

# IN5122/IN5124

## User's Manual

Manuel d'utilisation

Bedienungsanleitung

Manual de usuario

Manuale d'istruzioni

Gebruiksaanwijzing

Instruções do Proprietário

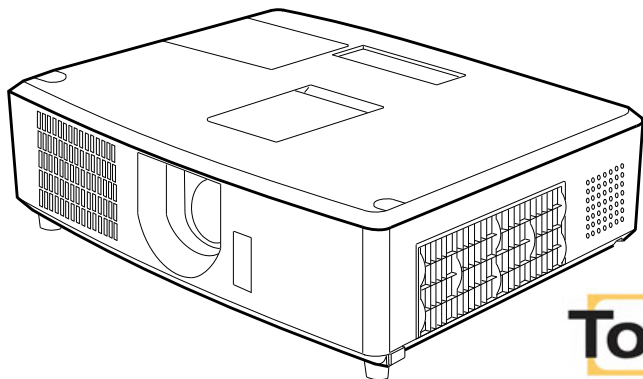
操作指南

사용 설명서

Bruksanvisningens

Руководство пользователя

**Regulatory models: W60, W61**



**Touchboards**

205 Westwood Ave, Long Branch, NJ 07740  
Phone: 866-94 BOARDS (26273) / (732)-222-1511  
Fax: (732)-222-7088 | E-mail: [sales@touchboards.com](mailto:sales@touchboards.com)

010-0757-00

DISPERINDAG No. 0287/1.824.51/09.03

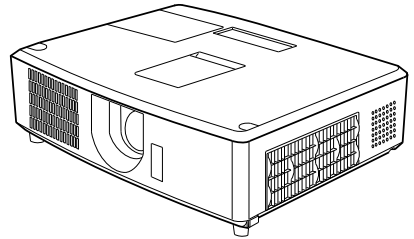
**InFocus**

Bright Ideas Made Brilliant

*This page left blank intentionally*

# Proyector IN5122/IN5124

## Manual de usuario



**Gracias por adquirir este proyector.**

**⚠ ADVERTENCIA** ► Antes de utilizar este producto, lea todos los manuales del mismo. Asegúrese de leer la **Instrucciones De Seguridad** en primer lugar. Luego de leerlos, consérvelos en un lugar seguro para referencia futura.

### Sobre este manual

En este manual se utilizan varios símbolos. El significado de esos símbolos se describe a continuación.

**⚠ ADVERTENCIA** Este símbolo indica información que, de ser ignorada, podría causar lesiones personales e incluso la muerte por manipulación incorrecta.

**⚠ PRECAUCIÓN** Este símbolo indica información que, de ser ignorada, podría causar lesiones personales e incluso la muerte por manipulación incorrecta.

**AVISO** Esta entrada indica peligro de que se produzca un problema.



Consulte las páginas escritas después de este símbolo.


**NOTA** • La información en este manual está sujeta a modificaciones sin aviso.  
• El fabricante no asume responsabilidad por errores que puedan aparecer en este manual.  
• No se permite la reproducción, la transferencia o la copia total o parcial de este documento sin expreso consentimiento por escrito.

### Reconocimiento de marcas registradas

- Mac® es marca comercial registrada de Apple Inc.
- Windows®, DirectDraw® y Direct3D® son marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en EE.UU. y/u otros países.
- VESA y DDC son marcas registradas de Video Electronics Standard Association.
- HDMI, el logo HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing LLC. en Estados Unidos y en otros países.
- PJLink es una marca cuyos derechos de marca se han solicitado en Japón, Estados Unidos y otros países y áreas.
- Blu-ray Disc es una marca comercial.



Todas las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

Introducción . . . . .	3	Menú COLOCACION . . . . .	38
Características . . . . .	3	TRAPEZ. AUTO,  TRAPEZOIDAL,	
Comprobar el contenido del paquete . . . . .	3	 TRAPEZOIDAL, CORRECCIÓN DE ESQUINAS,	
Identificación de las piezas . . . . .	4	CARGA BAJA, MONTAJE AL TECHO, POSTERIOR,	
<b>Configuración</b> . . . . .	7	MODO AHORRO DE ENERGÍA, SALIDA DE MONITOR	
Disposición . . . . .	7	PREDETERMINADA	
Conexión de los dispositivos . . . . .	9	Menú AUDIO . . . . .	41
Conexión de la alimentación . . . . .	14	VOLUMEN, ALTAVOCES INTERNOS, FUENTE DE	
Utilización de la ranura y la traba de seguridad . . . . .	14	AUDIO, CANC. DE RUIDO HDMI, NIVEL MIC,	
Control remoto . . . . .	15	VOLUMEN MIC	
Colocación de las pilas . . . . .	15	Menú PANTALLA . . . . .	43
Sobre la señal del control remoto . . . . .	15	IDIOMA, POS. MENÚ, EN BLANCO, LOGO DE	
Utilización como teclado y mouse de ordenador simples . . . . .	16	INICIO, NUEVA CAPTURA, BLOQUEAR CAPTURA,	
Conexión/desconexión de la alimentación . . . . .	17	MENSAJES DE PANT, NOMBRE FUENTE, LÍNEAS	
Conexión de la alimentación . . . . .	17	CON REGLA, SUB. OCULTOS	
Desconexión de la alimentación . . . . .	17	Menú OPC. . . . .	49
Funcionamiento . . . . .	18	BUSCA AUTO, TRAPEZ. AUTO, ENERGÍA CA	
Ajuste del volumen . . . . .	18	ACTIVA, POTENCIA AUTOMÁTICA,	
Silenciar el sonido temporalmente . . . . .	18	USB TYPE B, TECLA PERSONAL, FUENTES,	
Seleccionar una señal de entrada . . . . .	18	FUENTE DE ENCENDIDO, SERVICIO	
Seleccionar una relación de aspecto . . . . .	19	Menú RED . . . . .	57
Ajuste del elevador del proyector . . . . .	20	CONFIG., NOMBRE DE PROYECTOR, MI IMAGEN,	
Ajuste de la lente . . . . .	21	AMX D.D., PRESENTAR, INFORMACIÓN RED,	
Utilización de la característica de ajuste automático . . . . .	22	REINICIAR RED	
Corrección de distorsión . . . . .	23	Menú SEGURIDAD . . . . .	64
Dejar la pantalla en blanco temporalmente . . . . .	25	CAMBIAR CONTRASEÑA SEGUR,	
Utilización de las funciones del menú . . . . .	26	CONTRASEÑA de instantánea, BLOQUEO PIN,	
<b>MENÚ BÁSICO</b> . . . . .	28	DETECTOR TRASLADO, CONTRASEÑA MI TEXTO,	
RELACIÓN DE ASPECTO, TRAPEZ. AUTO, 		MOSTRAR MI TEXTO, ESCRIBIR MI TEXTO,	
TRAPEZOIDAL,  TRAPEZOIDAL, CORRECCIÓN		INDICADOR SEGURIDAD, BLOQUEO APLIAMIENTO	
DE ESQUINAS, VALORES PREESTABLECIDOS,		Herramientas de presentación . . . . .	70
CARGA BAJA, MONTAJE AL TECHO, POSTERIOR,		Presentación SIN PC . . . . .	70
REPOS, RES. HRS USO FILTRO, IDIOMA, MENÚ		Modo Vista miniatura, Modo Pantalla completa,	
AVANZADO, SALIR		Modo Presentación de diapositivas,	
Menú IMAGEN . . . . .	30	Lista de exhibición	
BRILLO, CONTRASTE, GAMMA, TEMPERATURA DEL		Visualización USB . . . . .	79
COLOR, COLOR, MATIZ, NITIDEZ, ACTIVAR IRIS,		Menú contextual, Menú Flotante,	
PREEST. DEL USUARIO		Ventana Opciones	
Menú VISUALIZ . . . . .	33	Mantenimiento . . . . .	82
RELACIÓN DE ASPECTO, SOBREEXPLORAR,		Sustitución de la lámpara . . . . .	82
POSICIÓN VERT., POSICIÓN HORIZ., FASE,		Limpieza y reemplazo del filtro de aire . . . . .	84
RASTREO, EJECUCION AJUSTE AUTO		Cuidados adicionales . . . . .	86
Menú ENTR. . . . .	36	Solución de problemas . . . . .	87
DETECTAR PELÍCULA, RED. DE RUIDO DE VÍDEO,		Mensajes relacionados . . . . .	87
ESP. COLOR, SISTEMA DE VÍDEO, ENTRADA		Acerca de las lámparas indicadoras . . . . .	89
COMPUTER, RESOLUCIÓN		Restauración de todos los ajustes . . . . .	90
		Problemas que pueden confundirse	
		fácilmente con anomalías mecánicas . . . . .	91
		<b>Especificaciones</b> . . . . .	95

## Introducción

### Características

El proyector le ofrece una amplia gama de usos mediante las características siguientes.

- ✓ Este proyector tiene una variedad de puertos de E/S que presumiblemente cubrirán cualquier escena de negocios. El puerto **HDMI** puede soportar varios equipos de imagen que posean interfaz digital para obtener imágenes más claras en una pantalla.
- ✓ Este proyector dispone de un desplazamiento manual de lente vertical y horizontal con zoom óptico de 2,0 aumentos, lo que permite una instalación flexible.
- ✓ Si introduce un dispositivo de almacenamiento USB, como por ejemplo una memoria USB, en un puerto **USB TYPE A** y selecciona el puerto como la fuente de entrada, podrá ver imágenes almacenadas en el dispositivo.
- ✓ Se puede controlar y monitorear este proyector por medio de conexión LAN.
- ✓ El altavoz integrado de 16W puede ofrecer un volumen sonoro suficiente para un espacio grande, como un aula, sin necesidad de altavoces externos.

### Comprobar el contenido del paquete

Sírvase ver la sección **Contenido del paquete** del **Guía de Inicio Rápido**, que es un libro. Su proyector debe venir con los elementos que allí se muestran.

Póngase en contacto inmediatamente con su proveedor si observa alguna falta.

- Mantenga los materiales del embalaje original para reenvío posterior. Asegúre-

NOTA se de utilizar los materiales de embalaje originales cuando traslade el proyector. Tenga especial cuidado con la lente.

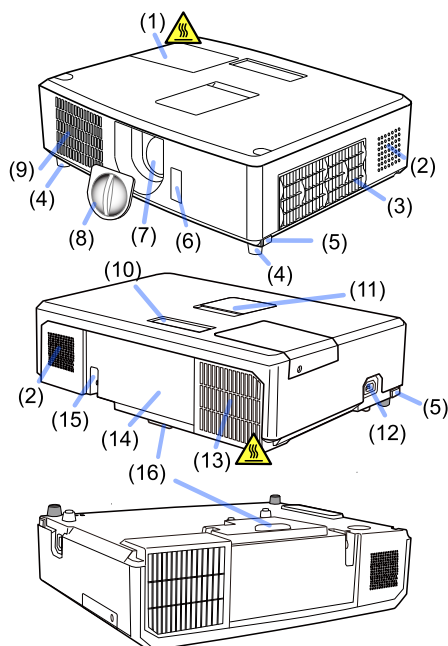
- El proyector puede hacer algún ruido al inclinarlo, moverlo o agitarlo debido al movimiento de un flap que controla el flujo de aire en el interior del proyector.

Le recordamos que no se trata de ningún fallo.

## Identificación de las piezas

### Proyector

- (1) Tapa de la lámpara (📖 82)  
La unidad de la lámpara se encuentra en el interior.
- (2) Altavoces (x2) (📖 13, 41)
- (3) Tapa del filtro (📖 86)  
El filtro de aire y la rejilla de ventilación de entrada están en el interior.
- (4) Pies elevadores (x2) (📖 20)
- (5) Botones elevadores (x2) (📖 20)
- (6) Sensor remoto (📖 15)
- (7) Lente (📖 86)
- (8) Tapa del objetivo
- (9) Rejillas de ventilación de entrada
- (10) Panel de control (📖 5)
- (11) Puerta del regulador de la lente (📖 5)  
Los reguladores de la lente están detrás de la puerta.
- (12) **AC IN** (Entrada CA) (📖 14)
- (13) Rejilla de ventilación de escape
- (14) Panel trasero (📖 5)
- (15) Traba de seguridad (📖 14)
- (16) Talón



**⚠️ ADVERTENCIA** ► No abra o retire ninguna parte del producto salvo que los manuales lo indiquen.

- No someta el proyector a condiciones inestables.
- No aplique ninguna descarga o presión en este producto.
- No mire en la lente y las aperturas del proyector cuando la lámpara esté encendida.
- Mantenga las tapa del objetivo alejadas de niños y mascotas. Asegúrese de que no traguen las tapas. Si fuera ingerida, consulte a un médico inmediatamente para obtener un tratamiento de emergencia.

**⚠️ PRECAUCIÓN** ► No toque cerca de la tapa de la lámpara y las rejillas de ventilación de escape durante o inmediatamente después del uso, puesto que está demasiado caliente.

- No coloque sobre la lente ningún objeto diferente de la tapa de la lente de este proyector, ya que la lente podría sufrir daños, p.ej. de fusión.

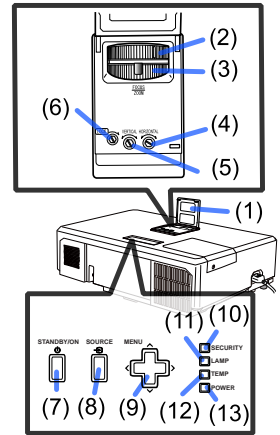


(continúa en la página siguiente)

**Identificación de las piezas (continuación)**

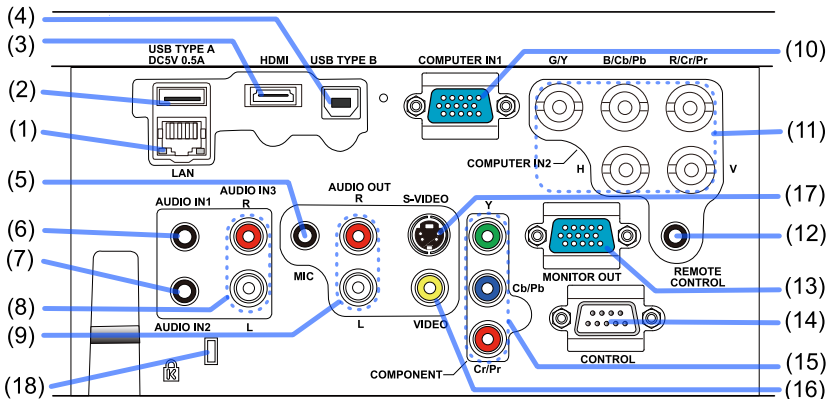
**Panel de control y reguladores de la lente**

- (1) Puerta del regulador de la lente
- (2) Anillo de **FOCUS** (📖21)
- (3) Anillo de **ZOOM** (📖21)
- (4) **HORIZONTAL** regulador (horizontal) (📖21)
- (5) **VERTICAL** regulador (vertical) (📖21)
- (6) **LOCK** (bloqueo horizontal de la posición de la lente) (📖21)
- (7) Botón **STANDBY/ON** (📖17)
- (8) Botón **SOURCE** (📖17)
- (9) Botón **MENU** (📖26)
- (10) Indicador **SECURITY** (📖69)
- (11) Indicador **LAMP** (📖90)
- (12) Indicador **TEMP** (📖90)
- (13) Indicador **POWER** (📖90)



**Panel trasero (📖9-13)**

- (1) Puerto **LAN**
- (2) Puerto **USB TYPE A**
- (3) Puerto **HDMI**
- (4) Puerto **USB TYPE B**
- (5) Puerto **MIC** (📖13)
- (6) Puerto **AUDIO IN1**
- (7) Puerto **AUDIO IN2**
- (8) Puertos **AUDIO IN3 (L, R)**
- (9) Puertos **AUDIO OUT (L, R)**
- (10) Puerto **COMPUTER IN1**
- (11) Puertos **COMPUTER IN2 (G/Y, B/Cb/Pb, R/Cr/Pr, H, V)**
- (12) Puerto **REMOTE CONTROL**
- (13) Puerto **MONITOR OUT**
- (14) Puerto **CONTROL**
- (15) Puertos **COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)**
- (16) Puerto **VIDEO**
- (17) Puertos **S-VIDEO**
- (18) Ranura de seguridad (📖14)

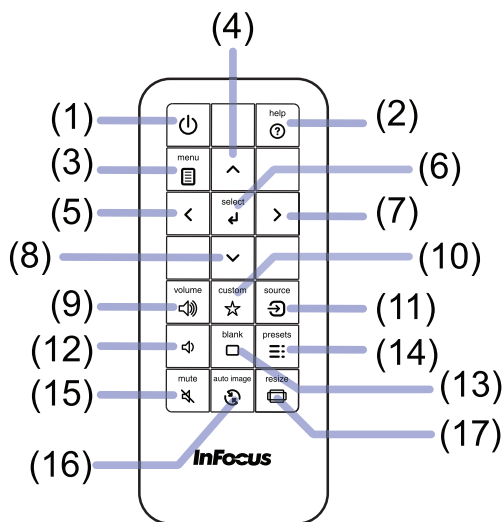


(continúa en la página siguiente)

## Disposición (continuación)

### Control remoto

- (1) Botón **STANDBY/ON** (📖17)
- (2) Botón **HELP**
- (3) Botón **MENU** (📖26)
- (4) Botón **UP/▲** (📖26)
- (5) Botón **PREVIOUS PAGE/◀** (📖26)
- (6) Botón **SELECT** (📖26)
- (7) Botón **NEXT PAGE/▶** (📖26)
- (8) Botón **DOWN/▼** (📖26)
- (9) Botón **VOLUME +** (📖18)
- (10) Botón **CUSTOM** (📖51)
- (11) Botón **SOURCE** (📖19)
- (12) Botón **VOLUME -** (📖18)
- (13) Botón **BLANK** (📖25)
- (14) Botón **PRESETS** (📖28)
- (15) Botón **MUTE** (📖18)
- (16) Botón **AUTO IMAGE** (📖22)
- (17) Botón **RESIZE** (📖19)

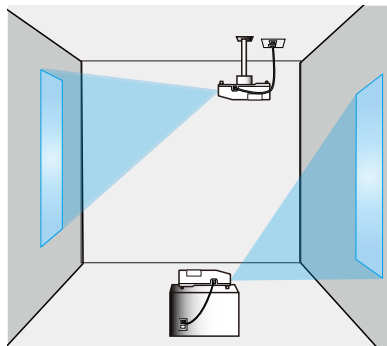




## Configuración

Instale el proyector de acuerdo con el entorno y la forma en la que vaya a utilizarlo.

Para instalarlo en una condición especial como por ejemplo un montaje de techo, pueden requerirse mantenimiento y los accesorios de montaje específicos ([📖 Especificaciones](#) en el [Guía de Inicio Rápido](#)). Antes de instalar el proyector, consulte a su distribuidor acerca de la instalación.



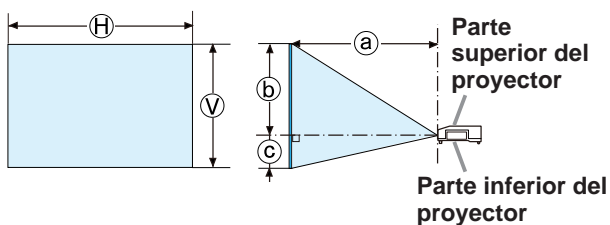
## Disposición

Consulte las tablas **T-1** y **T-2** (en el Guía de Inicio Rápido) siguientes para determinar el tamaño de la pantalla y la distancia de proyección. Los valores de la tabla se han calculado para una pantalla a tamaño completo.

Ⓜ × Ⓥ : Tamaño de la pantalla

ⓐ : Distancia de proyección  
(desde el extremo del proyector)

ⓑ, ⓒ : Altura de la pantalla



**⚠ ADVERTENCIA** ► **Instale el proyector en un lugar desde donde pueda acceder con facilidad a la toma eléctrica.** Si se produce una anomalía, desenchufe el proyector urgentemente. De lo contrario, podría producirse una descarga eléctrica o un incendio.

► **No someta el proyector a condiciones inestables.** En caso de que el proyector se caiga o vuelque, podría producir lesiones o daños al proyector y a los objetos circundantes. Utilizar un proyector averiado podría causar un incendio y/o una descarga eléctrica.

- No coloque el proyector sobre superficies inestables, como planos inclinados, lugares sometidos a vibraciones, la superficie de una mesa bamboleante o una superficie menor que el propio proyector.
- No apoye el proyector de lado, de frente o sobre su parte trasera.
- No conecte ni coloque sobre el proyector ningún objeto, a no ser que así se especifique en el manual.
- No utilice accesorios de montaje distintos de los especificados por el fabricante. Lea el manual del usuario de los accesorios de montaje utilizados y guárdelo.
- Para una instalación especial, como el montaje de techo, asegúrese de consultar previamente a su distribuidor.

(continúa en la página siguiente)

### Disposición (continuación)

**⚠ ADVERTENCIA ▶ No instale el proyector cerca de objetos inflamables o que permitan la conducción térmica.** Estos objetos, al recibir el calor del proyector, podrían entrar en combustión o producir quemaduras.

• No coloque el proyector sobre un soporte metálico.

**▶ No coloque el proyector en ningún lugar donde pueda humedecerse.**

Humedecer el proyector o introducirle líquidos podría causar incendios, descargas eléctricas y mal funcionamiento del proyector.

• No coloque el proyector cerca del agua (baño, cocina, piscina).

• No coloque el proyector en el exterior o al lado de la ventana.

• No coloque objetos que contengan líquidos cerca del proyector.

**⚠ PRECAUCIÓN ▶ Coloque el proyector en un lugar fresco y asegúrese de que haya suficiente ventilación.** En caso de que su temperatura interior aumente demasiado, el proyector podría apagarse automáticamente o dejar de funcionar correctamente.

Utilizar un proyector averiado podría causar un incendio y/o una descarga eléctrica.

• No coloque el proyector expuesto a la luz solar directa o cerca de objetos calientes como calentadores.

• Deje un lugar de 30 cm o más entre los laterales del proyector y otros objetos como las paredes.

• No coloque el proyector sobre alfombras, cojines o ropa de cama.

• No tape, obstruya ni cubra de ninguna manera las rejillas de ventilación del proyector. No coloque ningún objeto alrededor de los orificios de ventilación del proyector que pueda ser absorbido o quedar pegado a dichos orificios.

• No coloque el proyector en lugares expuestos a campos magnéticos, ya que esto conduciría a un mal funcionamiento de los ventiladores de refrigeración.

**▶ Evite colocar el proyector en lugares húmedos o llenos de humo o polvo.** La colocación del proyector en esos lugares podría causar incendios, descargas eléctricas y mal funcionamiento del proyector.

• No coloque el proyector cerca de humidificadores. Especialmente en el caso de humidificadores ultrasónicos, el cloro y los minerales contenidos en el agua de la espita se pulverizan y podrían depositarse en el proyector, produciendo degradación de imágenes y otros problemas.

• No coloque el proyector en una zona con humo, en la cocina, en el pasillo o al lado de la ventana.

**AVISO** • Ubique el proyector de manera que evite que la luz dé directamente sobre el sensor remoto del proyector.

• No coloque el producto en un lugar en que puedan producirse interferencias de radio.

• Mantenga los objetos sensibles al calor alejados del proyector. De lo contrario, el calor generado por el proyector podría causarles daños.

## Conexión de sus dispositivos

Antes de conectar el proyector a un dispositivo, consulte el manual del dispositivo para confirmar que éste puede conectarse al proyector y prepare los accesorios requeridos como, por ejemplo, un cable de acuerdo con la señal del dispositivo. Consulte a su distribuidor si el accesorio requerido no venía con el producto o el accesorio está dañado.

Tras asegurarse de que el proyector y los dispositivos están apagados, realice la conexión de acuerdo con las siguientes instrucciones. Consulte las figuras de las siguientes páginas.

Antes de conectar el proyector a un sistema de red, asegúrese de leer también el **Guía de red**.

**⚠ ADVERTENCIA ► Utilice sólo los accesorios adecuados.** De lo contrario, podría producirse un incendio o podrían dañarse el dispositivo y el proyector.

- Utilice sólo los accesorios especificados o recomendados por el fabricante del proyector. Puede estar regulado por alguna norma.
- No desmonte ni modifique el proyector o los accesorios.
- No utilice accesorios dañados. Tenga cuidado de no dañar los accesorios. Coloque los cables de forma que no se pisen o se pillen.

**⚠ PRECAUCIÓN ► Para un cable con núcleo en un solo un extremo, conecte el extremo con el núcleo al proyector.** Puede que lo exijan las normativas EMI.

### NOTA

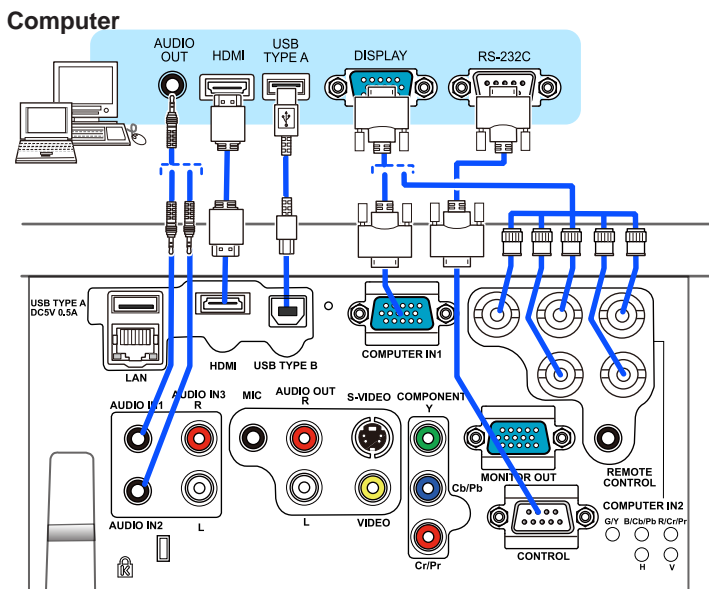
- La función de algunos puertos de entrada puede seleccionarse conforme a sus necesidades. Compruebe en la siguiente ilustración la página de referencia indicada al lado de cada puerto.
- Tenga cuidado de no conectar erróneamente un conector a un puerto incorrecto. De lo contrario podría producirse un fallo en el dispositivo o el proyector.
- Cuando esté realizando las conexiones, asegúrese de que la forma del conector del cable sea la adecuada para el puerto al que lo va a conectar.
- Bsegúrese de ajustar los tornillos en los conectores con tornillos.
- Utilice los cables con clavijas rectas, no en forma de L, ya que los puertos de entrada del proyector están empotrados.

### Acerca de la función Conectar y Usar

- Conectar y Usar es un sistema compuesto por un ordenador, su sistema operativo y el equipo periférico (es decir, los dispositivos de visualización). Este proyector es compatible con VESA DDC 2B. Conectar y Usar se puede utilizar conectando este proyector a un ordenador que sea compatible con VESA DDC (canal de datos de visualización).
- Aproveche esta característica conectando un cable de ordenador al puerto **COMPUTER IN1** (compatible con DDC 2B). Es probable que la función Conectar y Usar no funcione correctamente si se intenta realizar cualquier otro tipo de conexión.
- Utilice los controladores estándar en su ordenador puesto que este proyector es un monitor Conectar y Usar.

(continúa en la página siguiente)

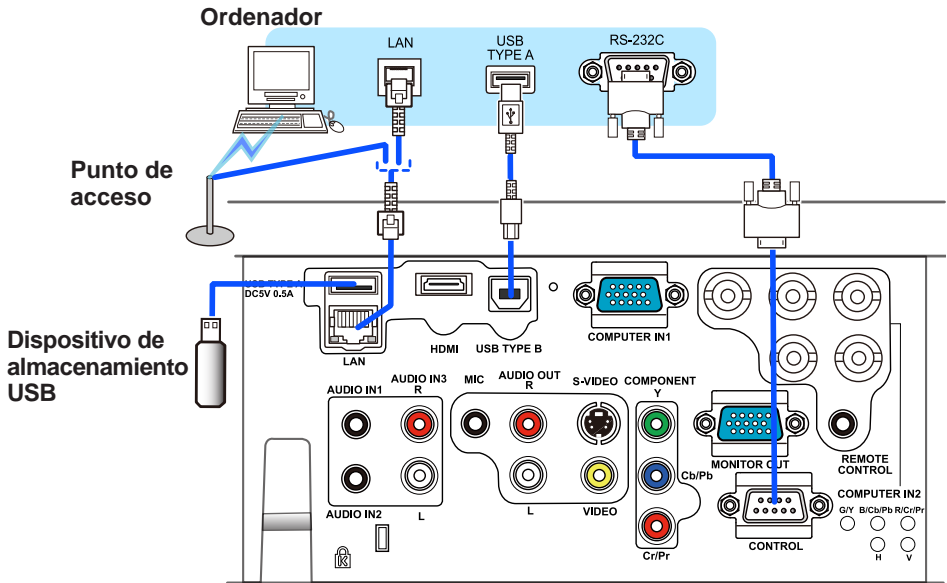
## Conexión de sus dispositivos (continuación)



**NOTA** • Antes de conectar el proyector a un ordenador, consulte el manual del ordenador y compruebe la compatibilidad del nivel de señal, los métodos de sincronización y la resolución de la pantalla al proyector.

- Algunas señales pueden necesitar un adaptador para introducir este proyector.
- Algunos ordenadores poseen modos múltiples de visualización de pantalla que pueden incluir algunas señales que no sean compatibles con este proyector.
- Aunque el proyector puede mostrar señales con una resolución máxima WUXGA (1920x1200), la señal será convertida a la resolución del panel del proyector antes de ser exhibida. Se logrará un mejor rendimiento de la visualización si las resoluciones de la señal de entrada y del panel del proyector son idénticas.
- Si conecta este proyector y un ordenador portátil, necesita reproducir la pantalla en un monitor externo o reproducir simultáneamente en una pantalla interna y un monitor externo. Consulte la configuración en el manual del ordenador.
- Dependiendo de la señal de entrada, la función de ajuste automático de este proyector puede llevar tiempo y tal vez no funcione correctamente.
- Observe que una señal de sincronización compuesta o una señal de sincronización en verde podría confundir la función de ajuste automático de este proyector ( 35).
- Si la función de ajuste automático no funciona correctamente, tal vez no vea el cuadro de diálogo para ajustar la resolución de la pantalla. En ese caso, utilice un dispositivo de visualización externo. Podría ver el cuadro de diálogo y configurar una resolución de pantalla adecuada.

## Conexión de sus dispositivos (continuación)

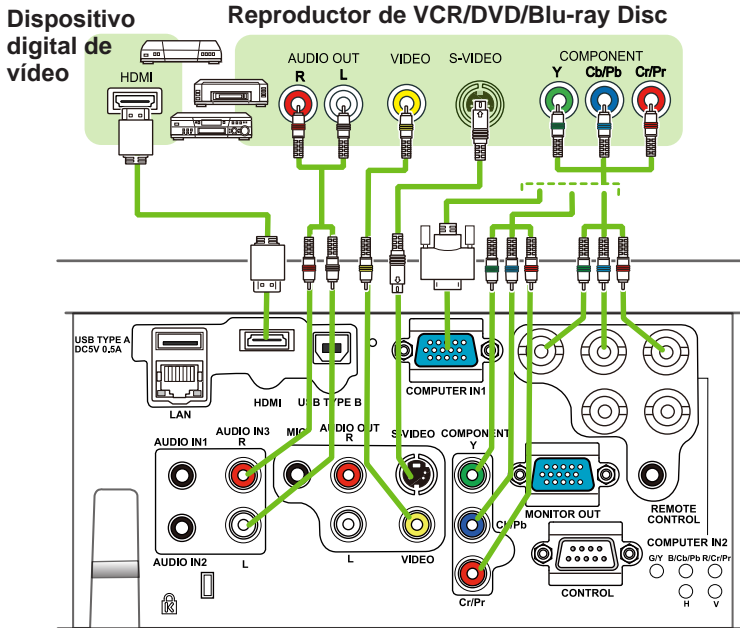


- ⚠ PRECAUCIÓN** ▶ Antes de conectar el proyector a una red, asegúrese de obtener el consentimiento del administrador de la red.
- ▶ No conecte el puerto **LAN** a ninguna red que pueda tener un voltaje excesivo.
  - ▶ Antes de extraer el dispositivo de almacenamiento USB del puerto del proyector, asegúrese de utilizar la función **EXTRAER USB** de la pantalla en miniatura para asegurar sus datos. (📖 73)

**NOTA** • Si un dispositivo de almacenamiento USB demasiado grande bloquea el puerto **LAN**, utilice un alargador USB para conectar el dispositivo de almacenamiento USB.

(continúa en la página siguiente)

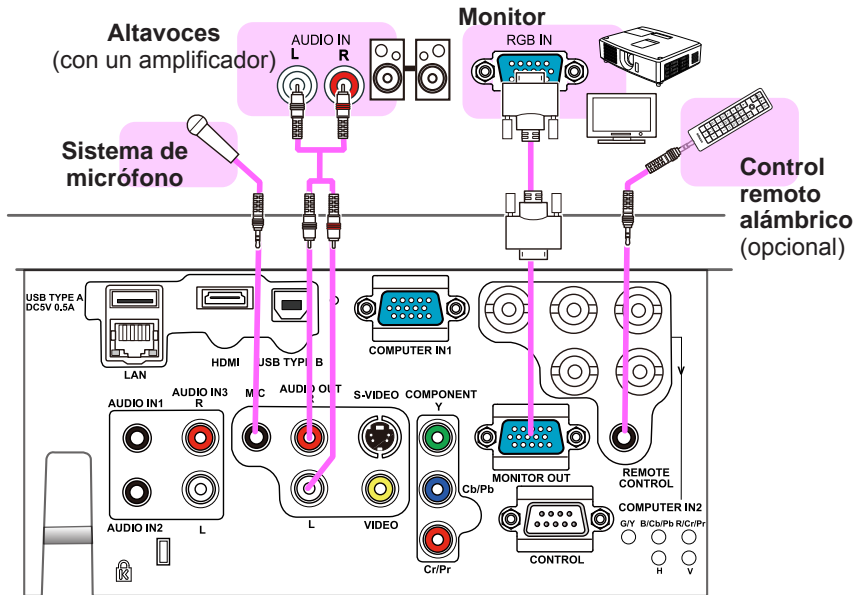
Conexión de sus dispositivos (continuación)



NOTA • El puerto **HDMI™** de este modelo es compatible con HDCP (Protección de Contenido Digital de Banda Ancha) y, por tanto, puede producir una señal de video a partir de reproductores de DVD compatibles con HDCP o similares.

- HDMI™ es compatible con las siguientes señales de video: 480i@60, 480p@60, 576i@50, 576p@50, 720p@50/60, 1080i@50/60, 1080p@50/60
- Se puede conectar este proyector a otro equipo que tenga conector HDMI™, pero con algunos equipos posible que el proyector no funcione correctamente, puede ser que no haya video.
- Asegúrese de utilizar un cable HDMI que tenga el logotipo de HDMI.
- Cuando el proyector esté conectado con un dispositivo con un conector de DVI, utilice un cable de DVI a HDMI para conectarlo a la entrada de HDMI.

## Conexión de sus dispositivos (continuación)



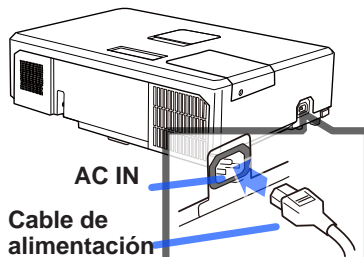
**NOTA** • Si en el altavoz se produce mucho ruido de fondo, aleje el micrófono de lo mismo.

### Función de micrófono

- Puede conectar un micrófono dinámico al puerto **MIC** con una clavija de 3,5 mm. En ese caso, el altavoz incorporado reproduce el sonido del micrófono, incluso cuando se reproduce el sonido del proyector. Puede introducir la señal de nivel de línea en el puerto **MIC** desde un equipo como, por ejemplo, un micrófono inalámbrico. Cuando introduzca la señal de nivel de línea en el puerto **MIC**, seleccione **ALTO** en el elemento **NIVEL MIC** del menú **AUDIO**. En el modo normal, el volumen del micrófono y el volumen del proyector pueden ajustarse por separado por medio del menú. (📖 41, 42) En el Modo ahorro de energía, el volumen del micrófono puede ajustarse con los botones **VOLUME +/-** del control remoto de forma sincronizada con el volumen del proyector. (📖 18) Aunque el sonido del proyector se establezca en modo de silenciamiento mediante la función **FUENTE DE AUDIO** (📖 41), el volumen del micrófono puede ajustarse. En ambos modos, el botón **MUTE** del control remoto se aplica tanto a los sonidos del micrófono como a los del proyector. (📖 18)
- Este proyector no soporta la función de alimentación de conexión plug-in para el micrófono.

### Conexión de la alimentación

1. Coloque el conector del cable de alimentación en la **AC IN** (entrada CA) del proyector.
2. Enchufe con firmeza el enchufe del cable de alimentación en el tomacorriente. Un par de segundos después de haber conectado la fuente de alimentación, el indicador **POWER** quedará iluminado de manera permanente en naranja.



Tenga en cuenta que cuando esté activada la función **ENERGÍA CA ACTIVA** (🔌 49) la conexión de la fuente de alimentación hará que se encienda el proyector.

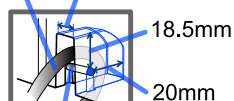
- ⚠️ **ADVERTENCIA** ► Conecte con sumo cuidado el cable de alimentación, puesto que las conexiones defectuosas o incorrectas pueden ocasionar incendios o descargas eléctricas.
- Sólo utilice el cable de alimentación que vino con el proyector. En caso de que estuviera dañado, contáctese con su distribuidor para obtener uno en buenas condiciones.
  - Sólo enchufe el cable de alimentación a un tomacorriente cuyo voltaje coincida con el del cable de alimentación. El tomacorriente debe encontrarse cerca del proyector y ser fácilmente accesible. Retire el cable de alimentación para lograr una separación completa.
  - Nunca modifique el cable de alimentación.

### Utilización de la ranura y la traba de seguridad

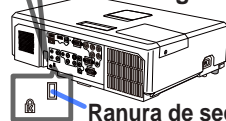
Puede colocarse una cadena o cable antirrobo disponible comercialmente a la barra traba de seguridad del proyector. Consulte la figura para seleccionar una cadena o cable antirrobo.

Además, este producto tiene la ranura de seguridad para el bloqueo Kensington. Para obtener detalles, consulte el manual de la herramienta de seguridad.

Cadena o cable antirrobo  
12mm



Traba de seguridad



Ranura de seguridad

- ⚠️ **ADVERTENCIA** ► No utilice la ranura o la traba de seguridad para evitar que se caiga el proyector, puesto que no están diseñados para eso.
- ⚠️ **PRECAUCIÓN** ► No coloque la cadena o el cable antirrobo cerca de las rejillas de ventilación de escape. Podría recalentarse.

**NOTA** • La ranura y la traba de seguridad no representan medidas completas para prevenir robos. Están destinadas para ser usadas como medidas de prevención antirrobo complementarias.

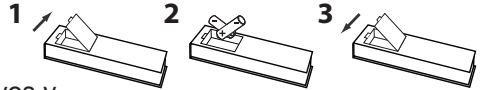


## Control remoto

### Colocación de las pilas

Coloque las pilas en el control remoto antes de utilizarlo. Reemplace las pilas si el control remoto comienza a funcionar mal. Si no va a utilizar el control remoto por un periodo prolongado, retire las pilas del control remoto y consérvelas en un lugar seguro.

1. Retire la tapa de las pilas tomándola de la parte del gancho.
2. Alinee e inserte las dos pilas AA de acuerdo con sus terminales positivos y negativos según se indica en el control remoto.
3. Vuelva a colocar la tapa de las pilas en la dirección de la flecha y ciérrela.



**⚠ ADVERTENCIA** ► Siempre manipule las pilas con cuidado y utilícelas según se indica. El uso indebido puede causar explosión, grieta o pérdida de las pilas, lo cual puede ocasionar incendios, lesiones y/o contaminación del ambiente que lo rodea.

- Asegúrese de utilizar sólo las pilas especificadas. No utilice pilas de distinto tipo al mismo tiempo. No mezcle una pila nueva con una usada.
- Asegúrese de que los terminales positivos y negativos estén correctamente alineados cuando cargue las pilas.
- Mantenga las pilas alejadas de niños y animales domésticos.
- No recargue, suelde ni desarme las pilas, ni les provoque cortocircuitos.
- No permita que las pilas entren en contacto con fuego o agua. Conserve las pilas en un lugar oscuro, fresco y seco.
- Si observa una fuga de la pila, limpie la pérdida y luego coloque una nueva pila. Si la pérdida se adhiere a su cuerpo o ropa, enjuague bien con agua inmediatamente.
- Observe las leyes locales cuando descarte las pilas.

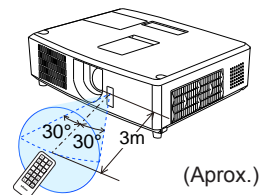
### Sobre la señal del control remoto

El control remoto funciona con el sensor remoto del proyector.

Este proyector posee un sensor remoto en el frente.

El sensor detecta la señal dentro del siguiente alcance cuando el sensor está activo:

60 grados (30 grados a la izquierda y a la derecha del sensor) dentro de los 3 metros circundantes.

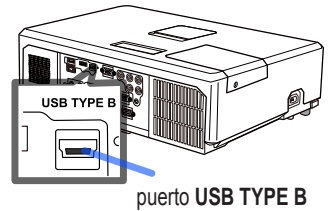


**NOTA** • La señal del control remoto reflejada en la pantalla o similar puede estar disponible. Si resulta difícil enviar la señal al sensor directamente, intente hacer que le señal se refleje.

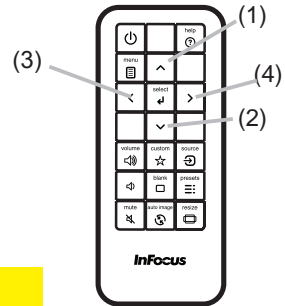
- El control remoto utiliza luz infrarroja para enviar señales al proyector (LED clase 1), de modo que debe asegurarse de usar el control remoto en un área sin obstáculos que puedan bloquear las señales del control remoto al proyector.
- Es posible que el control remoto no funcione correctamente si el sensor remoto del proyector se ve afectado por una luz fuerte (como la luz solar directa) o una luz a muy corta distancia (como una lámpara fluorescente invertida). Ajuste la posición del proyector de modo que evite esas luces.

## Utilización como teclado y mouse de ordenador simples

El control remoto accesorio funciona como ratón y teclado del ordenador sencillos, cuando el puerto **USB TYPE B** del proyector y el puerto USB tipo A del ordenador están conectados y la función RATÓN está seleccionada para el elemento USB TYPE B en el menú OPC ( [M 50](#)).



- (1) **Tecla PAGE UP:** Presione el botón ▲.
- (2) **Tecla PAGE DOWN:** Presione el botón ▼.
- (3) **Botón izquierdo del mouse:** Presione el botón ◀.
- (4) **Botón derecho del mouse:** Presione el botón ▶.



**⚠ AVISO ▶** El uso inadecuado de la función mouse y teclado simples podría dañar su equipo. Cuando utilice esta función, conecte este producto a un ordenador solamente. Asegúrese de leer los manuales del ordenador antes de conectar este producto al ordenador.

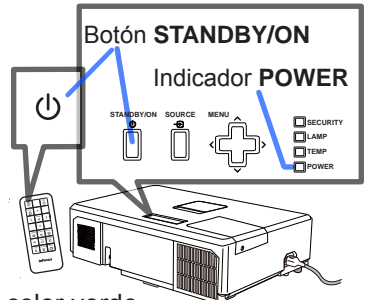
**NOTA** Cuando la función mouse y teclado simples de este producto no funciona correctamente, verifique lo siguiente.

- Cuando un cable USB conecta este proyector con un ordenador que posee un dispositivo apuntador incorporado (por ejemplo, una bola de desplazamiento) como un ordenador portátil, abra el menú de configuración de BIOS, luego seleccione el mouse externo y deshabilite el dispositivo apuntador incorporado, puesto que éste puede tener prioridad para esta función.
- Para utilizar esta función se requiere Windows 95 OSR 2.1 o superior. Además, es posible que esta función no se habilite dependiendo de las configuraciones del ordenador y de los controladores del mouse. Esta función puede trabajar con el ordenador que puedan trabajar con un ratón o un teclado USB normal.
- No puede realizar acciones como presionar dos botones a la vez (por ejemplo, presionar dos botones a la vez para mover el puntero del mouse diagonalmente).
- Esta función se activa sólo cuando el proyector está funcionando correctamente. Esta función no está disponible en ninguno de los casos siguientes:
  - Mientras la lámpara se está calentando (el indicador **POWER** parpadea en verde).
  - Cuando se ha seleccionado uno de los puertos **USB TYPE A** o **USB TYPE B**.
  - Mientras se visualizan las pantallas EN BLANCO ( [M 25](#)), LÍNEAS CON REGLA ( [M 47](#)) o MI IMAGEN ( [M 60](#)).
  - Cuando se visualiza cualquier menú en la pantalla.
  - Mientras se utilizan los botones de cursor para configurar el sonido o las funciones de pantalla, como por ejemplo ajustar el volumen del sonido, corregir las distorsiones trapezoidales, corregir la posición de la imagen y ampliar la pantalla.

## Conexión/desconexión de la alimentación

### Conexión de la alimentación

1. Asegúrese de que el cable de alimentación esté conectado firme y correctamente al proyector y el tomacorriente.
2. Asegúrese de que el indicador **POWER** se pone en color naranja constante (📖 89). A continuación, retire de la tapa de la lente.
3. Presione el botón **STANDBY/ON** en el proyector o el control remoto.  
La lámpara de proyección se encenderá y el indicador **POWER** comenzará a parpadear en color verde.  
Cuando la alimentación esté totalmente conectada, el indicador dejará de parpadear y se iluminará en color verde constante (📖 89).



Para visualizar la imagen, seleccione una señal de entrada de acuerdo a la sección **Seleccionar una señal de entrada** (📖 18).

### Desconexión de la alimentación

1. Presione el botón **STANDBY/ON** en el proyector o el control remoto. Aparecerá en la pantalla el mensaje "¿Desconectar?" por 5 segundos aproximadamente.
2. Presione el botón **STANDBY/ON** nuevamente mientras aparece el mensaje.  
La lámpara de proyección se apagará y el indicador **POWER** comenzará a parpadear en color anaranjado. A continuación, el indicador **POWER** dejará de parpadear y se iluminará en color anaranjado constante cuando la lámpara se enfríe por completo (📖 89).
3. Coloque la tapa del objetivo después de que el indicador **POWER** esté iluminado de manera permanente en naranja.

No encienda el proyector por 10 minutos o más luego de apagarlo. Además, no apague el proyector inmediatamente después de encenderlo. Este tipo de acciones puede causar fallos en la lámpara o reducir el ciclo de vida de algunas piezas, incluida la lámpara.

**⚠️ ADVERTENCIA** ► Se emite una luz fuerte cuando la alimentación del proyector está conectada. No mire en la lente del proyector ni dentro del proyector a través de ninguna de sus aberturas.

► No toque cerca de la tapa de la lámpara y las rejillas de ventilación de escape durante o inmediatamente después del uso, puesto que está demasiado caliente.



**NOTA** • Conecte y desconecte la alimentación en orden correcto. Encienda el proyector antes que los dispositivos conectados.

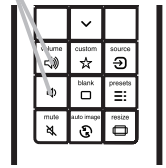
• Este proyector posee una función que puede conectar/desconectar automáticamente su propia alimentación. Consulte los elementos **ENERGÍA CA ACTIVA** (📖 49) y **POTENCIA AUTOMÁTICA** del menú **OPC.** (📖 50).

## Funcionamiento


Botón **VOLUME +/-**

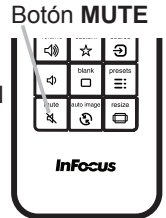
### Ajuste del volumen

- Utilice los botones de **VOLUME+ / VOLUME-** para ajustar el volumen.
  - Aparecerá un diálogo en la pantalla para ayudarlo a ajustar el volumen. Incluso si usted no realiza ninguna acción, el diálogo desaparecerá automáticamente después de unos segundos.
  - Cuando selecciona  para el puerto de entrada de imagen actual, el ajuste de volumen es desactivado. Vea el elemento FUENTE DE AUDIO del menú AUDIO ([41](#)).
  - Incluso si el proyector está en estado de espera, el volumen puede ajustarse cuando se dan las siguientes condiciones:
    - Se selecciona una opción diferente de  para ESPERA en el elemento FUENTE DE AUDIO del menú AUDIO ([41](#)).
    - Se selecciona DESACTIVADO para el elemento MODO AHORRO DE ENERGÍA en el menú COLOCACION ([40](#)).
  - En el Modo ahorro de energía, el volumen del micrófono puede ajustarse con los botones **VOLUME +/-** del control remoto de forma sincronizada con el volumen del proyector ([18](#)).



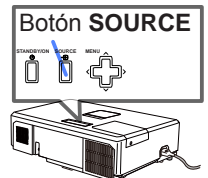
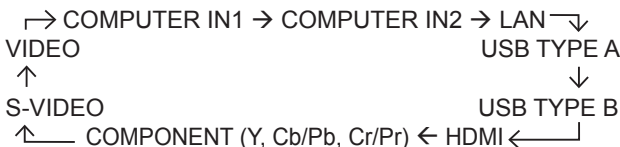
### Silenciar el sonido temporalmente

- Presione el botón **MUTE** del control remoto.
  - Aparecerá un diálogo en la pantalla indicándole que se ha silenciado el sonido. Para restaurar el sonido, presione el botón **MUTE**, **VOLUME+** o el **VOLUME-**. Incluso si usted no realiza ninguna acción, el diálogo desaparecerá automáticamente después de unos segundos.
  - Cuando selecciona  para el puerto de entrada de imagen actual, el sonido permanece silenciado constantemente. Vea el elemento FUENTE DE AUDIO del menú AUDIO ([41](#)).
  - SUB. OCULTOS se activa automáticamente cuando se silencia el sonido y se reciben las señales de entrada que contienen SUB. OCULTOS. Esta función está disponible sólo cuando la señal es NTSC para **VIDEO** o **S-VIDEO**, o 480i@60 para **COMPONENT**, **COMPUTER IN1** o **COMPUTER IN2**, y cuando se selecciona AUTO para MOSTRAR en el menú SUB. OCULTOS bajo el menú PANTALLA ([48](#)).



### Seleccionar una señal de entrada

- Presione el botón **SOURCE** del proyector o el mando a distancia.
  - Cada vez que pulse el botón, el proyector cambia su puerto de entrada desde el puerto actual como se indica a continuación.



- Cuando seleccione ENCEND. para el elemento FUENTE AUTOMÁT. en el menú OPC. ([49](#)), el proyector seguirá revisando los puertos en el orden mencionado repetidamente hasta que se detecte una señal de entrada.
- Se puede tardar varios segundos en proyectar las imágenes desde el puerto **USB TYPE B**.

(continúa en la página siguiente)

## Seleccionar una relación de aspecto

1. Presione el botón **RESIZE** del control remoto.
  - Cada vez que pulsa el botón, el proyector cambia el modo para la relación de aspecto sucesivamente.

IN5122: AUTO ⇔ 16:10 ⇔ 16:9 ⇔ 4:3



IN5124: AUTO ⇔ NATIVA ⇔ 16:10 ⇔ 16:9 ⇔ 4:3

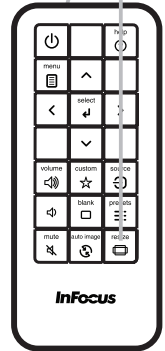


**Para una señal de entrada desde el puerto LAN, USB TYPE A o USB TYPE B, o si no hay ninguna señal**

IN5122: 4:3 (fijo)

IN5124: 16:10 (fijo)

Botón **RESIZE**



- El modo AUTO mantiene el aspecto de radio original de la señal.

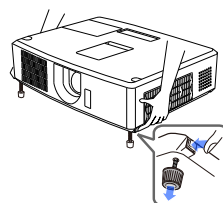
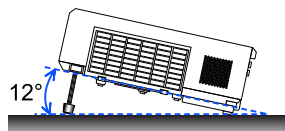
## Ajuste del elevador del proyector

Cuando el lugar donde coloca el proyector es ligeramente irregular a la izquierda o la derecha, utilice los pies elevadores para colocar el proyector horizontalmente.

El uso de los pies también puede inclinar el proyector para proyectar con un ángulo adecuado a la pantalla, elevando la parte frontal del proyector dentro de 12 grados.

Este proyector cuenta con 2 pies elevadores y 2 botones elevadores. Un pie elevador se puede ajustar mientras empuja el botón elevador que está del mismo lado.

1. Mientras sostiene el proyector, presione los botones elevadores hacia arriba para soltar los pies elevadores.
2. Ubique el lado frontal del proyector a la altura deseada.
3. Suelte los botones elevadores para trabar los pies elevadores.
4. Luego de asegurarse de que los pies elevadores estén trabados, coloque el proyector con suavidad.
5. De ser necesario, se pueden girar los pies elevadores manualmente para hacer ajustes más precisos. Sostenga el proyector cuando gire los pies.



Para soltar un pie elevador, presione el botón elevador del mismo lado.

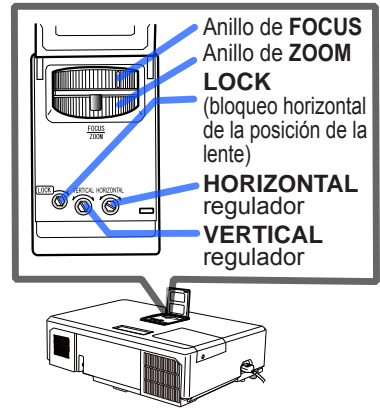


Para ajustar con precisión, gire el pie.

**⚠ PRECAUCIÓN** ► No manipule los botones elevadores sin sostener el proyector, puesto que el proyector podría caerse.  
 ► No incline el proyector que no sea para elevar el frente dentro de los 12 grados utilizando los pies de ajuste. Una inclinación del proyector que exceda la restricción podría causar mal funcionamiento o acortar la duración de los consumibles o del propio proyector.

## Ajuste de la lente

1. Utilice el anillo del **ZOOM** para ajustar el tamaño de la pantalla.
2. Utilice el anillo del **FOCUS** para enfocar la imagen.
3. Gire por completo el regulador **VERTICAL** en sentido contrario a las agujas del reloj. A continuación, gírelo en el sentido de las agujas del reloj y ajuste la posición vertical de la lente hacia arriba.
4. Gire el **LOCK** en sentido contrario a las agujas del reloj para aflojar el bloqueo del regulador **HORIZONTAL**.
5. Gire el regulador **HORIZONTAL** en el sentido de las agujas del reloj o en sentido contrario para ajustar la posición horizontal de la lente.
6. Gire el **LOCK** por completo en el sentido de las agujas del reloj para apretarlo y fijar la posición horizontal de la lente.
7. Utilice el anillo del **FOCUS** para enfocar la imagen.



**⚠ PRECAUCIÓN** ► Manipule con cuidado los reguladores de la lente ya que ésta puede funcionar incorrectamente si se somete a movimientos bruscos. Podría ser necesaria más fuerza para girar los reguladores cerca de los límites de ajuste. Tenga cuidado de no aplicar una fuerza excesiva.

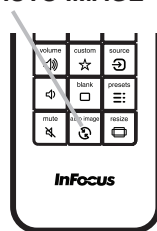
**NOTA** • Use una llave hexagonal para girar los reguladores **VERTICAL** y **HORIZONTAL**, así como **LOCK**. Si no dispone de una llave hexagonal, puede utilizar un destornillador de cabeza plana poniendo el máximo cuidado en su manipulación.

• Use **LOCK** para evitar que la lente se desplace de la posición horizontal establecida. El ajuste de la posición vertical de la lente puede hacer modificar la posición horizontal de la misma. Este proyector no dispone de un bloqueo por la posición vertical de la lente.

## Utilización de la característica de ajuste automático

1. Presione el botón **AUTO IMAGE** del control remoto.  
Al presionar este botón, se realiza lo siguiente.

Botón **AUTO IMAGE**



### ○ Para una señal de ordenador

La posición vertical, la posición horizontal y la fase horizontal se ajustarán automáticamente a las predeterminadas.

Asegúrese de que la ventana de aplicación esté configurada a su tamaño máximo antes de utilizar esta característica. Es posible que una imagen oscura esté ajustada incorrectamente. Cuando realice ajustes, utilice una imagen clara.

### ○ Para una señal de video y una señal de s-video

Se seleccionará automáticamente el sistema de vídeo que mejor se adapte para la señal de entrada respectiva. Esta función está disponible únicamente cuando se selecciona AUTO para el elemento SISTEMA DE VÍDEO en el menú ENTR. (p. 37). La posición vertical y la posición horizontal se ajustarán automáticamente a los valores predeterminados.

### ○ Para una señal de video componente

La posición vertical y la posición horizontal se ajustarán automáticamente a los valores predeterminados. La fase horizontal se ajustará automáticamente.

- La operación de ajuste automático requerirá aproximadamente 10 segundos. Tenga en cuenta, además, que es posible que no funcione adecuadamente con alguna entrada.
- Cuando se lleva a cabo esta función para una señal de video, es posible que aparezca una línea adicional fuera de la imagen.
- Cuando se realiza esta función para una señal de ordenador, puede aparecer un marco negro en el borde de la pantalla, dependiendo del modelo de ordenador.
- Los elementos ajustados mediante esta función pueden variar cuando se selecciona PRECISO o APAGADO para el elemento AJUSTE AUTO del elemento SERVICIO del menú OPC. (p. 52).



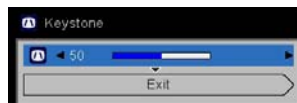
## Corrección de distorsión

Para corregir la distorsión de la pantalla proyectada, puede seleccionar las opciones:

**CORR. TRAPEZ. AUT.:** realiza una corrección trapezoidal vertical automática. (📖 38)

**MANUAL:** permite un ajuste trapezoidal vertical y horizontal.

**CORRECCIÓN DE ESQUINAS.:** le permite ajustar las esquinas y lados de la pantalla para corregir la distorsión.



**NOTA** • El menú o diálogo desaparecerá automáticamente tras varios segundos de inactividad.  
 • Cuando el DETECTOR TRASLADO esté ENCEND., estas funciones no estarán disponibles (📖 67).

### CORR. TRAPEZ. AUT.

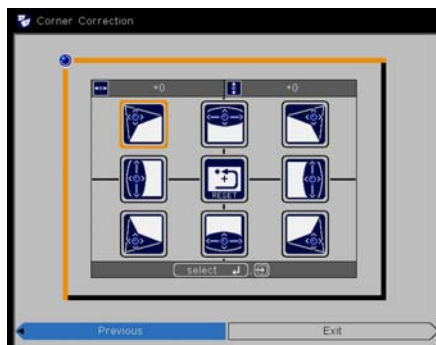
1. Pulse el botón de MENÚ para que aparezca el MENÚ BÁSICO.
2. Cuando esté seleccionada la opción CORR. TRAPEZ. AUT., pulse ► o **SELECT** para realizar una corrección trapezoidal vertical automática.

### MANUAL

1. Pulse el botón de MENÚ para que aparezca el MENÚ BÁSICO.
2. Seleccione el ajuste trapezoidal vertical u horizontal (📐 / 📏) con los botones ▲/▼.
3. Utilice los botones ◀/▶ para ajustar la distorsión trapezoidal.

## **CORRECCIÓN DE ESQUINAS.**

1. Pulse el botón de **MENÚ** para que aparezca el **MENÚ BÁSICO**.
2. Con la opción **CORRECCIÓN DE ESQUINAS**, seleccionada, pulse el botón **►** o **SELECT** para mostrar el cuadro de diálogo **CORRECCIÓN DE ESQUINAS**.
3. Seleccione una de las esquinas o lados que desea ajustar con los botones **▲/▼/◀/▶** y pulse **SELECT**.



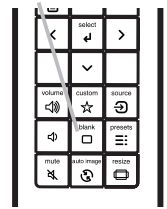
4. Ajuste la parte seleccionada del modo que se indica a continuación.
  - Para el ajuste de las esquinas, use los botones **▲/▼/◀/▶** para ajustar la posición de la esquina seleccionada.
  - Para ajustar los lados superior e inferior, use los botones **◀/▶** para seleccionar cualquier punto del lado y los botones **▲/▼** para ajustar la distorsión del lado.
  - Para ajustar los lados derecho e izquierdo, use los botones **▲/▼** para seleccionar cualquier punto del lado y los botones **◀/▶** para ajustar la distorsión del lado.
  - Para ajustar otra esquina o lado, pulse el botón **SELECT** y siga el procedimiento a partir del paso 4.

**NOTA** • Todas las esquinas y lados se pueden ajustar individualmente pero, en algunos casos, podrían ajustarse junto con otra esquina o lado. Esto se debe a restricciones de control y no a un mal funcionamiento.

5. Para finalizar esta operación, pulse el botón **KEYSTONE** o seleccione la opción **SALIR** del cuadro de diálogo con los botones **▲/▼** y pulse el botón **►** o **SELECT**. También puede seleccionar la opción **RETORNO** en el cuadro de diálogo con los botones **▲/▼** y pulsar **◀** o **SELECT** para volver al menú del paso 1.

## Dejar la pantalla en blanco temporalmente

1. Presione el botón **BLANK** del control remoto.
  - Aparecerá la pantalla EN BLANCO en lugar de la pantalla de una señal de entrada. Consulte el elemento EN BLANCO en el menú PANTALLA (📖 43).  
Para salir de la pantalla EN BLANCO y volver a la pantalla de señal de entrada, presione el botón **BLANK** nuevamente.
  - El proyector saldrá automáticamente del modo EN BLANCO cuando se presione alguno de los botones de control.

Botón **BLANK**

**⚠ PRECAUCIÓN** ► Si desea mantener la pantalla en blanco mientras la lámpara del proyector está encendida, utilice la función EN BLANCO anterior. Cualquier otra acción puede dañar el proyector.

**NOTA** • El sonido no se conecta con la función de pantalla EN BLANCO. De ser necesario, primero ajuste el volumen o siléncielo. Para visualizar una pantalla EN BLANCO y silenciar el sonido a la vez, utilice la función AV MUDO (📖 51).

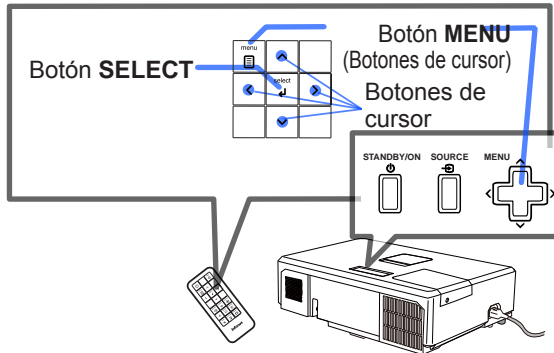
## Utilización de las funciones del menú

Este proyector posee los siguientes menús:

IMAGEN, VISUALIZ, ENTR., COLOCACION, AUDIO, PANTALLA, OPC., RED, SEGURIDAD. y MENÚ BÁSICO.

MENÚ BÁSICO consta de funciones utilizadas con frecuencia, y los otros menús se clasifican dentro de cada utilidad y conforman el MENÚ AVANZADO.

Cada uno de estos menús se opera utilizando los mismos métodos. Mientras el proyector exhiba cualquier menú, el botón **MENU** del proyector funciona como los botones del cursor. Las operaciones básicas de estos menús se detallan a continuación.



1. Para iniciar el MENÚ, pulse el botón **MENU**. Aparecerá el MENÚ utilizado por última vez (BÁSICO o AVANZADO). MENÚ FÁCIL tiene prioridad para aparecer justo después de encenderse.

## 2. En el MENÚ BÁSICO

- (1) Utilice los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar la función de un elemento. Si desea cambiarlo al MENÚ AVANZADO, seleccione el elemento Ir al MENÚ AVANZADO.
- (2) Utilice los botones de cursor ◀/▶ para utilizar el elemento.

### En el MENÚ AVANZADO

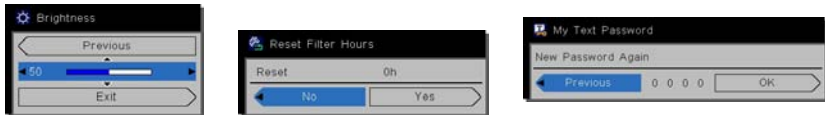
- (1) Utilice los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar un menú. Si desea pasar al MENÚ BÁSICO, seleccione MENÚ BÁSICO. Los elementos en el menú aparecen en el lado derecho.
- (2) Pulse el botón de cursor ▶ o el botón **SELECT** para mover el cursor a la derecha. A continuación, utilice los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar el elemento que desee operar y pulse el botón de cursor ▶ o el botón **SELECT** para avanzar. Aparecerá el menú o cuadro de diálogo de operación del elemento seleccionado.
- (3) Utilice los botones tal y cómo se indica en el OSD para operar el elemento.



### Utilización de las funciones del menú (continuación)

3. Para cerrar el MENU, pulse de nuevo el botón **MENU**. O seleccione SALIR y pulse el botón de cursor ◀ o el botón **SELECT**. Incluso si usted no realiza ninguna acción, el diálogo desaparecerá automáticamente después de 30 segundos aproximadamente.
  - No se pueden realizar algunas funciones cuando se selecciona un puerto de entrada determinado, o cuando se visualiza una señal de entrada determinada.
  - En el MENÚ AVANZADO, cuando desee volver a la visualización anterior, presione el botón del cursor ◀ del control remoto.

### Indicación en OSD (Visualización en pantalla)

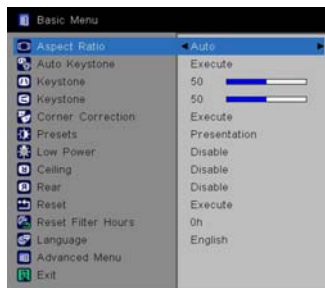


Los significados de las palabras generales del OSD son los siguientes.

Indicación	Significado
SALIR	Al seleccionar esta palabra finaliza el menú OSD. Es lo mismo que pulsar el botón <b>MENU</b> .
RETORNO	Al seleccionar esta palabra se retorna al menú anterior.
CANCELAR o NO	Al seleccionar esta palabra se cancela la operación en el menú actual y se vuelve al menú anterior.
ACEPTAR o SÍ	Al seleccionar esta palabra se ejecuta la función preparada o se pasa al siguiente menú.

## MENÚ BÁSICO

Con MENÚ BÁSICO se pueden ejecutar los elementos que aparecen en la tabla que sigue. Seleccione un elemento utilizando los botones de cursor ▲/▼. Luego proceda de acuerdo con la siguiente tabla.



Elemento	Descripción																								
<b>RELACIÓN DE ASPECTO</b>	Utilice los botones ◀/▶ para cambiar el modo para relación de aspecto. Vea el elemento RELACIÓN DE ASPECTO en el Menú VISUALIZ (📖33).																								
<b>TRAPEZ. AUTO</b>	Utilice el botón ▶ para ejecutar la función trapezoidal auto. Vea TRAPEZ. AUTO en el Menú COLOCACION (📖38).																								
 <b>TRAPEZOIDAL</b>	Utilice los botones ◀/▶ para corregir la distorsión trapezoidal vertical. Vea el elemento  TRAPEZOIDAL en el Menú COLOCACION (📖38).																								
 <b>TRAPEZOIDAL</b>	Utilice los botones ◀/▶ para corregir la distorsión trapezoidal horizontal. Vea el elemento  TRAPEZOIDAL en el Menú COLOCACION (📖39).																								
<b>CORRECCIÓN DE ESQUINAS.</b>	Al pulsar el botón ▶ aparecerá el cuadro de diálogo TRAPEZOIDAL CORRECCIÓN DE ESQUINAS. Vea el elemento CORRECCIÓN DE ESQUINASECTO en el menú COLOCACION (📖39).																								
<b>VALORES PREESTABLECIDOS</b>	<p>Utilice los botones ◀/▶ para cambiar el modo de imagen. Los modos de imágenes son combinaciones de ajustes de GAMMA y TEMPERATURA DEL COLOR. Elija un modo adecuado según la fuente proyectada.</p> <p>PRESENTACIÓN ⇄ VÍDEO ⇄ DINÁMICO ⇄ TABLERO NEGRO                      PIZARRA ⇄ TABLERO BLANCA ⇄ BRILLANTE</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>GAMMA</th> <th>TEMPERATURA DEL COLOR</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>PRESENTACIÓN</td> <td>1 POR DEF.</td> <td>2 MEDIA</td> </tr> <tr> <td>VÍDEO</td> <td>2 POR DEF.</td> <td>3 BAJA</td> </tr> <tr> <td>DINÁMICO</td> <td>3 POR DEF.</td> <td>1 ALTA</td> </tr> <tr> <td>TABLERO NEGRO</td> <td>4 POR DEF.</td> <td>4 ALTO BRI -1</td> </tr> <tr> <td>PIZARRA</td> <td>4 POR DEF.</td> <td>5 ALTO BRI -2</td> </tr> <tr> <td>TABLERO BLANCA</td> <td>5 POR DEF.</td> <td>2 MEDIA</td> </tr> <tr> <td>BRILLANTE</td> <td>6 POR DEF.</td> <td>6 ALTO BRI -3</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando la combinación de GAMMA y TEMPERATURA DEL COLOR difiere de los modos pre-asignados arriba, la visualización en el menú del VALORES PREESTABLECIDOS es "PERSONAL." Consulte los elementos GAMMA y TEMPERATURA DEL COLOR (📖30, 31) en el Menú IMAGEN.</li> <li>• Pueden aparecer líneas u otro tipo de ruido en la pantalla cuando se utiliza esta función, pero no se trata de un fallo.</li> </ul>		GAMMA	TEMPERATURA DEL COLOR	PRESENTACIÓN	1 POR DEF.	2 MEDIA	VÍDEO	2 POR DEF.	3 BAJA	DINÁMICO	3 POR DEF.	1 ALTA	TABLERO NEGRO	4 POR DEF.	4 ALTO BRI -1	PIZARRA	4 POR DEF.	5 ALTO BRI -2	TABLERO BLANCA	5 POR DEF.	2 MEDIA	BRILLANTE	6 POR DEF.	6 ALTO BRI -3
	GAMMA	TEMPERATURA DEL COLOR																							
PRESENTACIÓN	1 POR DEF.	2 MEDIA																							
VÍDEO	2 POR DEF.	3 BAJA																							
DINÁMICO	3 POR DEF.	1 ALTA																							
TABLERO NEGRO	4 POR DEF.	4 ALTO BRI -1																							
PIZARRA	4 POR DEF.	5 ALTO BRI -2																							
TABLERO BLANCA	5 POR DEF.	2 MEDIA																							
BRILLANTE	6 POR DEF.	6 ALTO BRI -3																							

Elemento	Descripción
<b>CARGA BAJA</b>	Utilice los botones ◀/▶ para activar/desactivar el CARGA BAJA. Consulte el elemento NITIDEZ en el Menú IMAGEN (📖 39).
<b>MONTAJE AL TECHO</b>	Utilice los botones ◀/▶ para cambiar el modo para el estado de montaje al techo. Consulte el elemento MONTAJE AL TECHO en el Menú COLOCACION (📖 39).
<b>POSTERIOR</b>	Utilice los botones ◀/▶ para cambiar el modo para el estado de posterior. Consulte el elemento POSTERIOR en el Menú COLOCACION (📖 39).
<b>REPOS</b>	La ejecución de este elemento reajusta los elementos del MENÚ BÁSICO excepto EL RES. HRS USO FILTRO e IDIOMA. Aparece un diálogo para confirmar. La selección de ACEPTAR, utilizando el botón ▶ lleva a cabo el reajuste.
<b>RES. HRS USO FILTRO</b>	El tiempo de uso del filtro de aire se exhibe en el menú. La ejecución de este elemento reajusta el temporizador de filtro que cuenta el tiempo de utilización del filtro de aire. Aparece un diálogo para confirmar. La selección de ACEPTAR utilizando el botón ▶ lleva a cabo el reajuste. Vea el elemento RES. HRS USO FILTRO en el Menú OPC. (📖 52).
<b>IDIOMA</b>	Utilice los botones ◀/▶ para cambiar el idioma de visualización. Vea el elemento IDIOMA en el Menú PANTALLA (📖 43).
<b>MENÚ AVANZADO</b>	Pulse el botón ▶ o <b>SELECT</b> para utilizar el menú de IMAGEN, VISUALIZ, ENTR. COLOCACIÓN, AUDIO, PANTALLA, OPC., RED o SEGURIDAD.
<b>SALIR</b>	Pulse el botón ◀ o <b>SELECT</b> para finalizar el menú OSD.

## Menú IMAGEN

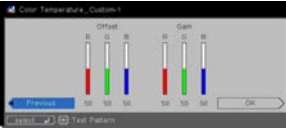

Con el Menú IMAGEN se pueden ejecutar los elementos que aparecen en la tabla que sigue. Seleccione un elemento utilizando los botones de cursor ▲/▼ y presione el botón del cursor ► o el botón **SELECT** para ejecutar el elemento. Luego proceda de acuerdo con la siguiente tabla.



Elemento	Descripción
<b>BRILLO</b>	Utilice los botones ◀/▶ para ajustar el brillo. Oscuro ⇔ Claro
<b>CONTRASTE</b>	Utilice los botones ◀/▶ para ajustar el contraste. Débil ⇔ Fuerte
<b>GAMMA</b>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para cambiar el modo gamma. 1 POR DEF. ⇔ 1 PERSONAL. ⇔ 2 POR DEF. ⇔ 2 PERSONAL. ⇔ 3 POR DEF. ⇔ 3 PERSONAL. 6 PERSONAL. ⇔ 6 POR DEF. ⇔ 5 PERSONAL. ⇔ 5 POR DEF. ⇔ 4 PERSONAL. ⇔ 4 POR DEF.</p> <p><b>Para ajustar PERSONAL.</b></p> <p>La selección de un modo cuyo nombre incluya PERSONAL. y, a continuación, presionar el botón ► o el botón <b>SELECT</b> exhibe un diálogo para ayudarlo a ajustar el modo. Esta función resulta útil cuando desea cambiar el brillo de tonos específicos.</p> <p>Elija un elemento utilizando los botones ◀/▶, y ajuste el nivel utilizando los botones ▲/▼.</p> <p>Puede visualizar un patrón de prueba para verificar el efecto del ajuste presionando el botón <b>SELECT</b>. Cada vez que presione el botón <b>SELECT</b>, el patrón cambia como se indica abajo.</p> <p>Sin patrón ⇔ Escala de gris de 9 pasos ⇔ Rampa ⇔ Escala de gris de 15 pasos</p> <p>Las ocho barras ecualizadoras corresponden a los ocho niveles de tonos del patrón de prueba (escala de gris de 9 pasos) excepto el más oscuro en el extremo izquierdo. Si desea ajustar el segundo tono del extremo izquierdo del patrón de prueba, utilice el ajuste de ecualización "1". No se puede controlar el tono más oscuro en el extremo izquierdo del patrón de prueba con ninguna de las barras de ajuste ecualizadoras.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pueden aparecer líneas u otro tipo de ruido en la pantalla cuando se utiliza esta función, pero no se trata de un fallo.</li> </ul>

(continúa en la página siguiente)



Elemento	Descripción
<p><b>TEMPERATURA DEL COLOR</b></p>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para cambiar el modo de temperatura del color.</p> <p>1 ALTA ⇔ 1 PERSONAL. ⇔ 2 MID ⇔ 2 PERSONAL.  ⇕  6 PERSONAL. ⇔ 3 LOW  ⇕  6 Hi-BRIGHT-3 ⇔ 3 PERSONAL.  ⇕  5 PERSONAL. ⇔ 5 Hi-BRIGHT-2 ⇔ 4 PERSONAL. ⇔ 4 Hi-BRIGHT-1</p> <p><b>Para ajustar PERSONAL.</b></p> <p>Seleccione un modo cuyo nombre incluya PERSONAL. y presione el botón ► o el botón <b>SELECT</b> exhibe un diálogo para ayudarlo a ajustar el DESCENTRADO y GANANCIA del modo seleccionado.</p>  <p>Los ajustes de DESCENTRADO cambian la intensidad del color en todos los tonos del patrón de prueba.</p> <p>Los ajustes de GANANCIA afectan principalmente la intensidad del color de los tonos más brillantes del patrón de prueba.</p> <p>Elija un elemento utilizando los botones ◀/▶, y ajuste el nivel utilizando los botones ▲/▼.</p> <p>Puede visualiza un patrón de prueba para verificar el efecto de su ajuste presionando el botón <b>SELECT</b>.</p> <p>Cada vez que presione el botón <b>SELECT</b>, el patrón cambia como se indica abajo.</p>  <p>Sin patrón ⇔ Escala de gris de 9 pasos ⇐  ⇐⇐⇐ Rampa ⇔ Escala de gris de 15 pasos</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pueden aparecer líneas u otro tipo de ruido en la pantalla cuando se utiliza esta función, pero no se trata de un fallo.</li> </ul>
<p><b>COLOR</b></p>	<p>Utilice los botones ◀/▶ para ajustar la fuerza de todo el color.</p> <p>Débil ⇔ Fuerte</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sólo se puede seleccionar este elemento para una señal de video, s-video y video componente.</li> <li>• Cuando la señal de entrada está en HDMI™, este elemento también puede seleccionarse si se aplica uno de los puntos (1) o (2).  (1) El elemento FORMATO HDMI en el menú ENTR. está ajustado en VIDEO.  (2) El elemento FORMATO HDMI en el menú ENTR. está ajustado en AUTO, y el proyector reconoce que recibe señales de video.</li> </ul>
<p><b>MATIZ</b></p>	<p>Utilice los botones ◀/▶ para ajustar el matiz.</p> <p>Rojizo ⇔ Verdoso</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sólo se puede seleccionar este elemento para una señal de video, s-video y video componente.</li> <li>• Cuando la señal de entrada está en HDMI™, este elemento también puede seleccionarse si se aplica uno de los puntos (1) o (2).  (1) El elemento FORMATO HDMI en el menú ENTR. está ajustado en VIDEO.  (2) El elemento FORMATO HDMI en el menú ENTR. está ajustado en AUTO, y el proyector reconoce que recibe señales de video.</li> </ul>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<b>NITIDEZ</b>	<p>Utilice los botones ◀/▶ para ajustar la nitidez. Débil ⇔ Fuerte</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando se realiza este ajuste, es posible que se produzca cierto ruido y/o que la pantalla parpadee por un momento. No se trata de mal funcionamiento</li> </ul>
<b>ACTIVAR IRIS</b>	<p>Utilice los botones de cursor ▲/▼ para cambiar el modo de control para activar iris.</p> <p>PRESENTAR ⇔ PELÍCULA ⇔ APAGADO</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p><u>PRESENTAR</u> : Activar iris exhibe la imagen de presentación más óptima para escenas claras y oscuras. <u>PELÍCULA</u> : Activar iris exhibe la imagen de película más óptima para escenas claras y oscuras. <u>APAGADO</u>: El elemento activar iris siempre se encuentra abierto.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Es posible que la pantalla parpadee cuando se seleccione el modo PRESENTAR o PELÍCULA Si esto ocurre, seleccione APAGADO.</li> </ul> <p>Esta función no estará disponible para <b>LAN</b>, <b>USB TYPE A</b> o <b>USB TYPE B</b></p>
<b>PREEST. DEL USUARIO</b>	<p>Este proyector cuenta con 4 memorias para los datos de ajuste (para todos los elementos del Menú IMAGEN). La selección de una función utilizando los botones ▲/▼ y presionando el ▶ o el botón <b>SELECT</b> ejecuta cada función.</p> <p>→ CARGAR-1 ⇔ CARGAR-2 ⇔ CARGAR-3 ⇔ CARGAR-4 ←</p> <p>← GUARDAR-4 ⇔ GUARDAR-3 ⇔ GUARDAR-2 ⇔ GUARDAR-1 →</p> <p><u>GUARDAR-1, GUARDAR-2, GUARDAR-3, GUARDAR-4</u></p> <p>La ejecución de una función GUARDAR guarda los datos de ajuste actuales en la memoria vinculada en el número incluido en la identificación de las funciones.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Recuerde que se perderán los datos actuales que se estén guardando de una memoria al guardar datos nuevos en la memoria.</li> </ul> <p><u>CARGAR-1, CARGAR-2, CARGAR-3, CARGAR-4</u></p> <p>La ejecución de una función CARGAR carga los datos de la memoria vinculada en el número incluido en la identificación de la función, y ajusta la imagen automáticamente según los datos.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se omiten las funciones de CARGAR cuya memoria vinculada no disponga de datos.</li> <li>• Recuerde que al cargar los datos se perderá la condición ajustada actual. Si desea conservar el ajuste actual, guárdelo antes de realizar una función de CARGAR.</li> <li>• Es posible que haya algún ruido y que la pantalla parpadee por un momento cuando esté cargando los datos. No se trata de mal funcionamiento.</li> <li>• Las funciones de CARGAR también pueden ser ejecutadas con el botón <b>CUSTOM</b> que puede ser ajustado con el elemento TECLA PERSONAL en el Menú OPC. (M 51).</li> </ul>

## Menú VISUALIZ

Con el Menú VISUALIZ se pueden ejecutar los elementos que aparecen en la tabla que sigue. Seleccione un elemento utilizando los botones de cursor ▲/▼ y presione el botón de cursor ► o el botón **SELECT** para ejecutar el elemento. Luego proceda de acuerdo con la siguiente tabla.



Elemento	Descripción
<b>RELACIÓN DE ASPECTO</b>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para cambiar el modo de la relación de aspecto.</p> <p>IN5122: AUTO ⇔ 16:10 ⇔ 16:9 ⇔ 4:3</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p>IN5124: AUTO ⇔ NATIVA ⇔ 16:10 ⇔ 16:9 ⇔ 4:3</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p><b>Para una señal de entrada desde el puerto LAN, USB TYPE A o USB TYPE B, o si no hay ninguna señal</b></p> <p>IN5122: 4:3 (fijo) IN5124: 16:10 (fijo)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El modo AUTO mantiene el aspecto de radio original de la señal.</li> </ul>
<b>SOBREEXPLORAR</b>	<p>El uso de los botones ◀/▶ ajusta la relación de over-scan: RECORTAR ⇔ ZOOM ⇔ DESACT.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sólo se puede seleccionar este elemento para una señal de video, s-video y video componente.</li> <li>• Cuando la señal de entrada está en HDMI™, este elemento también puede seleccionarse si se aplica uno de los puntos (1) o (2). (1) El elemento FORMATO HDMI en el menú ENTR. está ajustado en VIDEO. (2) El elemento FORMATO HDMI en el menú ENTR. está ajustado en AUTO, y el proyector reconoce que recibe señales de video.</li> </ul>

(continúa en la página siguiente)

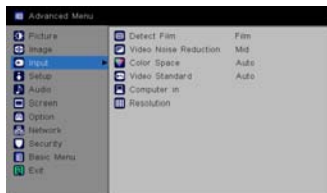
Elemento	Descripción
<b>POSICIÓN VERT.</b>	<p>Utilice los botones ◀/▶ para ajustar la posición vertical. Abajo ⇔ Arriba</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El ajuste excesivo de la posición vertical puede causar que aparezca ruido en la pantalla. Si esto ocurre, reajuste la posición vertical al ajuste predeterminado.</li> <li>• Cuando esta función se ejecuta en una señal de vídeo o s-video, el alcance de este ajuste depende del ajuste de SOBREEEXPLORAR (33). No es posible hacer ajustes cuando el SOBREEEXPLORAR se ajusta en 10.</li> <li>• Esta función no estará disponible para <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B o HDMI™</b>.</li> </ul>
<b>POSICIÓN HORIZ.</b>	<p>Ajuste la posición horizontal usando los botones ◀/▶. Derecha ⇔ Izquierda</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El ajuste excesivo de la posición horizontal puede causar que aparezca ruido en la pantalla. Si esto ocurre, reajuste la posición horizontal al ajuste predeterminado.</li> <li>• Cuando esta función se ejecuta en una señal de vídeo o s-video, el alcance de este ajuste depende del ajuste de SOBREEEXPLORAR (33). No es posible hacer ajustes cuando el SOBREEEXPLORAR se ajusta en 10.</li> <li>• Esta función no estará disponible para <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B o HDMI™</b>.</li> </ul>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<b>FASE</b>	<p>Los botones ◀/▶ ajustan la fase horizontal para eliminar el parpadeo. Izquierda ↔ Derecha</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Este elemento puede seleccionarse sólo para una señal de ordenador o una señal de video componente. Esta función no estará disponible para <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B o HDMI™</b>.</li> </ul>
<b>RASTREO</b>	<p>Ajuste el tamaño horizontal usando los botones ◀/▶ . Pequeño ↔ Grande</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Este elemento puede seleccionarse sólo para una señal de ordenador. Esta función no estará disponible para <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B o HDMI™</b>.</li> <li>• Cuando este ajuste es excesivo, es posible que la imagen no se exhiba correctamente.</li> <li>• Las imágenes podrían aparecer degradadas cuando se utiliza esta función, pero no se trata de un fallo.</li> </ul>
<b>EJECUCION AJUSTE AUTO</b>	<p>La selección de este elemento desempeña la función de ajuste automático.</p> <p><b>Para una señal de ordenador</b> La posición vertical, la posición horizontal y la fase horizontal se ajustarán automáticamente.</p> <p>Asegúrese de que la ventana de aplicación esté configurada a su tamaño máximo antes de utilizar esta característica. Es posible que una imagen oscura esté ajustada incorrectamente. Cuando realice ajustes, utilice una imagen clara.</p> <p><b>Para una señal de video y una señal de s-video</b> Se seleccionará automáticamente el sistema de vídeo que mejor se adapte para la señal de entrada respectiva. Esta función está disponible únicamente cuando se selecciona AUTO para el elemento SISTEMA DE VÍDEO en el Menú ENTR. (🔍37). La posición vertical y la posición horizontal se ajustarán automáticamente a los valores predeterminados.</p> <p><b>Para una señal de video componente</b> La posición vertical y la posición horizontal se ajustarán automáticamente a los valores predeterminados. La fase horizontal se ajustará automáticamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La operación de ajuste automático requiere 10 segundos aprox. Tenga en cuenta, además, que es posible que no funcione adecuadamente con alguna entrada.</li> <li>• Cuando se ejecuta esta función para una señal de video, puede aparecer una línea adicional fuera de la imagen.</li> <li>• Cuando se realiza esta función para una señal de ordenador, puede aparecer un marco negro en el borde de la pantalla, dependiendo del modelo de ordenador.</li> <li>• Los elementos ajustados por esta función pueden variar cuando se selecciona PRECISO o APAGADO para el elemento AJUSTE AUTO del elemento SERVICIO en el Menú OPC. (🔍52).</li> </ul>


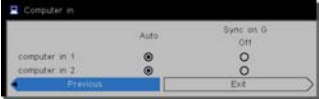

## Menú ENTR.

Con el Menú ENTR. se pueden ejecutar los elementos que aparecen en la tabla que sigue. Seleccione un elemento utilizando los botones de cursor ▲/▼ y presione el botón de cursor ► o el botón **SELECT** para ejecutar el elemento. Luego proceda de acuerdo con la siguiente tabla.



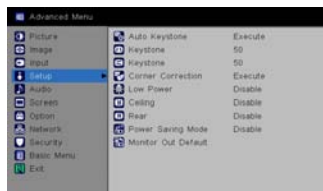
Elemento	Descripción
<b>DETECTAR PELÍCULA</b>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para cambiar el modo progresivo.</p> <p>TELEVISION ⇔ FILME ⇔ APAGADO</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta función funciona solo para una señal de video, señal de s-video, señal de video componente (de 480i@60 ó 576i@50 ó 1080i@50/60) y señal HDMI™ (de 480i@60 ó 576i@50 ó 1080i@50/60).</li> <li>• Cuando se seleccione TELEVISION o FILME, la imagen de pantalla será nítida. FILME se adapta al sistema de conversión 2-3 Pull Down. Sin embargo, esto puede producir cierto defecto (por ejemplo, líneas irregulares) de la imagen para un objeto que se mueve con rapidez. En ese caso, seleccione APAGADO, aunque la imagen de pantalla puede perder la nitidez.</li> </ul>
<b>RED. DE RUIDO DE VÍDEO</b>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para cambiar el modo de reducción de ruido.</p> <p>ALTO ⇔ MEDIO ⇔ BAJO</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta función funciona solo para una señal de video, señal de s-video, señal de video componente (de 480i@60 ó 576i@50 ó 1080i@50/60) y señal HDMI™ (de 480i@60 ó 576i@50 ó 1080i@50/60).</li> </ul>
<b>ESP.COLOR</b>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para cambiar el modo del espacio de color.</p> <p>AUTO ⇔ RGB ⇔ REC709 ⇔ REC601 ⇔ RGB VIDEO</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Este elemento puede seleccionarse sólo para una señal (excepto para las señales de la LAN, USB TYPE B y USB TYPE A-puertos) de ordenador o una señal de video componente.</li> <li>• El modo AUTO selecciona automáticamente el modo óptimo</li> <li>• Es posible que la operación AUTO no se ejecute bien con algunas señales. En ese caso, es conveniente seleccionar un modo adecuado excepto AUTO.</li> </ul>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<p><b>SISTEMA DE VÍDEO</b></p>	<p>Es posible ajustar el sistema de vídeo para el puerto de <b>S-VIDEO</b> y puerto de <b>VIDEO</b>.</p> <p>(1) Utilice los botones ▲/▼ para seleccionar un puerto de entrada.</p>  <p>(2) Los botones ◀/▶ cambian el modo para sistema de vídeo.</p> <p>AUTO ⇔ NTSC ⇔ PAL ⇔ SECAM      ↕ N-PAL ⇔ M-PAL ⇔ NTSC4.43 ↕</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Este elemento se ejecuta sólo para una señal de video desde el puerto de <b>VIDEO</b> o el puerto de <b>S-VIDEO</b>.</li> <li>• El modo AUTO selecciona automáticamente el modo óptimo.</li> <li>• Es posible que la operación AUTO no funcione adecuadamente para algunas señales. Si la imagen se vuelve inestable (es decir, imagen irregular, falta de color), seleccione el modo de acuerdo a la señal de entrada.</li> </ul>
<p><b>ENTRADA COMPUTER</b></p>	<p>Es posible ajustar el tipo de señal de entrada de ordenador para los puertos <b>COMPUTER IN1</b> y <b>IN2</b>.</p> <p>(1) Utilice los botones ▲/▼ para seleccionar el puerto <b>COMPUTER IN</b> que se seleccionará.</p> <p>(2) Utilice los botones ◀/▶ para seleccionar un tipo de señal de entrada de ordenador.</p>  <p>AUTO ⇔ SINC EN G APAGADO</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La selección del modo AUTO le permite ingresar una sincronización en señal G o señal de video de componente a partir del puerto.</li> <li>• En el modo AUTO, la imagen puede perder calidad con ciertas señales de entrada. En ese caso, retire el conector de señal de modo que no se reciba ninguna señal y seleccione SINC EN G APAGADO, y luego vuelva a conectar la señal.</li> </ul>
<p><b>RESOLUCIÓN</b></p>	<p>En este proyector se puede ajustar la resolución para las señales de entrada <b>COMPUTER IN1</b> y <b>COMPUTER IN2</b>.</p> <p>(1) En el Menú ENTR seleccione la RESOLUCIÓN utilizando los botones ▲/▼ y presione el botón ▶. Se visualizará menú RESOLUCIÓN.</p> <p>(2) En el menú RESOLUCIÓN seleccione la resolución que desea visualizar utilizando los botones ▲/▼. La selección de AUTO ajustará la resolución apropiada para la señal de entrada.</p>  <p>(3) Cuando presiona el botón ▶ o <b>SELECT</b> cuando selecciona una resolución ESTANDAR se ajustan automáticamente las posiciones horizontal y vertical, la fase de reloj y el tamaño horizontal. Aparecerá el diálogo de ENTR._INFORMACIÓN.</p>

## Menú COLOCACION


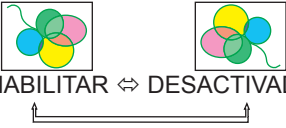
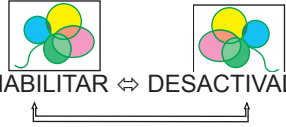
Con el Menú COLOCACION se pueden ejecutar los elementos que aparecen en la tabla que sigue. Seleccione un elemento utilizando los botones de cursor ▲/▼ y presione el botón de cursor ► o el botón **SELECT** para ejecutar el elemento. Luego proceda de acuerdo con la siguiente tabla.




Elemento	Descripción
<p><b>TRAPEZ. AUTO</b></p>	<p>La selección de este elemento ejecuta la corrección automática de la distorsión trapezoidal. El proyector corrige automáticamente la distorsión trapezoidal vertical debido al ángulo de ajuste (hacia adelante/hacia atrás) por sí mismo.</p> <p>Esta función se ejecutará sólo una vez cuando se seleccione en el menú. Cuando se cambia la inclinación del proyector, ejecute esta función nuevamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El alcance ajustable de esta función varía según la entrada. Es posible que esta función no se ejecute correctamente para algunas entradas.</li> <li>• Cuando se selecciona INVERS.V o INVERS.HyV para el elemento MONTAJE AL TECHO/POSTERIOR en el Menú COLOCACION, si la pantalla del proyector está desequilibrada o inclinada hacia abajo, es posible que esta función no se ejecute correctamente.</li> <li>• Esta función podría ser excesiva cuando el ajuste del zoom se configura en TELE (enfoque de telefoto). Se debe utilizar esta función cuando el ajuste del zoom esté configurado en AMPLIO completo (foco gran angular) siempre que sea posible.</li> <li>• Es posible que esta función no se ejecute cuando se coloca el proyector sobre un plano horizontal (alrededor de <math>\pm 4^\circ</math>).</li> <li>• Es posible que ésta función no se ejecute correctamente cuando se inclina el proyector a aproximadamente <math>\pm 30</math> o más.</li> <li>• Esta función no está disponible cuando el DETECTOR TRASLADO (📖67) está ENCEND. o al ajustar la pantalla con CORRECCIÓN DE ESQUINAS.(📖24).</li> </ul>
<p><b>TRAPEZOIDAL</b></p>	<p>Utilice los botones ◀/▶ para corregir la distorsión trapezoidal vertical.</p> <p>Reduzca la parte inferior de la imagen ⇔ Reduzca la parte superior de la imagen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para algunas entradas, es posible que esta función no se ejecute bien.</li> <li>• Esta función podría ser excesiva cuando el ajuste del zoom se configura en TELE (enfoque de telefoto). Se debe utilizar esta función cuando el ajuste del zoom esté configurado en AMPLIO completo (foco gran angular) siempre que sea posible.</li> <li>• Esta función no está disponible cuando el DETECTOR TRASLADO (📖67) está ENCEND. o al ajustar la pantalla con CORRECCIÓN DE ESQUINAS.(📖24).</li> </ul>

(continúa en la página siguiente)



Elemento	Descripción
 <b>TRAPEZOIDAL</b>	<p>El uso de los botones ◀/▶ corrige la distorsión trapezoidal horizontal.            Reduzca la parte derecha de la imagen ⇔ Reduzca la parte izquierda de la imagen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El límite de ajuste de esta función varía según la entrada. Es posible que esta función no se ejecute correctamente para algunas entradas.</li> <li>• Cuando no se ajusta el desplazador de la lente hacia arriba por completo, es posible que esta función no se ejecute bien.</li> <li>• Esta función no está disponible cuando el DETECTOR TRASLADO (📖67) está ENCEND. o al ajustar la pantalla con CORRECCIÓN DE ESQUINAS. (📖24).</li> </ul>
<b>CORRECCIÓN DE ESQUINAS.</b>	<p>Al seleccionar este elemento aparece el cuadro de diálogo TRAPEZOIDAL_CORRECCIÓN DE ESQUINAS. Para más información, consulte CORRECCIÓN DE ESQUINAS. en <b>Corrección de distorsión</b> (📖24).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta opción no está disponible cuando el DETECTOR TRASLADO está ENCEND. (📖67).</li> </ul>
<b>CARGA BAJA</b>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para activar/desactivar el CARGA BAJA.            HABILITAR ⇔ DESACTIVADO</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando se selecciona HABILITAR, se reducen el ruido acústico y el brillo de la pantalla.</li> </ul>
<b>MONTAJE AL TECHO</b>	<p>Utilice los botones ◀/▶ para cambiar el modo para el estado de montaje al techo.</p> <div style="text-align: center;">  <p>HABILITAR ⇔ DESACTIVADO</p> </div> <p>Si el Detector de Transición está activado y se cambia el estado MONTAJE AL TECHO, la alarma DETECTOR DE TRANSICIÓN ACTIVADO (📖67) aparecerá cuando se reinicie el proyector una vez apagada la alimentación CA.</p>
<b>POSTERIOR</b>	<p>Utilice los botones ◀/▶ para cambiar el modo para el estado de posterior.</p> <div style="text-align: center;">  <p>HABILITAR ⇔ DESACTIVADO</p> </div> <p>Si el Detector de Transición está activado y se cambia el estado POSTERIOR, la alarma DETECTOR DE TRANSICIÓN ACTIVADO (📖67) aparecerá cuando se reinicie el proyector una vez apagada la alimentación CA.</p>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<b>MODO AHORRO DE ENERGÍA</b>	<p>Utilizando los botones ▲/▼, el ajuste del Modo ahorro de energía podrá cambiarse entre HABILITAR y DESACTIVADO.</p> <p>HABILITAR ⇔ DESACTIVADO</p> <p>Cuando se seleccione HABILITAR, el consumo de energía en el Modo ahorro de energía se reducirá con las restricciones funcionales siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando seleccione HABILITAR, el control de comunicación RS-232C se inhabilitará excepto para conectar la alimentación del proyector, y además la función de red no podrá utilizarse mientras el proyector se encuentre en el Modo ahorro de energía. Si el TIPO DE COMUNICACIÓN del menú COMUNICACIÓN está ajustado a PUENTE DE RED, todos los comandos de RS-232C estarán inhabilitados (p. 53).</li> <li>• Cuando seleccione HABILITAR, el ajuste de ESPERA de FUENTE DE AUDIO (p. 47) no será válido, y no saldrá señal a través de los puerto <b>AUDIO OUT</b> en el Modo ahorro de energía.</li> <li>• Cuando seleccione HABILITAR, el ajuste de ESPERA de SALIDA DE MONITOR PREDETERMINADA no será válido, y no saldrá señal a través de los puerto <b>MONITOR OUT</b> en el Modo ahorro de energía.</li> </ul>
<b>SALIDA DE MONITOR PREDETERMINADA</b>	<p>Mientras se proyecta la señal de imagen del puerto de entrada seleccionada en el paso (1), la señal de la imagen del puerto de entrada seleccionado en el paso (2) se reproduce en el puerto <b>MONITOR OUT</b>.</p> <p>(1) Elija un puerto de entrada de imagen utilizando los botones ▲/▼. Escoja ESPERA para seleccionar la reproducción de la imagen en el Modo ahorro de energía.</p> <p>(2) Elija uno de los puertos <b>COMPUTER IN</b> utilizando los botones ◀/▶. Seleccione APAGADO para desactivar el puerto <b>MONITOR OUT</b> para el puerto de entrada o el Modo ahorro de energía escogido en el paso (1).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• No puede seleccionar <b>COMPUTER IN1</b> en el paso (1) y <b>COMPUTER IN2</b> en el paso (2) y vice-versa.</li> </ul> 

## Menú AUDIO

Con el menú AUDIO se pueden ejecutar los elementos que aparecen en la tabla que sigue. Seleccione un elemento utilizando los botones de cursor ▲/▼ y presione el botón de cursor ► o el botón **SELECT** para ejecutar el elemento. Luego proceda de acuerdo con la siguiente tabla.



Elemento	Descripción
<b>VOLUMEN</b>	Utilice los botones ◀/▶ para ajustar el volumen. Bajo ⇔ Alto
<b>ALTAVOCES INTERNOS</b>	Los botones ▲/▼ activan/desactivan el altavoz incorporado. HABILITAR ⇔ DESACTIVADO El altavoz incorporado no funciona cuando se selecciona DESACTIVADO.
<b>FUENTE DE AUDIO</b>	<p>Mientras se proyecta la señal de imagen del puerto de entrada seleccionada en el paso (1), la señal de audio del puerto de entrada seleccionado en el paso (2) se reproduce en el puerto <b>AUDIO OUT</b> y en el altavoz incorporado de este proyector. No obstante, el altavoz incorporado no funciona cuando el elemento ALTAVOCES INTERNOS está ajustado en APAGADO.</p> <p>(1) Elija un puerto de entrada de imagen utilizando los botones ▲/▼. Escoja ESPERA para seleccionar la reproducción del sonido en el modo ahorro de energía.</p> <p>(2) Seleccione uno de los puertos <b>AUDIO IN</b> utilizando los botones ◀/▶. Seleccione ✕ para silenciar el sonido del puerto de entrada o en el modo ahorro de energía escogido en el paso (1).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>En la ventana FUENTE DE AUDIO, "H" simboliza la señal de audio del puerto <b>HDMI™</b>. Puede seleccionarse solo para la salida de imagen desde el puerto <b>HDMI</b>.</li> <li>Incluso si el proyector está en modo ahorro de energía, los ventiladores de enfriamiento podrían ponerse en funcionamiento y hacer ruido cuando el altavoz incorporado está en funcionamiento.</li> <li>SUB. OCULTOS se activa automáticamente cuando se reciben las señales de entrada que contienen SUB. OCULTOS y ✕ se selecciona. Esta función está disponible sólo cuando la señal es NTSC para <b>VIDEO</b> o <b>S-VIDEO</b>, o 480i@60 para <b>COMPONENT</b>, <b>COMPUTER IN1</b> o <b>COMPUTER IN2</b>, y cuando se selecciona AUTO para MOSTRAR en el menú SUB. OCULTOS bajo el menú PANTALLA (48).</li> </ul>

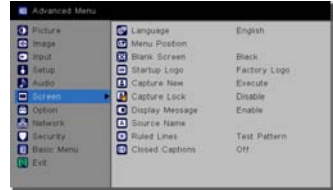


(continúa en la página siguiente)




Elemento	Descripción
<b>CANC. DE RUIDO HDMI</b>	Utilice los botones ▲/▼ para cambiar el modo para audio HDMI™. Compruebe cada uno de los dos modos disponibles y seleccione el adecuado para su dispositivo de audio HDMI. HABILITAR ⇔ DESACTIVADO
<b>NIVEL MIC</b>	Utilice los botones ▲/▼ para cambiar el nivel de entrada para corresponderse con el del micrófono conectado al puerto <b>MIC</b> . ALTO ⇔ BAJO ALTO: para un micrófono con amplificador. BAJO: para un micrófono sin amplificador.
<b>VOLUMEN MIC</b>	Utilice los botones ▲/▼ para ajustar el volumen del micrófono conectado al puerto <b>MIC</b> . Bajo ⇔ Alto

## Menú PANTALLA

Con el Menú PANTALLA se pueden ejecutar los elementos que aparecen en la tabla que sigue. Seleccione un elemento utilizando los botones de cursor ▲/▼ y presione el botón de cursor ► o el botón **SELECT** para ejecutar el elemento. Luego proceda de acuerdo con la siguiente tabla.







Elemento	Descripción
<b>IDIOMA</b>	<p>Utilice los botones ▲/▼/◀/▶ para cambiar el modo de idioma OSD (Visualización en pantalla).</p> <p>ENGLISH ⇔ FRANÇAIS ⇔ DEUTSCH ⇔ ESPAÑOL</p> <p>↑ ..... (mostrado en el cuadro de diálogo IDIOMA) ..... ↓</p> <p>Pulse los botones <b>SELECT</b> para guardar la configuración del idioma.</p>
<b>POS. MENÚ</b>	<p>Los botones ▲/▼/◀/▶ ajustan la posición del menú. Para abandonar la operación, presione el botón <b>MENU</b> del control remoto o no realice ninguna operación por 10 segundos aproximadamente.</p>
<b>EN BLANCO</b>	<p>Los botones ▲/▼ cambian el modo de la pantalla en blanco. La pantalla en blanco es una pantalla para la característica de supresión temporal de imagen (M25). Se visualiza presionando el botón <b>BLANK</b> del control remoto.</p> <p>INEGRO ⇔ AZUL ⇔ BLANCO ⇔ INSTANTÁNEA ⇔ LOGOTIPO FÁBRICA</p> <p>↑</p> <p><u>INSTANTÁNEA</u> : La pantalla puede ser registrada por el elemento NUEVA CAPTURA (M44).</p> <p><u>LOGOTIPO FÁBRICA</u> : Pantalla predeterminada como la pantalla estándar.</p> <p><u>AZUL, BLANCO, NEGRO</u> : Pantallas lisas en cada color.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para evitar permanecer como una imagen secundaria, la pantalla INSTANTÁNEA u LOGOTIPO FÁBRICA cambiarán a la pantalla en negro después de unos minutos.</li> </ul>
<b>LOGO DE INICIO</b>	<p>Los botones ▲/▼ cambian el modo de la pantalla de arranque. La pantalla de arranque es una pantalla visualizada cuando no se detecta ninguna señal o se detecta alguna señal inadecuada.</p> <p>EN BLANCO ⇔ LOGOTIPO FÁBRICA ⇔ INSTANTÁNEA</p> <p>↑</p> <p><u>INSTANTÁNEA</u> : La pantalla puede ser registrada por el elemento NUEVA CAPTURA (M44).</p> <p><u>LOGOTIPO FÁBRICA</u> : Pantalla predeterminada como la pantalla estándar.</p> <p><u>EN BLANCO</u> : (M arriba)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para evitar permanecer como una imagen secundaria, la pantalla Instantánea u LOGOTIPO FÁBRICA cambiarán a la pantalla EN BLANCO (M arriba) después de unos minutos. Si la pantalla EN BLANCO también es INSTANTÁNEA u LOGOTIPO FÁBRICA, se usa en reemplazo la pantalla en negro.</li> <li>• Cuando se seleccione ENCEND. en CONTRASEÑA DE INSTANTÁNEA en el menú SEGURIDAD (M65), LOGO DE INICIO aparece en INSTANTÁNEA. 43</li> </ul>

Elemento	Descripción
<p style="text-align: center;"><b>NUEVA CAPTURA</b></p>	<p>Este elemento le permite capturar una imagen para utilizarla como INSTANTÁNEA que se puede utilizar como la pantalla EN BLANCO y pantalla LOGO DE INICIO. Visualice la imagen que desea capturar antes de ejecutar el siguiente procedimiento.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>La selección de este elemento exhibe un diálogo titulado "NUEVA CAPTURA". Le preguntará si desea capturar una imagen de la pantalla actual.            <p>Espera a que se visualice la imagen deseada, y presione el botón <b>SELECT</b> del control remoto cuando se visualice la imagen. La imagen quedará fija y aparecerá el marco para la captura.</p> </li> <li>Utilice los botones ▲/▼/◀/▶ para ajustar la posición del marco. Mueva el marco a la posición de la imagen que desee utilizar. Es posible que no se pueda mover el marco para algunas señales de entrada. Para comenzar el registro, presione el botón <b>SELECT</b> del control remoto. Cuando se completa el registro, se visualizan la pantalla registrada y el siguiente mensaje por varios segundos:           <p><b>"Captura exitosa."</b></p> <p>Si el registro falló, aparece el mensaje siguiente:</p> <p><b>"Ha ocurrido un error de captura. Inténtelo de nuevo."</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>No se puede seleccionar esta función cuando esté seleccionado ENDEND. para el elemento BLOQUEAR CAPTURA (45).</li> <li>Esta función no puede seleccionarse cuando la opción ENCEND. está seleccionada en CONTRASEÑA DE INSTANTÁNEA en el menú SEGURIDAD (65).</li> <li>Esta función no estará disponible para LAN, USB TYPE A, USB TYPE B o HDMI™.</li> </ul> </li> </ol>  

(continúa en la página siguiente)


Elemento	Descripción
<b>BLOQUEAR CAPTURA</b>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para activar/desactivar la función BLOQUEAR CAPTURA ENCEND. ⇔ APAGADO</p> <p>Cuando se selecciona ENCEND., se bloquea el elemento INSTANTÁNEA. Utilice esta función para proteger INSTANTÁNEA actual.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta función no puede seleccionarse cuando la opción ENCEND. está seleccionada en CONTRASEÑA DE INSTANTÁNEA en el menú SEGURIDAD (65).</li> </ul>
<b>MENSAJES DE PANT</b>	<p>Los botones ▲/▼ activan/desactivan el modo de mensaje. HABILITAR ⇔ DESACTIVADO</p> <p>Cuando se selecciona HABILITAR, se ejecuta la función del mensaje siguiente.</p> <p>“AUTO EN PROGRESO” mientras se ajusta automáticamente</p> <p>“NO SE HA DETECTADO ENTRADA”</p> <p>“SINCRONISMO FUERA DE LÍMITES”</p> <p>“FRECUENCIA DE EXPLORACIÓN NO VÁLIDA”</p> <p>“Buscando....” mientras busca la entrada</p> <p>“Detectando....” mientras se detecta una señal de entrada</p> <p>La indicación de la señal de entrada exhibida cambiando</p> <p>La indicación del radio de aspecto exhibida mostrando</p> <p>La indicación de VALORES PREESTABLECIDOS exhibida mostrando</p> <p>La indicación de ACTIVAR IRIS exhibida cambiando</p> <p>La indicación de PREEST. DEL USUARIO exhibida mostrando</p> <p>La indicación de LÍNEAS CON REGLA exhibida cambiando.</p>

(continúa en la página siguiente)

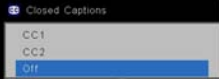
Elemento	Descripción
<b>NOMBRE FUENTE</b>	<p>Se puede aplicar un nombre a cada puerto de entrada para este proyector.</p> <p>(1) Use los botones ▲/▼ en el Menú PANTALLA para seleccionar el NOMBRE FUENTE y presione el botón ► o <b>SELECT</b>. Aparecerá el NOMBRE FUENTE.</p> <p>(2) Use los botones ▲/▼ en el menú NOMBRE FUENTE para seleccionar el puerto que nominará y presione el botón ►. Aparecerá el diálogo del NOMBRE FUENTE. El lado derecho del menú esta en blanco hasta que se especifica un nombre.</p> <p>(3) Seleccione un icono que desee asignar al puerto en el diálogo del NOMBRE FUENTE. El nombre asignado al puerto también se cambiará automáticamente según la selección del icono. Pulse el botón <b>SELECT</b> para determinar su selección de icono.</p> <p>(4) Seleccione un número que desee asignar al puerto junto con el icono. Puede seleccionar el número en blanco (ningún número asignado), 1, 2, 3, o 4. Y pulse el botón <b>SELECT</b>.</p> <p>(5) Si desea modificar el nombre asignado al puerto, seleccione NOMBRE PERSONAL y pulse el botón <b>SELECT</b>.</p>
	
	
	
	

(continúa en la página siguiente)



Elemento	Descripción
<b>NOMBRE FUENTE (continuación)</b>	 <p>(6) El nombre actual aparecerá en la primera línea. Use los botones ▲/▼/◀/▶ o los botones <b>SELECT</b> para seleccionar e ingresar los caracteres. Para borrar 1 carácter cada vez, presione al mismo tiempo los botones ◀ e <b>SOURCE</b>. Además, si mueve el cursor hacia <b>ELIMINAR</b> o <b>BORRAR TODO</b> en la pantalla y pulsa el botón <b>SELECT</b>, se eliminará un carácter o todos los caracteres. El nombre puede contar de un máximo de 16 caracteres.</p> <p>(7) Para cambiar un carácter ya insertado, presione el botón ▲ para mover el cursor hasta la primera línea, y use los botones ◀/▶ para mover el cursor sobre el carácter que va a cambiar. Luego de presionar el botón <b>SELECT</b>, se selecciona el carácter. Luego, siga el mismo procedimiento según se describe en el elemento (6) arriba.</p> <p>(8) Para finalizar el ingreso de texto, mueva el cursor hasta <b>ACEPTAR</b> en la pantalla y presione el botón ▶, <b>SELECT</b>. Para volver al nombre anterior sin guardar los cambios, mueva el cursor hacia <b>CANCELAR</b> en la pantalla y presione el botón ◀, <b>SELECT</b>.</p>
<b>LÍNEAS CON REGLA</b>	<p>Los botones ▲/▼ cambian el modo a la pantalla de plantilla. Pulse el botón ▶ (o <b>SELECT</b>) para visualizar la plantilla seleccionada y pulse el botón de cursor ◀ para cerrar la pantalla mostrada.</p> <p>→MIRA ⇔ APILAMIENTO ⇔ MAP2 ⇔ MAP1 ⇔ CÍRCULO SOBRE NEGRO ⇔ CÍRCULO SOBRE BLANCO ⇔ CUADR. SOBRE NEGRO ⇔ CUADR. SOBRE BLANCO ⇔ LÍNEAS SOBRE NEGRO ⇔ LÍNEAS SOBRE BLANCO ←</p> <p>Se visualiza la última plantilla seleccionada cuando se pulsa <b>CUSTOM</b> asignado a la función <b>LÍNEAS CON REGLA</b> (51).</p>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<b>SUB. OCULTOS</b>	<p>SUB. OCULTOS es la función que muestra una transcripción o un cuadro de diálogo de la parte de audio de un video, archivos u otra presentación u otros sonidos relevantes. Es necesario que tenga fuente de video de formato NTSC o video componente de formato 480i@60 que soporte la función SUB. OCULTOS para utilizar esta función. Tal vez no funcione correctamente, dependiendo del equipo o de la fuente de la señal. En este caso, apague Closed Caption.</p> <p>Seleccione la configuración MOSTRAR Closed Caption de las siguientes opciones utilizando los botones ▲/▼.</p> <p>CC1 ↔ CC2 ↔ APAGADO</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El subtítulo no se visualiza cuando el menú OSD está activo.</li> <li>• Closed Caption es la función para visualizar el cuadro de diálogo, la narración y/o los efectos sonoros de un programa de televisión u otras fuentes de video. La disponibilidad de Closed Caption depende de la empresa de radiodifusión y/o del contenido.</li> </ul> 

## Menú OPC.

Con el Menú OPC. se pueden ejecutar los elementos que aparecen en la tabla que sigue.

Seleccione un elemento utilizando los botones de cursor ▲/▼ y presione el botón de cursor ► o el botón **SELECT** para ejecutar el elemento, excepto los elementos REST. HRS USO DE LÁMPARA y RES. HRS USO FILTRO. Luego proceda de acuerdo con la siguiente tabla.






Elemento	Descripción
<p><b>FUENTE AUTOMÁT.</b></p>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para activar/desactivar la función de búsqueda de señal.  <b>HABILITAR</b> ⇔ <b>DESACTIVADO</b></p> <p>Cuando se selecciona <b>HABILITAR</b>, la detección sin señal gira a través de los puertos de entrada en el siguiente orden. La búsqueda comienza desde el puerto actual. Cuando se detecte una entrada, el proyector cesará la búsqueda y exhibirá la imagen.</p> <p>COMPUTER IN1 ⇔ COMPUTER IN2 ⇔ LAN ⇔ USB TYPE A  VIDEO ⇔ S-VIDEO ⇔ COMPONENT ⇔ HDMI ⇔ USB TYPE B</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se puede tardar varios segundos en proyectar las imágenes desde el puerto <b>USB TYPE B</b>.</li> </ul>
<p><b>TRAPEZ. AUTO</b></p>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para activar/desactivar el modo de mensaje.  <b>HABILITAR</b> ⇔ <b>DESACTIVADO</b></p> <p><b>HABILITAR</b> : Se ejecutará la corrección automática de la distorsión trapezoidal cada vez que se cambie la inclinación del proyector.</p> <p><b>DESACTIVADO</b> : Esta función está deshabilitada. Ejecute <b>TRAPEZ. AUTO (EJECUTAR)</b> en el menú <b>COLOCACION</b> para la corrección de la distorsión trapezoidal.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta característica no funciona adecuadamente cuando se suspende el proyector del techo, de modo que debe seleccionar <b>DESACTIVADO</b>.</li> <li>• Es posible que esta función no esté disponible cuando está activado el Detector Traslado (67).</li> </ul>
<p><b>ENERGÍA CA ACTIVA</b></p>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para activar/desactivar la función <b>ENERGÍA CA ACTIVA</b>.  <b>HABILITAR</b> ⇔ <b>DESACTIVADO</b></p> <p>Cuando se ajusta en <b>HABILITAR</b>, se encenderá automáticamente la lámpara en el proyector sin el procedimiento usual (17), sólo cuando se conecte el proyector a la alimentación después de que se haya cortado la alimentación mientras la lámpara estaba encendida.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Luego de encender la lámpara con la función <b>ENERGÍA CA ACTIVA</b>, si no se detecta ninguna entrada u operación por 30 minutos aproximadamente, el proyector se apagará, aunque se deshabilite la función <b>POTENCIA AUTOMÁTICA (50)</b>.</li> </ul>



Elemento	Descripción
<b>POTENCIA AUTOMÁTICA</b>	<p>El proyector se apagará automáticamente, si no se detecta durante 30 minutos.</p> <p>Consulte la sección <b>Desconexión de alimentación</b> (17).</p>
<b>USB TYPE B</b>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para seleccionar la función del puerto <b>USB TYPE B</b>. Para utilizar esta función, deberá conectarse al puerto <b>USB TYPE B</b> del proyector y al puerto USB tipo A de un ordenador.</p> <p><b>RATÓN ⇔ PANTALLA USB</b></p> <p><b>RATÓN</b> : El control remoto accesorio funciona como ratón y teclado del ordenador sencillos.</p> <p><b>PANTALLA USB</b> : El puerto funciona como un puerto de entrada que recibe señales de imagen del ordenador (79).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se puede tardar varios segundos en proyectar las imágenes desde el puerto <b>USB TYPE B</b>.</li> <li>• En los siguientes casos, junto con el cuadro de diálogo USB TYPE B aparece un mensaje de notificación de que el puerto <b>USB TYPE B</b> no está disponible para la entrada de imágenes: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Este ajuste se ha cambiado a <b>RATÓN</b> mientras se proyecta la entrada de imágenes en el puerto <b>USB TYPE B</b>.</li> <li>- El puerto <b>USB TYPE B</b> se selecciona como la fuente de entrada de imágenes mientras este ajuste está configurado en <b>RATÓN</b>. Seleccione <b>PANTALLA USB</b> en el cuadro de diálogo para proyectar las imágenes entradas en el puerto <b>USB TYPE B</b>. En este caso, no puede utilizar la función de ratón y teclado sencillos. De lo contrario, seleccione otro puerto para entrada de imágenes.</li> </ul> </li> </ul>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<b>TECLA PERSONAL</b>	<p>Este elemento sirve para asignar las siguientes funciones a <b>CUSTOM</b> del control remoto (📺6).</p> <p>(1) Utilice los botones ▲/▼ del menú TECLA PERSONAL para seleccionar CUSTOM y pulse el botón ► o <b>SELECT</b> para visualizar el cuadro de diálogo de configuración TECLA PERSONAL.</p> <p>(2) A continuación, utilice los botones ▲/▼/◀/▶ para configurar una de las siguientes funciones para el botón elegido. Pulse los botones <b>SELECT</b> para guardar la configuración.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• EN. BLANCO: muestra una pantalla vacía.</li> <li>• SILENCIO: desactiva todo el sonido.</li> <li>• RELACIÓN DE ASPECTO: establece la relación entre el ancho y el alto de la imagen.</li> <li>• FUENTE: recorre cíclicamente las fuentes disponibles.</li> <li>• IMAGEN AUTOMÁT.: resincroniza el proyector con la fuente.</li> <li>• CONGELAR: pausa la imagen proyectada.</li> <li>• AUMENTAR: Amplía la imagen proyectada.</li> <li>• INF. DE FUENTE: Se trata de la acción predeterminada. Muestra el menú Inf. de fuente.</li> <li>• INFO. DEL SERVICIO: Muestra el menú Inf. del servicio.</li> <li>• PRES. DIAPOS.: Configura el puerto para <b>USB TYPE A</b>, e inicia una presentación de diapositivas.</li> <li>• MI IMAGEN: Exhibe el menú MI IMAGEN.</li> <li>• MENSAJERO: Activa/desactiva el texto del mensajero visualizado en la pantalla (📺Función de Mensajero en el <b>Guía de red</b>).</li> </ul> <p>Cuando no haya datos de texto transferidos a la pantalla, aparecerá el mensaje "SIN DATOS DE MENSAJERO".</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• TRAPEZ. AUTO: Realiza corrección automática de la distorsión trapezoidal.</li> <li>• ACTIVAR IRIS: Cambia el modo de activar iris.</li> <li>• RES. HRS USO FILTRO: Muestra un diálogo de confirmación de restauración del tiempo del filtro.</li> <li>• LÍNEAS CON REGLA: Hace que el patrón de plantilla seleccionado en el ítem LÍNEAS CON REGLA aparezca o desaparezca.</li> <li>• AV MUDO: Enciende/apaga la imagen y el audio.</li> <li>• RESOLUCIÓN: Activa/desactiva el menú RESOLUCIÓN.</li> <li>• OLUMEN MIC: Activa/desactiva el menú VOLUMEN MIC.</li> <li>• CARGA BAJA: Activa/desactiva el menú CARGA BAJA.</li> </ul>
<b>FUENTES</b>	Habilita o deshabilita las teclas de la fuente del mando a distancia Commander-2 opcional.
<b>FUENTE DE ENCENDIDO</b>	Determina qué fuente deberá comprobar en primer lugar el proyector para activar el vídeo durante el encendido.

(continúa en la página siguiente)


Elemento	Descripción
<b>SERVICIO</b>	<p>La selección de este elemento exhibe el menú <b>SERVICIO</b>.            Seleccione un elemento utilizando los botones ▲/▼ y presione el botón ► o el botón <b>SELECT</b> para ejecutar el elemento.</p> 
	<p><b>VELOC VENT ALTA</b>            Utilice los botones ▲/▼ para cambiar la velocidad de rotación de los ventiladores de enfriamiento. Si se utiliza el proyector a una altitud de 1200 m o más, seleccione <b>HABILITAR</b>. De lo contrario seleccione <b>DESACTIVADO</b>. Observe que el proyector es más ruidoso cuando se selecciona <b>HABILITAR</b>.            HABILITAR ⇔ DESACTIVADO</p>
	<p><b>AJUSTE AUTO</b>            Utilice los botones ▲/▼ para seleccionar uno de los modos.            Cuando se selecciona <b>APAGADO</b>, se desactiva la característica de ajuste automático.            PRECISO ⇔ RÁPIDO ⇔ APAGADO</p>  <p><b>PRECISO</b>: Sintonización más fina que incluye el ajuste <b>RASTREO</b>.  <b>RÁPIDO</b>: Sintonización más rápida, que ajusta <b>RASTREO</b> a los datos predeterminados para la señal de entrada.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Es posible que el ajuste automático no funcione correctamente, dependiendo de condiciones como la imagen de entrada, el cable de señal al proyector, el ambiente alrededor del proyector, etc. En ese caso, elija <b>APAGADO</b> para deshabilitar el ajuste automático y hacer el ajuste de forma manual.</li> </ul>
	<p><b>FANTASMA</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Seleccione un elemento del color utilizando los botones ◀/▶.</li> <li>2. Ajuste el elemento seleccionado utilizando los botones ▲/▼ para eliminar el fantasma.</li> </ol> 
	<p><b>REST. HRS USO DE LÁMPARA</b>            El tiempo de la lámpara es el tiempo de utilización de la lámpara, contado después de la última restauración. Al presionar el botón ► del proyector se exhibe un diálogo. Para restablecer el tiempo de la lámpara, seleccione <b>ENCEND</b>. utilizando el botón ►.            CANCELAR ⇔ ACEPTAR</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Restablezca el tiempo de la lámpara sólo cuando haya sustituido la lámpara para lograr una indicación adecuada sobre la lámpara (82).</li> </ul>
	<p><b>RES. HRS USO FILTRO</b>            El tiempo del filtro es el tiempo de utilización del filtro, contado después de la última restauración. Al presionar el botón ► del proyector se exhibe un diálogo. Para restablecer el tiempo del filtro, seleccione <b>REPOS</b> utilizando el botón ►.            CANCELAR ⇔ ACEPTAR</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Restablezca el tiempo del filtro sólo cuando haya limpiado o reemplazado el filtro de aire para lograr una indicación adecuada sobre el filtro de aire (84).</li> </ul>


Elemento	Descripción
<b>SERVICIO</b> (continuación)	<p><b>MENS. FILTRO</b></p> <p>Con el botón ▲/▼ se ajusta el temporizador para notificar mediante el mensaje cuándo sustituir el filtro.</p> <p>100h ⇔ 200h ⇔ 500h ⇔ 1000h ⇔ 2000h ⇔ 5000h ⇔ APAGADO</p> <p>Luego de elegir un elemento excepto APAGADO, aparecerá el mensaje "RECORDATORIO HAN TRANSCURRIDO ....." después de que el cronómetro alcance el tiempo de intervalo determinado para esta característica (📖 89).</p> <p>El mensaje no aparecerá cuando se elija APAGADO. Utilice esta característica para mantener limpio el filtro de aire ajustando el tiempo adecuado de acuerdo con el ambiente donde esté el proyector.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Supervise el filtro de forma periódica, incluso si no hay ningún mensaje. Si el filtro de aire se bloquea con polvo, etc., la temperatura interna aumentará, lo que puede causar mal funcionamiento, o reducción de la duración del proyector.</li> <li>• Tenga cuidado con el entorno operativo del proyector y el estado del filtro</li> </ul>
	<p><b>BLOQ. BOTONES</b></p> <p>Use los botones ▲/▼ para elegir el control de las operaciones:</p> <p>HABILITAR ⇔ DESACTIVADO</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilícelo para evitar dañar o tocar accidentalmente.</li> </ul>
<p><b>COMUNICACIÓN</b></p>	<p>Al seleccionar este elemento aparece el menú <b>COMUNICACIÓN</b>.</p> <p>En este menú, podrá realizar la configuración de la comunicación en serie del proyector a través del puerto <b>CONTROL</b>.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Seleccione un elemento utilizando los botones del cursor ▲/▼. A continuación, pulse el botón ► para abrir el submenú para el elemento de ajuste seleccionado. O pulse el botón ◀ en lugar del botón ► para volver al menú anterior sin cambiar la configuración. Cada submenú puede operarse tal y como se describe más arriba.</li> <li>• Cuando el TIPO DE COMUNICACIÓN (📖 54) esté ajustado a APAGADO, los otros elementos del menú <b>COMUNICACIÓN</b> no serán válidos</li> <li>• Para conocer la función de la comunicación en serie, consulte el <b>Guía de red</b>.</li> </ul>

Elemento	Descripción	
<p style="text-align: center;"><b>SERVICIO</b> (continuación)</p>	<p style="text-align: center;"><b>COMUNICACIÓN</b> (continuación)</p>	<p><b>TIPO DE COMUNICACIÓN</b>            Seleccione el tipo de comunicación para la transmisión a través del puerto <b>CONTROL</b>.  <b>PUNTE DE RED</b> ⇔ <b>APAGAD</b>.  <u>PUNTE DE RED</u>: Seleccione este tipo, si es necesario controlar un dispositivo externo como terminal de red, a través de este proyector desde el ordenador. Seleccione este modo para recibir comandos de RS-232C utilizando el puerto <b>CONTROL</b> (<a href="#">📖Función Puente de red</a> en el <a href="#">Guía de red</a>)  <u>APAGADO</u>: Seleccione este modo para recibir comandos de RS-232C utilizando el puerto <b>CONTROL</b>.            • APAGADO está seleccionada como configuración predeterminada.            • Cuando seleccione PUNTE DE RED, compruebe el elemento, <b>MÉTODO DE TRANSMISIÓN</b> (<a href="#">📖abajo</a>).</p>
		<p><b>CONFIGURACIÓN EN SERIE</b>            Seleccione la condición de comunicación en serie para el puerto <b>CONTROL</b>.  <b>VELOCIDAD EN BAUDIOS</b>            4800bps ⇔ 9600bps ⇔ 19200bps ⇔ 38400bps            ↑—————↑  <b>PARIDAD</b>            NINGUNO ⇔ IMPAR ⇔ PAR            ↑—————↑            • La VELOCIDAD EN BAUDIOS está fijada a 19200 bps y la PARIDAD está fijada a NINGUNO cuando el TIPO DE COMUNICACIÓN está ajustado a APAGADO (<a href="#">📖arriba</a>).</p>
		<p><b>MÉTODO DE TRANSMISIÓN</b>            Seleccione el método de transmisión para la comunicación mediante el PUNTE DE RED desde el puerto <b>CONTROL</b>.  <b>DÚPLEX MEDIO</b> ⇔ <b>DÚPLEX COMPLETO</b>  <u>DÚPLEX MEDIO</u>: Este método permite que el proyector realice una comunicación bidireccional, pero sólo se permite una dirección cada vez, bien transmitir o recibir datos.  <u>DÚPLEX COMPLETO</u>: Este método permite que el proyector realice una comunicación bidireccional, transmitiendo y recibiendo datos a la vez.            • DÚPLEX MEDIO está seleccionado como configuración predeterminada.            • Si selecciona DÚPLEX MEDIO, compruebe el ajuste del elemento TIEMPO LÍMITE DE RESPUESTA (<a href="#">📖55</a>).</p>

(continúa en la página siguiente)

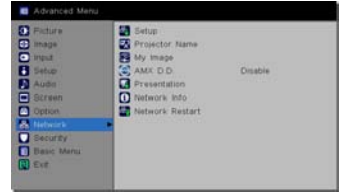


Elemento	Descripción	
<p style="text-align: center;"><b>SERVICIO (continuación)</b></p>	<p style="text-align: center;"><b>COMUNICACIÓN (continuación)</b></p>	<p><b>TIEMPO LÍMITE DE RESPUESTA</b>            Seleccione el periodo de tiempo de espera para recibir los datos de respuesta de otro dispositivo que se comunique por el PUENTE DE RED y el DÚPLEX MEDIO a través del puerto <b>CONTROL</b>.</p> <p style="text-align: center;">APAGADO ⇔ 1s ⇔ 2s ⇔ 3s  </p> <p><b>APAGADO:</b> Seleccione este modo si no es preciso comprobar las respuestas del dispositivo al que el proyector envía datos. En este modo, el proyector puede enviar datos desde el ordenador de forma continua.</p> <p><b>1s/2s/3s:</b> Seleccione el periodo de tiempo para mantener el proyector en espera de respuesta del dispositivo al que el proyector envía datos. Mientras espera la respuesta, el proyector no envía datos del puerto <b>CONTROL</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Este menú está disponible sólo cuando se selecciona PUENTE DE RED para el TIPO DE COMUNICACIÓN y se selecciona DÚPLEX MEDIO para el MÉTODO DE TRANSMISIÓN (📄54).</li> <li>• APAGADO está seleccionada como configuración predeterminada.</li> </ul>
		<p><b>ECO DEL PUERTO SERIE</b>            Controla si el puerto serie repite caracteres.</p>
		<p><b>APILAMIENTO</b>            Al seleccionar este elemento se accede al menú APILAMIENTO. Para más información, Consulte la Guía de apilamiento instantáneo.</p>

Elemento	Descripción
SERVICE (continued)	<p><b>INF. DE FUENTE</b> Una pantalla de sólo lectura de los ajustes de fuentes actuales.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• No se puede seleccionar este elemento para sin señal y sincronismo apagado.</li> <li>• Cuando MOSTRAR MI TEXTO se ajusta en ENCEND., se exhibe MI TEXTO junto con la información de entrada en la caja ENTR._ INFORMACIÓN (📖 76).</li> </ul>
	<p><b>INFO. DEL SERVICIO</b> Una pantalla de sólo lectura de los ajustes del proyector actuales.</p>
	<p><b>AJUST FABRICA</b> Esta función se ejecuta seleccionando ACEPTAR con el botón ►. Por esta función, todos los elementos en todos los menús volverán colectivamente a la configuración inicial. Observe que los elementos REST. HRS USO DE LÁMPARA, RES. HRS USO FILTRO, IDIOMA, MENS. FILTRO, RED y SEGURIDAD no se restauran. CANCELAR ⇔ ACEPTAR</p>
	<p><b>CÓDIGO DE SERVICIO</b> Sólo utilizado por personal de servicio autorizado.</p>

## Menú RED

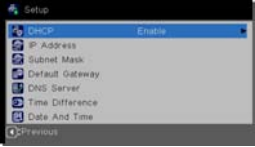
Recuerde que las configuraciones de red incorrectas pueden ocasionar problemas en la red. Asegúrese de consultar con el administrador de la red antes de conectarse a un punto de acceso existente en su red. Seleccione "RED" en el menú principal para acceder a las siguientes funciones.




Seleccione un elemento utilizando los botones de cursor ▲/▼ del proyector o del control remoto y presione el botón del cursor ► en el proyector o el control remoto, o el botón **SELECT** del control remoto para ejecutar el elemento. Luego proceda de acuerdo con la siguiente tabla. Consulte el **Guía de red** para obtener detalles sobre el funcionamiento de RED.

**NOTA** • Si no está utilizando SNTP ([📖 Configuraciones de fecha/hora en el Guía de red](#)), debe definir FECHA Y HORA durante la instalación inicial.


- El control de comunicación con la red estará inhabilitado mientras el proyector esté en el Modo ahorro de energía si el elemento MODO AHORRO DE ENERGÍA está ajustado a HABILITAR. Realice la conexión de comunicación con la red después de haber ajustado MODO AHORRO DE ENERGÍA a DESACTIVADO ([📖 40](#)).

Elemento	Descripción	
CONFIG.		<p>Al seleccionar este ítem, se visualizará el Menú COLOCACION para la red. Utilice los botones ▲/▼ para seleccionar un elemento, y el botón ► o <b>SELECT</b> en el control remoto para ejecutar el elemento.</p> 
	DHCP (Protocolo de Configuración Dinámica de Servidor)	<p>Utilice los botones ▲/▼ para activar/desactivar DHCP. HABILITAR ⇄ DESACTIVADO</p> <p>Seleccione DESACTIVADO cuando la red no tiene DHCP habilitado.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando a configuración de "DHCP" cambia a "HABILITAR.", se tarda un poco en obtener dirección IP del servidor DHCP.</li> <li>• La función IP Auto recibirá una dirección IP si el proyector no pudiera obtener una dirección IP del servidor incluso si DHCP está "HABILITAR"</li> </ul>


(continúa en la página siguiente)

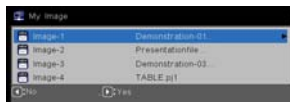
Elemento	Descripción	
<b>CONFIG. (continuación)</b>	<b>DIRECCION IP</b>	<p>Use los botones ▲/▼/◀/▶ para ingresar la DIRECCION IP.</p> <p>Esta función sólo se puede utilizar cuando DHCP esté configurada en APAGADO.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La DIRECCION IP es el número que identifica este proyector en la red. No puede tener dos dispositivos con la misma DIRECCION IP en la misma red.</li> <li>• Está prohibida la DIRECCION IP "0.0.0.0".</li> </ul>
	<b>MASCARA DE SUBRED</b>	<p>Utilice los botones ▲/▼/◀/▶ para introducir la misma MASCARA DE SUBRED que la utilizada por su ordenador.</p> <p>Esta función sólo se puede utilizar cuando DHCP está configurada en APAGADO.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La MASCARA DE SUBRED "0.0.0.0" está prohibida.</li> </ul>
	<b>GATEWAY POR DEFECTO</b>	<p>Utilice los botones ▲/▼/◀/▶ para ingresar la dirección GATEWAY POR DEFECTO (un nodo en una red de ordenador que sirve como punto de acceso a otra red).</p> <p>Esta función sólo se puede utilizar cuando DHCP está configurada en APAGADO.</p>
	<b>SERVIDOR DNS</b>	<p>Use los botones ▲/▼/◀/▶ para ingresar la dirección del SERVIDOR DNS.</p> <p>El SERVIDOR DNS es un sistema para controlar los nombres de dominios y direcciones IP en la Red.</p>
	<b>DIFERENCIA DE HORA</b>	<p>Use los botones ▲/▼ para ingresar la DIFERENCIA DE HORA.</p> <p>Ajuste la misma DIFERENCIA DE HORA que la establecida en su ordenador.</p> <p>Use le botón ▶ para volver al menú luego de configurar la DIFERENCIA DE HORA.</p>
	<b>FECHA Y HORA</b>	<p>Use los botones ▲/▼/◀/▶ para ingresar el Año (dos últimos dígitos), Mes, Fecha, Hora y Minuto.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El proyector anulará esta configuración y recuperará la información de FECHA Y HORA del servidor de Hora cuando se habilite SNTP. ( <b>Configuraciones de fecha/hora</b> en el <b>Guía de red</b>)</li> </ul>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<p><b>NOMBRE DE PROYECTOR</b></p>	<p>(1) Use los botones ▲/▼ en el menú RED para seleccionar el NOMBRE DE PROYECTOR y presione el botón ►. Aparecerá el diálogo NOMBRE DE PROYECTOR.</p>  <p>(2) NOMBRE DE PROYECTOR actual se exhibirá en las 3 primeras líneas. El nombre del proyector se asigna previamente de forma predeterminada. Use los botones ▲/▼/◀/▶ o los botones <b>SELECT</b> para seleccionar e ingresar los caracteres. Para borrar 1 carácter cada vez, presione al mismo tiempo los botones ◀ e <b>SOURCE</b>. Además, si mueve el cursor a ELIMINAR o BORRAR TODO en la pantalla y pulsa el botón <b>SELECT</b>, se borrarán 1 carácter o todos los caracteres. Podrá introducir el NOMBRE DE PROYECTOR con un máximo de 64 caracteres.</p> <p>(3) Para cambiar un carácter ya insertado, presione el botón ▲/▼ para mover el cursor a una de las 3 primeras líneas, y utilice los botones ◀/▶ para mover el cursor sobre el carácter que va a cambiar. Luego de presionar el botón <b>SELECT</b>, se selecciona el carácter. Luego, siga el mismo procedimiento según se describe en el elemento (2) arriba.</p> <p>(4) Para finalizar el ingreso de texto, mueva el cursor hasta ACEPTAR en la pantalla y presione el botón ►, <b>SELECT</b>. Para volver al NOMBRE DE PROYECTOR anterior sin guardar los cambios, mueva el cursor hacia CANCELAR en la pantalla y presione el botón ◀, <b>SELECT</b>.</p>

(continúa en la página siguiente)

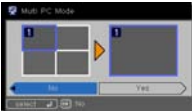

Elemento	Descripción
<p><b>MI IMAGEN</b></p>	<p>La selección de este elemento exhibe el menú MI IMAGEN.</p> <p>Para almacenar imágenes en el proyector, se requiere el software de aplicación <b>PJImg/Projector Image Tool</b> que puede descargarse de nuestro sitio Web.</p> <p>Use los botones ▲/▼ para seleccionar un elemento que sea una imagen fija de MI IMAGEN (  <b>Función Mi Imagen</b> en el <b>Guía de red</b>) y el botón ► o <b>SELECT</b> para visualizar la imagen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• No se puede seleccionar un elemento sin imagen almacenada.</li> <li>• Cada uno de los nombres de las imágenes se exhibe en 16 caracteres o menos.</li> </ul> <p><b>Para cambiar la imagen exhibida.</b></p> <p>Use los botones ▲/▼.</p> <p><b>Para volver al menú</b></p> <p>Presione el botón ◀ del control remoto.</p> <p><b>Para borrar la imagen visualizada y su archivo fuente del proyector.</b></p> <p>(1) Presione el botón <b>SELECT</b> del control remoto mientras visualiza una imagen para exhibir el menú MI IMAGEN - ELIMINAR.</p> <p>(2) Pulse el botón ► para borrar. Para dejar de borrar, pulse el botón ◀.</p>
<p><b>AMX D.D. (AMX Device Discovery)</b></p>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para activar/desactivar AMX Device Discovery.</p> <p>HABILITAR ⇄ DESACTIVADO</p> <p>Cuando seleccione HABILITAR, el proyector podrá detectarse mediante los controladores de AMX con conexión a la misma red. Con respecto a los detalles sobre AMX Device Discovery, visite el sitio Web de AMX.</p> <p><u>URL: <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a></u> (a partir de agosto de 2010)</p>



(continúa en la página siguiente)

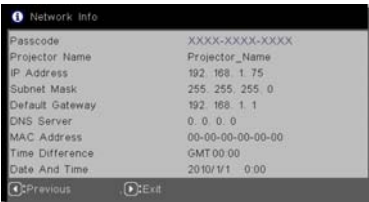
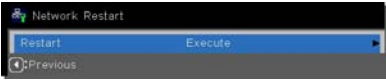

Elemento	Descripción	
<b>PRESENTAR</b>	La selección de este elemento exhibe el menú PRESENTACIÓN. Utilice los botones ▲/▼ para seleccionar uno de los siguientes elementos y pulse el botón ► o <b>SELECT</b> para utilizar la función.	
	<b>ABANDONAR MODO PRESENTADOR</b>	<p>Si configura un ordenador en el modo Presentador mientras se proyecta su imagen, el proyector está ocupado por el ordenador y el acceso desde otro ordenador está bloqueado.</p> <p>Utilice esta función para salir del modo Presentador y permitir que otros ordenadores accedan al proyector. Seleccione este elemento para mostrar un cuadro de diálogo.</p> <p>Pulse el botón ► para seleccionar ACEPTAR en el cuadro de diálogo.</p> <p>El modo Presentador se cancela y aparece un mensaje indicando el resultado.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para realizar el ajuste del modo Presentador, utilice "LiveViewer".</li> </ul> <p>Para más detalles, consulte la sección <b>Modo presentador</b> en el <b>Guía de red</b>.</p>
	<b>MODO PC MÚLTIPLE</b>	<p>Si configura uno o más ordenadores en el modo PC Múltiple en "LiveViewer" y envía sus imágenes al proyector, puede seleccionar el modo de visualización en el proyector desde las dos opciones de abajo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Modo PC Único: muestra la imagen del ordenador seleccionado en pantalla completa.</li> <li>- Modo PC Múltiple: muestra las imágenes enviadas hasta cuatro ordenadores como máximo en la pantalla, dividida en cuartos.</li> </ul> <p>Seleccione este elemento para mostrar un cuadro de diálogo.</p> <p>Utilice el cuadro de diálogo para cambiar el modo de visualización tal y como se explica más abajo.</p>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<p><b>PRESENTAR</b> (continuación)</p>	<p><b>MODO PC MÚLTIPLE</b> (continuación)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para cambiar del modo PC Múltiple al modo PC Único, seleccione uno de los ordenadores en el cuadro de diálogo utilizando los botones ▲/▼/◀/▶ y pulse el botón <b>SELECT</b>.</li> <li>Pulse el botón ▶ para seleccionar <b>ACEPTAR</b> y, a continuación, pulse de nuevo <b>SELECT</b>. La imagen del ordenador seleccionado se visualiza a pantalla completa.</li> <li>• Para cambiar del modo PC Único al modo PC Múltiple, pulse el botón ▶ para seleccionar <b>ACEPTAR</b> en el cuadro de diálogo y pulse el botón <b>SELECT</b>.</li> </ul> <p>El modo de visualización cambia.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para obtener detalles sobre cómo cambiar el modo de visualización al modo PC Múltiple en su ordenador, consulte la sección <b>Cambio del modo de visualización</b> en el <b>Guía de red</b>.</li> <li>• El ajuste del modo Presentador del ordenador seleccionado es válido cuando el modo de visualización se cambia al modo PC Único. Asimismo, el ajuste del modo Presentador se vuelve inválido cuando el modo de visualización se cambia al modo PC Múltiple, independientemente de la configuración de los ordenadores. Para más detalles, consulte la sección <b>Modo presentador</b> en el <b>Guía de red</b>.</li> </ul>  
<p><b>MOSTRAR NOMBRE DE USUARIO</b></p>	<p>La selección de este elemento exhibe el nombre de usuario. Esta función le ayuda a identificar desde qué ordenador se envía la imagen actual.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Puede ajustar nombres de usuario para cada ordenador en “LiveViewer”.</li> </ul> <p>Para más detalles, consulte la sección <b>Mostrar Nombre de Usuario</b> en el <b>Guía de red</b>.</p>

(continúa en la página siguiente)



Elemento	Descripción
<p><b>INFORMACIÓN RED</b></p>	<p>La selección de este elemento exhibe el diálogo de INFORMACIÓN RED para confirmar la configuración de red.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para conocer los detalles del CÓD. ENTRADA, consulte la sección <b>Selección del método de conexión a la red</b> en el <b>Guía de red</b>.</li> <li>• Sólo se visualizan los 16 primeros caracteres del nombre del proyector.</li> <li>• DIRECCION IP, MASCARA DE SUBRED y GATEWAY POR DEFECTO indican "0.0.0.0" cuando DHCP está ENCEND. y el proyector no obtiene una dirección del servidor DHCP.</li> </ul>
<p><b>REINICIAR RED</b></p>	<p>La ejecución de este ítem reiniciará e inicializará las funciones de red. Elija REINICIAR - EJECUTAR utilizando el botón ►.</p>  <p>Después utilice el botón ► para ejecutar.</p>  <p>La red se cortará cuando elija reiniciar. Si selecciona DHCP, podrá cambiar la dirección IP. Después de seleccionar REINICIAR, es posible que el menú RED no pueda controlarse durante unos 30 segundos.</p>

## Menú SEGURIDAD

Este proyector está equipado con funciones de seguridad. Desde el menú SEGURIDAD, se pueden ejecutar los elementos que aparecen en la tabla que sigue.

Para utilizar el menú SEGURIDAD: Es necesario registrar el usuario antes de utilizar las funciones de seguridad.



### Introduzca el menú SEGURIDAD.

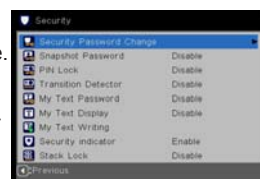
1. Pulse el botón ►. Se mostrará el cuadro INTRODUCIR CONTRASEÑA.
2. Utilice los botones ▲/▼/◀/▶ para introducir la contraseña registrada. La clave de acceso predeterminada es la siguiente.

IN5122: 4102

IN5124: 0100

Esta contraseña puede cambiarse (abajo). Mueva el cursor a la derecha del cuadro INTRODUCIR CONTRASEÑA y pulse el botón ► para visualizar el menú SEGURIDAD.

- Se recomienda cambiar la contraseña predeterminada lo antes posible.
  - Si se introduce una contraseña incorrecta, el cuadro INTRODUCIR CONTRASEÑA se mostrará de nuevo. Si se introduce una contraseña incorrecta 3 veces, el proyector se apagará. A continuación, el proyector se apagará cada vez que se introduzca una contraseña incorrecta.
3. Pueden llevarse a cabo los elementos mostrados en la tabla de abajo.




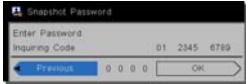






### Si olvidó su contraseña

- (1) Mientras se visualiza el cuadro INTRODUCIR CONTRASEÑA, mantenga pulsado el botón **SOURCE** durante 3 segundos mientras pulsa el botón ► en el proyector.
  - (2) Se mostrará Comprobando Código de 10 dígitos. Póngase en contacto con su distribuidor con Comprobando Código de 10 dígitos. Se le enviará su contraseña una vez confirmada la información de registro del usuario.
- Si no se pulsa ninguna tecla durante 55 segundos mientras se muestra Comprobando Código, el menú se cerrará. Si es necesario, repita el proceso desde (1).

Elemento	Descripción
<p align="center"><b>CAMBIAR CONTRASEÑA SEGUR</b></p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>(1) Utilice los botones ▲/▼ del menú SEGURIDAD para seleccionar CAMBIAR CONTRASEÑA SEGUR y pulse el botón ► para visualizar el cuadro ESCRIBIR NUEVA CONTRASEÑA.</li> <li>(2) Utilice los botones ▲/▼/◀/▶ para introducir la nueva contraseña.</li> <li>(3) Mueva el cursor a la derecha del cuadro INTRODUCIR NUEVA CONTRASEÑA y pulse el botón ► para mostrar de nuevo el cuadro REPETIR NUEVA CONTRASEÑA, vuelva a introducir la misma contraseña.</li> <li>(4) Mueva el cursor hacia el lado derecho del cuadro NUEVA CONTRASEÑA y presione el botón ► y aparecerá ANOTAR NUEVA CONTRASEÑA durante 30 segundos aproximadamente; por favor ANOTA la contraseña durante este tiempo. Pulse el botón <b>SELECT</b> en el control remoto o el botón ► en el proyector para cerrar el cuadro ANOTAR NUEVA CONTRASEÑA.</li> </ol> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Por favor, no olvide la contraseña.</li> </ul>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<p><b>CONTRASEÑA DE INSTANTÁNEA</b></p>	<p>Se puede utilizar la función CONTRASEÑA DE INSTANTÁNEA para prohibir el acceso a la función NUEVA CAPTURA y evitar que se sobrescriba la imagen de INSTANTÁNEA registrada actualmente.</p> <p><b>1 Activar la CONTRASEÑA DE INSTANTÁNEA</b></p> <p>1-1 Use los botones ▲/▼ en el menú SEGURIDAD para seleccionar CONTRASEÑA DE INSTANTÁNEA y presione el botón ► para visualizar el menú para activar/desactivar CONTRASEÑA DE INSTANTÁNEA.</p>  <p>1-2 Use los botones ▲/▼ en el menú activar/desactivar CONTRASEÑA DE INSTANTÁNEA para seleccionar ENCEND. Aparecerá la caja ESCRIBIR NUEVA CONTRASEÑA (pequeña).</p>  <p>Caja ESCRIBIR NUEVA CONTRASEÑA (pequeña)</p> <p>1-3 Use los botones ▲/▼/◀/▶ para ingresar la CONTRASEÑA. Mueva el cursor hacia el lado derecho de la caja ESCRIBIR NUEVA CONTRASEÑA (pequeña) y presione el botón ► para visualizar la caja REPETIR NUEVA CONTRASEÑA, ingrese la misma CONTRASEÑA nuevamente.</p>  <p>1-4 Mueva el cursor hacia el lado derecho de caja REPETIR NUEVA CONTRASEÑA y presione el botón ► y aparecerá la caja ANOTAR NUEVA CONTRASEÑA por 30 segundos aproximadamente, por favor tome nota de la CONTRASEÑA durante este tiempo.</p> <p>Para volver al menú CONTRASEÑA DE INSTANTÁNEA activada/desactivada, presione el botón <b>SELECT</b> del control remoto o el botón ► del proyector.</p> <p>Cuando se configura una CONTRASEÑA DE INSTANTÁNEA:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• No estará disponible la función de registro (y menú)de NUEVA CAPTURA.</li> <li>• No estará disponible el menú BLOQUEAR CAPTURA</li> <li>• La configuración de LOGO DE INICIO estará bloqueada en INSTANTÁNEA (y el menú no estará disponible).</li> </ul> <p>La operación normal de estas funciones se logra desactivando CONTRASEÑA Mi Pantalla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Recuerde la CONTRASEÑA DE INSTANTÁNEA.</li> </ul>
	<p><b>2 Desactivar la CONTRASEÑA DE INSTANTÁNEA</b></p> <p>2-1 Siga el procedimiento en 1-1 para visualizar el menú para activar/desactivar la CONTRASEÑA DE INSTANTÁNEA.</p> <p>2-2 Seleccione APAGADO para visualizar la caja INTRODUCIR CONTRASEÑA (grande). Ingrese la CONTRASEÑA registrada y la pantalla volverá al menú para activar/desactivar la CONTRASEÑA DE INSTANTÁNEA.</p>  <p>Caja INTRODUCIR CONTRASEÑA (grande)</p> <p>El menú se cerrará si se ingresa una CONTRASEÑA incorrecta. De ser necesario, repita el proceso de 2-1.</p> <p><b>3 Si olvidó su CONTRASEÑA</b></p> <p>3-1 Siga el procedimiento en 1-1 para visualizar el menú para activar/desactivar la CONTRASEÑA DE INSTANTÁNEA</p> <p>3-2 Seleccione APAGADO para visualizar la caja INTRODUCIR CONTRASEÑA (grande). Los 10 dígitos de Comprobando Código aparecerán dentro de la caja.</p> <p>3-3 Póngase en contacto con su distribuidor con los 10 dígitos de Comprobando Código. Recibirá su CONTRASEÑA luego de que se confirme su información de usuario.</p>

Elemento	Descripción
<b>BLOQUEO PIN</b>	<p>BLOQUEO PIN es una función que impide que el proyector sea utilizado a menos que se ingrese un Código registrado.</p> <p><b>1 Encender el BLOQUEO PIN</b></p> <p>1-1 Use los botones ▲/▼ en el menú SEGURIDAD para seleccionar BLOQUEO PIN y presione el botón ► o botón <b>SELECT</b> para visualizar el menú para activar/desactivar BLOQUEO PIN.</p>  <p>1-2 Use los botones ▲/▼ en el menú para activar/desactivar BLOQUEO PIN para seleccionar ENCEND. y aparecerá la caja Introducir el código PIN.</p>  <p>1-3 Ingrese un código PIN de 4 partes utilizando los botones ▲/▼/◀/▶, o <b>SOURCE</b>. Aparecerá la caja Repetir el código PIN. Vuelva a ingresar el mismo código PIN. De este modo se completará el registro del código PIN.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si no se ingresa la información por 55 segundos aproximadamente mientras se exhibe la caja Introducir el código PIN o la caja Repetir el código PIN, el menú se cerrará. De ser necesario, repita el proceso de 1-1.</li> </ul> <p>En adelante, cada vez que se reinicie el proyector luego de haber haber desconectado la alimentación de CA, aparecerá la caja Introducir el código PIN. Ingrese el código PIN.</p> <p>Se puede utilizar el proyector después de introducir el código PIN registrado. Si se ingresa un código PIN incorrecto, aparecerá nuevamente la caja Introducir el código PIN.</p> <p>Si se ingresa un código PIN incorrecto 3 veces, el proyector se apagará. En adelante, el proyector se apagará cada vez que se introduzca un código PIN incorrecto. El proyector también se apagará si no se ingresa información en 5 minutos aproximadamente mientras se exhibe la caja Introducir el código PIN. Esta función se activará sólo cuando se inicie el proyector luego de desconectar la alimentación de CA.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Recuerde su código PIN.</li> </ul> <p><b>2 Desactivar el BLOQUEO PIN</b></p> <p>2-1 Siga el procedimiento en 1-1 para visualizar el menú para activar/desactivar BLOQUEO PIN.</p> <p>2-2 Utilice los botones ▲/▼ para seleccionar APAGADO y visualizará la caja Introducir el código PIN. Ingrese el código PIN registrado para desactivar la función BLOQUEO PIN. Si se ingresa un código PIN incorrecto 3 veces, el proyector se apagará.</p> <p><b>3 Si olvidó su Código PIN</b></p> <p>3-1 Mientras esté visualizándose caja Introducir el código PIN, mantenga presionado el botón <b>SELECT</b> del control remoto durante 3 segundos, o mantenga presionado el botón <b>SOURCE</b> durante 3 segundos mientras presione el botón ► del proyector. Aparecerán los 10 dígitos de Comprobando Código.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si no se ingresa información por 5 minutos aproximadamente mientras se visualiza Comprobando Código, el proyector se apagará..</li> </ul> <p>3-2 Póngase en contacto con su distribuidor con los 10 dígitos de Comprobando Código. Recibirá su código PIN luego de que se confirme su información de usuario.</p>

(continúa en la página siguiente)






Elemento	Descripción
<b>DETECTOR TRASLADO</b>	<p>Si esta función está en ENCEND. cuando el ángulo vertical del proyector o el ajuste del MONTAJE AL TECHO/POSTERIOR en el que e proyector se activa es diferente del registrado anteriormente, la alarma DETECTOR DE TRANSICIÓN ACTIVADO se visualizará y el proyector no mostrará la señal de entrada.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para visualizar de nuevo la señal, ajuste esta función en APAGADO.</li> <li>• A los 5 minutos aproximadamente de mostrar la alarma DETECTOR DE TRANSICIÓN ACTIVADO, la lámpara se apagará.</li> <li>• Se ha prohibido la función de ajuste trapezoidal mientras la función Detector Traslado está activada.</li> </ul>
	<p><b>1 Encender el DETECTOR TRASLADO</b></p> <p>1-1 Use los botones ▲/▼ en el menú SEGURIDAD para seleccionar DETECTOR TRASLADO y presione el botón ► o el <b>SELECT</b> para visualizar el menú para activar/desactivar el DETECTOR TRASLADO.</p> <p>1-2 Use los botones ▲/▼ del menú de encendido / apagado del DETECTOR TRASLADO para seleccionar ENCEND. Seleccione ENCEND. en el ángulo actual y se registrarán los ajustes del MONTAJE AL TECHO/POSTERIOR. Se mostrará el cuadro ESCRIBIR NUEVA CONTRASEÑA (pequeño).</p> <p>1-3 Utilice los botones ▲/▼/◀/▶ para introducir una contraseña. Mueva el cursor a la derecha del cuadro ESCRIBIR NUEVA CONTRASEÑA (pequeño) y pulse el botón ► para mostrar de nuevo el cuadro REPETIR NUEVA CONTRASEÑA vuelva a introducir la misma contraseña.</p> <p>1-4 Mueva el cursor hacia el lado derecho del cuadro REPETIR NUEVA CONTRASEÑA y presione el botón ► y aparecerá el cuadro ANOTAR NUEVA CONTRASEÑA durante 30 segundos aproximadamente; por favor, aNOTA la contraseña durante este tiempo.</p> <p>Al pulsar el botón <b>SELECT</b> en el control remoto o el botón ► en el proyector se volverá al menú de encendido/apagado DETECTOR TRASLADO.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Por favor, no olvide la contraseña del DETECTOR TRASLADO.</li> <li>• Esta función sólo se activará cuando se encienda el proyector luego de haber desconectado la alimentación de CA.</li> <li>• Esta característica tal vez no funcione correctamente si el proyector no está en posición estable cuando se selecciona ENCEND.</li> </ul>
<p><b>2 Encender el DETECTOR TRASLADO</b></p> <p>2-1 Siga el procedimiento en 1-1 para visualizar el menú para activar/desactivar el DETECTOR TRASLADO.</p> <p>2-2 Seleccione APAGADO para visualizar el cuadro INTRODUCIR CONTRASEÑA (grande). Introduzca la contraseña registrada y la pantalla volverá al menú activado/desactivado del DETECTOR TRASLADO.</p> <p>Si se introduce una contraseña incorrecta, el menú se cerrará. Si es necesario, repita el proceso desde 2-1.</p> <p><b>3 Si olvidó su CONTRASEÑA</b></p> <p>3-1 Siga el procedimiento en 1-1 para visualizar el menú para activar/desactivar el DETECTOR TRASLADO.</p> <p>3-2 Seleccione APAGADO para visualizar la caja INTRODUCIR CONTRASEÑA (grande). Los 10 dígitos de Comprobando Código aparecerán dentro de la caja.</p> <p>3-3 Póngase en contacto con su distribuidor con los 10 dígitos de Comprobando Código. Recibirá su contraseña luego de que se confirme su información de usuario.</p>	



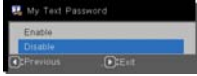

Cuadro ESCRIBIR NUEVA CONTRASEÑA (pequeña)



Cuadro INTRODUCIR CONTRASEÑA (grande)

Elemento	Descripción
<b>CONTRASEÑA MI TEXTO</b>	<p>La función <b>CONTRASEÑA MI TEXTO</b> evita que <b>MI TEXTO</b> se sobrescriba. Cuando se configura una contraseña para <b>MI TEXTO</b>;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>MOSTRAR MI TEXTO</b> no estará disponible, lo cual puede impedir el cambio de la configuración de <b>MOSTRAR</b>.</li> <li>• El menú <b>ESCRIBIR MI TEXTO</b> no estará disponible, lo cual puede impedir que se sobrescriba <b>MI TEXTO</b>.</li> </ul> <p><b>1 Activar CONTRASEÑA MI TEXTO</b></p> <p>1-1 Use los botones ▲/▼ en el menú <b>SEGURIDAD</b> para seleccionar <b>CONTRASEÑA MI TEXTO</b> y presione el botón ► para visualizar el menú para activar/desactivar <b>CONTRASEÑA MI TEXTO</b>.</p>  <p>1-2 Use los botones ▲/▼ en el menú activar/desactivar <b>CONTRASEÑA MI TEXTO</b> para seleccionar <b>ENCEND</b>. Aparecerá la caja <b>ESCRIBIR NUEVA CONTRASEÑA</b> (pequeña).</p>  <p>1-3 Use los botones ▲/▼/◀/▶ para ingresar la contraseña. Mueva el cursor hacia el lado izquierdo de la caja <b>ESCRIBIR NUEVA CONTRASEÑA</b> (pequeña) y presione el botón ► para visualizar la caja <b>REPETIR NUEVA CONTRASEÑA</b>, ingrese la misma contraseña nuevamente.</p>  <p>1-4 Mueva el cursor hacia el lado derecho de la caja <b>REPETIR NUEVA CONTRASEÑA</b> y presione el botón ► para exhibir la caja <b>ANOTAR NUEVA CONTRASEÑA</b> por 30 segundos aproximadamente; tome nota de la contraseña durante ese tiempo.</p>  <p>Para volver al menú activar/desactivar <b>CONTRASEÑA MI TEXTO</b> presione el botón <b>SELECT</b> del control remoto o el botón ► del proyector.</p> <p><b>2 Apagar CONTRASEÑA MI TEXTO</b></p> <p>2-1 Siga el procedimiento en 1-1 para visualizar el menú <b>CONTRASEÑA MI TEXTO</b>.</p> <p>2-2 Seleccione <b>APAGADO</b> para visualizar la <b>CAJA INTRODUCIR CONTRASEÑA</b> (grande). Ingrese la contraseña registrada y la pantalla volverá al menú para activar/desactivar <b>CONTRASEÑA MI TEXTO</b>.</p>  <p>El menú se cerrará si se ingresa una contraseña incorrecta. De ser necesario, repita el proceso de 2-1.</p> <p><b>3 Si olvidó su CONTRASEÑA</b></p> <p>3-1 Siga el procedimiento en 1-1 para visualizar el menú para activar/desactivar <b>CONTRASEÑA MI TEXTO</b>.</p> <p>3-2 Seleccione <b>APAGADO</b> para visualizar la caja <b>INTRODUCIR CONTRASEÑA</b> (grande). Aparecerán los 10 dígitos de <b>Comprobando Código</b> dentro de la caja.</p> <p>3-3 Póngase en contacto con su distribuidor con los 10 dígitos de <b>Comprobando Código</b>. Recibirá su contraseña luego de que se confirme su información de usuario.</p>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<p><b>MOSTRAR MI TEXTO</b></p>	<p>(1) Use los botones ▲/▼ en el menú SEGURIDAD para seleccionar MOSTRAR MI TEXTO y presione el botón ► o <b>SELECT</b> para visualizar el menú para activar/desactivar MOSTRAR MI TEXTO.</p> <p>(2) Use los botones ▲/▼ en el menú para activar/desactivar MOSTRAR MI TEXTO para seleccionar encendido o apagado. ENCEND. ⇔ APAGADO</p> <p>Cuando esté ajustado a ENCEND., MI TEXTO se visualizará en la pantalla LOGO DE INICIO y el diálogo ENTR._INFORMACIÓN.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta función sólo está disponible cuando la función CONTRASEÑA MI TEXTO está ajustada en APAGADO.</li> </ul>  
<p><b>ESCRIBIR MI TEXTO</b></p>	<p>(1) Use los botones ▲/▼ en el menú SEGURIDAD para seleccionar ESCRIBIR MI TEXTO y presione el botón ►. Aparecerá el diálogo ESCRIBIR MI TEXTO.</p> <p>(2) MI TEXTO actual se exhibirá en las 3 primeras líneas. Si aún no está escrito, las líneas estarán en blanco.</p> <p>Use los botones ▲/▼/◀/▶ y el botón <b>SELECT</b> para seleccionar e ingresar los caracteres. Para borrar 1 carácter cada vez, presione al mismo tiempo los botones ◀ e <b>SOURCE</b>. Además, si mueve el cursor hacia ELIMINAR o BORRAR TODO en la pantalla y pulsa el botón <b>SELECT</b>, se eliminará un carácter o todos los caracteres. MI TEXTO puede constar de un máximo de 24 caracteres.</p> <p>(3) Para cambiar un carácter ya ingresado. presione el botón ▲/▼ para mover el cursor hacia una de las 3 primeras líneas, y use los botones ◀/▶ para mover el cursor sobre el carácter que va a cambiar. Luego de presionar el botón <b>SELECT</b>, se selecciona el carácter. Luego, siga el mismo procedimiento según se describe en el elemento (2) arriba.</p> <p>(4) Para finalizar el ingreso de texto, mueva el cursor hasta ACEPTAR en la pantalla y presione el botón ►, <b>SELECT</b>. Para volver a MI TEXTO anterior sin guardar los cambios, mueva el cursor a CANCELAR en la pantalla y presione el botón ◀, <b>SELECT</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La función ESCRIBIR MI TEXTO está disponible sólo cuando la función CONTRASEÑA MI TEXTO está en APAGAD.</li> </ul> 
<p><b>INDICADOR SEGURIDAD</b></p>	<p>Al seleccionar este elemento aparece el cuadro de diálogo INDICADOR SEGURIDAD. Use los botones ▲/▼ para seleccionar ENCEND. o APAGADO. ENCEND. ⇔ APAGADO</p> <p>Al seleccionar ENCEND. cuando el BLOQUEO PIN o el DETECTOR TRASLADO están ENCEND., el indicador SECURITY parpadea en Modo ahorro de energía (🔋 73, 74).</p>
<p><b>BLOQUEO APILAMIENTO</b></p>	<p>Al seleccionar este elemento aparece el cuadro de diálogo BLOQUEO APILAMIENTO. Para más información, Consulte la Guía de apilamiento instantáneo.</p>

## Herramientas de presentación

El proyector cuenta con las dos prácticas herramientas siguientes que permiten realizar presentaciones en pantalla de una manera fácil y rápida:

- Presentación SIN PC (📖 *abajo*)
- Visualización USB (📖 79)

### Presentación SIN PC

La Presentación SIN PC lee los datos de la imagen desde el medio de almacenamiento introducido en el puerto **USB TYPE A** y muestra la imagen en los siguientes modos.

La Presentación SIN PC puede comenzarse seleccionando el puerto **USB TYPE A** como fuente entrada.

Esta función le permite realizar sus presentaciones sin utilizar el ordenador.

- Modo Vista miniatura (📖 71)
- Modo Pantalla completa (📖 75)
- Modo Presentación de diapositivas (📖 76)

### [Medios de almacenamiento compatibles]

- Memoria USB (memoria tipo USB, disco rígido USB y lector de tarjetas tipo USB)

NOTA • Tal vez no funcionen los lectores USB (adaptadores) con más de una ranura USB (si el adaptador reconoce múltiples dispositivos conectados).

- Tal vez no funcionen los hubs USB.
- Tal vez no funcionen los dispositivos USB con software de seguridad.
- Tenga cuidado cuando introduzca o retire un dispositivo USB. (📖 11, 73)

### [Formatos compatibles]

- FAT12, FAT16 y FAT32

NOTA • NTFS no es compatible

### [Formatos de archivo compatibles]

- JPEG (.jpeg, .jpg) \* El progresivo no es compatible.
- Bitmap (.bmp) \* El modo 16bit y el Bitmap comprimido no son compatibles.
- PNG (.png) \* El PNG entrelazado no es compatible.
- GIF (.gif)

NOTA • No se aceptan archivos con una resolución superior a la siguiente.

IN5122: 1024X768

IN5124: 1280 x 800

(\* Algunos ordenadores no soportan 1280 x 800.)

- No se soportan los archivos con una resolución inferior a 36x36.
- Tal vez no se muestren los archivos con una resolución inferior a 100x100.
- Tal vez no se visualicen algunos archivos soportados.
- Sólo aparece un recuadro cuando el contenido de los datos de la imagen no pueden visualizarse en el modo Vista miniatura.



## Presentación SIN PC (continuación)

### Modo Vista miniatura

En el modo Vista miniatura se visualizan las imágenes almacenadas en un dispositivo de almacenamiento USB en la pantalla Vista miniatura.

En una pantalla se visualizan hasta 20 imágenes como máximo.

Si lo desea, después de seleccionar algunas imágenes en el modo Vista miniatura puede pasar al modo Pantalla completa o al modo Presentación de diapositivas.

El modo Vista miniatura se iniciará como la función principal de la Presentación SIN PC tras seleccionar el puerto **USB TYPE A** como fuente de entrada.



**Presentación SIN PC (continuación)**

Operación con botones o teclas

Usted puede controlar las imágenes de la pantalla de vistas en miniatura con el control remoto o el teclado, o con un software de navegador de la Web. Cuando se visualizan las vistas en miniatura pueden admitirse las funciones que siguen.



Operación con botones			Funciones
Control remoto	Teclado del proyector	Control remoto Web en el software de navegador de la Web.	
▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	Mueve el cursor
PAGE UP PAGE DOWN	-	PAGE UP PAGE DOWN	Cambia de página
SELECT	SOURCE	SELECT	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Muestra la imagen seleccionada en modo de pantalla completa cuando el cursor está en una imagen en miniatura.</li> <li>• Muestra el menú CONFIG. (📄 siguiente) para la imagen seleccionada cuando el cursor está en el número de imagen en miniatura.</li> </ul>

**El menú COLOCACION para la imagen seleccionada**

Elemento	Funciones
COLOCACION	Utilice los botones de cursor ◀/▶ para cambiar los ajustes o utilice el botón de cursor ▶ para ejecutar las funciones de la siguiente manera.
RETORNO	Pulse el botón de cursor ▶ o <b>SELECT</b> para volver a la pantalla Vista miniatura.
INICIAR	Ajuste a ENCEND. para configurar la imagen seleccionada como primera imagen de la Presentación de diapositivas. Esta información de configuración se guardará en el archivo "playlist.txt" (📄 78).
PARAR	Ajuste a ENCEND. para configurar la imagen seleccionada como última imagen de la Presentación de diapositivas. Esta información de configuración se guardará en el archivo "playlist.txt" (📄 78).
SALTAR	Ajuste a ENCEND. para saltar la imagen seleccionada en la Presentación de diapositivas. Esta información de configuración se guardará en el archivo "playlist.txt" (📄 78).
ROTAR	Pulse el botón de cursor ▶ o <b>SELECT</b> para girar la imagen seleccionada 90 grados en la dirección de las agujas del reloj. Esta información de configuración se guardará en el archivo "playlist.txt" (📄 78).

**Presentación SIN PC (continuación)****Operación con el menú en la pantalla Vista miniatura**

También puede controlar las imágenes utilizando el menú de la pantalla Vista miniatura.

Elemento		Funciones
		Pasa a una carpeta superior.
ORDENAR		Le permiten clasificar los archivos y las carpetas de la siguiente manera.
	RETORNO	Pulse el botón de cursor ► o <b>SELECT</b> para volver a la pantalla Vista miniatura.
	NOMBRE ASC	Clasifica en orden ascendente por nombre de archivo.
	NOMBRE DESC	Clasifica en orden descendente por nombre de archivo.
	FECHA ASC	Clasifica en orden ascendente por fecha de archivo.
	FECHA DESC	Clasifica en orden descendente por fecha de archivo.
▲/▼		Ir a página anterior/siguiente.
PRES. DIAPOS.		Configura e inicia la Presentación de diapositivas (  76).
	RETORNO	Pulse el botón de cursor ► o <b>SELECT</b> para volver a la pantalla Vista miniatura.
	REPRODUCIR	Pulse el botón de cursor ► o <b>SELECT</b> para iniciar la Presentación de diapositivas.
	INICIAR	Ajuste el número inicial de la Presentación de diapositivas.
	PARAR	Ajuste el número final de la Presentación de diapositivas.
	INTERVALO	Ajuste el tiempo de intervalo de la Presentación de diapositivas.
	MODO REPROD.	Seleccione el modo de la Presentación de diapositivas.
ENTR.		Cambia el puerto de entrada.
MENÚ		Muestra el menú.
EXTRAER USB		Asegúrese de utilizar esta función antes de retirar el dispositivo de almacenamiento USB del proyector. A continuación, el proyector no reconocerá el dispositivo de almacenamiento USB hasta que lo vuelva a introducir en el puerto <b>USB TYPE A</b> .

## Presentación SIN PC (continuación)

NOTE • Estas operaciones no son accesibles mientras se visualiza el OSD del proyector.

- El modo Vista miniatura muestra 20 imágenes en 1 página como máximo.
- No es posible cambiar el puerto de entrada con el botón **SOURCE** cuando se visualiza la pantalla de la Vista miniatura, de la Presentación de diapositivas o la pantalla completa.
- En Vista miniatura se visualizarán algunos íconos de error.



Este archivo parece estar dañado o ser de un formato no compatible.



Los archivos que no pueden visualizarse en la pantalla Vista miniatura se indican mediante un icono con el formato de un archivo.



**Presentación SIN PC (continuación)**

## Modo Pantalla completa

El modo Pantalla completa muestra una imagen en pantalla completa. Para visualizar en modo Pantalla completa, seleccione una imagen en la pantalla Vista miniatura. A continuación, pulse el botón **SELECT** en el control remoto o el botón **SOURCE** en el teclado, o haga clic en **[SELECT]** en el Control remoto Web.



} Visualización en pantalla completa

En el modo Pantalla completa pueden aceptarse las funciones siguientes.

Operación con botones			Funciones
Control remoto	Teclado del proyector	Web Remote en el software de navegador de la Web	
▼ ▶ o PAGE DOWN	▼ o ▶	▼, ▶ o PAGE DOWN	Muestra la siguiente imagen.
▲ ◀ o PAGE UP	▲ o ◀	▲, ◀ o PAGE UP	Muestra la imagen anterior.
<b>SELECT</b>	<b>SOURCE</b>	<b>SELECT</b>	Exhibe las vistas en miniatura.

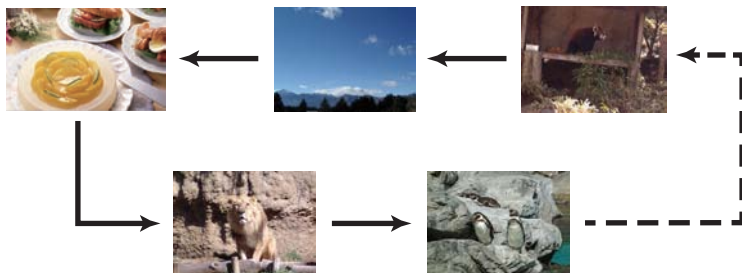
NOTA • Estas operaciones no son accesibles mientras se visualice el OSD del proyector.

• No es posible cambiar el puerto de entrada con el botón **SOURCE** cuando se visualiza VISTA MINIATURA, PRES. DIAPOS. o DIRECTORIO.

**Presentación SIN PC (continuación)**

## Modo Presentación de diapositivas

El modo Presentación de diapositivas muestra imágenes en pantalla completa y cambia las imágenes a intervalos ajustados en INTERVALO en el menú de la pantalla Vista miniatura (78).



Puede iniciar esta función desde el menú Presentación de diapositivas.

Para visualizar el menú de la presentación de diapositivas, seleccione el botón PRE3S. DIAPOS. en el modo Miniatura y pulse el botón **SELECT** en el control remoto o el botón **SOURCE** en el proyector.

Quando se visualiza la Presentación de diapositivas se puede tener acceso a las operaciones siguientes.

Operación con botones			Funciones
Control remoto	Teclado del proyector	Web Remote en el software de navegador de la Web	
<b>SELECT</b>	<b>SOURCE</b>	<b>SELECT</b>	Exhibe las vistas en miniatura.

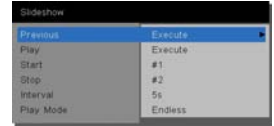
\* Estas operaciones no son accesibles mientras se visualice el menú OSD del proyector.

**NOTA** • No es posible cambiar el puerto de entrada con el botón **SOURCE** cuando se visualiza VISTA MINIATURA, PRES. DIAPOS. o DIRECTORIO.  
 • Cuando el modo PRES. DIAPOS se ajusta en la opción UNA VEZ, la última diapositiva de la presentación se retendrá en la pantalla hasta que se presione el botón **SELECT** en el control remoto o en el Web Remote Control, o el botón **SOURCE** en el proyector.

**Presentación SIN PC (continuación)**

Usted puede reproducir la Presentación de diapositivas con su configuración preferida. Configure los elementos de la PRES. DIAPOS. en VISTA MINIATURA.

- 1) RETORNO : Vuelve al modo Miniatura.
- 2) REPRODUCIR : reproduce la Presentación de diapositivas.
- 3) INICIAR : ajuste el número inicial de la Presentación de diapositivas.
- 4) PARAR : ajuste el número final de la Presentación de diapositivas.
- 5) INTERVALO : ajuste el tiempo de intervalo de la Presentación de diapositivas.  
No se recomienda ajustar el tiempo de intervalo en un valor demasiado corto, como por ejemplo algunos segundos, porque toma más de algunos segundos leer y visualizar un archivo de imagen si se almacena en un directorio de capa muy profunda, o si hay muchos archivos almacenados en el mismo directorio.
- 6) MODO REPROD. : seleccione el modo de la Presentación de diapositivas.  
UNA VEZ: reproduce la Presentación de diapositivas una sola vez.  
SIN FIN: reproduce la Presentación de diapositivas en forma continua.



**NOTA** • Los ajustes de la Presentación de diapositivas se guardan en el archivo **“playlist.txt”**, en el medio de almacenamiento. Si el archivo no existe, se genera automáticamente.

- Los valores INICIAR, PARAR, INTERVALO y MODO REPROD. se guardan en la lista de exhibición.
- Si el medio de almacenamiento tiene protección contra escritura, o si **“playlist.txt”** es un archivo del tipo de sólo lectura, es imposible cambiar los ajustes de la Presentación de diapositivas.

**Presentación SIN PC (continuación)**

## Lista de exhibición

La lista de exhibición es un archivo de texto en formato DOS, que decide el orden de archivos de imágenes fijas visualizados en el modo Vista miniatura o Presentación de diapositivas.

El nombre del archivo de la lista de exhibición es “playlist.txt” y puede editarse en un ordenador.

Se crea en una carpeta que contiene los archivos de imágenes seleccionadas cuando comienza la Presentación SIN PC o se configura el modo Presentación de diapositivas.

**[Ejemplo de archivos “playlist.txt”]**

Configuración de INICIAR : Configuración de PARAR :

Configuración de INTERVALO : Configuración de MODO REPROD. :

img001.jpg: : :

img002.jpg:600: : :

img003.jpg:700:rot1: :

img004.jpg: : :SALTAR:

img005.jpg:1000:rot2:SALTAR:

El archivo “playlist.txt” contiene la siguiente información.

Cada información debe separarse por “.”, y “.” al final de cada línea.

1ª línea: ajustes de INICIAR, PARAR, INTERVALO y MODO REPROD. ([78](#)).

2ª línea y posteriores: nombre de archivo, tiempo de intervalo, configuración de rotación y configuración de salto.

Tiempo de intervalo : puede ajustarse de 0 a 999900 (ms) con un incremento de 100 (ms).

Configuración de rotación: “rot1” significa una rotación de 90 grados en el sentido de las agujas del reloj; “rot2” y “rot3” aumentan otros 90 grados por orden.

Configuración de salto : “SKIP” significa que la imagen no se visualizará en la Presentación de diapositivas.

**NOTA** • La longitud máxima en una línea en el archivo “playlist.txt” es de 255 caracteres incluyendo el salto de línea. Si alguna línea supera el límite, el archivo “playlist.txt” no será válido.

- Pueden registrarse hasta 999 archivos en la lista de exhibición. No obstante, si existen algunos archivos en el mismo directorio, el número límite disminuye por el número de carpetas. Los archivos por encima del límite no se mostrarán en la Presentación de diapositivas.
- Si el dispositivo de almacenamiento está protegido o no tiene suficiente espacio, el archivo “playlist.txt” no puede crearse.
- Para la configuración de Presentación de diapositivas, consulte la sección **Modo Presentación de diapositivas** ([76](#)).



## Visualización USB

El proyector puede mostrar imágenes transferidas desde el ordenador a través de un cable USB (10).

### Requisitos de hardware y software para PC

- **Sistema operativo:** Uno de los siguientes (sólo versión de 32 bits)  
Windows® XP Home Edition /Professional Edition  
Windows Vista® Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise  
Windows® 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
- **CPU:** Pentium 4 (2,8 GHz o superior)
- **Tarjeta gráfica:** 16 bit, XGA o superior
- **Memoria:** 512 MB o superior
- **Espacio en el disco duro:** 30 MB o mayor
- **Puerto USB**
- **Cable de USB:** 1 pieza

Seleccione PANTALLA USB para el elemento USB TYPE B en el menú OPC. Cuando conecte el ordenador a un puerto **USB TYPE B** en el proyector utilizando un cable USB, el proyector será reconocido como unidad de CD-ROM en el ordenador. A continuación, el software en el proyector, "LiveViewerLiteUSB.exe", se ejecutará automáticamente y la aplicación, "LiveViewer Lite for USB", estará lista en su ordenador para la Visualización USB. La aplicación, "LiveViewer Lite for USB", se cerrará automáticamente cuando se desenchufe el cable USB.

**NOTA** • Si el software no se inicia automáticamente (suele ocurrir porque la función de auto ejecución del CD-ROM está desactivada en su sistema operativo), siga las instrucciones de abajo.

- (1) Haga clic en el botón [Inicio] de la barra de herramientas, y seleccione "Ejecutar".
- (2) Introduzca F:\LiveViewerLiteUSB.exe y luego presione [OK] .

↑ Si la unidad de CD-ROM de su ordenador no es la unidad F, deberá reemplazar F por la letra correcta asignada a la unidad de CD-ROM.

- El autoarranque del CD-ROM está deshabilitado cuando está funcionando el protector de pantalla.
- La transmisión de imágenes del ordenador se suspende cuando está funcionando el protector de pantalla protegido por contraseña. Para reanudar la transmisión, salga del protector de pantalla.
- Consulte nuestra página web ([www.infocus.com/support](http://www.infocus.com/support)) para obtener la última versión del software y su manual. Siga las instrucciones que pueden obtenerse en el sitio para realizar la actualización.

Esta aplicación aparecerá en el área de notificación de Windows cuando se ponga en marcha. Puede abandonar la aplicación desde su ordenador seleccionando "Quit" en el menú.



**NOTA** • "LiveViewer" (consulte el **Guía de red**) y esta aplicación no puede utilizarse al mismo tiempo. Si conecta el ordenador al proyector utilizando un cable USB mientras "LiveViewer" está funcionando, aparecerá el siguiente mensaje.

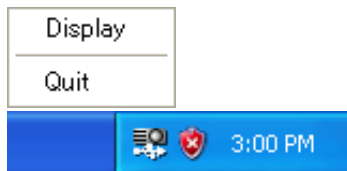


- Si se instala en su PC algún software de aplicación que tenga la función firewall, inválidela según las indicaciones del manual del usuario.
- Algunos softwares de seguridad pueden bloquear la transmisión de imágenes. Modifique la configuración del software de seguridad para permitir el uso de "LiveViewer Lite for USB".

## Visualización USB (continuación)

### Menú contextual

El menú mostrado a la derecha se visualizará cuando haga clic en el icono de la aplicación en el área de notificación de Windows con el botón derecho.

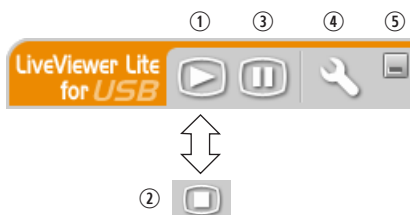


- Display : Aparece el menú Flotante y desaparece el icono del área de (Visualizar) notificación de Windows.
- Quit : Se cierra la aplicación y desaparece el icono del área de (Abandonar) notificación de Windows.

NOTA • Si desea reiniciar la aplicación, deberá desenchufar el cable USB y volverlo a enchufar.

### Menú Flotante

Si selecciona “Display” en el menú contextual, el menú Flotante mostrado a la derecha aparecerá en la pantalla del ordenador.



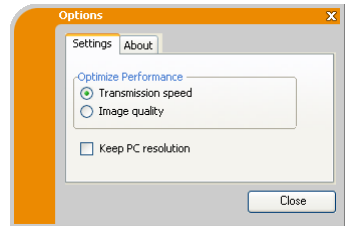
- ① Botón Inicio de captura  
La transmisión al proyector comienza y las imágenes se visualizarán.
- ② Botón Parada  
La transmisión de imágenes se detiene.
- ③ Botón Retención  
La imagen de la pantalla del proyector se congela temporalmente. En la pantalla permanece la última imagen proyectada antes de haber hecho clic en el botón. Usted puede revisar los datos de imagen de su ordenador sin mostrarlos en la pantalla del proyector.
- ④ Botón Opción  
Se visualiza la ventana de Opciones.
- ⑤ Botón Minimización  
Se cierra el menú Flotante y reaparece el icono del área de notificación de Windows.

NOTA • Si hace clic en el botón Inicio de captura y/o el botón Parada repetidamente, tal vez las imágenes no se visualicen en la pantalla.

## Visualización USB (continuación)

### Ventana Opciones

Si selecciona el botón Opciones en el menú Flotante, se visualiza la ventana Opciones.



### Optimización de desempeño

“LiveViewer Lite for USB” captura las pantallas en formato JPEG y las envía al proyector. El “LiveViewer Lite for USB” tiene dos opciones de datos JPEG que tienen índices de compresión diferentes.

#### Velocidad de transmisión

La velocidad tiene prioridad sobre la calidad de la imagen.

El índice de compresión JPEG aumenta.

La pantalla del proyector se reescribe más rápidamente, porque la cantidad de datos transferidos es menor, pero la calidad de la imagen empeora.

#### Calidad de imagen

La calidad de la imagen tiene prioridad sobre la velocidad.

El índice de compresión JPEG disminuye.

La pantalla del proyector se reescribe más lentamente, porque la cantidad de datos transferidos es mayor, pero la calidad de la imagen mejora.

### Keep PC resolution (Mantener la resolución del ordenador)

Si elimina la marca de comprobación de la casilla [Keep PC resolution], la resolución de la pantalla de su ordenador variará del modo descrito a continuación y la velocidad de visualización podría aumentar.

IN5122: 1024X768 (XGA)

IN5124: 1280 x 800

Si su ordenador no soporta la resolución de pantalla especificada anteriormente, se seleccionará la mayor resolución de las soportadas por el ordenador que sean inferiores a la especificada.

NOTA • Cuando se cambia la resolución, puede cambiar la disposición de los íconos en la pantalla Escritorio de la PC.

### About (Acerca de)

La información de la versión de “LiveViewer Lite for USB”.

## Mantenimiento

### Sustitución de la lámpara

Asegúrese de utilizar el módulo de lámpara de InFocus diseñado para este proyector. Puede solicitar nuevas lámparas desde [www.infocus.com](http://www.infocus.com) (en seleccionar áreas), o a su distribuidor. Sólo las lámparas InFocus originales han sido probadas para su uso en este proyector. El uso de otras lámparas que no sean InFocus puede originar incendios y descargas eléctricas y puede invalidar la garantía del proyector. InFocus no se responsabiliza del rendimiento, seguridad o certificación de cualquier otra lámpara.

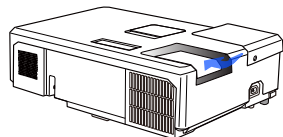
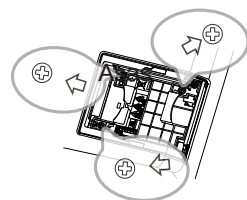
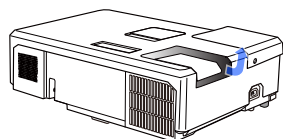
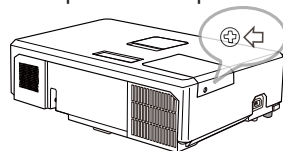
**ADVERTENCIAS:** Hg - Esta lámpara contiene mercurio. Manipular de acuerdo con las leyes de eliminación vigentes en su localidad. Consulte [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org).

**Número de tipo : SP-LAMP-064**

#### Sustitución de la lámpara

1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación. Permita que el proyector se enfríe 45 minutos como mínimo.
2. Afloje el tornillo (marcado con una flecha) de la cubierta de lámpara y después deslice y levante la cubierta de lámpara para quitarla.
3. Afloje los 3 tornillos (marcados con una flecha) de la lámpara y levante la lámpara suavemente por las asas. No afloje nunca otros tornillos.
4. Inserte la nueva lámpara y vuelva a ajustar firmemente los 3 tornillos aflojados en el proceso previo para trabarla en su lugar.
5. Deslice la cubierta de lámpara para devolverla a su lugar. Después apriete firmemente el tornillo de la cubierta de lámpara.
6. Encienda el proyector y restaure el tiempo de la lámpara utilizando el elemento REST. HRS USO DE LÁMPARA en el menú SERVICIO.
  - (1) Presione el botón **MENU** para visualizar un menú.
  - (2) Apunte a Ir al MENÚ AVANZADO en el menú utilizando el botón ▼/▲, luego presione el botón ►.
  - (3) Apunte a OPC. en la columna izquierda del menú utilizando el botón ▼/▲, luego presione el botón ►.
  - (4) Apunte a Ir al SERVICIO en el menú utilizando el botón ▼/▲, luego presione el botón ►.
  - (5) Apunte a REST. HRS USO DE LÁMPARA utilizando el botón ▼/▲, luego presione el botón ►. Aparecerá un diálogo.
  - (6) Presione el botón ► para seleccionar "ACEPTAR" en el diálogo. Ejecuta el reajuste del tiempo de la lámpara.

tapa de la lámpara



**⚠PRECAUCIÓN ► No toque ninguna zona interna del proyector mientras esté retirando la lámpara.**

## Sustitución de la lámpara (continuación)

### Aviso sobre la lámpara




 **ALTO VOLTAJE**  **ALTA TEMPERATURA**  **ALTA PRESIÓN**

**⚠ ADVERTENCIA** ► El proyector utiliza una lámpara de vidrio de mercurio de alta presión. La lámpara se puede romper con un ruido muy fuerte, si se quema, se sacude o se raya, se manipula mientras está caliente, o se gasta con el tiempo. Observe que cada lámpara tiene una duración diferente, y algunas pueden explotar o quemarse después de comenzar a utilizarlas. Además, si la bombilla explota, es posible que los fragmentos de vidrio vuelen dentro del compartimiento para la lámpara, y que el gas que contiene mercurio y polvo con finas partículas de vidrio escape por las rejillas de ventilación del proyector.

► **Sobre el desecho de una lámpara:** Este producto contiene un lámpara de mercurio; no la arroje a la basura. Deséchela de acuerdo a las leyes ambientales.

- Para obtener información sobre cómo reciclar la lámpara, visite [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org) (en EE.UU.).
- Para obtener información sobre cómo desechar del producto, póngase en contacto con la agencia gubernamental local o [www.eiae.org](http://www.eiae.org) (en EE.UU.) o [www.epsc.ca](http://www.epsc.ca) (en Canadá).

Para obtener más información, consulte con su distribuidor.

 <p>Desconecte el enchufe de la toma de alimentación.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• En el caso de que la lámpara se rompa, desconecte el cable de alimentación del tomacorriente, y asegúrese de solicitar a su distribuidor local una lámpara de repuesto. Observe que los fragmentos de vidrio podrían dañar las partes internas del proyector, o causar heridas durante la manipulación. Por eso, no trate de limpiar el proyector ni reemplazar la lámpara usted mismo.</li> <li>• En el caso de que la lámpara se rompa, ventile bien la sala y asegúrese de no respirar el gas ni las finas partículas que salen de las rejillas de ventilación del proyector, ni entre en contacto con los ojos o la boca.</li> <li>• Antes de reemplazar la lámpara, apague el proyector y desconecte el cable de alimentación, luego espere 45 minutos como mínimo para que la lámpara se enfríe lo suficiente. La manipulación de la lámpara mientras está caliente puede causar quemaduras, y también puede dañar la lámpara.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nunca destornille los tornillos a menos que sean los señalados (marcados con una flecha).</li> <li>• No abra la tapa de la lámpara mientras el proyector esté suspendido desde el techo. Esto es peligroso, puesto que si la lámpara se rompió, los fragmentos caerán cuando se abra la tapa. Además, trabajar en lugares altos es peligroso. Por eso, solicite a su distribuidor local que reemplace su lámpara incluso si la bombilla no está rota.</li> <li>• No utilice el proyector sin la tapa de la lámpara en su lugar. Cuando reemplace la lámpara, asegúrese de que los tornillos estén firmemente ajustados. Los tornillos flojos pueden causar daños y lesiones.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Use sólo la lámpara del tipo especificado. El uso de una lámpara que no cumpla las especificaciones de la lámpara para este modelo podría producir un incendio, dañar o acortar la duración de este producto.</li> <li>• Si la lámpara se rompe al poco tiempo de su primera utilización, es posible que ocurran problemas eléctricos en otro lugar aparte de la lámpara. Si esto ocurre, póngase en contacto con su distribuidor local o un representante de asistencia técnica.</li> <li>• Manipule con cuidado: si se sacude o se raya la lámpara, es posible que la bombilla explote durante su uso.</li> <li>• La utilización de la lámpara por períodos prolongados, puede ocasionar que se oscurezca, no se encienda o explote. Cuando la imagen aparece oscura, o cuando el tono del color es débil, sustituya la lámpara tan pronto como sea posible. No utilice lámparas antiguas (usadas); esto puede ocasionar roturas.</li> </ul>

## Limpeza y reemplazo del filtro de aire

Compruebe y limpie periódicamente el filtro de aire. Cuando los indicadores o un mensaje le señalen que debe limpiar el filtro de aire, realice esto lo antes posible.

El filtro de aire de este proyector consta de una cubierta de filtro y una unidad de filtro con dos tipos de filtro. Si uno o ambos filtros presentasen daños o estuviesen muy sucios, sustituya la unidad de filtro por una nueva.

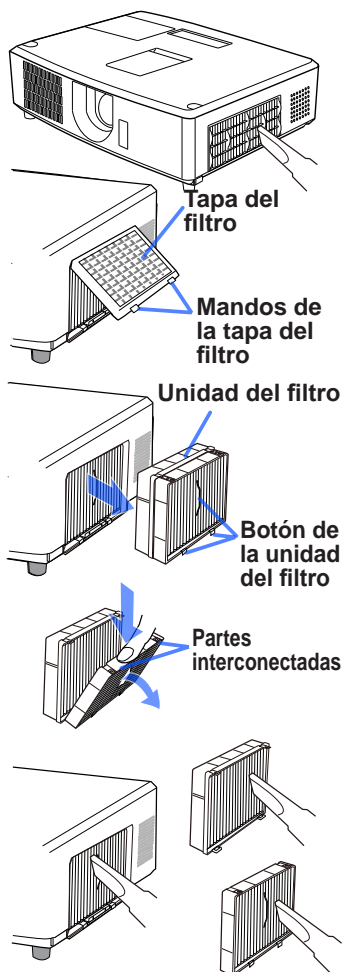
Al comprar una nueva unidad, solicite a su distribuidor una unidad de filtro con el siguiente número de tipo.

### Número de tipo : MU06641 (Unidad del filtro)

La unidad de filtro especificada también trae una lámpara de repuesto para este proyector. Al sustituir la lámpara, cambie también la unidad de filtro.

1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación. Permita que el proyector se enfríe lo suficiente.
2. Utilice una aspiradora sobre y alrededor de la tapa del filtro.
3. Coja y tire hacia arriba de los botones de la tapa del filtro para retirarla.
4. Presione ligeramente los botones laterales inferiores para desbloquear el lateral inferior de la unidad de filtro. Tire del botón central para sacar la unidad de filtro.
5. Utilice una aspiradora para las rejillas de ventilación del proyector y el lado externo de la unidad de filtro.
6. La unidad de filtro consta de dos piezas. Presione hacia abajo alrededor de las piezas de interconexión para desbloquear y, a continuación, separe las dos piezas.
7. Utilice la aspiradora para el lateral interno de cada pieza de la unidad de filtro para limpiarlas. Si los filtros están dañados o muy sucios, sustitúyalos por unos nuevos.
8. Junte las dos piezas para volver a unir la unidad de filtro.
9. Vuelva a colocar el filtro en el proyector.

(continúa en la página siguiente)



**Limpieza y reemplazo del filtro de aire (continuación)**

10. Vuelva a colocar la tapa del filtro.
11. Encienda el proyector y restaure el tiempo del filtro utilizando el elemento RES. HRS USO FILTRO en MENÚ BÁSICO.
  - (1) Presione el botón MENU para visualizar un menú.
  - (2) Apunte a RES. HRS USO FILTRO utilizando el botón ▲/▼, luego presione el botón ► (o **SELECT**). Aparecerá un diálogo.
  - (3) Presione el botón ► para seleccionar “ACEPTAR” en el diálogo. Realiza el reajuste del tiempo del filtro.

⚠ **ADVERTENCIA** ► Antes del cuidado del filtro, cerciórese de que el cable de alimentación no esté enchufado, y de que el proyector esté suficientemente enfriado.

► Utilice solamente el filtro de aire del tipo especificado. No utilice el proyector sin el filtro de aire ni sin la cubierta del filtro. Esto podría provocar un incendio o el mal funcionamiento del proyector.

► Limpie periódicamente el filtro de aire. Si el filtro de aire se bloquease con polvo, o algo por el estilo, la temperatura interna aumentaría, lo que podría causar un incendio, quemaduras, o el mal funcionamiento del proyector.

**NOTA** • Reponga el tiempo del filtro de aire solamente después de haberlo limpiado o reemplazado para tener la indicación adecuada sobre el mismo.

• El proyector puede mostrar un mensaje como “CHEQUEAR FLUJO DE AIRE” o la alimentación del proyector puede desconectarse, para evitar que aumente el nivel del calor interno.

## Cuidados adicionales

### Dentro del proyector

Para garantizar un uso seguro del proyector, que su distribuidor lo limpie y revise por lo menor una vez al año.

### Cuidado de la lente

Si la lente está dañada, sucia o empañada, podría causar pérdida de calidad de la visualización. Sea muy cuidadoso con la manipulación de la lente.

1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación. Permita que el proyector se enfríe lo suficiente.
2. Después de asegurarse de que el proyector se ha enfriado adecuadamente, limpie la lente suavemente con un paño para limpieza de lentes disponible en los comercios. No toque la lente con sus manos directamente.

### Cuidado del gabinete y el control remoto

El cuidado incorrecto puede tener influencias adversa como decoloración, descamación de pintura, etc.

1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación. Permita que el proyector se enfríe lo suficiente.
2. Después de asegurarse de que el proyector se ha enfriado adecuadamente, limpie la lente suavemente con una gasa o un paño suave.  
Si el proyector está demasiado seco, humedezca un paño suave con agua o con un limpiador neutral diluido en agua, y limpie suavemente tras escurrirlo bien. Luego frote suavemente con un paño suave y seco.

**⚠ ADVERTENCIA** ► Antes de realizar limpiezas, asegúrese de que el cable de alimentación no esté enchufado, luego permita que el proyector se enfríe lo suficiente. La limpieza mientras el proyector se encuentra a alta temperatura podría causar incendios, quemaduras y mal funcionamiento del proyector.

► Nunca intente limpiar o revisar el interior del proyector usted mismo. Podría ser peligroso.

► Evite humedecer el proyector o introducirle líquidos. Podría causar un incendio, una descarga eléctrica y/o mal funcionamiento del proyector.

- No coloque objetos que contengan agua, limpiadores o productos químicos cerca del proyector.
- No utilice aerosoles o rociadores.

**⚠ PRECAUCIÓN** ► Cuide proyector de acuerdo a las siguientes indicaciones.

El cuidado incorrecto podría causar, además de lesiones, influencia adversa tal como decoloración, descamación de pintura, etc.

► No utilice limpiadores o productos químicos que no sean los especificados en este manual.

► No lustre ni limpie con objetos duros.

**AVISO** ► No toque la superficie de la lente directamente con las manos.



## Solución de problemas

En el caso de que ocurriera un funcionamiento anormal, detenga la utilización del proyector inmediatamente.

**⚠ ADVERTENCIA** ► Nunca utilice el proyector si se producen anomalías durante el funcionamiento tales como humo, olor extraño, ruido excesivo, averías en la caja o los elementos o los cables, penetración de líquidos o materiales extraños, etc. En tales casos, desconecte inmediatamente el enchufe de alimentación de la toma de corriente. Después de asegurarse de que ya no existe humo o mal olor, póngase en contacto con su distribuidor o compañía de servicio técnico.

Si ocurriera un problema con el proyector, se recomiendan las siguientes verificaciones y medidas antes de solicitar la reparación. Si esto no resuelve el problema, póngase en contacto con su distribuidor o compañía de servicio técnico. Ellos le informarán qué condiciones de garantías se aplican.




### Mensajes relacionados

Cuando aparezca algún mensaje, verifique y proceda de acuerdo al siguiente cuadro. Aunque estos mensajes desaparecen automáticamente en pocos minutos, reaparecerán cada vez que se conecte a alimentación.

Mensaje	Descripción
	<b>No hay señal de entrada.</b> Confirme la conexión de entrada de la señal y el estado de la fuente de la señal.
	<b>El puerto USB TYPE B se selecciona como la fuente de entrada de imágenes incluso si está seleccionado RATÓN para USB TYPE B (p. 50).</b> Seleccione PANTALLA USB en el cuadro de diálogo para proyectar las imágenes entradas en el puerto <b>USB TYPE B</b> . En este caso, no puede utilizar la función de ratón y teclado sencillos. De lo contrario, seleccione otro puerto para entrada de imágenes.
	<b>El proyector está esperando un archivo de imagen.</b> Compruebe la conexión de hardware, los ajustes del proyector y los ajustes relacionados con la red.
	La conexión de red PC-Proyector se puede desconectar. Vuelva a conectar usando el "Botón Conexión" de "LiveViewer" ( <a href="#">🔗 Como utilizar "LiveViewer" en el Guía de red</a> ).
	<b>La frecuencia horizontal o vertical de la señal de entrada no se encuentra dentro del alcance especificado.</b> Confirme las especificaciones del proyector o las especificaciones de la fuente de señal.
	<b>Está entrando una señal inapropiada.</b> Confirme las especificaciones de su proyector o las de la fuente de la señal.

(continúa en la página siguiente)

**Mensajes relacionados (continuación)**

Mensaje	Descripción
 <p>CHECK THE AIR FLOW</p>	<p><b>La temperatura interna está elevándose.</b>  Desconecte la alimentación y permita que el proyector se enfríe por 20 minutos como mínimo. Luego de confirmar los siguiente puntos, conecte la alimentación nuevamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ¿Hay un bloqueo en la abertura del pasaje de aire?</li> <li>• ¿Está sucio el filtro de aire?</li> <li>• ¿La temperatura periférica excede los 35°C?</li> </ul> <p>Si aparece la misma indicación luego de la solución, se refieren a ALTO en el menú OPC. &gt;SERVICIO(📖52).</p>
 <p>REMINDER  4000 HRS PASSED AFTER THE  LAST FILTER CHECK.    FILTER MAINTENANCE IS ESSENTIAL.  TO REMOVE WARNING MESSAGE,  RESET FILTER TIME.    SEE MANUAL FOR FURTHER INFO.</p>	<p><b>Tenga mucho cuidado cuando limpie el filtro de aire.</b>  Desconecte la alimentación inmediatamente y limpie o cambie el filtro de aire consultando la sección <b>Limpieza y reemplazo del filtro de aire</b> de este manual Una vez que ha limpiado o cambiado el filtro de aire, asegúrese de restablecer el tiempo del filtro (📖52).</p>
 <p>NOT AVAILABLE</p>	<p><b>La operación de botón no está disponible.</b></p>

## Acerca de las lámparas indicadoras

Cuando el funcionamiento de los indicadores **LAMP**, **TEMP** y **POWER** difiera de lo normal, verifique y proceda de acuerdo al siguiente cuadro.

Para el indicador **SECURITY**, consulte INDICADOR SEGURIDAD en el menú SEGURIDAD.

Indicador POWER	Indicador LAMP	Indicador TEMP	Descripción
Luz <b>anaranjada</b>	Apagado.	Apagado.	<b>El proyector está en un estado de espera.</b> Consulte la sección "Conexión/desconexión de la alimentación".
Luz intermitente <b>verde</b>	Apagado.	Apagado.	<b>El proyector está elevando la temperatura.</b> Espere.
Luz <b>verde</b>	Apagado.	Apagado.	<b>El proyector está encendido.</b> Se pueden realizar operaciones comunes.
Luz intermitente <b>anaranjada</b>	Apagado.	Apagado.	<b>El proyector se está enfriando.</b> Espere.
Luz intermitente <b>roja</b>	(opcional)	(opcional)	<b>El proyector se está enfriando. Se ha detectado un error.</b> Espere hasta que el indicador <b>POWER</b> deje de parpadear, y luego tome las medidas adecuadas utilizando la descripción de los elementos siguientes.
Luz intermitente <b>roja</b> o Luz <b>roja</b>	Luz <b>roja</b>	Apagado.	<b>La lámpara no se enciende, y existe la posibilidad de que un parte interior se haya calentado.</b> Desconecte la alimentación y permita que el proyector se enfríe por 20 minutos como mínimo. Una vez que el proyector se ha enfriado lo suficiente, confirme los siguientes puntos y entonces conecte la alimentación nuevamente. <ul style="list-style-type: none"> <li>• ¿Hay un bloqueo en la abertura del pasaje de aire?</li> <li>• ¿Está sucio el filtro de aire?</li> <li>• ¿La temperatura periférica excede los 35°C?</li> </ul> Si aparece la misma indicación luego de la solución, cambie la lámpara consultando la sección <b>Sustitución de la lámpara</b> .
Luz intermitente <b>roja</b> o Luz <b>roja</b>	Luz intermitente <b>roja</b>	Apagado.	<b>La tapa de la lámpara no se ha fijado correctamente.</b> Desconecte la alimentación y permita que el proyector se enfríe por 45 minutos como mínimo. Una vez que el proyector se ha enfriado lo suficiente, confirme el estado de sujeción de la tapa de la lámpara. Después de realizar el mantenimiento necesario, conecte la alimentación nuevamente. Si la misma indicación aparece luego de la solución, póngase en contacto con su distribuidor o compañía de servicio técnico.
Luz intermitente <b>roja</b> o Luz <b>roja</b>	Apagado.	Luz intermitente <b>roja</b>	<b>El ventilador de enfriamiento no está funcionando.</b> Desconecte la alimentación y permita que el proyector se enfríe por 20 minutos como mínimo. Luego de que el proyector se haya enfriado lo suficiente, verifique que no se haya atascado ningún objeto extraño en el ventilador, etc. y luego vuelva a conectar la alimentación. Si la misma indicación aparece luego de la solución, póngase en contacto con su distribuidor o compañía de servicio técnico.

(continúa en la página siguiente)

**Acerca de las lámparas indicadoras (continuación)**

Indicador POWER	Indicador LAMP	Indicador TEMP	Descripción
Luz intermitente <b>roja</b> o Luz <b>roja</b>	Apagado.	Luz <b>roja</b>	<p><b>Existe la posibilidad de que un parte interior se haya calentado.</b></p> <p>Desconecte la alimentación y permita que el proyector se enfríe por 20 minutos como mínimo. Una vez que le proyector se ha enfriado lo suficiente, confirme los siguientes puntos y entonces conecte la alimentación nuevamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ¿Hay un bloqueo en la abertura del pasaje de aire?</li> <li>• ¿Está sucio el filtro de aire?</li> <li>• ¿La temperatura periférica excede los 35°C?</li> </ul> <p>Si aparece la misma indicación luego de la solución, se refieren a ALTO en el menú OPC. &gt;SERVICIO(📖52).</p>
Luz <b>verde</b>	Luz intermitente simultánea <b>roja</b>		<p><b>Es momento de limpiar el filtro de aire.</b></p> <p>Desconecte la alimentación inmediatamente y limpie o cambie el filtro de aire consultando la sección <b>Limpieza y reemplazo del filtro de aire</b>. Una vez que ha limpiado o cambiado el filtro de aire, asegúrese de restablecer el timer del filtro. Luego de la solución, reajuste la alimentación en ON.</p>
Luz <b>verde</b>	Luz intermitente alternativa <b>roja</b>		<p><b>Existe la posibilidad de que un parte interior se haya enfriado demasiado.</b></p> <p>Utilice la unidad dentro de los parámetros de temperatura (5°C a 35°C). Luego del tratamiento, reajuste la alimentación en ON.</p>
Parpadeando en <b>verde</b> durante unos 3 segundos	Se <b>apaga</b>	Se <b>apaga</b>	<p><b>En el proyector está almacenado por lo menos 1 programa de Power ON.</b></p> <p>Consulte la sección <b>Configuraciones de programa del Guía de red</b>.</p>

**NOTA** • Por razones de seguridad, cuando la parte interior se ha sobrecalentado, el proyector se apaga automáticamente y es posible que también se apaguen las lámparas indicadoras. En ese caso desconecte el cable de alimentación y espere 45 minutos como mínimo. Una vez que le proyector se ha enfriado lo suficiente, confirme el estado de sujeción de la lámpara y la tapa de la lámpara y entonces conecte la alimentación nuevamente.

**Restauración de todos los ajustes**

Cuando resulta complicado corregir algunas configuraciones erróneas, la función AJUST FABRICA del elemento SERVICIO en el menú OPC. (📖56) puede restablecer todas las configuraciones (salvo ajustes como IDIOMA, REST. HRS USO DE LÁMPARA, RES. HRS USO FILTRO, MENS. FILTRO, SEGURIDAD y RED) a los valores predeterminados de fábrica.

Problemas que pueden confundirse fácilmente con anomalías mecánicas

Sobre los problemas que se confunden con defectos mecánicos, verifique y proceda de acuerdo al siguiente cuadro.

Problemas	Casos que no incluyen defectos mecánicos	Página de referencia
La alimentación no se enciende	<b>El cable de alimentación no está enchufado.</b> Conecte el cable de alimentación correctamente.	14
	<b>Se interrumpió la principal fuente de alimentación durante la operación, por ejemplo, por un corte del suministro eléctrico (apagón), etc.</b> Desconecte el enchufe de alimentación del tomacorriente y permita que el proyector se enfríe por 10 minutos como mínimo; luego vuelva a conectar la alimentación.	14
	<b>Es posible que no esté la lámpara o la tapa de la lámpara o que no estén sujetas correctamente.</b> Desconecte el enchufe de alimentación del tomacorriente y permita que el proyector se enfríe por 45 minutos como mínimo; luego vuelva a conectar la alimentación. Una vez que el proyector se ha enfriado lo suficiente, confirme el estado de sujeción de la lámpara y la tapa de la lámpara y entonces conecte la alimentación nuevamente.	82
No se emiten sonido ni imágenes	<b>Los cables de la señal no están conectados correctamente.</b> Conecte correctamente los cables de conexión.	9 ~ 13
	<b>La fuente de la señal no funciona correctamente.</b> Monte correctamente el dispositivo de la fuente de señal consultando el manual del dispositivo de la fuente.	–
	<b>Los ajustes de intercambio de entrada no coinciden.</b> Seleccione la señal de entrada y corrija los ajustes.	18
	<b>La función EN BLANCO y para las imágenes y la función MUDO están activadas.</b> Es posible que AV MUDO esté activo. Consulte los puntos "No se oye el sonido" y "No se exhiben imágenes" en la página siguiente para desactivar las funciones MUDO y EN BLANCO.	51, 92

(continúa en la página siguiente)

**Problemas que pueden confundirse fácilmente con anomalías mecánicas (continuación)**

Problemas	Casos que no incluyen defectos mecánicos	Página de referencia
No se oye el sonido.	<b>Los cables de la señal no están conectados correctamente.</b> Conecte correctamente los cables del audio.	9 ~ 13
	<b>La función MUDO está activada.</b> Restaure el sonido presionando el botón <b>MUTE</b> o <b>VOLUME+/-</b> del control remoto.	18
	<b>El volumen está configurado en un nivel extremadamente bajo.</b> Ajuste el volumen a un nivel más alto utilizando las funciones del menú o el control remoto.	18, 41, 42
	<b>La configuración del FUENTE DE AUDIO/ALTAVOCES INTERNOS no es correcta.</b> Ajuste correctamente el elemento FUENTE DE AUDIO/ALTAVOCES INTERNOS en el menú AUDIO.	41
	<b>El modo seleccionado para CANC. DE RUIDO HDMI no es adecuado.</b> Compruebe cada uno de los dos modos disponibles y seleccione el adecuado para su dispositivo de audio HDMI™.	42
No se exhiben imágenes.	<b>La tapa de la lente está ajustada.</b> Retire de la tapa de la lente.	4, 17
	<b>Los cables de la señal no están conectados correctamente.</b> Conecte correctamente los cables de conexión.	9 ~ 13
	<b>El brillo está configurado en un nivel extremadamente bajo.</b> Ajuste el BRILLO a un nivel más alto utilizando las funciones del menú.	30
	<b>El ordenador no puede detectar el proyector como un monitor para conectar y usar.</b> Asegúrese de que el ordenador pueda detectar un monitor para conectar y usar utilizando otro monitor para conectar y usar.	9
	<b>Se visualiza la pantalla EN BLANCO.</b> Presione el botón <b>BLANK</b> del control remoto.	25
	<b>El puerto USB TYPE B se selecciona como la fuente de entrada de imágenes incluso si está seleccionado RATÓN para USB TYPE B.</b> Seleccione PANTALLA USB para USB TYPE B en el menú OPCIÓN para proyectar la entrada de imágenes en el puerto. De lo contrario, seleccione otro puerto para entrada de imágenes.	50
	<b>El proyector no reconoce el dispositivo de almacenamiento USB introducido en el puerto USB TYPE A.</b> Utilice la función EXTRAER USB primero, extraiga el dispositivo de almacenamiento USB y, a continuación, introdúzcalo de nuevo en el puerto. Antes de extraer el dispositivo de almacenamiento USB, asegúrese de utilizar la función EXTRAER USB en la pantalla en miniatura, que aparece cuando se selecciona el puerto <b>USB TYPE A</b> como la fuente de entrada.	11, 73

**Problemas que pueden confundirse fácilmente con anomalías mecánicas (continuación)**

Problemas	Casos que no incluyen defectos mecánicos	Página de referencia
Los colores son pálidos y el tono de los colores es débil.	<b>Los ajustes de los colores no están configurados correctamente.</b> Realice ajustes de imagen cambiando las configuraciones de TEMPERATURA DEL COLOR, COLOR, MATIZ, y/o ESP. COLOR, utilizando las funciones del menú.	31, 36
	<b>La configuración de ESP. COLOR no es adecuada.</b> Cambie la configuración de ESP. COLOR a AUTO, RGB, SMPTE240, REC709 o REC601.	36
Las imágenes se ven oscuras.	<b>El brillo y/o el contraste están configurados en un nivel extremadamente bajo.</b> Ajuste las configuraciones de BRILLO y CONTRASTE en un nivel más alto utilizando las funciones del menú.	30
	<b>El proyector funciona en CARGA BAJA.</b> Ajuste CARGA BAJA en DESACTIVADO en el menú COLOCACIÓN.	39
	<b>La lámpara se acerca al fin de su vida útil.</b> Sustituya la lámpara.	82 ~ 83
Las imágenes se ven borrosas	<b>Las configuraciones del foco y/o la fase horizontal no están ajustadas correctamente.</b> Ajuste el enfoque utilizando el anillo del foco y/o la FASE utilizando las funciones del menú.	21, 35
	<b>La lente está sucia o empañada.</b> Limpie la lente consultando la sección <b>Cuidado de la lente.</b>	86
La imagen que aparece en la pantalla sufre algún tipo de degradación, como parpadeos o rayas.	<b>Cuando el proyector esté funcionando en CARGA BAJA Anómico, es posible que la pantalla parpadee.</b> Ajuste CARGA BAJA en DESACTIVADO en el menú COLOCACIÓN.	39
	<b>La relación de SOBREEEXPLORAR es demasiado elevada.</b> Establezca un valor inferior para SOBREEEXPLORAR en el menú VISUALIZ.	33
	<b>RED. DE RUIDO DE VÍDEO excesivo.</b> Cambie la configuración de RED. DE RUIDO DE VÍDEO en el menú ENTR.	36

(continúa en la página siguiente)

**Problemas que pueden confundirse fácilmente con anomalías mecánicas (continuación)**

Problemas	Casos que no incluyen defectos mecánicos	Página de referencia
El ordenador conectado al puerto <b>USB TYPE B</b> del proyector no se enciende.	<b>El ordenador no puede funcionar con la configuración de hardware actual.</b> Desconecte el cable USB del ordenador y vuelva a conectarlo después de encender el ordenador.	11
RS-232C no trabaja.	<b>Está trabajando la función AHORRO.</b> Seleccione DESACTIVADO para el ítem MODO AHORRO DE ENERGÍA del menú COLOCACION.	40
	<b>El TIPO DE COMUNICACIÓN para el puerto CONTROL está ajustado a PUENTE DE RED.</b> Seleccione APAGADO para el elemento TIPO DE COMUNICACIÓN del menú OPC. - SERVICIO - COMUNICACIÓN.	54
Red no trabaja.	<b>Está trabajando la función AHORRO.</b> Seleccione DESACTIVADO para el ítem MODO AHORRO DE ENERGÍA del menú COLOCACION.	40
La función de PUENTE DE RED no trabaja	<b>La función de PUENTE DE RED está desactivada.</b> Seleccione PUENTE DE RED para el elemento TIPO DE COMUNICACIÓN del menú OPC. - SERVICIO - COMUNICACIÓN.	54
La función Schedule (Plan) no trabaja	<b>Está trabajando la función AHORRO.</b> Seleccione DESACTIVADO para el ítem MODO AHORRO DE ENERGÍA del menú COLOCACION.	40
<p>Cuando el proyector se conecta a la red, se desactiva y se activa como se describe a continuación. Se desactiva ←</p> <p>↓</p> <p>El indicador <b>POWER</b> parpadea en naranja varias veces</p> <p>↓</p> <p>Entra en Modo ahorro de energía</p>	<p><b>Desconecte el cable LAN y compruebe que el proyector está funcionando correctamente.</b></p> <p>Si este fenómeno tiene lugar después de la conexión a la red, puede que haya un bucle entre dos concentradores de conmutación Ethernet dentro de la red, como se explica a continuación.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hay dos concentradores de conmutación Ethernet o más en una red.</li> <li>- Dos de los concentradores están doblemente conectados mediante cables LAN.</li> <li>- Esta doble conexión forma un bucle entre los dos concentradores. Dicho bucle puede afectar negativamente al proyector, así como a los otros dispositivos de la red.</li> </ul> <p>Compruebe la conexión de la red y elimine el bucle desconectando los cables LAN de forma que sólo haya un cable de conexión entre dos concentradores.</p>	-
Los archivos de vídeo no pueden reproducirse correctamente en un ordenador en el que se haya ejecutado "LiveViewer".	<b>Se ha forzado, intencionadamente o por accidente, a "LiveViewer" a apagarse.</b> DirectDraw® o Direct3D® se ha deshabilitado en su Windows®. Consulte la página de inicio de Ayuda y Soporte de Microsoft® para saber cómo habilitar DirectDraw® o Direct3D®.	-

**NOTA** • Aunque pueden aparecer zonas claras y zonas oscuras en la pantalla, esta es una característica única exclusiva de los monitores de cristal líquido, y no constituye ni implica un defecto mecánico.



## Especificaciones

Sírvase ver la sección **Especificaciones** del **Guía de Inicio Rápido**, que es un libro.

### **Acuerdo de licencia de usuario final para el software del proyector**

- El software incluido en el proyector consta del número plural de módulos de software independientes y contamos con nuestro derecho de reproducción y/ o los derechos de reproducción de terceros para cada uno de los módulos del software.
- Asegúrese de leer el “Acuerdo de licencia de usuario final para el software del proyector”, que está en un documento diferente.



**205 Westwood Ave, Long Branch, NJ 07740**  
**Phone: 866-94 BOARDS (26273) / (732)-222-1511**  
**Fax: (732)-222-7088 | E-mail: [sales@touchboards.com](mailto:sales@touchboards.com)**