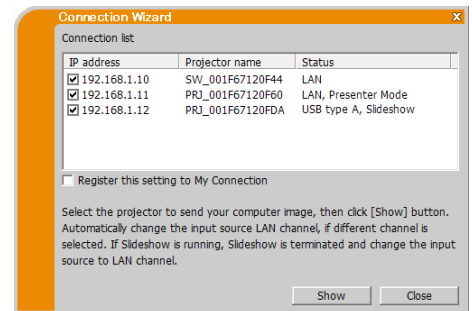
Kaikki projektorit on yhdistetty, Connection list (Yhteyslista) tulee näkyviin.

Lisää valintamerkki sen projektorin valintaruutuun, johon haluat siirtää kuvan ja klikkaa [Show].

Projektorin tuloportiksi vaihdetaan automaattisesti LAN, ja kuvansiirto alkaa.

Jatka kohtaan “4 LiveViewer -ohjelmiston toiminta” (📖 **27**).

Jos valitset [Close], sitten LiveViewer-päävalikko näytetään valmiustilassa. (Valmiustilassa ei voi siirtää kuvia, vaikka verkkoyhteys olisi muodostettu.) Välitys alkaa, kun klikkaat näyttömuoto-painiketta  tai siirron käynnistyspainiketta  LiveViewer-päävalikossa.




HUOMI!

- *Yhteensä 12 projektoria voidaan yhdistää samaan aikaan.*
- *Jos haluat rekisteröidä yhden yhteysasetuksista Omaan liitântään, tarkasta “Register this setting to My connection (Rekisteröi tämä asetus Omaan liitântään)”. Oma liitântä -rekisteröinnin jälkeen tiedot näytetään Profiiilistassa.*

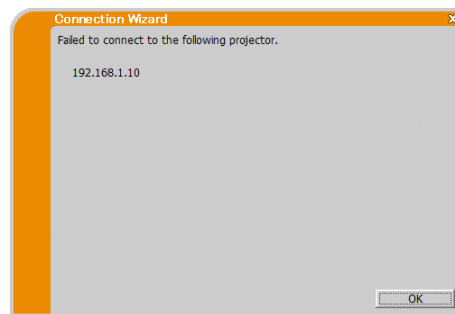
3.2.6 Liitännävirhe

Kun liitännä projektoriin ei ole voitu suorittaa, ilmestyy näkyviin virheviesti "Failed to connect to the following projector.(Seuraavaan projektoriin yhdistäminen epäonnistui.)".

Klikkaa [OK], ja sen jälkeen LiveViewer-päävalikko näytetään, vaikka verkkoliitännä ei ole luotu. Klikkaa liitännäpainiketta  LiveViewer-päävalikossa palataksesi "3.2.2 Valitse liitännätapa". (📖 9)

Jos yritit yhdistää useihin projektoreihin, ja on projektoreita, joiden yhteys muodostettiin, Connection list (Yhteyslista) ilmestyy näkyviin, kun klikkaat [OK].

Jatka kohtaan "3.2.5.2 Yhteyslista". (📖 22)



HUOM!

- *Tarkasta projektorin verkkoasetus erityisesti, jos käytät Oma liitännä, ja yritä uudestaan yhteyttä kohteesta "3.2.2 Valitse liitännätapa". (📖 9)*

3.3 Verkkoesityksen aloittaminen

Tässä kappaleessa kuvataan verkkoesitysominaisuus, jonka avulla voit projisoida tietokoneella olevia kuvia verkon kautta.

“LiveViewer”in avulla voit projisoida kuvia yhdeltä tai usealta tietokoneelta tietokonekaapeleja. Esitysten tekeminen ja kokousten pitäminen tapahtuu sujuvasti tämän verkkoesitysominaisuuden avulla.

Käynnistäaksesi Verkkoesityksen valitse LAN-portti projektorin tulolähteeksi ja klikkaa siirron käynnistyspainiketta LiveViewer-ohjelmistossa.

3.3.1 Däyttömuoto

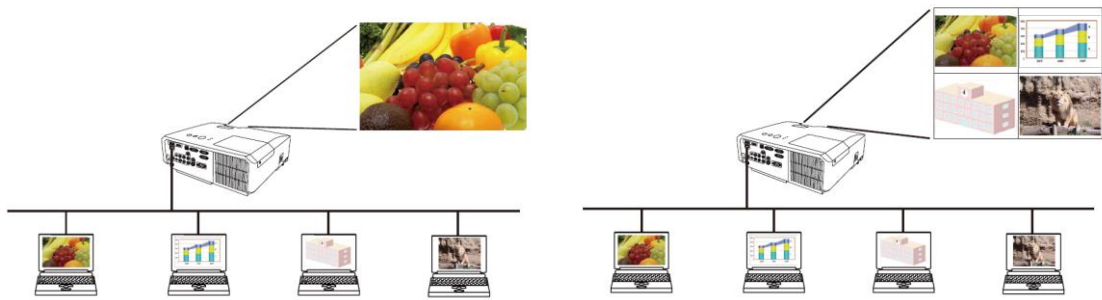
LiveViewer-ohjelmistolle on kaksi näyttömuotoa, Yhden PC:n tila ja Moni-PC-tila.

➤ **Yhden PC:n tila**

Projektorin näyttää vain yhdestä PC:stä lähetettyjä kuvia. Yksi tietokone voi lähettää myös ääntä. (📖 32)

➤ **Moni-PC-tila**

Projektorin voi näyttää kuvia yhteensä neljästä samanaikaisesti yhdistetystä tietokoneesta.



HUOM!

- Ääntä ei voida lähettää Moni-PC-tilassa.
- Kun useampia tietokoneita yhdistetään kommunikoimaan yhden projektorin kanssa, tiedonsiirtosuorituskyky saattaa laskea.
- Kun valokuvaa näytetään projektorin ruudussa, suositellaan, ettei yhdistetä enempää kuin viisi tietokonetta projektoriin.
- Kun useampia tietokoneita yhdistetään yhteen projektoriin, on suositeltavaa neuvotella järjestelmän valvojan kanssa sopivan yhteysympäristön luomiseksi, jossa verkkoa kuormitetaan niin vähän kuin mahdollista.
- Kuvan laatu saattaa huonontua tai äänilähtö saattaa keskeytyä alhaisen tiedonsiirron vuoksi, koska alhainen kommunikaatiokaista on käytössä oman tietokoneesi ja projektorin välillä, kun useampi tietokone kommunikoi projektorin kanssa.
- Jos haluat yhdistää verkon kautta projektoriin, jota toinen tietokone on käyttänyt USB-näyttönä, se saattaa vähentää tiedonsiirtoa aiheuttaen kuvan laadun heikkenemistä tai äänilähdön keskeytymistä.

3.3.2 Esittäjätila

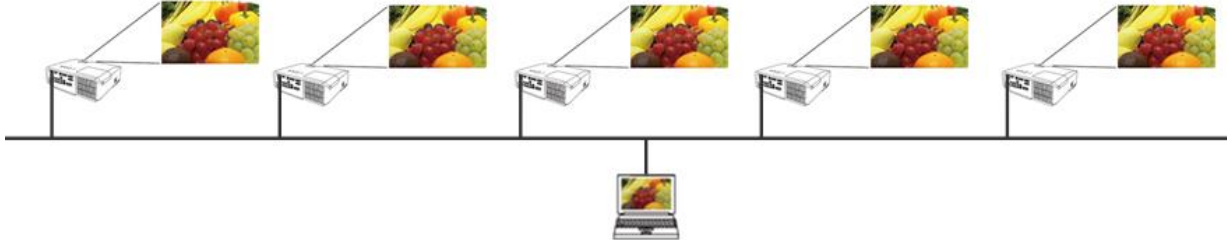
Yhden PC:n tilassa projektorin käyttää vain yksi PC, ja se voi estää pääsyn kaikista muista PC:istä, jos Esittäjätila on valittu päälle “LiveViewer” –valinnassa. Näin ollen sinun ei tarvitse esitystä pitäessäsi huolehtia siitä, että valkokankaalla oleva kuva vaihtuisi yllättäen toisen PC:n lähettämäksi kuvaksi. Esittäjätila voidaan asettaa päälle valintavalikossa LiveViewer-ohjelmistossa.

3.3.3 Näytä käyttäjätunnus




Käyttäjätunnus voidaan asettaa LiveViewer-ohjelmistossa, joka näkyy ruudussa, kun esitetään. Niin katsojat tietävä, minkä kuvaa näytetään ruudussa tällä hetkellä.

3.3.4 Moniprojektori-tila

Projektorit ja tietokoneesi ovat Moniprojektori-tilassa, kun useita projektoreita on yhdistetty tietokoneeseesi. Moniprojektori-tilassa yhteensä 12 projektoriä voidaan yhdistää langattoman tai langallisen LAN:n välityksellä samanaikaisesti.

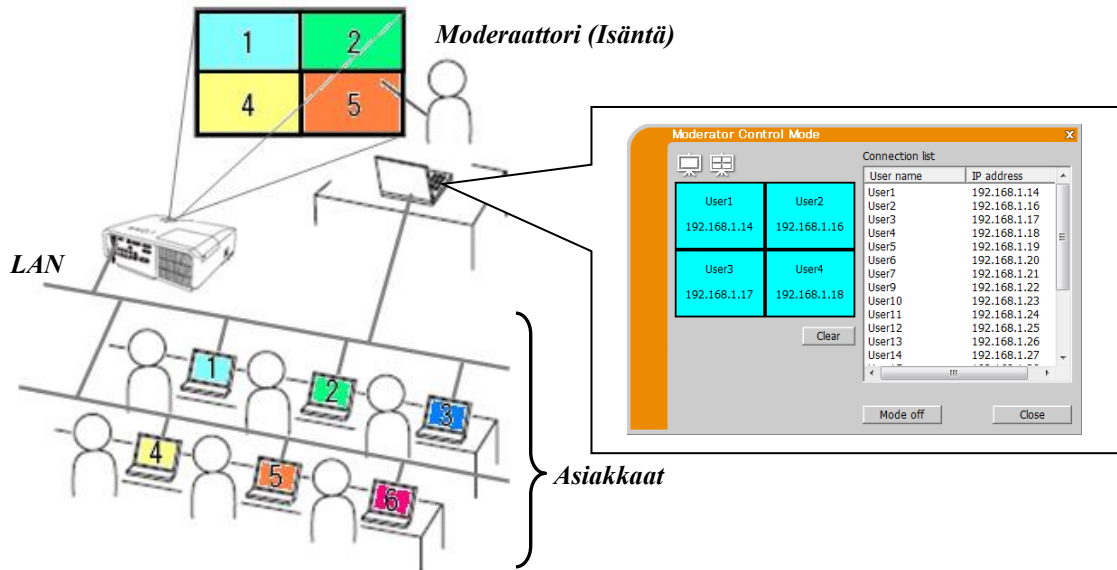


HUOMI!

- Ääntä ei voida lähettää Moniprojektori-tilassa.
- Esittäjätila perutaan kaikista projektoreista, kun yksi niistä on peruttu Moniprojektori-tilassa.
- Moni-PC-tila EI ole käytössä Moniprojektori-tilassa.
- Siirtokyky saattaa laskea Moniprojektori-tilassa.
- Näyttötila-painike [] LiveViewer-päävalikossa muuttuu automaattisesti Moni -projektoritila painikkeeksi [] Moniprojektori-tilassa. ( 27)
- On suositeltavaa yhdistää tietokone ja useita projektoreita, jotka on yhdistetty "Moniprojektori-tilaan".

3.3.5 Moderaattorin hallinta-tila

Tietokone voidaan asettaa Moderaattoriksi (Isäntä), joka voi hallita muita projektoriin liitettyjä tietokoneita (Asiakkaita). Koska Asiakkaat eivät voi ohjata LiveViewer-ohjelmistoa ja projektorista, Isäntä voi edetä ohjelmiston kanssa järjestetyllä tavalla tasaisesti ja turvallisesti. (Projektorimalliryhmä: B)



HUOMI!

- Yhteensä 50 tietokonetta, isäntäkone mukaan lukien, voi muodostaa yhden ryhmän Moderaattorin hallinta-tilassa.
- Vain yksi tietokone voidaan asettaa Moderaattoriksi.
- Kun tietokone on asetettu Moderaattoriksi, kaikki tietokoneet mukaan lukien Moderaattori, joka on yhdistetty samaan projektoriin, pysäyttävät kuvansiirron.
- Esittäjätila EI ole käytössä Moderaattorin hallinta-tilassa.
- Moderaattorin hallinta-tilaa ei voida peruuttaa väkisin, kun verkko käynnistetään uudelleen projektori-valikossa tai web-selaimen Verkonhallinta otetaan käyttöön.

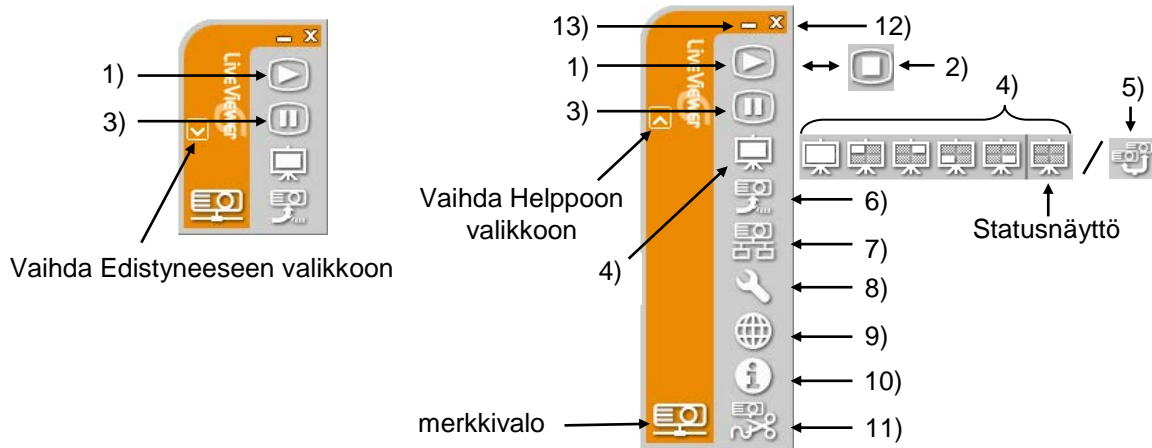
4 LiveViewer -ohjelmiston toiminta

Kun liitätä projektoria ja PC:n välillä onnistuu, "LiveViewer" -päävalikko tulee näkyviin PC:n näyttöön. Päävalikossa voit konfiguroida asetukset ja käyttää toimintoja kuvien lähettämiseksi projektoriin.

4.1 Päävalikko ja toimintapainikkeet

4.1.1 Valikkotyyppi

On kaksi LiveViewer-päävalikon tyyppiä, Helppo tai Edistynyt valikko, joita voidaan vaihtaa ruudussa. Kun LiveViewer käynnistetään tai yhteyttä ei ole muodostettu, Edistynyt valikko näytetään ensin.



Kuva.4.a LiveViewer6 päävalikko (Helppo valikko / Edistynyt valikko)

4.1.2 Toimintapainikkeet


1) Siirron käynnistyspainike

Lähetys projektoriin käynnistyy ja kuvat näytetään. Näyttötilana on aluksi Yhden PC:n tila. Tämän jälkeen viimeisintä näyttömuotoa käytetään.

HUOM!

- Siirron käynnistyspainiketta ei voida käyttää, jos jokin tietokone on jo Moderaattori.
- Pääkuva näytetään moninäyttöympäristössä.

2) Siirron pysäytyspainike

Siirron käynnistyspainike  muutetaan automaattisesti siirron pysäytyspainikkeeksi, kun kuvan siirto alkaa. Kuvan lähettäminen pysähtyy.


HUOM!

- Kuvia ei ehkä näy ruudulla, jos siirron käynnistys/pysäytys-painikkeita klikataan toistuvasti.

3) Pidätä-painike

Kuva näytössä pysähtyy väliaikaisesti. Viimeinen kuva ennen painikkeen painamista on se, joka jää näyttöön. Voit tarkastaa kuvan tiedot tietokoneessasi ilman sen näkymistä projektorin näytössä.

HUOM!

- Moniprojektori-tilapainiketta  ei voida käyttää, kunnes ruutu alkaa liikkumaan uudelleen.

4) Näyttötila-painikkeet (📖 30)

Näyttötila vaihtuu välillä Yhden PC:n tila ja Moni-PC-tila. Myös kuvan välitys voidaan aloittaa tai lopettaa.



5) Moni-PC-tila-painike

Näyttötila-painike  muuttuu automaattisesti Moniprojektoritilapainikkeeksi  Moniprojektori-tilassa. Moniprojektorin hallintaikkuna tulee näkyviin. (📖 30)

6) Moderaattorin hallinta-tilapainike (Projektorimalliryhmä: B)

Tietokone asetetaan Moderaattoriksi ja Moderaattorin hallintaikkuna tulee näkyviin. (📖 31)

HUOM!

- Moderaattorin hallinta-tilapainiketta  a siirron käynnistyspainiketta  ei voida käyttää, jos samaan projektoriin yhdistetty on jo Moderaattori.
- Moderaattorin hallinta-tilapainiketta ei voida klikata Moniprojektori-tilassa.

7) Liitäntäpainike

Liitäntätavan valintaikkuna näytetään. Saat lisätietoja kohdasta “3.2.2 Valitse liitäntätapa”. (📖 9)

8) Valintapainike

Valintavalikko näytetään.

9) Verkonhallintapainike

Käynnistää web-selain tietokoneessasi ja näyttää Verkon hallinta-ruudun yhden projektorin hallintaan ja sen asetusten muuttamiseen.

HUOM!

- “Verkon hallinta” ei voi hallita useita projekteita samaan aikaan. Moniprojektori-tila on ikkuna, jossa kaikki yhdistetyt, listatut projektorit näytetään, kun Verkonhallinta-painiketta klikataan. Valitse projektori, jota haluat hallita.

10) Informaatiopainike

“LiveViewer” -ohjelman versio tulee näkyviin.

11) Katkaise-painike

Verkko katkaistaan.

12) Sulkupainike

Verkkoliitäntä kytkeytyy pois ja “LiveViewer” sulkeutuu.

13) Supista-painike

Päävalikko suljetaan, ja vain LiveViewer-kuvake näytetään tietokoneesi tehtävätarjottimella. Kaksoisklikkaa tehtävätarjottimella olevaa kuvaketta ja käynnistä uudelleen päävalikko.

Liitäntä
suoritettu



Ei liitäntää



Ei liitäntää



Pidätä







Kuva.4.b Tehtäväpalkin kuvake

4.1.3 Statuksen näyttäminen






4.1.3.1 merkkivalo

merkkivalo osoittaa seuraavan statuksen.

Indicator	Status	Note
	Ei liitäntää	Verkkoliitäntää projektoriin ei ole vielä suoritettu.
	Pidätä	Verkkoliitäntä on suoritettu, mutta kuvien lähetys on odotustilassa.
	Liitäntä suoritettu	Verkkoliitäntä on suoritettu ja PC:n kuvia ollaan lähettämässä projektoriin. Valo vilkkuu, kun yhteys on käynnissä.
	Ei liitäntää	Verkkoliitäntä projektoriin on kytketty pois päältä.

4.1.3.2 Statusnäyttö Moni-PC-tilassa

Kuvake näkyy Näyttötila-painikkeiden oikeassa reunassa. Yksi seuraavista kuvakkeista on suunniteltu informoimaan, kuinka montaa ja mitä ruudun neljännessä käytetään Moni-PC-tilassa.

Status	Status-kuvake
Ei PC:tä näytöllä.	
Yksi PC näytöllä.	
Kaksi PC:tä näytöllä.	
Kolme PC:tä näytöllä.	
Kolme PC:tä näytöllä.	

HUOM!

- Statusnäyttö päivittyy neljä sekunnin välein.
- Jos tilaa ei saada haettua, sitä ei näytetä päivitettyinä.

4.1.4 Näyttötilan vaihtaminen

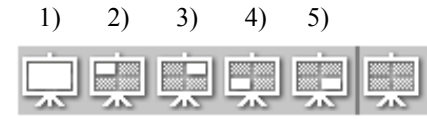
“LiveViewer” -ohjelmassa on Yhden PC:n tila ja Moni-PC-tila. Eri tilat voidaan vaihtaa keskenään päävalikossa.


- ✓ Klikkaa näyttötila-painiketta  päävalikossa. Alla olevat painikkeet ilmestyvät näyttöön.

- ✓ Valitse vaihtoehdoistaq 1) - 5) painikkeista ja napsauta sitä.

- 1) Yhden PC:n tila-painike: Näyttötila vaihtuu Yhden PC:n tilaksi. Kuvasi näytetään koko ruudun kokoisen.

- 2) - 5) Moni-PC-tila-painike: Näyttötila vaihtuu Moni-PC-tilaksi. Kuvasi näytetään neljännesosaruuduilla, kuten painikkeessa on osoitettu.



Projektorin näyttö vaihtuu yllä valittuun tilaan, ja PC: kuvan lähettäminen aloitetaan kuvan esittämiseksi kankaalla. Näyttötila-painikkeen kuvake  päävalikossa korvataan valitsemallasi kuvakkeella.

HUOM!

- Kuvan välitys pysäytetään seuraavissa tapauksissa:
 - Kun klikkaat Yhden PC:n tila-painiketta, kun projektori on Yhden PC:n tilassa.
 - Kun klikkaat yhtä Moni PC-tila-painikkeista, kun projektori on Moni-PC-tilassa.
- Jos Moni-PC-tila on valittu, projektorin valkokangas jakautuu automaattisesti neljään alueeseen.
- Kun ruutu tai yksi alueista, jota hallitsee toinen tietokone, valitaan, kuvan välitys tuosta tietokoneesta keskeytetään, ja tällä hetkellä määrätyn tietokoneen kuvaa näytetään.

4.2 Moniprojektorin hallintaikkuna

Moniprojektori.-tilassa yhteensä 12 projektoria voidaan yhdistää ja hallita yksittäisesti tai samanaikaisesti.

1) Connection list (Yhteyslista)

Kaikki yhdistetyt projektorit näytetään listassa.

2) Siirron käynnistyspainike

Lähetys projektoriin käynnistyy ja kuvat näytetään.

3) Siirron pysäytyspainike

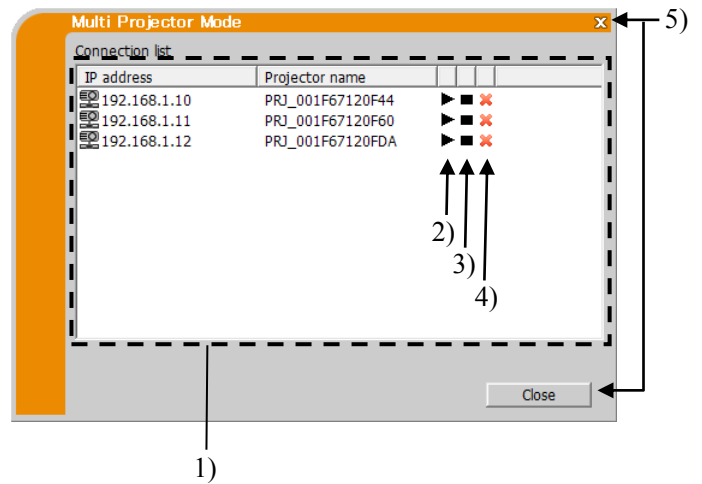
Kuvan lähettäminen pysähtyy.

4) Katkaise-painike

Verkko katkaistaan. Katkaistu projektori katoaa Yhteyslistasta.

5) Sulkupainike

Sulje Moniprojektorin hallintaikkuna ja palaa takaisin LiveViewer-päävalikkoon.



Voit tarkastaa liitännän tilan seuraavan Yhteyslistassa olevan kuvakkeen avulla.



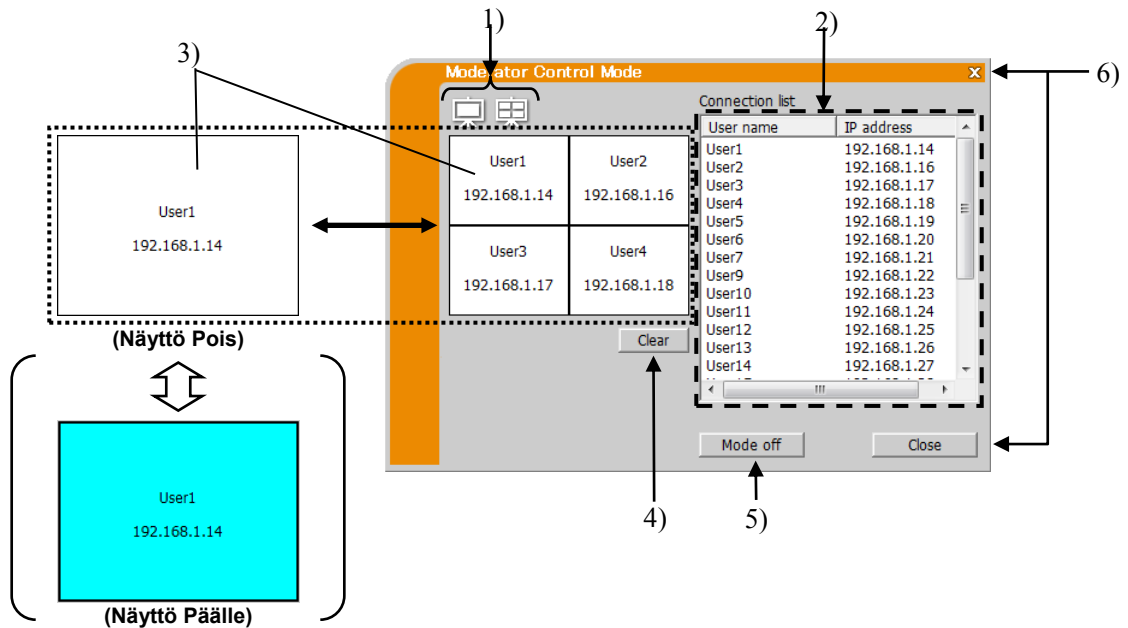
: Verkkoliitäntä on suoritettu, mutta kuvien lähetys on odotustilassa.



: Verkkoliitäntä on suoritettu ja PC:n kuvia ollaan lähettämässä projektoriin.

4.3 Moniprojektorin hallintaikkuna

Tietokone voidaan asettaa Moderaattoriksi (Isäntä), joka voi hallita muita projektoriin liitettyjä tietokoneita (Asiakkaita). (Projektorimalliryhmä: B)



1) Näyttötila-painike (📖 30)

Näyttötila vaihtuu välillä Yhden PC:n tila ja Moni-PC-tila.

2) Connection list (Yhteyslista)

Kaikki tietokoneet, jotka on yhdistetty samaan projektoriin Moderaattorin yhdistäminä, näytetään listassa.

3) Näyttöikkuna

Niiden tietokoneiden tiedot, joiden kuvia näytetään projektorin ruudulla, näytetään.

Vedä ja tiputa tietokone Yhteyslistasta tälle alueelle näyttääksesi kuvan projektorin ruudussa. Kuvan siirto aloitetaan/pysäytetään joka kerta, kun ikkunaa klikataan.

Moni-PC-tilassa ikkuna jaetaan neljään alueeseen samalla tavalla kuin ruudussa. Jokaista aluetta voidaan käsitellä itsenäisesti, ja kunkin alueen tiedot näytetään.

4) Clear(Tyhjennä)-painike

Tyhjentää Näyttöikkunan ja pysäyttää kuvan siirron projektoriin.

5) Mode off (Tila pois) -painike

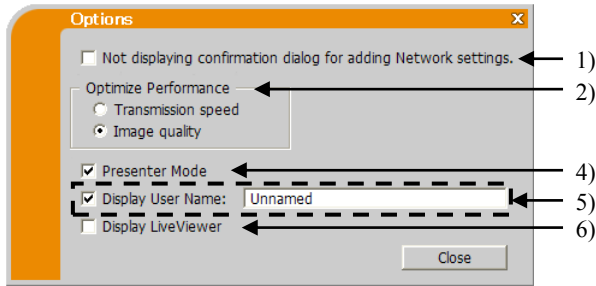
Peruuttaa Moderaattorin hallinta-tilan. Näyttöikkuna tyhjenetään, ja kuvan siirto projektoriin pysähtyy.

6) Sulkupainike

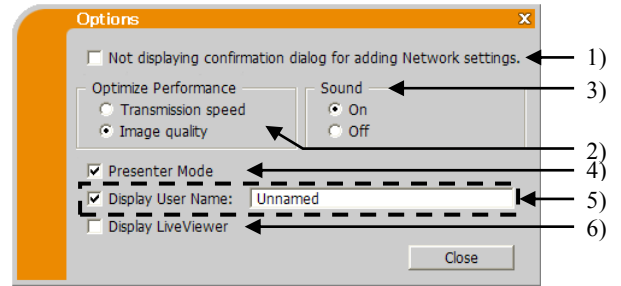
Sulkee Moderaattorin hallintaikkunan ja palauttaa LiveViewer-päävalikkoon.

4.4 Valintavalikko

Valinnat-painiketta napsauttamalla tulee valintavalikko näkyviin.



Kuva. 4.e Valintavalikko (Projektorimalliryhmä: A)



Kuva. 4.f Valintavalikko (Projektorimalliryhmä: B)

1) Not displaying confirmation dialog for adding Network settings. (Ei näytä vahvistusikkunaa Verkkoasetusten lisäämistä varten.)

Jos valittu – Vahvistusikkunaa verkon konfiguraation lisäämistä varten (📖 37) ei näytetä, kun yhdistät tietokoneen projektoriin.

Jos ei valittu – Ikkuna näytetään aina (Tehdasoletus).

2) Optimize Performance (Optimoi Suoritus)

“LiveViewer” siirtää PC-nayton JPEG-tietona ja lähettää JPEG-tiedot projektorille. “LiveViewer” -toiminnossa on kaksi vaihtoehtoa, joilla on erilaiset JPEG-tiedon pakkaussuhteet.

Transmission speed (Siirtonopeus): Nopeus on ensisijainen kuvan laatuun nähden. Näin JPEG-pakkaussuhde on korkeampi. Projektorin näyttö uudelleenkirjoitetaan nopeammin, sillä siirretty tietomäärä on pienempi, mutta kuvan laatu on huonompi.

Image Quality (Kuvan laatu): Kuvan laatu on ensisijainen nopeuteen nähden. Näin JPEG-pakkaussuhde on alhaisempi. Projektorin näyttö uudelleenkirjoitetaan hitaammin, sillä siirretty tietomäärä on suurempi, mutta kuvan laatu on parempi.

3) Sound (Ääni) (Vain Projektorimalliryhmälle: B)

Äänen siirto voidaan valita käytettäväksi (On (Päälle)) tai ei käytettäväksi (Off (Pois)).

4) Presenter Mode (Esittäjätila)

Yhden PC:n tilassa projektoria käyttää vain yksi PC, ja se voi estää pääsyn kaikista muista PC:istä, jos Esittäjätila on valittu päälle “LiveViewer” -valinnassa. Näin ollen sinun ei tarvitse esitystä pitäessäsi huolehtia siitä, että valkokankaalla oleva kuva vaihtuisi yllättäen toisen PC:n lähettämäksi kuvaksi. Jos haluat käynnistää sen, merkitse rasti ruutuun.

HUOM!

- Jos *Moni-PC-tila* on valittu, *Esittäjätilan* asetukset eivät ole käytössä.
- Kun vaihdat *Moni-PC-tilasta* *Yhden PC:n* tilaan, *Esittäjätilan* asetukset *PC:ssä* ovat käytössä.
- *Esittäjätila* on asetettu käyttöarvoksi tehtaalla tehdyissä oletusasetuksissa.

5) Display User Name (Näytä käyttäjätunnus)

Käyttäjätunnus, jossa on korkeintaan 20 kirjainta, voidaan syöttää käyttämällä alfanumeerisia merkkejä.

Käyttäjätunnus voidaan näyttää projektorin ruudulla, joten voit löytää, minkä kuvaa näytetään ruudussa tällä hetkellä. Jos ruutua ei ole rastittu, tietoa ei lähetetä projektorille.

6) Display LiveViewer (Näytä LiveViewer)

Jos haluat näyttää LiveViewer-sovellusikkunan projektorin ruudussa, lisää valintamerkki valintaruutuun.

HUOM!

- *Kun LiveViewer:ia käytetään Window[®] 8:ssa, "Display LiveViewer":n asetus on aina päälle-tilassa.*

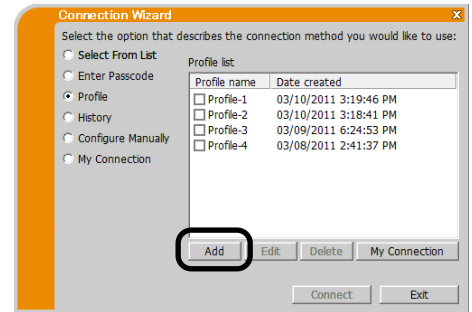
4.5 Profiilitiedot

4.5.1 Yleistä profiilitiedoista

Verkkoasetukset projektorin ja PC:n liitännään voidaan tallentaa profiilitietoina. Sen jälkeen kun tiedot on tallennettu, sinun tarvitsee vain valita haluamasi tiedot ja verkkoliitännä toteutetaan. Tämä on suositeltavaa, silloin kun samaa verkkoliitännää käytetään usein.

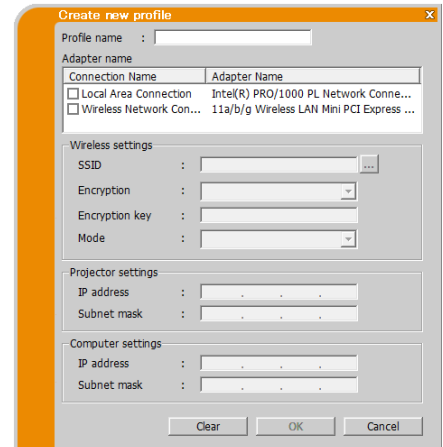
4.5.2 Profiilitietojen laatiminen

- ✓ Valitse profiili "Profile (Profiili)" ja klikkaa [Add] LiveViewer-liitännätapavalikossa.
- ✓ "Create new profile" (Luo uusi profiili) ilmestyy näyttöön. Jos olet jo luonut 20 profiilitietoa, et voi enää laatia uutta ilman että poistat osan tallennetuista tiedoista. Anna kaikki verkkoliitännään tarvittavat tiedot. Jos haluat poistaa antamasi tiedot, napsauta [Clear].
- ✓ Napsauta [OK], sen jälkeen kun kaikki tiedot on asetettu. Jos et halua tallentaa, napsauta [Cancel].
- ✓ Uudet profiilitiedot näytetään Profile list (Profiililistassa), jos klikkaat [OK].



HUOMI!

- Kun luot uuden profiilin, on erittäin suositeltavaa, että tarkastat, toimiiko uusi profiili oikein valitsemalla tiedot profiili-liitännässä.
- Jos vaihdat verkkoadapteria tietokoneellasi, luo adapterille uudet profiilitiedot.
- Korkeintaan 20 profiilia voidaan rekisteröidä. Jos 20 profiilia on jo olemassa, valintaruutuun ei voida lisätä valintamerkkiä.
- LiveViewer antaa Profile name (Profiilinimen) automaattisesti, jos olet rekisteröinyt profiilitiedot Oma liitännäni Yhteyslistasta. Nimi näytetään Profiililistassa.

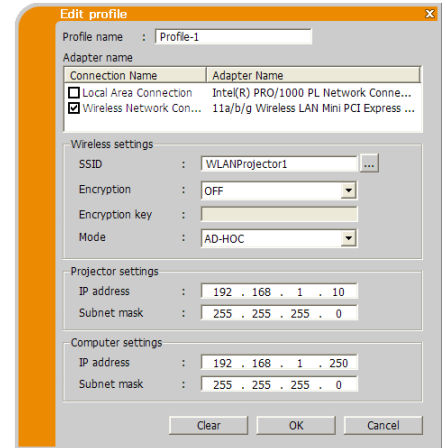
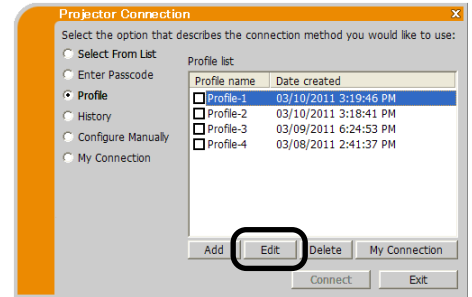


4.5.3 Profiilitietojen muokkaaminen

- ✓ Valitse "Profile (Profiili)" ja valitse yksi listatuista profiileista LiveViewer-liitäntätapavalikosta.
- ✓ Napsauta [Edit].
- ✓ "Edit profile" (Muokkaa profiili) ilmestyy näyttöön.
- ✓ Muokkaa tiedot, jotka vaativat tarkistamista. Jos haluat poistaa kaikki ikkunassa olevat tiedot, napsauta [Clear].
- ✓ Napsauta [OK], sen jälkeen kun muokkaus on valmis. Jos et halua tallentaa, napsauta [Cancel].
- ✓ Muokatut profiilitiedot tallennetaan ja näytetään Profile list (Profiililistassa) uusien Date created (Päiväys luotu)-tietojen kanssa, jos klikkaat [OK].

HUOM!

- Kun luot uuden profiilin, on erittäin suositeltavaa, että tarkastat, toimiiko uusi profiili oikein valitsemalla tiedot profiili-liitäntässä.



4.5.4 Oman liitännän tallentaminen

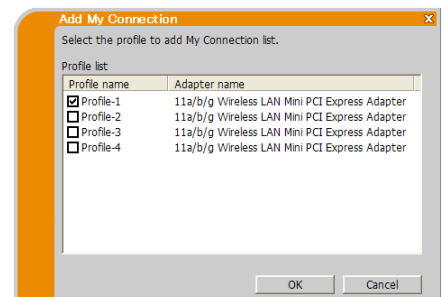
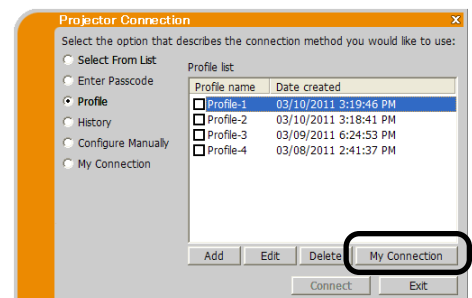
Yksi profiili voidaan rekisteröidä 'My Connection (Oma liitäntäksi)', jota käytetään usein. Kun rekisteröinti on kerran tehty, sinun tarvitsee valita vain Oma liitäntä yhdistääksesi verkkoon.

- ✓ Napsauta [My Connection] ([Oma liitäntä]).
- ✓ Sitten "Add My Connection" (Lisää Oma liitäntä) -näyttö tulee näkyviin. Sen hetkiset valitut Oma liitäntä -profiilitiedot näkyvät listalla tarkistusmerkillä merkittyinä.
- ✓ Valitse yksi ikkunassa listattu profiili ja lisää valintamerkki valintaruutuun.
- ✓ Napsauta [OK], sen jälkeen ikkuna sulkeutuu. Jos et halua valita uutta, napsauta [Cancel].

Voit rekisteröidä Oma liitäntäksi Yhteyslistasta, joka näkyy verkkoyhteyden luomisen jälkeen. Saat lisätietoja kohdasta "3.2.5.2 Yhteyslista". (📖 22).

HUOM!

- Listalla näkyvät aina kaikki profiilitiedot riippumatta siitä, mikä verkkoadapteri valitaan. Voit rekisteröidä profiilin, joka ei ole tällä hetkellä valitulle verkkosovittimelle Oma liitäntä.



Lisäys

A Viestit

Seuraava viesti-ikkuna näkyy, jos on esiintynyt ongelma, tai jos sinulle esitetään tietoja. Luo ja toimi viestien mukaan, kun ne tulevat esiin.

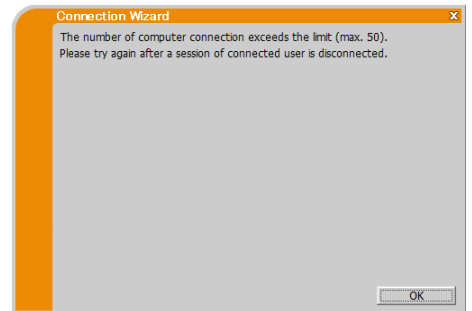
Viesti 1: A network connection was not established.

Tämä viesti näytetään siinä tapauksessa, että projektoria ei ole yhdistetty LAN-johdolla tietokoneeseesi, kun langallinen LAN on valittu. Varmista, että projektori on liitettyä tietokoneeseen LAN-kaapelilla.
Klikkaa [OK] palataksesi edelliseen näyttöön.



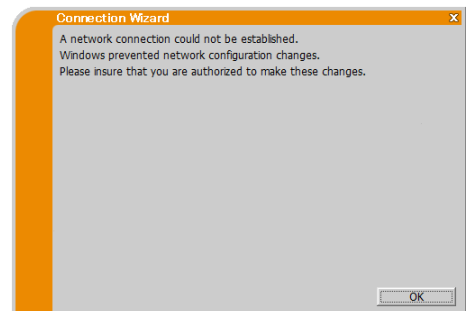
Viesti 2: The number of computer connection exceeds the limit (max. 50).

Projektori on jo saavuttanut verkkoyhteyksien maksimimäärän. Klikkaa [OK] ja LiveViewer-päävalikko näytetään. Yritä uudelleen yhden (tai useamman) yhdistetyn tietokoneen irrottamisen jälkeen.



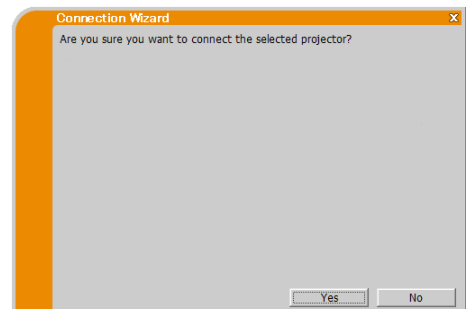
Viesti 3: A network connection could not be established.

Windows® esti verkon konfiguraatiomuutokset, koska et ole ehkä kirjautunut Windows®-käyttöjärjestelmään Järjestelmän valvojan oikeudella.
Klikkaa [OK] palataksesi edelliseen näyttöön.
Kysy neuvoa verkon valvojalta kirjautuaksesi sisään Järjestelmän valvojan oikeudella. Kun olet kirjautunut ulos Windows®-käyttöjärjestelmästä, kirjaudu sisään uudelleen Valvojan oikeudella ja palaa kohtaan “**3.2 Verkkoon liittäminen**”. (📖 9)



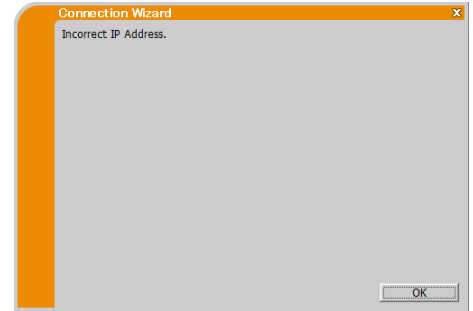
Viesti 4: Are you sure you want to connect the selected projector?

Tämä viesti saattaa esiintyä, kun valitsemasi langaton sovitin on jo käytössä toisessa verkkoliitännässä.
Kun haluat suorittaa liitännän, napsauta [Yes].
Jatka kohtaan “**3.2.5 Liitäntä ja lähettäminen**”. (📖 22)
Klikkaa [NO] palataksesi edelliseen näyttöön.



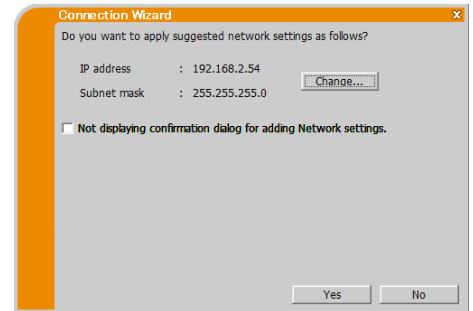
Viesti 5: Incorrect Passcode.

Annettu pääsykoodi on väärä.
 Klikkaamalla [OK] palaa “Enter pass code(Anna pääsykoodi)”-näyttöön.
 Tarkista pääsykoodi projektorin näytössä ja anna koodi uudelleen.
 (📖 13)



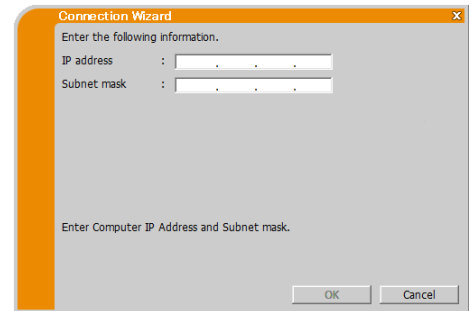
Viesti 6: Do you want to apply suggested network settings as follows?

Tämä ikkuna näytetään, kun sinun tarvitsee muuttaa verkon konfiguraatiota tietokoneessasi yhdistääksesi projektorin. Vahvista verkon valvojaltasi, onko ikkunassa oleva Verkkokonfiguraatio OK. Sitten klikkaa [Yes]. Jos et halua käyttää ikkunassa olevaa verkon konfiguraatiota, klikkaa [No]. Jos haluat lisätä verkon konfiguraation manuaalisesti, klikkaa [Change]. Uusi ikkuna näytetään verkon konfiguraation lisäämiseksi, kuten oikealla puolella on näytetty. Syötä tietokoneesi IP-osoite ja apuverkon maski. Sitten klikkaa [OK].



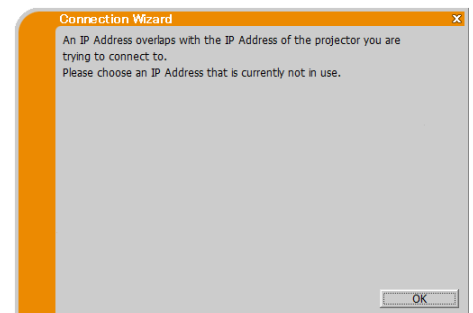
HUOM!

- If you checked “Not displaying confirmation dialog for adding Network settings” option, this dialog will not show up the next time. If you would like to change the setting, click option button on the LiveViewer main menu and uncheck “Not displaying confirmation dialog for adding Network settings” option.*



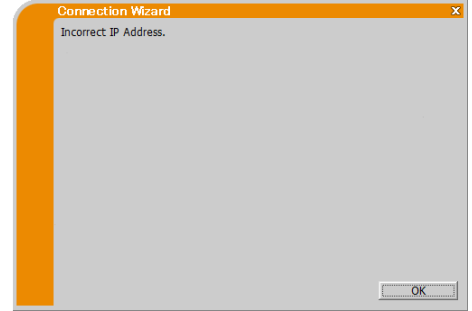
Viesti 7: An IP Address overlaps with the IP Address of the projector you are trying to connect to.

Tämä viesti ilmestyy, kun tietokoneesi IP-osoite on sama kuin projektorin. Koska tarvitaan erilliset IP-osoitteet, klikkaa [OK] ja syötä oikea IP-osoite.




Viesti 8: Incorrect IP Address.

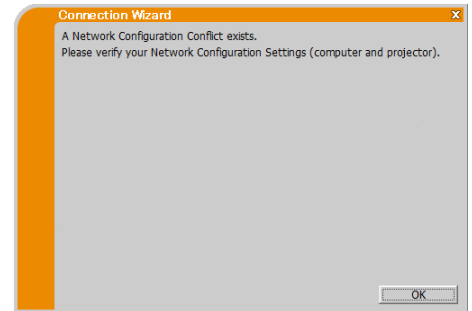
Tämä viesti ilmestyy, kun väärä IP-osoite on asetettu tietokoneeseesi. Klikkaa [OK] ja syötä oikea IP-osoite.



Viesti 9: A Network Configuration Conflict exists.

Tämä viesti tulee näkyviin, kun verkkoliitännän muoto, jonka olet asettanut tietokoneeseen, ei sovi projektorin muodon kanssa. Vahvista projektorin ja tietokoneen verkon konfiguraatioasetukset. Klikkaa [OK], ja sen jälkeen LiveViewer-päävalikko näytetään, vaikka verkkoliitännää ei ole luotu.

Klikkaa liitäntäpainiketta  LiveViewer-päävalikossa palataksesi “3.2.2 Valitse liitäntätapa”. (📖 9)



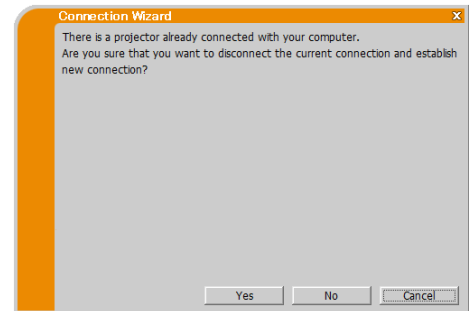
Viesti 10: There is a projector already connected with your computer.

Tämä viesti tulee näkyviin, kun projektori on jo yhdistetty tietokoneeseesi.

Klikkaa [Yes], jos haluat katkaista tämän hetkisen yhteyden. Uusia yhteyksiä luodaan.

Klikkaa [No], jos säilytät nykyisen yhteyden uuden yhteyden luomisen yhteydessä. (Moniprojektori-tila)

Klikkaa [Cancel], jos uutta yhteyttä ei voida luoda ja säilyttää nykyistä yhteyttä.



HUOM!

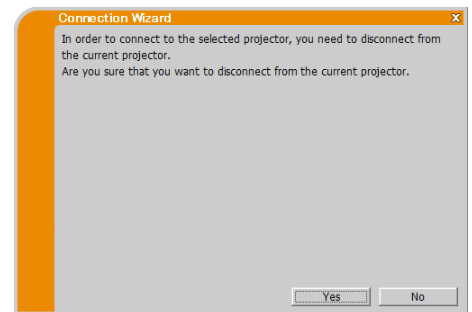
- *Yhteensä 12 projektorita voidaan yhdistää samaan aikaan.*
- *Kun useita projektoreita on yhdistetty, Moniprojektori-tila valitaan automaattisesti.* (📖 25)
- *“No” ei voida klikata, kun 12 projektorita on jo yhdistetty.*

Viesti 11: In order to connect to the selected projector, you need to disconnect from the current projector.

Tämä viesti tulee näkyviin, kun yhdistettyjen projektoreiden määrä ylittää maksimimäärän.

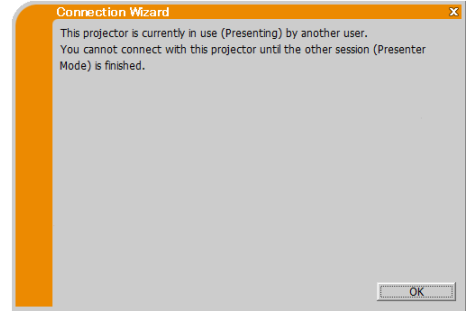
Klikkaa [Yes], jos haluat katkaista tämän hetkisen yhteyden. Uusia yhteyksiä luodaan.

Klikkaa [No], jos uutta yhteyttä ei voida luoda ja säilyttää nykyistä yhteyttä.



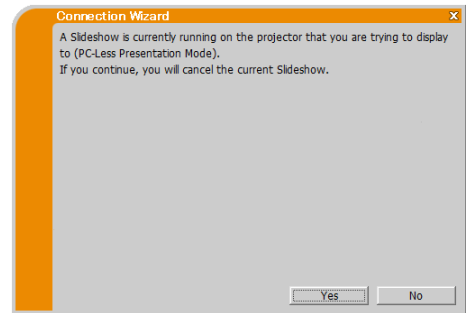
Viesti 12: This projector is currently in use (Presenting) by another user.

Projektori, johon haluat lähettää kuvia on varattu toisen tietokoneen käyttöön Esittäjätilassa.
 Napsauta [OK], sen jälkeen “LiveViewer” -päävalikko tulee näkyviin valmiustilassa.
 Yritä lähettää kuvia uudelleen sen jälkeen, kun Esittäjätila on valittu pois päältä.



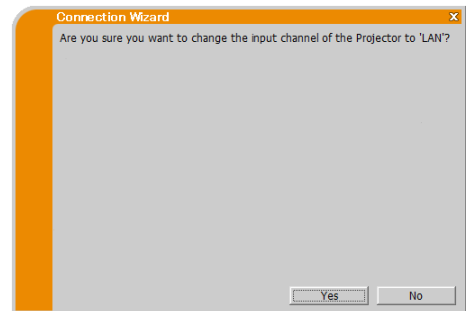
Viesti 13: A Slideshow is currently running on the projector that you are trying to display to. (PC-Less Presentation Mode).

Projektori, johon haluat lähettää kuvia on Diaesitys-tilassa valinnalla ESITYS ILMAN PC:TÄ.
 Klikkaa [Yes], sen jälkeen projektori pysäyttää Diaesityksen aja vaihtaa tuloportiksi MIU tai LAN. Tietokoneesi aloittaa kuvansiirron.
 Napsauta [No], silloin projektori pysyy Diaesitys -tilassa, ja “LiveViewer” -päävalikko ilmestyy odotustilassa tietokoneen näyttöön.



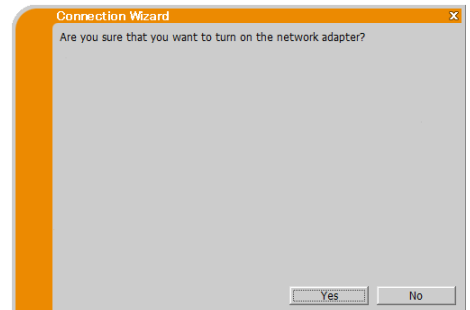
Viesti 14: Are you sure you want to change the input channel of the Projector to 'LAN'?

Projektoriin ei ole asetettu LAN tulosignaali.
 Klikkaa [Yes], ja projektoriin vaihdetaan LAN.
 Klikkaa [No], silloin projektori säilyy sellaisena kuin se on, ja LiveViewer-päävalikko näytetään valmiustilassa tietokoneellasi.





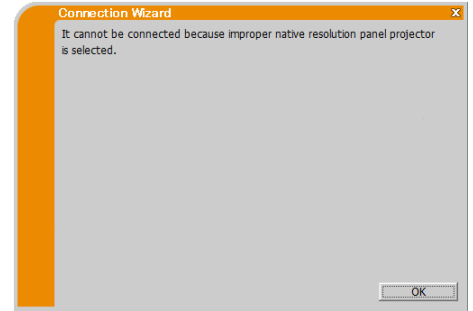
Viesti 15: Are you sure that you want to turn on the network adapter?

Näyttö näytetään siinä tapauksessa, jos valittu verkkosovitin on väärä.
 Klikkaamalla [Yes] kytke se päälle. Jatka kohtaan “3.2.5 Liitäntä ja lähettäminen”. (📖 22)
 Klikkaamalla [No] älä kytke sitä päälle. Näyttö palautuu edelliseen toisen verkkosovittimen valitsemista varten.



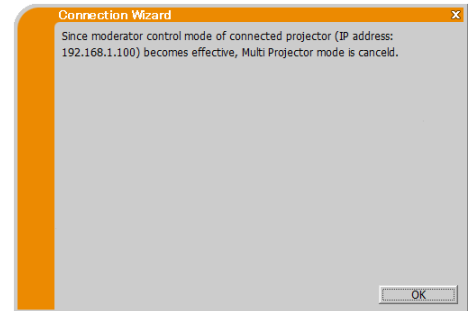
Viesti 16: It cannot be connected because improper native resolution panel projector is selected.

Tämä viesti näytetään, kun projektorit, joissa on erilaiset natiivipaneeliresoluutiot, yritetään yhdistää samaan tietokoneeseen. Klikkaa [OK], sen jälkeen näytetään LiveViewer-päävalikko, vaikka valittujen projektoreiden verkkoliitäntöjä ei ole luotu. Klikkaa liitäntäpainiketta  LiveViewer-päävalikossa palataksesi “3.2.2 Valitse liitäntätapa”. ( 9)



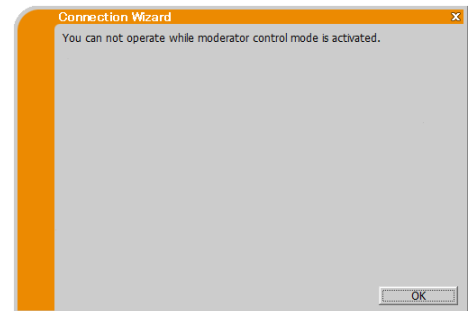
Viesti 17: Since moderator control mode of connected projector (IP address: *.***.***.***) becomes effective, Multi Projector mode is canceled.**

Tämä viesti tulee näkyviin, kun Moniprojektori-tila peruutetaan, koska toinen tietokone ottaa käyttöön Moderaattorin hallinta-tilan. Klikkaa [OK] ja LiveViewer-päävalikko näytetään.



Viesti 18: You can not operate while moderator control mode is activated.

Tätä projektoria hallitsee toinen tietokone Moderaattorin hallinta-tilassa. Klikkaa [OK] ja LiveViewer-päävalikko näytetään.



B Vianetsintä

Ongelma	Todennäköinen syy	Tarkistettavat asiat	Viitesivun numero
Ei kuvaa	Projektoria ei ole käynnistetty.	Palaako projektorin lamppu?	-
	Projektin sisääntulolähdettä ei ole käännetty kohteeseen LAN.	Onko projektori käännetty kohteeseen LAN?	-
Projektoria, jonka haluat kytkeä, ei löydy käytössä olevien projektorien listalta.	PC:n ja/tai projektorin verkkoasetuksia ei ole konfiguroitu oikein.	Tarkista tietokoneen ja projektin verkkomääritykset. Jos vaihdat projektorin asetuksia, kytke projektorin verkkovirta pois ja kytke se sitten takaisin uudelleen. Jos pelkästään asetat projektorin VALMIUS-virtatilaan ja sen jälkeen kytket se päälle uudelleen, uudet asetukset eivät mahdollisesti toteudu.	15
	Muu kuin Windows®in palomuuriohjelmisto on asennettu tietokoneelle.	Katso ohjekirjasta tietoja palomuuriohjelmistosta ja toimi jollain seuraavista tavoista: - Jätä "LiveViewer" pois estokohteiden luettelosta - Poista palomuri käytöstä käyttäessäsi "LiveViewer"-ohjelmistoa	-
	Kommunikointi ei onnistu.	PC:n ja/tai projektorin verkkoasetuksia ei ole konfiguroitu oikein.	Tarkista tietokoneen ja projektin verkkomääritykset.
Kommunikointi ei onnistu.	Projektin sisääntulolähdettä ei ole käännetty kohteeseen LAN.	Onko projektori käännetty kohteeseen LAN?	-
	Pääsypistettä käytetään ja tietokone kytketään pääsypisteeseen langattoman LANin kautta.	Käytä verkkotoimintoja, jotka ovat saattaneet tulla tietokoneesi tai langattoman LAN-sovittimen mukana luodaksesi langattoman verkkoyhteyden. Lisätietoja varten katso tietokoneen tai sovittimen ohjekirjaa.	-
Projektorin kuva on melko hidas verrattuna PC:n kuvaan.	Moni-PC-tilan tai Moniprojektori-tilan käyttö.	Käytä Yhden PC:n tilaa.	24
	Projektorin ei pysty tuottamaan dynaamisia kuvia, kuten PowerPoint® -animaatiot, täydellä nopeudella.	Vaihtamalla 'Transmission speed (Siirtonopeus)' ensisijaiseksi valintavalikossa saattaa auttaa parantamaan nopeutta.	32
	Kuvien siirtoon käytettävä pakkausnopeus on liian alhainen.		

Ongelma	Todennäköinen syy	Tarkistettavat asiat	Viitesivun numero	
Network Presentation (continued)	Ei kuvaa	Valokuvagalleria-diaesityksen käyttö Windows Vista®.-käyttöjärjestelmässä.	LiveViewer-ohjelmisto ei voi lähettää tietokoneen näyttötietoja, kun käytössä on Windows Vista® Valokuvagalleria diaesitys. Sulje Valokuvagalleri- diaesitys ennen LiveViewer-ohjelmiston käyttöä.	-
		Using Photo Viewer Slide Show in Windows® 7.	LiveViewer ei voi lähettää tietokoneen näyttötietoja, kun käytössä on Windows® 7 Photo Viewer-diaesitys. Sulje Photo Viewer-diaesitys ennen LiveViewer-ohjelmiston käyttöä.	-
		Huono tiedonvälitys tietokoneen ja projektorin välillä.	Klikkaa siirron pysäytyspainiketta LiveViewer-päävalikosta katkaistaksesi tietokoneen ja projektorin. Seuraavaksi klikkaa siirron käynnistyspainiketta päävalikossa yhdistääksesi tietokoneen ja projektorin uudelleen. Jos projektori ei edelleen näytä mitään kuvaa (musta näyttö), poistu LiveViewer-ohjelmistosta ja yritä uudelleen.	27
	Ei voi näyttää elokuvia oikein.	Joissakin PC:n videokortin ja sovellusohjelmiston yhdistelmissä on mahdollista, että todellista kuvaa - etenkin mediasoittimella näytettäviä elokuvia - ei voida siirtää projektoriin "LiveViewer":n avulla.	Jos sovelluksessasi on videon kiihdytystason säätötoiminto, yritä säätää sitä. Lisätietoja varten katso sovelluksesi ohjekirjaa.	-
	Kuvat sisältävät paljon kohinaa.	Kuvien siirtoon käytettävä pakkausnopeus on liian korkea.	Yritä asettaa 'Image quality (Kuvan laatu)' ensisijaiseksi LiveViewer-valintavalikossa. Nopeus saattaa pudota.	32
	Ei läpinäkyvyys- eikä läpikuultavuustehosteita (Aero Glass).	LiveViewer ei tue näitä Windows® Aero®-ominaisuuksia.	Vaihda muu tehoste kuin "Lasi".	-
	Ei voi valita Moderaattorin hallintatilaa.	Moniprojektori-tilan käyttö.	Pysäytä Moniprojektori-tila.	30
Toinen tietokone on jo asetettu Moderaattoriksi.		Peruuta nykyinen Moderaattori ja valitse uusi Moderaattori.	31	

Ongelma	Todennäköinen syy	Tarkistettavat asiat	Viitesivun numero
Network Presentation (continued) Ei ääntä	Ääni on pois päältä.	Aseta "Audio (Ääni)" 'On (Päälle)' LiveViewer-valintavalikossa.	32
	Moni-PC-tilan tai Moniprojektori-tilan käyttö.	Käytä Yhden PC:n tilaa.	30
	Ääntä ei tueta joissakin malleissa.	Tarkasta projektorin mallin nimi ja projektorimalliryhmä. Äänen siirto on mahdollista vain Projektorimalliryhmälle: B.	5
	Mykistä tai alhainen äänenvoimakkuus on valittu projektorissa.	Valitse ääniasetukset projektorista.	-
	Mykistä tai alhainen äänenvoimakkuus on valittu tietokoneessasi.	Tarkasta tietokoneesi ääniasetukset.	-
	Huono tiedonvälitys tietokoneen ja projektorin välillä.	Ensin käännä 'Off (Pois)' "Audio (Ääni)" LiveViewer-valintavalikossa, sitten aseta se takaisin 'On (Päälle)'. Jos projektori ei edelleen tuota mitään ääntä, käynnistä uudelleen LiveViewer.	32
	Jos äänilähtöä ei voida saavuttaa, vaikka yllä olevat vastatoimet on tehty, asenna LiveViewer uudelleen.		7

Ongelma	Todennäköinen syy	Tarkistettavat asiat	Viitesivun numero	
Network Presentation (continued)	Äänihäiriö	Tietokone on yhdistetty tai se on katkaistu ääri-laiteistosta HDMITM - johdolla niin, että tietokoneen äänikonfiguraatiota on muutettu, kun käytössä on LiveViewer.	Käynnistä LiveViewer uudelleen.	9
		Kun useita tietokoneita kommunikoi projektorin kanssa, alhainen kommunikaatiokaista tietokoneiden ja projektorin välillä tekee tiedonsiirtonopeuden alhaisemmaksi ja saattaa häiritä ääntä.	Tarkasta verkkoliitännäsi.	-
		<p>USB-laitteisto (USB-tallennuslaite, langaton USB-sovitin tai muu) yhdistetään projektorin USB TYPE A-porttiin.</p> <p>Ääni saattaa häiriintyä, kunnes projektorin laiteohjelmisto tekee ohjaimen sulauttamisen, joka alkaa juuri laitteen sisään työntämisen jälkeen.</p> <p>Lisäksi ääni saattaa häiriintyä, kun langaton USB-sovitin hakee SSID:tä. The adapter searches SSID repeatedly until wireless communication is established.</p>	<p>Odota jonkin aikaa. Ohjaimen upottamine kestää 30 sekuntiin saakka.</p> <p>Tarkasta seuraavat kohdat projektorin VERKKO – LANGATON KOKOONPANO -valikosta, myös silloin, kun olet työntänyt sisään langattoman USB-sovittimen. Katso lisätietoja projektorin Käyttäjän ohjekirjasta LANGATON KOKOONPANO-valikosta.</p> <p>LANGATON KOKOONPANO-vahvistuskohdat</p> <ul style="list-style-type: none"> - MODE - ENCRYPTION - SSID <p>Katkaise langaton USB-sovitin, kun liitännätpiste tai yhdistetty tietokone ei toimi tai kun langaton LAN ei ole käytössä.</p> <p>Vaikka ongelmaa ei ole ratkaistu, yhdistä LiveViewer uudelleen.</p>	-

Ongelma	Todennäköinen syy	Tarkistettavat asiat	Viitesivun numero
Network Presentation (continued)	Kohinaa tulee projektorin kaiuttimista, vaikka tietokone ei lähetä ääntä.	Mykistä-toiminto on käytössä äänentoistoohjelmistossa kuten Windows® Media Playerissa.	32
		USB-laitteisto (USB-tallennuslaite, langaton USB-sovitin tai muu) yhdistetään projektorin USB TYPE A-porttiin.	
		Projektorin liris-toiminto aktivoidaan.	Kun tietokone ei lähetä ääntä, LiveViewer –"Audio (Äänen)" asettaminen 'Off (Pois)' päältä vähentää hälyä. Kun aktiivista iiristä ei käytetä, aseta "AKT. IIRIS" "POIS" päältä käyttämällä projektorin valikkoa. Katso projektorin Käyttäjän ohjekirjasta lisätietoja toiminnosta "AKT. IIRIS".
Muut - LiveViewer-näytöissä näkyvät tiedot ovat vääriä. - Projektori ei vastaa. - Kuva näytössä on pysähtynyt.	Kommunikointi projektorin ja PC:n välillä ei toimi kunnolla. Projektorin verkkotoiminnot eivät toimi hyvin.	Klikkaa siiron pysäytyspainiketta LiveViewer-päävalikosta katkaistaksesi tietokoneen ja projektorin. Seuraavaksi klikkaa siirron käynnistyspainiketta päävalikossa yhdistääksesi tietokoneen ja projektorin uudelleen. Vaikka ongelmaa ei ole ratkaistu, yhdistä LiveViewer uudelleen.	27

Aplikacja LiveViewer6

Podręcznik użytkownika

UWAGA

- *Wydawca nie ponosi odpowiedzialności za błędy, jakie mogą pojawić się w niniejszym podręczniku.*
- *Reprodukcja, przenoszenie lub kopiowanie całości lub części dokumentu jest niedozwolone bez uzyskania pisemnej zgody wydawcy.*

Informacja o znakach towarowych

- *Power Point®, Internet Explorer®, Windows®, Windows Vista® i Aero® są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation w U.S. i/lub w innych krajach.*
- Wszelkie inne znaki towarowe pozostają własnością odnośnych korporacji i firm.*

Ostrzeżenie

The Software is being delivered to you “AS IS” and Christie Digital Systems USA, Inc. (CHRISTIE) make no warranty as to its use or performance. CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO CHRISTIE, DO NOT AND CANNOT WARRANT THE PERFORMANCE OR RESULTS YOU MAY OBTAIN BY USING THE SOFTWARE. EXCEPT TO THE EXTENT PROHIBITED BY LAW IN YOUR JURISDICTION, CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS MAKE NO WARRANTIES CONDITIONS, REPRESENTATIONS, OR TERMS (EXPRESS OR IMPLIED WHETHER BY STATUTE, COMMON LAW, CUSTOM, USAGE OR OTHERWISE) AS TO ANY MATTER IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE, INCLUDING WITHOUT LIMITATION NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS, MERCHANTABILITY, INTEGRATION, SATISFACTORY QUALITY, OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

You agree that the Software will not be shipped, transferred or exported into any country or used in any manner prohibited by the United States Export Administration Act or any other applicable export laws, restrictions or regulations (collectively the “Export Laws”). In addition, if the Software is identified as export controlled items under the Export Laws, you represent and warrant that you are not a citizen, or otherwise located within, an embargoed nation (including without limitation Iran, Iraq, Syria, Sudan, Libya, Cuba, North Korea, and Serbia) and that you are not otherwise prohibited under the Export Laws from receiving the Software. All rights to Use the Software are granted on condition that such rights are forfeited if you fail to comply with the terms of this Agreement.

Spis treści

1	Funkcje	3
1.1	Tryb Wyświetlania.....	3
1.1.1	Tryb Jeden PC.....	3
1.1.2	Tryb Wiele PC	3
1.2	Tryb Wiele Projektorów.....	4
1.3	Tryb Kontroli Moderadora.....	4
2	Kompatybilność.....	5
2.1	Wymagania dotyczące sprzętu i oprogramowania dla PC.....	5
2.2	Wersje oprogramowania	5
2.3	Aktualizacja “LiveViewer”	6
3	Uruchomienie z LiveViewer	7
3.1	Instalacja “LiveViewer”.....	7
3.2	Połączenie z siecią	9
3.2.1	Uruchom aplikację LiveViewer	9
3.2.2	Wybierz metodę połączenia	9
3.2.3	Kod dostępu	13
3.2.4	Ręczna konfiguracja ustawień sieciowych	19
3.2.5	Połączenie i transmisja.....	22
3.2.6	Błąd połączenia	23
3.3	Rozpoczęcie Prezentacji Sieciowej.....	24
3.3.1	Tryb Wyświetlania	24
3.3.2	Tryb Prezentacji	24
3.3.3	Wyświetlanie nazwy użytkownika.....	25
3.3.4	Tryb Wiele Projektorów.....	25
3.3.5	Tryb Kontroli Moderadora.....	26
4	Działanie aplikacji LiveViewer	27
4.1	Menu główne i przyciski operacji	27
4.1.1	Menu Type	27
4.1.2	Przyciski operacji.....	27
4.1.3	Wyświetlanie statusu.....	29
4.1.4	Przełączanie trybu wyświetlania	30
4.2	Okno Sterowania Wieloma Projektorami	30
4.3	Okno Kontroli Moderadora.....	31
4.4	Menu opcji	32
4.5	Dane profilu	34
4.5.1	Układ danych profilu	34
4.5.2	Tworzenie danych profilu	34
4.5.3	Edytowanie danych profilu	35
4.5.4	Rejestrowanie ustawień Moje połączenie	35
	Dodatek.....	36

1 Funkcje

Oprogramowanie LiveViewer potrafi przekształcać obrazy i audio z komputera do projektora za pomocą sieci bezprzewodowej LAN lub przewodowej LAN. To oprogramowanie ma wiele funkcji, które pomagają w wygodnej prezentacji i łatwym połączeniu.

1.1 Tryb Wyświetlania

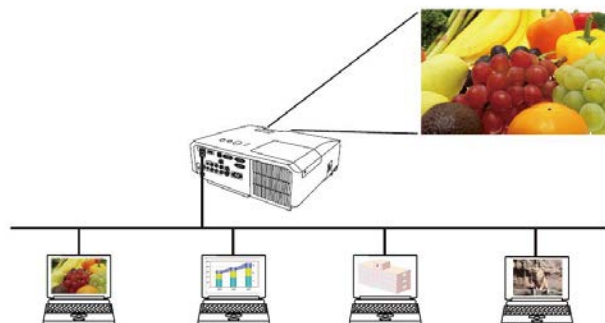
W trybie LiveViewer są dwa tryby wyświetlania, tryb Jeden PC i tryb Wiele PC.

1.1.1 Tryb Jeden PC

Tryb Jeden PC może wyświetlać obrazy na pełnym ekranie i odtwarzać audio z jednego komputera do projektora za pomocą bezprzewodowej lub przewodowej sieci LAN.

■ Tryb prezentacji

W trybie Jeden PC projektor może komunikować się z jednym komputerem i blokować dostęp z innych komputerów (jeśli w LiveViewer włączony jest Presenter Mode (Tryb Prezentacji)). Podczas prezentacji nie ma obawy, że obraz na ekranie zostanie niespodziewanie przełączony na obraz wysyłany z innego komputera. Tryb Prezentacji ustawia się w menu opcji LiveViewer.

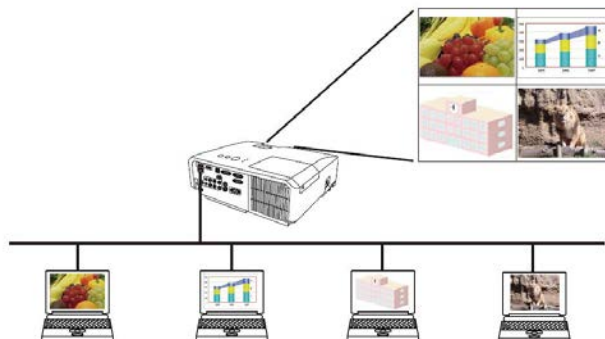


1.1.2 Tryb Wiele PC

Projektor może wyświetlać w tym samym czasie obrazy wysłane przez 4 komputery.

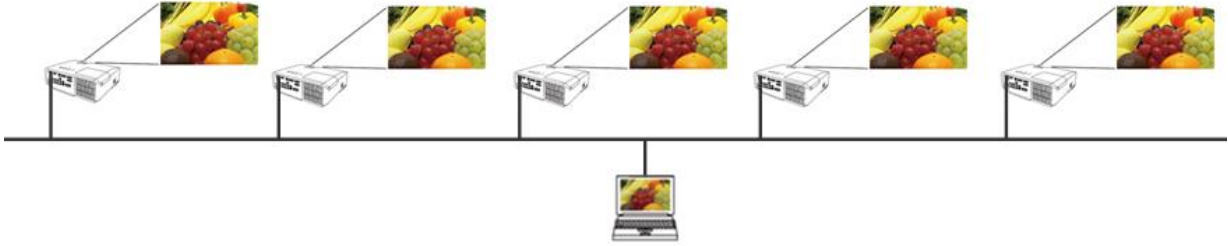
UWAGA

- W trybie Wiele PC nie można wysyłać audio.



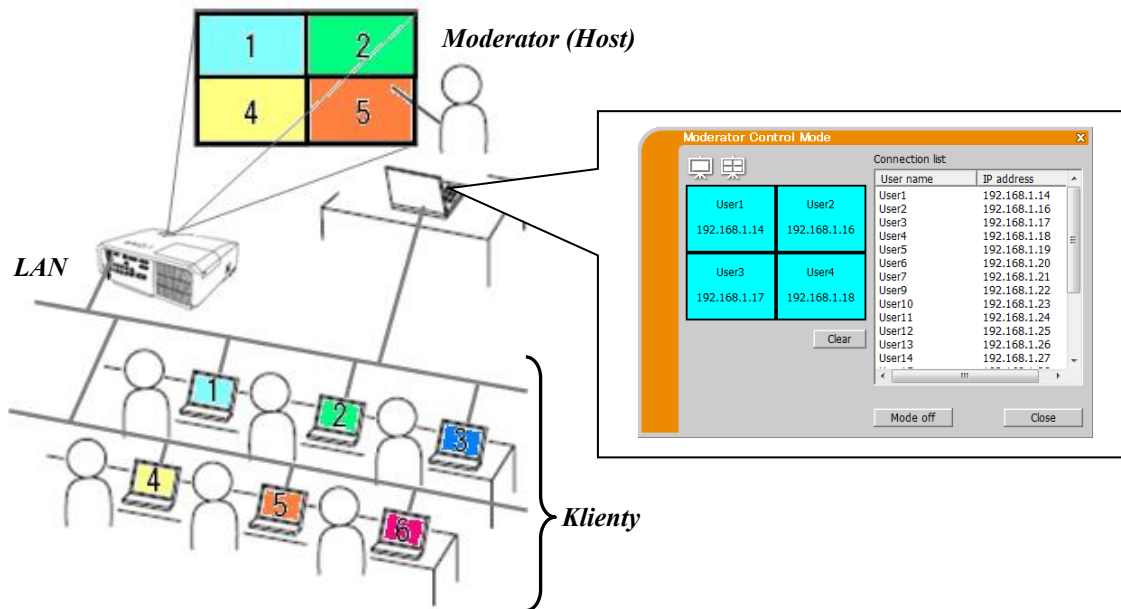
1.2 Tryb Wiele Projektorów

Dans le Mode multi projecteur, un maximum de 12 projecteurs peuvent être connectés simultanément à l'ordinateur par LAN sans fil ou câblé.



1.3 Tryb Kontroli Moderatora

Un ordinateur peut être défini comme Modérateur (Hôte) pouvant contrôler tous les autres ordinateurs (Clients) connectés via un LAN sans fil ou câblé. Étant donné que l'ordinateur client ne peut pas contrôler le LiveViewer et le projecteur, l'ordinateur hôte peut exécuter le programme comme prévu en toute facilité et toute sécurité.



2 Kompatybilność

2.1 Wymagania dotyczące sprzętu i oprogramowania dla PC

System operacyjny	Windows® XP Windows Vista® (Service Pack 1 lub nowszy) Windows® 7 Windows® 8 / Windows® 8 Pro / Windows® 8 Enterprise Windows® 8.1 / Windows® 8.1 Pro / Windows® 8.1 Enterprise	Home Edition / Professional Home Basic / Home Premium / Business / Enterprise / Ultimate Starter / Home Basic / Home Premium / Professional / Enterprise / Ultimate
Procesor centralny	Pentium 4 (2,8 GHz lub więcej)	
Karta graficzna	VGA: 640x480 lub więcej (zalecane XGA: 1024x768) ilość kolorów 65.536 lub więcej	
Miejsce na twardym dysku	100 MB lub więcej	
Przeglądarka internetowa	Internet Explorer® 6.0 lub nowszy	
napęd CD-ROM/DVD-ROM		
Bezprzewodowa sieć LAN	IEEE802.11b/g/n	

2.2 Wersje oprogramowania

Sprawdź i potwierdź, zanim zainstalujesz LiveViewer, czy wersja pasuje do modelu projektora, do którego będzie wykonane połączenie. Prawidłowa wersja oprogramowania zależy od posiadanego modelu projektora. Jeśli dana wersja nie pasuje do projektora, oprogramowanie może nie działać prawidłowo.

Jeśli używasz modeli nie wymienionych w poniższej tabeli, sprawdź grupę modeli projektorów wymienioną w Podręczniku Użytkownika projektora.

	Grupa modeli projektorów	
	Grupa A	Grupa B
Wersja Live Viewer	LX41 LW41 itp.	LX501 LX601i LW401 LW551i LWU421 LWU501i DXG1051 DWX951 DWU951 DHD951 DWX851 DWU851 DHD851 itp.
4.1x *	✓	-
4.2x *	✓	-
4.3x	✓	✓
5.xx	✓	✓
6.xx	✓	✓

"x" w wersji oznacza 0 lub wyższa.

*! Tylko Windows® wersja 32-bitowa.

UWAGA dla komputera

- Nieprawidłowa wersja systemu operacyjnego lub sterowników karty sieciowej na twoim komputerze może spowodować nieprawidłowe przesyłanie obrazów. Zaleca się sprawdzenie aktualizacji systemu operacyjnego i sterowników.
- W zależności od używanego urządzenia sieci bezprzewodowej i komputera, projektor może nie być w stanie łączyć się właściwie z komputerem nawet jeśli zastosowany komputer ma wbudowaną funkcję sieci bezprzewodowej LAN. Aby uniknąć problemów z komunikacją należy zastosować certyfikowane urządzenie sieci bezprzewodowej Wi-Fi.
- Jeśli używasz LiveViewer w systemie Windows Vista® lub Windows® 7, Aero® nie można używać Szklą podczas gdy obraz z komputera jest wyświetlany do projektora.
- Podczas instalowania oprogramowania LiveViewer w systemie Windows Vista®, Windows® 7 lub Windows® 8, wyświetlany jest komunikat ostrzegający Kontrola konta użytkownika.
- Komputer musi spełniać minimalne wymagania sprzętowe dla twojego systemu operacyjnego.
- "LiveViewer" nie działa w systemie Windows Vista®, który nie został uaktualniony do wersji Service Pack 1 lub nowszej. Zainstaluj najnowszy Service Pack systemu Windows Vista®.
- Transfer wideo przez sieć może nie być obsługiwany w zależności od kombinacji sprzętu i oprogramowania komputera. W takim przypadku kabel wideo/komputer jest preferowany.
- Zależnie od danych technicznych komputera, może on zwalniać z powodu zajętości głównego procesora podczas korzystania z "LiveViewer".
- Jeżeli ekran komputera jest większy od WXGA/XGA, jego rozmiar zostanie zmniejszony i następnie przesłany do projektor. Z powodu przetwarzania procesu zmniejszania prędkość transmisji może być niższa niż zwykle. W celu zwiększenia prędkości transmisji zaleca się ustawienie rozdzielczości ekranu komputera na WXGA/XGA. Informacje odnośnie do ustawień znajdują się instrukcjach komputera lub systemu Windows.

UWAGA dla projektora

- Kontrola komunikacji sieci jest wyłączona, gdy projektor jest w trybie standby, jeśli TRYB STANDBY w menu projektora USTAWIENIE jest ustawiony na OSZCZĘDNY. Podłącz komunikację sieci do projektora po ustawieniu TRYBU STANDBY na NORMALNY.

2.3 Aktualizacja "LiveViewer"

Proszę sprawdzić i pobrać najnowszą wersję ze strony Christie.

<http://www.christiedigital.com>

Niektóre funkcje opisane w tym podręczniku użytkownika wymagają wersji 6.xx. "LiveViewer". ("x" w wersji oznacza 0 lub wyższa.)

3 Uruchomienie z LiveViewer

Niniejszy dział opisuje proces korzystania z LiveViewer. Zarys procesu jest następujący:

KROK 1. Zainstaluj aplikację LiveViewer (📖 poniżej)

KROK 2. Połącz się z siecią (📖 9)

Funkcja Quick Connection (Szybkie połączenie) przygotowuje niektóre opcje do połączenia z projektorem. Można wybrać potrzebną funkcję.

- Wybieranie z listy
- Połączenie poprzez kod dostępu
- Połączenie profilu
- Połączenie historyczne
- Połączenie ręczne
- Moje połączenie

W niektórych przypadkach do jednej sieci podłączonych jest kilka projektorów. Przed wysłaniem obrazu należy potwierdzić wybór prawidłowego projektora.

KROK 3. Uruchomienie Prezentacji Sieciowej (📖 24)

Na ekranie wyświetli się menu główne LiveViewer. Teraz obraz może być wysłany przez sieć do projektora.



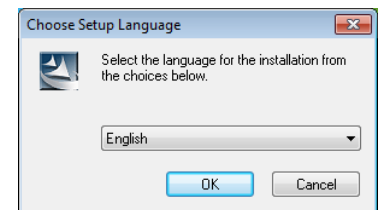
Rys.3.a Główne menu LiveViewer

3.1 Instalacja “LiveViewer”

Aby korzystać z aplikacji LiveViewer, należy najpierw zainstalować oprogramowanie z płyty CD załączonej do projektora na wszystkich komputerach, które mają być podłączone do projektora sieciowego.

Niniejsze instrukcje pokazują jak zainstalować aplikację LiveViewer na komputerze z systemem Windows® 7.

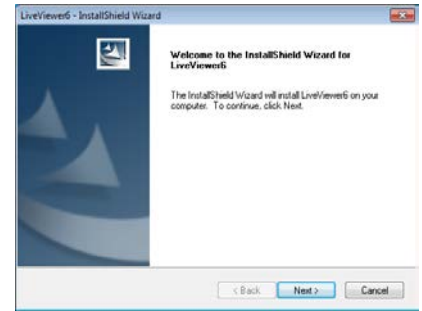
1. Włączyć komputer i zalogować się jako Administrator.
2. Wyłączyć wszystkie pozostałe aplikacje.
3. Włożyć towarzyszący CD-ROM do napędu CD-ROM/DVD-ROM PC.
4. Po chwili pojawi się przedstawione po prawej stronie okno dialogowe Choose Setup Language. Wybrać odpowiednie podłączenie z listy i kliknąć [OK].



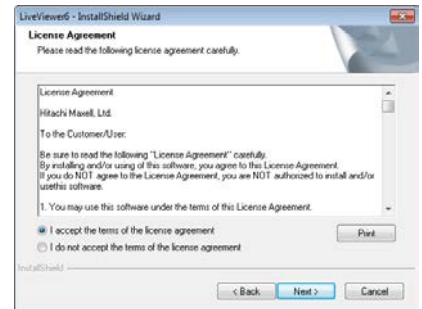
UWAGA

- Jeśli okno “Choose Setup Language” nie pokaże się, należy postępować w następujący sposób:
 (1) Kliknąć przycisk [Start] na pasku narzędzi i wybrać “Uruchom”.
 (2) Wpisać E:\setup.exe i wcisnąć [OK].
 ↑
 Jeśli na komputerze napęd CD-ROM/DVD-ROM nie jest napędem E należy w miejsce litery E wpisać literę przypisaną do napędu CD-ROM/DVD-ROM tego komputera.
- Jeżeli oprogramowanie tej samej wersji zostało już zainstalowane, wyświetlony zostanie komunikat z prośbą potwierdzenia chęci odinstalowania. Wybierz „Tak”, aby odinstalować. Kliknąć przycisk [Cancel] powoduje anulowanie odinstalowania. Jeśli oprogramowanie zostanie odinstalowane pomyłkowo należy je ponownie zainstalować według powyższej procedury.

- Po chwili pojawi się przedstawione po prawej stronie okno dialogowe Welcome. Nacisnąć **[Next]**.



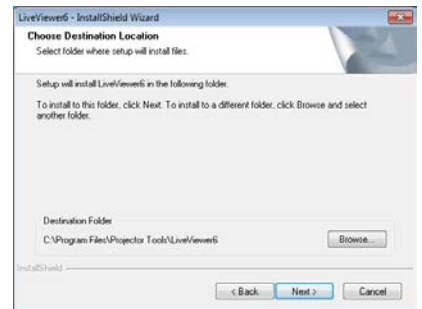
- Wyświetla się okno dialogowe License Agreement (Umowy licencyjnej). Jeśli akceptujesz, wybierz “I accept the terms of the license agreement” i naciśnij **[Next]**.



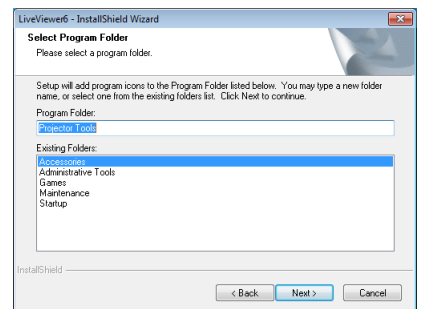
- Wyświetla się okno dialogowe Choose Destination Location (Wybierz docelową lokalizację). Nacisnąć **[Next]**.

UWAGA

- Zostanie utworzony folder C:\Program Files\Projector Tools\LiveViewer6 i program zostanie zainstalowany w tym folderze. Aby zainstalować program w innym folderze należy kliknąć **[Browse]** i wybrać inny folder.

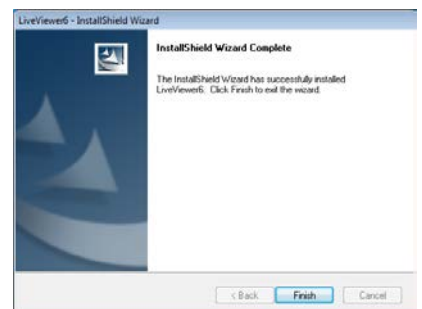


- Pojawi się okno dialogowe Select Program Folder . Jeśli nazwa “Projector Tools” jest właściwa, wcisnąć **[Next]** aby kontynuować. Jeśli nie, wpisać odpowiednią nazwę folderu, a następnie wcisnąć **[Next]**.



- Po chwili instalacja jest zakończona i pokazuje się okno dialogowe Setup Complete (Instalacja zakończona), jak pokazano po prawej stronie. Kliknąć przycisk **[Finish]**.

- ✓ Aby potwierdzić, że oprogramowanie zostało poprawnie zainstalowane nacisnąć przycisk **[Start]** na pasku narzędzi, wybrać All Programs (Wszystkie programy), a następnie wybrać folder Projector Tools.
- ✓ Jeśli instalacja powiodła się, w tym folderze pojawi się “LiveViewer”.



3.2 Połączenie z siecią

Aplikacja LiveViewer dostarcza kilka opcji połączenia z projektorem sieciowym. Można wybrać opcję najlepiej spełniającą potrzeby systemu i użytkownika. Opisany tu przypadek odnosi się do systemu Windows® 7 zainstalowanego na komputerze.

UWAGA

- Jakość obrazu może się pogorszyć lub audio może być przerwane z powodu wolnej prędkości transferu danych spowodowanej słabą komunikacją pomiędzy komputerem a projektorem, gdy wiele komputerów komunikuje się z projektorem.
- Jeśli próbujesz połączyć się za pośrednictwem sieci z projektorem, który jest używany przez inny komputer jako Wyświetlacz USB, może to spowodować obniżenie prędkości transferu, powodując pogorszenie się jakości obrazu lub przerywanie audio.

3.2.1 Uruchom aplikację LiveViewer

Uruchomić "LiveViewer" na PC jednym z poniższych sposobów:

- Kliknąć dwa razy na ikonkę "LiveViewer" na pulpicie PC.
- S W menu Windows wybrać "Start" → "All Programs" (Wszystkie programy) → "Projector Tools" → "LiveViewer6".

A następnie przejść do "3.2.2 Wybierz metodę połączenia". (📖 9)

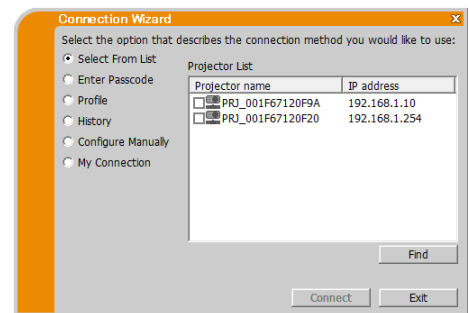
UWAGA

- Nie można uruchomić aplikacji LiveViewer, gdy oprogramowanie "LiveViewer Lite for USB" jest uruchomione na komputerze.
- Jeśli wystąpił problem, zostanie wyświetlone okno dialogowe z komunikatem lub informacją. Przeczytaj komunikat, jeśli się pojawi. Odnośnie do komunikatów, zobacz "Dodatek A Komunikaty" (📖 36).

3.2.2 Wybierz metodę połączenia

Aby uruchomić aplikację LiveViewer na komputerze, pojawia się następujące menu. Wybierz opcję, która opisuje metodę połączenia, z jakiej chcesz korzystać.

- **Select From List (Wybieranie z listy)**
Przejdź do punktu "3.2.2.1 Wybór z listy". (📖 10)
- **Enter Passcode (Wprowadzenie kodu dostępu)**
Przejdź do punktu "3.2.2.2 Połączenie przez kod dostępu". (📖 10)
- **Profile (Profil)**
Przejdź do punktu "3.2.2.3 Profil połączenia". (📖 11)
- **History (Historia)**
Przejdź do punktu "3.2.2.4 Łączenie historii". (📖 11)
- **Configure Manually (Ustawienia ręczne)**
Przejdź do punktu "3.2.2.5 Ustawienia ręczne". (📖 12)
- **My Connection (Moje połączenie)**
Przejdź do punktu "3.2.2.6 Wybieranie Mojego połączenia". (📖 12)



3.2.2.1 Wybór z listy

Aby wybrać tę opcję PC i projektory muszą być podłączone do tej samej sieci. Jeśli takie połączenie zostało już wykonane, wybrać [Select From List] (Wybieranie z listy). Projector List (Lista Projektorów) – lista projektorów podłączonych do sieci pojawi się w oknie.

Wybierz projektory, z jakich chcesz korzystać i zaznacz ich pola wyboru. Następnie kliknij przycisk [Connect]. Rozpocznie się proces łączenia.

Przejdź do punktu “3.2.5 Połączenie i transmisja”. (📖 22)

Możesz sprawdzić stan połączenia za pomocą następującej ikony na liście projektorów.



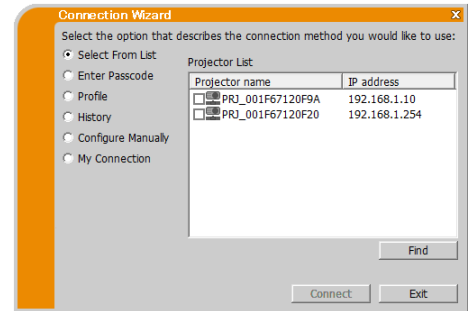
: Połączenie sieci z projektorem nie zostało jeszcze ustanowione.



: Połączenie z siecią zostało ustanowione, ale wstrzymano transmisję obrazu.



: Połączenie z siecią zostało zrealizowane i obrazy z PC są przesyłane do projektora.



UWAGA

- Można wybrać na liście do 12 projektorów jednocześnie.
- Jeśli wybierzesz wiele projektorów tryb Wiele Projektorów jest wybierany automatycznie. (📖 25)
- Możesz nie znaleźć dowolnego projektora na liście w obszarze stanu sieci. Kliknij przycisk [Find].

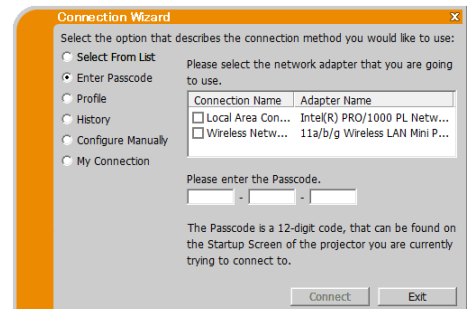
3.2.2.2 Połączenie przez kod dostępu

Jeśli chcesz użyć kodu dostępu do połączenia się z projektorem, wybierz opcję „Enter Passcode (Wprowadzenie kodu dostępu)”. W oknie pojawi się lista dostępnych kart sieciowych i pól wejść dla kodu dostępu. Projektor podaje kod dostępu na ekran. Wprowadź kod dostępu do aplikacji LiveViewer, aby połączyć się z projektorem sieciowym.

Wybierz kartę sieciową, jakiej chcesz użyć i zaznacz jej pole wyboru, a następnie wprowadź kod dostępu projektora, z którym chcesz się połączyć. Następnie kliknij przycisk [Connect]. Rozpocznie się proces łączenia.

Przejdź do punktu “3.2.5 Połączenie i transmisja”. (📖 22)

Aby uzyskać więcej szczegółowych informacji o kodzie dostępu, zobacz „3.2.3 Kod dostępu” (📖 13).



UWAGA

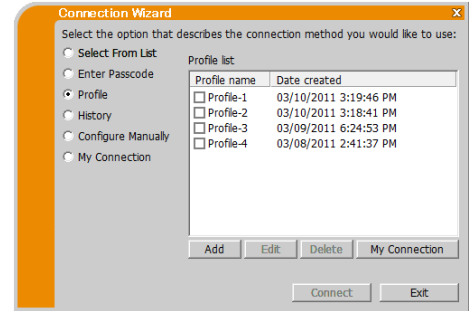
- Nie można się połączyć, gdy brak jest dostępnej karty sieciowej na komputerze.
- Może istnieć konieczność ustawienia Adresu IP i innych ustawień sieciowych ręcznie w obszarze stanu sieci.

3.2.2.3 Profil połączenia

Jeśli chcesz użyć danych profilu do łączenia się z projektorem sieciowym, wybierz opcję „Profile (Profil)”. „Profile list (Lista profili)”, która jest listą przechowywanych danych profilu, pojawi się w oknie. Wymagane jest wcześniejsze zapisanie danych profilu. Wybierz dane „Profile (Profil)”, jakie chcesz użyć i zaznacz jego pole wyboru. Następnie kliknij przycisk [Connect]. Rozpocznie się proces łączenia.

Przejdź do punktu „3.2.5 Połączenie i transmisja”. (📖 22)

Aby uzyskać więcej szczegółowych informacji o profilu, zobacz „4.5 Dane profilu” (📖 34).



UWAGA

- Aby sprawdzić ustawienia danych profilu, postępować według poniższej procedury.
 - ✓ Wybrać dane profilu do sprawdzenia.
 - ✓ Przesunąć kursor myszy na dane profilu(Profile) i kliknąć prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu wyskakujących okienek.
 - ✓ Wybrać "Properties" w menu wyskakujących okienek i kliknąć lewym przyciskiem myszy.
 - ✓ Wyświetlić się informacje o ustawieniach wybranych danych profilu.
- Jeśli do projektora wprowadzono ustawienie DHCP, połączenie sieciowe między projektorem i PC może nie być uzyskane, ponieważ mogą mieć one różne adresy IP. Jeśli chcesz użyć połączenia profilu, zalecane jest wyłączenie DHCP na projektorze.

3.2.2.4 Łączenie historii

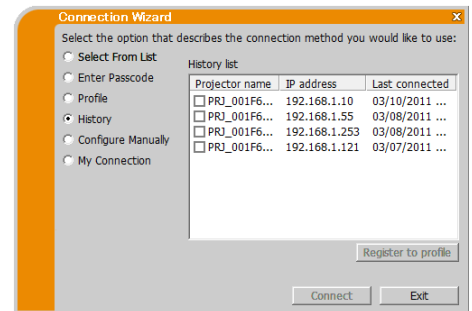
Jeśli chcesz użyć danych Historycznych do połączenia z projektorem, wybierz opcję „History (Historia)”. „History list (Lista historii)” połączenia, która jest listą projektorów podłączanych w przeszłości, pojawi się w oknie.

Wybierz dane Historii, które chcesz użyć i zaznacz ich pole wyboru. Następnie kliknij przycisk [Connect]. Rozpocznie się proces łączenia.

Przejdź do punktu „3.2.5 Połączenie i transmisja”. (📖 22)

Aby skopiować historię zapisu do profilu, wybrać jedną z historii zapisów i kliknąć [Register to profile] (Rejestruj do profilu). Profil nie jest usuwany automatycznie.

Aby uzyskać więcej szczegółowych informacji o profilu, zobacz „4.5 Dane profilu”. (📖 34)



UWAGA

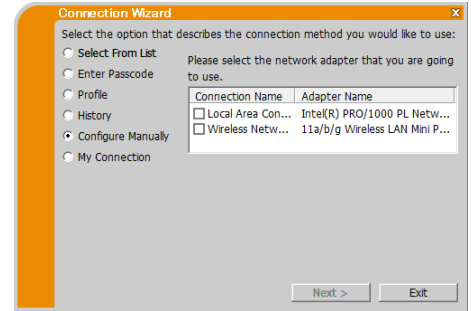
- Maksymalna liczba wpisów w Historii to 20. Zapisanie 21-tej danej spowoduje nadpisanie najstarszego z 20 wpisów.
- Informacja o dacie i czasie w każdym zapisie historii jest odnawiana, gdy sieć jest połączona za pomocą zapisu historii.
- Jeśli do projektora wprowadzono ustawienia DHCP, połączenie sieciowe między projektorem i PC może nie być uzyskane, ponieważ adres IP może się różnić. Jeśli chcesz użyć połączenia Historii, zalecane jest wyłączenie DHCP na projektorze.

3.2.2.5 Ustawienia ręczne

Jeśli chcesz ustawić połączenie ręcznie, wybierz opcję „Configure Manually (Ustawienia ręczne)”. W oknie pojawi się lista dostępnych kart sieciowych.

Wybierz kartę sieciową, której chcesz użyć i zaznacz jej pole wyboru, a następnie kliknij przycisk [Next].

Przejdź do punktu “3.2.4 Ręczna konfiguracja ustawień sieciowych”. (📖 19)



UWAGA

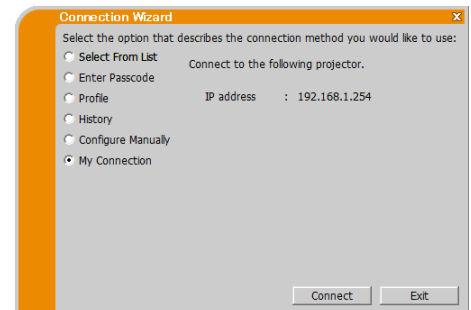
- Można podłączyć jednocześnie do 12 projektorów.
- Jeśli podłączonych jest wiele projektorów, tryb Wiele Projektorów jest wybierany automatycznie. (📖 25)

3.2.2.6 Wybieranie Mojego połączenia

Po wybraniu My Connection (Moje połączenie), PC jest podłączony do projektora poprzez sieć przy zastosowaniu danych profilu, które zostały wstępnie przypisane funkcji My Connection (Moje połączenie).

Wybierz opcję „My Connection (Moje Połączenie)”, a następnie kliknij przycisk [Connect]. Komputer natychmiast rozpocznie proces łączenia się z projektorem.

Przejdź do punktu “3.2.5 Połączenie i transmisja”. (📖 22)



UWAGA

- Jeśli do projektora wprowadzono ustawienie DHCP, połączenie sieciowe między projektorem i PC może nie być uzyskane, ponieważ mogą mieć one różne adresy IP. Jeśli chcesz skorzystać z opcji My Connection (Moje Połączenie), zalecane jest wyłączenie DHCP na projektorze.
- Jeśli funkcji My Connection (Moje połączenie) nie zostały przypisane żadne dane profilu, nie może być ona używana.

3.2.3 Kod dostępu

Unikalny kod dostępu zapewnia bardzo szybkie i łatwe połączenie z siecią. Passcode wyraża ustawienie sieci w projektorze. Gdy wprowadzisz kod dostępu w oprogramowaniu LiveViewer na komputerze, ustawienia sieci projektora i komputera zostaną dopasowane i natychmiast zostanie nawiązane połączenie. W tej części wyjaśniono jak używać kod dostępu.

UWAGA

- System kodu dostępu nie działa w poniższych warunkach. Jeśli twój system spełnia jedno z nich, ustaw połączenie ręcznie po wprowadzeniu kodu dostępu.
 - 1) Używane jest kodowanie.
 - 2) Używany jest niepowtarzalny SSID.
 - Domyślne fabryczne SSID ma 4 rodzaje informacji;
 - Domyślny fabryczny SSID 1: wireless
 - Domyślny fabryczny SSID 2: WLANProjector1
 - Domyślny fabryczny SSID 3: WLANProjector2
 - Domyślny fabryczny SSID 4: WLANProjector3
 - 3) Maska podsieci nie jest klasy A lub B lub C.
 - Klasa A:(255.0.0.0), Klasa B:(255.255.0.0), Klasa C:(255.255.255.0)

3.2.3.1 Pobieranie kodu dostępu

Kod dostępu jest 12-znakowym kodem składającym się ze znaków ("1-9" and "A-Z"). Kod dostępu (Hasło) jest wyświetlany na ekranie projektora.

◆ Grupa Modeli Projektorów: A

Są dwa sposoby pobrania kodu dostępu z projektora.

➤ Metoda 1

- ✓ Włączyć projektor i sprawdzić, czy obraz projektora jest na ekranie.
- ✓ Aby wybrać LAN jako port wyjściowy, nacisnąć przycisk **COMPUTER** na pilocie lub przycisk **INPUT** na projektorze.
- ✓ W przypadku braku sygnału w porcie LAN możesz odszukać Kod dostępu (Hasło) na ekranie.

➤ Metoda 2

- ✓ Włączyć projektor i sprawdzić, czy obraz projektora jest na ekranie.
- ✓ Aby wyświetlić menu na ekranie nacisnąć przycisk **MENU** na pilocie lub przyciski ▲/▼/◀/▶ na projektorze.
- ✓ Aby wybrać "MENU ZAAWANS." użyć przycisków kursora ▲/▼, a następnie przycisku kursora ►, aby wejść w wybraną opcję.
- ✓ Aby wybrać SIEĆ użyć przycisków kursora ▲/▼, a następnie przycisku kursora ►, aby wejść w wybraną opcję.
- ✓ Aby wybrać INFORMACJA użyć przycisków kursora ▲/▼, a następnie przycisku kursora ►, aby wyświetlić INFORMACJA.
- ✓ Kod dostępu (Hasło) pojawi się w oknie INFORMACJA.

UWAGA

- Użyj metoda 2 gdy wyświetlasz obraz z komputera przy użyciu "LiveViewer" lub gdy port LAN nie jest wybrany jako źródło wejścia.
- W przypadku braku komunikacji między projektorem i PC w ciągu 5 min., kod dostępu zostanie zmieniony.

◆ **Grupa Modeli Projektorów: B**

Są dwa sposoby pobrania kodu dostępu z projektora.

➤ **Metoda 1**

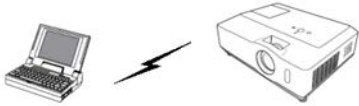
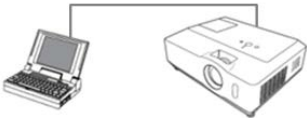
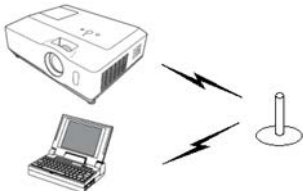
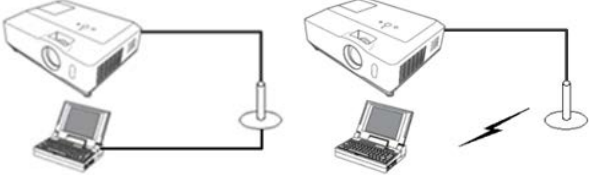
- ✓ Włączyć projektor i sprawdzić, czy obraz projektora jest na ekranie.
- ✓ Aby wybrać LAN jako port wyjściowy, nacisnąć przycisk **COMPUTER** na pilocie lub przycisk **INPUT** na projektorze.
- ✓ W przypadku braku sygnału w porcie LAN możesz odszukać Kod dostępu (Hasło) na ekranie.

➤ **Metoda 2**

- ✓ Włączyć projektor i sprawdzić, czy obraz projektora jest na ekranie.
- ✓ Aby wyświetlić menu na ekranie nacisnąć przycisk **MENU** na pilocie lub przyciski ▲/▼/◀/▶ na projektorze.
- ✓ Aby wybrać "MENU ZAAWANS." użyć przycisków kursora ▲/▼, a następnie przycisku kursora ▶, aby wejść w wybraną opcję.
- ✓ Aby wybrać SIEĆ użyć przycisków kursora ▲/▼, a następnie przycisku kursora ▶, aby wejść w wybraną opcję.
- ✓ Użyj przycisków strzałki ▲/▼, aby wybrać INFO O BEZPRZEW. LAN lub INFO O PRZEWODOWYM LAN w zależności od rodzaju połączenia, jakiego używasz, i naciśnij przycisk strzałki ▶.
- ✓ Kod dostępu (Hasło) pojawi się w górnej części okna „INFO”.

UWAGA

- Użyj metoda nr 2 gdy wyświetlasz obraz z komputera przy użyciu "LiveViewer" lub gdy port LAN nie jest wybrany jako źródło wejścia.
- W przypadku braku komunikacji między projektorem i PC w ciągu 5 min., kod dostępu zostanie zmieniony.
- Są dwa rodzaje Passcode (kod dostępu (hasło)), HASŁO_BEZPRZEW. i HASŁO_PRZEWODOWY LAN. Wybierz odpowiedni typ odnosząc się do następujących rysunków.

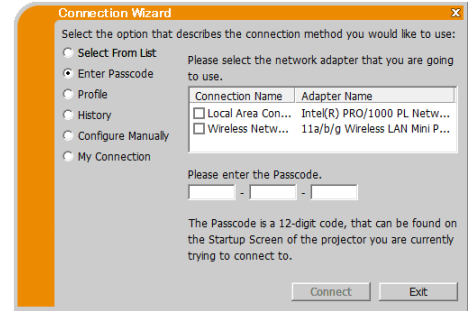
HASŁO_BEZPRZEW	HASŁO_PRZEWODOWY LAN
<p>a) Bezpośrednie połączenie pomiędzy projektorem a komputerem.</p> 	<p>a) Projektor połączony z komputerem przez przewodową sieć LAN.</p> 
<p>b) Projektor połączony z punktem dostępu przez bezprzewodową sieć LAN.</p> 	<p>b) Projektor połączony z punktem dostępu przez przewodową sieć LAN.</p> 

3.2.3.2 Wprowadzanie kodu dostępu

Po dokonaniu wyboru karty sieciowej, z jakiej chcesz korzystać, wprowadź kod dostępu w menu aplikacji LiveViewer podzielony na 4 cyfry w trzech polach (łącznie 12 cyfr).

Przykład : HASŁO 1234-5678-9ABC

Zobacz „3.2.2.2 Połączenie przez kod dostępu”, aby przejść dalej. (📖 10)



UWAGA

- Podczas wprowadzania kodu dostępu duże i małe litery nie są rozpoznawane.
- Po wyświetleniu okna ręcznego ustawiania, postępować według „3.2.3.3 Ręczne połączenie”. (📖 poniżej)

3.2.3.3 Ręczne połączenie

Po wprowadzeniu kodu dostępu (📖 powyżego), jeśli zastosowano kod szyfrowania lub unikalny SSID lub maskę podsieci inną niż Klasy A/B/C, konieczne jest ręczne ustawienie połączenia. (📖 13).

UWAGA

- Aby uzyskać informacje dotyczące ustawień sieciowych projektora, postępuj według poniższej procedury:
- ◆ **Grupa Modeli Projektorów: A**
 - ✓ Włączyć projektor i sprawdzić, czy obraz projektora jest na ekranie.
 - ✓ Aby wyświetlić menu na ekranie nacisnąć przycisk **MENU** na pilocie lub przyciski ▲/▼/◀/▶ na projektorze.
 - ✓ Aby wybrać „MENU ZAAWANS.” użyć przycisków kursora ▲/▼, a następnie przycisku kursora ▶, aby wejść w wybraną opcję.
 - ✓ Aby wybrać SIEĆ użyć przycisków kursora ▲/▼, a następnie przycisku kursora ▶, aby wejść w wybraną opcję.
 - ✓ Aby wybrać tryb INFORMACJA użyć przycisków kursora ▲/▼, a następnie przycisku kursora ▶.
 - ✓ W polu SIEĆ_INFORMACJA zostaną wyświetlone ustawienia.
- ◆ **Grupa Modeli Projektorów: B**
 - ✓ Włączyć projektor i sprawdzić, czy obraz projektora jest na ekranie.
 - ✓ Aby wyświetlić menu na ekranie nacisnąć przycisk **MENU** na pilocie lub przyciski ▲/▼/◀/▶ na projektorze..
 - ✓ Aby wybrać „MENU ZAAWANS.” użyć przycisków kursora ▲/▼, a następnie przycisku kursora ▶, aby wejść w wybraną opcję.
 - ✓ Aby wybrać SIEĆ użyć przycisków kursora ▲/▼, a następnie przycisku kursora ▶, aby wejść w wybraną opcję..
 - ✓ Użyj przycisków strzałki ▲/▼, aby wybrać INFO O BEZPRZEW. LAN lub INFO O PRZEWODOWYM LAN w zależności od rodzaju połączenia, jakiego używasz, i naciśnij przycisk strzałki ▶.
 - ✓ Ustawienie będzie wyświetlone w oknie „INFO”.

Sieć bezprzewodowa LAN

Wymagane informacje zależą od sposobu połączenia projektora z komputerem.

- Bezpośrednie połączenie pomiędzy projektorem a komputerem.
Przejdź do punktu „3.2.3.4 Bezpośrednie połączenie pomiędzy projektorem a komputerem”. (📖 16)
- Projektor połączony z komputerem przez przewodową sieć LAN.
Przejdź do punktu „3.2.3.5 Projektor połączony z punktem dostępu przez bezprzewodową sieć LAN”. (📖 17)
- Projektor połączony z punktem dostępu przez bezprzewodową sieć LAN.
Przejdź do punktu „3.2.3.6 Projektor połączony z punktem dostępu przez bezprzewodową sieć LAN”. (📖 18)

Przewodowa sieć LAN

Jeśli używasz przewodowej sieci LAN, przejdź do elementu „3.2.3.7 Przewodowa sieć LAN”. (📖 18)

3.2.3.4 Bezpośrednie połączenie pomiędzy projekтором a komputerem (Grupa Modeli Projektorów: B)

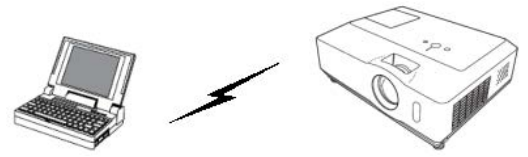
- ✓ Wprowadź następujące informacje ustawione w projektorze.*¹

SSID: wireless (przykład)

Encryption(Kodowanie):
WEP64bit (przykład)

Encryption key(Klucz szyfrowania) *²:
***** (przykład)

Subnet mask(Maska podsieci) *³:
255.255.255.128 (przykład)

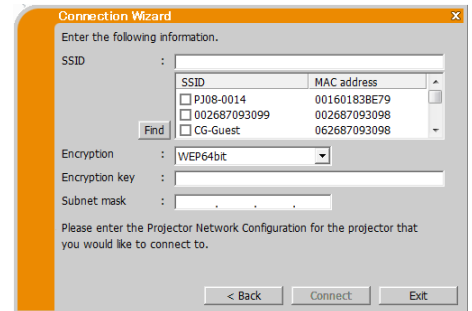


Rys.3.2.3.4: Bezpośrednie połączenie pomiędzy projekтором a komputerem.

- ✓ Kliknąć [Connect]

Proces łączenia za pomocą bezprzewodowej sieci LAN rozpocznie się.

Przejdź do punktu “3.2.5 Połączenie i transmisja”. (📖 22)

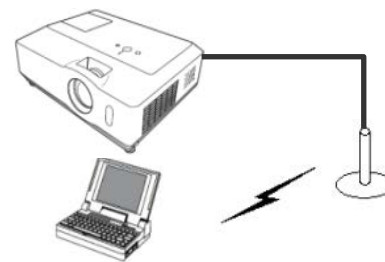


UWAGA

- *¹ Aby uzyskać ustawienia sieci w projektorze, zob. UWAGA. (📖 15)
- Kliknij przycisk [Find], aby zaktualizować listę SSID.
- *² Aby zastosować szyfrowanie należy je ustawić. Skontaktować się z administratorem sieci w celu sprawdzenia klucza szyfrowania wprowadzonego do projektora. Klucz szyfrowania zawsze jest pokazany jako “*****”.
- *³ Jeśli używa się maski podsieci innej niż A/B/C należy ją wprowadzić.

3.2.3.5 Projektor połączony z punktem dostępu przez bezprzewodową sieć LAN

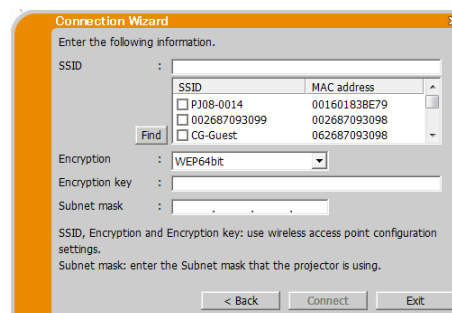
- ✓ Ustawienia w punkcie dostępu. ^{*1}.
Wprowadzić następujące informacje.
SSID: **WirelessAccessPoint (przykład)**
Encryption(Kodowanie): **WEP64bit (przykład)**
Encryption key(Klucz szyfrowania) ^{*2}:
******* (przykład)**
- ✓ Ustawienia w projektorze. ^{*3}
Wprowadzić następujące informacje.
Subnet mask(Maska podsieci) ^{*4}:
255.255.255.128 (przykład)
- ✓ Kliknąć [Connect].



Rys.3.2.3.5: Projektor połączony z punktem dostępu przez przewodową sieć LAN

Rozpocznie się proces łączenia.

Przejdź do punktu “3.2.5 Połączenie i transmisja”. (📖 22)



UWAGA

- ^{*1} Skontaktować się z administratorem sieci w celu uzyskania ustawień w punkcie dostępu.
- Kliknij przycisk [Znajdź], aby zaktualizować listę SSID.
- ^{*2} Aby zastosować szyfrowanie należy je ustawić. Skontaktuj się z administratorem sieci, aby sprawdzić klucz szyfrowania, który jest ustawiony w punkcie dostępu. Klucz szyfrowania zawsze jest pokazany jako “*****”.
- ^{*3} Aby uzyskać ustawienia sieci w projektorze, zob. UWAGA. (📖 15)
- ^{*4} Jeśli używa się maski podsieci innej niż A/B/C należy ją wprowadzić.

3.2.3.6 Projektor połączony z punktem dostępu przez bezprzewodową sieć LAN (Grupa Modeli Projektorów: B)

- ✓ Ustawienia w punkcie dostępu. ^{*1}.
Wprowadzić następujące informacje.

SSID: WirelessAccessPoint (przykład)

Encryption(Kodowanie): WEP64bit (przykład)

**Encryption key(Klucz szyfrowania) ^{*2}:
***** (przykład)**

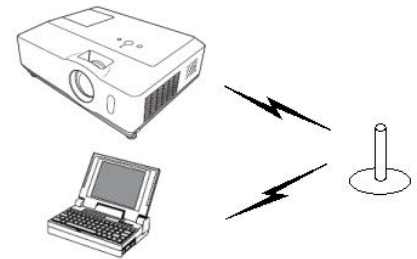
- ✓ Ustawienia w projektorze. ^{*3}
Wprowadzić następujące informacje.

**Subnet mask(Maska podsieci) ^{*4}:
255.255.255.128 (przykład)**

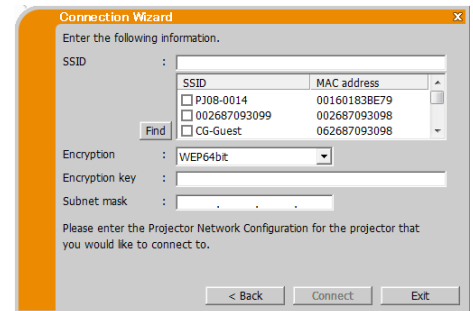
- ✓ Kliknąć [Connect].

Proces łączenia za pomocą bezprzewodowej sieci LAN rozpocznie się.

Przejdź do punktu “3.2.5 Połączenie i transmisja”. (📖 22)



Rys.3.2.3.6: Projektor połączony z punktem dostępu przez bezprzewodową sieć LAN.



UWAGA

- ^{*1} Skontaktować się z administratorem sieci w celu uzyskania ustawień w punkcie dostępu.
- Kliknij przycisk [Find], aby zaktualizować listę SSID.
- ^{*2} Aby zastosować szyfrowanie należy je ustawić. Skontaktuj się z administratorem sieci, aby sprawdzić klucz szyfrowania, który jest ustawiony w punkcie dostępu. Klucz szyfrowania zawsze jest pokazany jako “*****”.
- ^{*3} Aby uzyskać ustawienia sieci w projektorze, zob. UWAGA. (📖 15)
- ^{*4} Jeśli używa się maski podsieci innej niż A/B/C należy ją wprowadzić.

3.2.3.7 Przewodowa sieć LAN

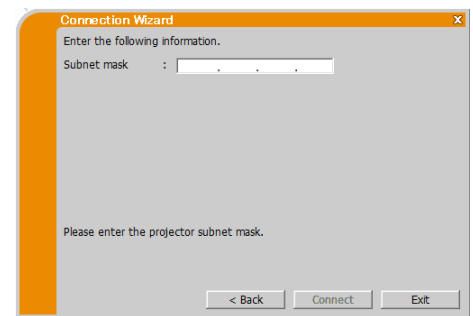
- ✓ Wprowadź następujące informacje ustawione w projektorze.

**Subnet mask(Maska podsieci) ^{*1}:
255.255.255.128 (przykład)**

- ✓ Kliknąć [Connect].

Rozpocznie się proces łączenia.

Przejdź do punktu “3.2.5 Połączenie i transmisja”. (📖 22)



UWAGA

- ^{*1} Jeśli używa się maski podsieci innej niż A/B/C należy ją wprowadzić.

3.2.4 Ręczna konfiguracja ustawień sieciowych

Wszystkie ustawienia połączenia sieciowego pomiędzy komputerem a projekтором muszą być wprowadzane ręcznie, jeśli wybierzesz opcję „Configure Manually (Skonfiguruj ręcznie)” w menu metody połączenia LiveViewer. Informacje, jakie należy wprowadzić dla ręcznej konfiguracji będą różnić się w zależności od pożądanego sposobu połączenia projektora z komputerem.

Sieć bezprzewodowa LAN

Wymagane informacje zależą od sposobu połączenia projektora z komputerem.

- Bezpośrednie połączenie pomiędzy projekтором a komputerem.
Przejdź do punktu “3.2.4.1 Bezpośrednie połączenie pomiędzy projekтором a komputerem” (📖 poniżej)
- Projektor połączony z punktem dostępu przez przewodową sieć LAN.
Przejdź do punktu “3.2.4.2 Projektor połączony z punktem dostępu przez przewodową sieć LAN” (📖 20)
- Projektor połączony z punktem dostępu przez bezprzewodową sieć LAN.
Przejdź do punktu “3.2.4.3 Projektor połączony z punktem dostępu przez bezprzewodową sieć LAN” (📖 21)

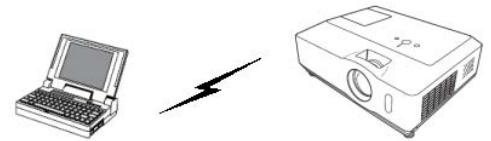
Przewodowa sieć LAN

Jeśli używasz przewodowej sieci LAN, przejdź do elementu “3.2.4.4 Przewodowa sieć LAN” (📖 21).

3.2.4.1 Bezpośrednie połączenie pomiędzy projekтором a komputerem (Grupa Modeli Projektorów: B)

- ✓ Wprowadź następujące informacje ustawione w projektorze. *1

SSID: wireless (przykład)
Encryption(Kodowanie): WEP64bit (przykład)
Encryption key(Klucz szyfrowania) *2: ***** (przykład)
Mode(Tryb): AD-HOC



Rys.3.2.4.1: Bezpośrednie połączenie pomiędzy projekтором a komputerem

- ✓ Kliknąć [Next].

- ✓ Wprowadź następujące informacje ustawione w projektorze. *1

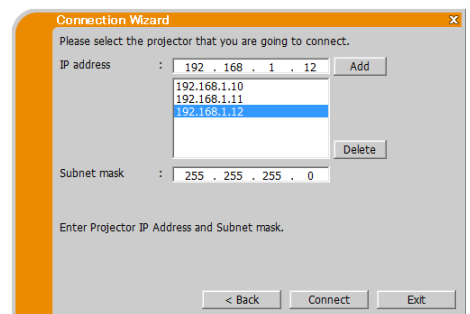
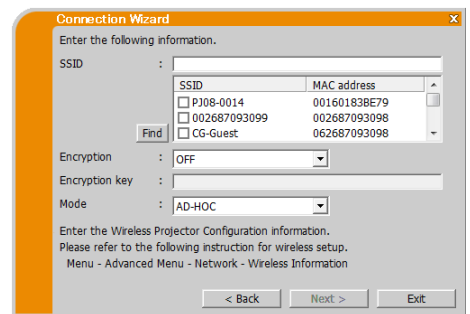
IP address(Adres IP): 192.168.1.10 (przykład)
Subnet mask(Maska podsieci): 255.255.255.0 (przykład)

- ✓ Kliknąć [Add]. Adres IP jest dodawany do listy.

- ✓ Kliknąć [Connect].

Proces połączenia za pomocą bezprzewodowej sieci LAN do wszystkich projektorów na liście rozpoczyna się.

Przejdź do punktu “3.2.5 Połączenie i transmisja”. (📖 22)

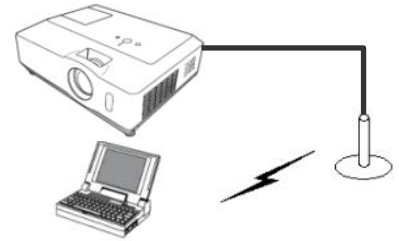


UWAGA

- *1 Aby uzyskać ustawienia sieci w projektorze, zob. UWAGA. (📖 15)
- Kliknij przycisk [Find], aby zaktualizować listę SSID.
- *2 Aby zastosować szyfrowanie należy je ustawić. Skontaktować się z administratorem sieci w celu sprawdzenia klucza szyfrowania wprowadzonego do projektora. Klucz szyfrowania zawsze jest pokazany jako “*****”.
- Na liście można zarejestrować do 12 adresów IP.

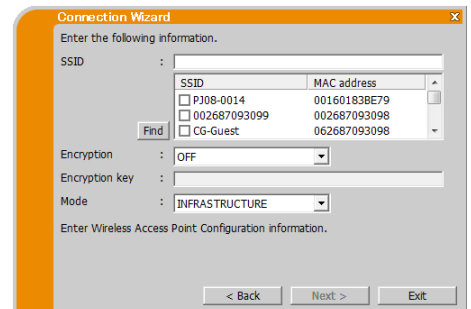
3.2.4.2 Projektor połączony z punktem dostępu przez przewodową sieć LAN

- ✓ Ustawienia w punkcie dostępu. ^{*1}
Wprowadzić następujące informacje.
SSID: WirelessAccessPoint (przykład)
Encryption(Kodowanie): WEP64bit (przykład)
Encryption key(Klucz szyfrowania) ^{*2}: *** (przykład)**
Mode(Tryb): INFRASTRUCTURE



Rys.3.2.4.2:Projektor połączony z punktem dostępu przez przewodową sieć LAN.

- ✓ Kliknąć [Next].
- ✓ Ustawienia w projektorze. ^{*3}
Wprowadzić następujące informacje.
IP address(Adres IP): 192.168.1.10 (przykład)
Subnet mask(Maska podsieci): 255.255.255.0 (przykład)
- ✓ Kliknąć [Add]. Adres IP jest dodawany do listy.
- ✓ Kliknąć [Connect].

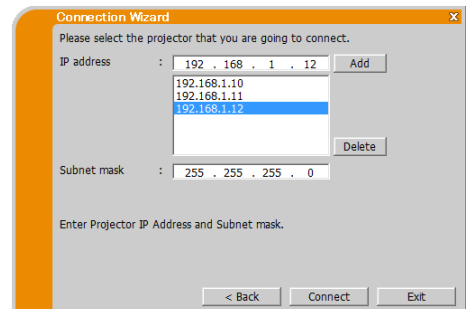


Rozpocznie się proces łączenia.

Przejsć do punktu “3.2.5 Połączenie i transmisja”. (📖 22)

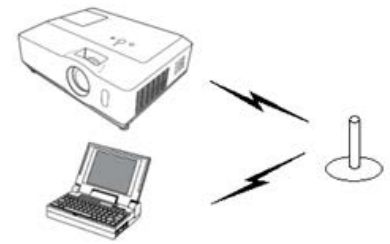
UWAGA

- ^{*1} Skontaktować się z administratorem sieci w celu uzyskania ustawień w punkcie dostępu.
- Kliknij przycisk [Find], aby zaktualizować listę SSID.
- ^{*2} Aby zastosować szyfrowanie należy je ustawić. Skontaktuj się z administratorem sieci, aby sprawdzić klucz szyfrowania, który jest ustawiony w punkcie dostępu. Klucz szyfrowania zawsze jest pokazany jako “*****”.
- ^{*3} Aby uzyskać ustawienia sieci w projektorze, zob. UWAGA. (📖 15)
- Na liście można zarejestrować do 12 adresów IP.



3.2.4.3 Projektor połączony z punktem dostępu przez bezprzewodową sieć LAN (Grupa Modeli Projektorów: B)

- ✓ Ustawienia w punkcie dostępu. ^{*1}
Wprowadzić następujące informacje.
 - SSID:** **WirelessAccessPoint (przykład)**
 - Encryption(Kodowanie):**
WEP64bit (przykład)
 - Encryption key(Klucz szyfrowania) ^{*2}:**
******* (przykład)**
 - Mode(Tryb):** **INFRASTRUCTURE**
- ✓ Kliknąć [Next].
- ✓ Ustawienia w projektorze. ^{*3}
Wprowadzić następujące informacje.
 - IP address(Adres IP):** **192.168.1.10 (przykład)**
- ✓ Kliknąć [Add]. Adres IP jest dodawany do listy.
 - Subnet mask(Maska podsieci):**
255.255.255.0 (przykład)
- ✓ Kliknąć [Connect].



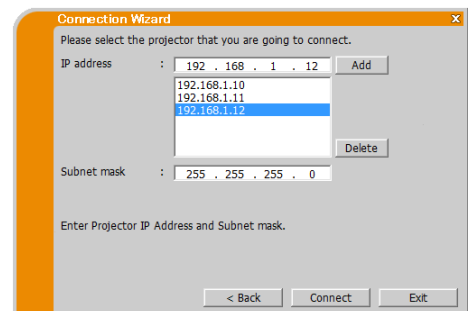
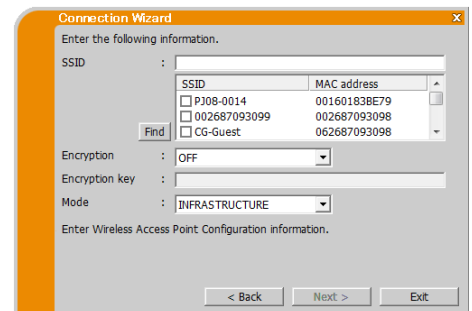
Rys.3.2.4.3: Projektor połączony z punktem dostępu przez bezprzewodową sieć LAN.

Proces połączenia za pomocą bezprzewodowej sieci LAN do wszystkich projektorów na liście rozpoczyna się.

Przejdź do punktu “3.2.5 Połączenie i transmisja”. (📖 22)

UWAGA

- ^{*1} Skontaktować się z administratorem sieci w celu uzyskania ustawień w punkcie dostępu.
- Kliknij przycisk [Find], aby zaktualizować listę SSID.
- ^{*2} Aby zastosować szyfrowanie należy je ustawić. Skontaktuj się z administratorem sieci, aby sprawdzić klucz szyfrowania, który jest ustawiony w punkcie dostępu. Klucz szyfrowania zawsze jest pokazany jako “*****”.
- ^{*3} Aby uzyskać ustawienia sieci w projektorze, zob. UWAGA. (📖 15)
- Na liście można zarejestrować do 12 adresów IP.



3.2.4.4 Przewodowa sieć LAN

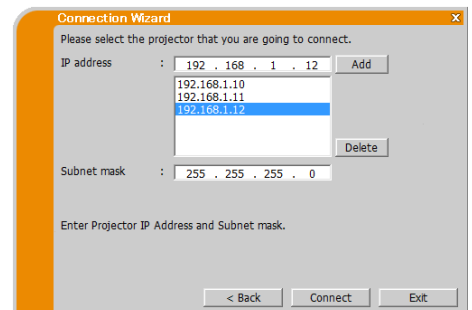
- ✓ Wprowadź następujące informacje ustawione w projektorze. ^{*1}
 - IP address(Adres IP):** **192.168.1.10 (przykład)**
- ✓ Kliknąć [Add]. Adres IP jest dodawany do listy.
 - Subnet mask(Maska podsieci):**
255.255.255.128 (przykład)
- ✓ Kliknąć [Connect].

Rozpocznie się proces łączenia.

Przejdź do punktu “3.2.5 Połączenie i transmisja”. (📖 22)

UWAGA

- ^{*1} Aby uzyskać ustawienia sieci w projektorze, zob. UWAGA. (📖 15)
- Na liście można zarejestrować do 12 adresów IP.



3.2.5 Połączenie i transmisja

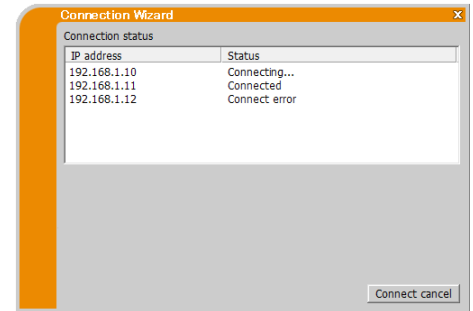
3.2.5.1 Potwierdzenie Stan połączenia

Menu Connection status (Stan połączenia) pojawia się, gdy klikniesz przycisk [Connect] i proces łączenia rozpocznie się. Można sprawdzić proces w polu [Status (Stan)]. Gdy wszystkie projektory będą połączone, pojawi się Connection list (Lista połączeń). Aby anulować połączenia, kliknij opcję [Connect cancel (Anuluj połączenie)]. Jeśli są połączenia nawiązane przed kliknięciem opcji [Anuluj połączenie], Lista połączeń pojawi się po anulowaniu procesu łączenia.

Przejdź do punktu “3.2.5.2 Lista połączeń”. (📖 **poniżej**)

Jeśli wystąpi błąd w połączeniu, pojawi się komunikat o błędzie.

Przejdź do punktu “3.2.6 Błąd połączenia”. (📖 **23**)



UWAGA



- *Połączenie jest anulowane i występuje błąd przekroczenia czasu, jeśli połączenie nie zostanie nawiązane w ciągu jednej minuty.*

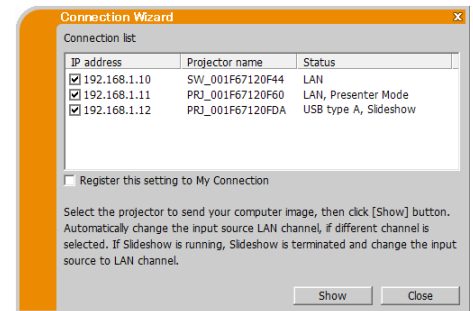
3.2.5.2 Lista połączeń

Gdy wszystkie projektory będą połączone, pojawi się Connection list (Lista połączeń). Kliknij pole wyboru projektora, do którego chcesz wysłać obraz i kliknij przycisk [Show].

Port wejścia projektora jest automatycznie przełączany na LAN i rozpoczyna się transmisja obrazu.

Przejdź do punktu “4 Działanie aplikacji LiveViewer” (📖 **27**).

Jeśli wybierzesz opcję [Close], menu główne aplikacji LiveViewer jest wyświetlane w trybie stand-by. (W trybie gotowości nie ma przekazywania obrazu, chociaż istnieje połączenie z siecią.) Transmisja rozpocznie się, gdy klikniesz przycisk trybu wyświetlania  lub przycisk uruchamiania przechwytywania  w menu głównym aplikacji LiveViewer.



UWAGA

- *Można podłączyć jednocześnie do 12 projektorów.*
- *Jeśli chcesz zarejestrować jedno z ustawień połączenia jako Moje Połączenie, zaznacz opcję „Register this setting to My Connection (Zarejestruj to ustawienie w Moim Połączeniu)”. Po zarejestrowaniu Mojego Połączenia, dane będą pokazane na liście profilu.*

3.2.6 Błąd połączenia

Gdy połączenie z projektorem nie może być zrealizowane, wyświetla “Failed to connect to the following projector.(Nie udało się połączyć z następującym projektorem.)”.

Kliknij przycisk [OK], aby wyświetliło się menu główne aplikacji LiveViewer nawet jeśli nie nawiązano połączenia. Kliknij przycisk połącz [] w menu głównym aplikacji LiveViewer , aby powrócić do „

3.2.2 Wybierz metodę połączenia”. (9)

Jeśli próbowałeś się połączyć z wieloma projektorami i zostało nawiązane połączenie z projektorami, Connection list (Lista połączeń) pojawi się po kliknięciu przycisku [OK].

Przejdź do punktu “3.2.5.2 Lista połączeń”. (22)



UWAGA

- *Sprawdź ustawienie sieci w projektorze, zwłaszcza jeśli używasz Mojego Połączenia, i spróbuj ponownie połączyć się od elementu „3.2.2 Wybierz metodę połączenia”. (9)*

3.3 Rozpoczęcie Prezentacji Sieciowej

Ten rozdział opisuje opcję Prezentacji Sieciowej, przy pomocy której możesz wyświetlać obrazy z komputera przekazywane za pośrednictwem sieci.

Przy pomocy “LiveViewer” można wyświetlać obrazy z jednego lub kilku PC poprzez podłączenie projektora do istniejącej sieci bez użycia PC kabli. Opcja Prezentacji Sieciowej pomaga w płynnym prowadzeniu prezentacji i kierowaniu konferencją.

Aby rozpocząć Prezentację Sieciową, wybierz port LAN jako źródło wejścia na projektorze i kliknij przycisk uruchamiania przechwytywania w oprogramowaniu LiveViewer.

3.3.1 Tryb Wyświetlania

W trybie LiveViewer są dwa tryby wyświetlania, tryb Jeden PC i tryb Wiele PC.

➤ **Tryb Jeden PC**

Projektor wyświetla obrazy wysłane przez jeden PC. Audio może być wysyłane przez jeden komputer.
(📖 32)

➤ **Tryb Wiele PC**

Projektor może wyświetlać w tym samym czasie obrazy wysłane przez 4 komputery.



UWAGA

- W trybie Wiele PC nie można wysyłać audio.
- Gdy wiele komputerów jest podłączonych i próbują skomunikować się z jednym projektorem, obniżeniu może ulec jakość przesyłania danych.
- Gdy filmy są odtwarzane na ekranie projektora, nie jest zalecane podłączanie więcej niż pięciu komputerów do projektora.
- Gdy wiele komputerów podłączonych jest do jednego projektora, zalecane jest skonsultowanie się z administratorem sieci w celu ustanowienia odpowiedniego środowiska połączenia z mniejszym obciążeniem sieci.
- Jakość obrazu może się pogorszyć lub audio może być przerwane z powodu wolnej prędkości transferu danych spowodowanej słabą komunikacją pomiędzy komputerem a projektorem, gdy wiele komputerów komunikuje się z projektorem.
- Jeśli próbujesz połączyć się za pośrednictwem sieci z projektorem, który jest używany przez inny komputer jako Wyświetlacz USB, może to spowodować obniżenie prędkości transferu, powodując pogorszenie się jakości obrazu lub przerywanie audio.

3.3.2 Tryb Prezentacji

W trybie Single PC (Jeden PC), jeśli w “LiveViewer” jest włączony tryb prezentacji, projektor może komunikować się z jednym PC i blokować dostęp z innych PC.

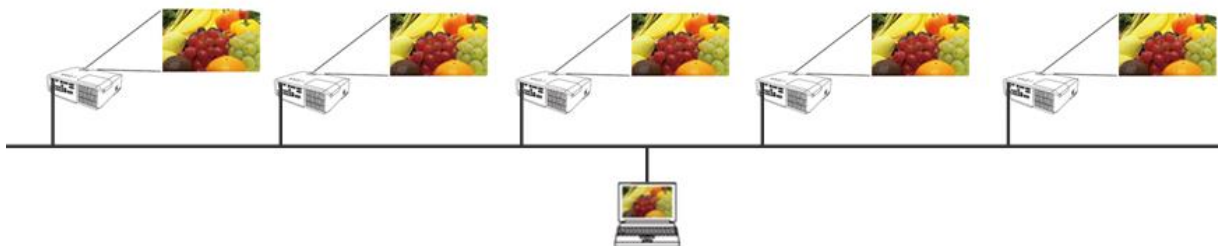
Podczas prezentacji nie ma obawy, że obraz na ekranie zostanie niespodziewanie przełączony na obraz wysyłany z innego PC. Tryb Prezentacji ustawia się w menu opcji LiveViewer.

3.3.3 Wyświetlanie nazwy użytkownika



Nazwy użytkownika (przyłączony medium) może być ustawiona w aplikacji LiveViewer, która będzie wyświetlana na ekranie podczas prezentacji. W ten sposób można zorientować się który obraz jest aktualnie wyświetlany na ekranie.

3.3.4 Tryb Wiele Projektorów

Projektory i komputer są w trybie Tryb Wiele Projektorów, gdy wiele projektorów jest podłączonych do komputera. W trybie Wiele Projektorów można podłączyć jednocześnie do 12 projektorów do komputera za pomocą sieci bezprzewodowej lub przewodowej LAN.

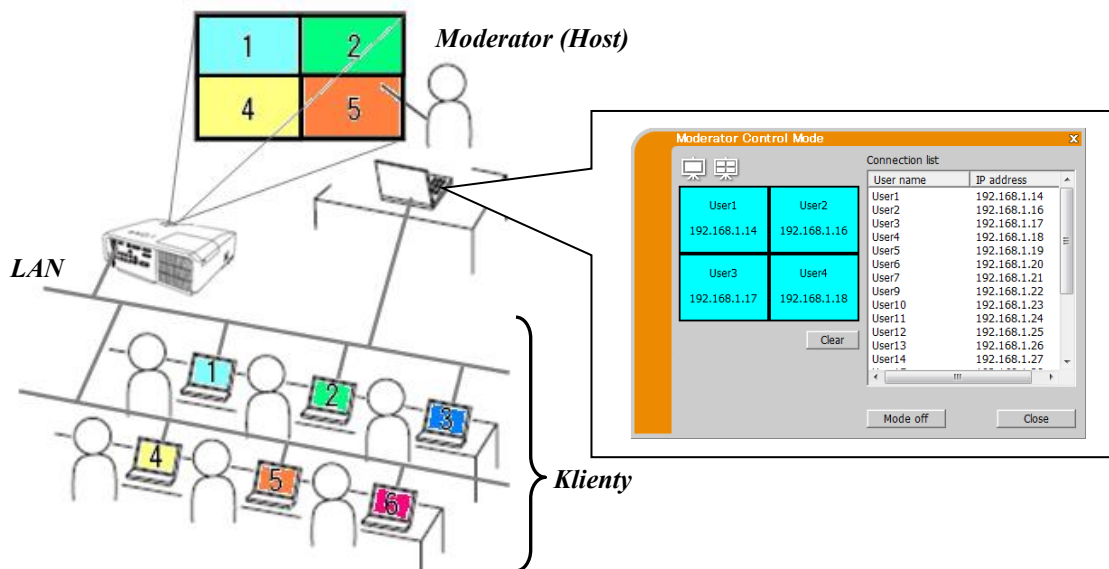


UWAGA

- Audio nie może być wysyłane w trybie Tryb Wiele Projektorów.
- Tryb Tryb Prezentacji jest anulowany na wszystkich projektorach, gdy jeden z nich anulował go w trybie Tryb Wiele Projektorów.
- Tryb Multi PC mode (Tryb Wiele PC) nie jest dostępny w trybie Tryb Wiele Projektorów.
- Jakość transferu może zostać obniżona w trybie Tryb Wiele Projektorów.
- Przycisk Trybu Wyświetlania  w menu głównym aplikacji LiveViewer jest automatycznie zmieniany w przycisk trybu Wiele Projektorów  w trybie Tryb Wiele Projektorów. (📖 27)
- Zalecane jest podłączenie komputera i wielu projektorów w trybie "Tryb Wiele Projektorów".

3.3.5 Tryb Kontroli Moderadora

Komputer może być ustawiony jako Moderator (Host), który może kontrolować inne komputery (Klienci) podłączone do projektora. Ponieważ Klienci nie mogą kontrolować LiveViewer i projektora, Host może kontynuować program w sposób gładki i bezpieczny. (Grupa Modeli Projektorów: B)



UWAGA

- Do 50 komputerów, w tym komputer Host, mogą utworzyć jedną grupę w trybie Tryb Kontroli Moderadora.
- Tylko jeden komputer może być ustawiony jako Moderator.
- Gdy jeden komputer jest ustawiony jako Moderator, podczas gdy wszystkie komputery włącznie z Moderatorem są podłączone do tego samego projektora, zatrzymana zostaje transmisja obrazu.
- Presenter mode (Tryb Prezentacji) NIE jest dostępny w trybie Moderator Control mode (tryb Kontroli Moderadora).
- Tryb Moderator Control mode (tryb Kontroli Moderadora) może zostać anulowany na siłę, gdy sieć jest restartowana w menu projektora lub gdy wykonana zostanie Regulacja Internetowa w przeglądarce.

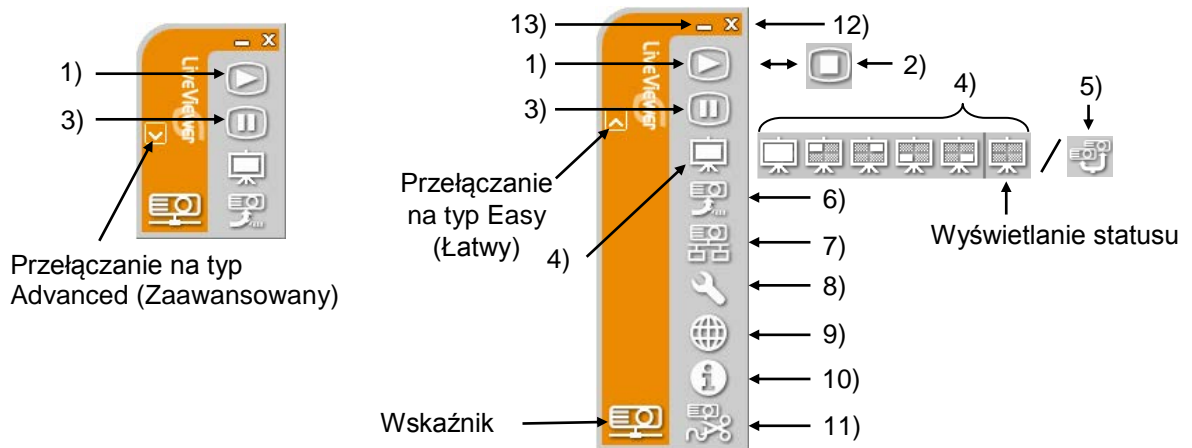
4 Działanie aplikacji LiveViewer

Po uzyskaniu połączenia między projektorem, a PC, na ekranie PC wyświetla się główne menu “LiveViewer”. W menu głównym możesz konfigurować ustawienia i wykonywać operacje wysyłania obrazów do projektora.

4.1 Menu główne i przyciski operacji

4.1.1 Menu Type

Są dwa typy menu głównego aplikacji LiveViewer, Łatwy i Zaawansowany, które mogą być włączane na ekranie. Gdy uruchamiana jest aplikacja LiveViewer lub gdy połączenie nie jest nawiązane, jako pierwszy będzie pokazany typ Zaawansowany.



Rys.4.a LiveViewer6 menu główne (typ Łatwy / typ Zaawansowany)

4.1.2 Przyciski operacji


1) przycisk uruchamiania przechwytywania

Rozpocznie się transmisja danych do projektora i obraz zostanie wyświetlony. Najpierw tryb Display (Wyświetlanie) będzie w trybie Single PC (Jeden PC). Potem zostanie zastosowany ostatni tryb wyświetlania.

UWAGA

- Przycisk uruchomienia przechwytywania nie może być obsługiwany, jeśli ktoś był już Moderatorem.
- Pierwszy obraz jest wyświetlany w środowisku wielomonitorowym.

2) Przycisk wyłączenia

Przycisk uruchomienia przechwytywania  jest automatycznie zmieniany w przycisk wyłączenia przechwytywania, gdy rozpoczyna się transmisja obrazu. Transmisja obrazów zostaje wyłączona.

UWAGA

- Jeśli klika się wielokrotnie przycisk uruchamiania/wyłączenia przechwytywania, obrazy mogą się nie wyświetlać.

3) Przycisk przytrzymania

Obraz na ekranie zostaje czasowo zatrzymany. Na ekranie pozostaje ostatni wyświetlony przed kliknięciem tego przycisku obraz.

Dane obrazu można poprawić na PC bez wyświetlania go na ekranie projektora.

UWAGA



- *Multi Projector mode button (przycisk trybu Wiele Projektorów)  nie może działać do momentu, aż ekran przestanie być zatrzymany.*

4) Przycisk trybu wyświetlanie (30)

Tryb Wyświetlania przełącza się pomiędzy trybem Jeden PC a trybem Wiele PC.


Transmisja obrazu może być uruchomiona lub zatrzymana.

5) Przycisk trybu Wiele Projektorów



Przycisk Trybu Wyświetlania  automatycznie zmienia się w przycisk trybu Wiele Projektorów  w trybie Wiele Projektorów.

Pojawia się okno Sterowania Wieloma Projektorami. ( 30)

6) Przycisk trybu Kontroli Moderatora (Grupa Modeli Projektorów: B)


Komputer jest ustawiony jako Moderator i pojawia się okno Kontroli Moderatora. ( 31)

UWAGA

- *Przycisk trybu Kontroli Moderatora  i przycisk uruchomienia przechwytywania  nie mogą być obsługiwane, jeśli ktoś podłączony do tego samego projektora był już Moderatorem.*
- *Nie można kliknąć przycisku trybu Kontroli Moderatora w Trybie Wiele Projektorów.*

7) Przycisk łączenia

Wyświetlane jest okno dialogowe umożliwiające wybór połączenia.

Szczegóły patrz “3.2.2 Wybierz metodę połączenia. ( 9)

8) Przycisk opcji

Wyświetlane jest menu opcji.

9) Przycisk Regulacji Internetowej

Uruchamia przeglądarkę internetową na komputerze i wyświetla ekran Regulacji Internetowej w celu sterowania jednym projektorem i zmiany jego różnych ustawień.

UWAGA

- *“Regulacja Internetowa” nie może sterować wieloma projektorami w tym samym czasie. W trybie Wiele Projektorów okno ze wszystkimi podłączonymi projektorami jest wyświetlane po kliknięciu przycisku Regulacja Internetowa. Wybierz jeden projektor, którym chcesz sterować.*

10) Przycisk informacji

Wyświetla się wersja oprogramowania “LiveViewer”.

11) Przycisk rozłączania

Sieć jest odłączona.

12) Przycisk zamykania

Sieć zostaje odłączona i “LiveViewer” zamknięty.

13) Przycisk minimalizowania

Menu główne jest zamknięte i na pasku zadań komputera wyświetlana jest tylko ikona LiveViewer.

Kliknij dwukrotnie ikonę na pasku zadań, aby ponownie uruchomić menu główne.

Połączony



Rozłączony



Nie połączony



Wstrzymane







Rys.4.b Ikona palety zadań

4.1.3 Wyświetlanie statusu






4.1.3.1 Wskaźnik

Wskaźnik pokazuje następujące statusy.

Wskaźnik	Status	Ważne
	Nie połączony	Połączenie sieci z projektorem nie zostało jeszcze ustanowione.
	Nie połączony	Połączenie z siecią zostało ustanowione, ale wstrzymano transmisję obrazu.
	Połączony	Połączenie z siecią zostało zrealizowane i obrazy z PC są przesyłane do projektora. Wskaźnik miga, gdy połączenie jest realizowane.
	Rozłączony	Połączenie z siecią zostało rozłączone.

4.1.3.2 Status wyświetlania w trybie Multi PC (Wiele PC).

Ikona wyświetlana jest przy prawej krawędzi przycisków trybu wyświetlania. Jedną z następujących ikon ma za zadanie informować cię jak wiele i która część ekranów jest w użyciu w trybie Wiele PC.


Statusu	Ikona statusu
No computer is on screen	
One computer is on screen.	
Two computers are on screen.	
Three computers are on screen.	
Four computers are on screen.	

UWAGA

- Wyświetlanie statusu jest odświeżane co 3 sekundy.
- Jeśli nie można pobrać statusu, nie zostanie on odświeżony.

4.1.4 Przełączanie trybu wyświetlania

“LiveViewer” ma tryb Single PC (Jeden PC) i tryb Multi PC (Wiele PC). Tryby można przełączać w głównym menu.

- ✓ Kliknij przycisk Trybu Wyświetlania  w menu głównym. Wyświetlają się poniższe przyciski.


1) 2) 3) 4) 5)



- ✓ Wybrać jeden z 1) do 5) przycisków i kliknąć.

- 1) Przełączanie na tryb Single PC(Jeden PC): Obraz jest wyświetlany na całym ekranie.
- 2) - 5) Przełączanie na tryb Multi PC(Wiele PC): Obraz jest wyświetlany w ćwiartce ekranu zaznaczonej na przycisku.

Ekran projektora jest przełączony na tryb wybrany wyżej i transmisja obrazu z PC będzie uruchomiona do wyświetlania obrazu na ekranie.

Ikona przycisku Trybu Wyświetlania  w menu głównym jest zastępowana przez wybraną ikonę.

UWAGA

- Transmisja obrazu zostanie zatrzymana w następujących sytuacjach:
 - Gdy klikniesz przycisk trybu Jeden PC, podczas gdy projektor jest w trybie Jeden PC
 - Gdy klikniesz jeden z przycisków trybu Wiele PC, podczas gdy projektor jest w trybie Wiele PC
- Po wybraniu trybu Multi PC (Wiele PC), ekran projektora zostaje automatycznie podzielony na 4 części.
- Gdy wybrany zostanie ekran lub jeden z obszarów zajętych przez inny komputer. Transmisja obrazu z tego komputera zostanie zatrzymana i wyświetlony zostanie obraz z obecnie wybranego komputera.

4.2 Okno Sterowania Wieloma Projektorami

W trybie Wiele Projektorów można podłączyć do 12 projektorów i sterować nimi oddzielnie lub jednocześnie.

1) Connection list (Lista połączeń)

Wszystkie podłączone projektory są wyświetlane na liście.

2) Przycisk uruchamiania przechwytywania

Rozpocznie się transmisja danych do projektora i obraz zostanie wyświetlony.

3) Przycisk wyłączenia

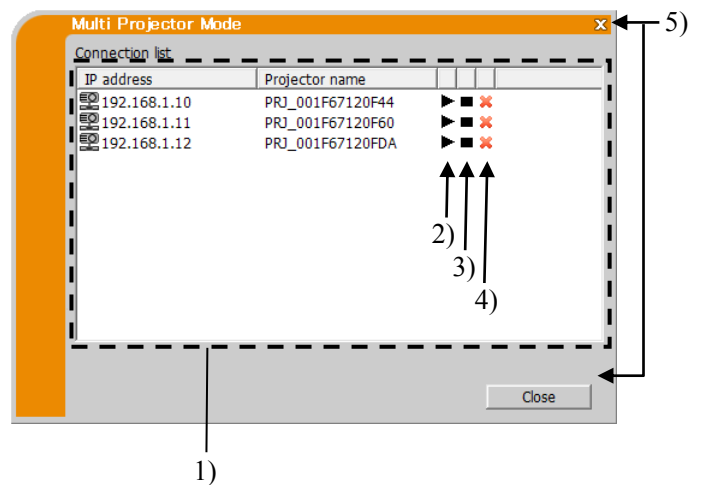
Transmisja obrazów zostaje wyłączona.

4) Przycisk rozłączania

Sieć jest odłączona. Odłączony projektor znika z Listy połączeń.


5) Przycisk zamykania


Zamknij Multi Projector Control window (okno Sterowania Wieloma Projektorami) i wróć do menu głównego aplikacji LiveViewer.



Można sprawdzić stan połączenia za pomocą następującej ikony na Liście połączeń.

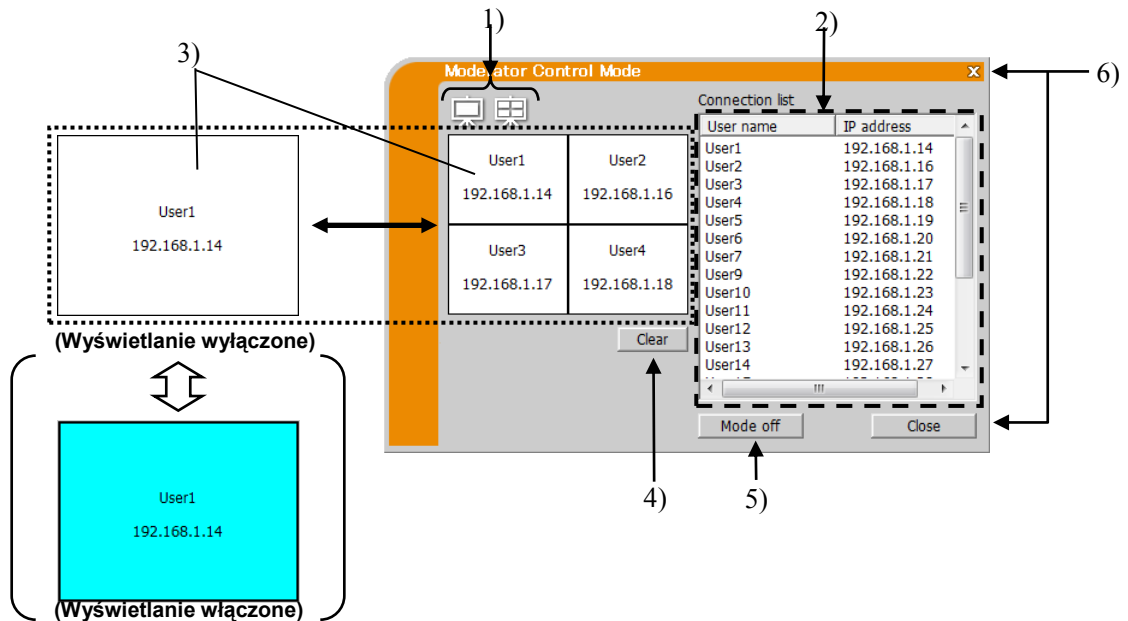


 : Połączenie z siecią zostało ustanowione ale wstrzymano transmisję obrazu.

 : Połączenie z siecią zostało zrealizowane i obrazy z PC są przesyłane do projektora.

4.3 Okno Kontroli Moderatora

Komputer może być ustawiony jako Moderator (Host), który może kontrolować inne komputery (Klienci) podłączone do projektora. (Grupa Modeli Projektorów: B)



1) Przycisk trybu wyświetlanie (📖 30)

Tryb Wyświetlania przełącza się pomiędzy trybem Jeden PC a trybem Wiele PC.

2) Connection list (Lista połączeń)

Wszystkie komputery podłączone do tego samego projektora co Moderator są wyświetlane na liście.

3) Okno wyświetlania

Wyświetlane są informacje na temat komputerów, których obrazy są wyświetlane na ekranie projektora. Przeciągnij i upuść komputer z Listy połączeń na ten obszar, aby wyświetlić obraz na ekranie projektora. Transmisja obrazu jest uruchamiana/zatrzymywana za każdym razem, gdy kliknięte jest okno.

W trybie Wiele PC okno jest podzielone na cztery strefy takie same jak ekran. Każdą strefą można manipulować niezależnie i informacje są wyświetlane dla każdej z nich.

4) Przycisk Clear (czyszczenia)

Czyści okno wyświetlania i zatrzymuje transmisję obrazu do projektora.

5) Przycisk Mode off (wyłączania trybu)

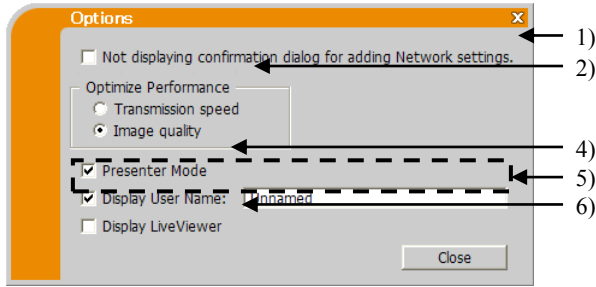
Anuluje tryb Kontroli Moderatora. Okno wyświetlania zostaje wyczyszczone i zatrzymuje się transmisja obrazu do projektora.

6) Przycisk zamykania

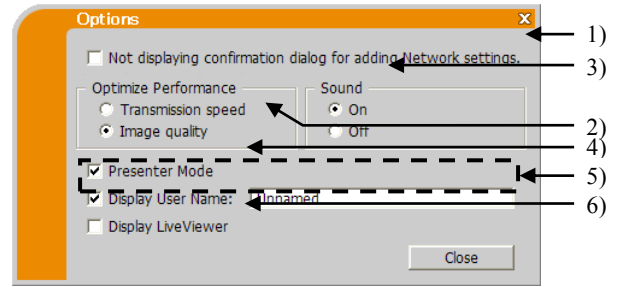
Zamyka okno Kontroli Moderatora i powraca do menu głównego aplikacji LiveViewer.

4.4 Menu opcji

Kliknięcie przycisku Option (Opcje) wyświetla menu opcji.



Rys. 4.c Menu opcji Grupy Modeli Projektorów: A



Rys. 4.d Menu opcji Grupy Modeli Projektorów: B

1) Not displaying confirmation dialog for adding Network settings (Nie wyświetlanie okna dialogowego dotyczącego dodawania ustawień sieciowych).

Jeśli jest zaznaczone – Okno dialogowe potwierdzenia rekonfiguracji rozdzielczości (📖 37) nie jest wyświetlane.

Jeśli nie jest zaznaczone – Okno dialogowe jest zawsze wyświetlane (Zachowanie domyślne).

2) Optimize Performance(Optymalizacja wydajności)

Program “LiveViewer” wykonuje zrzuty ekranu PC do obrazów JPEG i przesyła je do projektora. Program “LiveViewer” ma dwie opcje o różnej prędkości kompresji danych JPEG.

Transmission speed(Prędkość transmisji): Prędkość jest ważniejsza od jakości obrazu. Zwiększa to prędkość kompresji JPEG. Ekran na projektorze jest przepisywany szybciej, ponieważ transmitowane dane są mniejsze, ale jakość obrazu jest gorsza.

Image Quality(Jakość obrazu): Jakość obrazu jest ważniejsza niż prędkość. Zwiększa to prędkość kompresji JPEG. Ekran na projektorze jest przepisywany szybciej, ponieważ transmitowane dane są mniejsze, ale jakość obrazu jest gorsza.

3) Sound(Dźwięk) (tylko dla Grupy Modeli Projektorów: B)

Transmisja audio może być wybrana jako działająca (On (Włącz.)) lub niedziałająca (Off (Wyłącz.)). Ustawienie domyślne to On (Włącz.).

4) Presenter Mode(Tryb prezentacji)

W trybie Single PC (Jeden PC), jeśli w “LiveViewer” jest włączony tryb prezentacji, projektor może komunikować się z jednym PC i blokować dostęp z innych PC.

Podczas prezentacji nie ma obawy, że obraz na ekranie zostanie niespodziewanie przełączony na obraz wysyłany z innego PC.

Aby wprowadzić to ustawienie należy zaznaczyć to w polu wyboru.

UWAGA

- Po wybraniu trybu Multi PC (Wiele PC), ustawienie dla trybu prezentacji jest nieważne.
- Po zamianie trybu Multi PC (Wiele PC) na Single PC (Jeden PC), ustawienie dla trybu prezentacji utrzymuje ważność.
- Tryb prezentacji jest ustawiony jako czynny w domyślnym ustawieniu fabrycznym.

5) Display User Name (Wyświetlanie nazwy użytkownika)

Można wprowadzić nazwy użytkownika (przyłączony medium) do 20 liter, używając znaków alfanumerycznych. Nazwy użytkownika (przyłączony medium) może być wyświetlana na ekranie projektora, aby było wiadomo czy obraz jest aktualnie na ekranie. Jeśli pole wyboru nie zostało zaznaczone, informacja nie jest wysyłana do projektora.

6) Display LiveViewer (Wyświetl LiveViewer)

Jeśli chcesz wyświetlić okno aplikacji LiveViewer na ekranie projektora, zaznacz pole wyboru.

UWAGA

- *Jeżeli w Windows® 8 używany jest LiveViewer, ustawienie "Display LiveViewer" jest zawsze włączone.*

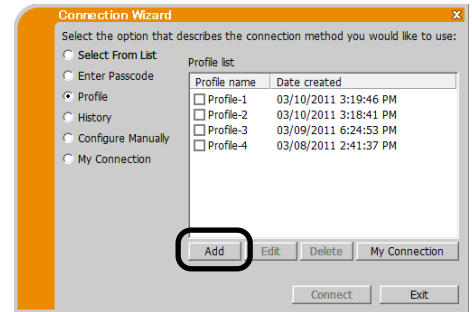
4.5 Dane profilu

4.5.1 Układ danych profilu

Ustawienia sieci do połączenia projektora i PC można zapisać jako dane profilu. Po zapisaniu danych, aby uzyskać połączenie z siecią wystarczy tylko wybrać te dane. Jest to zalecane w przypadku, gdy często korzysta się z połączenia z tą samą siecią.

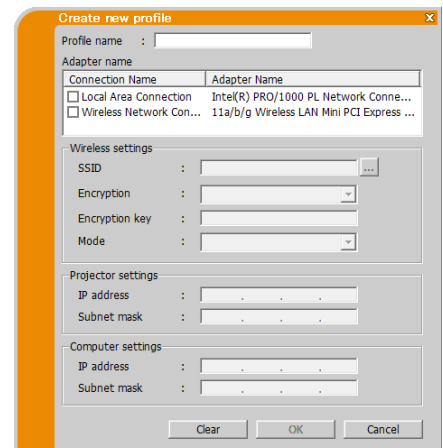
4.5.2 Tworzenie danych profilu

- ✓ Wybierz opcję "Profile (Profil)" i kliknij przycisk [Add] w menu metody połączenia LiveViewer.
- ✓ Wyświetli się okno "Create new profile" ("Tworzenie nowego profilu"). Po wprowadzeniu 20 danych profilu nie można wprowadzić następnej, aż zapisane dane zostaną usunięte. Wprowadzić wszystkie wymagane informacje do połączenia z siecią. Aby usunąć wprowadzoną informację, kliknąć [Clear].
- ✓ Kliknąć [OK], gdy wszystkie informacje zostały wprowadzone. Aby nie zapisywać jej, kliknąć [Cancel].
- ✓ Nowe dane profilu zostaną pokazane na Profile list (Liście profilu), jeśli klikniesz przycisk [OK].



UWAGA

- Przy tworzeniu nowego profilu, zaleca się sprawdzenie, czy nowy profil działa poprawnie poprzez wybór danych w połączeniu profilu.
- Jeśli w komputerze zostanie zmieniona karta sieciowa, utwórz dane nowego profilu takiej karty.
- Można zarejestrować do 20 profili. Jeśli istnieje już 20 profili pole nie da się zaznaczyć.
- Profile name (Nazwa profilu) jest przypisywana przez aplikację LiveViewer automatycznie, jeśli zarejestrowałeś dane profilu jako Moje Połączenie z Listy połączeń. Nazwa będzie pokazana na Liście profili.

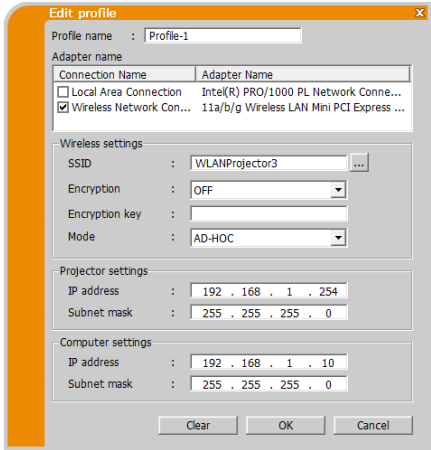
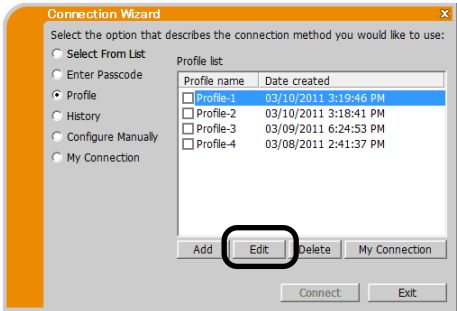


4.5.3 Edytowanie danych profilu

- ✓ Wybierz opcję “Profile(Profil)” i wybierz jeden z profili na liście w menu metody połączenia aplikacji LiveViewer.
- ✓ Kliknąć [Edit].
- ✓ Wyświetli się okno “Edit profile” (Edycja profilu).
- ✓ Wprowadzić informacje, które wymagają skorygowania. Aby usunąć wszystkie informacje z okna, kliknąć [Clear].
- ✓ Kliknąć [OK] po zakończeniu edycji. Aby nie zapisywać jej, kliknąć [Cancel].
- ✓ Edytowane dane profilu są przechowywane i pokazane na Profile list (Liście profili) z nową informacją Date created (Data utworzenia), jeśli klikniesz przycisk [OK].

UWAGA

- *Przy tworzeniu nowego profilu, zaleca się sprawdzenie, czy nowy profil działa poprawnie poprzez wybór danych w połączeniu profilu.*



4.5.4 Rejestrowanie ustawień Moje połączenie

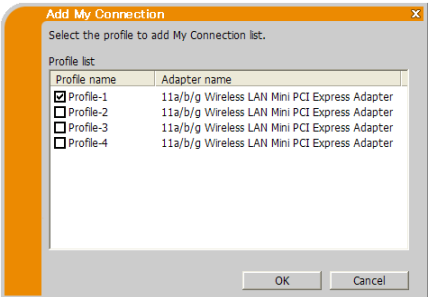
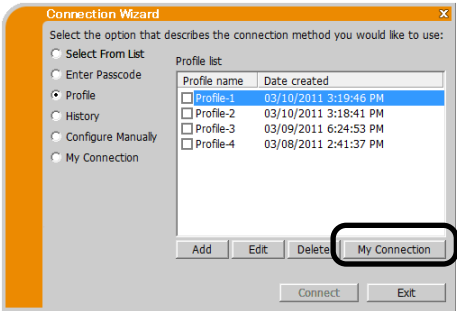
Po zarejestrowaniu wystarczy wybrać Moje Połączenie, aby połączyć się z siecią.

- ✓ Kliknąć [My Connection]([Moje połączenie]).
- ✓ Wyświetli się ekran “Add My Connection” (“Dodawanie ustawień Moje Połączenie”). Aktualnie wybrane dane profilu dla ustawień My Connection (Moje połączenie) są zaznaczone w polu wyboru w liście.
- ✓ Wybierz jeden profil z listy w oknie i zaznacz jego pole wyboru.
- ✓ Kliknąć [OK] okno zamyka się. Aby nie wprowadzać nowych danych, kliknąć [Cancel].

Możesz także zarejestrować Moje Połączenie z Listy połączeń wyświetlonej po ustanowieniu połączenia sieciowego. Szczegóły patrz “3.2.5.2 Lista połączeń”. (📖 22).

UWAGA

- *W liście pokazane są wszystkie dane profilu bez względu na to jaki sterownik sieci został wybrany. Możesz zarejestrować profil, który nie jest przeznaczony dla aktualnie wybranej karty sieciowej jako Moje połączenie.*



Dodatek

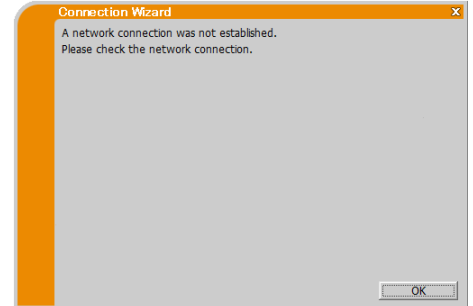
A Komunikaty

Jeśli wystąpił problem, zostanie wyświetlone następujące okno dialogowe z komunikatem lub informacją.

Komunikat 1: A network connection was not established.

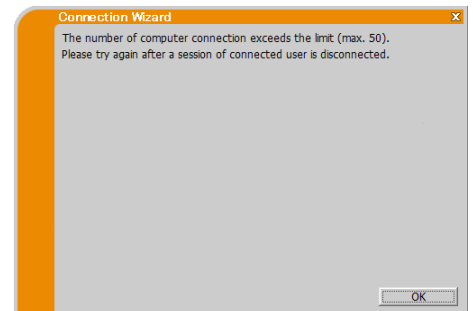
Ten komunikat jest wyświetlany w przypadku gdy projektor nie jest podłączony kablem LAN do komputera, gdy wybrane jest połączenie przewodowe LAN. Sprawdzić, czy projektor został połączony z PC kablem LAN.

Kliknij przycisk [OK], aby powrócić do poprzedniego ekranu.



Komunikat 2: The number of computer connection exceeds the limit (max. 50).

Projektor osiągnął już maksymalną liczbę połączeń sieciowych. Kliknij przycisk [OK] i wyświetlone zostanie menu główne aplikacji LiveViewer. Spróbuj ponownie po odłączeniu jednego (lub więcej) podłączonych komputerów.

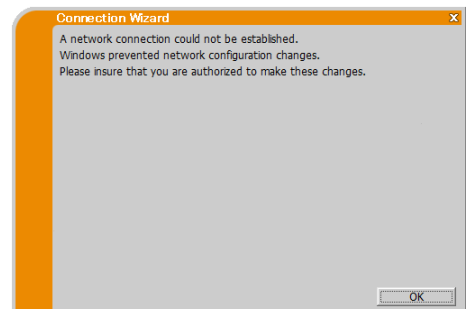


Komunikat 3: A network connection could not be established.

System Windows® zapobiegł zmianie konfiguracji sieci prawdopodobnie ponieważ nie zalogowałeś się do systemu Windows® jako administrator.

Kliknij przycisk [OK], aby powrócić do poprzedniego ekranu.

Skonsultuj się z administratorem sieci, aby zalogować się z uprawnieniami administratora. Po wylogowaniu się z systemu Windows® zaloguj się ponownie z uprawnieniami administratora i wróć do “3.2 Połączenie z siecią”. (📖 9)



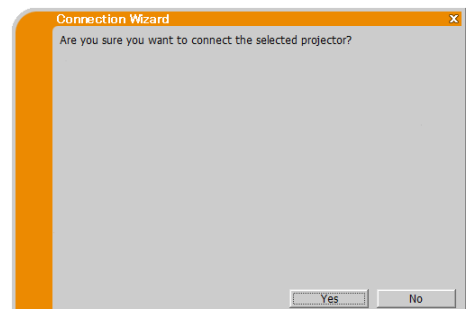
Komunikat 4: Are you sure you want to connect the selected projector?

Ta wiadomość wyświetla się, gdy wybrany sterownik sieci bezprzewodowej jest już używany do innego połączenia sieci.

Aby połączyć, kliknąć [Yes].

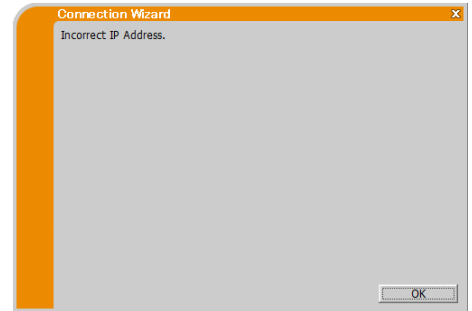
Przejdź do punktu “3.2.5 Połączenie i transmisja”. (📖 22)

Kliknij przycisk [NO], aby powrócić do poprzedniego ekranu.



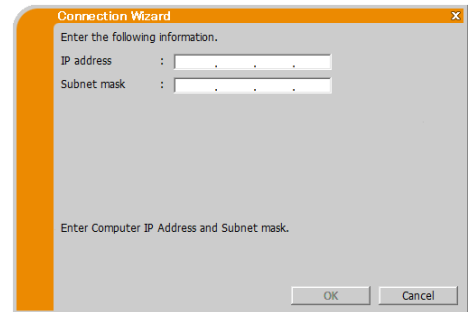
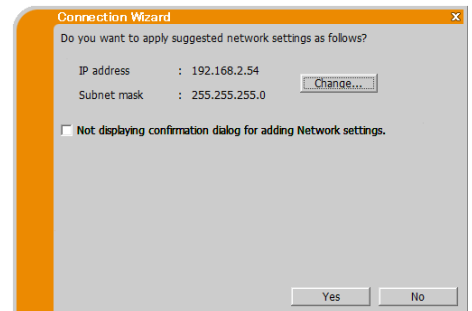
Komunikat 5: Incorrect Passcode.

Wprowadzono nieprawidłowy kod dostępu.
 Kliknij przycisk [OK], aby powrócić do ekranu ““Enter Passcode (Wprowadź kod dostępu)””.
 Sprawdzić kod dostępu na ekranie projektora i wprowadzić kod ponownie. (📖 13)



Komunikat 6: Do you want to apply suggested network settings as follows?

Takie okno dialogowe pojawi się, gdy w celu połączenia się z projektorem niezbędna będzie zmiana konfiguracji sieci na komputerze.
 Potwierdź u swojego administratora sieci, czy konfiguracja sieci wyświetlana w oknie dialogowym jest OK. Następnie kliknij przycisk [Yes].
 Jeśli nie chcesz zastosować konfiguracji sieci w oknie dialogowym, kliknij przycisk [No].
 Jeśli chcesz dodać konfigurację sieci ręcznie, kliknij przycisk [Change]. Nowe okno dialogowe zostanie wyświetlone w celu dodania konfiguracji sieci, jak pokazano po prawej. Wprowadź adres IP i maskę podsieci komputera. Następnie kliknij przycisk [OK].

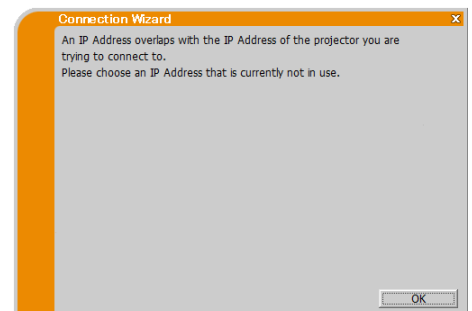


UWAGA

- *Jeśli zaznaczona jest opcja „ Not displaying confirmation dialog for adding Network settings (Nie wyświetlanie okna dialogowego dotyczącego dodawania ustawień sieciowych) ” to okno dialogowe nie zostanie wyświetlone następnym razem. Jeśli chcesz zmienić to ustawienie, kliknij przycisk opcji w menu głównym aplikacji LiveViewer i usuń zaznaczenie opcji „ Not displaying confirmation dialog for adding Network settings (Nie wyświetlanie okna dialogowego dotyczącego dodawania ustawień sieciowych) ”.*

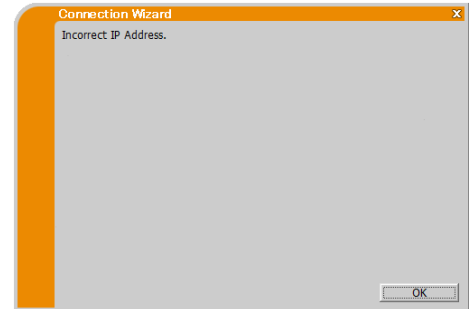
Komunikat 7: An IP Address overlaps with the IP Address of the projector you are trying to connect to.

Ten komunikat pojawia się, gdy adres IP na komputerze jest taki sam jak na projektorze. Ponieważ wymagane są różne adresy IP, kliknij przycisk [OK] i wprowadź prawidłowy adres IP.



Komunikat 8: Incorrect IP Address.



Ten komunikat pojawia się, gdy ustawiony jest w komputerze nieprawidłowy adres IP.
Kliknij przycisk [OK] i wprowadź prawidłowy adres IP.

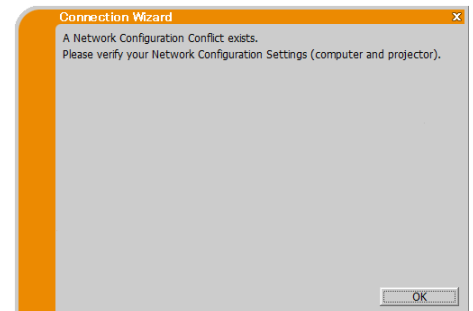


Komunikat 9: A Network Configuration Conflict exists.

Ten komunikat wyświetla się, gdy tryb połączenia z siecią ustawiony na komputerze nie jest zgodny z trybem projektora.
Proszę sprawdzić ustawienia konfigurowania sieci w projektorze i w komputerze.

Kliknij przycisk [OK], aby wyświetliło się menu główne aplikacji LiveViewer nawet jeśli nie nawiązano połączenia.

Kliknij przycisk  **połącz** w menu głównym aplikacji LiveViewer, aby powrócić do „**3.2.2 Wybierz metodę połączenia**”.  9



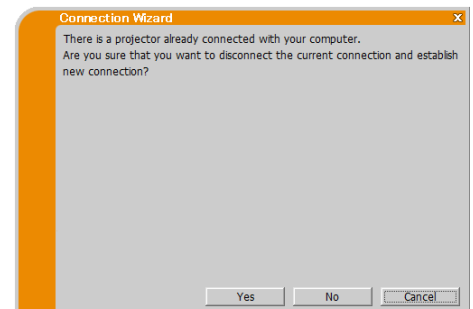
Komunikat 10: There is a projector already connected with your computer.

Ten komunikat wyświetla się, gdy do komputera jest już podłączony projektor.


Kliknij przycisk [Yes], jeśli odłączasz bieżące połączenie. Nowe połączenie zostanie nawiązane.

Kliknij przycisk [No] jeśli zachowujesz bieżące połączenie z nawiązywaniem nowego połączenia. (Multi Projector mode)

Kliknij przycisk [Cancel] jeśli nowe połączenie nie może zostać nawiązane i zachowaj bieżące połączenie.



UWAGA

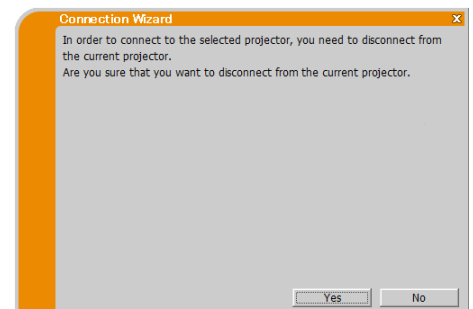
- Można podłączyć jednocześnie do 12 projektorów.
- Jeśli podłączonych jest wiele projektorów, tryb Wiele Projektorów jest wybierany automatycznie.  25
- Nie można kliknąć przycisku “No”, jeśli podłączonych jest już 12 projektorów.

Komunikat 11: In order to connect to the selected projector, you need to disconnect from the current projector.

Ten komunikat wyświetla się, gdy liczba podłączonych projektorów przekracza dopuszczalną liczbę.

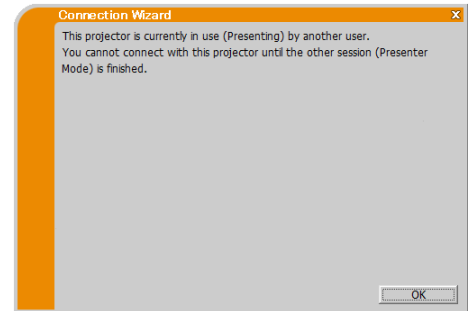
Kliknij przycisk [Yes], jeśli odłączasz bieżące połączenie. Nowe połączenie zostanie nawiązane.

Kliknij przycisk [Cancel] jeśli nowe połączenie nie może zostać nawiązane i zachowaj bieżące połączenie.



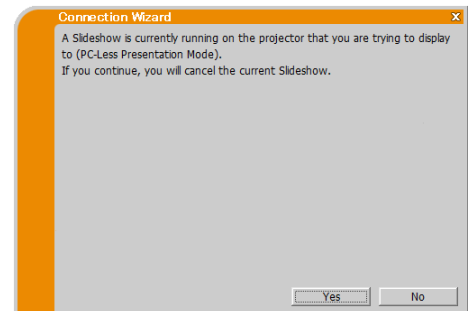
Komunikat 12: This projector is currently in use (Presenting) by another user.

Projektor, do którego mają być wysłane obrazy jest zajęty przez inny komputer w trybie prezentacji.
 Kliknąć przycisk [OK] wyświetla się główne menu “LiveViewer” w trybie gotowości.
 Ponowić próbę wysłania obrazów po wyłączeniu trybu prezentacji.



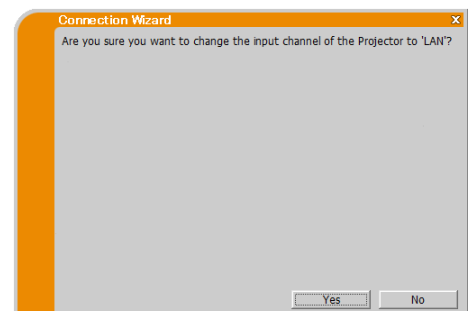
Komunikat 13: A Slideshow is currently running on the projector that you are trying to display to. (PC-Less Presentation Mode).

Projektor, do którego mają być wysłane obrazy jest w trybie pokazu slajdów w Prezentacji BEZ PC.
 Kliknij przycisk [Yes], aby projektor zatrzymał Pokaz slajdów i przełączy port wejścia na MIU lub LAN. Komputer rozpoczyna transmisję obrazu.
 Kliknąć przycisk [No] projektor pozostaje w trybie Slide show (Pokaz slajdów) i na PC wyświetla się główne menu “LiveViewer” w trybie gotowości.



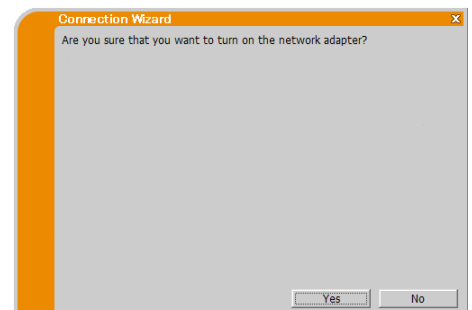
Komunikat 14: Are you sure you want to change the input channel of the Projector to 'LAN'?

Projektor nie ma ustawionego LAN jako sygnału wejściowego.
 Kliknij przycisk [Yes], aby przełączyć projektor na LAN.
 Click [No], then the projector remains as it is, and the LiveViewer main menu is displayed in the stand-by mode on your computer.





Komunikat 15: Are you sure that you want to turn on the network adapter?

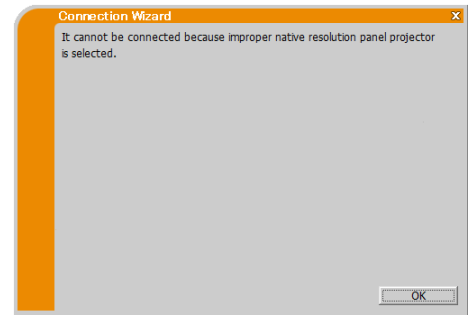
To okno wyświetla się, gdy wybrany sterownik sieci nie jest włączony.
 Kliknij przycisk [Yes], aby go włączyć. Proceed to item “3.2.5 Połączenie i transmisja”. (📖 22)
 Kliknij przycisk [No], aby go nie włączać. Nastąpi przejście do poprzedniego okna, aby wybrać inny sterownik sieci.



Komunikat 16: It cannot be connected because improper native resolution panel projector is selected.

Ten komunikat wyświetla się, gdy projektory z różnymi rozdzielczościami próbują połączyć się z tym samym komputerem. Kliknij przycisk [OK], a pojawi się menu główne aplikacji LiveViewer pomimo iż połączenie sieciowe z wybranymi projektorami nie zostało nawiązane.

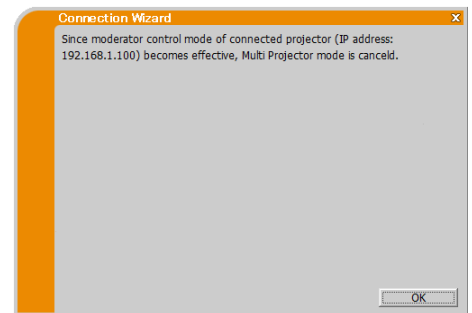
Kliknij przycisk   w menu głównym aplikacji LiveViewer, aby powrócić do „3.2.2 Wybierz metodę połączenia”. (📖 9)



Komunikat 17: Since moderator control mode of connected projector (IP address: *.*.*.*.) becomes effective, Multi Projector mode is canceled.**

Ten komunikat pojawia się, gdy tryb Wiele Projektorów jest anulowany, ponieważ tryb Kontroli Moderатора podłączonego projektora działa z innym komputerem.

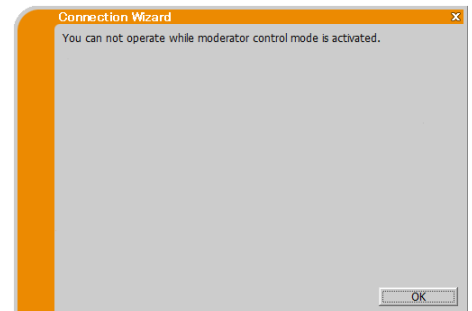
Kliknij przycisk [OK] i wyświetlone zostanie menu główne aplikacji LiveViewer.



Komunikat 18: You can not operate while moderator control mode is activated.

Projektor jest zajęty przez inny komputer w trybie Kontroli Moderatora.

Kliknij przycisk [OK] i wyświetlone zostanie menu główne aplikacji LiveViewer.



B Rozwiązywanie problemów

Problem		Możliwa przyczyna	Sprawdzić	Numer strony odnośnika
Brak obrazu		Nie włączony projektor.	Czy lampa projektora została włączona?	-
		Źródło sygnału projektora nieprzełączone na LAN.	Czy projektor został przełączony na LAN?	-
Połączenie z siecią	Podłączany projektor nie został znaleziony na liście dostępnych projektorów.	Ustawienia sieci PC i/ lub projektora nie zostały poprawnie skonfigurowane.	Wybierz konfigurację sieci na PC i w projektorze. Po zmianie ustawień projektora, wyłącz, a następnie włącz ponownie zasilanie AC projektora. Po przełączeniu projektora w tryb OCZEKIWANIA i jego ponownym włączeniu nowe ustawienia mogą nie zostać wprowadzone.	15
		Na Twoim PC jest zainstalowana inna zaporą niż Windows® Firewall.	Sprawdź oprogramowanie zapory w podręczniku użytkownika i wykonaj jedną z następujących operacji: - Usuń "LiveViewer" z listy zablokowanych pozycji - Wyłącz zaporę podczas Wyłącz zaporę podczas korzystania z "LiveViewer"	-
	Brak komunikacji.	Ustawienia sieci PC i/ lub projektora nie zostały poprawnie skonfigurowane.	Wybierz konfigurację sieci na PC i w projektorze.	15
		Źródło sygnału projektora nieprzełączone na LAN.	Czy projektor został przełączony na LAN?	-
		Używany jest port dostępu, a Twój PC jest podłączony do portu dostępu poprzez bezprzewodową sieć LAN.	W celu ustawienia połączenia sieci bezprzewodowej użyj oprogramowania sieciowego pochodzącego z twojego komputera+ lub karty sieci bezprzewodowej LAN. Więcej szczegółów znajdziesz w podręczniku użytkownika komputera lub karty.	-
	Prezentacja Sieciowa	Używanie trybu Wiele PC lub trybu Wiele Projektorów.	Użyj trybu Jeden PC.	24
Projekcja jest zbyt wolna w porównaniu do PC.		Projektor nie jest w stanie przekazywać ruchomych obrazów, takich jak animacje PowerPoint® z pełną prędkością.	Włączenie priorytetu dla 'Transmission Speed (Prędkość transmisji)' w menu opcji może pomóc w przyspieszeniu tempa przekazu.	32
		Wskaźnik kompresji użyty do transmisji obrazów jest zbyt niski.		

Problem	Możliwa przyczyna	Sprawdzić	Numer strony odnośnika	
Prezentacja Sieciowa (ciąg dalszy)	Użycie Galeria fotografii systemu Pokaz slajdów w Windows Vista®.	LiveViewer nie może przesłać danych obrazu komputera, używając Galerii fotografii systemu Pokaz slajdów Windows Vista®. Zamknij Galerię fotografii systemu Pokaz slajdów przed użyciem LiveViewer.	-	
	Użycie Podglądu fotografii systemu Pokaz slajdów w Windows® 7.	LiveViewer nie może przesłać danych obrazu komputera używając Podglądu fotografii systemu Pokaz slajdów w Windows® 7. Zamknij Podgląd fotografii systemu Pokaz slajdów przed użyciem LiveViewer.	-	
	Brak komunikacji.	Słaba komunikacja pomiędzy komputerem a projektorem. Kliknij przycisk wyłączenia przechwytywania z menu głównego LiveViewer, aby odłączyć komputer od projektora. Następnie kliknij przycisk uruchamiania przechwytywania w menu głównym, aby ponownie połączyć komputer z projektorem. Jeśli projektor nadal nie pokazuje żadnego obrazu (czarny ekran), wyjdź z aplikacji LiveViewer i spróbuj ponownie.	27	
	Nie można prawidłowo wyświetlać filmów.	W przypadku niektórych kombinacji komputerowych kart graficznych i oprogramowania może zdarzyć się, że funkcja "LiveViewer" nie będzie przekazywała na projektor rzeczywistego obrazu - w szczególności filmów z odtwarzaczy multimedialnych.	Jeśli w aplikacji dostępna jest funkcja regulacji poziomu akceleracji wideo, należy spróbować naprawić problem za pomocą tej funkcji. Aby uzyskać szczegółowe informacje, zajrzyj do podręcznika użytkownika Twojej aplikacji.	-
	Obraz jest bardzo zamazany.	Wskaźnik kompresji użyty do transmisji obrazów jest zbyt wysoki.	Spróbuj ustawienie priorytetu na 'Image Quality (Jakość obrazu)' w menu opcji LiveViewer. Możliwy jest spadek tempa.	32
	Nie ma efektu przezroczystości, ani półprzezroczystości (Aero Glass).	LiveViewer nie obsługuje tych funkcji interfejsu Windows® Aero®.	Zmień efekt inny niż "Szkło".	-
Nie można wybrać trybu Kontroli Moderatora.	Używając trybu Wiele Projektorów.	Zatrzymaj tryb Wiele Projektorów.	30	
	Inny komputer jest już ustawiony jako Moderator.	Anuluj bieżącego Moderatora i wybierz nowego Moderatora.	31	

Problem		Możliwa przyczyna	Sprawdzić	Numer strony odnośnika
Prezentacja Sieciowa (ciąg dalszy)	Brak audio	Audio jest wyłączone.	Wybierz ustawienie 'On (Włącz)' dla opcji "Sound (Dźwięk)" w menu opcji LiveViewer.	32
		Używanie trybu Wiele PC lub trybu Wiele Projektorów.	Użyj trybu Jeden PC.	30
		Audio nie jest obsługiwane w przypadku niektórych modeli.	Sprawdź model projektora i grupę modeli projektora. Transmisja audio jest dostępna tylko dla Grupy Modeli Projektorów: B.	5
		Na projektorze jest wybrana opcja wyciszenie lub ustawiona jest niska głośność.	Sprawdź ustawienia audio na projektorze.	-
		Na komputerze jest wybrana opcja wyciszenie lub ustawiona jest niska głośność.	Sprawdź ustawienia audio na komputerze.	-
		Słaba komunikacja pomiędzy komputerem a projektorem.	Ustaw 'Off (Wyłącz)' dla opcji "Sound (Dźwięk)" w menu opcji LiveViewer, a następnie ustaw ją ponownie na 'On (Włącz)'. Jeśli projektor nadal nie wydaje żadnego dźwięku, zrestartuj oprogramowanie LiveViewer.	32
		Jeśli audio nadal nie może być osiągnięte pomimo powyższych kroków, zainstaluj ponownie oprogramowanie LiveViewer.		7

Problem	Możliwa przyczyna	Sprawdzić	Numer strony odnośnika	
Prezentacja Sieciowa (ciąg dalszy)	Przerywany dźwięk	Komputer jest podłączony lub odłączony od urządzeń peryferyjnych za pomocą kabla HDMI™ tak, aby konfiguracja audio na komputerze była zmieniana przy użyciu aplikacji LiveViewer.	Uruchom ponownie aplikację LiveViewer.	9
		Gdy wiele komputerów komunikuje się z projektorem, niski przepływ pomiędzy komputerami a projektorem spowalnia prędkość wysyłania danych i może powodować przerywanie dźwięku.	Sprawdź połączenie sieciowe.	-
		<p>Urządzenie USB (Pamięć USB, bezprzewodowy adapter USB lub inne) jest podłączone do portu USB TYPE A projektora.</p> <p>Dźwięk może być przerywany do momentu aż oprogramowanie firmowe projektora dokonuje transakcji sterownika, który uruchamia się po włożeniu urządzenia.</p> <p>Ponadto dźwięk może być przerywany, gdy bezprzewodowy adapter USB wyszukuje SSID. Karta wyszukuje SSID do momentu aż zostanie ustanowiona komunikacja bezprzewodowa.</p>	<p>Odczekaj chwilę. Transakcja sterownika trwa do 30 sekund. Sprawdź następujące elementy w menu SIEĆ - KONFIGURACJA BEZPRZEWODOWA projektora, jeśli włożyłeś bezprzewodowy adapter USB. Więcej szczegółów na temat menu KONFIGUR. BEZPRZEW. LAN znajdziesz w User's Manual projektora.</p> <p>Elementy potwierdzenia KONFIGUR. BEZPRZEW. LAN</p> <ul style="list-style-type: none"> - TRYB - KODOWANIE - SSID <p>Odłącz adapter bezprzewodowy USB, gdy punkt dostępu lub komputer nie działa lub gdy sieć bezprzewodowa LAN nie jest używana.</p> <p>Pomimo iż problem nie jest rozwiązany, połącz ponownie aplikację LiveViewer.</p>	-

Problem		Możliwa przyczyna	Sprawdzić	Numer strony odnośnika
Prezentacja Sieciowa (ciąg dalszy)	Z głośników projektora wydobywa się hałas, pomimo iż komputer nie ma ustawionego dźwięku wyjściowego.	Funkcja wyciszenia w oprogramowaniu do odtwarzania dźwięku takim jak Windows® Media Player jest używana.	Gdy komputer nie wysyła audio, w aplikacji LiveViewer opcja “Sound (Dźwięk)” ustawiona na ‘Off (Wyłącz)’ zmniejsza hałas.	32
		Urządzenie USB (Pamięć USB, bezprzewodowy adapter USB lub inne) jest podłączone do portu USB TYPE A projektora.		
		Funkcja przysłony projektora jest aktywowana.	Gdy komputer nie wysyła audio, w aplikacji LiveViewer opcja “Sound (Dźwięk)” ustawiona na ‘Off (Wyłącz)’ zmniejsza hałas. Gdy aktywna przysłona nie jest używana ustaw “AKT. PRZESŁ.” na “WYŁĄCZ”, korzystając z menu projektora. Zajrzyj do User’s Manual projektora, aby uzyskać więcej szczegółowych informacji o “AKT. PRZESŁ.”.	32
Inne	- Informacja wyświetlana na ekranach LiveViewer jest nieprawidłowa. - Projektor nie odpowiada. - Obraz na ekranie został zatrzymany.	Zakłócona komunikacja między projektorem i PC. Funkcje sieciowe projektora nie działają prawidłowo.	Kliknij przycisk wyłączenia przechwytywania z menu głównego LiveViewer, aby odłączyć komputer od projektora. Następnie kliknij przycisk uruchamiania przechwytywania w menu głównym, aby ponownie połączyć komputer z projektorem. Pomimo iż problem nie jest rozwiązany, połącz ponownie aplikację LiveViewer.	27

LiveViewer6 アプリケーション 操作説明書

お知らせ

- 本書の内容は、製品の仕様を含め、予告無く変更することがあります。また、本書の運用結果については責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。
- 本書の内容の一部、あるいは全部を無断で複写、転載しないでください。

商標について

- Power Point®、Internet Explorer®、Windows®、Windows Vista®、Aero®は、米国またはその他の国における Microsoft Corporation の登録商標です。
- その他の社名および商品名は各社の商標または登録商標です。

The Software is being delivered to you “AS IS” and Christie Digital Systems USA, Inc. (CHRISTIE) make no warranty as to its use or performance. CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO CHRISTIE, DO NOT AND CANNOT WARRANT THE PERFORMANCE OR RESULTS YOU MAY OBTAIN BY USING THE SOFTWARE. EXCEPT TO THE EXTENT PROHIBITED BY LAW IN YOUR JURISDICTION, CHRISTIE AND ITS SUPPLIERS MAKE NO WARRANTIES CONDITIONS, REPRESENTATIONS, OR TERMS (EXPRESS OR IMPLIED WHETHER BY STATUTE, COMMON LAW, CUSTOM, USAGE OR OTHERWISE) AS TO ANY MATTER IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE, INCLUDING WITHOUT LIMITATION NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS, MERCHANTABILITY, INTEGRATION, SATISFACTORY QUALITY, OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

You agree that the Software will not be shipped, transferred or exported into any country or used in any manner prohibited by the United States Export Administration Act or any other applicable export laws, restrictions or regulations (collectively the “Export Laws”). In addition, if the Software is identified as export controlled items under the Export Laws, you represent and warrant that you are not a citizen, or otherwise located within, an embargoed nation (including without limitation Iran, Iraq, Syria, Sudan, Libya, Cuba, North Korea, and Serbia) and that you are not otherwise prohibited under the Export Laws from receiving the Software. All rights to Use the Software are granted on condition that such rights are forfeited if you fail to comply with the terms of this Agreement.

目次

1	主な機能	3
1.1	表示モード	3
1.1.1	シングル PC モード	3
1.1.2	マルチ PC モード	3
1.2	マルチプロジェクターモード	4
1.3	モデレータコントロールモード	4
2	アプリケーションの互換性について	5
2.1	コンピュータに必要なハードウェアとソフトウェアの最小構成	5
2.2	ソフトウェアバージョン	5
2.3	LiveViewer のアップデート	6
3	LiveViewer の使用方法	7
3.1	LiveViewer のインストール	7
3.2	LiveViewer を使用してプロジェクターと接続する	9
3.2.1	LiveViewer を起動する	9
3.2.2	接続方法を選択する	9
3.2.3	パスコード	13
3.2.4	ネットワーク設定を手動入力する	19
3.2.5	接続確認	22
3.2.6	接続エラー	23
3.3	ネットワークプレゼンテーション	24
3.3.1	表示モード	24
3.3.2	プレゼンターモード	24
3.3.3	ユーザー名表示	25
3.3.4	マルチプロジェクターモード	25
3.3.5	モデレータコントロールモード	26
4	LiveViewer の操作	27
4.1	メイン画面と各種メニューボタンの説明	27
4.1.1	画面タイプ	27
4.1.2	メニューボタン	27
4.1.3	ステータス表示	29
4.1.4	表示モードの切り替え	30
4.2	マルチプロジェクターコントロール画面	30
4.3	モデレータコントロール画面	31
4.4	オプション設定	32
4.5	プロファイル	34
4.5.1	プロファイルについて	34
4.5.2	プロファイルの作成	34
4.5.3	プロファイルの編集	35
4.5.4	マイコネクション	35
	付録	36

1 主な機能

LiveViewer は、コンピュータの画面や音声をネットワーク経由でプロジェクターに転送し、プロジェクターの投写画面上に表示するためのアプリケーションソフトウェアです。プロジェクターとのネットワーク接続を容易にする機能や、快適なプレゼンテーションを提供する多彩な表示機能を備えています。

1.1 表示モード

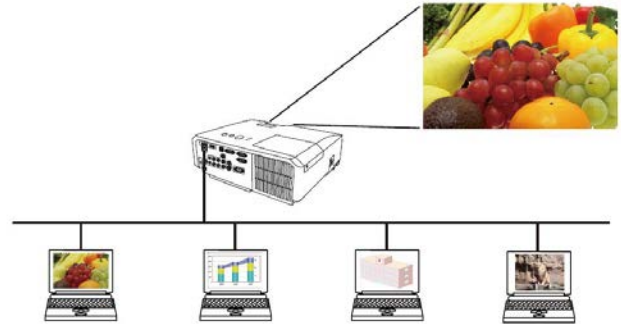
LiveViewer は、「シングル PC モード」と「マルチ PC モード」の2種類の表示モードに対応しています。

1.1.1 シングル PC モード

有線 LAN あるいは無線 LAN を使用して、1 台のコンピュータの画面をネットワーク経由で接続したプロジェクターの投写画面にフルスクリーン表示することができます。また、コンピュータの音声をプロジェクターに転送して再生することができます。

■ プレゼンターモード

シングル PC モードでプレゼンテーションをしている間、プロジェクターの投写画面を1台のコンピュータで占有し、他のコンピュータからの割り込みを防止することができます。プレゼンテーション中に別のコンピュータの画面が表示されることがないので、安心してプレゼンテーションを進めることができます。プレゼンターモードは、LiveViewer のオプション画面から設定することができます。

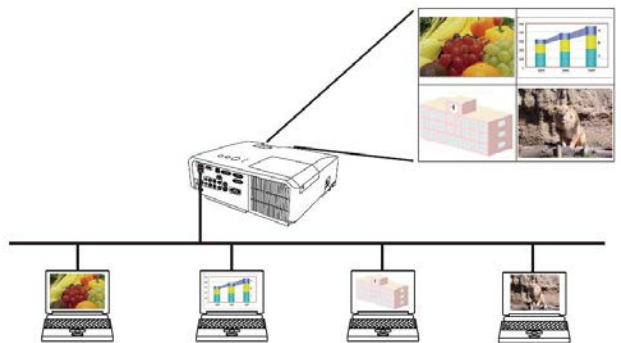


1.1.2 マルチ PC モード

接続したコンピュータの中から、最大4台までのコンピュータの画面を同時にプロジェクターに投写することができます。

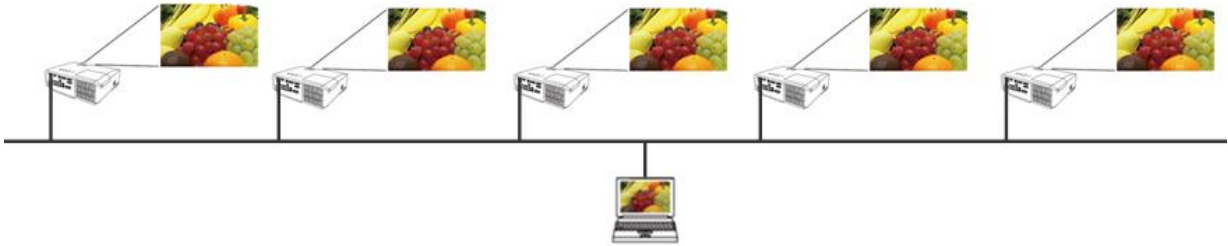
お知らせ

- マルチ PC モードでは 音声転送はできません。



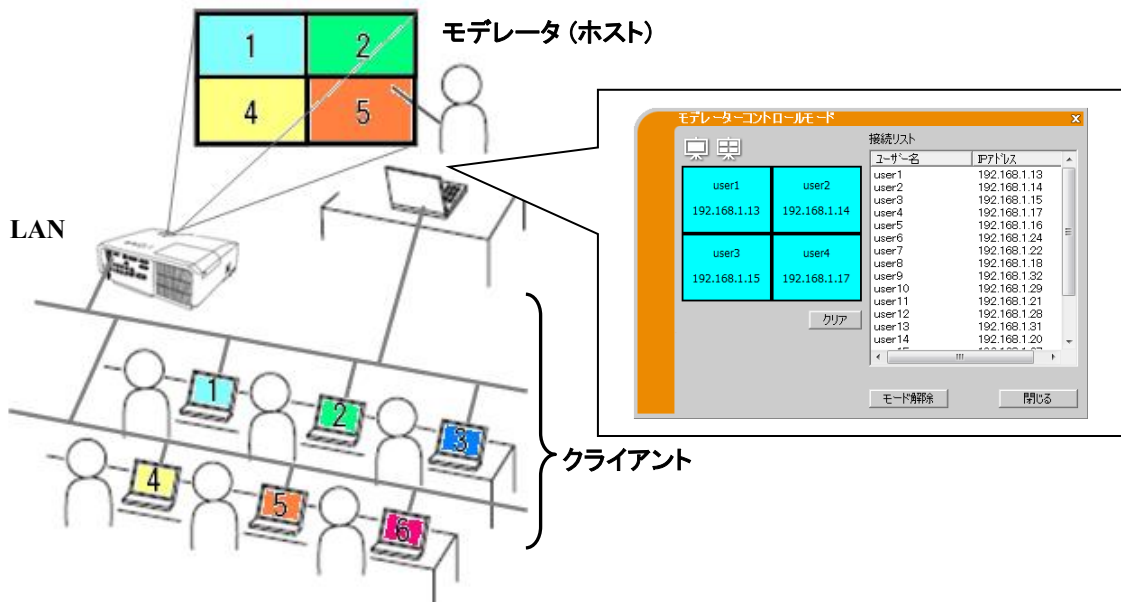
1.2 マルチプロジェクターモード

1台のコンピュータの画面を、同じネットワークに接続された最大12台までのプロジェクターに同時に転送し、表示することができます。



1.3 モデレータコントロールモード

複数台のコンピュータが同じプロジェクターに接続されている環境で、1台のコンピュータをモデレータ(ホスト)に設定し、モデレータが全てのコンピュータの投写指示を行うことができます。モデレータ以外のコンピュータ(クライアント)は投写操作ができないため、ネットワーク上に多数のコンピュータが存在している環境でも、安心して会議や授業を進めることができます。



2 アプリケーションの互換性について

2.1 コンピュータに必要なハードウェアとソフトウェアの最小構成

OS	Windows® XP Windows Vista® (Service Pack 1 以降) Windows® 7 Windows® 8 / Windows® 8 Pro / Windows® 8 Enterprise Windows® 8.1 / Windows® 8.1 Pro / Windows® 8.1 Enterprise	Home Edition / Professional Home Basic / Home Premium / Business / Enterprise / Ultimate Starter / Home Basic / Home Premium / Professional / Enterprise / Ultimate
ディスプレイ	VGA 640 x 480 以上 (推奨 XGA 1024 x 768)、65,536 色表示以上	
ハードディスク空き容量	100MB 以上	
CPU	Pentium 4 (2.8 GHz 以上)	
Web ブラウザ	Internet Explorer® (6.0 あるいはそれ以降のバージョン)	
CD-ROM / DVD-ROM ドライブ		
無線 LAN	IEEE802.11b/g/n	

2.2 ソフトウェアバージョン

LiveViewer は、プロジェクターに接続するコンピュータ全てにインストールしてください。LiveViewer をコンピュータにインストールする前に、プロジェクターの機種名と、対応する LiveViewer のバージョンを必ず確認してください。機種によって、使用できる LiveViewer のバージョンが異なります。非対応の LiveViewer と組み合わせて使用した場合、正しく動作しません。

下表に記載されていない機種に関しては、プロジェクターの取扱説明書を参照し、所属する機種グループを確認してください。

	機種名	
	グループ A	グループ B
LiveViewer バージョン	LX41 LW41 他	LX501 LX601i LW401 LW551i LWU421 LWU501i DXG1051 DWX951 DWU951 DHD951 DWX851 DWU851 DHD851 他
4.1x *	✓	-
4.2x *	✓	-
4.3x	✓	✓
5.xx	✓	✓
6.xx	✓	✓

表中の“x” は 0 以上の数字を示しています。

*1 32bit 版 Windows® OS のみに対応しています。

コンピュータに関するお知らせ

- OS のバージョンやネットワークアダプタドライバによっては、画像を適切に送信できないことがあります。OS とドライバは最新のバージョンをご使用ください。
- コンピュータに無線 LAN 機能が搭載されていても、プロジェクターと一部の無線 LAN 装置やコンピュータの間では、正常に通信できない場合があります。その場合は、Wi-Fi 認定の無線 LAN 装置を使用してください。
- LiveViewer 起動中はコンピュータの画面のデザインの配色の設定を Windows Aero でお使いの場合、自動的に Windows Vista® / Windows® 7 ベーシックに切り替わります。
- Windows Vista® / Windows® 7 / Windows® 8 をお使いの場合、LiveViewer 使用中にユーザーアカウント制御のメッセージが表示される場合があります。
- コンピュータのハードウェアは、ご使用の OS での最小推奨条件を満たしている必要があります。
- Windows Vista® をご使用の場合は、Service Pack 1 以降の更新プログラムを適用しないと、LiveViewer は動作しません。最新の Service Pack をインストールしてください。
- お使いのコンピュータのハードウェアとソフトウェアの組み合わせによっては、ネットワーク経由で動画を転送できない場合があります。そのような場合には、LAN 以外の、ビデオケーブルやコンピュータケーブルなどで映像をプロジェクターに入力してください
- ご使用のコンピュータの仕様によっては、LiveViewer の使用により CPU 使用率が高くなり、コンピュータの動作が遅くなる場合があります。LiveViewer の推奨動作環境をご確認ください。
- コンピュータ画面が WXGA/XGA サイズより大きい場合、コンピュータ画面を縮小してプロジェクターに転送します。この縮小処理のため、画面の転送速度が遅くなります。転送速度を上げるため、コンピュータ画面の解像度を WXGA/XGA に設定することをお勧めします。設定方法はコンピュータまたは Windows の説明書を参照してください。

プロジェクターに関するお知らせ

- プロジェクターの「スタンバイモード」の設定が「省電力」に設定されていると、プロジェクターがスタンバイ状態の間はネットワークの通信制御ができなくなります。「スタンバイモード」の設定を「通常」に設定した後で、ネットワークの接続を行ってください。

2.3 LiveViewer のアップデート

最新バージョンの LiveViewer は、Christie の Web サイトからダウンロードすることができます。

URL: <http://www.christiedigital.com>

この説明書では、LiveViewer バージョン 6.xx の操作方法について説明しています。

(“x” は 0 以上の数字を示しています。)

3 LiveViewer の使用方法

ここでは、LiveViewer を使用する際の大まかな流れについて説明します。

手順 1. LiveViewer をインストールする (図 下記)

手順 2. LiveViewer を使用してプロジェクターと接続する (図 9)

LiveViewer には、コンピュータとプロジェクターの接続をより簡単な操作で行うための便利な機能が用意されています。ご使用の環境に合った最適な接続方法を選択してください。

- リスト選択
- パスコード接続
- プロファイル接続
- 履歴から選択して接続
- 手動設定
- マイコネクション

ご使用の環境によっては、同じネットワークに複数台のプロジェクターが存在する場合があります。コンピュータ画面を送信する前に、正しくプロジェクターを選択してください。

手順 3. ネットワークプレゼンテーションを開始する (図 24)

LiveViewer のメイン画面を操作して、プロジェクターへのコンピュータ画面の送信や、プレゼンテーションに役立つ様々な機能をご利用になれます。



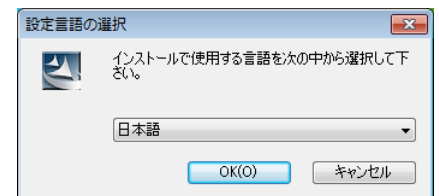
図.3.a LiveViewer メイン画面

3.1 LiveViewer のインストール

コンピュータとプロジェクターを接続するために、以下の手順に従って、プロジェクターに同梱された CD-ROM から、ご使用のコンピュータに LiveViewer ソフトウェアをインストールしてください。

ここでは、Windows® 7 の OS を搭載したコンピュータで LiveViewer をインストールする手順を説明します。

1. コンピュータの電源を入れ、管理者権限でコンピュータにログオンします。
2. 他に開いているアプリケーションがあれば全て閉じてください。
3. 付属の CD-ROM をコンピュータの CD-ROM/DVD-ROM ドライブに挿入します。
4. “設定言語の選択”ダイアログが表示されます。ご希望の言語をプルダウンメニューから選択し、[OK]をクリックしてください。



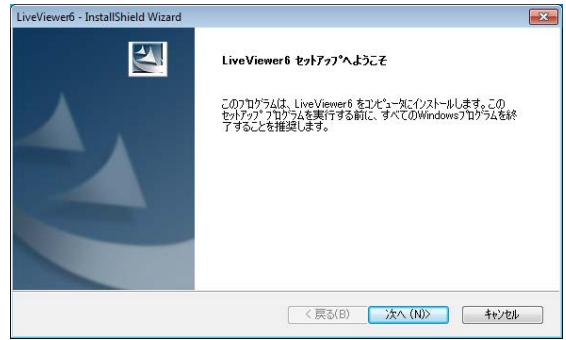
お知らせ

- “設定言語の選択”ダイアログが表示されない場合は、以下の手順を行ってください。
 - (1) [スタート]メニューから、[ファイル名を指定して実行]を選択します。
 - (2) “E:¥setup.exe”と入力し、[OK]をクリックします。

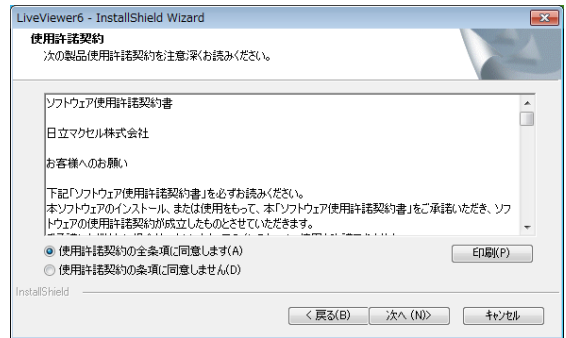
↑
コンピュータで CD-ROM/DVD-ROM ドライブが E ドライブでない場合は、E の代わりに CD-ROM/DVD-ROM ドライブに割り当てられているドライブ文字を入力してください。

- すでに同じバージョンの LiveViewer がインストールされている場合は削除する必要があります。削除しない場合は[キャンセル]をクリックしてください。間違って LiveViewer を削除してしまった場合は、上記2の手順に戻り、再度インストールしてください。

5. “LiveViewer セットアップへようこそ”ダイアログが表示されます。[次へ]をクリックしてください。



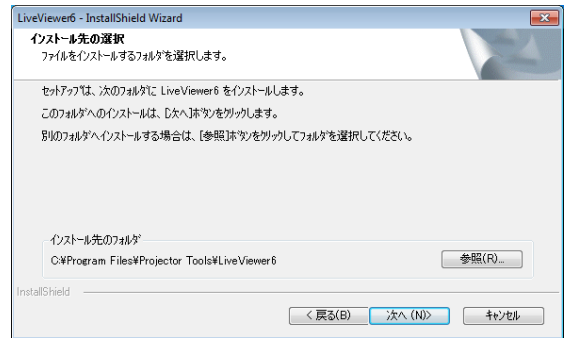
6. “使用許諾契約”ダイアログが表示されますので、読んだ上でご了承頂ければ、“使用許諾契約の全条項に同意します”を選択し、[次へ]をクリックしてください。



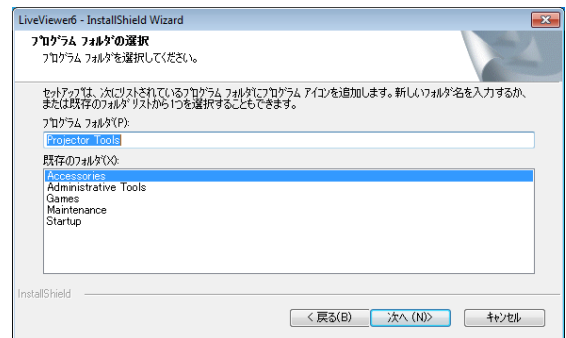
7. “インストール先の選択”ダイアログが表示されます。[次へ]をクリックしてください。

お知らせ

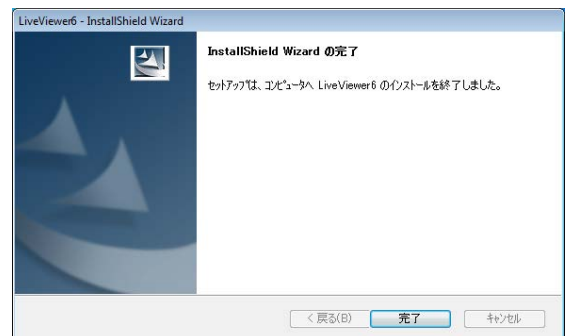
- [次へ]をクリックすると C: ¥Program Files¥Projector Tools¥LiveViewer6 フォルダが作成され、プログラムが本フォルダにインストールされます。別のフォルダにインストールしたい場合は、[参照]をクリックし、インストール先のフォルダを選択してから[次へ]をクリックしてください。



8. “プログラムフォルダの選択”ダイアログが表示されます。[スタート]メニューの[プログラム]に登録するフォルダ名が”Projector Tools”でよろしければ、[次へ]をクリックしてください。フォルダ名を変更したい場合は、好きな名前を入力し、[次へ]をクリックしてください。



9. インストールが完了すると、“InstallShield Wizard の完了”ダイアログが表示されます。[完了]をクリックすると、ソフトウェアのインストールが完了します。
 - ✓ インストールが正常に終了すれば、[スタート]メニューの[すべてのプログラム]に、手順 7 で登録したフォルダが生成されます。
 - ✓ 本フォルダ内に LiveViewer が表示されていれば、インストール成功です。



3.2 LiveViewer を使用してプロジェクターと接続する

LiveViewer は、コンピュータとプロジェクターを接続するのに便利ないくつかのオプション機能を有しています。ご使用になるシステムに最適な接続方法を選択してください。ここでは、Windows® 7 の OS を搭載したコンピュータで LiveViewer を使用する場合を例に説明します。

お知らせ

- 複数のコンピュータがプロジェクターと通信している場合などのように、コンピュータとプロジェクターの間の通信帯域が十分に取れない時は、転送速度が低下し、画質が劣化したり音声途切れることがあります。
- USB ディスプレイ表示中に別のコンピュータからプロジェクターに LiveViewer で接続した場合、転送速度が低下し、画質が劣化したり音声途切れることがあります。

3.2.1 LiveViewer を起動する

管理者権限でコンピュータにログオンし、以下のどちらかの手順で LiveViewer ソフトウェアを起動してください。

- デスクトップの LiveViewer アイコンをダブルクリックします。
 - [スタート]メニューの[プログラム]より LiveViewer インストール時に作成したフォルダを選択し、LiveViewer をダブルクリックします。
- ⇒ 「3.2.2 接続方法を選択する」(9) に進んでください。

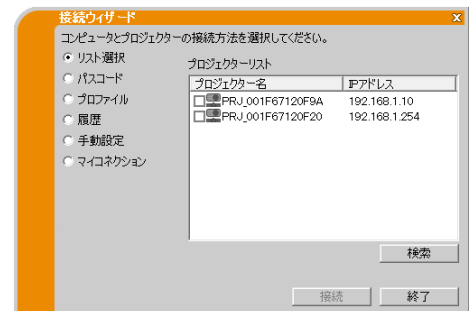
お知らせ

- LiveViewer は、LiveViewer Lite for USB 実行中は使用できません。
- LiveViewer 起動中、および動作中に何らかの問題やご確認いただきたい事項が発生すると、メッセージダイアログが表示されます。ダイアログのメッセージに従ってご対応ください。メッセージの内容については、「付録 A メッセージ」を参照してください(36)。

3.2.2 接続方法を選択する

LiveViewer を起動すると、接続方法の選択画面が表示されます。以下の 6 種類から、ご使用になる接続方法を選択してください。

- リスト選択
⇒ 「3.2.2.1 リスト選択」へ進んでください。(10)
- パスコード
⇒ 「3.2.2.2 パスコード接続」へ進んでください。(10)
- プロファイル接続
⇒ 「3.2.2.3 プロファイル接続」へ進んでください。(11)
- 履歴から選択する
⇒ 「3.2.2.4 履歴から選択する」へ進んでください。(11)
- 手動設定
⇒ 「3.2.2.5 手動設定」へ進んでください。(12)
- マイコネクション
⇒ 「3.2.2.6 マイコネクション」へ進んでください。(12)



3.2.2.1 リスト選択

接続したいプロジェクターとご使用のコンピュータがすでに同じネットワークに接続されている場合は、「リスト選択」を選択してください。接続されているプロジェクターのリスト、プロジェクターリストが表示されます。接続したいプロジェクターを選んでチェックボックスにチェックを入れてください。続いて、[接続]ボタンをクリックしてください。接続処理を開始します。

⇒「3.2.5 接続確認」へ進んでください。(📖 22)

プロジェクターリスト内のアイコン表示により、現在の接続状況が確認できます。



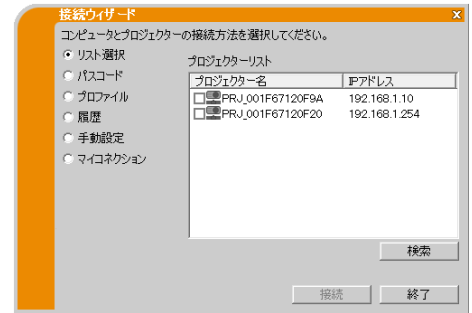
: コンピュータとプロジェクターが未接続です。



: コンピュータとプロジェクターは接続されていますが、コンピュータ画面の送信は行っていません。



: コンピュータとプロジェクターは接続されていて、プロジェクターにコンピュータ画面を送信しています。



お知らせ

- リストで同時に選択できるプロジェクターは最大12台までです。
- 2台以上のプロジェクターを選択すると、自動的にマルチプロジェクターモードに切り替わります。(📖 25)
- ネットワークの使用状況によってはプロジェクターが自動で検出されず、リストに表示されない場合があります。その場合は、[検索]ボタンをクリックし、再検索を行ってください。

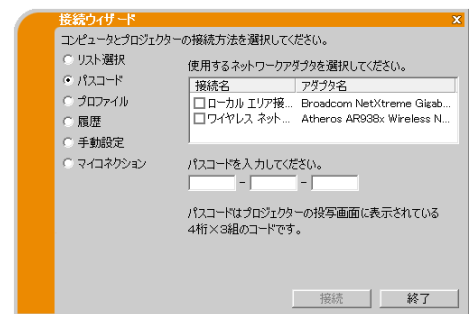
3.2.2.2 パスコード接続

パスコードを使用して接続する場合は、「パスコード」を選択してください。使用できるネットワークアダプタのリストと、パスコードの入力ボックスが画面に表示されます。パスコードは接続するプロジェクターの投写画面に表示されます。パスコードの入力を行う簡単な操作だけでプロジェクターと接続することができます。

使用するネットワークアダプタを選んでチェックボックスにチェックを入れ、パスコード入力ボックスにパスコードを入力してください。続いて、[接続]ボタンをクリックしてください。接続処理を開始します。

⇒「3.2.5 接続確認」へ進んでください。(📖 22)

パスコードに関する詳細は、「3.2.3 パスコード」をご参照ください。(📖 13)



お知らせ

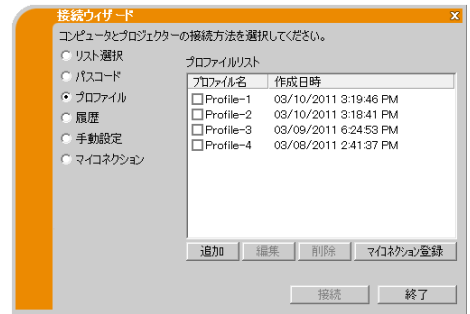
- コンピュータに有効なネットワークアダプタが存在しない場合は接続できません。
- お使いのネットワークの環境によっては、パスコード入力後、IP アドレス等の設定を入力する必要があります。

3.2.2.3 プロファイル接続

プロファイルを使用して接続する場合は、“プロファイル接続”を選択してください。既に登録されているプロファイルデータが、プロファイルリストとして画面に表示されます。
接続に使用するプロファイルを選んでチェックボックスにチェックを入れてください。続いて、[接続]ボタンをクリックしてください。接続処理を開始します。

⇒「3.2.5 接続確認」へ進んでください。(22)

プロファイルについての詳細は、「4.5 プロファイル」(34)を参照してください。



お知らせ

- 以下の手順で、プロファイルの内容を確認することができます。
 - ✓ 確認したいプロファイルを選択します。
 - ✓ プロファイルの上にマウスカーソルを重ねて右クリックし、ポップアップメニューを表示します。
 - ✓ ポップアップメニューの”プロパティ”を選択すると、選択したプロファイルの情報が表示されます。
- プロジェクターのメニューで「DHCP」を「オン」に設定していると、IP アドレスの割り当てが変更され、プロジェクターに接続できないことがあります。プロファイル接続を使用する場合は、プロジェクターの「DHCP」の設定を「オフ」に設定してください。

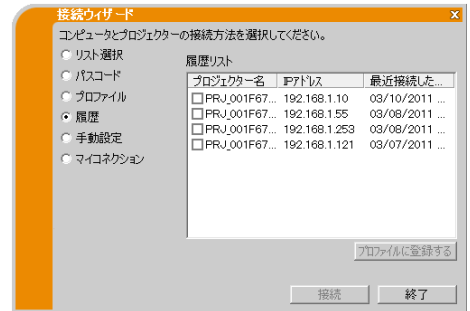
3.2.2.4 履歴から選択する

過去に使用した設定データの履歴を用いて接続する場合は、“履歴”を選択してください。履歴リストが画面に表示されます。
接続に使用する履歴データを選んでチェックボックスにチェックを入れてください。続いて、[接続]ボタンをクリックしてください。接続処理を開始します。

⇒「3.2.5 接続確認」へ進んでください。(22)

リストから履歴を選択して[プロファイルに登録する]ボタンをクリックすると、選択した履歴の設定データをプロファイルとして登録することができます。プロファイルデータに登録すると、データが自動的に消去されることはありません。

プロファイルについての詳細は、「4.5 プロファイル」(34)を参照してください。



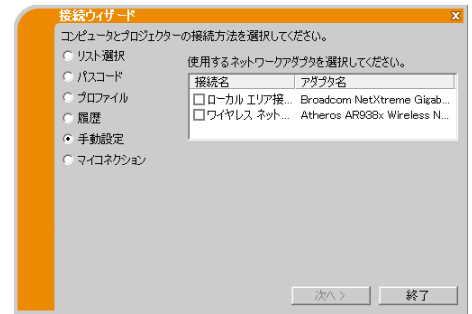
お知らせ

- 最大20個までの接続履歴が記憶されます。履歴が20個を超えた場合、最後に接続した日時の古いものから順に、新しい接続履歴に置き換えられます。
- 履歴を使用して接続した場合、“最近接続した日時”の情報が接続した時点の日時に更新されます。
- 履歴を使用する場合、プロジェクターの「DHCP」を「オン」に設定していると、IP アドレスの割り当てが変更されたために接続できないことがあります。履歴を使用する場合には、プロジェクターの「DHCP」の設定を「オフ」に設定してください。

3.2.2.5 手動設定

ネットワークの設定を手動で入力して接続する場合は、「手動設定」を選択します。使用できるネットワークアダプタが画面にリスト表示されます。使用するネットワークアダプタを選択し、[次へ]ボタンをクリックしてください。

⇒ 「3.2.4 ネットワーク設定を手動入力する」(19)へ進んでください。



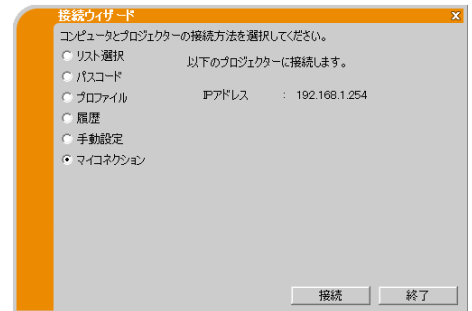
お知らせ

- プロジェクターは最大 12 台まで同時に接続できます。
- 2 台以上のプロジェクターを接続すると、自動的にマルチプロジェクターモードに切り替わります。(25)

3.2.2.6 マイコネクション

マイコネクションを選択すると、あらかじめマイコネクションとして登録された、プロファイルデータを使用してプロジェクターに接続します。「マイコネクション」を選択し、[接続]ボタンをクリックしてください。コンピュータはすぐにプロジェクターとの接続処理を開始します。

⇒ 「3.2.5 接続確認」へ進んでください。(22)



お知らせ

- マイコネクション(プロファイル)を使用する場合、プロジェクターの「DHCP」を「オン」に設定していると、IP アドレスの割り当てが変更され、接続できないことがあります。マイコネクションを使用する場合には、プロジェクターの「DHCP」の設定を「オフ」に設定してください。
- プロファイルをマイコネクションに割り当てていない場合は、マイコネクションは選択できません。

3.2.3 パスコード

パスコードは、ネットワークへの接続をより早く、簡単な方法で実現するための機能です。パスコードにはプロジェクターのネットワーク設定が含まれています。LiveViewer の画面にパスコードを入力するだけで、接続に必要な情報が設定され、簡単にプロジェクターと接続することができます。この章では、パスコードの使用方法について説明します。

お知らせ

- 以下の場合には、パスコードが動作しません。どれか一つにあてはまる場合、パスコードの入力後、ネットワーク設定を手動で入力する必要があります。
 - 1) 暗号機能を使用する場合
 - 2) デフォルト設定以外の SSID を使用する場合
プロジェクターの SSID のデフォルト設定は以下の4通りです。
デフォルト SSID #1: wireless
デフォルト SSID #2: WLANProjector1
デフォルト SSID #3: WLANProjector2
デフォルト SSID #4: WLANProjector3
 - 3) クラス A、B、C 以外のサブネットマスクを使用している場合
クラス A:(255.0.0.0)、クラス B:(255.255.0.0)、クラス C:(255.255.255.0)

3.2.3.1 パスコードの確認

パスコードは”1~9”の数値と”A~Z”のアルファベットを組み合わせた12桁のコードです。パスコードはプロジェクターの画面上に表示されます。

◆ プロジェクター機種グループ: A

プロジェクターの使用状況によって、手順1と2のどちらかの方法でパスコードを確認してください。

➤ 手順 1

- ✓ プロジェクターの電源を入れ、プロジェクターに映像が表示されることを確認してください。
- ✓ リモコンの COMPUTER ボタン、または本体操作パネルの INPUT ボタンを押して、入力チャンネルを LAN 端子に設定してください。
- ✓ LAN 端子から映像信号を入力していなければ、プロジェクターの画面上にパスコードが表示されます。

➤ 手順 2

- ✓ プロジェクターの電源を入れ、プロジェクターに映像が表示されることを確認してください。
- ✓ リモコンの MENU ボタンまたは本体操作パネルの ▲/▼/◀/▶ ボタンを押してください。
プロジェクターの画面上に簡単メニューが表示されます。
- ✓ ▲/▼ ボタンで「詳細メニュー」を選択し、▶ ボタンを押してください。
- ✓ ▲/▼ ボタンで「ネットワーク」を選択し、▶ ボタンを押してください。
- ✓ ▲/▼ ボタンで「インフォメーション」を選択し、▶ ボタンを押してください。
- ✓ インフォメーションダイアログ内にパスコードが表示されます。

お知らせ

- LiveViewer でコンピュータ画面を送信している場合や、LAN 端子以外の入力端子を選択している場合は、パスコードは手順2で確認してください。
- プロジェクターとコンピュータの接続がない状態が5分間続くと、パスコードは自動的に変更されます。

◆ プロジェクター機種グループ: B

プロジェクターの使用状況によって、手順1と2のどちらかの方法でパスコードを確認してください。

➤ 手順 1

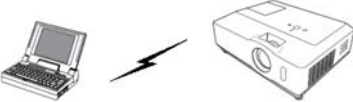

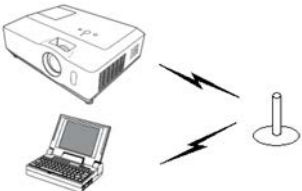
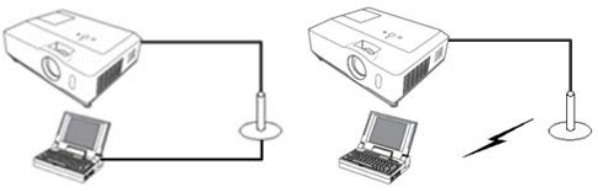
- ✓ プロジェクターの電源を入れてください。プロジェクターに映像が表示されることを確認してください。
- ✓ 入力チャンネルを LAN 端子に設定してください。
- ✓ LAN 端子から映像信号を入力していなければ、プロジェクターの画面上にパスコードが表示されます。

➤ 手順 2

- ✓ プロジェクターの電源を入れてください。
- ✓ リモコンの MENU ボタンまたは本体操作パネルの▲/▼/◀/▶ボタンを押してください。
プロジェクターの画面上に簡単メニューが表示されます。
- ✓ ▲/▼ボタンで「詳細メニュー」を選択し、▶ボタンを押してください。
- ✓ ▲/▼ボタンで「ネットワーク」を選択し、▶ボタンを押してください。
- ✓ ▲/▼ボタンで、「無線 LAN インフォメーション」または「有線 LAN インフォメーション」を接続環境によって選択し、▶ボタンを押してください。
- ✓ “インフォメーション”ダイアログにプロジェクターのネットワーク設定が表示されます。

お知らせ

- LiveViewer でコンピュータ画面を送信している場合や、LAN 端子以外の入力端子を選択している場合は、パスコードは手順2で確認してください。
- プロジェクターとコンピュータの接続がない状態が5分間続くと、パスコードは自動的に変更されます。
- 有線 LAN 用と無線 LAN 用の 2 種類のパスコードがあります。下図を参考に、接続環境に合ったパスコードを使用してください。

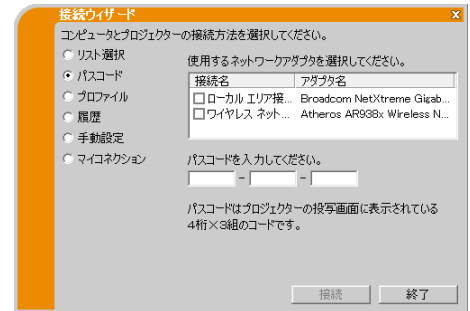
パスコード_無線 LAN	パスコード_有線 LAN
<p>a) コンピュータとプロジェクターを無線で接続する</p> 	<p>a) コンピュータとプロジェクターを有線で接続する</p> 
<p>b) プロジェクターがアクセスポイントと無線で接続されている</p> 	<p>b) プロジェクターがアクセスポイントと有線で接続されている</p> 

3.2.3.2 パスコードの入力

LiveViewer のメニュー上で、使用するネットワークアダプタを選択し、パスコードを 3 つのボックスに 4 桁ずつ (計 12 桁) 入力してください。パスコードを入力後、[接続] ボタンをクリックしてください。

例) パスコード: 1234-5678-9ABC

「3.2.2.2 パスコード接続」を参照し、先へ進んでください。(📖 10)



お知らせ

- パスコードを入力する際に、大文字と小文字の区別はありません。
- パスコード入力後、ネットワーク設定の各項目を手動入力する画面が表示された場合は、「3.2.3.3 ネットワーク設定の入力」(📖 下記)へ進んでください。

3.2.3.3 ネットワーク設定の入力

暗号キー、デフォルト設定以外のSSID、またはクラスA/B/C以外のサブネットマスクを使用している場合、パスコードを入力後(📖 上記)、続けてネットワーク設定の各項目を手動入力する画面が表示されます。

お知らせ

- プロジェクターのネットワーク設定は以下の手順で確認することができます。

◆ プロジェクター機種グループ: A

- ✓ プロジェクターの電源を入れてください。
- ✓ リモコンの MENU ボタン、または本体操作パネルの▲/▼/◀/▶ボタンを押してください。プロジェクターの画面上に簡単メニューが表示されます。
- ✓ ▲/▼ボタンで「詳細メニュー」を選択し、▶ボタンを押してください。
- ✓ ▲/▼ボタンで「ネットワーク」を選択し、▶ボタンを押してください。
- ✓ ▲/▼ボタンで「インフォメーション」を選択し、▶ボタンを押してください。
- ✓ ネットワーク インフォメーションダイアログにプロジェクターのネットワーク設定が表示されます。

◆ プロジェクター機種グループ: B

- ✓ プロジェクターの電源を入れてください。プロジェクターに映像が表示されることを確認してください。
- ✓ リモコンの MENU ボタン、または本体操作パネルの▲/▼/◀/▶ボタンを押してください。プロジェクターの画面上に簡単メニューが表示されます。
- ✓ ▲/▼ボタンで「詳細メニュー」を選択し、▶ボタンを押してください。
- ✓ ▲/▼ボタンで「ネットワーク」を選択し、▶ボタンを押してください。
- ✓ ▲/▼ボタンで「無線 LAN インフォメーション」または「有線 LAN インフォメーション」を選択し、▶ボタンを押してください。
- ✓ “インフォメーション”ダイアログメニューにプロジェクターのネットワーク設定が表示されます。

無線 LAN を用いて接続する場合

コンピュータとプロジェクターの接続形態によって、入力する項目が異なります。

- コンピュータとプロジェクターを1対1で無線LANで接続する
「3.2.3.4 コンピュータとプロジェクターを1対1で無線LANで接続する」(16)に進んでください。
- プロジェクターとアクセスポイントを有線LANで接続する
「3.2.3.5 プロジェクターとアクセスポイントを有線LANで接続する」(17)に進んでください。
- プロジェクターとアクセスポイントを無線 LAN で接続する
「3.2.3.6 プロジェクターとアクセスポイントを無線 LAN で接続する」(18)に進んでください。

有線 LAN を用いて接続する場合

有線 LAN を使用する場合は、「3.2.3.7 コンピュータとプロジェクターを有線 LAN で接続する」(18)に進んでください。

3.2.3.4 コンピュータとプロジェクターを1対1で無線 LAN で接続する
(プロジェクター機種グループ: B)

✓ 以下の項目は、プロジェクターの設定を入力してください。*1

- SSID *2: wireless (例)
- 暗号方式: WEP64bit (例)
- 暗号キー *3: ***** (例)
- サブネットマスク *4: 255.255.255.128 (例)

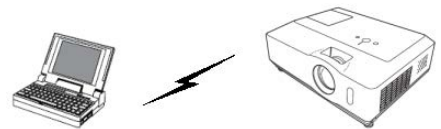
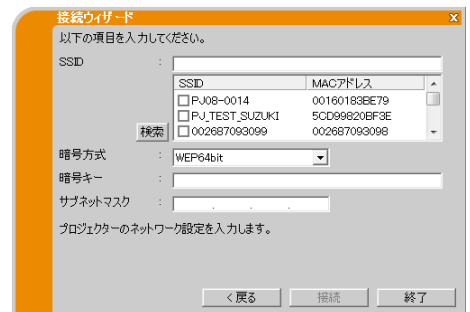


図 3.2.3.4: コンピュータとプロジェクターを1対1で無線接続する

✓ [接続]ボタンをクリックしてください。

無線 LAN での接続処理を開始します。

⇒ 「3.2.5 接続確認」へ進んでください。(22)



お知らせ

- *1 プロジェクターの設定は、「お知らせ」(15)を参照してください。
- *2 デフォルト設定以外の SSID を使用している場合は、SSID リストから選択するか、SSID 入力ボックスに入力してください。[検索]ボタンをクリックすると、SSID のリストが更新されます。
- *3 暗号を使用している場合は、暗号キーを入力する必要があります。ネットワーク管理者に確認し、プロジェクターに設定されている暗号キーを入力してください。暗号キーは常に「*****」で表示されます。
- *4 クラス A/B/C 以外のサブネットマスクを使用している場合に入力する必要があります。

3.2.3.5 プロジェクターとアクセスポイントを有線 LAN で接続する

- ✓ 以下の項目は、アクセスポイントの設定を入力してください。^{*1}

SSID: WirelessAccessPoint (例)

暗号方式: WEP64bit (例)

暗号キー ^{*2}: ***** (例)

- ✓ 以下の項目は、プロジェクターの設定を入力してください。^{*3}

サブネットマスク ^{*4}: 255.255.255.128 (例)

- ✓ [接続]ボタンをクリックしてください。

有線 LAN での接続処理を開始します。

⇒ 「3.2.5 接続確認」へ進んでください。(22)

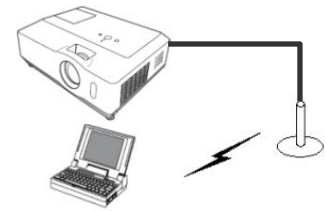
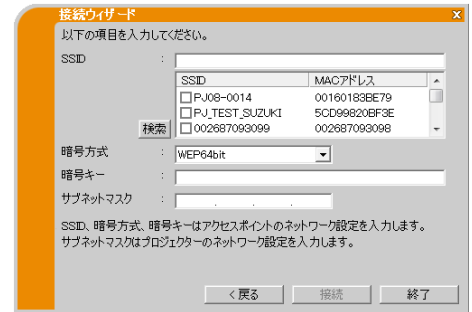


図 3.2.3.5: プロジェクターとアクセスポイントを有線で接続する



お知らせ

- ^{*1} アクセスポイントの設定は、ネットワーク管理者に確認してください。
- ^{*1} デフォルト設定以外の SSID を使用している場合は、SSID リストから選択するか、SSID 入力ボックスに入力してください。[検索]ボタンをクリックすると、SSID のリストが更新されます。
- ^{*2} 暗号を使用する場合は、暗号キーを入力する必要があります。ネットワーク管理者に確認し、アクセスポイントに設定されている暗号キーを入力してください。暗号キーは常に”*****”で表示されます。
- ^{*3} プロジェクターの設定は、「お知らせ」(15) を参照してください。
- ^{*4} クラス A/B/C 以外のサブネットマスクを使用している場合に入力する必要があります。

3.2.3.6 プロジェクターとアクセスポイントを無線 LAN で接続する (プロジェクター機種グループ: B)

✓ 以下の項目は、アクセスポイントの設定を入力してください。^{*1}

SSID: WirelessAccessPoint (例)

暗号方式: WEP64bit (例)

暗号キー ^{*2}: ***** (例)

✓ 以下の項目は、プロジェクターの設定を入力してください。^{*3}

サブネットマスク ^{*4}: 255.255.255.128 (例)

✓ [接続]ボタンをクリックしてください。

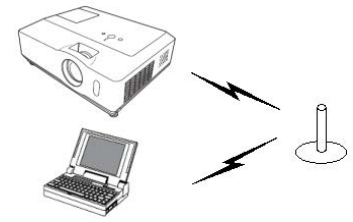
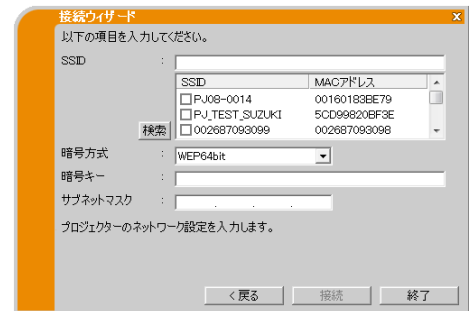


図 3.2.3.6: プロジェクターとアクセスポイントを無線で接続する

無線 LAN での接続処理を開始します。

⇒ 「3.2.5 接続確認」へ進んでください。(📖 22)



お知らせ

- ^{*1} アクセスポイントの設定は、ネットワーク管理者に確認してください。
- ^{*1} デフォルト設定以外の SSID を使用している場合は、SSID リストから選択するか、SSID 入力ボックスに入力してください。[検索]ボタンをクリックすると、SSID のリストが更新されます。
- ^{*2} 暗号を使用する場合は、暗号キーを入力する必要があります。ネットワーク管理者に確認し、アクセスポイントに設定されている暗号キーを入力してください。暗号キーは常に”*****”で表示されます。
- ^{*3} プロジェクターの設定は、「お知らせ」(📖 15) を参照してください。
- ^{*4} クラス A/B/C 以外のサブネットマスクを使用している場合に入力する必要があります。
- [検索]ボタンをクリックすると、SSID のリストを更新することができます。

3.2.3.7 コンピュータとプロジェクターを有線 LAN で接続する

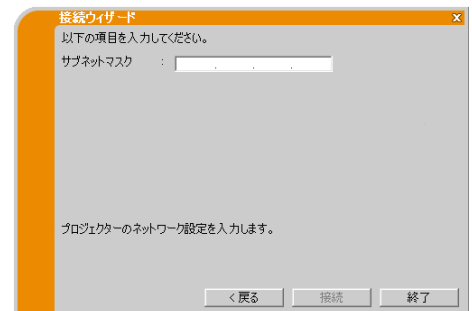
✓ 以下の項目は、プロジェクターの設定を入力してください。

サブネットマスク ^{*1}: 255.255.255.128 (例)

✓ [接続]ボタンをクリックしてください。

有線 LAN での接続処理を開始します。

⇒ 「3.2.5 接続確認」へ進んでください。(📖 22)



お知らせ

- ^{*1} クラス A/B/C 以外のサブネットマスクを使用している場合に入力する必要があります。

3.2.4 ネットワーク設定を手動入力する

コンピュータとプロジェクターを接続するために必要なネットワーク設定を全て手動で入力します。
コンピュータとプロジェクターの接続形態によって、入力する項目が異なります。

無線 LAN で接続する場合

- コンピュータとプロジェクターを1対1で無線LANで接続する
「3.2.4.1 コンピュータとプロジェクターを1対1で無線 LAN で接続する」(📖 下記)に進んでください。
- プロジェクターとアクセスポイントを有線LANで接続する
「3.2.4.2 プロジェクターとアクセスポイントを有線 LAN で接続する」(📖 20)に進んでください。
- プロジェクターとアクセスポイントを無線 LAN で接続する
「3.2.4.3 プロジェクターとアクセスポイントを無線 LAN で接続する」(📖 21)に進んでください。

有線 LAN で接続する場合

「3.2.4.4 コンピュータとプロジェクターを有線 LAN で接続する」(📖 21)に進んでください。

3.2.4.1 コンピュータとプロジェクターを1対1で無線 LAN で接続する (プロジェクター機種グループ: B)

- ✓ プロジェクターの設定について、以下の項目を入力してください。^{*1}

SSID: wireless (例)
暗号方式: WEP64bit (例)
暗号キー ^{*2}: ***** (例)
モード: AD-HOC

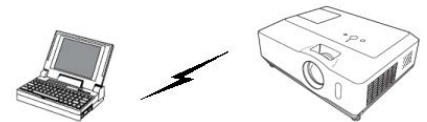


図 3.2.4.1: コンピュータとプロジェクターを1対1で無線接続する

- ✓ [次へ]ボタンをクリックしてください。

- ✓ プロジェクターの設定について、以下の項目を入力してください。^{*1}

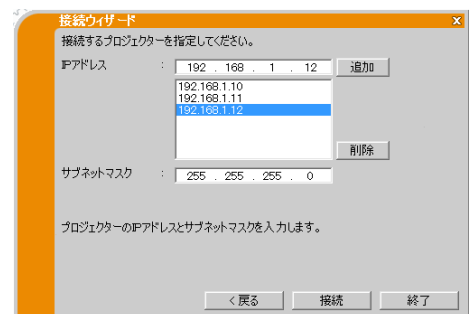
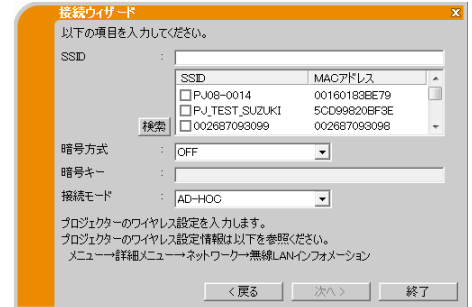
IP アドレス: 192.168.1.10 (例)
サブネットマスク: 255.255.255.0 (例)

- ✓ [追加]ボタンをクリックしてください。入力した IP アドレスがリストに追加されます。

- ✓ [接続]ボタンをクリックしてください。

リストにあるすべてのプロジェクターとの無線 LAN での接続処理を開始します。

⇒ 「3.2.5 接続確認」へ進んでください。(📖 22)



お知らせ

- ^{*1} プロジェクターの設定は、「お知らせ」(📖 15) を参照してください。
- [検索]ボタンをクリックすると、SSID のリストを更新することができます。
- ^{*2} 暗号を使用している場合は、暗号キーを入力する必要があります。ネットワーク管理者に確認し、プロジェクターに設定されている暗号キーを入力してください。暗号キーは常に「*****」で表示します。
- リストに登録できる IP アドレスは最大12個です。

3.2.4.2 プロジェクターとアクセスポイントを有線 LAN で接続する

- ✓ 以下の項目は、アクセスポイントの設定を入力してください。^{*1}

SSID: WirelessAccessPoint (例)
 暗号方式: WEP64bit (例)
 暗号キー ^{*2}: ***** (例)
 接続モード: INFRASTRUCTURE

- ✓ [次へ]ボタンをクリックしてください。

- ✓ 以下の項目は、プロジェクターの設定を入力してください。^{*3}

IP アドレス: 192.168.1.10 (例)
 [追加]ボタンをクリックしてください。
 リストに入力した IP アドレスが追加されます。
 サブネットマスク: 255.255.255.0 (例)

- ✓ 接続するプロジェクターの IP アドレスを選択し、[接続]ボタンをクリックしてください。

接続処理を開始します。

⇒ 「3.2.5 接続確認」へ進んでください。(📖 22)

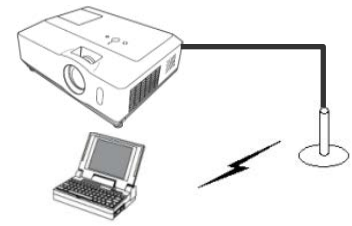
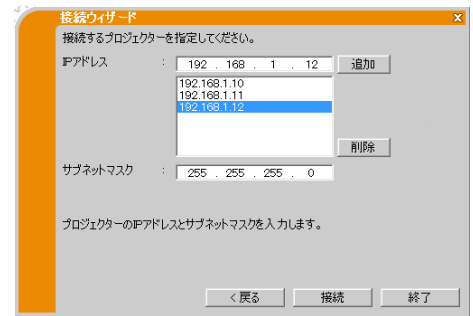


図 3.2.4.2: プロジェクターとアクセスポイントを有線で接続する



お知らせ

- ^{*1} アクセスポイントの設定は、ネットワーク管理者に確認してください。
- [検索]ボタンをクリックすると、SSID のリストを更新することができます。
- ^{*2} 暗号を使用している場合は、暗号キーを入力する必要があります。ネットワーク管理者に確認し、アクセスポイントに設定されている暗号キーを入力してください。暗号キーは常に”*****”で表示します。
- ^{*3} プロジェクターの設定は、「お知らせ」(📖 15) を参照してください。
- リストに登録できる IP アドレスは最大12個までです。

3.2.4.3 プロジェクターとアクセスポイントを無線 LAN で接続する (プロジェクター機種グループ: B)

- ✓ 以下の項目は、アクセスポイントの設定を入力してください。^{*1}
 SSID: WirelessAccessPoint (例)
 暗号方式: WEP64bit (例)
 暗号キー ^{*2}: ***** (例)
 接続モード: INFRASTRUCTURE
- ✓ [次へ]ボタンをクリックしてください。

- ✓ 以下の項目は、プロジェクターの設定を入力してください。^{*3}
 IP アドレス: 192.168.1.10 (例)
- ✓ [追加]ボタンをクリックしてください。
 リストに入力した IP アドレスが追加されます。
 サブネットマスク: 255.255.255.0 (例)
- ✓ 接続するプロジェクターの IP アドレスを選択し、[接続]ボタンをクリックしてください。

リストにあるすべてのプロジェクターとの無線 LAN での接続処理を開始します。

⇒「3.2.5 接続確認」へ進んでください。(📖 22)

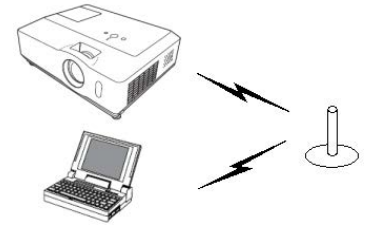
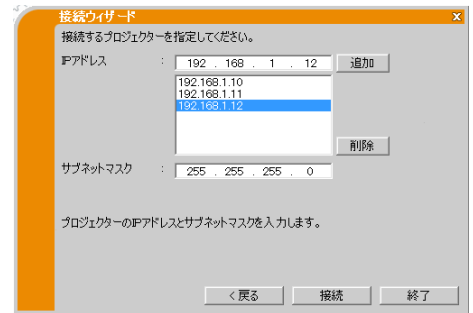


図 3.2.4.3: プロジェクターとアクセスポイントを無線で接続する

お知らせ

- ^{*1} アクセスポイントの設定は、ネットワーク管理者に確認してください。
- ^{*2} 暗号を使用している場合は、暗号キーを入力する必要があります。ネットワーク管理者に確認し、アクセスポイントに設定されている暗号キーを入力してください。暗号キーは常に”*****”で表示します。
- ^{*3} プロジェクターの設定は、「お知らせ」(📖 15) を参照してください。
- リストに登録できる IP アドレスは最大12個までです。
- [検索]ボタンをクリックすると、SSID のリストを更新することができます。

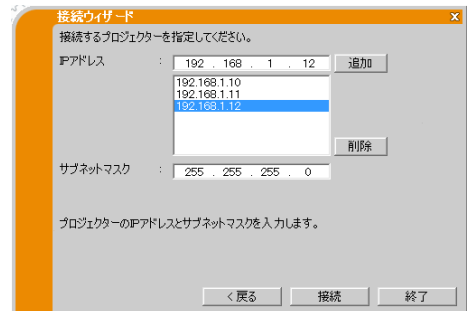


3.2.4.4 コンピュータとプロジェクターを有線 LAN で接続する

- ✓ 以下の項目は、プロジェクターの設定を入力してください。^{*1}
 IP アドレス: 192.168.1.10 (例)
- ✓ [追加]ボタンをクリックしてください。
 リストに入力した IP アドレスが追加されます。
 サブネットマスク: 255.255.255.128 (例)
- ✓ 接続するプロジェクターの IP アドレスを選択し、[接続]ボタンをクリックしてください。

接続処理を開始します。

⇒「3.2.5 接続確認」へ進んでください。(📖 22)



お知らせ

- ^{*1} プロジェクターの設定は、「お知らせ」(📖 15) を参照してください。
- リストに登録できる IP アドレスは最大12個までです。

3.2.5 接続確認

3.2.5.1 接続ステータス確認

各接続方法でのメニューで[接続]をクリックし、接続処理を開始すると、接続ステータス画面が表示されます。接続処理の進行状況を[ステータス]欄で確認することができます。全てのプロジェクターの接続処理が完了した時点で、自動的に接続リスト画面に切り替わります。

接続処理を中断する場合は、[接続中止]ボタンをクリックしてください。接続完了のプロジェクターが存在していれば、接続処理を中断した後、接続リスト画面が表示されます。

⇒「3.2.5.2 接続リスト」へ進んでください。(📖 下記)

接続エラーのプロジェクターが存在する場合は、接続エラー画面が表示されます。

⇒「3.2.6 接続エラー」に進んでください。(📖 23)



お知らせ



- 1分間経過しても接続できない場合は、自動的に接続処理を中断し、接続エラーとなります。

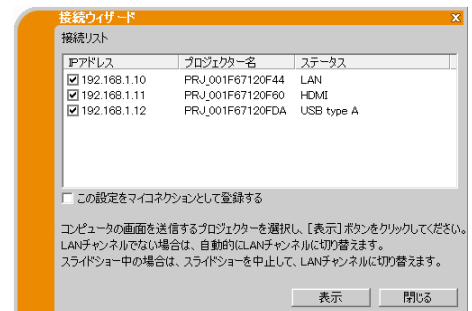
3.2.5.2 接続リスト

全てのプロジェクターとの接続処理が完了すると、接続リスト画面が表示されます。

接続完了したプロジェクターがリストに表示されますので、画面を投写したいプロジェクターのチェックボックスをチェックし、[表示]をクリックしてください。プロジェクターの入力チャンネルが LAN に自動的に切り替わり、コンピュータ画面の送信を開始します。

⇒「4 LiveViewer の操作」へ進んでください。(📖 27)

[閉じる]ボタンをクリックした場合は、LiveViewer のメイン画面がスタンバイ状態で表示されます。この状態では、プロジェクターとコンピュータは接続されていますが、コンピュータ画面の送信は行いません。メイン画面のディスプレイモードボタン  またはキャプチャ開始ボタン  をクリックすると、コンピュータ画面の送信を開始します。





お知らせ


- 同時に接続できるプロジェクターは、最大12台です。
- “この設定をマイコネクションとして登録する”をチェックすると、マイコネクションに登録することができます。マイコネクションに登録したデータは、プロファイルリストに表示されます。

3.2.6 接続エラー

接続エラーのプロジェクトが存在する場合、“以下のプロジェクトには接続できませんでした”のメッセージが表示されます。


[OK]ボタンをクリックすると、LiveViewer メイン画面が表示されます。メイン画面の  ボタンをクリックし、「3.2.2 接続方法を選択する」から接続をやり直してください。( 9)

複数台のプロジェクトと同時に接続を行った場合、正常に接続が完了したプロジェクトが存在すれば、[OK]ボタンをクリックした後、接続リスト画面が表示されます。

⇒ 「3.2.5.2 接続リスト」をご確認ください。( 22)



お知らせ

- プロジェクトのネットワーク設定が変更されている可能性がありますので、特にマイコネクションを選択した場合は、先にプロジェクトのネットワーク設定を確認し、「3.2.2 接続方法を選択する」から接続をやり直してください。( 9)

3.3 ネットワークプレゼンテーション

ここでは、LiveViewerを使用したネットワークプレゼンテーション機能について説明します。

LiveViewerを使用すると、プロジェクターと接続されている1台あるいは複数台のコンピュータから、映像ケーブルを差し替えることなくコンピュータ画面を投写することができ、スムーズにプレゼンテーションを進行することができます。ネットワークプレゼンテーションを開始するには、プロジェクターの入力端子をLAN端子に設定してください。

3.3.1 表示モード

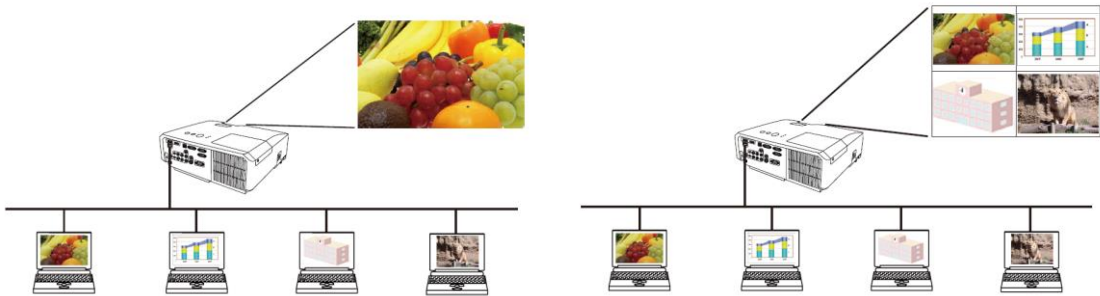
LiveViewerは、「シングル PC モード」と「マルチ PC モード」の2種類の表示モードに対応しています。

➤ シングル PC モード

1台のコンピュータの画面をネットワーク経由で接続したプロジェクターの投写画面にフルスクリーン表示することができます。また、コンピュータの音声をプロジェクターに転送して再生することができます。(32)

➤ マルチ PC モード

接続したコンピュータの中から、最大4台までのコンピュータの画面を同時にプロジェクターに投写することができます。



お知らせ

- マルチ PC モードでは、音声転送はできません。
- 同じプロジェクターに複数のコンピュータを接続すると、転送パフォーマンスが低下することがあります。
- プロジェクターに投写中のコンピュータで動画の再生を行う時は、同じプロジェクターに5台以上のコンピュータを接続することは推奨しません。
- 1台のプロジェクターに複数台のコンピュータを接続する場合は、ネットワーク管理者に相談し、できるだけネットワークに負荷のかからない最適な接続環境を構築して行うことをお勧めします。
- 複数のコンピュータがプロジェクターと通信している場合などのように、コンピュータとプロジェクターの間の通信帯域が十分に取れない時は、転送速度が低下し、画質が劣化したり音声が途切れることがあります。
- USB ディスプレイ表示中に別のコンピュータからプロジェクターに LiveViewer で接続した場合、転送速度が低下し、画質が劣化したり音声が途切れることがあります。

3.3.2 プレゼンターモード

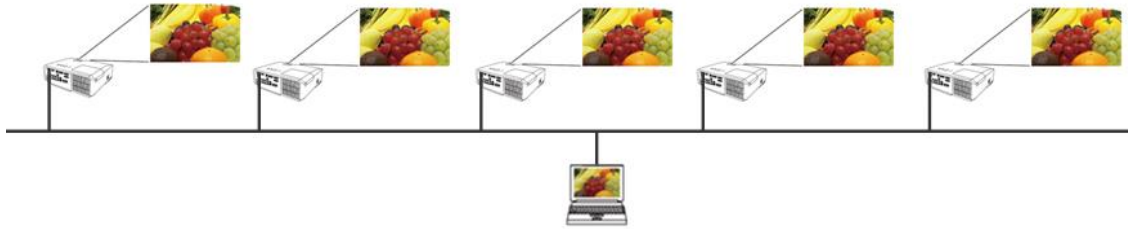
シングル PC モードでプレゼンテーションをしている間、プロジェクターの投写画面を1台のコンピュータで占有し、他のコンピュータからの割り込みを防止することができます。プレゼンテーション中に別のコンピュータの画面が表示されることがないので、安心してプレゼンテーションを進めることができます。プレゼンターモードは、LiveViewer のオプション画面から設定することができます。

3.3.3 ユーザー名表示

使用中のコンピュータの名前をユーザー名として LiveViewer に登録し、投写画面に表示することができます。これにより、どのコンピュータの画面が表示されているかを確認することができます。

3.3.4 マルチプロジェクターモード

コンピュータに複数のプロジェクターを接続すると、マルチプロジェクターモードに設定されます。マルチプロジェクターモードでは、1台のコンピュータの画面を、同じネットワークに接続された最大12台までのプロジェクターに同時に転送し、表示することができます。

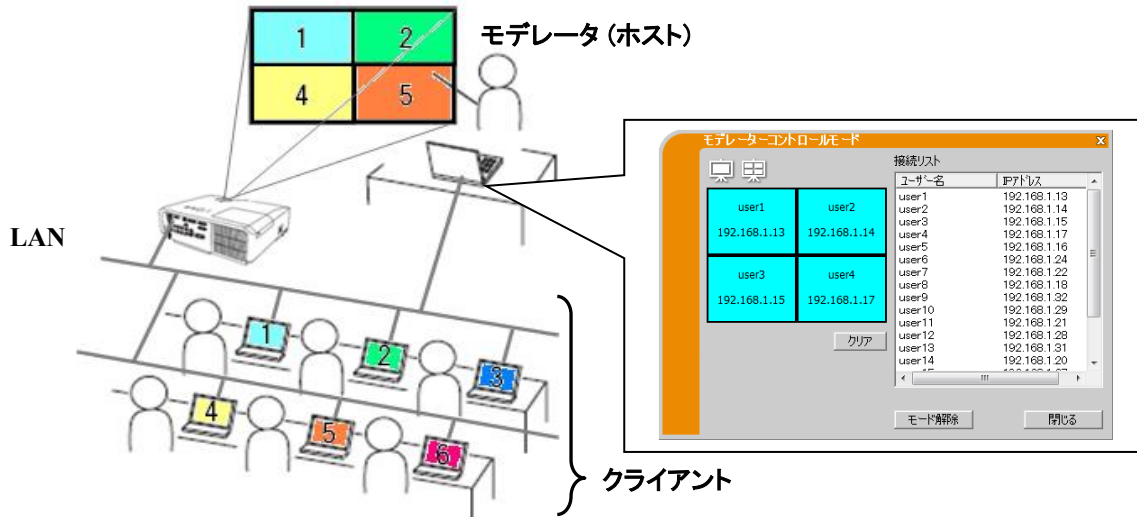


お知らせ

- マルチプロジェクターモードでは、音声転送はできません。
- マルチプロジェクターモードでは、1台のプロジェクターでプレゼンターモードを解除すると、他のプロジェクターも同様にプレゼンターモードが解除されます。
- マルチプロジェクターモードは、シングル PC モードの表示のみとなります。
- 同時に複数台のプロジェクターに画面転送を行うと、パフォーマンスが低下します。
- マルチプロジェクターモード中は、LiveViewer メイン画面の表示モード切り替えボタン (🖥️) が自動的にマルチプロジェクターモードボタン (🖥️) に切り替わります。(📖 27)
- マルチプロジェクターモードを使用する時は、有線での接続を推奨します。

3.3.5 モデレータコントロールモード

複数台のコンピュータが同じプロジェクターに接続されている環境で、1台のコンピュータをモデレータ(ホスト)に設定し、モデレータが全てのコンピュータの投写指示を行うことができます。モデレータ以外のコンピュータ(クライアント)は投写操作ができないため、ネットワーク上に多数のコンピュータが存在している環境でも、安心して会議や授業を進めることができます。(プロジェクター機種グループ:B)



お知らせ

- モデレータコントロールモードで参加できるコンピュータは、モデレータを含め、最大50台までです。
- 同じネットワーク上で、モデレータに設定できるコンピュータは1台のみです。
- モデレータを設定すると、それまで同じプロジェクターに映像を転送していたコンピュータは一旦全て転送を停止します。
- モデレータコントロールモードでは、プレゼンターモードの設定は無効になります。
- プロジェクター本体のメニューまたはプロジェクターWebコントロールで、ネットワーク接続をリスタートすると、モデレータモードを強制的に解除することができます。

4 LiveViewer の操作

コンピュータとプロジェクターの接続が正常に完了すると、コンピュータの画面上に LiveViewer のメイン画面が表示されます。メイン画面から、コンピュータ画面の送信開始／停止や、各種機能の設定を行うことができます。

4.1 メイン画面と各種メニューボタンの説明

4.1.1 画面タイプ

LiveViewer のメイン画面は、Easy メニューと Advanced メニューの2種類の画面タイプを切り替えて使用することができます。最初に LiveViewer を起動した時や、プロジェクターとの接続が正常に行われなかった時には Advanced メニューのメイン画面が表示されます。

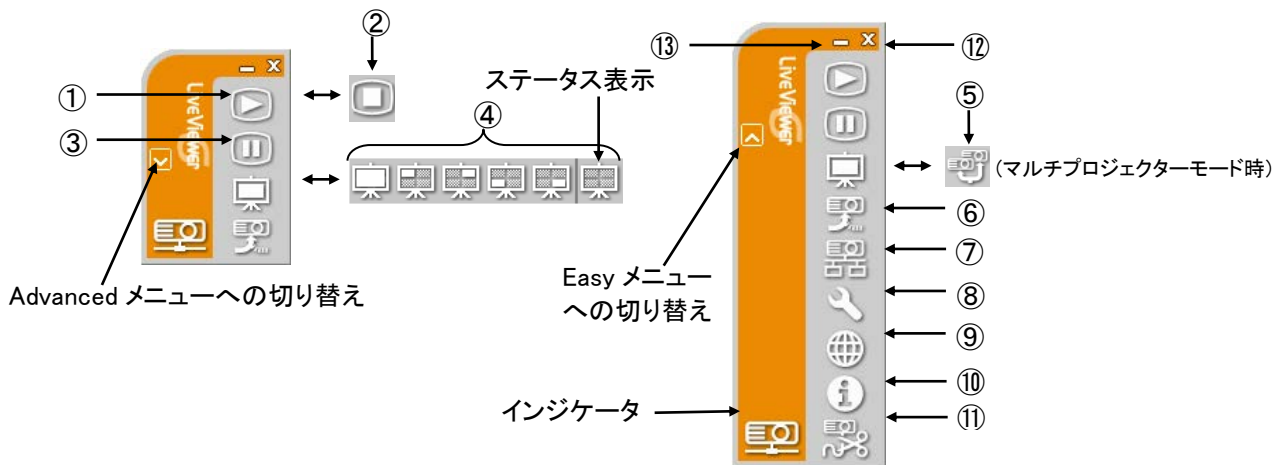


図 4.a LiveViewer6 メイン画面 (Easy メニュー / Advanced メニュー)


4.1.2 メニューボタン

① キャプチャ開始ボタン

コンピュータ画面の送信を開始します。

本ボタンを押した時の表示モードは、初期設定はシングル PC モードに設定されています。その後は表示モード切り替えボタンで選択している表示モードに従います。

お知らせ

- モデレータが存在する場合、キャプチャ開始ボタン () を押しても操作することができません。
- マルチディスプレイの環境でご使用になっている場合は、主画面のみプロジェクターに表示されます。

② キャプチャ停止ボタン

キャプチャ開始ボタンは、自動的にキャプチャ停止ボタンに変わります。

コンピュータ画面の送信を停止します。

お知らせ

- キャプチャ開始／停止ボタンを繰り返し素早くクリックすると、画面が正常に表示されないことがあります。

③ 一時停止ボタン

コンピュータ画面の送信を一時停止します。プロジェクターの投写画面には、本ボタンをクリックする直前まで表示していた画面が静止した状態で表示されます。

お知らせ

- 一時停止を解除するまでマルチプロジェクターモードボタン(🖥️)は操作できません。

④ 表示モード切り替えボタン (📖 30)

シングル PC モードとマルチ PC モードの表示モードを切り替えます。
キャプチャ開始/停止ボタンの機能も兼用しています。

⑤ マルチプロジェクターモードボタン

マルチプロジェクターモードでは、表示モード切り替えボタン(🖥️)がマルチプロジェクターモードボタン(🖥️)に自動的に切り替わります。
マルチプロジェクター操作画面が表示されます。(📖 30)

⑥ モデレータコントロールモードボタン(プロジェクター機種グループ:B)

本ボタンをクリックすると、コンピュータを自動的にモデレータに設定し、モデレータコントロール画面が表示されます。(📖 31)

お知らせ

- 同じプロジェクターに接続しているコンピュータの中で、既にモデレータが存在する場合は、モデレータ以外はキャプチャ開始ボタン(📹)とモデレータコントロールモードボタン(🖥️)は操作することができません。
- マルチプロジェクターモード中はモデレータコントロールモードボタンをクリックすることはできません。

⑦ 接続ボタン

接続方法の選択画面が表示されます。詳細は「3.2.2 接続方法を選択する」をご参照ください(📖 9)。

⑧ オプションボタン

オプション画面が表示されます。

⑨ Web コントロールボタン

コンピュータの Web ブラウザを起動し、プロジェクターの各種設定や状態取得を行うための Web コントロール画面を表示します。

お知らせ

- Web コントロールで複数台のプロジェクターを同時に制御することはできません。マルチプロジェクターモード中に Web コントロールボタンをクリックした場合は、接続中のプロジェクターがリストで表示されます。操作したいプロジェクターを選択してください。

⑩ インフォメーションボタン

LiveViewer のバージョン情報を表示します。

⑪ 切断ボタン

プロジェクターとのネットワークの接続を切断します。

⑫ 終了ボタン

ネットワークの接続を切断し、LiveViewer ソフトウェアを終了します。

⑬ 最小化ボタン

メイン画面を閉じ、コンピュータのタスクトレイアイコンのみで表示します。
メイン画面を再表示するには、本アイコンをダブルクリックしてください。

接続中



切断中



未接続



待機中







図 4.b タスクトレイアイコン

4.1.3 ステータス表示






4.1.3.1 インジケータ

メイン画面のインジケータで、以下のステータスを確認することができます。

インジケータ	ステータス	説明
	未接続	コンピュータとプロジェクターが未接続です。
	待機中	コンピュータとプロジェクターは接続されていますが、コンピュータ画面の送信は行っていません。
	接続中	コンピュータとプロジェクターが接続されており、コンピュータ画面を送信しています。接続処理中はインジケータが点滅します。
	切断中	プロジェクターとの接続が切断されました。

4.1.3.2 マルチ PC モードのステータス表示

表示モード切り替えボタンをクリックすると表示される画面のステータス表示です。マルチ PC モード時のプロジェクターの4分割画面の使用状況を確認することができます。


ステータス	使用状況
	1台も表示していません。
	1台分のコンピュータ画面を表示
	2台分のコンピュータ画面を表示
	3台分のコンピュータ画面を表示
	4台分のコンピュータ画面を表示

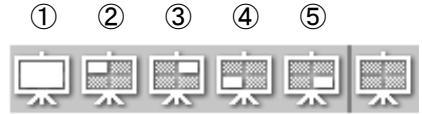
お知らせ


- ステータス表示は3秒間隔で更新されます。
- ステータス表示が取得できない場合は更新されません。

4.1.4 表示モードの切り替え

LiveViewer はシングル PC モードとマルチ PC モードの2種類の表示モードに対応しています。表示モードは、LiveViewer メイン画面から切り替えることができます。

- ✓ メイン画面のディスプレイモードボタン()をクリックしてください。右図の画面が表示されます。
 - ✓ ①~⑤のボタンから表示したいモードを選択し、クリックしてください。
- ① シングル PC モードボタン: シングル PC モードに切り替えます。投写画面全体にコンピュータ画面の映像を表示します。
- ②~⑤ マルチ PC モードボタン: マルチ PC モードに切り替えます。ボタンアイコンで指定されたエリアにコンピュータ画面の映像を表示します。



プロジェクターの投写画面が選択した表示モードに切り替わり、コンピュータの画面が送信されます。メイン画面の表示モード切り替えボタン()が選択したモードのアイコンに切り替わります。

お知らせ

- 以下の場合には、コンピュータ画面の送信を停止します。
 - シングル PC モードで表示中に、シングル PC モード(①)のボタンをクリックした場合
 - マルチ PC モードで表示中に、現在表示しているエリアを再度選択してクリックした場合
- マルチ PC モードのボタン(②~⑤)をクリックすると、プロジェクターの投写画面は自動的に4分割画面に切り替わります。
- 既に映像を表示している画面、あるいはエリアに、別のコンピュータから表示を指定した場合、先に表示していたコンピュータは映像の転送を停止し、後から指定したコンピュータの画面が表示されます。

4.2 マルチプロジェクターコントロール画面

マルチプロジェクターモードでは、最大12台のプロジェクターに対して、個別に表示または接続切断の操作を行うことができます。

① 接続リスト

現在接続しているプロジェクターが表示されます。

② キャプチャ開始ボタン

コンピュータ画面の送信を開始します。

③ キャプチャ停止ボタン

コンピュータ画面の送信を停止します。

④ 切断ボタン

プロジェクターとの接続を切断します。切断したプロジェクターはリストから消去されます。

⑤ 閉じるボタン

本画面を閉じ、LiveViewer メイン画面に戻ります。

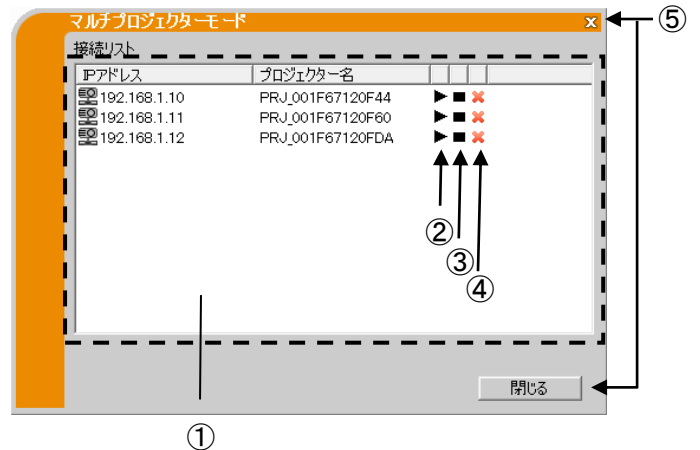
プロジェクターリスト内のアイコン表示により、現在の接続状況が確認できます。



: コンピュータとプロジェクターは接続されていますが、コンピュータ画面の送信は行っていません。

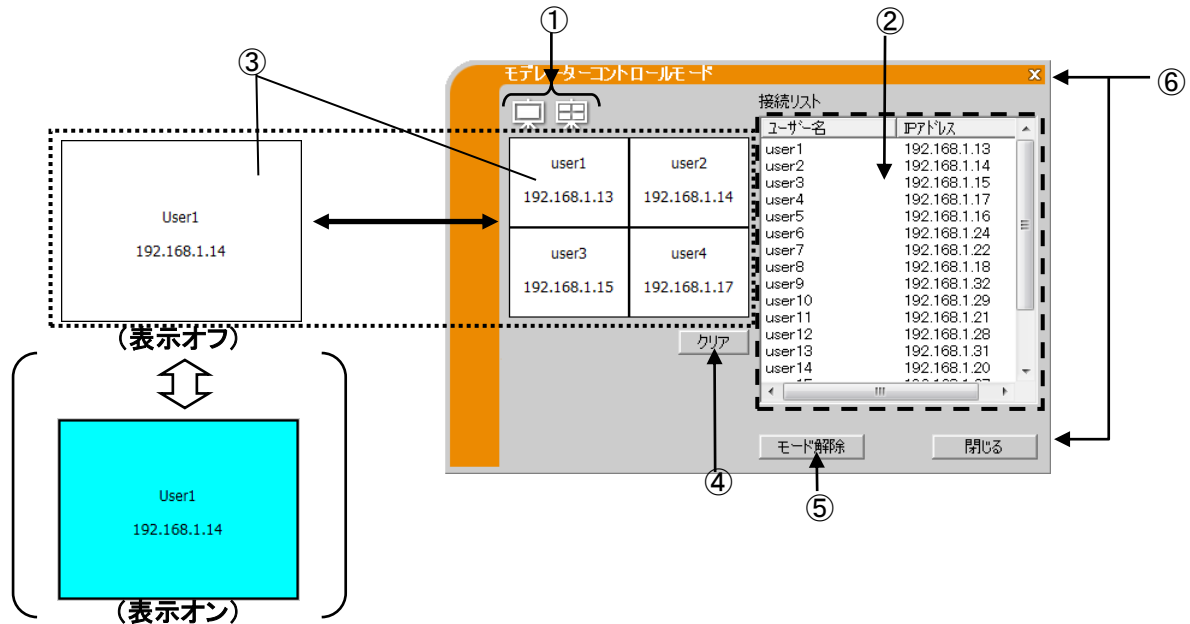


: コンピュータとプロジェクターは接続されていて、プロジェクターにコンピュータ画面を送信しています。



4.3 モデレータコントロール画面

モデレータコントロールモードでは、モデレータに設定されているコンピュータが全てのコンピュータに対するプロジェクターへの投写指示を行うことができます。(プロジェクター機種グループ:B)



① 表示モード選択ボタン (📖 30)

表示モード(シングル PC モードまたはマルチ PC モード)を選択します。

② 接続リスト

モデレータと同じプロジェクターに接続しているコンピュータが表示されます。

③ 表示ウィンドウ

プロジェクターで映像を表示しているコンピュータの情報が表示されます。接続リストから表示させたいコンピュータを選択して、表示ウィンドウにドラッグ・アンド・ドロップします。コンピュータが登録されているエリアをマウスでクリックするたびに、映像の転送を開始/停止します。

マルチ PC モードでは、画面がプロジェクターの画面と同じく 4 分割されます。それぞれの部分について操作することができ、また、それぞれについての情報が表示されます。

④ クリアボタン

表示ウィンドウに登録したコンピュータの情報を全てクリアし、映像の転送を停止します。

⑤ モード解除ボタン

モデレータコントロールモードを終了します。表示ウィンドウに登録したコンピュータの情報もクリアされ、映像の転送も停止します。

⑥ 閉じるボタン

モデレータモードを終了せずに本画面を閉じ、LiveViewer メイン画面に戻ります。

4.4 オプション設定

メイン画面のオプションボタンをクリックすると、下図のオプション画面が表示されます。

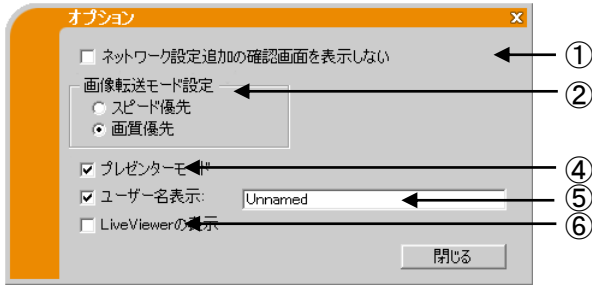


図 4.c オプション画面（機種グループ A）



図 4.d オプション画面（機種グループ B）

① “ネットワーク設定追加の確認画面を表示しない”

チェックボックスをチェックすると、プロジェクターと接続する際の、コンピュータへのネットワーク設定追加の確認画面(図37)を表示しないように設定することができます。

チェックを外すと、再度表示されるようになります。初期設定ではチェックボックスのチェックは外れています。

② 画像転送モード設定

LiveViewer は、キャプチャしたコンピュータ画面を JPEG 形式に圧縮してプロジェクターに送信します。JPEG データの圧縮率が異なる以下の2種類のモードから、画質または画面の更新スピードのどちらを優先するかを選択することができます。

スピード優先: 画質よりも画面の更新スピードを優先するモードです。JPEG データの圧縮率を高めに設定するため、画面の更新間隔は短くなりますが、画質は劣化します。

画質優先: 画面の更新スピードよりも画質を優先するモードです。JPEG データの圧縮率を低めに設定するため、画質は良くなりますが、画面の更新間隔が長くなります。

③ 音声転送（プロジェクター機種グループ: B のみ）

音声転送のオン/オフ設定を行います。初期設定は”オン”が選択されています。

④ プレゼンターモード

シングル PC モードでプレゼンテーションをしている間、他のコンピュータからの割り込みを防止することができます。プレゼンテーション中に別のコンピュータの画面が表示されることがないので、安心してプレゼンテーションを進めることができます。プレゼンターモードを使用したい時は、チェックボックスをチェックしてください。

お知らせ

- マルチ PC モードでは、プレゼンターモードの設定は無効になります。
- マルチ PC モードからシングル PC モードに切り替えた時点で、コンピュータのプレゼンターモードの設定が反映されます。
- 初期設定ではプレゼンターモードはオンに設定されています。

⑤ ユーザー名表示

ユーザー名は、半角英数字を使用して最大20文字まで設定することができます。設定したユーザー名はプロジェクター本体のメニューで表示できるため、現在表示中のコンピュータを確認することができます。チェックボックスを外すと、プロジェクター側で表示しないように設定することもできます。

⑥ LiveViewer の表示

LiveViewer の画面をプロジェクターの投写画面にも表示させたい場合は、チェックボックスをチェックしてください。

お知らせ

- Windows® 8 でご使用の場合は、常に“LiveViewer の表示”の設定は ON の動作となります。

4.5 プロファイル

4.5.1 プロファイルについて

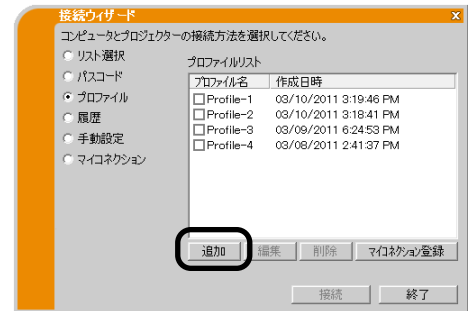
コンピュータとプロジェクターを接続するのに使用したネットワーク設定を、プロファイルデータとして LiveViewer に登録することができます。一度データを登録しておけば、次回以降もリストからプロファイルを選択するだけで、プロジェクターと接続することができます。いつも同じネットワーク環境で使用する場合などに使用すると便利です。

4.5.2 プロファイルの作成

- ✓ ”プロファイル接続”を選択し、[追加]ボタンをクリックしてください。
- ✓ “プロファイル新規作成”画面が表示されますので、接続に必要な各項目の設定を入力してください。すでに 20 個のプロファイルが登録されている場合は、登録しているプロファイルを先に削除してください。
[設定クリア]ボタンをクリックすると、それまで入力した設定を一括で消去することができます。
- ✓ 必要な設定を全て入力したら、[OK]ボタンをクリックしてください。作成を中止する場合は、[キャンセル]ボタンをクリックしてください。
- ✓ [OK]ボタンをクリックすると、プロファイルリストに作成したプロファイルが表示されます。

お知らせ

- プロファイルの新規作成後は、一度、作成したプロファイルを使用してプロジェクターと正しく接続できるかどうか確認することをお勧めします。
- コンピュータのネットワークアダプタを変更した場合は、新しくプロファイルを作成し直してください。
- プロファイルは最大20個まで登録することができます。すでに20個のプロファイルが登録されている場合、新しくプロファイルを作成することができません。
- 接続リスト画面からプロファイル(マイコネクション)を作成した場合は、LiveViewer が自動的にプロファイル名を割り当てます。プロファイル名は、プロファイルリストで確認してください。

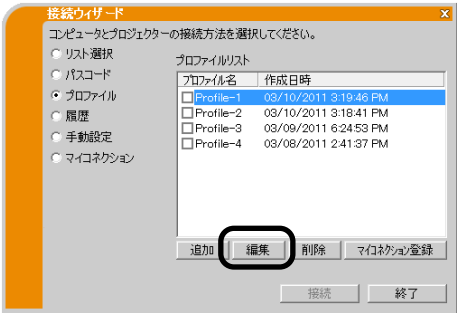


4.5.3 プロファイルの編集

- ✓ ”プロフィール接続”を選択し、プロフィールリストから編集するプロフィールを選択し、[編集]ボタンをクリックしてください。
- ✓ “プロフィール編集”画面が表示されますので、変更したい設定を編集してください。[設定クリア]ボタンをクリックすると、全ての設定を一括で消去することができます。
- ✓ 必要な設定を全て編集したら、[OK]ボタンをクリックしてください。編集を中止する場合は、[キャンセル]ボタンをクリックしてください。
- ✓ [OK]ボタンをクリックすると、プロフィールリストに編集したプロフィールが表示されます。

お知らせ

- プロファイル編集後は、一度、作成したプロフィールを使用してプロジェクターと正しく接続できるかどうか確認することをお勧めします。



4.5.4 マイコネクション

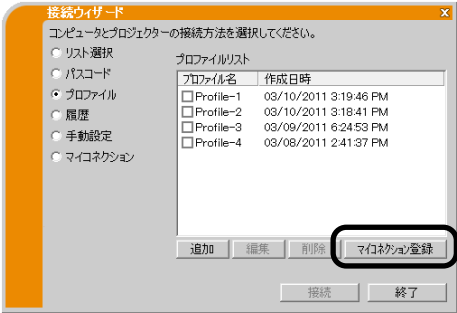
よく使用するプロフィールは、マイコネクションに登録してください。一度登録しておけば、次回以降、“マイコネクション”を選択するだけでプロジェクターと接続することができます。

- ✓ ”プロフィール接続”を選択し、[マイコネクション]ボタンをクリックしてください。
- ✓ “マイコネクション登録”画面が表示されます。現在マイコネクション登録されているプロフィールのチェックボックスにはチェックマークが付いています。
- ✓ マイコネクションに設定するプロフィールを選択し、チェックボックスにチェックを入れてください。
- ✓ [OK]ボタンをクリックすると、マイコネクションに登録し、本画面を閉じます。マイコネクション登録を中止する場合は、[キャンセル]ボタンをクリックしてください。

マイコネクションは、ネットワーク接続完了後に表示される、接続リスト画面からも登録することができます。詳細は、「3.2.5.2 接続リスト」をご確認ください。(22)

お知らせ

- マイコネクション登録画面のリストには、使用するネットワークアダプタに関係なく、登録されている全てのプロフィールが表示されます。現在選択していないネットワークアダプタのプロフィールを選択して、マイコネクションに登録することもできます。



付録

A メッセージ

LiveViewer 起動、及び使用中に何らかの問題が、あるいは確認が必要な事項が発生した場合には、以下のようなメッセージダイアログが表示されることがあります。表示されたメッセージに従って対処してください。

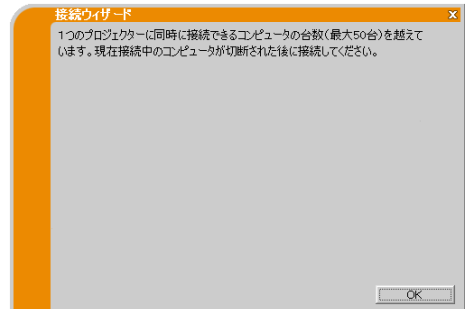
メッセージ 1: ネットワークケーブルが接続されていません。

有線 LAN を使用して接続する際に、プロジェクターとコンピュータが LAN ケーブルで接続されていない場合に表示されます。LAN ケーブルの接続を確認してください。
[OK]をクリックすると、1つ前の画面(接続方法の選択画面)に戻ります。



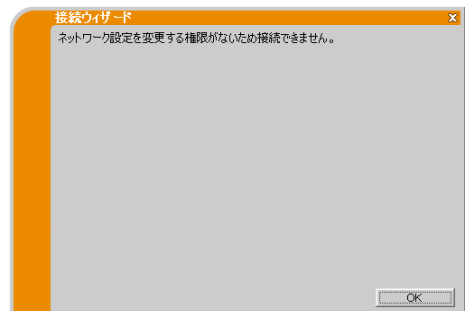
メッセージ 2: 1つのプロジェクターに同時に接続できるコンピュータの台数を越えています。

すでに許容台数のコンピュータと接続されているプロジェクターに対して、更に接続しようとした場合に表示されます。
✓ [OK]をクリックすると、LiveViewer メイン画面が表示されます。
現在接続中のコンピュータの1台の接続を切断してから、再度接続を行ってください。



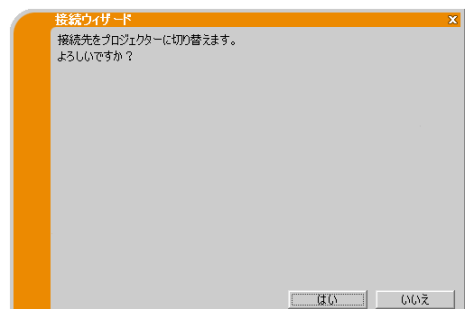
メッセージ 3: ネットワーク設定を変更する権限がないため接続できません。

コンピュータに管理者権限でログオンしていないため、ネットワーク設定を変更できない場合に表示されます。
✓ [OK]をクリックすると、1つ前の画面に戻ります。
✓ ネットワーク管理者に確認し、コンピュータに管理者権限でログオンし直してください。
✓ 管理者権限でログオン後、再度 LiveViewer を起動し、接続を始めからやり直してください。
⇒「3.2LiveViewer を使用してプロジェクターと接続する」を参照してください。(📖 9)



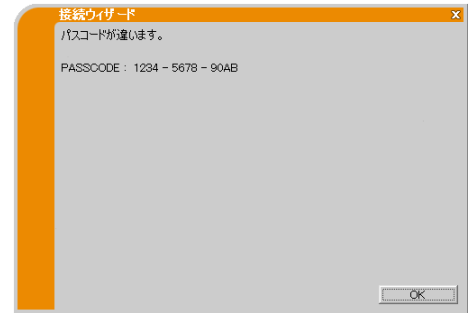
メッセージ 4: 接続先をプロジェクターに切り替えます。よろしいですか？

選択した無線アダプタがすでに他の無線機器と接続している場合に表示されます。
✓ 接続を切り替えてプロジェクターと接続する場合は、[はい]をクリックしてください。
⇒「3.2.5 接続確認」へ進んでください。(📖 22)
✓ [いいえ]をクリックすると、1つ前の画面に戻ります。



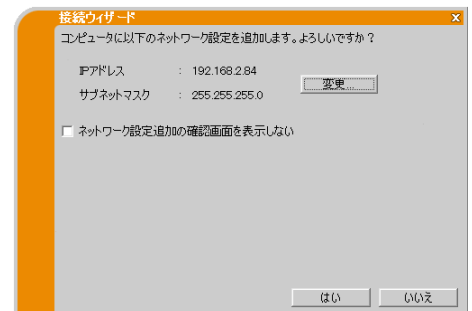
メッセージ 5: パスコードが違います。

- 入力したパスコードが間違っている時に表示されます。
- ✓ [OK]をクリックすると、パスコード入力画面に戻ります。
 - ✓ プロジェクターの投写画面に表示されているパスコードを確認し、再度正しいパスコードを入力してください。(📖 13)



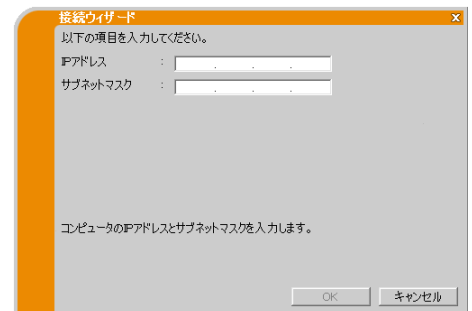
**メッセージ 6: プロジェクターと接続するため、コンピュータに以下のネットワーク設定を追加します。
よろしいですか？**

- プロジェクターと接続するために、コンピュータにネットワーク設定を追加する必要がある場合に表示されます。
- ✓ 本画面に表示されているネットワーク設定を追加して良いかをネットワーク管理者に確認してください。よろしければ[はい]をクリックしてください。
 - ✓ ネットワーク設定を追加したくない場合は、[いいえ]をクリックしてください。
 - ✓ コンピュータに追加するネットワーク設定を手動で入力したい場合は、[変更]をクリックしてください。右の、ネットワーク設定を追加する画面が表示されます。コンピュータに追加する IP アドレスとサブネットマスクの設定を入力してください。よろしければ[OK]をクリックしてください。



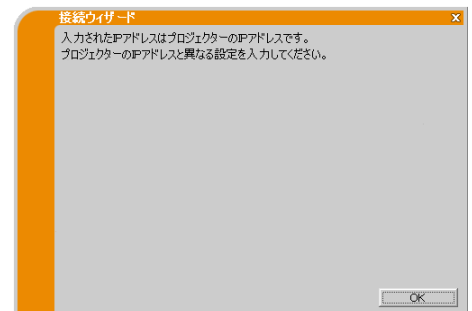
お知らせ

- “ネットワーク設定追加の確認画面を表示しない”チェックボックスをチェックすると、次回以降、本画面を表示しないように設定することができます。再度表示させる場合は、LiveViewer メイン画面のオプション画面で、“ネットワーク設定追加の確認画面を表示しない”チェックボックスのチェックを外してください。



メッセージ 7: 入力された IP アドレスはプロジェクターの IP アドレスです。

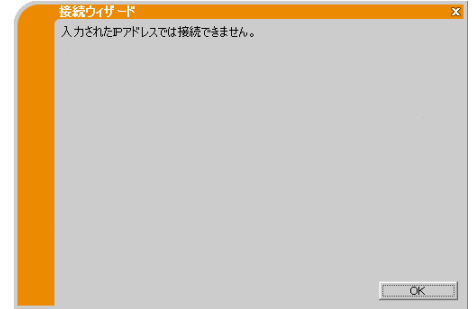
ネットワーク設定の追加画面で、入力した IP アドレスがプロジェクターの IP アドレスと重なっている場合に表示されます。[OK]をクリックし、プロジェクターと異なる IP アドレスを入力し直してください。



メッセージ 8: 入力された IP アドレスでは接続できません。

ネットワーク設定の追加画面で、プロジェクターと接続できない IP アドレスが入力された場合に表示されます。

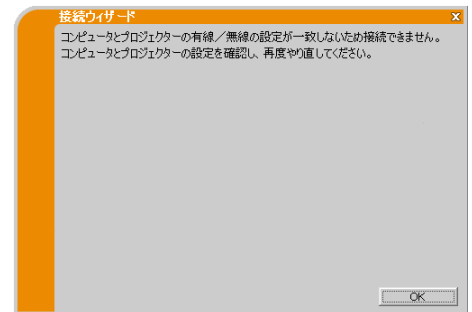
- ✓ [OK]をクリックし、再度、正しい IP アドレスを入力してください。



メッセージ 9: コンピュータとプロジェクターの有線/無線の設定が一致しないため接続できません。

コンピュータとプロジェクターのネットワークの接続モードが不一致の場合に表示されます。

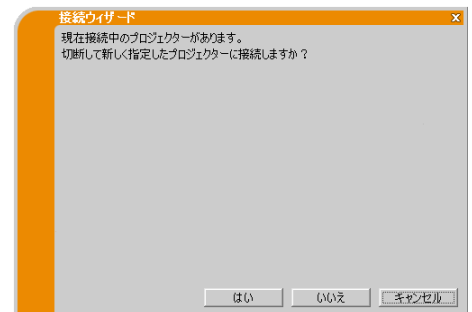
- ✓ プロジェクターとコンピュータのネットワーク設定が正しいか確認してください。
- ✓ [OK]をクリックすると、LiveViewer メイン画面が表示されます。
- ✓ メイン画面の接続ボタンをクリックし、「3.2.2 接続方法を選択する」からやり直してください。(📖 9)



メッセージ 10: 現在接続中のプロジェクターがあります。切断して新しく指定したプロジェクターに接続しますか？

現在すでに接続しているプロジェクターがいると表示されます。

- ✓ [はい]をクリックすると、現在接続中のプロジェクターとの接続を切断します。新しく指定したプロジェクターとの接続を行います。
- ✓ [いいえ]をクリックすると、現在接続中のプロジェクターとの接続を維持したまま、新しく指定したプロジェクターとの接続を行います。(マルチプロジェクターモードになります。)
- ✓ [キャンセル]をクリックすると、接続処理を中断し、現在接続中のプロジェクターとの接続を維持します。



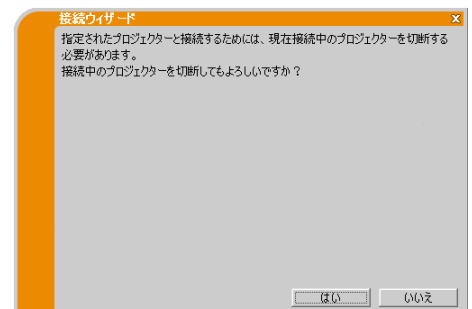
お知らせ

- 1台のコンピュータが同時に接続できるプロジェクターは最大12台までです。
- プロジェクターの接続台数が2台以上になると、自動的にマルチプロジェクターモードに切り替わります。(📖 25)
- 既に12台のプロジェクターと接続されている場合、[いいえ]を選択することはできません。

メッセージ 11: 指定されたプロジェクターと接続するためには、現在接続中のプロジェクターを切断する必要があります。接続中のプロジェクターを切断してもよろしいですか？

新しく指定したプロジェクターと接続するために、現在接続中のプロジェクターとの接続を切断する必要がある場合に表示されます。

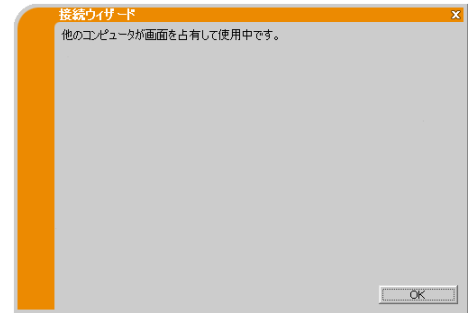
- ✓ [はい]をクリックすると、現在接続中のプロジェクターとの接続を切断します。新しく指定したプロジェクターとの接続を行います。
- ✓ [いいえ]をクリックすると、接続処理を中断します。現在接続中のプロジェクターとの接続は維持します。



メッセージ 12: 他のコンピュータが画面を占有して使用中です。

コンピュータ画面の送信先のプロジェクターを、別のコンピュータがプレゼンターモードで使用している場合に表示されます。

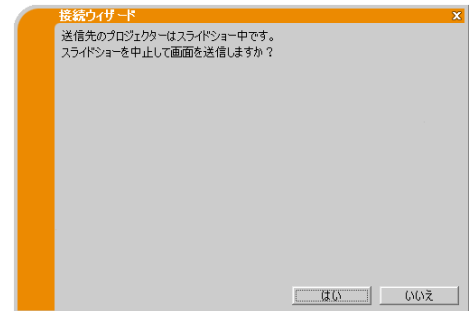
- ✓ [OK]をクリックすると、LiveViewer メイン画面がスタンバイ状態で表示されます。
- ✓ プレゼンターモードが解除されてから、再度画面の送信を行ってください。



メッセージ 13: 送信先のプロジェクターはスライドショー中です。スライドショーを中止して画面を送信しますか？

コンピュータ画面の送信先のプロジェクターが、PC レスプレゼンテーションでスライドショーを実行している場合に表示されます。

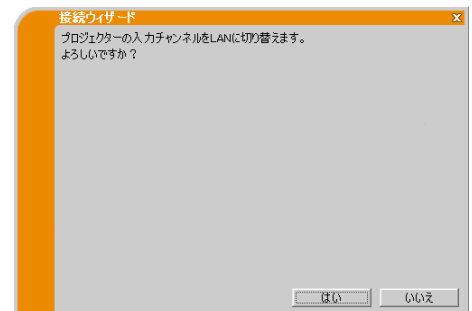
- ✓ [はい]をクリックすると、スライドショーを停止し、プロジェクターの入力チャンネルを MIU または LAN に切り替えます。コンピュータは画面の送信を開始します。
- ✓ [いいえ]をクリックすると、スライドショーが実行されたまま LiveViewer メイン画面がスタンバイ状態で表示されます。



メッセージ 14: プロジェクターの入力チャンネルを LAN に切り替えます。よろしいですか？

プロジェクターの入力端子の設定が LAN 端子以外に設定されている場合に表示されます。

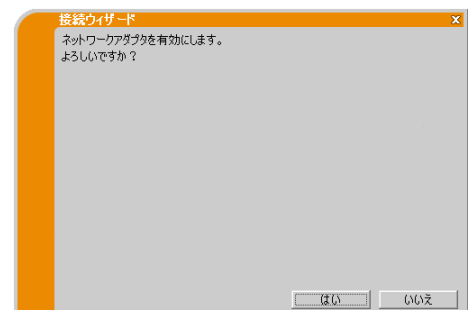
- ✓ [はい]をクリックすると、プロジェクターの入力チャンネルを LAN に切り替えます。
- ✓ [いいえ]をクリックすると、LiveViewer メイン画面が表示されます。プロジェクターは現在の状態を維持します。



メッセージ 15: ネットワークアダプタを有効にします。よろしいですか？

選択したネットワークアダプタが無効の場合に表示されます。

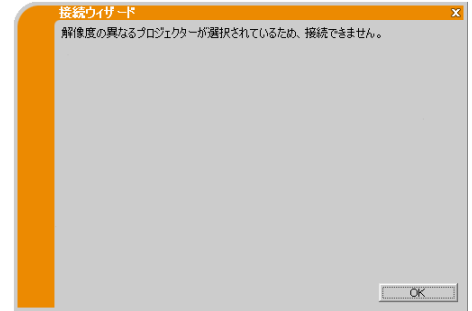
- ✓ [はい]をクリックすると、ネットワークアダプタを有効にします。
⇒ 「3.2.5 接続確認」へ進んでください。(📖 22)
- ✓ [いいえ]をクリックすると、ネットワークアダプタの状態は変更しません。1つ前の画面に戻りますので、別のネットワークアダプタを選択してください。



メッセージ 16: 解像度の異なるプロジェクターが選択されているため、接続できません。

同じコンピュータに、解像度の異なるプロジェクターを選択して接続しようとした場合に表示されます。

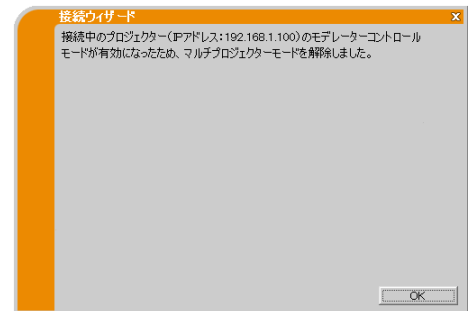
- ✓ [OK]をクリックすると、選択されたプロジェクターと接続しないまま LiveViewer メイン画面が表示されます。
- ✓ メイン画面の接続ボタンをクリックし、「3.2.2 接続方法を選択する」からやり直してください。(📖 9)



メッセージ 17: 接続中のプロジェクターのモデレータコントロールモードが有効になったため、マルチプロジェクターモードを解除しました。

マルチプロジェクターモードで使用中のプロジェクターに、別のコンピュータが接続してモデレータコントロールモードに設定した場合に表示されます。

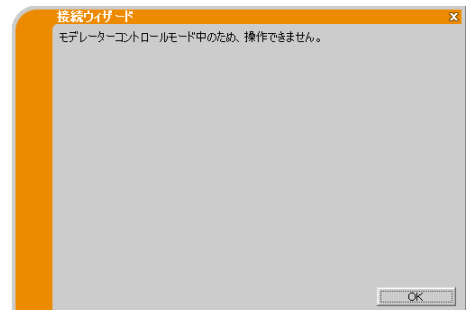
- ✓ [OK]をクリックすると、LiveViewer メイン画面が表示されます。



メッセージ 18: モデレータコントロールモード中のため、操作できません。

モデレータコントロールモードで使用されているプロジェクターに対して、モデレータ以外のコンピュータが表示操作などを行った場合に表示されます。

- ✓ [OK]をクリックすると、LiveViewer メイン画面が表示されます。



B 故障かな？と思ったら

問題	考えられる原因	チェック事項	参照頁	
画像が表示されない	プロジェクターの電源が入っていない。	プロジェクターのランプが点灯していますか？	—	
	プロジェクターの入力端子の設定が LAN になっていない。	プロジェクターの入力端子の設定を確認してください。	—	
ネットワーク接続	接続したいプロジェクターがプロジェクターのリストにない。	コンピュータとプロジェクターの両方のネットワーク設定を確認してください。プロジェクターのネットワーク設定を変更した場合は、一度プロジェクターの AC 電源を切ってから再度入れ直してください。プロジェクターをスタンバイ状態にした後に電源を入れ直しただけでは、新しい設定が有効にならないことがあります。	15	
	コンピュータに Windows®ファイアウォール以外のファイアウォールソフトウェアがインストールされている。	ファイアウォールソフトウェアの取扱説明書を参照し、以下のいずれかを行ってください。 - LiveViewerを例外リストに登録する。 - LiveViewerを使用する間は、ファイアウォールソフトウェアを無効にする。	—	
	通信できない。	コンピュータおよび(または)プロジェクターのネットワーク設定が正しくない。	コンピュータとプロジェクターの両方のネットワーク設定を確認してください。	—
	プロジェクターの入力端子が LAN 端子に設定されていない。	プロジェクターの入力端子の設定を確認してください。	15	
ネットワークプレゼンテーション	アクセスポイントを使用している、コンピュータとアクセスポイントを無線 LAN で接続している。	コンピュータ、あるいはコンピュータで使用している無線LANアダプタのネットワークユーティリティで設定を変更してください。設定方法についてはコンピュータまたはアダプタの取扱説明書を参照してください。	—	
	マルチ PC モード、またはマルチプロジェクターモードを使用している。	シングル PC モードを使用してください。	24	
	LiveViewer は PowerPoint®アニメーションなどのダイナミック画像をフルスピードで中継できない。 転送時の圧縮率が低すぎる。	オプション画面で画像転送モード設定をスピード優先に設定すると、画質は低下しますが、転送スピードを幾分速くすることができます。	32	

問題	考えられる原因	チェック事項	参照頁	
ネットワークプレゼンテーション (つづき)	画像が表示されない。	Windows Vista で、Windows フォトギャラリーのスライドショー表示をしている。 Windows7 で、Windows フォトビューアーのスライドショー表示をしている。	Windows Vista においては Windows フォトギャラリーのスライドショー表示中は表示画面が転送できません。フォトギャラリーのスライドショーを終了してください。 Windows フォトビューアーのスライドショー表示中は表示画面が転送できません。フォトビューアーのスライドショーを終了してください。	— —
		コンピュータとプロジェクターの間で正しく通信できていない。	LiveViewer メイン画面のキャプチャ停止ボタンを押して、接続を切断してください。その後、再度メイン画面のキャプチャ開始ボタンを押して再接続してください。 それでも映像が映らず、黒画面になる場合は、LiveViewerを再起動させてください。	27
	動画を正しく表示できない	コンピュータのビデオカードとアプリケーションの組み合わせによっては、特にメディアプレイヤーで動画を再生している場合、LiveViewerでは映像を送信できないことがあります。	お使いのアプリケーションに、ビデオアクセラレーションの調節機能があれば、レベルを調節してください。詳細はアプリケーションの取扱説明書を参照してください。	—
プロジェクターの投写画面上の映像の画質が、コンピュータ画面上の映像に比べて粗い。	転送時の圧縮率が高すぎる。	画像転送モード設定を画質優先に設定してみてください。但し、画面の更新スピードが遅くなることがあります。	32	
ウィンドウの外枠などが透けない。	LiveViewer は Windows® Aero®の透明効果(ガラス)に対応していません。	“透明(ガラス)”以外の効果を選択してください。	—	
モデレータコントロールモードが使用できない。	マルチプロジェクターモードになっている。	マルチプロジェクターモードを解除してください。	30	
	別のコンピュータがすでにモデレータに設定している。	現在のモデレータを解除してから再設定してください。	31	

問題	考えられる原因	チェック事項	参照頁
ネットワークプレゼンテーション (つづき) コンピュータの音声はプロジェクターから聞こえない。	音声設定がオフになっている。	オプション画面の音声設定をオンにしてください。	32
	マルチPCモードまたはマルチプロジェクターモードを使用している。	シングル PC モードを使用してください。	30
	音声転送に非対応の機種を使用している。	音声転送に対応しているのは機種グループ: B の機種のみです。ご使用のプロジェクターの機種名とグループを確認してください。	5
	プロジェクターの音声設定がミュート、または、音量設定が小さくなっている。	プロジェクターの音声設定を確認してください。	—
	コンピュータの音声設定がミュート、または、音量設定が小さくなっている。	コンピュータのボリュームコントロールでボリュームあるいはミュートの設定を確認してください。	—
	コンピュータとプロジェクターの間で正しく通信できていない。	オプション画面の音声設定をいったんオフにした後、再度オンに設定しなおしてください。 それでも音声が出力されない場合は、LiveViewer を再起動させてください。	32
	上記方法を行っても音声が出力されない場合は、LiveViewer を再度インストールし直してください。		7

問題		考えられる原因	チェック事項	参照頁
ネットワークプレゼンテーション (つづき)	音声が途切れる	LiveViewer を使用中のコンピュータに対して、周辺機器と HDMI™ ケーブルでの接続あるいは切断を行うことにより、オーディオ設定が変更された。	LiveViewer を一旦終了し、再度起動し直してください。	9
		複数のコンピュータがプロジェクターと通信している場合などのように、通信帯域が十分に取れていないため、転送速度が低下し、音声の途切れが発生した。	ネットワークの接続環境を確認してください。	—
		<p>USB 機器(USB ストレージデバイス、USB ワイヤレスアダプタ等)をプロジェクターの USB TYPE A 端子に挿入した。</p> <p>プロジェクターのファームウェアは、機器挿入直後からドライバの組み込み処理を行い、この間、音声が途切れる場合があります。</p> <p>これに加え、USB ワイヤレスアダプタが SSID を検索している間も音声が途切れる場合があります。USB ワイヤレスアダプタは、無線通信での接続できるまで SSID を繰り返し検索します。</p>	<p>ドライバの組み込み処理が終了するまでしばらくお待ちください。組み込み処理は約 30 秒間かかります。</p> <p>USB ワイヤレスアダプタを挿入した場合は、プロジェクターの「ネットワーク」-「無線 LAN 設定」メニューの各項目が正しく設定されているかもご確認ください。「無線 LAN 設定」メニューの詳細については、プロジェクターの取扱説明書をご参照ください。</p> <p>「無線 LAN 設定」での確認項目</p> <ul style="list-style-type: none"> ・「モード」 ・「暗号方式」 ・「SSID」 <p>接続先であるアクセスポイントやコンピュータが動作していない場合や、無線設定が不明な場合、無線 LAN を使用されない場合は、USB ワイヤレスアダプタを抜いてください。</p> <p>それでも解決しない場合は、LiveViewer の再接続を行ってください。</p>	—

問題	考えられる原因	チェック事項	参照頁
<p>ネットワークプレゼンテーション (つづき)</p>	<p>Windows Media Player 等の音声再生ソフトの Mute 機能を用いた。</p>	<p>コンピュータから音声を送らない場合は、LiveViewer の”音声転送”を”オフ”に設定することにより、ノイズを低減することができます。</p>	<p>32</p>
	<p>USB 機器(USB ストレージデバイス、USB ワイヤレスアダプタ等)をプロジェクターの USB TYPE A 端子に挿入した。</p>		
<p>その他</p> <ul style="list-style-type: none"> - LiveViewerで表示しているプロジェクターの情報が正しくない。 - プロジェクターが応答しない - プロジェクターの投写画面が静止したまま動かない。 	<p>コンピュータとプロジェクターの間で正しく通信できていない。</p>	<p>コンピュータから音声を送らない場合は、LiveViewer の”音声転送”を”オフ”に設定することにより、ノイズを低減することができます。</p> <p>アイリスをご使用にならない場合は、プロジェクターのメニューで「アクティブアイリス」を「オフ」に設定にしてください。</p> <p>「アクティブアイリス」の詳細に関しては、プロジェクターの取扱説明書を参照してください。</p>	<p>32</p>
	<p>プロジェクターのアイリスが動作した。</p>		
<p>その他</p> <ul style="list-style-type: none"> - LiveViewerで表示しているプロジェクターの情報が正しくない。 - プロジェクターが応答しない - プロジェクターの投写画面が静止したまま動かない。 	<p>プロジェクターのネットワーク機能が正常に動作していない。</p>	<p>メイン画面のキャプチャ停止ボタンを押して、再度キャプチャ開始ボタンを押してください。それでも映像が静止している場合は、LiveViewer を再起動させてください。</p> <p>プロジェクターの「ネットワーク」-「特別な設定」メニューから、「リスタート」を実行してください。</p>	<p>27</p>

Corporate offices

USA – Cypress
ph: 714-236-8610

Canada – Kitchener
ph: 519-744-8005

Consultant offices

Italy
ph: +39 (0) 2 9902 1161

Worldwide offices

Australia
ph: +61 (0) 7 3624 4888

Brazil
ph: +55 (11) 2548 4753

China (Beijing)
ph: +86 10 6561 0240

China (Shanghai)
ph: +86 21 6278 7708

Eastern Europe and
Russian Federation
ph: +36 (0) 1 47 48 100

France
ph: +33 (0) 1 41 21 44 04

Germany
ph: +49 2161 664540

India
ph: +91 (080) 6708 9999

Japan (Tokyo)
ph: 81 3 3599 7481

Korea (Seoul)
ph: +82 2 702 1601

Republic of South Africa
ph: +27 (0)11 510 0094

Singapore
ph: +65 6877-8737

Spain
ph: + 34 91 633 999C

United Arab Emirates
ph: +971 4 3206688

United Kingdom
ph: +44 (0) 118 977 4000

