

7-107
vuotiaille
1-8
pelaajaa

PELAA

Tervetuloa joukkoon!

BANANAGRAMS on rakkauden hedelmä, joka on kasvanut intohimosta nokkeluuteen, sanaleikkeihin ja hassutteluun. Toivottavasti nautitte sen pelaamisesta yhtä paljon kuin meidän joukkomme sen tekemisestä.

PELIVALMISTELUT

1. Kaikki 144 kirjainlaattaa asetetaan pelipöydän keskelle kirjainpuoli alaspäin. Näistä muodostuu TERTTU.
2. Jokainen pelaaja ottaa ALOITUSLAATTANSA TERTUSTA:

PELAAJIA	2 - 4	5 - 6	7 - 8
ALOITUSLAATTOJA	21	15	11

PELIN KULKU

Pelin tavoite on saada omat kirjainlaatat käytettyä ensimmäisenä.

1. Peli alkaa, kun yksi pelaajista huutaa "SPLIT!", jolloin jokainen yhtä aikaa ryhtyy kääntämään kirjainlaattoja kirjainpuoli ylöspäin ja muodostamaan kirjaimista sanoja ja sanoista ristikoita. Ristikon sanat pitää olla luettavissa vaakasuoraan vasemmalta oikealle tai pystysuoraan ylhäältä alas. Kaikkien toisiaan koskevien kirjainten pitää muodostaa sanoja. Ristikkoa saa muokata milloin tahansa, kuinka usein tahansa.
2. Aina kun pelaaja on saanut viimeisenkin kirjaimensa ristikkoon, hän huutaa "KUORI!", jolloin kaikki pelaajat, huutaja mukaan lukien, ottavat TERTUSTA uuden kirjainlaatan.
3. Missä tahansa vaiheessa peliä pelaaja voi huutaa "DUMPPAA", jolloin hän laittaa yhden kirjainlaattansa kirjainpuoli alaspäin takaisin TERTTUUN ja ottaa yhden kirjainlaatan tilalle KOLME uutta kirjainlaattaa. Dumppaamisella ei ole vaikutusta muihin pelaajiin eikä dumppaamisen määrällä ole rajaa.



KIRJAINJAKO

A=16 O=8 Y=2
I=15 U=7 P=2
T=14 Ä=7 D=1
N=12 M=5 Ö=1
E=12 V=4 G=1
S=11 R=3 B=1
L=8 J=3
K=8 H=3

PELIN VOITTAMINEN

Kun TERTUSSA jäljellä olevien kirjainlaattojen määrä on pienempi kuin pelaajien, on peli lähellä toppua. Ensimmäinen pelaaja, joka saa kaikki kirjaimensa omaan ristikkoonsa ja huutaa "BANAANI!", voittaa pelikierroksen ja hänet julistetaan MAHTIBANAANIKSI.

Muut pelaajat tarkistavat voittaneen ristikon. Jos se sisältää väärin kirjoitettuja sanoja, erisnimiä, lyhenteitä tai itseksittyjä sanoja, tulee ko. ristikon tekijästä MÄTÄ BANAANI. Mätä Banaani tippuu pelikierrokselta pois ja hänen kirjaimensa palautetaan takaisin TERTTUUN kirjainpuoli alaspäin. Muut pelaajat jatkavat peliä, kunnes joku taas huutaa "BANAANI!"

PELIVAIHTOEHTOJA !

PARAS KOLMESTA

BANANAGRAMS on nopea ja hauska peli! Joskus peli loppuu ennen kuin se on alkanutkaan. Tällöin peliä kannattaa pelata paras kolmesta tai viidestä pelikierroksesta. Eniten kierroksia voittanut on MAHTIBANAANI!

BANAANISMOOTHIE – kun ei ole kiire minnekään

1. Kaikki kirjainlaatat laitetaan pöydälle kirjainpuoli alaspäin.
2. Kaikki kirjainlaatat jaetaan tasan kaikkien pelaajien kesken. Laattoja ei saa kääntää vielä!
3. Peliä pelataan kuten tavallista BANANAGRAMSIA, mutta ilman kuorimisia ja dumppaamisia.
4. Ensimmäinen pelaaja, joka saa kaikki kirjaimensa käytettyä ja huutaa "BANAANI!", voittaa pelin. Jos peli päättyy pattitilanteeseen tai tasapeliin, voittaa pelin se pelaaja, jolla on ristikossaan pisin sana ja hänestä tulee MAHTIBANAANI. Jos kahdella tai useammalla on yhtä pitkä sana... Pelatkaa uudestaan!

BANAANIKAHVILA – kun ravintolassa odotat ruokaa

1. BANANAGRAMS-peli asetetaan pöydälle; kaikki kirjaimet jätetään vielä banaanin sisään.
2. Jokainen pelaaja ottaa sokkona 21 kirjainlaattaa banaanista.
3. Peliä pelataan kuten tavallista BANANAGRAMSIA, jossa saa dumpata, mutta kuoria ei saa.
4. Ensimmäinen pelaaja, joka saa kaikki kirjaimensa käytettyä ja huutaa "BANAANI!", voittaa pelin.

SOLOBANAANI – kun viihdyt omissa oloissasi

1. Aseta kaikki kirjainlaatat kirjainpuoli alaspäin.
2. Ota 21 kirjainlaattaa ja pelaa kuten tavallisesti...
3. Yritä saada ristikko valmiiksi mahdollisimman nopeasti ja aina vaan nopeammin tai yritä tehdä ristikko mahdollisimman vähin sanoin. Tämä voi olla rentouttava tapa kasvattaa BANANAGRAMS-taitojasi!

Peliko / Martinex
Kuninkaanväylä 37
20520 TURKU, FINLAND
www.peliko.fi
www.peliko.se



Manufactured by
Bananagrams, Inc.
845 Allens Avenue, Providence, RI 02905
1 (844) 218-5566 sales@bananagrams.com



www.bananagrams.com