

Stinky PIG

Äkkiä eteenpäin, tai kuuluu perästäpäin!

SÄÄNNÖT

Pelin tarkoitus

on pistää Stinky possu kierto... sen kanssa ei pidä jumittaa, varsinkaan kun siitä pääsee paukku!

Pelivalmistelut

Pelaajat istuvat ympyrään. Kolikot, Stinky Possu ja Noppa laitetaan ympyrän keskelle.

Pelin kulku

- Nuorin pelaaja aloittaa ottamalla Stinkyn toiseen käteen, nopan toiseen käteen ja painaa Stinkyä mahasta. Pelaaja heittää noppaa kuullessaan Stinkyn alkavan laulaa.
- Noppa näyttää minne suuntaan Stinky pitää pistää kiertoon:
 - Jos noppa näyttää LEFT – annetaan Stinky nopeasti pelaajan vasemmalla puolella istuvalle pelaajalle
 - Jos noppa näyttää RIGHT – annetaan Stinky nopeasti pelaajan oikealla puolella istuvalle pelaajalle
 - Jos noppaa näyttää possun kuvaa – pitää pelaajan heittää äkkiä uudelleen!
- Noppaa pitää heittää ja possu laittaa kiertoon mahdollisimman nopeasti, koska jossain vaiheessa Stinky-possulta pääsee

paukku ja silloin Stinkyä ei halua kukaan eteensä.

- Se kenen edessä tai käsissä Stinky-possu on päästäessään paukun ottaa eteensä yhden kolikon ympyrän keskeltä. Kolikon saanut pelaaja aloittaa seuraavan kierroksen painamalla Stinkyn mahaa.
- Peliä pelataan, kunnes yhdellä pelaajalla on kolme kolikkoa.

Pelin voittaja

Peli päättyy, kun jollain pelaajalla on kolme kolikkoa. Pelaaja, jolla on vähiten kolikkoja voittaa. Peli saattaa myös päättyä tasan. Pitää siis pelata uudestaan!

Paristojen turvallinen käyttö

- Aikuisen pitää asentaa ja vaihtaa paristot.
- Paristoja, joita ei voi ladata, ei saa ladata.
- Ladattavat paristot pitää poistaa lelusta ennen lataamista. Paristoja saa ladata vain aikuisen valvonnassa.
- Älä sekoita eri paristotyyppiä tai uusia ja vanhoja paristoja keskenään.
- Käytä vain suositeltuja tai vastaavantyyppisiä paristoja!
- Aseta paristot oikea napaisuus huomioiden.
- Poista tyhjentyneet paristot lelusta.
- Syntiilitimiä ei saa osuuskulua.
- Poista paristot, jos leluilla ei leikitä pitkään aikaan.
- Huolehdi käytettyjen paristojen asianmukaisesta hävittämisestä.

Pelaajia 2+
Ikä 6+

Sisältö:
Stinky Pig,
noppa,
20 kolikkoa,
säännöt

Stinky PIG

Släpp grisen snabbt- innan den släpper!

REGLER

Spelets mål

är att skicka runt grisen Stinky... och inte hålla i den när den pruttar!

Förberedelser

Spelarna sätter sig i en cirkel. Mynten, grisen Stinky och tärningen läggs i mitten av cirkeln.

Att spela

- Den yngsta spelaren börjar: ta Stinky i ena handen och tärningen i den andra och tryck Stinky på magen. Slå tärningen när Stinky börjar sjunga.
- Tärningen visar åt vilket håll Stinky ska skickas:
 - Om tärningen visar LEFT – ge snabbt Stinky och tärningen till spelaren till vänster
 - Om tärningen visar RIGHT – ge snabbt Stinky och tärningen till spelaren till höger
 - Om tärningen visar en gris – slå snabbt om!
- Kom ihåg att slå tärningen och skicka grisen vidare så snabbt som möjligt... efter en stund lägger Stinky en rökare och då vill ingen hålla i den!

Ålder 6+
Spelare 2+

Innehåll:
Stinky Pig,
tärning,
20 mynt,
regler

- Den som håller i Stinky eller har grisen framför sig när den gasar, tar ett mynt ur högen i mitten av cirkeln. Spelaren som fick myntet inleder nästa spelrunda genom att igen trycka Stinky på magen.
- Spelet fortsätter ända tills en av spelarna har tre mynt.

Att vinna spelet

Spelet tar slut när någon av spelarna har tre mynt. Spelaren med det minsta antalet mynt vinner. Spelet kan sluta oavgjort – då ska det spelas på nytt!

Säker användning av batterier

- En vuxen bör byta batterierna.
- Batterier som inte är laddningsbara får inte laddas.
- Laddningsbara batterier måste avlägsnas från leksaken före laddning. Batterier får laddas enbart under vuxen tillsyn.
- Blanda icke förbrukade och nya batterier eller batterier av olika typ.
- Använd endast batterier av rekommenderad typ eller likvärdiga.
- Batterierna skall appliceras med polema rätt.
- Ta tomma batterier ur leksaken.
- Anslutningsklämmor får inte kortslutas.
- Avlägsna batterierna ifall leksaken ej används under en lång tid.
- Kassera batterierna enligt gällande föreskrifter.