



Inhaltsverzeichnis

Uwe Krieg, Julia Deubner, Maik Hanel, Michael Wiegand

Konstruieren mit NX 8.5

Volumenkörper, Baugruppen und Zeichnungen

ISBN (Buch): 978-3-446-43488-2

ISBN (E-Book): 978-3-446-43587-2

Weitere Informationen oder Bestellungen unter

<http://www.hanser-fachbuch.de/978-3-446-43488-2>

sowie im Buchhandel.

Inhalt

Vorwort	XI
1 Einführung	1
2 Grundlagen	3
2.1 Eingabegeräte	3
2.2 Benutzeroberfläche	4
2.3 Dateiverwaltung	25
2.4 Anwenderstandards und Voreinstellungen	36
2.5 Ansichten und Bildschirmdarstellungen	50
2.6 Layer	61
2.7 Auswahl	65
2.8 Löschen, Rückgängig, Wiederherstellen und Wiederholen	77
2.9 Objektdarstellung	78
2.10 Vektoren	80
2.11 Koordinatensysteme	81
2.12 Filmaufzeichnungen	83
3 Historienbasierte 3D-Modelle	85
3.1 Grundlagen	85
3.1.1 Arbeitsumgebung	85
3.1.2 Allgemeines zum Erzeugen von Körpern	86
3.1.3 Boolesche Operationen	89
3.2 Bezugsobjekte	92
3.2.1 Bezugsebenen	93
3.2.2 Bezugsachsen	98
3.2.3 Bezugs-Koordinatensystem	100
3.3 Grundkörper	100

3.4	Formelemente	105
3.4.1	Positionierung	107
3.4.2	Knauf	110
3.4.3	Tasche	110
3.4.4	Polster	115
3.4.5	Nut	117
3.4.6	Einstich	118
3.4.7	Bohrung	119
3.4.8	Versteifung	126
3.4.9	Prägung	128
3.4.10	Körper prägen	133
3.5	Profilkörper	134
3.5.1	Grundlagen	134
3.5.2	Extrusion	136
3.5.3	Rotation	143
3.5.4	Extrusion mit Führungskurve	147
3.5.5	Rohr	148
3.6	Skizzen	149
3.6.1	Grundlagen	149
3.6.2	Arbeitsumgebung und Skizzenerstellung beginnen	152
3.6.3	Kurvenoperationen	160
3.6.4	Geometrische Zwangsbedingungen	174
3.6.5	Bemaßungen	185
3.6.6	Skizzenoperationen	192
3.6.7	Skizze neu zuordnen	201
3.6.8	Gruppieren	201
3.6.9	Kopieren und Einfügen	203
3.7	Assoziative Kurven	203
3.7.1	Linien, Kreisbögen und Kreise	204
3.7.2	Spirale	212
3.7.3	Offset-Kurve	214
3.7.4	Überbrückungskurve	216
3.7.5	Kurve projizieren	216
3.7.6	Schnittkurve	218
3.7.7	Texte	219
3.7.8	Kurven spiegeln	221
3.7.9	Assoziative Kurven bearbeiten	222
3.8	Formelementoperationen	223
3.8.1	Kanten verrunden	223
3.8.2	Fase	231
3.8.3	Formschräge	232
3.8.4	Körperschrägung	237
3.8.5	Schale	241
3.8.6	Körper trimmen und teilen	244

3.8.7	Offset-Fläche	246
3.8.8	Körper skalieren	247
3.8.9	Gewinde	249
3.9	Kopierbefehle	251
3.9.1	Musterelement	251
3.9.2	Spiegeln von Formelementen	256
3.9.3	Geometrie kopieren	256
3.9.4	Geometrie extrahieren	261
3.9.5	Objekt bewegen	261
3.9.6	Kopieren und Einfügen	267
4	Bearbeiten von Konstruktionselementen	271
4.1	Grundlagen	271
4.2	Teile-Navigator	272
4.3	Wiedergabedialog	279
4.4	Ändern der Geometrie und Zuordnung	281
4.5	Ändern der Position	284
4.6	Unterdrücken	285
4.7	Aktualisierung	286
4.8	Parameter entfernen	286
4.9	Dichte bearbeiten	287
5	Weitere Technologien der 3D-Modellierung	289
5.1	Design Logic	289
5.2	Anwenderdefinierte Formelemente	305
5.3	Teilfamilien	313
5.4	Wiederverwendungsbibliothek	317
5.5	Messfunktionen	324
6	Synchrone Konstruktion	331
6.1	Einführung	331
6.2	Auswahlmöglichkeiten für die synchrone Konstruktion	335
6.3	Befehle der Werkzeugleiste	340
6.3.1	Geometrische Modifikationen	340
6.3.2	Kopierbefehle	348
6.3.3	Geometrische Bedingungen	351
6.3.4	Bemaßungen	354
6.3.5	Schalen	358
6.3.6	Querschnittsbearbeitung	360
6.3.7	Lokaler Maßstab	363

7	Grundlegende Baugruppenfunktionen	365
7.1	Arbeitsumgebung und Definitionen	365
7.2	Master-Modell-Konzept	366
7.3	Speichern und Laden von Baugruppen	367
7.4	Intelligentes Laden von Baugruppen	371
7.5	Aufbau von Baugruppenstrukturen	374
7.6	Baugruppen-Navigator	378
7.7	Ändern von Baugruppenstrukturen	387
7.8	Isolieren und nach Nähe öffnen	389
7.9	Komponentengruppen	391
7.10	Bedingungen zwischen Komponenten	393
7.11	Komponenten verschieben	407
7.12	Schneiden von Baugruppen	410
7.13	Komponentenfelder	411
7.14	Referenz-Sets	415
8	Erweiterte Baugruppenfunktionen	419
8.1	Spiegeln von Baugruppen	419
	8.1.1 Spiegeln mithilfe des Assistenten	419
	8.1.2 Spiegeln mit Wave-Befehl	424
8.2	Verformbare Teile	426
8.3	Anordnungen	434
8.4	Explosionsdarstellung	439
8.5	Teileübergreifende Beziehungen	442
	8.5.1 Teileübergreifende Ausdrücke	442
	8.5.2 WAVE-Geometrie-Linker	448
8.6	Sequenzen	454
8.7	Analysen	458
	8.7.1 Bestimmung mechanischer Eigenschaften	458
	8.7.2 Kollisionsuntersuchungen	458
	8.7.3 Modellvergleich	460
9	Zeichnungserstellung	463
9.1	Grundlagen	463
	9.1.1 Arbeitsumgebung	463
	9.1.2 Allgemeine Arbeitsschritte	465
	9.1.3 Zeichnungsvoreinstellungen	466
9.2	Zeichnungsblätter	478
9.3	Zeichnungsansichten	480
	9.3.1 Ansichten	480

9.3.2	Schnitte	485
9.3.3	Aufgebrochene Darstellungen	494
9.3.4	Ansichten bearbeiten	497
9.4	Symmetrie- und Mittellinien	502
9.5	Allgemeine Texte	506
9.6	Form- und Lagetoleranzen	510
9.7	Bemaßungen	512
9.8	Schweißsymbole	522
9.9	Oberflächensymbole	523
9.10	Stücklisten und Positionsnummern	524
10	Übungsaufgaben zur Volumenmodellierung	531
10.1	Winkel	532
10.2	L-Profil	537
10.3	Deckel	540
10.4	Klemmstück	545
10.5	Blattflansch	551
10.6	Stopfbuchsbrille	554
10.7	Gabel	557
10.8	Nockenwelle	560
10.9	Klemme	566
10.10	Büroklammer	568
10.11	Zahnrad	570
10.12	Flaschenöffner	575
11	Beispiele für Baugruppen	581
11.1	Auto	581
11.2	Handspanner	596
12	Literaturhinweise	617
Index		619