

REGLERNA I KORTHET

1. Lyft ett kort som visar spelrundans tema.
2. Välj en låt som matchar temat och spela upp den.
3. Medan låten spelar, poängsätter övriga spelare den med en av sina skivutmärkelser.
4. Följande spelare spelar upp sin valda låt, som poängsätts av övriga spelare.
5. När alla spelare spelat en låt som matchar temat, räknas och noteras antalet skivutmärkelser på poängräkningsbladen.
6. Spela ett nytt temakort (steg 1-5).
7. När fyra temakort spelats, räknas antalet skivutmärkelser och poängen de ger. Vinnaren är:
 - A. Spelaren med flest poäng eller
 - B. Spelaren med flest kuliklassikerpris.

INNEHÅLL



6 X 6 SKIVUTMÄRKELSER



39 TEMAKORT



4 POÄNGBLOCK

Därtill behöver man pennor, en eller flera lämpliga enheter för att spela musik och tillgång till musikströmningstjänster, alternativt en skivspelare och en välfylld skivhylla.

© 2023 Martinex,
All Rights Reserved

Original concept:
Niklas Björkman



martinex®

Peliko / Martinex
Kuninkaanväylä 37
20320 TURKU, FINLAND
www.martinex.fi
www.martinex.se



KAN DU HITTA FESTENS STÖRSTA HITS?

REGLER

PELIKO®

MÅL

I spelet väljer och spelar man låtar enligt olika teman och därefter poängsätter man varandras val. Spelaren med flest poäng utses till hitproducent och vinner spelet, förutom om kultproducenten blixtrar till och tar hem segern!

SPELFÖRBEREDELSE

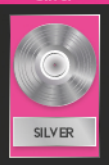
Varje spelare tar fyra olika skivutmärkelser i samma färg: silver, guld, platina och kultklassiker. (Obs! Om ni är 5-6 spelare tar var och en alla sex skivutmärkelser i samma färg.) Varje spelare tar ett poängräkningsblad och en penna och skriver sitt namn i övre kanten. Temakorten blandas och läggs i en hög mitt på bordet, med bildsidan nedåt.

Kom överens om hur ni spelar musik och förbered er enligt det.

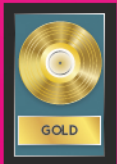
Kultklassiker



Silver



Guld



Platina



SÅ SPELAR MAN

Ett spel består av fyra spelrundor. Under varje spelrunda använder man ett temakort, vilket betyder att totalt fyra temakort spelas under ett spel. Den spelare som senast hört livemusik inleder den första spelrundan. Spelaren vänder upp det översta temakortet i korthögen och lägger det synligt på bordet. Hen har cirka en minut på sig att hitta en lämplig låt till temat och börja spela den.

Medan alla lyssnar på låten, skriver spelaren ned namnet på låten och artisten på poängräkningsbladet, samtidigt som övriga spelare bedömer låten. Varje spelare funderar på hur väl låten matchar temat och väljer därefter en av sina skivutmärkelser, som hen överräcker med bildsidan nedåt till spelaren som spelar låten. Utmärkelserna hålls nedåtvända tills de avslöjas i slutet av spelrundan.

Man hör på låtarna cirka en minut, om man inte kommit överens om att höra låtarna i sin helhet. Följande spelare medsols förbereder sig genom att fundera på sitt kommande låtval, samtidigt som hen lyssnar på och bedömer låten som spelas. När en låt spelat länge nog och fått

sina utmärkelser, spelar följande spelare sin låt och övriga spelare poängsätter den som ovan.

Obs! En spelare kan dela ut varje skivutmärkelse bara en gång per runda. Följande utmärkelse väljs alltså av dem som finns kvar i handen.

Spelrundan fortsätter på detta sätt tills varje spelare spelat en låt som matchar temat och blivit belönad med skivutmärkelser av medspelarna.

Tips! Ni kan lägga upp era låtar på en gemensam spellista, så att följande låt automatiskt spelas upp efter den föregående.

RÄKNING AV SKIVUTMÄRKELSER

När den sista spelaren i spelrundan fått sina utmärkelser, är det dags att räkna utmärkelserna.

De räknas i samma ordning som låtarna spelades. Spelaren i tur berättar först namnet på låten hen spelade och artistens eller gruppens namn (om man vill, så får man gärna motivera sitt val) och sedan vänder hen på utmärkelserna hen fått, så att alla kan se vilka de är. Spelaren antecknar antalet utmärkelser på sitt poängräkningsblad, till vänster om låtens titel. Man kollar i turordning igenom låten

och antalet utmärkelser för varje spelare.

När detta är klart returneras skivutmärkelseorna till sina ägare (enligt färg) och spelarna är klara för följande spelrunda.

EN NY SPELRUNDA OCH SPELETS SLUT

Den spelare som fick flest platina-utmärkelser i den föregående spelrundan är den som inleder den nya spelrundan, genom att vända upp följande temakort. (Om flera spelare har samma antal platina, börjar spelaren med flest guld-utmärkelser.) Spelaren väljer och spelar en låt som matchar temat och spelrundan fortsätter som ovan.

Spelet tar slut efter fyra spelrundor (fyra temakort), när varje spelare spelat fyra låtar och fått skivutmärkelser för dem. Då är det dags att ta reda på vem som vunnit spelet!

POÄNGRÄKNING OCH VINST

Allra först räknar varje spelare det sammanlagda antalet kultklassikerpris hen fått. Antalet antecknas i nederkanten av poängräkningsbladet. Därefter räknas och noteras antalet silver-, guld- och platina-utmärkelser.

Efter detta tar man reda på vem som är festens hitproducent och kultproducent.

KULTPRODUCENT

Spelaren med flest kultklassikerpris blir utsedd till **kultproducent!**

Om två spelare har lika många kultklassikerpris, är det spelaren med högre poängtal (se utmärkelsernas poängtal nedan) som blir kultproducent. Om även poängtalet är detsamma för båda, blir de tillsammans utsedda till kultproducenter och medlemmar i den legendariska kultproducentduon!

HITPRODUCENT

Spelaren med flest poäng blir utsedd till **hitproducent!** Skivutmärkelserna förvandlas till poäng enligt följande:

Kultklassiker – 0 poäng
Silver – 1 poäng
Guld – 2 poäng
Platina – 3 poäng

Varje spelare räknar ihop poängen per utmärkelse och antecknar dem i nederkanten av poängräkningsbladet. Jämför de hopräknade poängen för att se vem som fått flest poäng och blir utsedd till hitproducent.

Om två eller fler spelare har samma poängtal, jämför de antalet platinium-utmärkelser, varpå den med flest sådana blir hitproducent. Om det fortfarande är oavgjort, jämförs antalet guld-utmärkelser.

VINNARE

Spelets verkliga vinnare får man fram genom att jämföra antalen kultklassikerpris med antalen platina-utmärkelser hos vinnarproducenterna.

Om kultproducenten (eller de båda medlemmarna i den legendariska kultproducentduon) har fler kultklassikerpris än hitproducenten har platina-utmärkelser, vinner kultproducenten spelet.

Om däremot hitproducenten har fler eller lika många platina-utmärkelser, som kultproducenten har kultklassikerpris, är det hitproducenten som är spelets vinnare.

	NAME	DATE
	Robin	4/3
2	1	SONG # 1 Dua Lipa - Physical
1	1	Atomic Swing - Stone me into the Groove
2	1	SONG # 1 Iggy POP - The Passenger
1	1	SONG # 1 Lyngri Skjygrá - FREE BIRD
4	4	3
4	2	9
	=	15 POINTS
		4
		3