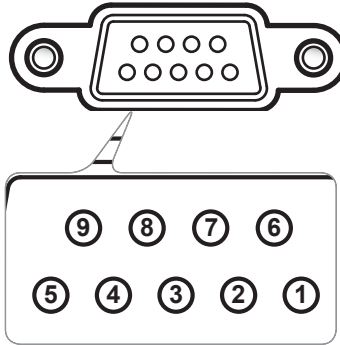


RS232 Commands and Protocol Function List

RS232 Pin Assignments



❖ RS232 shell is grounded.



Pin no.	Spec. (from projector side)
1	N/A
2	RXD
3	TXD
4	N/A
5	GND
6	N/A
7	N/A
8	N/A
9	N/A

Touchboards

205 Westwood Ave, Long Branch, NJ 07740
Phone: 866-94 BOARDS (26273) / (732)-222-1511
Fax: (732)-222-7088 | E-mail: sales@touchboards.com

RS232 Protocol Function List



1. There is a <CR> after all ASCII commands.
2. 0D is the HEX code for <CR> in ASCII code.

Baud Rate : 9600

Data Bits: 8

Parity: None

Stop Bits: 1

Flow Control : None

UART16550 FIFO: Disable

Projector Return (Pass): P

Projector Return (Fail): F

XX=00-99, projector's ID,
XX=00 is for all projectors

SEND to projector (telnet supported)

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
-XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
-XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)
-XX00 1 ~nmm	7E 30 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power ON with Password	-nmm = -0000 (a=7E 30 30 30 30) -9999 (a=7E 39 39 39 39)
-XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	
-XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On Off (0/2 for backward compatible)
-XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On Off (0/2 for backward compatible)
-XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
-XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)
-XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
-XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
(Type A : X305ST/W305ST)			
-XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D		HDMI
-XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA 1
-XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2
-XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video
-XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
-XX100 3	7E 30 30 31 30 30 20 33 0D		Next source
(Type B : X306ST/W306ST)			
-XX12 7	7E 30 30 31 32 20 37 0D		VGA1 SCART
-XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		VGA1 Component
-XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		VGA2 Component
-XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
-XX100 3	7E 30 30 31 30 30 20 33 0D		Next source
-XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
-XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright
-XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
-XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB
-XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User
-XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Blackboard
-XX20 8	7E 30 30 32 30 20 39 0D		3D
-XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
-XX170 n	7E 30 30 31 37 30 20 a 0D	Color Settings	Red Hue n = -45 (a=2D 34 35) ~ +45 (a=34 35) Red Saturation n = -45 (a=2D 34 35) ~ +45 (a=34 35) Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) Green Hue n = -45 (a=2D 34 35) ~ +45 (a=34 35) Green Saturation n = -45 (a=2D 34 35) ~ +45 (a=34 35) Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) Blue Hue n = -45 (a=2D 34 35) ~ +45 (a=34 35) Blue Saturation n = -45 (a=2D 34 35) ~ +45 (a=34 35) Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) Cyan Hue n = -45 (a=2D 34 35) ~ +45 (a=34 35) Cyan Saturation n = -45 (a=2D 34 35) ~ +45 (a=34 35) Cyan Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) Magenta Hue n = -45 (a=2D 34 35) ~ +45 (a=34 35) Magenta Saturation n = -45 (a=2D 34 35) ~ +45 (a=34 35) Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) Yellow Hue n = -45 (a=2D 34 35) ~ +45 (a=34 35) Yellow Saturation n = -45 (a=2D 34 35) ~ +45 (a=34 35) Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) Reset
-XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D		
-XX172 n	7E 30 30 31 37 32 20 a 0D		
-XX173 n	7E 30 30 31 37 33 20 a 0D		
-XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D		
-XX174 n	7E 30 30 31 37 34 20 a 0D		
-XX175 n	7E 30 30 31 37 35 20 a 0D		
-XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		
-XX176 n	7E 30 30 31 37 36 20 a 0D		
-XX177 n	7E 30 30 31 37 37 20 a 0D		
-XX30 n	7E 30 30 33 30 20 a 0D		
-XX180 n	7E 30 30 31 38 30 20 a 0D		
-XX181 n	7E 30 30 31 38 31 20 a 0D		
-XX32 n	7E 30 30 33 32 20 a 0D		
-XX178 n	7E 30 30 31 37 38 20 a 0D		
-XX179 n	7E 30 30 31 37 39 20 a 0D		
-XX31 n	7E 30 30 33 31 20 a 0D		
-XX33 1	7E 30 30 33 33 20 31 0D		
-XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
-XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Degamma	Film
-XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D		Video
-XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics
-XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D		Standard
-XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D	Color Temp.	Warm
-XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Medium
-XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold